



# **The Weblate Manual**

***Выпуск 4.15.1***

**Michal Čihař**

**янв. 19, 2023**

<b>1</b>	<b>Руководство пользователя</b>	<b>1</b>
1.1	Основы Weblate	1
1.2	Регистрация и профиль пользователя	1
1.3	Перевод с помощью Weblate	10
1.4	Скачивание и загрузка переводов	21
1.5	Словарь	24
1.6	Проверки и исправления	27
1.7	Поиск	60
1.8	Рабочие процессы перевода	65
1.9	Часто задаваемые вопросы	69
1.10	Поддерживаемые форматы файлов	78
1.11	Интеграция с системой контроля версий	101
1.12	REST API Weblate	109
1.13	Клиент Weblate	157
1.14	Python API Weblate	163
<b>2</b>	<b>Руководство администратора</b>	<b>165</b>
2.1	Инструкции по настройке	165
2.2	Развёртывание Weblate	234
2.3	Обновление Weblate	235
2.4	Резервное копирование и перенос Weblate	245
2.5	Аутентификация	252
2.6	Управление доступом	262
2.7	Проекты перевода	272
2.8	Определение языков	291
2.9	Непрерывный перевод	294
2.10	Лицензирование переводов	304
2.11	Процесс перевода	305
2.12	Проверки и исправления	311
2.13	Настройка автоматических предложений	322
2.14	Надстройки	332
2.15	Память переводов	350
2.16	Конфигурация	352
2.17	Пример файла настроек	380
2.18	Команды управления	396
2.19	Объявления	407
2.20	Списки компонентов	410
2.21	Дополнительные модули Weblate	411
2.22	Настройка Weblate	417
2.23	Интерфейс управления	419
2.24	Получение поддержки по Weblate	428

2.25	Правовые документы . . . . .	431
<b>3</b>	<b>Руководство участника . . . . .</b>	<b>433</b>
3.1	Как внести свой вклад в Weblate . . . . .	433
3.2	Начало участия в разработке Weblate . . . . .	435
3.3	Исходный код Weblate . . . . .	439
3.4	Отладка Weblate . . . . .	440
3.5	Внутреннее устройство Weblate . . . . .	442
3.6	Разработка надстроек . . . . .	443
3.7	Фронтэнд Weblate . . . . .	445
3.8	Сообщение о проблемах в Weblate . . . . .	446
3.9	Система автоматического тестирования и непрерывной интеграции Weblate . . . . .	447
3.10	Схемы данных . . . . .	449
3.11	Выпуск новых версий Weblate . . . . .	453
3.12	Безопасность и конфиденциальность . . . . .	454
3.13	Внесение вклада в модули Weblate . . . . .	455
3.14	О Weblate . . . . .	456
3.15	Лицензия . . . . .	456
<b>4</b>	<b>История изменений . . . . .</b>	<b>457</b>
4.1	Weblate 4.15.1 . . . . .	457
4.2	Weblate 4.15 . . . . .	457
4.3	Weblate 4.14.2 . . . . .	458
4.4	Weblate 4.14.1 . . . . .	459
4.5	Weblate 4.14 . . . . .	459
4.6	Weblate 4.13.1 . . . . .	460
4.7	Weblate 4.13 . . . . .	460
4.8	Weblate 4.12.2 . . . . .	461
4.9	Weblate 4.12.1 . . . . .	461
4.10	Weblate 4.12 . . . . .	461
4.11	Weblate 4.11.2 . . . . .	462
4.12	Weblate 4.11.1 . . . . .	462
4.13	Weblate 4.11 . . . . .	462
4.14	Weblate 4.10.1 . . . . .	463
4.15	Weblate 4.10 . . . . .	463
4.16	Weblate 4.9.1 . . . . .	464
4.17	Weblate 4.9 . . . . .	464
4.18	Weblate 4.8.1 . . . . .	465
4.19	Weblate 4.8 . . . . .	465
4.20	Weblate 4.7.2 . . . . .	466
4.21	Weblate 4.7.1 . . . . .	466
4.22	Weblate 4.7 . . . . .	466
4.23	Weblate 4.6.2 . . . . .	467
4.24	Weblate 4.6.1 . . . . .	467
4.25	Weblate 4.6 . . . . .	467
4.26	Weblate 4.5.3 . . . . .	468
4.27	Weblate 4.5.2 . . . . .	468
4.28	Weblate 4.5.1 . . . . .	469
4.29	Weblate 4.5 . . . . .	469
4.30	Weblate 4.4.2 . . . . .	470
4.31	Weblate 4.4.1 . . . . .	470
4.32	Weblate 4.4 . . . . .	471
4.33	Weblate 4.3.2 . . . . .	471
4.34	Weblate 4.3.1 . . . . .	472
4.35	Weblate 4.3 . . . . .	472
4.36	Weblate 4.2.2 . . . . .	473
4.37	Weblate 4.2.1 . . . . .	473
4.38	Weblate 4.2 . . . . .	473

4.39	Weblate 4.1.1 . . . . .	474
4.40	Weblate 4.1 . . . . .	475
4.41	Weblate 4.0.4 . . . . .	476
4.42	Weblate 4.0.3 . . . . .	476
4.43	Weblate 4.0.2 . . . . .	476
4.44	Weblate 4.0.1 . . . . .	477
4.45	Weblate 4.0 . . . . .	477
4.46	Серия Weblate 3.x . . . . .	478
4.47	Серия Weblate 2.x . . . . .	490
4.48	Серия Weblate 1.x . . . . .	501
4.49	Серия Weblate 0.x . . . . .	506
<b>Содержание модулей Python</b>		<b>510</b>
<b>HTTP Routing Table</b>		<b>511</b>
<b>Алфавитный указатель</b>		<b>514</b>

## 1.1 Основы Weblate

### 1.1.1 Структура проектов и компонентов

Переводы в Weblate организованы по проектам и компонентам. Каждый проект может содержать несколько компонентов, а те — переводы на отдельные языки. Компоненту соответствует один переводимый файл (например, *GNU gettext* или *Строковые ресурсы Android*). Проекты служат для организации компонентов в логические наборы (например, для группировки всех переводов, используемых в одном приложении).

Внутри каждого проекта переводы общих строк по умолчанию распространяются на другие его компоненты. Это облегчает бремя повторного и много-версионного перевода. Если в вашем проекте перевод в разных компонентах должен отличаться, то такое «распространение» можно отключить в *настройках компонента* с помощью параметра «*Разрешить распространение перевода*».

**См.также:**

`../devel/integration`

## 1.2 Регистрация и профиль пользователя

### 1.2.1 Регистрация

По умолчанию любой может просматривать проекты, смотреть или предлагать переводы. Право сохранять изменения имеют только зарегистрированные пользователи и они упоминаются как авторы каждого сделанного ими перевода.

Вы можете зарегистрироваться, выполнив несколько простых шагов:

1. Заполните свои учётные данные в форму регистрации.
2. Активируйте регистрацию, пройдя по ссылке из письма, которое придёт вам на электронную почту.
3. По желанию настройте свой профиль, выбрав, какие языки вы знаете.

## 1.2.2 Панель управления

При входе в систему вы увидите сводку с проектами и их компонентами, а также информацию о прогрессе перевода по каждому из них.

Добавлено в версии 2.5.

По умолчанию на этой странице будут отображаться компоненты проектов, которые вы выбрали для отслеживания, а также перекрёстные ссылки на языки, которые вы выбрали в качестве предпочитаемых.

---

**Подсказка:** На другие представления вы можете переключиться с помощью вкладок навигации.

---

The screenshot shows the Weblate user interface. At the top is a dark navigation bar with the Weblate logo and links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. Below this is a user profile section with a 'Your profile' link and a list of tabs: Languages, Preferences (active), Notifications, Account, Profile, Teams, Licenses, Audit log, and API access. The 'Preferences' panel is open, showing settings for the translation editor, including options to hide completed translations, choose between Full and Zen editor modes, set the number of nearby strings, and show secondary translations. At the bottom of the panel is a 'Save' button.

Powered by Weblate 4.15   About Weblate   Legal   Contact   Documentation   Donate to Weblate

Меню содержит следующие параметры:

- Пункт *Проекты > Просмотр всех проектов* в главном меню позволит перейти на страницу, где можно посмотреть статус перевода всех проектов, которые есть на данном экземпляре Weblate.
- Выбор какого-либо из ваших основных языков в главном меню *Языки* выдаст страницу, где отображается статус перевода всех проектов, на этот конкретный язык.
- На вкладке *Отслеживаемые переводы* панели управления показывается статус перевода тех проектов, которые вы отслеживаете, и только на те языки, которые вы выбрали своими основными.

Кроме того, в выпадающем списке может отображаться любое количество *списков компонентов* — наборов компонентов различных проектов, которые заранее настроил администратор Weblate; смотрите подробности

в разделе *Списки компонентов*.

Вы можете изменить внешний вид панели управления под себя на вкладке *Настройки* в параметрах своего профиля.

---

**Примечание:** Если Weblate настроен для перевода одного проекта (установлен параметр `SINGLE_PROJECT` в файле `settings.py`, смотрите раздел *Конфигурация*), то вместо того, чтобы отображать панель управления, Weblate будет сразу перенаправлять пользователь на страницу этого проекта (или его компонента).

---

### 1.2.3 Профиль пользователя

Чтобы перейти к настройкам своего профиля, щелкните по иконке пользователя в верхней правой части экрана (в верхнем меню) и выберите пункт *Параметры*.

В профиле пользователя содержатся ваши предпочтения. Имя и адрес электронной почты будут использоваться в коммитах системы контроля версий, поэтому укажите в них верную информацию.

---

**Примечание:** Во всех пунктах настроек, связанных с языками, можно выбрать только те языки, которые в данный момент уже используются в переводах.

---

---

**Подсказка:** Чтобы были доступны и другие языки, на которые вы хотели бы что-нибудь перевести, сделайте запрос на их добавление или добавьте их самостоятельно, нажав на соответствующую кнопку.

---

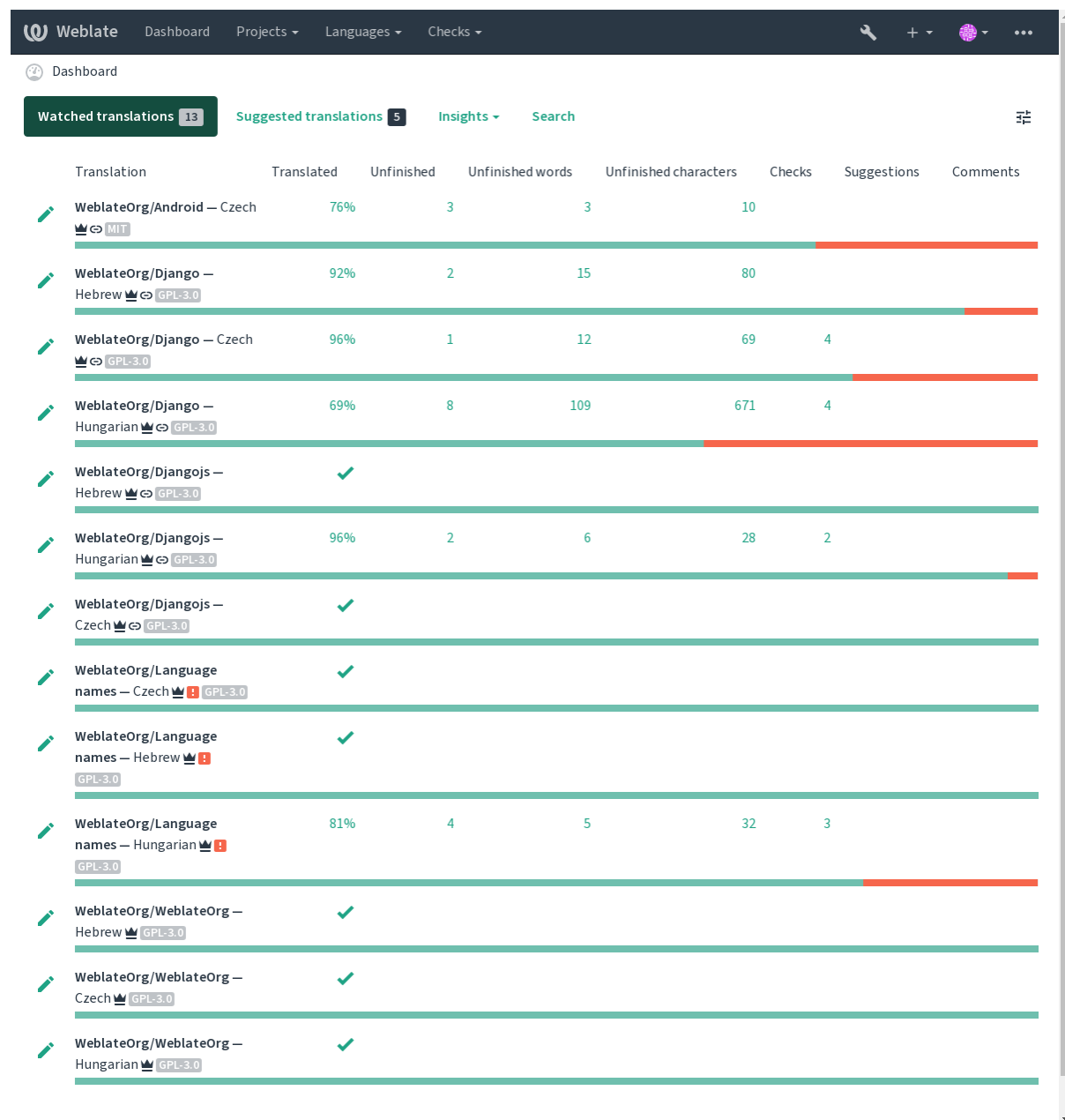
## Языки

### 1.2.4 Язык интерфейса

Выберите язык, на который вы желаете переводить.

## Языки перевода

Дабы облегчить себе доступ к переводам на конкретные языки, вы можете выбрать их у себя в профиле в качестве предпочитаемых, и они будут отображаться на главной странице в списке отслеживаемых проектов.



Translation	Translated	Unfinished	Unfinished words	Unfinished characters	Checks	Suggestions	Comments
WeblateOrg/Android — Czech  MIT	76%	3	3	10			
WeblateOrg/Django — Hebrew  GPL-3.0	92%	2	15	80			
WeblateOrg/Django — Czech  GPL-3.0	96%	1	12	69	4		
WeblateOrg/Django — Hungarian  GPL-3.0	69%	8	109	671	4		
WeblateOrg/Djangojs — Hebrew  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/Djangojs — Hungarian  GPL-3.0	96%	2	6	28	2		
WeblateOrg/Djangojs — Czech  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/Language names — Czech  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/Language names — Hebrew  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/Language names — Hungarian  GPL-3.0	81%	4	5	32	3		
WeblateOrg/WeblateOrg — Hebrew  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/WeblateOrg — Czech  GPL-3.0	✓						
WeblateOrg/WeblateOrg — Hungarian  GPL-3.0	✓						



## Вспомогательные языки

Вы можете задать вспомогательные языки. Они будут показываться при переводе вместе с оригиналом в качестве подсказки. Например, если в качестве вспомогательного выбрать иврит то интерфейс будет выглядеть как на следующем рисунке:

The screenshot shows the Weblate web interface for a project named 'Django'. The main area displays a translation task for the string 'Files'. The source language is English, and the target language is Czech. A suggested auxiliary language, Hebrew, is shown with the text 'קבצים' (Kvitsim). The interface includes buttons for 'Save and continue', 'Save and stay', 'Suggest', and 'Skip'. On the right, there is a 'Glossary' section and a 'String information' panel. The 'String information' panel shows details such as 'Screenshot context', 'Explanation', 'Labels', 'Flags', 'Source string location', 'String age', 'Source string age', and 'Translation file'.

Translation

Hebrew

English

Files

Czech

Soubory

☐ Needs editing ⓘ

Save and continue Save and stay Suggest Skip

Nearby strings 16 Comments Automatic suggestions Other languages 3 History

Language	Target string
Hebrew	קבצים
Hungarian	Fájlok
English	Files

Glossary

English Czech

No related strings found in the glossary.

+ Add term to glossary

String information ⓘ

Screenshot context  
No screenshot currently associated.  
+ Add screenshot

Explanation  
No explanation currently provided.

Labels  
No labels currently set.

Flags  
No flags currently set.

Source string location  
weblate/templates/translation.html:45 -  
weblate/trans/forms.py:1404

String age  
11 seconds ago

Source string age  
11 seconds ago

Translation file  
weblate/locale/cs/LC\_MESSAGES/django.  
po, string 1

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

## 1.2.5 Настройки

### Вид панели управления по умолчанию

На вкладке *Настройки* можно выбрать, какой из доступных видов панели управления будет показан по умолчанию. При выборе пункта *Список компонентов* необходимо будет выбрать из раскрывающегося списка *Список компонентов по умолчанию*, какой именно список компонентов будет отображаться.

**См. также:**

*Списки компонентов*

## Ссылка на редактор

Ссылка на исходный код показывается в web-браузере, настроенном по умолчанию в разделе *Настройки компонента*.

---

**Подсказка:** Установив *Ссылку на редактор*, вы будете использовать свой локальный редактор для открытия исходного кода файла из системы контроля версий с переведёнными строками. Вы можете использовать *шаблонную разметку*.

Обычно хорошим выбором является что-то вроде `editor://open/?file={{filename}}&line={{line}}`.

---

### См.также:

Более подробную информацию о регистрации пользовательских URL-протоколов для редактора вы можете найти в *документации к Nette* (на английском языке).

## Специальные символы

Дополнительные специальные символы для включения в разделе *Визуальная клавиатура*.

## 1.2.6 Уведомления

На вкладке *Уведомления* можно подписаться на различные уведомления. Уведомления по выбранным событиям для отслеживаемых или управляемых проектов будут высылаться вам по электронной почте.

Некоторые уведомления отправляются только для событий, связанных с вашим языком (например, уведомление о новых строках для перевода), в то время как другие срабатывают на уровне компонента (например, уведомление об ошибках слияния). Эти две группы уведомлений в настройках визуально разделены.

Вы можете включать или отключать уведомления для отслеживаемых и управляемых проектов, а в дальнейшем их можно настроить (или полностью отключить) для каждого отдельного проекта или компонента. Посетите страницу компонента и выберите соответствующий пункт в меню *Отслеживание*.

Если параметр *Автоматически добавлять проект в отслеживаемые при правке* включён, то при редактировании какого-либо проекта он будет автоматически добавлен в ваш список отслеживаемых. Значение по умолчанию зависит от параметра `DEFAULT_AUTO_WATCH`.

---

**Примечание:** Вы не будете получать уведомления о собственных действиях.

---

---

[Powered by Weblate 4.15](#)
[About Weblate](#)
[Legal](#)
[Contact](#)
[Documentation](#)
[Donate to Weblate](#)

### 1.2.7 Учётная запись

Вкладка *Учётная запись* позволяет вам настроить основные данные учётной записи, подключить различные сервисы, которые вы можете использовать для входа в Weblate, полностью удалить свою учётную запись или скачать свои данные пользователя (смотрите раздел *Файл экспорта данных пользователя Weblate*).


---

**Примечание:** Список сервисов зависит от ваших настроек Weblate и может включать такие популярные сайты, как GitLab, GitHub, Google, Facebook или Bitbucket, а также других провайдеров OAuth 2.0.

---

Webplate

DashboardProjectsLanguagesChecks

+...

Your profile

LanguagesPreferencesNotificationsAccountProfileTeamsLicensesAudit logAPI access

Account

Username

testuser

Username may only contain letters, numbers or the following characters: @ . + - \_

Full name

Weblate Test

E-mail






weblate@example.org

You can add another e-mail address below.


Your name and e-mail will appear as commit authorship.

Save

Current user identities

Identity	User ID	Action
 Password	testuser	Change password
 E-mail	weblate@example.org	Disconnect
 Google	weblate@example.org	Disconnect
 GitHub	123456	Disconnect
 Bitbucket	weblate	Disconnect

Add new association

 E-mail

Removal

Account removal deletes all your private data.

Remove my account

User data

You can download all your private data.

Download user data

## 1.2.8 Профиль

Все поля на этой странице являются необязательными и в любое время могут быть удалены, и заполнив их, вы даёте нам согласие на показ этих данных везде, где появляется ваш профиль пользователя.

The commit e-mail will be used instead of your account e-mail in version control commits. Use this to avoid leaking your real e-mail there. Be aware that using different e-mail can disconnect your contributions on other servers (for example your contributions will no longer link to your profile on GitHub). The private e-mail can be turned on site-wide using `PRIVATE_COMMIT_EMAIL_OPT_IN`.

Аватар может показываться для каждого пользователя (это зависит от параметра `ENABLE_AVATARS`). Эти изображения получаются от сервиса <https://gravatar.com/>.

## 1.2.9 Лицензии

### 1.2.10 Доступ к API

Вы можете получить или пересоздать свой токен доступа [здесь](#).

### 1.2.11 Журнал аудита

Журнал аудита отслеживает действия, произведённые с вашей учётной записи. Для каждого важного действия с вашей учётной записью в нём регистрируются IP-адрес и браузер. Критические действия вдобавок инициируют уведомление на основной адрес электронной почты.

**См.также:**

*Работа за обратным прокси*

## 1.3 Перевод с помощью Weblate

Благодарим вас за проявленный интерес к переводу с помощью Weblate. Проекты могут быть настроены либо на прямой перевод, либо на принятие предложений, внесённых пользователями без учётных записей.

В целом, существует два режима перевода:

- Проект принимает прямые переводы
- Проект принимает только предложения, которые автоматически подтверждаются по достижении определённого числа голосов

Для получения более подробной информации о процессе перевода, пожалуйста, ознакомьтесь с разделом *Рабочие процессы перевода*.

Варианты видимости проекта перевода:

- Общедоступный
- Видимый только для определённой группы переводчиков

**См.также:**

*Управление доступом, Рабочие процессы перевода*

### 1.3.1 Проекты перевода

В проекте перевода содержатся относящиеся к нему компоненты — ресурсы связанные с одним и тем же программным обеспечением, книгой или проектом.

The screenshot shows the Weblate web interface. At the top is a navigation bar with 'Weblate' logo and links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. Below this is a header for the 'WeblateOrg' project, showing a 'translated 85%' badge. A secondary navigation bar includes tabs for Components (selected), Languages, Info, Search, Insights, Files, Tools, Manage, and Share. A 'Not watching' toggle is on the right. The main area displays a table of components:

Component	Translated	Unfinished	Unfinished words	Checks	Suggestions	Comments
Android	79%	30	30	3		
Language names	95%	4	5	3		
Glossary WeblateOrg	✓					

Below the table is a button 'Add new translation component'. At the bottom, a footer bar contains the text 'Powered by Weblate 4.15' and links to About Weblate, Legal, Contact, Documentation, and Donate to Weblate.

### 1.3.2 Ссылки на перевод

При переходе к компоненту будет представлен список ссылок, которые ведут к актуальному переводу. Далее перевод подразделяется на отдельные проверки, такие как *Непереведённые строки* или *Незавершённые строки*. Если весь проект переведён и в нём не обнаружено ошибок, то в нём всё равно будет доступна ссылка *Все строки*. Также вы можете воспользоваться полем поиска для того чтобы найти определённую строку или термин.

Weblate

Dashboard

Projects ▾

Languages ▾

Checks ▾

+

▾

WeblateOrg / Django / Czech

translated 96%

Overview

Info

Search

Insights ▾

Files ▾

Tools ▾

Manage ▾

Share ▾

Watching ▾

Translation status

26 Strings

96%

185 Words

93%

Browse

Translate

Strings status

26

All strings — 185 words

Browse

Translate

Zen

25

Translated strings — 173 words

Browse

Translate

Zen

1

Unfinished strings — 12 words

Browse

Translate

Zen

1

Untranslated strings — 12 words

Browse

Translate

Zen

1

Unfinished strings without suggestions — 12 words

Browse

Translate

Zen

3

Strings with any failing checks — 11 words

Browse

Translate

Zen

3

Translated strings with any failing checks — 11 words

Browse

Translate

Zen

1

Failing check: Unchanged translation — 4 words

Browse

Translate

Zen

1

Failing check: Mismatched full stop — 4 words

Browse

Translate

Zen

1

Failing check: Python format — 3 words

Browse

Translate

Zen

Other components

Component	Translated	Unfinished	Unfinished words	Unfinished characters	Checks	Suggestions	Comments
<div>Android</div> <div></div> <div>MIT</div>	76%	3	3	10			
<div>Glossary</div> <div>WeblateOrg</div> <div></div> <div>GPL-3.0</div>	✓						
<div>Djangojs</div> <div></div> <div>GPL-3.0</div>	✓						
<div>Language names</div> <div></div> <div></div> <div>GPL-3.0</div>	✓						

Browse all components

Powered by Weblate 4.15

About Weblate

Legal

Contact

Documentation

Donate to Weblate

### 1.3.3 Предложения

**Примечание:** Фактические разрешения могут отличаться в зависимости от ваших настроек Weblate.

Анонимные пользователи могут только вносить предложения (по умолчанию). То же самое могут делать и зарегистрированные пользователи, если они неуверенны в собственном переводе. Эти предложения в дальнейшем сможет просмотреть и отрецензировать другой переводчик.

Предложения ежедневно сканируются с целью удаления дубликатов и предложений, совпадающих с текущим переводом.

12

Глава 1. Руководство пользователя



### 1.3.4 Комментарии

Можно разместить три типа комментариев: для переводов, исходных строк или для сообщения об ошибках в исходных строках, когда эта функциональность включена с помощью *Включить рецензии исходных строк*. Выберите тот, который соответствует теме, которую вы хотите обсудить. Комментарии к исходным строкам в любом случае хороши для предоставления обратной связи по исходной строке, например, чтобы перефразировать её или задать вопросы по ней.

Во всех типах комментариев вы можете использовать синтаксис Markdown и упоминать других пользователей, используя синтаксис @упоминаний.

**См.также:**

report-source, *Рецензирование исходных строк*, *Включить рецензии исходных строк*

### 1.3.5 Варианты

Варианты используются для группировки вариантов строки с различной длиной. Таким образом, пользовательский интерфейс вашего проекта может использовать различные строки в зависимости от размеров экрана или окна.

**См.также:**

variants, *Варианты*

### 1.3.6 Метки

Метки используются для категоризации строк в проекте для дальнейшего изменения рабочего процесса локализации (например, для определения категорий строк).

Weblate использует следующие метки:

**Автоматически переведено**

Строка была переведена с помощью *Автоматический перевод*.

**Исходная строка требует рецензирования**

Строка была помечена для правки с помощью *Рецензирование исходных строк*.

**См.также:**

labels

### 1.3.7 Перевод

На странице перевода отображаются исходная строка и собственно область редактирования перевода. Если переводится строка со множественным числом, то показываются несколько исходных строк и областей редактирования, каждая из которых снабжена меткой, описывающей и приводящей числовые примеры для этой формы множественного числа в данном языке.

Все специальные пробельные символы подчёркиваются красным цветом и обозначаются серыми видимыми символами-заменителями. Более одного последовательного пробела также подчёркиваются красным цветом, чтобы предупредить переводчика о потенциальной проблеме форматирования.

На этой странице также могут быть показаны различные кусочки дополнительной информации, большая часть которой берётся из исходного кода проекта (например, контекст, комментарии разработчика или место, где используется сообщение). Если переводчик в параметрах своего профиля выбрал дополнительные языки, то над исходной строкой будет также показан перевод на каждый из этих языков (смотрите раздел *Вспомогательные языки*).

Под переводом будут показаны предложения, внесённые другими пользователями, которые вы, в свою очередь, можете принять(✓), принять с изменениями(⇒) или удалить(🗑).

## Формы множественного числа

Слова, изменяющие свою форму в зависимости от того, какое число находится рядом с ними, называются в Weblate «формами множественного числа». Каждый язык имеет своё определение множественного числа. В английском языке, например, существует всего одна такая форма. Если слово стоит в единичном числе, к примеру, «автомобиль» — «car» — неявно подразумевается именно одна машина, а во множественном — «автомобили» — «cars» — подразумеваются уже две или более машины, либо же просто понятие «автомобили» как существительное. Такие языки, как, например, чешский, арабский или русский, имеют больше форм множественного числа, а правила употребления этих форм отличаются от правил английского.

Weblate полностью поддерживает каждую из этих форм, на каждом соответствующем языке, путём отдельного перевода каждой формы множественного числа. Количество полей и способ их использования в переводе зависит от настроенной формулы множественного числа. Weblate показывает только основную информацию, но вы можете найти более подробное описание в [языковых правилах для форм множественного числа](#) от Консорциума Юникода.

**См.также:**

*[Формула множественного числа](#)*

The screenshot displays the Weblate web interface for a project named 'Django' in the 'Czech' language. The main area shows the translation of the string '%(count)s word' from English to Czech. The interface includes a top navigation bar with links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. A sidebar on the right contains a Glossary and String information section. The main area also features a 'Comments' tab, which is currently active, showing a new comment form. The bottom of the page includes a footer with links to the Weblate project page, About Weblate, Legal, Contact, Documentation, and Donate to Weblate.

## Другие переводы

Добавлено в версии 4.13.

**Примечание:** В настоящее время это поддерживается только с *Многочисленный CSV-файл*.

В некоторых форматах можно быть больше переводов для одной строки. Вы можете добавить больше альтернативных переводов, используя меню *Инструменты*. Любые пустые дополнительные переводы будут автоматически удалены при сохранении.

## Горячие клавиши

Изменено в версии 2.18: Горячие клавиши в версии 2.18 были исправлены, чтобы они с меньшей вероятностью конфликтовали с клавишами по умолчанию браузера или системы.

При переводе можно использовать следующие горячие клавиши:

Горячие клавиши	Описание
Alt+Home	Переход к первому переводу в текущем поиске.
Alt+End	Переход к последнему переводу в текущем поиске.
Alt+PageUp или Ctrl+↑ или Alt+↑ или Cmd+↑	Переход к предыдущему переводу в текущем поиске.
Alt+PageDown или Ctrl+↓ или Alt+↓ или Cmd+↓	Переход к последующему переводу в текущем поиске.
Ctrl+Enter или Cmd+Enter	Submit current form; this is same as pressing <i>Save and continue</i> while editing translation.
Ctrl+Shift+Enter или Cmd+Shift+Enter	Снятие с перевода пометки «на правку» и его сохранение.
Alt+Enter или Option+Enter	Submit the string as a suggestion; this is same as pressing <i>Suggest</i> while editing translation.
Ctrl+E или Cmd+E	Фокусировка на редакторе перевода.
Ctrl+U или Cmd+U	Фокусировка на редакторе комментариев.
Ctrl+M или Cmd+M	Показ вкладки <i>Автоматические предложения</i> , смотреть раздел <i>Автоматические предложения</i> .
Ctrl+1 — Ctrl+9 или Cmd+1 — Cmd+9	Копирование из исходной строки кусочка под соответствующим номером.
Ctrl+M+1 to 9 or Cmd+M+1 to 9	Копирование в текущий перевод машинного перевода с заданным номером.
Ctrl+I+1 to 9 or Cmd+I+1 to 9	Игнорирование одного элемента в списке неудачных проверок.
Ctrl+J или Cmd+J	Показ вкладки <i>Соседние строки</i> .
Ctrl+S или Cmd+S	Фокус на поле поиска.
Ctrl+O или Cmd+O	Копировать исходную строку.
Ctrl+Y или Cmd+Y	Переключение флажка <i>На правку</i> .

## Визуальная клавиатура

Чуть выше поля перевода показывается небольшой ряд визуальной клавиатуры. Она может быть полезна для того, чтобы помнить о местной пунктуации (поскольку строка является локальной для каждого языка) или иметь под рукой символы, которые иначе трудно набрать.

Показываемые символы разделены на три категории:

- Настроенные пользователем *Специальные символы*, определенные в *Профиль пользователя*
- Предоставляемые Weblate символы для конкретного языка (например, кавычки или символы, специфичные для текста справа-налево)
- Символы, настроенные через параметр *SPECIAL\_CHARS*

The screenshot shows the Weblate web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Weblate', 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. Below it, the breadcrumb 'WeblateOrg / Django / Hebrew / Translate' is visible. A progress bar indicates 'translated 92%'. The main area shows the translation of the string 'Files' from English to Hebrew. The Hebrew text 'קבצים' is entered. Below the input field are buttons for 'Save and continue', 'Save and stay', 'Suggest', and 'Skip'. A table below shows 'Nearby strings' for Czech ('Soubory'), Hungarian ('Fájlok'), and English ('Files'). The right sidebar contains a 'Glossary' section with 'No related strings found in the glossary.' and a 'String information' section with details like 'Screenshot context', 'Explanation', 'Labels', 'Flags', 'Source string location', 'String age', 'Source string age', and 'Translation file'.

## Контекст перевода

Это контекстное описание содержит инфо, относящуюся к текущей строке.

### Атрибуты строки

Такие вещи, как идентификатор сообщения, его контекст (`msgctxt`) или местоположение в исходном коде.

### Снимки экрана

В Weblate могут быть загружены снимки экрана, чтобы лучше информировать переводчиков о том, где и как используется строка, смотрите раздел [Визуальный контекст для строк](#).

### Соседние строки

Отображает соседние сообщения из файла перевода. Обычно они также используются в аналогичном контексте и оказываются полезными для поддержания согласованности перевода.

### Другие вхождения

В случае, если сообщение появляется в нескольких местах (например, в нескольких компонентах), эта вкладка показывает их все, если в них найдены противоречия (смотрите раздел [Противоречия](#)). Вы можете выбрать, какую из строк использовать.

### Память переводов

Показывает похожие строки, переведённые в прошлом, смотрите раздел [Память переводов](#).

### Словарь

Отображает термины из глоссария проекта, используемые в текущем сообщении.

### Недавние изменения

Список людей, которые недавно изменили это сообщение, используя Weblate.

### Проект

Информация о проекте, например, инструкции для переводчиков, или каталог, или ссылка на строку в репозитории системе контроля версий, используемой проектом.

Если вам нужны прямые ссылки, формат перевода должен это поддерживать.

### История переводов

Каждое изменение по умолчанию (если это не отключено в настройках компонента) сохраняется в базе данных и может быть отменено. Также при необходимости через нижележащую систему управления версиями можно отменить всё, что угодно.

### Длина переведённой строки

Weblate может ограничивать длину перевода несколькими способами, чтобы гарантировать, что переведённая строка не будет слишком длинной:

- По умолчанию установлена ограничение в соответствии с которым перевод может быть не более чем в десять раз длиннее исходной строки. Его можно отключить с помощью параметра `LIMIT_TRANSLATION_LENGTH_BY_SOURCE_LENGTH`. Если вы упёрлись в это ограничение, то это может быть вызвано тем, что одноязычный перевод ошибочно сконфигурирован как двуязычный, в результате чего Weblate считает, что исходной строкой является ключ перевода, а не собственно исходная строка. Дополнительную информацию смотрите в разделе *Двуязычные и одноязычные форматы*.
- Максимальная длина в символах, определяемая в файле перевода или флагом, смотрите раздел *Максимальная длина перевода*.
- Максимальный отрисовываемый размер текста в пикселях, определяемый флагами, смотрите раздел *Максимальный размер перевода*.

## 1.3.8 Автоматические предложения

На основе своих настроек и языка, на который вы переводите, Weblate подберёт несколько сервисов машинного перевода и *памяти переводов* и обеспечит вам доступ к предложениям от оных. Все машинные переводы будут доступны на одной вкладке на странице перевода.

### См.также:

Список поддерживаемых инструментов можно найти в разделе *Настройка автоматических предложений*.

## 1.3.9 Автоматический перевод

Для автоматического начального перевода вашего проекта на основе внешних источников вы можете использовать *Автоматический перевод*, который доступен в меню *Инструменты* для определённой пары компонента и языка:

The screenshot shows the Weblate web interface for a project named 'Django' in the 'Czech' language. The 'Tools' menu is open, and the 'Automatic translation' option is selected. The 'Automatic translation' panel is displayed, showing various settings: 'Automatic translation mode' is set to 'Add as suggestion'; 'Search filter' is set to 'Unfinished strings'; 'Source of automated translations' has 'Machine translation' selected; 'Machine translation engines' shows an 'Available' list and a 'Chosen' list; 'Score threshold' is set to 80. An 'Apply' button is at the bottom of the panel. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. The bottom of the page has a footer with 'Powered by Weblate 4.15' and links to 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

Возможны два режима работы этого инструмента:

- Использование в качестве источника для переводов других компонентов Weblate.
- Использование выбранных сервисов машинного перевода с переводами выше определённого порога качества.

Вы также можете выбрать, какие строки должны быть переведены автоматически.

**Предупреждение:** Имейте в виду, что если использовать широкие фильтры, вроде фильтра *Все строки*, это приведёт к перезаписи существующих переводов.

Инструмент полезен в ряде ситуаций, например, при объединении переводов различных компонентов (к примеру, приложения его веб-сайта) или при начальном переводе нового компонента с использованием существующих переводов (памяти переводов).

Автоматически переведённые строки помечены *Автоматически переведено*.

**См.также:**

*Поддержание единого перевода в разных компонентах*

### 1.3.10 Ограничение частоты запросов

Чтобы избежать злоупотребления интерфейсом, ограничение на частоту запросов применяется к некоторым операциям, таким как поиск, отправка контактных форм или перевод. В случае воздействия, вы будете на определённый период заблокированы, по истечению которого вы сможете заново выполнить операцию.

Ограничения по умолчанию и точная настройка описаны в руководстве по администрированию, смотрите раздел *Ограничение частоты запросов*.

### 1.3.11 Поиск и замена

Для эффективного изменения какого-то термина или для производства какого-либо массового исправления в строках, ваш нужен *Поиск и замена* — Он расположен в меню *Инструменты*.

---

**Подсказка:** Не бойтесь испортить строку. Это двухэтапный процесс, показывающий предварительный просмотр отредактированных строк до подтверждения фактического изменения.

---

### 1.3.12 Массовая правка

Массовая правка позволяет выполнять операцию одновременно с несколькими строками. Вы определяете строки путём их поиска и задаёте, что нужно сделать для совпадающих строк. Поддерживаются следующие операции:

- Изменение состояния строки (например, для утверждения всех нерцензируемых строк).
- Корректировка флагов перевода (смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*)
- Корректировка меток строк (смотрите раздел labels)

---

**Подсказка:** Этот инструмент называется *Массовая правка* и доступен он из меню *Инструменты* проекта, компонента или перевода.

---

**См.также:**

*Надстройка «Массовая правка»*

### 1.3.13 Просмотр в виде матрицы

Для эффективного сравнения разных языков можно использовать матричное представление. Он доступен на каждой странице компонента в меню *Инструменты*. Сначала выберите все языки, которые вы хотите сравнить, и подтвердите свой выбор, после чего вы можете нажать на любой перевод, чтобы быстро открыть и отредактировать его.

Матричный вид также является очень хорошей отправной точкой для поиска недостающих переводов на разных языках и их быстрого добавления из одного вида.



### 1.3.14 Дзен-режим

Дзен-редактор можно включить, нажав на кнопку *Дзен* справа сверху во время перевода компонента. Он упрощает компоновку и удаляет дополнительные элементы пользовательского интерфейса, такие как *Соседние строки* или *Глоссарий*.

Вы можете выбрать Дзен-редактор в качестве редактора по умолчанию, используя вкладку *Настройки* в вашем *Профиле пользователя*. Здесь вы также можете выбрать, как перечислять переводы: сверху вниз или сбоку, в зависимости от ваших личных предпочтений.

## 1.4 Скачивание и загрузка переводов

Вы можете экспортировать файлы из перевода, внести в них изменения и снова их импортировать. Это позволяет поработать над переводом в автономном режиме, а затем влить изменения обратно в существующий перевод. Это работает, даже если существующий перевод за это время был изменён.

---

**Примечание:** Доступные параметры могут быть ограничены настройками *управления доступа*.

---

### 1.4.1 Скачивание переводов

Из панели проекта или компонента переводимые файлы можно загрузить в меню *файлов*.

Первый вариант - загрузить файл в исходном формате в том виде, в котором он хранится в репозитории. В этом случае все изменения в переводе коммитятся, и получается актуальный файл без каких-либо преобразований.

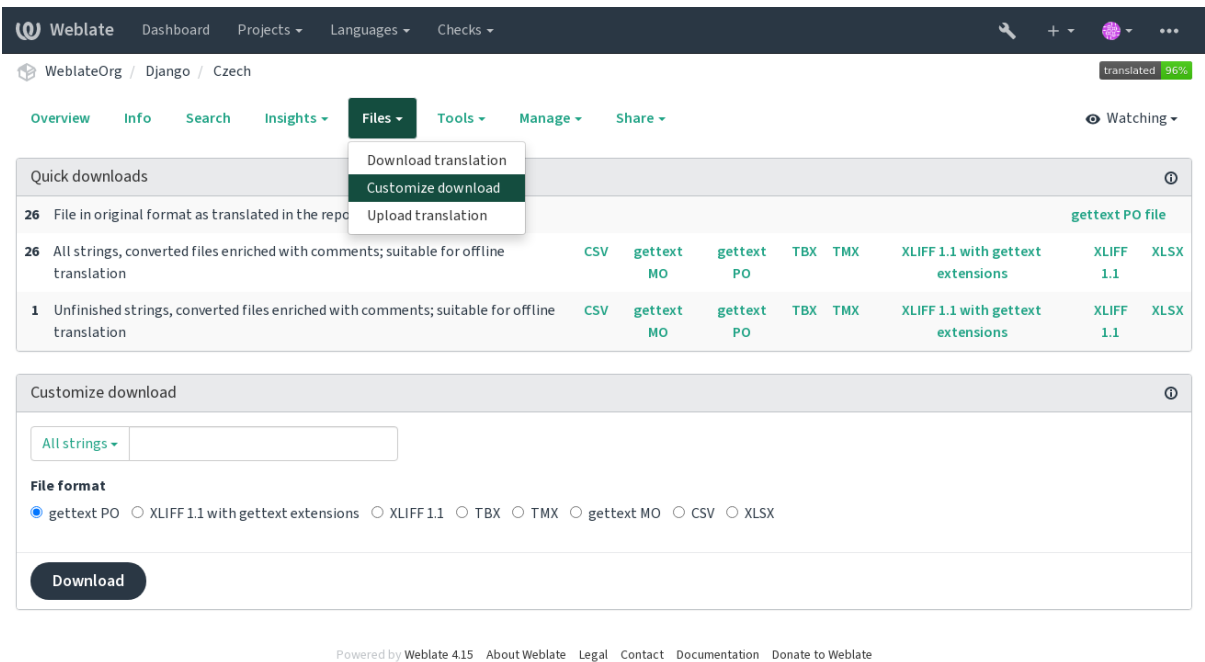
Вы также можете скачать перевод, преобразованный в один из широко используемых форматов локализации. Преобразованные файлы будут обогащены данными, предоставленными в Weblate, такими как дополнительный контекст, комментарии или флаги. Несколько форматов файлов доступны через меню *Files ↓ Настройка загрузки*:

- gettext (PO)
- XLIFF с расширениями gettext
- XLIFF 1.1
- TermBase eXchange
- eXchange памяти переводов
- gettext MO (доступно только при переводе с использованием gettext PO)
- CSV
- Excel Open XML
- JSON (доступно только для одноязычных переводов)
- Ресурс строк Android (доступен только для одноязычных переводов)
- Строки iOS (доступно только для одноязычных переводов)

---

**Подсказка:** Содержимое, доступное в преобразованных файлах, отличается в зависимости от особенностей формата файла, вы можете найти обзор в *Возможности типов переводов*.

---



См.также:

`GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/file/`

### 1.4.2 Загрузка переводов

После того, как вы внесли в перевод свои изменения, воспользуйтесь пунктом *Загрузить перевод* меню *Файлы*.

## Поддерживаемые форматы файлов

Можно загрузить любой файл в поддерживаемом формате, но всё же рекомендуется использовать тот же самый формат файла, который используется для перевода, в противном случае некоторые возможности могут быть перенесены неправильно.

### См.также:

*Поддерживаемые форматы файлов, Скачивание и загрузка переводов*

## Способы импорта

При загрузке файлов перевода вы можете выбирать из следующих вариантов:

### Добавить как перевод (**translate**)

Импортированные строки добавляются как переводы к существующим строкам. Это наиболее распространённое использование и поведение по умолчанию.

Используются только переводы из загруженного файла и никакого дополнительного содержания.

### Добавить как предложение (**suggest**)

Импортированные строки добавляются как предложения, делайте это, когда хотите отрецензировать загруженные строки.

Используются только переводы из загруженного файла и никакого дополнительного содержания.

### Добавить перевод как «На правку» (**fuzzy**)

Импортированные строки добавляются как переводы, требующие правки. Это может быть полезно, когда вы хотите, чтобы переводы не только использовались, но и были отрецензированы.

Используются только переводы из загруженного файла и никакого дополнительного содержания.

#### Заменить существующий файл перевода (**replace**)

Существующий файл заменяется новым содержимым. Это может привести к потере существующих переводов, используйте этот вариант с осторожностью.

#### Обновить исходные строки (**source**)

Обновляет исходные строки в двуязычном файле перевода. Это поведение похоже на то, что делает надстройка *Обновлять PO-файлы до соответствия POT (msgmerge)*.

Этот вариант поддерживается только для некоторых форматов файлов.

#### Добавить новые строки (**add**)

Добавляет новые строки для перевода, пропуская те, что уже существуют.

Если вы хотите и добавить новые строки, и обновить существующие переводы, то загрузите файл второй раз в режиме *Добавить как перевод*.

Этот вариант доступен только если включено *управление строками*.

Из загруженного файла используются только источник, перевод и ключ (контекст).

См. также:

```
POST /api/translations/(string:project)/(string:component)/  
(string:language)/file/
```

### Разрешение конфликтов

Определяет, что делать с загружаемыми строками, которые уже переведены.

### Строки, отмеченные как «На правку»

Также существует параметр, контролирующий то, что делать со строками в импортируемом файле, нуждающимися в редактировании. Такие строки можно обработать одним из трёх следующих способов: «Не импортировать», «Импортировать строки, как отмеченные „На правку“» или «Импортировать как переведённое».

### Переопределение авторства

С разрешениями администратора вы также можете указать авторство загружаемого файла. Это может быть полезно в случае, если вы получили файл другим способом и хотите объединить переводы из него с существующими с правильным указанием фактического автора.

## 1.5 Словарь

Каждый проект может включать один или несколько глоссариев в качестве краткого обозначения для хранения терминологии. Глоссарий облегчает поддержание последовательности перевода.

Глоссарием для каждого языка можно управлять отдельно, но они хранятся вместе как единый компонент, что помогает администраторам проектов и многоязычным переводчикам поддерживать определённую межязыковую согласованность. Термины из глоссария, содержащие слова из текущей переведённой строки, отображаются в боковой панели редактора перевода.

## 1.5.1 Управление глоссариями

Изменено в версии 4.5: Глоссарии теперь являются обычными компонентами перевода, так что вы можете использовать все возможности Weblate при работе с ними: комментировать, сохранять в удалённом репозитории или добавлять пояснения.

Можно использовать любой компонент в качестве глоссария, включив *соответствующий параметр*. Вы можете создать несколько глоссариев для одного проекта.

Пустой глоссарий для проекта создаётся автоматически вместе с самим проектом. Глоссарии используются совместно всеми компонентами одного проекта, а также, по желанию, вы можете использовать его совместно с другими проектами, сделав его *разделяемым компонентом* из соответствующего компонента глоссария.

Компонент-глоссарий выглядит также как и любой другой компонент в Weblate с добавлением цветного ярлыка:

The screenshot shows the Weblate interface for a project named 'WeblateOrg' in the 'Czech' language. The top navigation bar includes 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. The main content area is titled 'Glossary' and shows the following sections:

- Translation status:** A table showing progress for 'Strings' (2 items, 100%) and 'Words' (3 items, 100%). Buttons for 'Add new glossary term', 'Browse', and 'Translate' are present.
- Strings status:** A table showing 'All strings — 3 words' and 'Translated strings — 3 words'. Each row has buttons for 'Browse', 'Translate', and 'Zen'.
- Other components:** A table listing components and their translation progress.
 

Component	Translated	Unfinished	Unfinished words	Checks	Suggestions	Comments
Django	96%	1	12	3		
Language names	✓					

At the bottom, there is a 'Browse all components' button and a footer with links: 'Powered by Weblate 4.15', 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

Также вы можете воспользоваться навигацией по всем терминам глоссария:

The screenshot shows the Weblate interface for a project named 'WeblateOrg' in the 'Czech' language. The main content area is titled 'Glossary' and shows the following sections:

- Navigation:** A bar with navigation buttons (left, right, 1/1), a search bar, and a 'Source string' dropdown.
- Terms:** A table listing terms and their translations.
 

English	Czech
machine translation	strojový překlad
project	projekt

At the bottom, there is a 'Browse all components' button and a footer with links: 'Powered by Weblate 4.15', 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

или редактировать их как любые переводы.

## 1.5.2 Термины глоссария

Процесс перевода терминов, добавленных в глоссарий, точно такой же, как и у обычных строк. Также вы можете производить некоторые дополнительные действия с отдельными терминами с помощью кнопки с меню *Инструменты*.

The screenshot shows the Weblate web interface. At the top, there's a navigation bar with 'Weblate', 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. Below it, a breadcrumb trail reads 'WeblateOrg / Glossary WeblateOrg / Czech / Translate'. A status bar indicates 'translated 100%'. The main area is titled 'Glossary term' and contains a form for editing a term. The 'English' field contains 'project', and the 'Czech' field contains 'projekt'. There's a 'Needs editing' checkbox and an 'Explanation' field. At the bottom of the form are buttons: 'Save and continue', 'Save and stay', 'Suggest', 'Skip', and 'Tools'. The 'Tools' dropdown menu is open, showing options: 'Delete string', 'Mark as untranslatable', 'Mark as forbidden translation', 'Mark as terminology', and 'Add variant of this string'. To the right, a sidebar shows 'Glossary' with a table of terms (English, Czech, WeblateOrg) and 'String information' with details like 'String age' and 'Source string age'. At the bottom, there's a 'Nearby strings' section showing a list of terms in English and Czech.

## Непереводимые термины

Добавлено в версии 4.5.

Flagging certain glossary term translations `read-only` by bulk-editing, typing in the flag, or by using *Tools* ↓ *Mark as untranslatable* means they can not be translated. Use this for brand names or other terms that should not be changed in other languages. Such terms are visually highlighted in the glossary sidebar.

**См.также:**

*Настройка поведения с помощью флагов*

## Нежелательные переводы

Добавлено в версии 4.5.

Пометка определённых переводов терминов глоссария как нежелательный, путём массовой правки, ввода флага через *Инструменты* ↓ *Пометить как «Нежелательный перевод»* означает, что они **не** должны использоваться. Используйте это для уточнения перевода, когда некоторые слова неоднозначны или могут иметь неожиданное значение.

**См.также:**

*Настройка поведения с помощью флагов*

## Терминология

Добавлено в версии 4.5.

Пометка определённых переводов терминов глоссария как терминология путём массового редактирования, ввода флага или через *Инструменты* ↓ *Пометить как «терминологию»* добавляет записи для них во все языки глоссария. Используйте это для важных терминов, которые должны быть хорошо продуманы и сохранять последовательное значение на всех языках.

**См.также:**

*Настройка поведения с помощью флагов*

## Варианты

Варианты - это общий способ группировки строк. При переводе все варианты терминов перечисляются в боковой панели глоссария.

---

**Подсказка:** Вы можете использовать это для добавления сокращений или более коротких выражений для термина.

---

**См.также:**

variants

## 1.6 Проверки и исправления

Проверки качества помогают выявить распространённые ошибки переводчиков, что гарантирует хорошее состояние перевода. В случае ложно-положительных срабатываний проверки могут быть проигнорированы.

После отправки перевода с неудачной проверкой, она сразу же показывается пользователю:

Weblate
Dashboard
Projects
Languages
Checks

WeblateOrg / Django / Czech / Translate

translated 96%

The translation has been saved, however there are some newly failing checks: Missing plurals, Python format

1 / 1

Custom search

'%(count)s word'

Position

Translation

English

Singular

%(count)s word

Plural

%(count)s words

Czech, One

Czech, Few

několik slov

Czech, Other

%(count)s slov

Plural formula:

(n==1) ? 0 : (n>2 && n<=4) ? 1 : 2

☐ Needs editing

Save and continue

Save and stay

Suggest

Skip

Nearby strings 20

Comments

Automatic suggestions

Other languages 3

History

New comment

Comment on this string for fellow translators and developers to read.

Scope

Translation comment, discussions with other translators

Is your comment specific to this translation, or generic for all of them?

New comment

You can use Markdown and mention users by @username.

Save

Things to check

Python format 1

Following format strings are missing: %(count)s

Dismiss

☐ For all languages

Missing plurals 2

Some plural forms are untranslated

Dismiss

☐ For all languages

Glossary

EnglishCzech

No related strings found in the glossary.

Add term to glossary

String information

Screenshot context

No screenshot currently associated.

Add screenshot

Explanation

No explanation currently provided.

Labels

No labels currently set.

Flags

python-format

Source string location

weblate/templates/translation.html:149

String age

10 seconds ago

Source string age

10 seconds ago

Translation file

weblate/locale/cs/LC\_MESSAGES/django.po, string 5 pending

Powered by Weblate 4.15

About Weblate

Legal

Contact

Documentation

Donate to Weblate



### 1.6.1 Автоматические исправления

В дополнение к *проверкам качества*, Weblate может автоматически исправлять некоторые распространённые ошибки в переведённых строках. Используйте эту возможность с осторожностью, чтобы не допустить добавления новых ошибок.

**См.также:**

*AUTOFIX\_LIST*

### 1.6.2 Проверки качества

Weblate использует широкий спектр проверок качества строк. В следующем разделе они все описываются более подробно. Также существуют проверки, специфичные для конкретных языков. Если какая-то проверка срабатывает ошибочно, пожалуйста, отправьте сообщение об ошибке.

**См.также:**

*CHECK\_LIST*, *Настройка поведения с помощью флагов*

### 1.6.3 Проверки перевода

Выполняется при каждом изменении перевода, помогая переводчикам поддерживать высокое качество перевода.

#### BBCode-разметка

**Сводка**

BBCode в переводе не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.markup.BBCodeCheck`

**Проверить идентификатор**

`bbcode`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-bbcode`

BBCode представляет собой простую разметку, полезную для, например, выделения важных частей сообщения жирным шрифтом или курсивом.

Эта проверка гарантирует, что они также будут присутствовать в переводе.

---

**Примечание:** На данный момент метод обнаружения тегов BBCode достаточно прост, поэтому данная проверка может привести к ложным срабатываниям.

---

## Повторяющиеся слова

Добавлено в версии 4.1.

### Сводка

Одно и то же слово повторяется в тексте дважды подряд:

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.duplicate.DuplicateCheck`

### Проверить идентификатор

`duplicate`

### Флаг для игнорирования

`ignore-duplicate`

Проверяет, что в переводе не встречаются последовательные дубликаты слова. Обычно это указывает на ошибку в переводе.

---

**Подсказка:** Эта проверка включает в себя правила, специфичные для конкретных языков, чтобы избежать ложных срабатываний. В случае ложного срабатывания этой проверки в вашем случае, сообщите нам об этом. Смотрите раздел [Сообщение о проблемах в Weblate](#).

---

## Не соответствует глоссарию

Добавлено в версии 4.5.

### Сводка

Этот перевод не содержит термин, указанный в глоссарии.

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.glossary.GlossaryCheck`

### Проверить идентификатор

`check_glossary`

### Флаг для включения

`check-glossary`

### Флаг для игнорирования

`ignore-check-glossary`

Эту проверку можно включить с помощью флага `check-glossary` (смотреть раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)). Но прежде чем делать это учтите следующее:

- Эта проверка использует строгое сравнение строк, ожидается, что глоссарий будет содержать термины со всеми их вариантами.
- Проверка каждой строки на соответствие словарю — дорогое удовольствие: это значительно замедлит все операции Weblate, которые подразумевают запуск проверок, включая импорт строк или переводов.

См. также:

[Словарь](#), [Настройка поведения с помощью флагов](#), [Флаги перевода](#)

## Двойной пробел

### Сводка

Перевод содержит двойной пробел

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.DoubleSpaceCheck`

### Проверить идентификатор

`double_space`

### Флаг для игнорирования

`ignore-double-space`

Проверяет наличие в переводе двойного пробела, чтобы избежать ложных срабатываний на других проверках, связанных с пробелами.

Проверка возвращает ложь, если в исходной строке найден двойной пробел, что означает, что двойной пробел был внесён в неё преднамеренно.

## Форматированные строки

Проверяет, что форматирование в исходной строке и в переводе одинаково. Упущение в переводе строк формата обычно вызывает серьёзные проблемы, поэтому форматирование в переводе обычно должно соответствовать форматированию исходной строки.

Weblate поддерживает проверку строк формата на нескольких языках. Проверка не включается автоматически, только если строка соответствующим образом помечена (например, флагом *c-format* для C-формата). Gettext добавляет эту разметку автоматически, но для других форматов файлов или если ваши PO-файлы не сгенерированы программой **xgettext** вам, вероятно, придётся добавить её вручную.

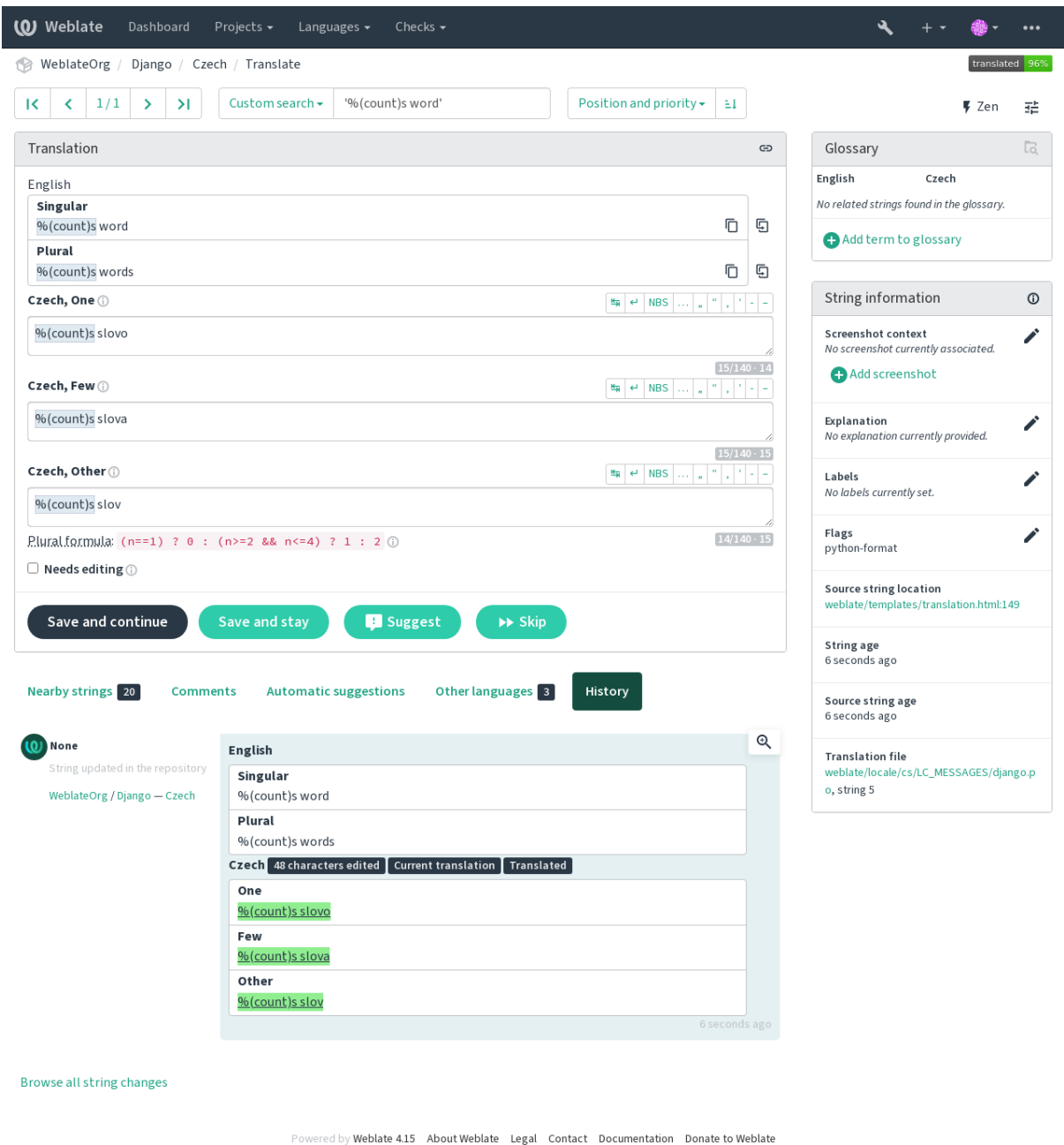
Её можно добавлять как индивидуально в каждую единицу перевода (смотрите раздел *Дополнительная информация об исходных строках*), так и в *конфигурации компонента*. Определение формата для компонента целиком проще, но может привести к ложным срабатываниям, если строка не интерпретируется как строка формата, но при этом внутри неё используется синтаксис строки формата.

---

**Подсказка:** В случае, если конкретная проверка формата в Weblate отсутствует, вы можете использовать общую проверку *Символы-заполнители*.

---

Помимо проверки, эти флаги также включают подсветку строк формата, чтобы их было легко вставлять в перевод:



## Интерполяционная строка AngularJS

### Сводка

Интерполяционные строки AngularJS не соответствуют источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.angularjs.AngularJSInterpolationCheck`

### Проверить идентификатор

`angularjs_format`

### Флаг для включения

`angularjs-format`

**Флаг для игнорирования**`ignore-angularjs-format`**Пример именованной строки формата**`Your balance is {{amount}} {{ currency }}`

См.также:

*Форматированные строки*, *Интерполяция текста AngularJS*

**С-формат****Сводка**

Строка в формате С не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**`weblate.checks.format.CFormatCheck`**Проверить идентификатор**`c_format`**Флаг для включения**`c-format`**Флаг для игнорирования**`ignore-c-format`**Пример простой строки формата**`There are %d apples`**Пример позиционной строки формата**`Your balance is %1$d %2$s`

См.также:

*Форматированные строки*,

*Строки формата С*, *Синтаксис строки форматирования функции printf C*

**С#-формат****Сводка**

Строка в формате С# не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**`weblate.checks.format.CSharpFormatCheck`**Проверить идентификатор**`c_sharp_format`**Флаг для включения**`c-sharp-format`**Флаг для игнорирования**`ignore-c-sharp-format`**Пример позиционной строки формата**`There are {0} apples`

См.также:

[Форматированные строки](#), [C# String Format](#)

## Шаблонные литералы ECMAScript

### Сводка

Шаблонные литералы ECMAScript не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.ESTemplateLiteralsCheck`

### Проверить идентификатор

`es_format`

### Флаг для включения

`es-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-es-format`

### Пример интерполяции

There are `${number}` apples

См.также:

[Форматированные строки](#), [Шаблонные литералы](#)

## Интерполяция i18next

Добавлено в версии 4.0.

### Сводка

Интерполяция i18next не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.I18NextInterpolationCheck`

### Проверить идентификатор

`i18next_interpolation`

### Флаг для включения

`i18next-interpolation`

### Флаг для игнорирования

`ignore-i18next-interpolation`

### Пример интерполяции

There are `{{number}}` apples

### Пример вложения

There are `$t(number)` apples

См.также:

[Форматированные строки](#), [Интерполяция i18next](#)

## ICU MessageFormat

Добавлено в версии 4.9.

### Сводка

Ошибки синтаксиса и/или несоответствия заполнителей в строках ICU MessageFormat.

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.icu.ICUMessageFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`icu_message_format`

### Флаг для включения

`icu-message-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-icu-message-format`

### Пример интерполяции

Есть `{number, plural, one {одно яблоко} other {# яблок}}`.

Эта проверка поддерживает как чистые сообщения ICU MessageFormat, так и ICU с простыми XML-тегами. Вы можете настроить поведение этой проверки с помощью `icu-flags:*`, либо включив поддержку XML, либо отключив определённые подпроверки. Например, следующий флаг включает поддержку XML и отключает проверку множественных подсообщений:

```
icu-message-format, icu-flags:xml:-plural_selectors
```

<code>xml</code>	Включите поддержку простых XML-тегов. По умолчанию XML-теги анализируются нечётко. Блуждающие символы (Stray) < игнорируются, если они не являются разумной частью тега.
<code>strict-xml</code>	Включите поддержку строгих XML-тегов. Все символы < должны быть экранированы (escape-символами), если они не являются частью тега.
<code>-highlight</code>	Отключите подсветку заполнителей в редакторе.
<code>-require_other</code>	Отключите требования, чтобы вложенные сообщения имели селектор <code>other</code> .
<code>-submessage</code>	Пропустите проверку соответствия селекторов подсообщений источнику.
<code>-types</code>	Пропустите проверку соответствия типов заполнителей источнику.
<code>-extra</code>	Пропустите проверку того, что в исходной строке отсутствуют заполнители, которых не было в исходной строке.
<code>-missing</code>	Пропустите проверку того, что отсутствуют заполнители, которые присутствовали в исходной строке.

Кроме того, когда `strict-xml` не включен, но включен `xml`, вы можете использовать флаг `icu-tag-prefix:ПРЕФИКС`, чтобы потребовать, чтобы все XML-теги начинались с определённой строки. Например, следующий флаг позволит сопоставлять XML-теги, только если они начинаются с `<x::`:

```
icu-message-format, icu-flags:xml, icu-tag-prefix:"x:"
```

Это совпадает с `<x:link>нажмите сюда</x:link>`, но не `<strong>сюда</strong>`.

### См.также:

*Синтаксис ICU MessageFormat*, *Форматированные строки*, ICU: Форматирование сообщений, Format.JS: Синтаксис сообщения

## Java-формат

### Сводка

Строка в формате Java не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.JavaFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`java_printf_format`

### Флаг для включения

`java-printf-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-java-printf-format`

### Пример простой строки формата

There are %d apples

### Пример позиционной строки формата

Your balance is %1\$d %2\$s

Изменено в версии 4.14: This used to be toggled by `java-format` flag, it was changed for consistency with GNU gettext.

### См.также:

*Форматированные строки*, *Строки в формате Java*

## Java MessageFormat

### Сводка

Строка в формате Java MessageFormat не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.JavaMessageFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`java_format`

### Флаг для включения без кодирования

`java-format`

### Флаг для включения автоопределения

Флаг `auto-java-messageformat` включает проверку только если в исходной строке содержится строка формата

### Флаг для игнорирования

`ignore-java-format`

### Пример позиционной строки формата

There are {0} apples

Изменено в версии 4.14: This used to be toggled by `java-messageformat` flag, it was changed for consistency with GNU gettext.

This check validates that format string is valid for the Java MessageFormat class. Besides matching format strings in the curly braces, it also verifies single quotes as they have a special meaning. Whenever writing single quote, it



should be written as ' '. When not paired, it is treated as beginning of quoting and will not be shown when rendering the string.

**См.также:**

*Форматированные строки*, [Java MessageFormat](#)

## JavaScript-формат

### Сводка

Строка в формате JavaScript не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.JavaScriptFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`javascript_format`

### Флаг для включения

`javascript-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-javascript-format`

### Пример простой строки формата

There are %d apples

**См.также:**

*Форматированные строки*, [Строки форматирования JavaScript](#)

## Lua-формат

### Сводка

Строка в формате Lua не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.LuaFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`lua_format`

### Флаг для включения

`lua-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-lua-format`

### Пример простой строки формата

There are %d apples

**См.также:**

*Форматированные строки*, [Строки форматирования Lua](#)

## Формат Object Pascal

### Сводка

Строка в формате Object Pascal не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.ObjectPascalFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`object_pascal_format`

### Флаг для включения

`object-pascal-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-object-pascal-format`

### Пример простой строки формата

There are %d apples

### См.также:

*Форматированные строки*, [Object Pascal formatting strings](#), [Free Pascal formatting strings](#) [Delphi formatting strings](#)

## Символы-заполнители в процентной нотации

Добавлено в версии 4.0.

### Сводка

Символы-заполнители в процентной нотации не соответствуют источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.PercentPlaceholdersCheck`

### Проверить идентификатор

`percent_placeholders`

### Флаг для включения

`percent-placeholders`

### Флаг для игнорирования

`ignore-percent-placeholders`

### Пример простой строки формата

There are %number% apples

### См.также:

*Форматированные строки*,

## Perl-формат

**Сводка**

Строка в формате Perl'a не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.format.PperlFormatCheck`

**Проверить идентификатор**

`perl_format`

**Флаг для включения**

`perl-format`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-perl-format`

**Пример простой строки формата**

There are %d apples

**Пример позиционной строки формата**

Your balance is %1\$d %2\$s

**См.также:**

*Форматированные строки*, *Функция sprintf Perl'a*, *Строки форматирования Perl'a*

## PHP- формат

**Сводка**

Строка в формате PHP не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.format.PHPFormatCheck`

**Проверить идентификатор**

`php_format`

**Флаг для включения**

`php-format`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-php-format`

**Пример простой строки формата**

There are %d apples

**Пример позиционной строки формата**

Your balance is %1\$d %2\$s

**См.также:**

*Форматированные строки*, *Документация по функции sprintf PHP*, *Строки формата PHP*

## Python-формат: фигурные скобки

### Сводка

Форматирование фигурных скобок в Python не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.PythonBraceFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`python_brace_format`

### Флаг для включения

`python-brace-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-python-brace-format`

### Простая строка формата

There are {} apples

### Пример именованной строки формата

Your balance is {amount} {currency}

### См.также:

*Форматированные строки*, *Формат фигурных скобок в Python*, *строки формата Python*

## Python-формат

### Сводка

Строка в формате Python не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.PythonFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`python_format`

### Флаг для включения

`python-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-python-format`

### Простая строка формата

There are %d apples

### Пример именованной строки формата

Ваш баланс %(число)d %(валюта)s

### См.также:

*Форматированные строки*, *Форматирование строк в Python*, *Строки в формате Python*

## Qt-формат

### Сводка

Строка в формате Qt не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.qt.QtFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`qt_format`

### Флаг для включения

`qt-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-qt-format`

### Пример позиционной строки формата

There are %1 apples

### См.также:

*Форматированные строки*, [Qt QString::arg\(\)](#)

## Формат множественного числа Qt

### Сводка

Строка в формате множественного числа Qt не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.qt.QtPluralCheck`

### Проверить идентификатор

`qt_plural_format`

### Флаг для включения

`qt-plural-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-qt-plural-format`

### Пример строки формата множественного числа

There are %Ln apple(s)

### См.также:

*Форматированные строки*, [Руководство Qt по интернационализации](#)

## Ruby-формат

### Сводка

Строка формата Ruby не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.ruby.RubyFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`ruby_format`

### Флаг для включения

`ruby-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-ruby-format`

### Пример простой строки формата

There are %d apples

### Пример позиционной строки формата

Your balance is %1\$f %2\$s

### Пример именованной строки формата

Your balance is %+.2<amount>f %<currency>s

### Именованная шаблонная строка

Your balance is %{amount} %{currency}

### См.также:

*Форматированные строки*, `Ruby Kernel#sprintf`

## Формат схемы

### Сводка

Строка формата схемы не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.SchemeFormatCheck`

### Проверить идентификатор

`scheme_format`

### Флаг для включения

`scheme-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-scheme-format`

### Пример простой строки формата

There are ~d apples

### См.также:

*Форматированные строки*, `Srfi 28`, *Формат Chicken Scheme*, *Форматированный вывод Guile Scheme*

## Форматирование Vue I18n

### Сводка

Форматирование Vue I18n не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.VueFormattingCheck`

### Проверить идентификатор

`vue_format`

### Флаг для включения

`vue-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-vue-format`

### Именованная строка формата

There are {count} apples

### Форматирование локализации Rails

There are %{count} apples

### Связанные сообщения локализации

`@:message.dio @:message.the_world!`

### См.также:

Форматированные строки, Формат сообщений локализации Vue I18n, `Связанные сообщения локализации Vue I18n`  
[https://kazupon.github.io/vue-i18n/ru/guide/messages.html#%D1%81%D0%B2%D1%8F%D0%B7%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F-n%D0%BE%D0%BA%D0%B0n%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8>`\\_](https://kazupon.github.io/vue-i18n/ru/guide/messages.html#%D1%81%D0%B2%D1%8F%D0%B7%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B5%D1%81%D0%BE%D0%BE%D0%B1%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D1%8F-n%D0%BE%D0%BA%D0%B0n%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8>`_)

## Уже переведено

### Сводка

Эта строка уже переводилась

### Область

все строки

### Класс проверки

`weblate.checks.consistency.TranslatedCheck`

### Проверить идентификатор

`translated`

### Флаг для игнорирования

`ignore-translated`

Означает, что строка уже переведена. Это может произойти, если переводы откатывались в системе контроля версий или иным образом терялись.

## Противоречия

### Сводка

Эта строка имеет более одного перевода в этом проекте, либо же в некоторых компонентах она не переведена.

### Область

все строки

### Класс проверки

`weblate.checks.consistency.ConsistencyCheck`

### Проверить идентификатор

`inconsistent`

### Флаг для игнорирования

`ignore-inconsistent`

Weblate проверяет переводы одинаковых строк по всем переводам в проекте, чтобы помочь вам поддерживать переводы согласованными.

Проверка срабатывает, когда в проекте обнаруживаются различные переводы одной и той же строки. Также это может привести к несогласованности в отображаемых проверках. Другие переводы этой строки можно найти на вкладке *Другие вхождения*.

Эта проверка будет применена ко всем компонентам проекта, содержащим *Разрешить распространение перевода*.

---

**Подсказка:** По соображениям производительности проверка может не найти все несоответствия, она ограничивает количество совпадений.

---

---

**Примечание:** This check also fires in case the string is translated in one component and not in another. It can be used as a quick way to manually handle strings which are untranslated in some components just by clicking on the *Use this translation* button displayed on each line in the *Other occurrences* tab.

You can use *Автоматический перевод* add-on to automate translating of newly added strings which are already translated in another component.

---

### См.также:

*Поддержание единого перевода в разных компонентах*

## Используется кашида

Добавлено в версии 3.5.

### Сводка

Декоративные буквы кашиды не должны использоваться

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.KashidaCheck`

### Проверить идентификатор

`kashida`

### Флаг для игнорирования

`ignore-kashida`



Декоративные буквы кашада не должны использоваться в переводе. Также они известны как татвиль.

**См.также:**

[Кашада в Википедии](#)

## Ссылки Markdown

Добавлено в версии 3.5.

### Сводка

Ссылки Markdown-разметки не соответствуют источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.markup.MarkdownLinkCheck`

### Проверить идентификатор

`md-link`

### Флаг для включения

`md-text`

### Флаг для игнорирования

`ignore-md-link`

Ссылки Markdown-разметки не соответствуют источнику.

**См.также:**

[Ссылки Markdown](#)

## Сноски Markdown

Добавлено в версии 3.5.

### Сводка

Ссылки на сноски Markdown не соответствуют источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.markup.MarkdownRefLinkCheck`

### Проверить идентификатор

`md-reflink`

### Флаг для включения

`md-text`

### Флаг для игнорирования

`ignore-md-reflink`

Ссылки на сноски Markdown не соответствуют источнику.

**См.также:**

[Ссылки в формате Markdown](#)

## Синтаксис Markdown

Добавлено в версии 3.5.

### Сводка

Синтаксис Markdown-разметки не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.markup.MarkdownSyntaxCheck`

### Проверить идентификатор

`md-syntax`

### Флаг для включения

`md-text`

### Флаг для игнорирования

`ignore-md-syntax`

Синтаксис Markdown-разметки не соответствует источнику

**См.также:**

Элементы `span` в формате Markdown

## Максимальная длина перевода

### Сводка

Перевод не должен превышать заданную длину

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.MaxLengthCheck`

### Проверить идентификатор

`max-length`

### Флаг для включения

`max-length`

### Флаг для игнорирования

`ignore-max-length`

Проверяет, что переводы имеют приемлемую длину, чтобы укладываться в доступное пространство. Эта проверка проверяет только длину символов перевода.

В отличие от других проверок, флаг для этой проверки должен быть установлен в виде пары `ключ: значение`, например, `max-length:100`.

---

**Подсказка:** Эта проверка смотрит на количество символов, что может быть не самой лучшей метрикой при использовании для отображения текста пропорциональных шрифтов. Проверка *Максимальный размер перевода* проверяет фактическую отрисовку текста.

Также для расширения позиций-заполнителей перед проверкой строки может быть полезен флаг `replacements:.`

Если также используется флаг `xml-text`, при подсчёте длины игнорируются XML-теги.

---

## Максимальный размер перевода

### Сводка

Отрисованный текст перевода не должен превышать заданный размер

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.render.MaxSizeCheck`

### Проверить идентификатор

`max-size`

### Флаг для включения

`max-size`

### Флаг для игнорирования

`ignore-max-size`

Добавлено в версии 3.7.

Отрисованный текст перевода не должен превышать заданный размер. Эта проверка отрисовывает текст с переносом по строкам и проверяет, вписывается ли он в заданные границы.

Для этой проверки требуется один или два параметра — максимальная ширина и максимальное количество строк. В случае, если количество строк не указано, считается, что текст должен уместиться в одну строку.

Также директивами `font-*` вы можете настроить используемый шрифт (смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*), например, следующие флаги перевода говорят, что текст, отрисовываемый шрифтом `ubuntu` размера 22, должен вписаться в две строки и 500 пикселей:

```
max-size:500:2, font-family:ubuntu, font-size:22
```

**Подсказка:** Возможно, вы захотите установить директивы `font-*` в *настройках компонента*, чтобы для всех строк компонента был настроен один и тот же шрифт. В случае, если вам нужно будет настроить их для отдельной строки, вы сможете переопределить их значения для этой строки.

Также для расширения позиций-заполнителей перед проверкой строки может быть полезен флаг `replacements:`.

Если также используется флаг `xml-text`, при подсчёте длины игнорируются XML-теги.

### См.также:

*Управление шрифтами*, *Настройка поведения с помощью флагов*, *Максимальная длина перевода*

## Несовпадающие \n

### Сводка

Количество символов `\n` в переводе не соответствует источнику

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EscapedNewlineCountingCheck`

### Проверить идентификатор

`escaped_newline`

### Флаг для игнорирования

`ignore-escaped-newline`

Экранированные символы новой строки обычно важны при форматировании вывода программы. Проверка срабатывает, если количество символов `\n` в переводе не совпадает с их количеством в исходной строке.

### Несовпадающие двоеточия

**Сводка**

Источник и перевод не заканчиваются оба двоеточием

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.chars.EndColonCheck`

**Проверить идентификатор**

`end_colon`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-end-colon`

Проверяет, что двоеточия в исходной строке и в переводе одинаковы. Также проверяется наличие двоеточий для тех языков, в которых они не используются (китайский или японский).

**См.также:**

[Двоеточие в Википедии](#)

### Несовпадающие многоточия

**Сводка**

Источник и перевод не заканчиваются оба многоточием

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.chars.EndEllipsisCheck`

**Проверить идентификатор**

`end_ellipsis`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-end-ellipsis`

Проверяет, что конечные многоточия в исходной строке и в переводе одинаковы. Эта проверка проверяет только настоящие многоточия (символы `...`), но не три подряд идущих точки (`. . .`).

Как правило, на печати многоточие отрисовывается лучше, чем три подряд стоящих точки и лучше звучит при преобразовании текста в речь.

**См.также:**

[Многоточие в Википедии](#)

## Несовпадающие восклицательные знаки

### Сводка

Источник и перевод не заканчиваются оба восклицательным знаком

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EndExclamationCheck`

### Проверить идентификатор

`end_exclamation`

### Флаг для игнорирования

`ignore-end-exclamation`

Проверяет, что восклицательные знаки в исходной строке и в переводе одинаковы. Также проверяется наличие восклицательных знаков для тех языков, в которых они не используются (китайский, японский, корейский, армянский, лимбу, бирманский или нко).

### См.также:

[Восклицательный знак в Википедии](#)

## Несовпадающие точки

### Сводка

Источник и перевод не заканчиваются оба точкой

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EndStopCheck`

### Проверить идентификатор

`end_stop`

### Флаг для игнорирования

`ignore-end-stop`

Проверяет, что точки в исходной строке и в переводе одинаковы. Также проверяется наличие точек для тех языков, в которых они не используются (китайский, японский, деванагари или урду).

### См.также:

[Точка в Википедии](#)

## Несовпадающие вопросительные знаки

### Сводка

Источник и перевод не заканчиваются оба вопросительным знаком

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EndQuestionCheck`

### Проверить идентификатор

`end_question`

### Флаг для игнорирования

`ignore-end-question`

Проверяет, что вопросительные знаки в исходной строке и в переводе одинаковы. Также проверяется наличие вопросительных знаков для тех языков, в которых они не используются (армянский, арабский, китайский, корейский, японский, эфиопский, вай или коптский).

**См.также:**

[Вопросительный знак в Википедии](#)

### Несовпадающие точки с запятой

**Сводка**

Источник и перевод не заканчиваются оба точкой с запятой

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.chars.EndSemicolonCheck`

**Проверить идентификатор**

`end_semicolon`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-end-semicolon`

Checks that semicolons at the end of sentences are replicated between both source and translation.

**См.также:**

[Точка с запятой в Википедии](#)

### Несовпадающие переводы строк

**Сводка**

Количество символов новой строки в переводе не соответствует источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.chars.NewLineCountCheck`

**Проверить идентификатор**

`newline-count`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-newline-count`

Символы новой строки обычно важны при форматировании вывода программы. Проверка срабатывает, если количество литералов ``n`` в переводе не совпадает с их количеством в исходной строке.

### Нет форм множественного числа

**Сводка**

Некоторые формы множественного числа не переведены

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.consistency.PluralsCheck`

**Проверить идентификатор**

`plurals`

**Флаг для игнорирования**`ignore-plurals`

Проверяет, что были переведены все формы множественного числа исходной строки. Сведения о том, как используется каждая форма множественного числа, можно найти в определении строки.

Отсутствие перевода в форме множественного числа в некоторых случаях приводит к тому, что при использовании формы множественного числа ничего не будет отображаться.

**Символы-заполнители**

Добавлено в версии 3.9.

**Сводка**

В переводе пропущены некоторые символы-заполнители

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.placeholders.PlaceholderCheck`

**Проверить идентификатор**

`placeholders`

**Флаг для включения**

`placeholders`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-placeholders`

Изменено в версии 4.3: В качестве заполнителя вы можете использовать регулярное выражение.

Изменено в версии 4.13: With the `case-insensitive` flag, the placeholders are not case-sensitive.

В переводе пропущены некоторые символы-заполнители. Эти символы либо извлекаются из файла перевода, либо определяются вручную с помощью флага `placeholders`; если их несколько, они разделяются двоеточием, а строки с пробелами могут быть заключены в кавычки:

```
placeholders:$URL$: $TARGET$: "some long text"
```

Если у вас есть регулярный синтаксис для имён заполнителей, то вы можете применить регулярные выражения:

```
placeholders:r"%[^% ]%"
```

You can also have case insensitive placeholders:

```
placeholders:$URL$: $TARGET$, case-insensitive
```

**См.также:**

*Настройка поведения с помощью флагов*

## Пробелы и пунктуация

Добавлено в версии 3.9.

### Сводка

Отсутствует неразрывный пробел перед знаком двойной пунктуации

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.PunctuationSpacingCheck`

### Проверить идентификатор

`punctuation_spacing`

### Флаг для игнорирования

`ignore-punctuation-spacing`

Проверяет наличие неразрывного пробела перед знаком двойной пунктуации (восклицательным знаком, вопросительным знаком, точкой с запятой или двоеточием). Это правило используется только в некоторых избранных языках, вроде французского или бретонского, где по типографским правилам обязателен пробел перед знаком двойной пунктуации.

### См.также:

[Пробелы во французском и английском языках в \(англоязычной\) Википедии](#)

## Регулярное выражение

Добавлено в версии 3.9.

### Сводка

Перевод не соответствует регулярному выражению

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.placeholders.RegexCheck`

### Проверить идентификатор

`regex`

### Флаг для включения

`regex`

### Флаг для игнорирования

`ignore-regex`

Перевод не соответствует регулярному выражению. Это выражение либо извлекается из файла перевода, либо определяется вручную с помощью флага `regex`:

`regex: ^foo|bar$`



## Одинаковые формы множественного числа

### Сводка

Некоторые формы множественного числа переведены одинаково

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.consistency.SamePluralsCheck`

### Проверить идентификатор

`same-plurals`

### Флаг для игнорирования

`ignore-same-plurals`

Проверка срабатывает, если некоторые формы множественного числа в переводе переведены одинаково. В большинстве языков они должны быть разными.

## Пустая строка в начале

### Сводка

Источник и перевод не начинаются оба с новой строки

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.BeginNewlineCheck`

### Проверить идентификатор

`begin_newline`

### Флаг для игнорирования

`ignore-begin-newline`

Обычно символы новой строки в исходных текстах появляются по уважительной причине, их пропуск или добавление могут привести к проблемам с форматированием при использовании переведённого текста.

См.также:

*Пустая строка в конце*

## Пробелы в начале

### Сводка

Источник и перевод не начинаются оба одинаковым числом пробелов

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.BeginSpaceCheck`

### Проверить идентификатор

`begin_space`

### Флаг для игнорирования

`ignore-begin-space`

Пробелы в начале строки обычно используются для набивания отступов в интерфейсе, поэтому их важно сохранить.

## Пустая строка в конце

### Сводка

Источник и перевод не заканчиваются оба новой строкой

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EndNewlineCheck`

### Проверить идентификатор

`end_newline`

### Флаг для игнорирования

`ignore-end-newline`

Обычно символы новой строки в исходных текстах появляются по уважительной причине, их пропуск или добавление могут привести к проблемам с форматированием при использовании переведённого текста.

См.также:

*[Пустая строка в начале](#)*

## Пробелы в конце

### Сводка

Источник и перевод не заканчиваются оба пробелом

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.EndSpaceCheck`

### Проверить идентификатор

`end_space`

### Флаг для игнорирования

`ignore-end-space`

Проверяет, что количество конечных пробелов в исходной строке и в переводе одинаково.

Конечные пробелы обычно используется для добавления отступа до соседних элементов, поэтому их удаление может поломать макет.

## Перевод без изменения

### Сводка

Источник и перевод тождественны

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.same.SameCheck`

### Проверить идентификатор

`same`

### Флаг для игнорирования

`ignore-same`

Возникает, если исходная строка и соответствующая строка перевода идентичны, по крайней мере в одной из форм множественного числа. Некоторые строки, обычно встречающиеся во всех языках, игнорируются, а различная разметка удаляется. Это уменьшает количество ложных срабатываний.

Эта проверка может помочь найти ошибочно не переведённые строки.

Поведение этой проверки по умолчанию заключается в исключении из проверки слов из встроенного чёрного списка. Это такие слова, которые зачастую не переводятся. Это полезно для того, чтобы избежать ложных срабатываний на коротких строках, которые состоят только из одного слова, одинакового в нескольких языках. Этот чёрный список можно отключить, добавив в строку или в компонент флаг `strict-same`.

**См.также:**

*Настройки компонента, Настройка поведения с помощью флагов*

## Небезопасный HTML-код

Добавлено в версии 3.9.

### Сводка

Перевод использует небезопасную HTML-разметку

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.markup.SafeHTMLCheck`

### Проверить идентификатор

`safe-html`

### Флаг для включения

`safe-html`

### Флаг для игнорирования

`ignore-safe-html`

Перевод использует небезопасную HTML-разметку. Эта проверка должна быть включена с помощью флага `safe-html` (смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*). Также имеется соответствующий автоматический исправляльщик, который может автоматически почистить разметку.

---

**Подсказка:** Если используется флаг `md-text`, ссылки в стиле Markdown также разрешены.

---

**См.также:**

Проверка HTML осуществляется с помощью разработанной Mozilla библиотеки **“Bleach”** [<https://bleach.readthedocs.io/>](https://bleach.readthedocs.io/).

## URL-адреса

Добавлено в версии 3.5.

### Сводка

Перевод не содержит URL

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.markup.URLCheck`

### Проверить идентификатор

`url`

**Флаг для включения**

`url`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-url`

Перевод не содержит URL-адрес. Эта проверка срабатывает только в том случае, если единица перевода помечена как содержащая URL-адрес. В этом случае перевод должен быть корректным URL-адресом.

## XML-разметка

**Сводка**

XML-теги в переводе не соответствуют источнику

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.markup.XMLTagsCheck`

**Проверить идентификатор**

`xml-tags`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-xml-tags`

Обычно это означает, что полученный результат будет выглядеть по-другому. В большинстве случаев такое изменение из-за перевода не является желаемым результатом, но иногда именно это и надо.

Проверяет, что XML-теги в исходной строке и в переводе одинаковы.

---

**Примечание:** Эта проверка отключается флагом `safe-html`, так как HTML-чистка, выполняемая ею, может привести к HTML-разметке, которая не является допустимой XML.

---

## Синтаксис XML

Добавлено в версии 2.8.

**Сводка**

Перевод не является корректным XML

**Область**

переведённые строки

**Класс проверки**

`weblate.checks.markup.XMLValidityCheck`

**Проверить идентификатор**

`xml-invalid`

**Флаг для игнорирования**

`ignore-xml-invalid`

Разметка XML некорректна.

---

**Примечание:** Эта проверка отключается флагом `safe-html`, так как HTML-чистка, выполняемая ею, может привести к HTML-разметке, которая не является допустимой XML.

---

## Пробел нулевой ширины

### Сводка

Перевод содержит лишние символы пробела нулевой ширины

### Область

переведённые строки

### Класс проверки

`weblate.checks.chars.ZeroWidthSpaceCheck`

### Проверить идентификатор

`zero-width-space`

### Флаг для игнорирования

`ignore-zero-width-space`

Символы пробела нулевой ширины (<U+200B>) используются для разбиения сообщений по словам (переноса по словам).

Поскольку обычно они вставляются по ошибке, эта проверка срабатывает на их присутствие в переводе. В некоторых программах при использовании этого символа могут возникнуть проблемы.

### См.также:

[Пробел нулевой ширины в \(англоязычной\) Википедии](#)

## 1.6.4 Проверки для исходных строк

Проверки для исходных строк могут помочь разработчикам улучшить качество исходных строк.

### Многоточие

#### Сводка

В этой строке используются три точки (...) вместо символа многоточия (...)

#### Область

исходные строки

#### Класс проверки

`weblate.checks.source.EllipsisCheck`

#### Проверить идентификатор

`ellipsis`

#### Флаг для игнорирования

`ignore-ellipsis`

Эта проверка срабатывает, когда в строке используются три подряд стоящих точки (...), когда вместо них должен использоваться символ многоточия (...).

Использование юникодного символа в большинстве случаев является лучшим подходом; он лучше выглядит при отрисовке текста и может лучше звучать при преобразовании текста в речь.

### См.также:

[Многоточие в Википедии](#)

## Синтаксис ICU MessageFormat

Добавлено в версии 4.9.

### Сводка

Синтаксические ошибки в строках ICU MessageFormat.

### Область

исходные строки

### Класс проверки

`weblate.checks.icu.ICUSourceCheck`

### Проверить идентификатор

`icu_message_format_syntax`

### Флаг для включения

`icu-message-format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-icu-message-format`

См.также:

*ICU MessageFormat*

## Давно не переводилась

Добавлено в версии 4.1.

### Сводка

Строка давно не переводилась

### Область

исходные строки

### Класс проверки

`weblate.checks.source.LongUntranslatedCheck`

### Проверить идентификатор

`long_untranslated`

### Флаг для игнорирования

`ignore-long-untranslated`

Если строка долго не переводилась, это может указывать на проблему в исходной строке, затрудняющую её перевод.

## Множество неудачных проверок

### Сводка

Переводы на несколько языков имеют неудачные проверки

### Область

исходные строки

### Класс проверки

`weblate.checks.source.MultipleFailingCheck`

### Проверить идентификатор

`multiple_failures`

### Флаг для игнорирования

`ignore-multiple-failures`

Во многих переводах этой строки имеются неудачные проверки качества. Обычно это свидетельствует о том, что нужно что-то сделать для улучшения исходной строки.

Часто неудачная проверка может быть вызвана пропущенной точкой в конце предложения или подобными мелкими проблемами, которые переводчики склонны исправлять в переводе, в то время как лучше было бы их исправить в исходной строке.

## Несколько переменных без названий

Добавлено в версии 4.1.

### Сводка

Строка содержит несколько неименованных переменных, что не позволяет переводчикам их переупорядочивать

### Область

исходные строки

### Класс проверки

`weblate.checks.format.MultipleUnnamedFormatsCheck`

### Проверить идентификатор

`unnamed_format`

### Флаг для игнорирования

`ignore-unnamed-format`

Строка содержит несколько неименованных переменных, что не позволяет переводчикам их переупорядочивать.

Рассмотрите возможность использования именованных переменных вместо неименованных, чтобы позволить переводчикам менять их порядок в переводимом тексте.

## Формы единственного числа

### Сводка

Строка содержит множественное число, но не использует формы множественного числа

### Область

исходные строки

### Класс проверки

`weblate.checks.source.OptionalPluralCheck`

### Проверить идентификатор

`optional_plural`

### Флаг для игнорирования

`ignore-optional-plural`

Строка содержит множественное число, но не использует формы множественного числа. В случае, если ваша система перевода его поддерживает, вы должны использовать вариант, учитывающий множественное число.

Например, при использовании Gettext в Python это может выглядеть так:

```
from gettext import gettext

print(gettext("Selected %d file", "Selected %d files", files) % files)
```

## 1.7 Поиск

Добавлено в версии 3.9.

Для поиска нужных строк можно использовать расширенные поисковые запросы, включающие в себя логические операции, круглые скобки или поиск по конкретным полям.

Если поле не определено, поиск проводится в исходных, целевых и контекстных строках.

The screenshot shows the Weblate web interface. At the top is a dark navigation bar with the Weblate logo and links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. Below this is a light green bar with 'Watched translations 0', 'Suggested translations 0', 'Insights', and a 'Search' button. The main content area is titled 'Search' and contains a search bar with a dropdown menu set to 'All strings'. To the right of the search bar is a 'Sort By' dropdown set to 'z-l'. Below the search bar is an 'Advanced query builder' section with a 'Source strings' dropdown, a 'Search for...' input field, an 'Exact' checkbox, and an 'Add' button. To the right of this is a 'Strings with suggestions' dropdown and another 'Add' button. Below the advanced query builder is a 'String changed after' dropdown with a date input 'mm/dd/yyyy' and an 'Add' button. The 'Query examples' section lists several pre-defined queries with their corresponding syntax and an 'Add' button for each:

Query example	Syntax	Action
Review strings changed by other users	<code>changed:&gt;=2022-11-15 AND NOT changed_by:testuser</code>	Add
Translated strings	<code>state:&gt;=translated</code>	Add
Strings with comments	<code>has:comment</code>	Add
Strings with any failing checks	<code>has:check</code>	Add
Strings with suggestions from others	<code>has:suggestion AND NOT suggestion_author:testuser</code>	Add
Approved strings with suggestions	<code>state:approved AND has:suggestion</code>	Add
All untranslated strings added the past month	<code>added:&gt;=2022-11-15 AND state:&lt;=needs-editing</code>	Add
Translated strings in a certain language	<code>is:translated AND language:cs</code>	Add

At the bottom of the search section is a large 'Search' button.



## 1.7.1 Простой поиск

Любая фраза, введённая в поле поиска, разбивается на слова. При поиске показываются строки, содержащие любое из этих слов. Чтобы найти точную фразу, поместите «фразу для поиска» в кавычки (работают как одинарные (‘), так и двойные (») кавычки): "это строка, заключённая в кавычки" или 'другая закавыченная строка'.

## 1.7.2 Поля

### **source:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по исходной строке.

### **target:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по целевой строке.

### **context:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по строке контекста.

### **key:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по строке ключа.

### **note:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по описанию исходной строки.

### **location:ТЕКСТ**

Регистронезависимый поиск по строке местоположения.

### **priority:ЧИСЛО**

Приоритет строки.

### **added:ДАТА\_И\_ВРЕМЯ**

Метка времени, когда строка была добавлена в Weblate.

### **state:ТЕКСТ**

Search for string states (approved, translated, needs-editing, empty, read-only), supports *Операторы поиска по полям*.

### **pending:ЛОГИЧЕСКОЕ\_ЗНАЧЕНИЕ**

Строка, ожидающая сброса в систему контроля версий.

### **has:ТЕКСТ**

Поиск строк, имеющих атрибуты — plural, context, suggestion, comment, check, dismissed-check, translation, variant, screenshot, flags, explanation, glossary, note, label.

### **is:ТЕКСТ**

Search for pending translations (pending). Can also search for all string states (approved, translated, untranslated, needs-editing, read-only).

### **language:ТЕКСТ**

Целевой язык строки.

### **component:ТЕКСТ**

Компонентный поиск без учёта регистра слов или имён, смотреть раздел *Плашка компонента* и *Название компонента*.

### **project:ТЕКСТ**

Плашка проекта, смотреть раздел *URL-плашка*.

### **changed\_by:ТЕКСТ**

Строка была изменена автором с указанным именем пользователя.

### **changed:ДАТА\_И\_ВРЕМЯ**

Дата изменения содержимого строки, поддерживает *операторы поиска по полям*.

**change\_time:ДАТА\_И\_ВРЕМЯ**

Дата изменения строки, поддерживает *операторы поиска по полям*; в отличие от `changed` это также включает и те события, которые не изменяют само содержимое строки, а также вы можете фильтровать события по конкретным действиям с помощью `change_action`.

**change\_action:ТЕКСТ**

Фильтр по действиям, вызвавшим изменения, полезно для использования совместно с `change_time`. Принимает название действия на английском или в кавычках и с пробелами или в нижнем регистре и с подчёркиваниями заменёнными на дефисы. Смотрите примеры в разделе «*Поиск по изменениям*».

**check:ТЕКСТ**

String has failing check, see *Проверки и исправления* for check identifiers.

**dismissed\_check:ТЕКСТ**

String has dismissed check, see *Проверки и исправления* for check identifiers.

**comment:ТЕКСТ**

Поиск в пользовательских комментариях.

**resolved\_comment:ТЕКСТ**

Поиск в разрешённых комментариях.

**comment\_author:ТЕКСТ**

Фильтр по авторским комментариям.

**suggestion:ТЕКСТ**

Поиск в предложениях.

**suggestion\_author:ТЕКСТ**

Фильтр по автору предложения.

**explanation:ТЕКСТ**

Поиск в пояснениях.

**label:ТЕКСТ**

Поиск в метках.

**screenshot:ТЕКСТ**

Поиск по скриншотам.

## 1.7.3 Логические операторы

Вы можете комбинировать поисковые запросы, используя для формирования сложных запросов операторы AND, OR и NOT и круглые скобки. Например: `state:translated AND (source:hello OR source:bar)`

## 1.7.4 Операторы поиска по полям

Вы можете указать операторы, диапазоны или частичный поиск по дате или числам:

**state:>=translated**

Состояние `translated` или лучше (`approved`).

**changed:2019**

Изменено в 2019 году.

**changed:[2019-03-01 to 2019-04-01]**

Изменено между двумя указанными датами.

### 1.7.5 Оператор точного поиска

С помощью оператора `=` вы можете сделать запрос на точное совпадение различных строковых полей. Например, для нахождения всех исходных строк, точно равных строке `hello world`, используйте запрос `source:="hello world"`. При поиске односложных выражений кавычки можно опустить. Например, для нахождения всех исходных строк, точно равных строке `hello`, вы можете использовать запрос `source:=hello`.

### 1.7.6 Поиск по изменениям

Добавлено в версии 4.4.

Поиск по истории событий можно сделать с помощью операторов `change_action` и `change_time`.

Например, поиск по строкам, отмеченным для правки (*marked for edit*) в 2018 году, можно сделать с помощью: `change_time:2018 AND change_action:marked-for-edit` или `change_time:2018 AND change_action:"Marked for edit"`.

### 1.7.7 Регулярные выражения

Везде, где принимается текст, вы также можете задать и регулярное выражение в виде `r"выражение"`.

Например, для поиска по исходным строкам, содержащим любую цифру от 2 до 5, используйте запрос `source:r"[2-5]"`.

### 1.7.8 Предопределённые запросы

На странице поиска можно выбрать один из предопределённых запросов, которые позволяют вам быстро получить доступ к наиболее часто встречающимся поисковым запросам:

Webplate

Dashboard

Projects

Languages

Checks

WebplateOrg / Django / Czech / Translate

translated 96%

1/1

Custom search

'%(count)s word'

Position and priority

Translation

English

Singular

%(count)s word

Plural

%(count)s words

Czech, One

%(count)s slovo

Czech, Few

%(count)s slova

Czech, Other

%(count)s slov

Plural formula: (n==1) ? 0 : (n>2 && n<=4) ? 1 : 2

Needs editing

Save and continue

Save and stay

Suggest

Skip

Untranslated strings • state:empty

Unfinished strings • state:<translated

Translated strings • state:>=translated

Strings marked for edit • state:needs-editing

Strings with suggestions • has:suggestion

Strings with variants • has:variant

Strings with labels • has:label

Strings with context • has:context

Unfinished strings without suggestions • state:<translated AND NOT has:suggestion

Strings with comments • has:comment

Strings with any failing checks • has:check

Approved strings • state:approved

Strings waiting for review • state:translated

Glossary

English Czech

No related strings found in the glossary.

Add term to glossary

String information

Screenshot context

No screenshot currently associated.

Add screenshot

Explanation

No explanation currently provided.

Labels

No labels currently set.

Flags

python-format

Source string location

weblate/templates/translation.html:149

String age

6 seconds ago

Source string age

6 seconds ago

Translation file

weblate/locale/cs/LC\_MESSAGES/django.p

o, string 5

Nearby strings 20

Comments

Automatic suggestions

Other languages 3

History

New comment

Comment on this string for fellow translators and developers to read.

Scope

Translation comment, discussions with other translators

Is your comment specific to this translation, or generic for all of them?

New comment

You can use Markdown and mention users by @username.

Save

Powered by Weblate 4.15

About Weblate

Legal

Contact

Documentation

Donate to Weblate

1.7.9 Упорядочивание результатов

Существует множество вариантов сортировки строк в соответствии с вашими потребностями:

The screenshot displays the Weblate web interface. At the top, there's a navigation bar with links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. Below this, the breadcrumb trail shows 'WeblateOrg / Django / Czech / Translate'. A progress indicator shows 'translated 96%'. The main area features a 'Translation' section with input fields for 'English' and 'Czech'. The English field contains the text 'The string uses three dots (...) instead of an ellipsis character (...)'. The Czech field is empty. Below the input fields are buttons for 'Save and continue', 'Save and stay', 'Suggest', and 'Skip'. A dropdown menu is open, showing options like 'Position and priority', 'Position', 'Priority', 'Labels', 'Source string', 'Target string', 'String age', 'Number of words', 'Number of comments', 'Number of failing checks', and 'Key'. To the right, there's a 'Glossary' section and a 'String information' section. The 'String information' section includes fields for 'Screenshot context', 'Explanation', 'Labels', 'Flags', 'Source string location', 'String age', 'Source string age', and 'Translation file'. At the bottom, there's a 'New comment' section with a text area and a 'Save' button.

Powered by Weblate 4.15 · [About Weblate](#) · [Legal](#) · [Contact](#) · [Documentation](#) · [Donate to Weblate](#)

## 1.8 Рабочие процессы перевода

Использование Weblate — это процесс, который приближает пользователей к вам путём приближения вас к вашему переводчику. Вы сами решаете, какой объём его возможностей вы хотите использовать.

Ниже приведён не полный список способов настройки Weblate. Вы можете основывать другие рабочие процессы на перечисленных здесь самых обычных примерах.

### 1.8.1 Доступ к переводу

*access control* рассматривается в рабочих процессах не подробно, поскольку каждый из параметров может быть применён к любому рабочему процессу. Пожалуйста, ознакомьтесь с соответствующей документацией для получения информации о том, как управлять доступом к переводам.

В следующих главах *любой пользователь* означает пользователя, имеющего доступ к переводу. Это может быть любой аутентифицированный пользователь, если проект является публичным, или пользователь, имеющий в проекте разрешение *Перевод*.

## 1.8.2 Состояния перевода

Каждая переведённая строка может находиться в одном из следующих состояний:

### Без перевода

Перевод пуст, он может как храниться в файле, так и не храниться в нём, в зависимости от формата файла.

### На правку

Перевод нуждается в правке; обычно это результат изменения исходной строки, неточного соответствия или действий переводчика. Перевод хранится в файле, в зависимости от формата файла он может быть помечен как «На правку» (например, ему будет присвоен флаг `fuzzy` (*неточный*) в Gettext-файле).

### Ожидает рецензирования

Перевод выполнен, но ещё не проверен. Он хранится в файле как готовый перевод.

### Одобрено

Перевод был одобрен в процессе рецензирования. Он больше не может быть изменён переводчиками — только рецензентами. Переводчики могут только добавлять к нему предложения.

Это состояние доступно только когда рецензирование включено.

### Предложения

Предложения хранятся только в Weblate, а не в файле перевода.

Состояния по возможности представлены в файлах перевода.

---

**Подсказка:** В случае, если используемый вами формат файла не поддерживает хранение состояний, вы можете использовать надстройку *Пометка неизменённых переводов флагом «На правку»*, чтобы пометить неизменённые строки флагом «На правку».

---

### См.также:

*Возможности типов переводов, Рабочие процессы перевода*

## 1.8.3 Прямой перевод

Это самая обычная настройка для небольших команд, любой может переводить напрямую. Также она действует по умолчанию в Weblate.

- Любой пользователь может редактировать переводы.
- Предложения являются необязательным способом предложения изменений, когда переводчики не уверены в этом изменении.

Параметр	Значение	Примечание
Включить рецензии	выкл	Настраивается на уровне проекта.
Включить предложения	вкл	Полезны для пользователей в качестве способа предложения изменений, когда они в них не уверены.
Голосование по предложению	выкл	
Автоматическое принятие предложений	0	
Группа переводчиков	Пользователи	Или <i>Перевод</i> , если включено <i>per-project access control</i> .
Группа рецензентов	Н/Д	Не используется.

### 1.8.4 Коллегиальное рецензирование

В этом рабочем процессе любой может добавлять предложения и чтобы они стали переводом, они должны получить одобрение от другого участника (или участников).

- *Любой пользователь* может добавлять предложения.
- *Любой пользователь* может голосовать за предложения.
- Предложения становятся переводами, когда они получают заранее определённое количество голосов.

Параметр	Значение	Примечание
Включить рецензии	выкл	Настраивается на уровне проекта.
Включить предложения	вкл	
Голосование по предложению	выкл	
Автоматическое принятие предложений	1	Вы можете установить более высокое значение, чтобы потребовать больше рецензий от коллег.
Группа переводчиков	<i>Пользователи</i>	Или <i>Перевод</i> , если включено <i>per-project access control</i> .
Группа рецензентов	Н/Д	Не используется, рецензентами являются все переводчики.

### 1.8.5 Выделенные рецензенты

Добавлено в версии 2.18: Соответствующий рабочий процесс рецензирования поддерживается с версии Weblate 2.18.

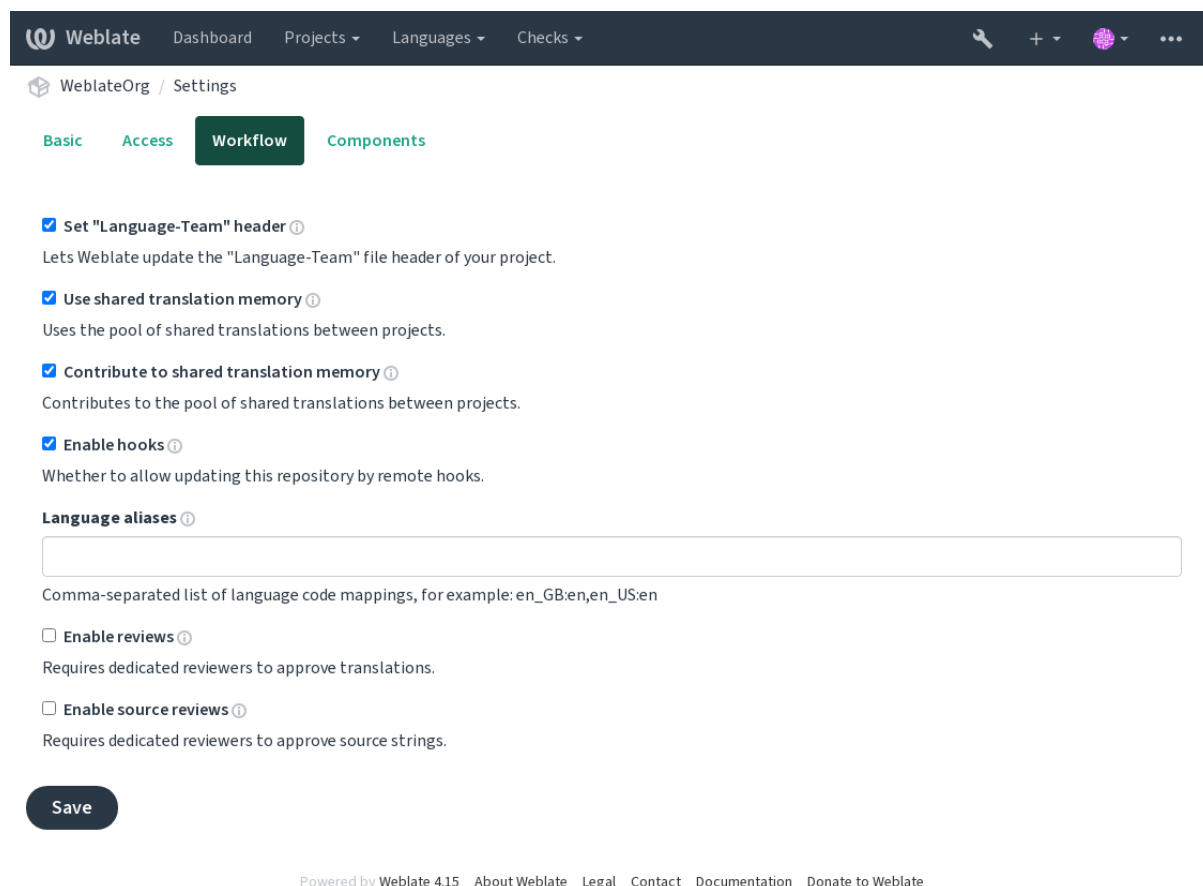
В рабочем процессе с выделенными рецензентами у вас есть две группы пользователей, одна из которых может отправлять переводы, а другая — их проверять, чтобы убедиться в том, что переводы согласованы и хорошего качества.

- *Любой пользователь* может редактировать не одобренные переводы.
- *Рецензент* может одобрять строки или снимать с них одобрение.
- *Рецензент* может редактировать все переводы (включая одобренные).
- Также для внесения предложений на изменение одобренных строк могут использовать предложения.

Параметр	Значение	Примечание
Включить рецензии	вкл	Настраивается на уровне проекта.
Включить предложения	выкл	Полезны для пользователей в качестве способа предложения изменений, когда они в них не уверены.
Голосование по предложению	выкл	
Автоматическое принятие предложений	0	
Группа переводчиков	<i>Пользователи</i>	Или <i>Перевод</i> , если включено <i>per-project access control</i> .
Группа рецензентов	<i>Рецензенты</i>	Или <i>Рецензировать</i> , если включено <i>per-project access control</i> .

## 1.8.6 Включение рецензирования

Рецензирование можно включить в настройках проекта, на вкладке *Рабочий процесс* параметров проекта (*Управлять* → *Параметры* в меню проекта):



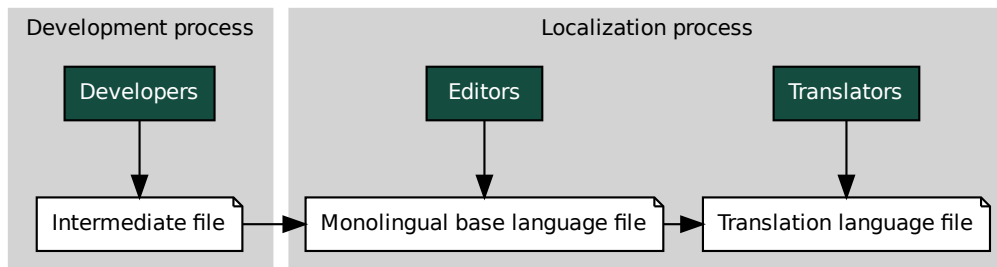
**Примечание:** В зависимости от настроек Weblate этот параметр может быть недоступен. Например, на Hosted Weblate он недоступен для проектов, размещённых бесплатно.

## 1.8.7 Контроль качества исходных строк

Во многих случаях строки на исходном языке поступают от разработчиков, так как именно они пишут код и придумывают новые исходные строки. Однако зачастую сами разработчики не являются носителями исходного языка и не могут обеспечить желаемого качества этих строк. Решить эту проблему может помочь промежуточный перевод, который будет являться неким дополнительным «шлюзом качества», расположенным между разработчиками, переводчиками и пользователями.

Если задан *файл промежуточного языка*, то он будет использоваться в качестве источника исходных строк, но их можно будет редактировать, дабы отшлифовать формулировки. Когда строка на исходном языке будет готова, она станет доступна также и для перевода на остальные языки.





**См.также:**

*Файл промежуточного языка, Одноязычный базовый файл, Двуязычные и одноязычные форматы*

## 1.8.8 Рецензирование исходных строк

При включённом параметре *Включить рецензии исходных строк* процесс рецензирования может быть применён также к исходным строкам. После включения этого параметра пользователи смогут сообщать о проблемах в исходных строках. Реальный процесс зависит от того, используете ли вы двуязычные или одноязычные форматы.

Для одноязычных форматов рецензирование исходной строки ничем не отличается от обычного *рецензирования* — когда сообщается о проблеме в исходной строке, она помечается флагом *На правку*.

Двуязычные форматы не позволяют напрямую редактировать исходные строки (они, как правило, извлекаются непосредственно из исходного кода). В этом случае к строкам, передаваемым переводчиками, прикрепляется метка *Исходная строка требует рецензирования*. Вы должны просмотреть такие строки и либо отредактировать их в исходном коде, либо удалить эту метку.

**См.также:**

*Двуязычные и одноязычные форматы, Выделенные рецензенты, labels, Комментарии*

## 1.9 Часто задаваемые вопросы

### 1.9.1 Конфигурация

#### Как создать автоматизированный рабочий процесс?

Weblate может выполнить все действия, связанные с переводом, в полуавтоматическом режиме. Если вы дадите ему доступ на отправку изменений в ваш репозиторий, переводы смогут в нём появляться без запроса подтверждения, если только не возникнут конфликты слияния.

1. Настройте свой Git-репозиторий так, чтобы он сообщал Weblate, когда происходят какие-либо изменения; для получения информации о том, как это сделать, смотрите раздел *Обработчики уведомлений*.
2. В *конфигурации вашего компонента* установите URL для отправки, это позволит Weblate'у отправлять изменения в ваш репозиторий.
3. В *конфигурации вашего компонента* включите *отправку-при-коммите*, это заставит Weblate отправлять изменения в ваш репозиторий всякий раз, когда они происходят в Weblate.

**См.также:**

*Непрерывный перевод, Предотвращение конфликтов слияния*

### Как получить доступ к репозиториям по SSH?

Информацию о настройке SSH-ключей смотрите в разделе *Доступ к репозиториям*.

### Как исправить в переводах конфликты слияния?

Время от времени, когда файл перевода изменяется одновременно и в Weblate, и в вышестоящем репозитории, происходят конфликты слияния. Обычно этого можно избежать, внося переводы из Weblate до внесения изменений в файлы перевода (например, перед запуском `msgmerge`). Просто укажите Weblate закомитить все отложенные переводы (вы можете сделать это в подпункте *Обслуживание репозитория* меню *Управлять*) и объедините их в репозитории (если не включена автоматическая отправка).

Если вы уже столкнулись с конфликтом слияния, самый простой способ решить все конфликты локально на вашей машине - это добавить Weblate в качестве удалённого репозитория, совершить объединение с вышестоящим репозиторием и исправить все конфликты. После того как вы вернёте отправленные изменения, Weblate сможет использовать объединённую версию без каких-либо других специальных действий.

---

**Примечание:** В зависимости от ваших настроек, доступ к репозиторию Weblate может потребовать аутентификации. При использовании встроенного в Weblate *экспортира в Git* вы аутентифицируетесь с помощью своего имени пользователя и ключа API.

---

```
# Commit all pending changes in Weblate, you can do this in the UI as well:
wlc commit
# Lock the translation in Weblate, again this can be done in the UI as well:
wlc lock
# Add Weblate as remote:
git remote add weblate https://hosted.weblate.org/git/project/component/
# You might need to include credentials in some cases:
git remote add weblate https://username:APIKEY@hosted.weblate.org/git/project/
↪component/

# Update weblate remote:
git remote update weblate

# Merge Weblate changes:
git merge weblate/main

# Resolve conflicts:
edit ...
git add ...
...
git commit

# Rebase changes (if Weblate is configured to do rebases)
git rebase origin/main

# Push changes to upstream repository, Weblate will fetch merge from there:
git push

# Open Weblate for translation:
wlc unlock
```

Если вы используете в Weblate несколько ветвей, то же самое вы можете сделать со всеми ними:

```
# Add and update Weblate remotes
git remote add weblate-one https://hosted.weblate.org/git/project/one/
git remote add weblate-second https://hosted.weblate.org/git/project/second/
git remote update weblate-one weblate-second
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# Merge QA_4_7 branch:
git checkout QA_4_7
git merge weblate-one/QA_4_7
... # Resolve conflicts
git commit

# Merge main branch:
git checkout main
git merge weblates-second/main
... # Resolve conflicts
git commit

# Push changes to the upstream repository, Weblate will fetch the merge from there:
git push
```

В случае использования файлов PO gettext'a существует способ полуавтоматического исправления конфликтов:

Извлеките и сохраните локальный клон Git-репозитория Weblate. Также возьмите второй свежий локальный клон вышестоящего Git-репозитория (то есть, вам нужно две копии вышестоящего Git-репозитория: нетрудовая и рабочая):

```
# Add remote:
git remote add weblate /path/to/weblate/snapshot/

# Update Weblate remote:
git remote update weblate

# Merge Weblate changes:
git merge weblate/main

# Resolve conflicts in the PO files:
for PO in `find . -name '*.po'` ; do
    msgcat --use-first /path/to/weblate/snapshot/$PO\
                /path/to/upstream/snapshot/$PO -o $PO.merge
    msgmerge --previous --lang=${PO%.po} $PO.merge domain.pot -o $PO
    rm $PO.merge
    git add $PO
done
git commit

# Push changes to the upstream repository, Weblate will fetch merge from there:
git push
```

**См.также:**

*Как экспортировать используемый Weblate репозиторий Git?, Непрерывный перевод, Предотвращение конфликтов слияния, Клиент Weblate*

## Как мне сразу перевести несколько веток?

Weblate поддерживает одновременную отправку изменений перевода внутри одного *проекта*. В каждом *компоненте*, в котором она включена (это поведение по умолчанию), внесённое изменение автоматически вносится и в прочие компоненты. Таким образом, переводы остаются синхронизированными, даже если сами ветки уже достаточно сильно разошлись, и простое объединение изменений перевода между ними невозможно.

После вливания изменений из Weblate, вам, возможно, придётся объединить эти ветви (в зависимости от вашего рабочего процесса разработки) для устранения различий:

```
git merge -s ours origin/maintenance
```

**См.также:**

*Поддержание единого перевода в разных компонентах*

### Как переводить многоплатформенные проекты?

Weblate поддерживает широкий диапазон форматов файлов (смотрите раздел *Поддерживаемые форматы файлов*) и самым простым подходом является использование родного формата для каждой платформы.

После того, как вы добавите все файлы перевода для платформ в качестве компонентов в один проект (смотрите раздел *Добавление проектов и компонентов перевода*), вы сможете использовать функцию распространения перевода (включена по умолчанию и может быть отключена в *настройках компонента*) для перевода строк одновременно для всех платформ.

**См.также:**

*Поддержание единого перевода в разных компонентах*

### Как экспортировать используемый Weblate репозиторий Git?

Репозиторий ничем таким не выделяется, он живёт в каталоге `DATA_DIR` и называется `vcs/<проект>/<компонент>/`. Если у вас есть SSH-доступ к этой машине, вы можете работать с репозиторием напрямую.

Для анонимного доступа вы можете запустить Git-сервер и позволить ему открыть репозиторий во внешний мир.

В качестве альтернативы вы можете использовать *Экспортер Git* изнутри Weblate для автоматизации этого процесса.

### Какие есть способы для отправки изменений в вышестоящий репозиторий?

В значительной степени это зависит от вашей установки, в этом плане Weblate достаточно гибок. Вот несколько примеров используемых с Weblate'ом рабочих процессов:

- Weblate автоматически отправляет и вливает изменения (смотрите раздел *Как создать автоматизированный рабочий процесс?*).
- Вы вручную приказываете Weblate отправить изменения (ему нужны права доступа на отправку изменений в вышестоящий репозиторий).
- Кто-то вручную вливает изменения из git-репозитория Weblate в вышестоящий репозиторий.
- Кто-то переписывает созданную Weblate историю (например, устраняя коммиты слияния), объединяет изменения и приказывает Weblate'у сбросить содержимое в вышестоящий репозиторий.

Конечно, вы можете смешивать все эти рабочие процессы по своему усмотрению.

### Как мне ограничить Weblate доступом только к переводам, не раскрывая ему при этом исходный код?

Для отделения переводов от исходного кода вы можете использовать *подмодули git*, при этом вы по-прежнему держите их под контролем версий.

1. Создайте репозиторий с вашими файлами перевода.
2. Добавьте его в качестве подмодуля к своему коду:

```
git submodule add git@example.com:project-translations.git path/to/translations
```

3. Свяжите Weblate с этим репозиторием, ему больше не нужен доступ к репозиторию, содержащему ваш исходный код.
4. Вы можете обновлять основной репозиторий переводами из Weblate, выполняя команду:

```
git submodule update --remote path/to/translations
```

Для получения более подробной информации обратитесь к документации по [подмодулям git](#).

### Как мне проверить, правильно ли настроен мой Weblate?

Weblate включает в себя набор проверок конфигурации, которые можно посмотреть, перейдите по ссылке *Отчёт о производительности* в интерфейсе администратора, или напрямую откройте адрес `/manage/performance/`.

**См.также:**

*Мониторинг Weblate, Мониторинг состояния Celery*

### Почему все коммиты от имени Weblate имеют электронную почту `<noreply@weblate.org>`?

This is the default committer name, configured by `DEFAULT_COMMITTER_EMAIL` and `DEFAULT_COMMITTER_NAME`.

В любом случае, в качестве пользователя, сделавший перевод всё равно корректно записывается автор коммита (если это поддерживает нижележащая система контроля версий).

Для коммитов, авторство которых неизвестно (например, анонимные предложения или результаты машинного перевода), авторство приписывается анонимному пользователю (см. `ANONYMOUS_USER_NAME`). Вы можете изменить имя и e-mail в интерфейсе управления.

**См.также:**

*Настройки компонента*

### How to move files in the repository without losing history in Weblate?

Чтобы сохранить историю, комментарии или снимки экрана, связанные со строками после изменения расположения файлов, необходимо убедиться, что эти строки никогда не удаляются в Weblate. Такие удаления могут произойти в случае, когда репозиторий Weblate обновился, но конфигурация компонента по-прежнему указывает на старые файлы. Это заставляет Weblate предположить, что он должен удалить все переводы.

Решением этой проблемы является выполнение операции в синхронизации с Weblate:

1. Lock the affected component in Weblate.
2. Коммит ожидающих изменений в репозиторий Weblate.
3. Disable receiving webhooks the *Настройки проекта*; this prevents Weblate from immediately seeing changes in the repository.
4. Внесите необходимые изменения в репозиторий (например, используя `git mv`), отправьте их в вышестоящий репозиторий.
5. Change the *Настройки компонента* to match the new setup; upon changing configuration, Weblate will fetch the updated repository and notice the changed locations while keeping existing strings.
6. Unlock the component and re-enable hooks in the project configuration.

## 1.9.2 Использование

### Как мне отрецензировать переводы других переводчиков?

- В Weblate доступно на выбор несколько вариантов рабочего процесса, основанные на рецензировании, смотреть раздел *Рабочие процессы перевода*.
- Вы можете подписаться на любые изменения на вкладке *Уведомления*, а затем проверять вклады других переводчиков по мере их поступления по электронной почте.
- В нижней части представления перевода имеется инструмент рецензирования, с помощью которого можно просматривать переводы, выполненные другими пользователями с заданной даты.

**См.также:**

*Рабочие процессы перевода*

### Как мне предоставить обратную связь по исходной строке?

На контекстных вкладках, расположенных ниже перевода, вы можете использовать вкладку *Комментарии* для предоставления обратной связи по исходной строке или для её обсуждения с другими переводчиками.

**См.также:**

report-source, *Комментарии*

### Как я могу использовать при переводе уже существующие переводы?

- Благодаря разделяемой памяти переводов могут быть использованы все переводы, загруженные в Weblate.
- Вы можете импортировать в Weblate свою уже существующую память переводов из файлов.
- Используйте функциональность импорта для загрузки компендиума в качестве переводов, предложений или переводов, нуждающихся в рецензировании. Это лучший подход для одноразового перевода с использованием компендиума или аналогичной базы данных переводов.
- You can set up *tmserver* with all databases you have and let Weblate use it. This is good when you want to use it several times during translation.
- Другим вариантом является перенос всех связанных проектов на один экземпляр Weblate, что позволит автоматически подбирать переводы из других проектов.

**См.также:**

*Настройка автоматических предложений, Автоматические предложения, Память переводов*

### Обновляет ли Weblate помимо самих переводов также и файлы перевода?

Weblate пытается свести к минимуму изменения в файлах перевода. Для некоторых форматов файлов это, к сожалению, может привести к переформатированию файла. Если вы хотите, чтобы файл был отформатирован по-вашему, пожалуйста, используйте для этого перехватчик pre-commit.

**См.также:**

updating-target-files

## Откуда берутся определения языка и как я могу добавить свои собственные определения?

Базовый набор определений языка входит в состав Weblate и Translate-toolkit. Он охватывает более 150 языков и включает информацию о множественных формах или направлении текста.

Вы можете определять свои собственные языки в интерфейсе администратора. Для этого вам нужно просто ввести необходимую информацию о них.

**См.также:**

*[Определение языков](#)*

## Может ли Weblate подсветить изменения в строке «на правку»?

Weblate поддерживает такую подсветку, однако, чтобы показать различия, ему нужны данные.

К примеру, для PO-файлов Gettext при обновлении PO-файлов необходимо в вызов команды **msgmerge** передать параметр `--previous`:

```
msgmerge --previous -U po/cs.po po/phpmyadmin.pot
```

Для одноязычных переводов Weblate может найти предыдущую строку по её идентификатору, поэтому различия он показывает автоматически.

## Почему Weblate до сих пор показывает старые строки перевода, хотя я уже обновил шаблон?

Weblate не пытается манипулировать файлами перевода никаким другим способом, кроме как разрешения переводчикам их переводить. Поэтому он также не обновляет переводимые файлы при изменении шаблона или исходного кода. Вам просто нужно сделать это вручную и внести изменения в репозиторий, после чего Weblate автоматически подхватит изменения.

---

**Примечание:** Обычно перед обновлением файлов перевода полезно влить изменения, сделанные в Weblate, в основной репозиторий, так как в противном случае вы, вероятно, столкнётесь с некоторыми конфликтами при слиянии.

---

Например, если вы используете PO-файлы gettext, вы можете обновить файлы перевода с помощью инструмента **msgmerge**:

```
msgmerge -U locale/cs/LC_MESSAGES/django.mo locale/django.pot
```

In case you want to do the update automatically, you can install add-on *[Обновлять PO-файлы до соответствия POT \(msgmerge\)](#)*.

**См.также:**

[updating-target-files](#)

### 1.9.3 Решение проблем

#### Запросы иногда завершаются с ошибкой «слишком много открытых файлов» (“too many open files”)

Такое иногда случается, когда ваш Git-репозиторий слишком разрастается и у вас их очень много. Сжатие Git-репозитория улучшит эту ситуацию.

Простейший способ это сделать — запустить следующий скрипт:

```
# Go to DATA_DIR directory
cd data/vcs
# Compress all Git repositories
for d in */* ; do
    pushd $d
    git gc
    popd
done
```

См.также:

[DATA\\_DIR](#)

#### При доступе к сайту я получаю ошибку «Плохой запрос (400)» (“Bad Request (400)”)

Скорее всего это вызвано неправильной настройкой параметра `ALLOWED_HOSTS`. Он должен содержать все имена хостов, с которых вы хотите получать доступ к вашему Weblate’у. Например:

```
ALLOWED_HOSTS = ["weblate.example.com", "weblate", "localhost"]
```

См.также:

[Настройка разрешенных хостов](#)

#### Что означает сообщение «Есть больше файлов для одного языка (en)»?

Обычно такое происходит, когда у вас есть файл перевода для исходного языка. Weblate отслеживает исходные строки и резервирует для этого язык оригинала. Дополнительный файл для того же самого языка не обрабатывается.

- In case the translation to the source language is desired, please change the *Исходный язык* in the component settings. You might want to use *English (Developer)* as a source language, or utilize *Контроль качества исходных строк*.
- Если файл перевода для исходного языка не нужен, пожалуйста, удалите его из репозитория.
- Если же файл перевода для исходного языка необходим, но должен игнорироваться Weblate, пожалуйста, настройте для его исключения *языковой фильтр*.

---

**Подсказка:** Вы также можете получить аналогичное сообщение об ошибке и для других языков. В таком случае, скорее всего, причина будет в том, что несколько разных файлов отображаются на один язык в Weblate.

Это может быть вызвано тем, что используются устаревшие коды языков одновременно с новыми (ja и jp для японского) или используется одновременно код, привязанный к стране, и основной (ru и ru\_RU). Смотрите подробности в разделе «[Разбор кодов языков](#)».

---



## 1.9.4 Возможности

### Поддерживает ли Weblate другие системы контроля версий, кроме Git и Mercurial?

В настоящее время Weblate не имеет родной поддержки ни для чего, кроме *Git* (с расширенной поддержкой *Запрос на извлечение в GitHub, Gerrit* и *Subversion*) и *Mercurial*, но вполне возможно дописать поддержку и других систем контроля версий.

Также для доступа к другим системам контроля версий вы можете использовать *Удалённые помощники Git* в *Git'e*.

Кроме того, Weblate поддерживает операции, не требующие системы контроля версий, смотрите раздел *Локальные файлы*.

---

**Примечание:** Для родной поддержки других систем контроля версий Weblate требует использования определённых СКВ, и, вероятно, может быть настроен на работу с любой системой, помимо Git или Mercurial, но кто-то должен эту поддержку реализовать.

---

**См.также:**

*Интеграция с системой контроля версий*

### Как Weblate сообщает о том, кто какую строку перевёл?

Каждое изменение, сделанное через Weblate, фиксируется в системе контроля версий под именем переводчика. Таким образом, каждое изменение имеет надлежащее авторство, и вы можете отследить его с помощью стандартных инструментов СКВ, которые вы используете для кода.

Кроме того, если формат файла перевода это поддерживает, он обновляет заголовки файлов и включает в них имя переводчика.

**См.также:**

*list\_translators*, *../devel/reporting*

### Почему Weblate принудительно показывает все РО-файлы в одном дереве?

Weblate был спроектирован таким образом, что каждый РО-файл представляется одним компонентом. Это выгодно переводчикам, поскольку они знают, что они переводят на самом деле.

Изменено в версии 4.2: Переводчики могут переводить все компоненты одного проекта на один конкретный язык как единое целое.

### Почему Weblate использует такие коды языков, как *sr\_Latn* или *zh\_Hant*?

Это коды языков, определяемые [RFC 5646](#), чтобы лучше показать, что это и в самом деле разные языки, вместо ранее ошибочно используемых модификаторов (для вариантов *@latin*) или кодов стран (для китайского языка).

Weblate по-прежнему понимает старые коды языков и сопоставляет их с текущими — например, *sr@latin* будет обрабатываться как *sr\_Latn*, а *zh@CN* — как *zh\_Hant*.

---

**Примечание:** Weblate по умолчанию использует коды языков в стиле POSIX с подчёркиванием, подробнее см. в *Определение языков*.

---

**См.также:**

*Определение языков, Стилль кода языка, Добавление новых переводов*

## 1.10 Поддерживаемые форматы файлов

Weblate поддерживает большинство форматов перевода, понимаемых `translate-toolkit`, однако у каждого формата есть свои особенности, поэтому могут возникнуть некоторые проблемы с форматами, которые были протестированы недостаточно тщательно.

**См.также:**

Форматы файлов, относящиеся к переводу

---

**Примечание:** При выборе формата файла для вашего приложения лучше придерживаться какого-нибудь устоявшегося формата для используемого вами инструментария/платформы. Таким образом, ваши переводчики в дополнение смогут использовать любые инструменты, к которым они привыкли, и вероятность внесения ими своего вклада в ваш проект будет выше.

---

### 1.10.1 Двухязычные и одноязычные форматы

Поддерживаются как одноязычные, так и двухязычные форматы. Двухязычные форматы хранят в одном файле два языка — исходный язык и перевод (типичные примеры: *GNU gettext*, *XLIFF* или *Строки Apple iOS*). Одноязычные же форматы, напротив, идентифицируют строку по ID, и каждый файл перевода содержит только сопоставление этих ID с одним конкретным языком (например, *Строковые ресурсы Android*). Некоторые форматы файлов могут использоваться и так, и так; подробности смотрите ниже.

Для правильного использования одноязычных файлов Weblate требует доступа к файлу, содержащему полный список строк для перевода и их «перевод» на исходный язык — этот файл внутри Weblate называется *одноязычным базовым файлом*, хотя в вашей парадигме наименование этой сущности может отличаться.

Кроме того, этот рабочий процесс может быть расширен с помощью *файла промежуточного языка*, позволяющего включить в перевод строки, предоставленные разработчиками, но не использованными «как есть» в окончательных строках.

### 1.10.2 Автоматическое обнаружение

Weblate умеет автоматически обнаруживать некоторые широко распространённые форматы файлов, но это обнаружение может навредить вашей производительности и ограничено возможностями, специфичными для данного формата файла (к примеру, автоматическим добавлением новых переводов).

### 1.10.3 Возможности типов переводов

Возможности всех поддерживаемых форматов:

Формат	Языч-ность <sup>с. 80, 1</sup>	Множе-ственные фор-мы <sup>с. 80, 2</sup>	Описа-нии <sup>с. 80, 3</sup>	Кон-текст <sup>с. 80, 4</sup>	Распо-ложе-ние <sup>с. 80, 5</sup>	Фла-ги <sup>с. 80, 8</sup>	Дополни-тельные состоя-ния <sup>с. 80, 6</sup>
<i>GNU gettext</i>	двухязыч-ный	да	да	да	да	да <sup>9</sup>	требуется правка
<i>Одно-язычный gettext</i>	одноязыч-ный	да	да	да	да	да <sup>9</sup>	требуется правка
<i>XLIFF</i>	оба	да	да	да	да	да <sup>10</sup>	требуется правка, одобрено

continues on next page

Таблица 1 – продолжение с предыдущей страницы

Формат	Языч-ность <sup>с. 80, 1</sup>	Множе-ственные формы <sup>2</sup>	Описа-нии <sup>3</sup>	Кон-текст <sup>4</sup>	Располо-жение <sup>5</sup>	Флаги <sup>8</sup>	Дополни-тельные состоя-ния <sup>6</sup>
<i>Файлы свойств Java</i>	оба	нет	да	нет	нет	нет	
<i>файлы mi18n lang</i>	одноязыч-ный	нет	да	нет	нет	нет	
<i>Файлы свойств GWT</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	нет	нет	
<i>Переводы Joomla</i>	одноязыч-ный	нет	да	нет	да	нет	
<i>Файлы .ts Qt Linguist</i>	оба	да	да	нет	да	да <sup>с. 80, 10</sup>	требуется правка
<i>Стро-ковые ресурсы Android</i>	одноязыч-ный	да	да <sup>7</sup>	нет	нет	да <sup>с. 80, 10</sup>	
<i>Строки Apple iOS</i>	оба	нет	да	нет	нет	нет	
<i>Строки PHP</i>	одноязыч-ный	нет <sup>11</sup>	да	нет	нет	нет	
<i>JSON-файлы</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>JSON-файлы i18next</i>	одноязыч-ный	да	нет	нет	нет	нет	
<i>JSON-файлы go-i18n</i>	одноязыч-ный	да	нет	нет	нет	нет	
<i>gotext JSON files</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	да	нет	
<i>Файл ARB</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	нет	нет	
<i>JSON-файлы WebExtension</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	нет	нет	
<i>.XML-файлы ресурсов</i>	одноязыч-ный	нет	да	нет	нет	да <sup>с. 80, 10</sup>	
<i>Файлы ResourceDictionary</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	да <sup>с. 80, 10</sup>	
<i>Файлы CSV</i>	оба	нет	да	да	да	нет	требуется правка
<i>Файлы YAML</i>	одноязыч-ный	нет	да	нет	нет	нет	
<i>Файлы Ruby YAML</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	нет	нет	
<i>Файлы DTD</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	

continues on next page

Таблица 1 – продолжение с предыдущей страницы

Формат	Языч-ность <sup>с. 80, 1</sup>	Множе-ственные формы <sup>2</sup>	Описа-нии <sup>3</sup>	Кон-текст <sup>4</sup>	Располо-жение <sup>5</sup>	Флаги <sup>8</sup>	Дополни-тельные состоя-ния <sup>6</sup>
<i>Плоские XML-файлы</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	да <sup>с. 80, 10</sup>	
<i>Файлы ресурсов Windows</i>	одноязыч-ный	нет	да	нет	нет	нет	
<i>Excel Open XML</i>	одноязыч-ный	нет	да	да	да	нет	требуется правка
<i>Файлы мета-данных магазина приложений</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Файлы субтитров</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	да	нет	
<i>Файлы HTML</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Формат OpenDocument</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Формат IDML</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Переводы в INI-файлах</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Переводы в INI-файлах Inno Setup</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Формат TermBase eXchange</i>	двуязыч-ный	нет	да	нет	нет	да <sup>10</sup>	
<i>Текстовые файлы</i>	одноязыч-ный	нет	нет	нет	нет	нет	
<i>Формат Stringsdict</i>	одноязыч-ный	да	да	нет	нет	нет	
<i>Формат Fluent</i>	одноязыч-ный	нет <sup>12</sup>	да	нет	нет	нет	

<sup>1</sup> Смотрите раздел *Двуязычные и одноязычные форматы*<sup>2</sup> Множественные формы необходимы для правильной локализации строк, содержащих переменную количества.<sup>3</sup> Source string descriptions can be used to pass additional info about the string to translate.<sup>4</sup> Контекст используется для различения одинаковых строк, используемых в разных областях (например, *Sun* может означать как сокращённое название дня «воскресенье» — «Sunday» — так и название нашей ближайшей звезды).<sup>5</sup> Расположение строки в исходном коде может помочь опытным переводчикам понять предназначение этой строки.<sup>8</sup> Смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*<sup>6</sup> Дополнительные состояния, поддерживаемые форматом файла в дополнение к состояниям «Без перевода» и «Переведено».<sup>9</sup> В качестве флагов используются комментарии типа gettext.<sup>10</sup> Для всех форматов на основе XML флаги извлекаются из нестандартного атрибута `weblate-flags`. Кроме того, флаг `max-length:N` поддерживается через атрибут `maxwidth`, как определено в стандарте XLIFF, смотрите раздел *Указание флагов*

## Строки только для чтения

Добавлено в версии 3.10.

Строки из файлов перевода, доступные только для чтения, будут включены, но не могут быть отредактированы в Weblate. Поддержка этой возможности уже встроена в некоторые форматы (*XLIFF* и *Строковые ресурсы Android*), а в других может быть эмулирована добавлением к строке флага `read-only` — смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*.

### 1.10.4 GNU gettext

Самый широкоиспользуемый формат для перевода свободного программного обеспечения.

Контекстная информация, хранящаяся в файле, поддерживается настройкой его заголовков или его привязкой к соответствующим исходным файлам.

Двухязычный PO-файл gettext обычно выглядит следующим образом:

```
#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "Monday"
msgstr "Pondělí"

#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "Tuesday"
msgstr "Úterý"

#: weblate/accounts/avatar.py:163
msgctxt "No known user"
msgid "None"
msgstr "Žádný"
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>po/*.*po</code>
Одноязычный базовый файл	<i>Пусто</i>
Шаблон для новых переводов	<code>po/messages.pot</code>
Формат файла	<i>PO-файл gettext</i>

#### См.также:

`devel/gettext`, `devel/sphinx`, *Gettext в Википедии*, *PO-файлы*, *Обновление переменной ALL\_LINGUAS в файле «configure»*, *Настройка вывода gettext*, *Обновление файла LINGUAS*, *Создание MO-файлов*, *Обновлять PO-файлы до соответствия POT (msgmerge)*

перевода.

<sup>7</sup> XML comment placed before the `<string>` element, parsed as a source string description.

<sup>11</sup> Множественные формы поддерживаются только для Laravel, который использует для их определения внутрискриптовый синтаксис, смотрите документ *Локализация в Laravel*.

<sup>12</sup> Множественное число обрабатывается в синтаксисе строк и не отображается как множественное число в Weblate.

## Одноязычный gettext

Некоторые проекты решают использовать gettext в качестве одноязычного формата — в их исходном коде присутствуют только идентификаторы и строка должна быть переведена на все языки, в том числе и на английский. Такая конфигурация поддерживается, хотя для этого и надо явно выбирать этот формат файлов при импорте компонентов в Weblate.

Одноязычный PO-файл gettext обычно выглядит следующим образом:

```
#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "day-monday"
msgstr "Pondělí"

#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "day-tuesday"
msgstr "Úterý"

#: weblate/accounts/avatar.py:163
msgid "none-user"
msgstr "Žádný"
```

А базовый языковой файл — вот таким образом:

```
#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "day-monday"
msgstr "Monday"

#: weblate/media/js/bootstrap-datepicker.js:1421
msgid "day-tuesday"
msgstr "Tuesday"

#: weblate/accounts/avatar.py:163
msgid "none-user"
msgstr "None"
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	po/* .po
Одноязычный базовый файл	po/en .po
Шаблон для новых переводов	po/messages .pot
Формат файла	PO-файл <i>gettext</i> (одноязычный)

### 1.10.5 XLIFF

Формат на основе XML, созданный для стандартизации файлов перевода, но в конечном итоге ставший просто ещё одним из *многочисленных стандартов* в этой области.

*Формат файла XML для обмена локализациями (XLIFF)* обычно используется как двуязычный, но Weblate поддерживает его использование и в качестве одноязычного.

Weblate supports XLIFF in several variants:

#### **Файл перевода XLIFF**

Simple XLIFF file where content of the elements is stored as plain text (all XML elements being escaped).

#### **XLIFF с поддержкой размещаемых файлов**

Standard XLIFF supporting placeables and other XML elements.

#### **XLIFF с расширениями gettext**

XLIFF enriched by *XLIFF 1.2 Representation Guide for Gettext PO* to support plurals.

**См.также:**

XML Localization Interchange File Format (XLIFF) specification, XLIFF 1.2 Representation Guide for Gettext PO

**Состояния перевода**

Изменено в версии 3.3: Weblate игнорировал атрибут `state` до выхода версии 3.3.

Атрибуту состояния `state` из XLIFF-файла частично соответствует состояние «На правку» в Weblate (строки в следующих состояниях считаются отмеченными на правку, если перевод на целевой язык уже присутствует в файле: `new`, `needs-translation`, `needs-adaptation`, `needs-l10n`). Если атрибут `state` отсутствует, а собственно перевод есть (существует элемент `<target>`), то строка считается переведённой.

Если строка перевода имеет атрибут `approved="yes"`, она также будет импортирована в Weblate в состоянии «Одобрено», все остальные строки будут импортированы в состоянии «Ожидает рецензирования» (что соответствует спецификации XLIFF).

При сохранении Weblate добавляет эти атрибуты только если они действительно необходимы:

- Атрибут `state` добавляется только в том случае, если строка помечена на правку.
- Атрибут `approved` добавляется только в том случае, если строка была отрецензирована.
- В остальных случаях эти атрибуты не добавляются, но если они присутствуют, то они будут обновляться.

Таким образом, при использовании формата XLIFF настоятельно рекомендуется включить рецензирование в Weblate, чтобы видеть и изменять состояние одобрения строк.

Аналогично, при импорте таких файлов (в форме загрузки) необходимо выбрать пункт *Импортировать как переведённое* в выпадающем списке *Обработка строк, отмеченных «На правку»*.

**См.также:**

*Выделенные рецензенты*

**Пробелы и переводы строк в файлах XLIFF**

Как правило, тип или количество пробельных символов в XML-форматах не различаются. Если вы хотите их сохранить, вы должны добавить к строке флаг `xml:space="preserve"`.

Например:

```
<trans-unit id="10" approved="yes">
  <source xml:space="preserve">hello</source>
  <target xml:space="preserve">Hello, world!
</target>
</trans-unit>
```

**Указание флагов перевода**

С помощью атрибута `weblate-flags` вы можете указать дополнительные флаги перевода (смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*). Также Weblate понимает атрибуты `maxwidth` и `font` из спецификации XLIFF:

```
<trans-unit id="10" maxwidth="100" size-unit="pixel" font="ubuntu;22:bold">
  <source>Hello %s</source>
</trans-unit>
<trans-unit id="20" maxwidth="100" size-unit="char" weblate-flags="c-format">
  <source>Hello %s</source>
</trans-unit>
```

Из атрибута `font` извлекается название семейства шрифтов, а также размер и насыщенность шрифта. Приведённый выше пример показывает использование всех трёх параметров, хотя обязательным к указанию является только семейство шрифта. Любые пробельные символы в наименовании семейства шрифта преобразуются в подчёркивания, так что `Source Sans Pro` становится `Source_Sans_Pro`, поэтому при указании группы шрифтов (смотрите раздел [Управление шрифтами](#)) имейте это в виду.

## Ключи строк

В качестве идентификаторов единиц перевода (*unit*) из XLIFF-файла Weblate использует значение атрибута `resname`, а если его нет, то `id` (совместно с тегом `file`, если есть).

То что именно атрибут `resname` используется в качестве идентификатора, а не `id` вызвано тем, что для `resname` поддерживаются значения в виде, удобном для человека, что делает из более подходящими для отображения в интерфейсе Weblate. Значение `resname` должно быть уникальным для всего XLIFF-файла. Это требование Weblate, а не стандарта XLIFF, который не накладывает таких ограничений.

Типовые <a href="#">настройки компонента</a> Weblate для двуязычного XLIFF	
Маска файла	<code>localizations/*.xliff</code>
Одноязычный базовый файл	<i>Пусто</i>
Шаблон для новых переводов	<code>localizations/en-US.xliff</code>
Формат файла	<i>Файл перевода XLIFF</i>

Типовые <a href="#">настройки компонента</a> Weblate для одноязычного XLIFF	
Маска файла	<code>localizations/*.xliff</code>
Одноязычный базовый файл	<code>localizations/en-US.xliff</code>
Шаблон для новых переводов	<code>localizations/en-US.xliff</code>
Формат файла	<i>Файл перевода XLIFF</i>

### См.также:

[XLIFF в Википедии](#), [XLIFF](#), [Атрибут font в XLIFF 1.2](#), [Атрибут maxwidth в XLIFF 1.2](#)

## 1.10.6 Файлы свойств Java

Родной формат Java для переводов.

Файлы свойств Java обычно используются в качестве одноязычных переводов.

Weblate поддерживает варианты этого формата в кодировках ISO-8859-1, UTF-8 и UTF-16. Все они поддерживают сохранение всех символов юникода, просто в разных кодировках. В формате ISO-8859-1 используются юникодные экранирующие последовательности (например, `zkou\u0161ka`), остальные кодируют символы непосредственно в UTF-8 или UTF-16.

---

**Примечание:** Загрузка экранирующих последовательностей также работает в режиме UTF-8, поэтому, пожалуйста, будьте внимательны при выборе правильного набора кодировок в соответствии с потребностями вашего приложения.

---

Типовые <a href="#">настройки компонента</a> Weblate	
Маска файла	<code>src/app/Bundle_*.properties</code>
Одноязычный базовый файл	<code>src/app/Bundle.properties</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Свойства Java (ISO 8859-1)</i>



**См.также:**

Свойства Java в Википедии, Файлы свойств Mozilla и Java, *Форматирование файла свойств Java*, *файлы mi18n lang*, *Файлы свойств GWT*, *updating-target-files*, *Очистка файлов перевода*

**1.10.7 файлы mi18n lang**

Добавлено в версии 4.7.

Формат файла, используемый для локализации JavaScript программой `mi18n`. Синтаксически он соответствует *Файлы свойств Java*.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>*.lang</code>
Одноязычный базовый файл	<code>en-US.lang</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>файл mi18n lang</i>

**См.также:**

`mi18n`, Mozilla and Java properties files, *Файлы свойств Java*, *updating-target-files*, *Форматирование файла свойств Java*, *Очистка файлов перевода*

**1.10.8 Файлы свойств GWT**

Родной формат GWT для переводов.

Файлы свойств GWT обычно используются в качестве одноязычных переводов.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>src/app/Bundle_*.properties</code>
Одноязычный базовый файл	<code>src/app/Bundle.properties</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Свойства GWT</i>

**См.также:**

GWT localization guide, GWT Internationalization Tutorial, Mozilla and Java properties files, *updating-target-files*, *Форматирование файла свойств Java*, *Очистка файлов перевода*

**1.10.9 Переводы в INI-файлах**

Добавлено в версии 4.1.

Формат INI-файла для переводов.

Переводы в INI-файлах обычно используются в качестве одноязычных переводов.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>language/*.ini</code>
Одноязычный базовый файл	<code>language/en.ini</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>INI-файл</i>

---

**Примечание:** Weblate извлекает ключи только из внутренних секций INI-файла. Если в вашем INI-файле нет секций, то, возможно, вместо INI вам стоит использовать формат переводов *Joomla* или *Java*.

---

**См.также:**

*INI Files, Файлы свойств Java, Переводы Joomla, Переводы в INI-файлах Inno Setup*

### 1.10.10 Переводы в INI-файлах Inno Setup

Добавлено в версии 4.1.

Формат INI-файлов Inno Setup для переводов.

Переводы в INI-файлах Inno Setup обычно используются в качестве одноязычных переводов.

---

**Примечание:** Единственным заметным отличием от *обычных переводов в INI-файлах* является поддержка заполнителей %n и %t для символов переноса строки и табуляции.

---

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	language/*.isl
Одноязычный базовый файл	language/en.isl
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>INI-файл Inno Setup</i>

---

**Примечание:** На текущий момент поддерживаются только юникодные файлы (.isl), файлы в кодировке ANSI (.isl) в настоящее время не поддерживаются.

---

**См.также:**

*INI-файлы, Переводы Joomla, Переводы в INI-файлах*

### 1.10.11 Переводы Joomla

Добавлено в версии 2.12.

Родной формат Joomla для переводов.

Переводы Joomla обычно используются в качестве одноязычных переводов.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	language/*/com_foobar.ini
Одноязычный базовый файл	language/en-GB/com_foobar.ini
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Языковой файл Joomla</i>

**См.также:**

*Mozilla and Java properties files, Переводы в INI-файлах, Переводы в INI-файлах Inno Setup*

### 1.10.12 Файлы .ts Qt Linguist

Формат перевода, используемый в приложениях на основе Qt.

Файлы Qt Linguist используются и как двуязычные, так и одноязычные переводы.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate при использовании формата как двуязычного	
Маска файла	i18n/app.*.ts
Одноязычный базовый файл	<i>Пусто</i>
Шаблон для новых переводов	i18n/app.ru.ts
Формат файла	<i>Файл перевода Qt Linguist</i>

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate при использовании формата как одноязычного	
Маска файла	i18n/app.*.ts
Одноязычный базовый файл	i18n/app.en.ts
Шаблон для новых переводов	i18n/app.en.ts
Формат файла	<i>Файл перевода Qt Linguist</i>

См.также:

Руководство по Qt Linguist, Qt .ts, *Двуязычные и одноязычные форматы*

### 1.10.13 Строковые ресурсы Android

Специфичный для Android формат файла для перевода приложений.

Android string resources are monolingual, the *Одноязычный базовый файл* is stored in a different location from the other files – res/values/strings.xml.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	res/values-*/strings.xml
Одноязычный базовый файл	res/values/strings.xml
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Строковый ресурс Android</i>

См.также:

Документация по строковым ресурсам Android, Строковые ресурсы Android

**Примечание:** Структуры строкового массива Android, *string-array*, в настоящее время не поддерживаются. Чтобы это обойти, вы можете разбить свои строковые массивы на части:

```
<string-array name="several_strings">
  <item>First string</item>
  <item>Second string</item>
</string-array>
```

станет:

```
<string-array name="several_strings">
  <item>@string/several_strings_0</item>
  <item>@string/several_strings_1</item>
</string-array>
<string name="several_strings_0">First string</string>
<string name="several_strings_1">Second string</string>
```

Элемент *string-array*, указывающий на элементы *string*, должен храниться в другом файле и не должен быть доступен для перевода.

Помочь в подготовке существующих файлов strings.xml и переводов вам может вот этот скрипт: <https://gist.github.com/paour/11291062>

**Подсказка:** To avoid translating some strings, these can be marked as non-translatable. This can be especially useful for string references:

```
<string name="foobar" translatable="false">@string/foo</string>
```

### 1.10.14 Строки Apple iOS

File format typically used for translating Apple iOS applications, but also standardized by PWG 5100.13 and used on NeXTSTEP/OpenSTEP.

Apple iOS strings are usually used as monolingual.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	Resources/*.lproj/Localizable.strings
Одноязычный базовый файл	Resources/en.lproj/Localizable.strings или Resources/Base.lproj/Localizable.strings
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Строки iOS (UTF-8)</i>

См.также:

*Формат Stringsdict*, Apple «strings files» documentation, Message Catalog File Format in PWG 5100.13, Mac OSX strings

### 1.10.15 Строки PHP

Переводы PHP обычно одноязычные, поэтому рекомендуется указывать базовый файл со строками на (как это чаще всего бывает) английском языке.

Пример файла:

```
<?php
$LANG['foo'] = 'bar';
$LANG['foo1'] = 'foo bar';
$LANG['foo2'] = 'foo bar baz';
$LANG['foo3'] = 'foo bar baz bag';
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	lang/*/texts.php
Одноязычный базовый файл	lang/en/texts.php
Шаблон для новых переводов	lang/en/texts.php
Формат файла	<i>Строки PHP</i>

## Строки Laravel PHP

Изменено в версии 4.1.

Файлы локализации Laravel PHP также поддерживают множественные формы:

```
<?php
return [
    'welcome' => 'Welcome to our application',
    'apples' => 'There is one apple|There are many apples',
];
```

См.также:

PHP, Локализация в Laravel

### 1.10.16 JSON-файлы

Добавлено в версии 2.0.

Изменено в версии 2.16: Начиная с Weblate версии 2.16 и [translate-toolkit](#) версии не ниже 2.2.4 также поддерживаются JSON-файлы с вложенной структурой.

Изменено в версии 4.3: Структура JSON-файла корректно сохраняется даже в сложных ситуациях (которые некорректно обрабатывались в предыдущих выпусках).

Формат JSON используется в основном для перевода приложений, написанных на JavaScript.

В настоящее время Weblate поддерживает несколько вариантов переводов в JSON:

- Простые файлы в формате ключ/значение, используемые, например, *vue-i18n* или *react-intl*.
- Файлы с вложенными ключами.
- *JSON-файлы i18next*
- *JSON-файлы go-i18n*
- *gotext JSON files*
- *JSON-файлы WebExtension*
- *Файл ARB*

Переводы JSON обычно одноязычные, поэтому рекомендуется указывать базовый файл со строками на (как это чаще всего бывает) английском языке.

Пример файла:

```
{
  "Hello, world!\n": "Ahoj světe!\n",
  "Orangutan has %d banana.\n": "",
  "Try Weblate at https://demo.weblate.org/!\n": "",
  "Thank you for using Weblate.": ""
}
```

Также поддерживается вложенная структура файлов (условия поддержки смотрите выше), такой файл может выглядеть следующим образом:

```
{
  "weblate": {
    "hello": "Ahoj světe!\n",
    "orangutan": "",
    "try": "",
    "thanks": ""
  }
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
}
}
```

**Подсказка:** И формат *JSON-файл*, и *JSON-файл с вложенной структурой* могут обрабатывать одни и те же файлы.

Единственная разница между ними проявляется при добавлении новых строк через Weblate: варианта формата «со вложенной структурой» разбирает ключи вновь добавленных строк и вставляет их в файл в виде соответствующей структуры. Например, ключ `app.name` будет вставлен как:

```
{
  "app": {
    "name": "Weblate"
  }
}
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>langs/translation-*.json</code>
Одноязычный базовый файл	<code>langs/translation-en.json</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл вложенной структуры JSON</i>

**См.также:**

[JSON](#), [updating-target-files](#), [Настройка вывода в JSON](#), [Очистка файлов перевода](#),

### 1.10.17 JSON -файлы i18next

Изменено в версии 2.17: Начиная с Weblate версии 2.17 и [translate-toolkit](#) версии не ниже 2.2.5 также поддерживаются JSON-файлы i18next с формами множественного числа.

Изменено в версии 4.15.1: Support for v4 variant of this format was added.

[i18next](#) — это фреймворк интернационализации, написанный на и для JavaScript. Weblate поддерживает его файлы локализации с такими возможностями, как формы множественного числа.

Переводы i18next обычно одноязычные, поэтому рекомендуется указывать базовый файл со строками на (как это чаще всего бывает) английском языке.

**Примечание:** Weblate supports the i18next JSON v3 and v4 variants. Please choose correct file format matching your environment.

The v2 and v1 variants are mostly compatible with v3, with exception of how plurals are handled.

Пример файла:

```
{
  "hello": "Hello",
  "apple": "I have an apple",
  "apple_plural": "I have {{count}} apples",
  "apple_negative": "I have no apples"
}
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	langs/*.json
Одноязычный базовый файл	langs/en.json
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>i18next JSON file v3</i>

См.также:

JSON, [Формат JSON i18next](#), [updating-target-files](#), [Настройка вывода в JSON](#), [Очистка файлов перевода](#)

### 1.10.18 JSON-файлы go-i18n

Добавлено в версии 4.1.

Переводы go-i18n обычно одноязычные, поэтому рекомендуется указывать базовый файл со строками на (как это чаще всего бывает) английском языке.

---

**Примечание:** Weblate поддерживает формат JSON-файла go-i18n версии v1, для плоских JSON-файлов используйте формат *JSON-файлы*. Формат v2 с хэшами в настоящее время не поддерживается.

---

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	langs/*.json
Одноязычный базовый файл	langs/en.json
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>JSON -файл go-i18n</i>

См.также:

JSON, [go-i18n](#), [updating-target-files](#), [Настройка вывода в JSON](#), [Очистка файлов перевода](#),

### 1.10.19 gotext JSON files

Добавлено в версии 4.15.1.

gotext translations are monolingual, so it is recommended to specify a base file with (what is most often the) English strings.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	internal/translations/locales/*/messages.gotext.json
Одноязычный базовый файл	internal/translations/locales/en-GB/messages.gotext.json
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>gotext JSON file</i>

См.также:

JSON, [I18n in Go: Managing Translations](#), [updating-target-files](#), [Настройка вывода в JSON](#), [Очистка файлов перевода](#),

## 1.10.20 Файл ARB

Добавлено в версии 4.1.

Переводы ARB обычно одноязычные, поэтому рекомендуется указывать базовый файл со строками на (как это чаще всего бывает) английском языке.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	lib/l10n/intl_*.arb
Одноязычный базовый файл	lib/l10n/intl_en.arb
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл ARB</i>

См.также:

JSON, Спецификация пакета ресурсов приложения, Интернационализация приложений Flutter, updating-target-files, *Настройка вывода в JSON*, *Очистка файлов перевода*

## 1.10.21 JSON-файлы WebExtension

Добавлено в версии 2.16: Поддерживаются с версии Weblate 2.16 и [translate-toolkit](#) версии не ниже 2.2.4.

Формат файла, используемый при переводе расширений для Mozilla Firefox или Google Chromium.

**Примечание:** Хотя этот формат называется JSON, его спецификация позволяет включать комментарии, которые не являются частью спецификации JSON. В настоящее время Weblate не поддерживает файл с комментариями.

Пример файла:

```
{
  "hello": {
    "message": "Ahoj světe!\n",
    "description": "Description",
    "placeholders": {
      "url": {
        "content": "$1",
        "example": "https://developer.mozilla.org"
      }
    }
  },
  "orangutan": {
    "message": "Orangutan has $count$ bananas",
    "description": "Description",
    "placeholders": {
      "count": {
        "content": "$1",
        "example": "5"
      }
    }
  },
  "try": {
    "message": "",
    "description": "Description"
  },
  "thanks": {
    "message": "",
    "description": "Description"
  }
}
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```
}
}
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>_locales/*/messages.json</code>
Одноязычный базовый файл	<code>_locales/en/messages.json</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>JSON-файл WebExtension</i>

**См.также:**

JSON, Google chrome.i18n, Интернационализация расширений Mozilla

## 1.10.22 .XML-файлы ресурсов

Добавлено в версии 2.3.

В .XML-файле ресурса (.resx) применяется формат одноязычного XML-файла, используемый в приложениях Microsoft .NET. Он взаимозаменяем с форматом .resw, который использует синтаксис, идентичный синтаксису .resx.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>Resources/Language.*.resx</code>
Одноязычный базовый файл	<code>Resources/Language.resx</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл ресурсов .NET</i>

**См.также:**

Файлы ресурсов .NET (.resx), updating-target-files, *Очистка файлов перевода*

## 1.10.23 Файлы ResourceDictionary

Добавлено в версии 4.13.

ResourceDictionary is a monolingual XML file format used to package localizable string resources for Windows Presentation Foundation (WPF) applications.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	<code>Languages/*.xaml</code>
Одноязычный базовый файл	<code>Language/en.xaml</code>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл ResourceDictionary</i>

**См.также:**

Flat XML, *Плоские XML-файлы*, updating-target-files, *Очистка файлов перевода*

### 1.10.24 Файлы CSV

Добавлено в версии 2.4.

Файлы CSV обычно содержат простой список исходных строк и переводов. Weblate поддерживает следующие форматы оных:

- Файлы с заголовком, определяющим поля в самом файле (`location` — расположение, `source` — исходная строка, `target` — перевод, `ID`, `fuzzy` — «на правку», `context` — контекст, `translator_comments` — комментарий переводчика, `developer_comments` — комментарий разработчика). Это рекомендуемый подход, так как при его использовании меньше вероятность ошибок. Выберите *CSV-файл* в качестве формата.
- Файлы с двумя полями - источник и перевод (в данном порядке). Выберите *Простой CSV-файл* в качестве формата файла.
- Файлы без заголовка, с полями в порядке, определённом `translate-toolkit`: `location`, `source`, `target`, `ID`, `fuzzy`, `context`, `translator_comments`, `developer_comments`. Выберите *CSV-файл* в качестве формата.
- Не забывайте определить *одноязычный базовый файл*, если ваши файлы одноязычные (смотреть раздел *Двухязычные и одноязычные форматы*).

**Подсказка:** By default, the CSV format does autodetection of file encoding. This can be unreliable in some corner cases and causes performance penalty. Please choose file format variant with encoding to avoid this (for example *CSV file (UTF-8)*).

**Предупреждение:** Формат CSV в настоящее время автоматически определяет диалект файла CSV. В некоторых случаях автоматическое определение может не сработать, и вы получите смешанные результаты. Особенно это касается файлов CSV с символами новых строк внутри значений. В качестве обходного пути рекомендуется не использовать кавычки.

Пример файла:

Thank you for using Weblate.,Děkujeme za použití Weblate.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate для двуязычного CSV	
Маска файла	<code>locale/*.csv</code>
Одноязычный базовый файл	<i>Пусто</i>
Шаблон для новых переводов	<code>locale/en.csv</code>
Формат файла	<i>Файл CSV</i>

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate для одноязычного CSV	
Маска файла	<code>locale/*.csv</code>
Одноязычный базовый файл	<code>locale/en.csv</code>
Шаблон для новых переводов	<code>locale/en.csv</code>
Формат файла	<i>Простой CSV-файл</i>

## Многозначный CSV-файл

Добавлено в версии 4.13.

This variant of the CSV files allows storing multiple translations per string.

**См.также:**

[CSV](#)

## 1.10.25 Файлы YAML

Добавлено в версии 2.9.

Простые файлы YAML со строковыми ключами и значениями. Также Weblate извлекает строки из списков и словарей.

Пример файла YAML:

```
weblate:
  hello: ""
  orangutan: ""
  try: ""
  thanks: ""
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	translations/messages.*.yaml
Одноязычный базовый файл	translations/messages.en.yaml
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл YAML</i>

**См.также:**

[YAML](#), [Файлы Ruby YAML](#)

## 1.10.26 Файлы Ruby YAML

Добавлено в версии 2.9.

Файлы YAML локализации Ruby с языком в качестве корневого узла.

Пример файла YAML локализации Ruby:

```
cs:
  weblate:
    hello: ""
    orangutan: ""
    try: ""
    thanks: ""
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	translations/messages.*.yaml
Одноязычный базовый файл	translations/messages.en.yaml
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл Ruby YAML</i>

**См.также:**

[YAML](#), [Файлы YAML](#)

## 1.10.27 Файлы DTD

Добавлено в версии 2.18.

Пример DTD-файла:

```
<!ENTITY hello "">
<!ENTITY orangutan "">
<!ENTITY try "">
<!ENTITY thanks "">
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	locale/*.dtd
Одноязычный базовый файл	locale/en.dtd
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл DTD</i>

См.также:

[Формат DTD Mozilla](#)

## 1.10.28 Плоские XML-файлы

Добавлено в версии 3.9.

Пример плоского XML-файла:

```
<?xml version='1.0' encoding='UTF-8'?>
<root>
  <str key="hello_world">Hello World!</str>
  <str key="resource_key">Translated value.</str>
</root>
```

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	locale/*.xml
Одноязычный базовый файл	locale/en.xml
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Плоский XML-файл</i>

См.также:

[Плоские XML-файлы](#)

## 1.10.29 Файлы ресурсов Windows

Изменено в версии 4.1: Поддержка файлов ресурсов Windows была переписана.

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

Пример файла ресурсов Windows:

```
LANGUAGE LANG_CZECH, SUBLANG_DEFAULT

STRINGTABLE
BEGIN
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

IDS_MSG1	"Hello, world!\n"
IDS_MSG2	"Orangutan has %d banana.\n"
IDS_MSG3	"Try Weblate at http://demo.weblate.org/!\n"
IDS_MSG4	"Thank you for using Weblate."
END	

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	lang/*.rc
Одноязычный базовый файл	lang/en-US.rc
Шаблон для новых переводов	lang/en-US.rc
Формат файла	<i>Файл RC</i>

**См.также:**[Файлы ресурсов Windows](#)

### 1.10.30 Файлы метаданных магазина приложений

Добавлено в версии 3.5.

Метаданные, используемые для публикации приложений в различных магазинах приложений, могут быть переведены. В настоящее время совместимы следующие инструменты:

- [Triple-T gradle-play-publisher](#)
- [Fastlane](#)
- [F-Droid](#)

Метаданные состоят из нескольких текстовых файлов, которые Weblate представляет для перевода в виде отдельных строк.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	fastlane/android/metadata/*
Одноязычный базовый файл	fastlane/android/metadata/en-US
Шаблон для новых переводов	fastlane/android/metadata/en-US
Формат файла	<i>Файлы метаданных магазина приложений</i>

**Подсказка:** Если вы не хотите переводить определённые строки (например, историю изменений), пометьте их «только для чтения» (*read-only*, смотреть раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)). Это также можно автоматизировать с помощью надстройки [«Массовая правка»](#).

### 1.10.31 Файлы субтитров

Добавлено в версии 3.7.

Weblate может переводить различные файлы субтитров:

- Файл субтитров SubRip (\*.srt)
- Файл субтитров MicroDVD (\*.sub)
- Файл субтитров Advanced SubStation Alpha (\*.ass)
- Файл субтитров SubStation Alpha (\*.ssa)

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	path/*.srt
Одноязычный базовый файл	path/en.srt
Шаблон для новых переводов	path/en.srt
Формат файла	<i>Файл субтитров SubRip</i>

**См.также:**

[Субтитры](#)

### 1.10.32 Excel Open XML

Добавлено в версии 3.2.

Можно импортировать и экспортировать файлы Excel Open XML (.xlsx).

Загружая для перевода файлы XLSX, имейте в виду, что учитывается только активный рабочий лист, и должны быть хотя бы колонки с названием `source` (содержащая исходную строку) и `target` (содержащая перевод). Дополнительно может быть колонка с названием `context` (содержащая путь к контексту строки перевода). Если вы используете скачанный XLSX для экспорта переводов в рабочую книгу Excel, вы уже получите файл в правильном формате.

### 1.10.33 Файлы HTML

Добавлено в версии 4.1.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Переводимое содержимое извлекается из HTML-файлов и предлагается для перевода.

**См.также:**

[HTML](#)

### 1.10.34 Текстовые файлы

Добавлено в версии 4.6.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Переводимое содержимое извлекается из обычных текстовых файлов и предлагается для перевода. Каждый абзац переводится как отдельная строка.

Существует три варианта этого формата:

- Обычный текстовый файл
- Текстовый файл DokuWiki
- Текстовый файл MediaWiki

**См.также:**

[Simple Text Documents](#)

### 1.10.35 Формат OpenDocument

Добавлено в версии 4.1.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Переводимое содержимое извлекается из файлов OpenDocument и предлагается для перевода.

**См.также:**

[Формат OpenDocument](#)

### 1.10.36 Формат IDML

Добавлено в версии 4.1.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Переводимое содержимое извлекается из файлов языка разметки Adobe InDesign и предлагается для перевода.

### 1.10.37 Формат TermBase eXchange

Добавлено в версии 4.5.

TBX — это XML-формат для обмена терминологическими данными.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	tbx/* .tbx
Одноязычный базовый файл	<i>Пусто</i>
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл TermBase eXchange</i>

**См.также:**

[TBX в английской Википедии](#), [TBX](#), [Словарь](#)

### 1.10.38 Формат Stringsdict

Добавлено в версии 4.8.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Формат на основе XML, используемый компанией Apple, который способен хранить множественные формы строки.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	Resources/*.{lproj}/Localizable.stringsdict
Одноязычный базовый файл	Resources/en.lproj/Localizable.stringsdict или Resources/Base.lproj/Localizable.stringsdict
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл Stringsdict</i>

**См.также:**

[Строки Apple iOS](#), [Stringsdict File Format](#)

## 1.10.39 Формат Fluent

Добавлено в версии 4.8.

---

**Примечание:** Поддержка этого формата в настоящее время находится в бета-режиме, приветствуются обратная связь от тестирования.

---

Fluent - это одноязычный текстовый формат, ориентированный на асимметричную локализацию: простая строка на одном языке может отображаться в сложный многовариантный перевод на другом языке.

Типовые <i>настройки компонента</i> Weblate	
Маска файла	locales/*/messages.ftl
Одноязычный базовый файл	locales/en/messages.ftl
Шаблон для новых переводов	<i>Пусто</i>
Формат файла	<i>Файл Fluent</i>

**См.также:**

[Сайт проекта Fluent](#)

## 1.10.40 Поддержка других форматов

Большинство форматов, которые поддерживают сериализацию и которые поддерживает [translate-toolkit](#), могут поддерживаться с лёгкостью, но они (пока) ни как не тестировались. В большинстве случаев, чтобы скрыть различия в поведении различных хранилищ [translate-toolkit](#), в Weblate приходится добавлять тонкую прослойку.

Чтобы добавить поддержку нового формата, предпочтительный подход состоит в том, чтобы сначала реализовать его поддержку в [translate-toolkit](#).

**См.также:**

[Форматы файлов, относящиеся к переводу](#)



## 1.11 Интеграция с системой контроля версий

Weblate currently supports *Git* (with extended support for *Запрос на извлечение в GitHub*, *Запросы на слияние в GitLab*, *Запрос на извлечение в Gitea*, *Gerrit* and *Subversion*) and *Mercurial* as version control back-ends.

### 1.11.1 Доступ к репозиториям

Репозиторий системы контроля версий, который вы хотите использовать, должен быть доступен для Weblate. При использовании общедоступного репозитория вам просто надо указать правильный URL-адрес (например, `https://github.com/WeblateOrg/weblate.git`), но для частных репозиториях или для URL-адресов отправки изменений настройка будет более сложной и потребует аутентификации.

#### Доступ к репозиториям из Hosted Weblate

Для Hosted Weblate существует выделенный пользователь для отправки изменений, зарегистрированный на GitHub, Bitbucket, Codeberg и GitLab (с именем пользователя *weblate*, электронной почтой `hosted@weblate.org` и полным именем *Weblate push user*). Вам необходимо добавить этого пользователя в качестве сотрудника и дать ему в вашем репозитории соответствующие права (для клонирования будет достаточно только чтения, а отправка изменений потребует права на запись). В зависимости от конкретного сервиса и настроек вашей организации, это произойдет или сразу, или потребует подтверждения со стороны Weblate.

Приглашения GitHub пользователя *weblate* принимаются автоматически в течение пяти минут. На других сервисах может потребоваться ручная обработка, поэтому, наберитесь терпения.

После того, как пользователь *weblate* будет добавлен, вы сможете настроить *Репозиторий исходного кода* и *URL для отправки в репозиторий* по протоколу SSH (например, `git@github.com:WeblateOrg/weblate.git`).

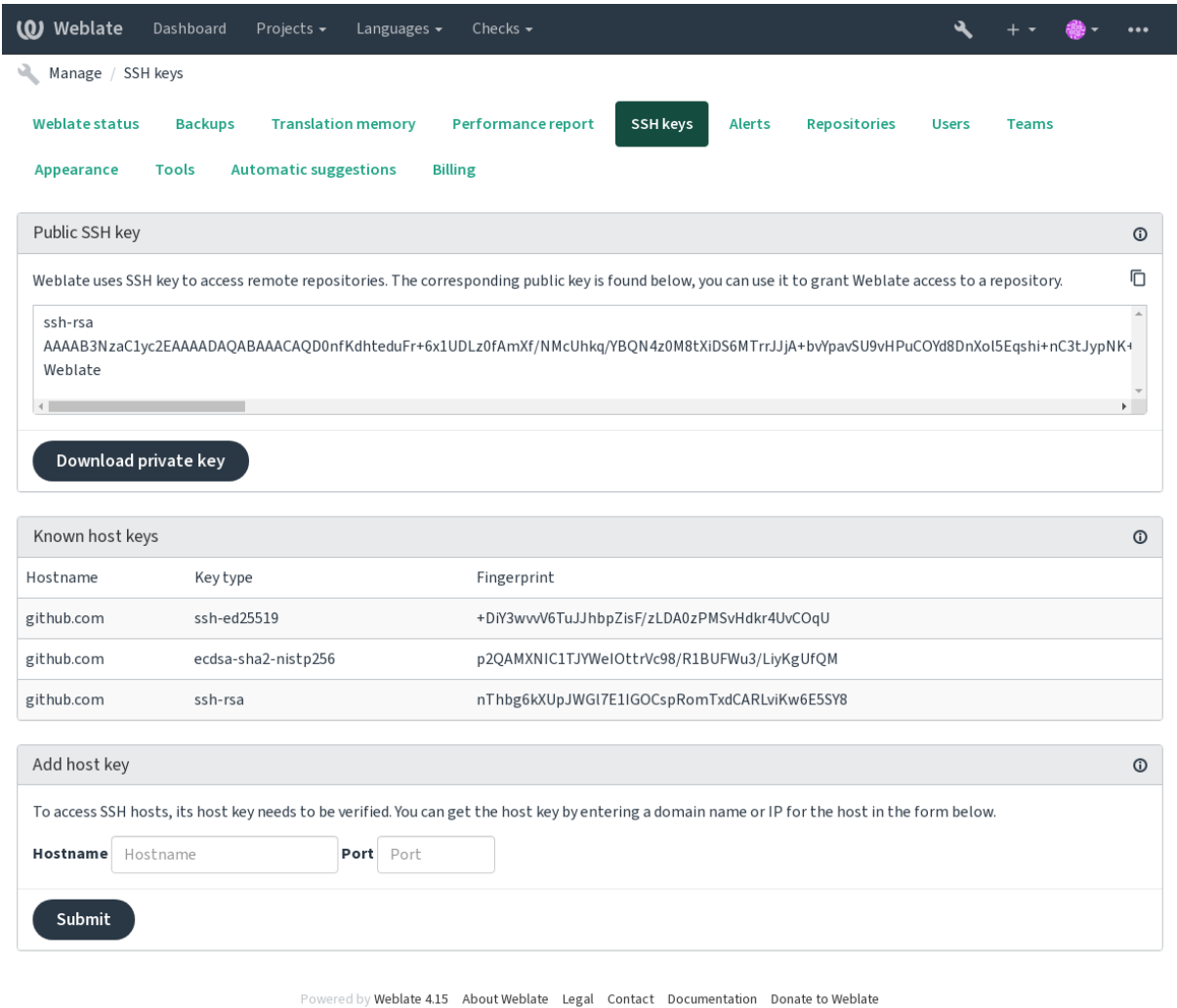
#### Репозитории по SSH

Наиболее часто используемый метод доступа к частным репозиториям — доступ по SSH. Чтобы дать Weblate такой доступ к вышестоящему репозиторию, авторизуйте его публичный SSH-ключ (смотрите раздел *SSH-ключ Weblate*).

**Предупреждение:** На GitHub каждый ключ может быть использован только один раз, смотрите разделы *Репозитории GitHub* и *Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*.

Weblate также сохраняет отпечаток ключа сервера при первом подключении и не сможет подключиться к нему, если в дальнейшем ключ будет изменен (смотрите раздел *Проверка SSH-ключей сервера*).

В случае, если его будет необходимо изменить, это можно сделать из интерфейса администратора Weblate:



SSH-ключ Weblate

Открытый ключ Weblate виден всем пользователям, просматривающим страницу *O Weblate*.  
Администраторы могут сгенерировать или посмотреть публичный ключ, который в настоящее время использует Weblate (из блока *SSH-ключи*) на странице входа в интерфейс администратора.

**Примечание:** Соответствующий закрытый SSH-ключ в настоящее время не может быть запаролен, поэтому убедитесь, что он хорошо защищён.

**Подсказка:** Сделайте резервную копию сгенерированного закрытого SSH-ключа Weblate.

## Проверка SSH-ключей сервера

Weblate автоматически сохраняет для дальнейшего использования SSH-ключи серверов при первом обращении к ним.

В случае, если вы хотите, подтвердить подлинность отпечатков ключей до первого подключения к репозиторию, добавьте SSH-ключ тех серверов, к которым вы собираетесь подключаться, через пункт *Добавить ключ хоста*, в том же разделе интерфейса администратора. Введите имя хоста, к которому вы собираетесь получить доступ (например, `gitlab.com`), и нажмите *Подтвердить*. После этого вы сможете убедиться, что отпечаток этого ключа соответствует тому серверу, который вы добавляете.

Добавленные ключи и их отпечатки будут отображаться в сообщении о подтверждении:

Manage / SSH keys

Added host key for github.com with fingerprint nThbg6kXUpJWGI7E1IGOCspRomTxdCARLviKw6E5SY8 (ssh-rsa), please verify that it is correct.

Added host key for github.com with fingerprint p2QAMXNIC1TJYWeIOttrVc98/R1BUFWu3/LiyKgUfQM (ecdsa-sha2-nistp256), please verify that it is correct.

Added host key for github.com with fingerprint +DiY3wvW6TuJJhbpZisF/zLDA0zPMSvHdkr4UvCOqU (ssh-ed25519), please verify that it is correct.

Weblate status Backups Translation memory Performance report **SSH keys** Alerts Repositories Users Teams

Appearance Tools Automatic suggestions Billing

Public SSH key ⓘ

Weblate uses SSH key to access remote repositories. The corresponding public key is found below, you can use it to grant Weblate access to a repository. ⓘ

```
ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQD0nfKdhteduFr+6x1UDLz0fAmXf/NMcUhkq/YBQN4z0M8tXiDS6MTrrJJJA+bvYpavSU9vHPuCOYd8DnXol5Eqshi+nC3tJypNK+
Weblate
```

Download private key

Known host keys ⓘ

Hostname	Key type	Fingerprint
github.com	ssh-ed25519	+DiY3wvW6TuJJhbpZisF/zLDA0zPMSvHdkr4UvCOqU
github.com	ecdsa-sha2-nistp256	p2QAMXNIC1TJYWeIOttrVc98/R1BUFWu3/LiyKgUfQM
github.com	ssh-rsa	nThbg6kXUpJWGI7E1IGOCspRomTxdCARLviKw6E5SY8

Add host key ⓘ

To access SSH hosts, its host key needs to be verified. You can get the host key by entering a domain name or IP for the host in the form below.

Hostname  Port

Submit

## Репозитории GitHub

Доступ по SSH возможен (смотрите раздел *Репозитории по SSH*), но в случае, если вам необходимо получить доступ к более чем одному репозиторию, вы столкнётесь с ограничением GitHub'a по разрешённому использованию ключей SSH (поскольку один ключ может быть использован только один раз).

В случае, если *ветка для отправки* не задана, проект форкается и изменения отправляются через форк. В случае если она задана, изменения отправляются в вышестоящий репозиторий и выбранную ветку.

Для небольших проектов используйте HTTPS-аутентификацию с персональным токеном доступа и вашей учётной записью GitHub, подробности в документации GitHub: [Создание токена доступа для использования из командной строки](#).

Для более крупных конфигураций обычно лучше создать для Weblate специального пользователя, назначить ему открытый SSH-ключ, сгенерированный Weblate (смотрите раздел *SSH-ключ Weblate*), и предоставить ему доступ ко всем репозиториям, которые вы собираетесь переводить. Этот подход также используется и на облачном хостинге Weblate, для него на GitHub есть специальный пользователь *weblate*.

**См. также:**

*Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Внутренние URL-адреса Weblate

Совместное использование одной установки репозитория различными компонентами, можно ссылаясь на его размещение как `weblate://проект/компонент` в других (связанных) компонентах. В таком случае, ссылающиеся компоненты используют конфигурацию репозитория VCS главного (ссылочного) компонента.

**Предупреждение:** Удаление главного компонента также удаляет связанные компоненты.

При создании компонента, если Weblate находит другой компонент с таким же репозиторием, то он автоматически заменяет его на разделяемый репозиторий с внутренним URL-адресом. Вы можете переопределить это позже, на последнем этапе настройки компонента.

Зачем это нужно:

- Экономия дискового пространства на сервере: хранится только одна копия репозитория.
- Ускорение обновлений: обновляется только один репозиторий.
- Существует только один экспортируемый репозиторий с переводами Weblate (смотрите раздел *Экспорт Git*).
- Некоторые надстройки могут работать с несколькими компонентами, использующими один репозиторий, например, «*Уплотнение Git-коммитов*».

## Репозитории по HTTPS

Для доступа к защищённым HTTPS-репозиториям включите в URL-адрес имя пользователя и пароль. Не волнуйтесь, Weblate обрежет эту информацию, когда адрес будет показываться пользователям (если им вообще будет разрешено просматривать адрес репозитория).

Например, URL-адрес GitHub с добавленной аутентификацией будет выглядеть примерно следующим образом: `https://пользователь:ваш_токен_доступа@github.com/WeblateOrg/weblate.git`.

---

**Примечание:** Если имя вашего пользователя или пароль содержат специальные символы, то они должны быть закодированы для использования в URL, например `https://user%40example.com:%24password%23@bitbucket.org/...`

---

## Использование прокси

Если вам необходимо получить доступ к репозиториям системы контроля версий по HTTP/HTTPS через прокси-сервер, настройте СКВ на его использование.

Это можно сделать с помощью установки переменных окружения `http_proxy`, `https_proxy` и `all_proxy` (как описано в [документации cURL](#)) или принудительно включив его использование в конфигурации системы контроля версий, например:

```
git config --global http.proxy http://user:password@proxy.example.com:80
```

**Примечание:** Настройка прокси должна выполняться под тем пользователем, от имени которого работает Weblate (смотрите также раздел [Права доступа к файлам](#)) и с `HOME=$DATA_DIR/home` (смотрите [DATA\\_DIR](#)), иначе процесс Git, запускаемый Weblate, не будет его использовать.

**См.также:**

[Man-страница cURL](#), [Документация команды git config](#)

### 1.11.2 Git

**Подсказка:** Weblate необходим Git 2.12 или новее.

**См.также:**

Для получения информации о том, как получить доступ к различным типам репозиториям, смотрите раздел [Доступ к репозиториям](#).

#### Git с принудительной отправкой (force push)

Этот вариант ведёт себя точно так же, как и Git, с той лишь разницей, что он всегда выполняет принудительную отправку. Он предназначен только для тех случаев, когда вы используете отдельный репозиторий для переводов.

**Предупреждение:** Используйте с осторожностью, поскольку это может привести к потере коммитов в вашем репозитории.

#### Настройка конфигурации Git'a

Weblate выполняет все команды системы контроля версий с установкой `HOME=$DATA_DIR/home` (смотрите [DATA\\_DIR](#)), поэтому изменение пользовательских настроек нужно выполнять в `DATA_DIR/home/.git`.

## Удалённые помощники Git

Вы также можете использовать удалённых помощников Git, чтобы получить поддержку других систем контроля версий, но будьте готовы самостоятельно отлаживать проблемы, которые это может вызвать.

В настоящее время в отдельных GitHub'овских репозиториях доступны помощники для Bazaar и Mercurial: `git-remote-hg` и `git-remote-bzr`. Скачайте их вручную и поместите куда-нибудь в пути поиска (например, в `~/bin`). Убедитесь, что у вас установлены соответствующие системы контроля версий.

После их установки ссылки на такие удалённые репозитории можно будет указывать в качестве репозитория в Weblate.

Для клонирования проекта `gnuhello` из Launchpad с помощью Bazaar используйте:

```
bzr::lp:gnuhello
```

Для клонирования репозитория `hello` с `selenic.com` через Mercurial используйте:

```
hg::http://selenic.com/repo/hello
```

**Предупреждение:** Неудобство использования удалённых помощников Git'a заключается, на примере Mercurial, в том, что удалённый помощник иногда создаёт новую окончательную фиксацию (tip) при отправке изменений обратно.

### 1.11.3 Запрос на извлечение в GitHub

Добавлено в версии 2.3.

Это просто добавляет тонкий слой логики поверх *Git* с помощью *API GitHub*, что позволяет отправлять изменения в переводе в виде запросов на извлечение, вместо того, чтобы отправлять их непосредственно в репозиторий.

*Git* отправляет изменения непосредственно в репозиторий, в то время как *Запрос на извлечение в GitHub* создаёт запросы на извлечение. Для простого доступа к Git-репозиториям последние не нужны.

You need to configure API credentials (*GITHUB\_CREDENTIALS*) in the Weblate settings to make this work. Once configured, you will see a *GitHub* option when selecting *Система контроля версий*.

**См.также:**

*Отправка изменений из Weblate, GITHUB\_USERNAME, GITHUB\_TOKEN, GITHUB\_CREDENTIALS*

### 1.11.4 Запросы на слияние в GitLab

Добавлено в версии 3.9.

Это просто добавляет тонкий слой логики поверх *Git* с помощью *API GitLab*, что позволяет отправлять изменения в переводе в виде запросов на слияние вместо того, чтобы отправлять их непосредственно в репозиторий.

Нет необходимости использовать его для доступа к Git-репозиториям, обычный *Git* работает так же, единственная разница заключается в том, как выполняется отправка изменений в репозиторий. С помощью *Git* изменения отправляются непосредственно в репозиторий, в то время как *Запросы на слияние в GitLab* создаёт запрос на слияние.

You need to configure API credentials (*GITLAB\_CREDENTIALS*) in the Weblate settings to make this work. Once configured, you will see a *GitLab* option when selecting *Система контроля версий*.

**См.также:**

*Отправка изменений из Weblate, GITLAB\_USERNAME, GITLAB\_TOKEN, GITLAB\_CREDENTIALS*

### 1.11.5 Запрос на извлечение в Gitea

Добавлено в версии 4.12.

Это просто добавляет тонкий слой поверх *Git* с помощью *API Gitea*, что позволяет отправлять изменения в переводе в виде запросов на извлечение, вместо отправки непосредственной в репозиторий.

Нет необходимости использовать его для доступа к Git-репозиториям, обычный *Git* работает так же, единственная разница заключается в том, как выполняется отправка изменений в репозиторий. С помощью *Git* изменения отправляются непосредственно в репозиторий, в то время как *Запрос на извлечение в Gitea* создаёт запросы на извлечение.

You need to configure API credentials (*GITEA\_CREDENTIALS*) in the Weblate settings to make this work. Once configured, you will see a *Gitea* option when selecting *Система контроля версий*.

**См.также:**

*Отправка изменений из Weblate, GITEA\_USERNAME, GITEA\_TOKEN, GITEA\_CREDENTIALS*

### 1.11.6 Запросы на слияние в Pagure

Добавлено в версии 4.3.2.

Это просто добавляет тонкий слой логики поверх *Git* с помощью *API Pagure*, что позволяет отправлять изменения в переводе в виде запросов на слияние вместо того, чтобы выполнять push непосредственно в репозиторий.

Нет необходимости использовать его для доступа к Git-репозиториям, обычный *Git* работает так же, единственная разница заключается в том, как выполняется отправка изменений в репозиторий. С помощью *Git* изменения отправляются непосредственно в репозиторий, в то время как *Запросы на слияние в Pagure* создаёт запрос на слияние.

You need to configure API credentials (*PAGURE\_CREDENTIALS*) in the Weblate settings to make this work. Once configured, you will see a *Pagure* option when selecting *Система контроля версий*.

**См.также:**

*Отправка изменений из Weblate, PAGURE\_USERNAME, PAGURE\_TOKEN, PAGURE\_CREDENTIALS*

### 1.11.7 Gerrit

Добавлено в версии 2.2.

Это просто добавляет тонкий слой логики поверх *Git* с помощью *git-review*, что позволяет отправлять изменения в переводе в виде запросов на рецензирование Gerrit вместо того, чтобы выполнять push непосредственно в репозиторий.

В документации Gerrit подробно описаны те настройки, которые необходимо сделать для использования таких репозиториях.

### 1.11.8 Mercurial

Добавлено в версии 2.1.

Mercurial — это ещё одна система контроля версий, которую вы можете использовать в Weblate напрямую.

---

**Примечание:** Weblate должен работать с любой версией Mercurial'a, но иногда в его интерфейсе командной строки происходят несовместимые изменения, которые нарушают его интеграцию с Weblate.

---

**См.также:**

Для получения информации о том, как получить доступ к различным типам репозитория, смотрите раздел *Доступ к репозиториям*.

## 1.11.9 Subversion

Добавлено в версии 2.8.

Для взаимодействия с репозиторием **subversion** Weblate использует команду **git-svn**. Это Perl-скрипт, который позволяет использовать subversion из клиента Git'a, позволяя пользователям поддерживать полный клон внутреннего репозитория и коммитить в него локально.

---

**Примечание:** Weblate автоматически пытается определить компоновку репозитория Subversion — он поддерживает как прямые URL-адреса для веток, так и репозитории со стандартной компоновкой (каталоги `branches/`, `tags/` и `trunk/`). Подробнее об этом можно прочитать в *документации к git-svn*. Если ваш репозиторий не придерживается стандартной компоновки и вы столкнулись с ошибками, попробуйте включить в URL-адрес репозитория имя ветки, а саму ветку оставить пустой.

---

Изменено в версии 2.19: До этого поддерживались только хранилища, использующие стандартный макет.

## Учётные данные Subversion

Weblate ожидает, что вы заранее приняли сертификат (и ваши учётные данные, если необходимо). Он будет искать возможность поместить их в каталог, указанный в `DATA_DIR`. Один раз примите сертификат, используя команду `svn` с переменной окружения `$HOME`, установленной в значение `DATA_DIR`:

```
# Use DATA_DIR as configured in Weblate settings.py, it is /app/data in the Docker
HOME=${DATA_DIR}/home svn co https://svn.example.com/example
```

**См.также:**

`DATA_DIR`

## 1.11.10 Локальные файлы

### 1.11.11 Git

---

**Подсказка:** Для них используется *Git*. Требуется установленный Git и позволяет вам перейти на его использование нативно с полной историей ваших переводов.

---

Добавлено в версии 3.8.

Weblate также может работать без удалённой системы контроля версий. Первоначальные переводы импортируются путём их загрузки. Позже вы можете заменить отдельные файлы через загрузку файлов или добавить строки перевода непосредственно из Weblate (в настоящее время этот функционал доступен только для однопользовательских переводов).

Weblate создаст свой внутренний Git-репозиторий, в котором будут отслеживаться все изменения. В случае, если вы позже решите использовать систему контроля версий для хранения переводов, у вас уже будет готовый репозиторий внутри Weblate, на основе которого можно будет создать свой собственный.



## 1.12 REST API Weblate

Добавлено в версии 2.6: REST API доступен с версии Weblate 2.6.

API доступен по адресу `/api/` и основан на фреймворке Django REST. Вы можете использовать его напрямую или через *Клиент Weblate*.

### 1.12.1 Аутентификация и общие параметры

API публичного проекта доступен без аутентификации, хотя количество неаутентифицированных запросов сильно ограничено (по умолчанию до 100 запросов в день), так что аутентификацию всё равно рекомендуется использовать. Аутентификация использует токен, который вы можете получить в своём профиле. Используйте его в заголовке `Authorization`:

**ANY** /

Описанные здесь общее поведение запросов для API, заголовки, коды состояния и параметры применяются ко всем конечным точкам.

#### Параметры запроса

- **format** – Формат ответа (переопределяет заголовок `Accept`). Возможные значения зависят от настройки REST-фреймворка, по умолчанию поддерживаются `json` и `api`. Последний предоставляет для API интерфейс веб-браузера.
- **page** – Возвращает заданную страницу постраничных результатов (используйте поля `next` и `previous` в ответе для автоматизации навигации).

#### Заголовки запроса

- `Accept` – тип содержимого ответа зависит от заголовка `Accept`
- `Authorization` – необязательный токен для аутентификации в качестве `Authorization: Token YOUR-TOKEN`

#### Заголовки ответа

- `Content-Type` – зависит от заголовка `Accept` запроса
- `Allow` – список разрешённых для объекта методов HTTP

#### JSON-объект ответа

- **detail** (*string*) – подробное описание результата (для кодов статусов HTTP, отличных от `200 OK`)
- **count** (*int*) – общее количество элементов для списков объектов
- **next** (*string*) – URL-адрес следующей страницы для списков объектов
- **previous** (*string*) – URL-адрес предыдущей страницы для списков объектов
- **results** (*array*) – результаты для списков объектов
- **url** (*string*) – URL-адрес для доступа к этому ресурсу с помощью API
- **web\_url** (*string*) – URL-адрес для доступа к этому ресурсу через веб-браузер

#### Коды статусов

- `200 OK` – при правильной обработке запроса
- `201 Created` – когда новый объект был успешно создан
- `204 No Content` – когда объект был успешно удалён
- `400 Bad Request` – при отсутствии параметров формы
- `403 Forbidden` – в случае отказа в доступе

- [429 Too Many Requests](#) – при превышении количества запросов из-за ограничения на количество запросов

### Токены аутентификации

Изменено в версии 4.10: Токены с ограничениями по проекту были введены в версии 4.10.

У каждого пользователя есть собственный токен доступа, который можно получить со страницы профиля пользователя. Вновь созданные токены пользователей содержат префикс `wlu_`.

Предусмотрена возможность создания токенов для доступа к API на уровне текущего проекта. Эти токены можно распознать по префиксу `wlp_`.

### Примеры аутентификации

#### Пример запроса:

```
GET /api/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json, text/javascript
Authorization: Token YOUR-TOKEN
```

#### Пример ответа:

```
HTTP/1.0 200 OK
Date: Fri, 25 Mar 2016 09:46:12 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, HEAD, OPTIONS

{
  "projects": "http://example.com/api/projects/",
  "components": "http://example.com/api/components/",
  "translations": "http://example.com/api/translations/",
  "languages": "http://example.com/api/languages/"
}
```

#### Пример CURL:

```
curl \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  https://example.com/api/
```

### Примеры передачи параметров

Для метода `POST` параметры могут быть указаны либо в виде представления формы (*application/x-www-form-urlencoded*), либо в JSON (*application/json*).

#### Пример запроса формы:

```
POST /api/projects/hello/repository/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Authorization: Token TOKEN

operation=pull
```

**Пример JSON запроса:**

```
POST /api/projects/hello/repository/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{"operation": "pull"}
```

**Пример CURL:**

```
curl \
  -d operation=pull \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/components/hello/weblate/repository/
```

**Пример CURL с JSON:**

```
curl \
  --data-binary '{"operation": "pull"}' \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/components/hello/weblate/repository/
```

**Ограничение частоты запросов API**

Частота запросов к API ограничена; конфигурация по умолчанию ограничивает её до 100 запросов в день для анонимных пользователей и до 5000 запросов в час для аутентифицированных пользователей.

Это ограничение можно настроить в `settings.py`; подробнее о его настройке смотрите в разделе [Throttling](#) документации фреймворка Django REST.

В контейнере Docker это можно настроить через `WEBLATE_API_RATELIMIT_ANON` и `WEBLATE_API_RATELIMIT_USER`.

О состоянии ограничения частоты запросов сообщается в следующих заголовках:

X-RateLimit-Limit	Ограничение на максимальное число выполняемых запросов
X-RateLimit-Remaining	Оставшийся лимит запросов
X-RateLimit-Reset	Количество секунд до сброса окна ограничения количества запросов

Изменено в версии 4.1: Добавлены заголовки состояния ограничения количества запросов.

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов, Ограничение частоты запросов, `WEBLATE_API_RATELIMIT_ANON`, `WEBLATE_API_RATELIMIT_USER`*

### 1.12.2 Точка входа в API

#### GET /api/

Корневая точка входа в API.

##### Пример запроса:

```
GET /api/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json, text/javascript
Authorization: Token YOUR-TOKEN
```

##### Пример ответа:

```
HTTP/1.0 200 OK
Date: Fri, 25 Mar 2016 09:46:12 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, HEAD, OPTIONS

{
  "projects": "http://example.com/api/projects/",
  "components": "http://example.com/api/components/",
  "translations": "http://example.com/api/translations/",
  "languages": "http://example.com/api/languages/"
}
```

### 1.12.3 Пользователи

Добавлено в версии 4.0.

#### GET /api/users/

Возвращает список пользователей, если у вас есть разрешения на просмотр пользователей для управления. Если их нет, то вы увидите только свои данные.

##### См. также:

Атрибуты объекта-пользователя описываются в разделе `GET /api/users/(str:username)/`.

#### POST /api/users/

Создаёт нового пользователя.

##### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя
- **full\_name** (*string*) – Полное имя пользователя
- **email** (*string*) – Электронная почта пользователя
- **is\_superuser** (*boolean*) – Является ли пользователь суперпользователем? (необязательный)
- **is\_active** (*boolean*) – Активен ли пользователь? (необязательный)
- **is\_bot** (*boolean*) – Является ли пользователь ботом? (необязательно) (используется для токенов проекта)

#### GET /api/users/(str: username) /

Возвращает информацию о пользователях.

##### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя

#### JSON -объект ответа

- **username** (*string*) – имя пользователя
- **full\_name** (*string*) – полное имя пользователя
- **email** (*string*) – электронная почта пользователя
- **is\_superuser** (*boolean*) – является ли пользователь суперпользователем
- **is\_active** (*boolean*) – активен ли пользователь
- **is\_bot** (*boolean*) – является ли пользователь ботом (используется для токенов проекта)
- **date\_joined** (*string*) – дата создания пользователя
- **groups** (*array*) – ссылка на связанные группы; смотрите описание `GET /api/groups/(int:id)/`

#### Пример данных в JSON:

```
{
  "email": "user@example.com",
  "full_name": "Example User",
  "username": "exampleusername",
  "groups": [
    "http://example.com/api/groups/2/",
    "http://example.com/api/groups/3/"
  ],
  "is_superuser": true,
  "is_active": true,
  "is_bot": false,
  "date_joined": "2020-03-29T18:42:42.617681Z",
  "url": "http://example.com/api/users/exampleusername/",
  "statistics_url": "http://example.com/api/users/exampleusername/statistics/"
}
```

**PUT /api/users/(str: username) /**

Изменяет параметры пользователя.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя

#### JSON -объект ответа

- **username** (*string*) – имя пользователя
- **full\_name** (*string*) – полное имя пользователя
- **email** (*string*) – электронная почта пользователя
- **is\_superuser** (*boolean*) – является ли пользователь суперпользователем
- **is\_active** (*boolean*) – активен ли пользователь
- **is\_bot** (*boolean*) – является ли пользователь ботом (используется для токенов проекта)
- **date\_joined** (*string*) – дата создания пользователя

**PATCH /api/users/(str: username) /**

Изменяет параметры пользователя.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**JSON -объект ответа**

- **username** (*string*) – имя пользователя
- **full\_name** (*string*) – полное имя пользователя
- **email** (*string*) – электронная почта пользователя
- **is\_superuser** (*boolean*) – является ли пользователь суперпользователем
- **is\_active** (*boolean*) – активен ли пользователь
- **is\_bot** (*boolean*) – является ли пользователь ботом (используется для токенов проекта)
- **date\_joined** (*string*) – дата создания пользователя

**DELETE /api/users/ (str: username) /**

Удаляет всю информацию о пользователе и помечает пользователя как неактивного.

**Параметры**

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**POST /api/users/ (str: username) /groups/**

Связывает группы с пользователем.

**Параметры**

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**Параметры формы**

- **string group\_id** – Уникальный идентификатор группы

**DELETE /api/users/ (str: username) /groups/**

Добавлено в версии 4.13.1.

Удалить пользователя из группы.

**Параметры**

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**Параметры формы**

- **string group\_id** – Уникальный идентификатор группы

**GET /api/users/ (str: username) /statistics/**

Список статистик пользователя.

**Параметры**

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**JSON -объект ответа**

- **translated** (*int*) – Количество переводов пользователя
- **suggested** (*int*) – Количество предложений пользователя
- **uploaded** (*int*) – Количество загрузок пользователя
- **commented** (*int*) – Количество комментариев пользователя
- **languages** (*int*) – Количество языков, на которые пользователь может переводить

**GET /api/users/ (str: username) /notifications/**

Список подписок пользователя.

**Параметры**

- **username** (*string*) – Имя пользователя

**POST** /api/users/ (**str**: *username*) /notifications/

Связывает подписки с пользователем.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя

#### JSON-объект запроса

- **notification** (*string*) – Название зарегистрированного уведомления
- **scope** (*int*) – Область действия уведомления из доступных вариантов
- **frequency** (*int*) – Выбор частоты уведомлений

**GET** /api/users/ (**str**: *username*) /notifications/  
**int**: *subscription\_id*/

Возвращает связанную с пользователем подписку.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя
- **subscription\_id** (*int*) – Идентификатор зарегистрированного уведомления

**PUT** /api/users/ (**str**: *username*) /notifications/  
**int**: *subscription\_id*/

Редактирует связанную с пользователем подписку.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя
- **subscription\_id** (*int*) – Идентификатор зарегистрированного уведомления

#### JSON-объект запроса

- **notification** (*string*) – Название зарегистрированного уведомления
- **scope** (*int*) – Область действия уведомления из доступных вариантов
- **frequency** (*int*) – Выбор частоты уведомлений

**PATCH** /api/users/ (**str**: *username*) /notifications/  
**int**: *subscription\_id*/

Редактирует связанную с пользователем подписку.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя
- **subscription\_id** (*int*) – Идентификатор зарегистрированного уведомления

#### JSON-объект запроса

- **notification** (*string*) – Название зарегистрированного уведомления
- **scope** (*int*) – Область действия уведомления из доступных вариантов
- **frequency** (*int*) – Выбор частоты уведомлений

**DELETE** /api/users/ (**str**: *username*) /notifications/  
**int**: *subscription\_id*/

Удаляет связанную с пользователем подписку.

#### Параметры

- **username** (*string*) – Имя пользователя
- **subscription\_id** – Название зарегистрированного уведомления

- **subscription\_id** – целое

## 1.12.4 Группы

Добавлено в версии 4.0.

### GET /api/groups/

Возвращает список групп, если у вас есть разрешения на просмотр групп для управления. Если их нет, то вы можете видеть только те группы, в которые входит пользователь.

**См.также:**

Атрибуты объекта-группы описываются в разделе [GET /api/groups/\(int:id\)/](#).

### POST /api/groups/

Создаёт новую группу.

#### Параметры

- **name** (*string*) – Название группы
- **project\_selection** (*int*) – Группа проекта, выбранная из предложенных вариантов
- **language\_selection** (*int*) – Группа языков, выбранная из предложенных вариантов
- **defining\_project** (*str*) – ссылка на определяющий проект, используемая для *По-проектная настройка доступа*; смотрите [GET /api/projects/\(string:project\)/](#)

### GET /api/groups/(int: id) /

Возвращает информацию о группе.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор группы

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название группы
- **project\_selection** (*int*) – целое число, соответствующее группе проектов
- **language\_selection** (*int*) – целое число, соответствующее группе языков
- **roles** (*array*) – ссылка на связанные роли; смотрите описание [GET /api/roles/\(int:id\)/](#)
- **projects** (*array*) – ссылка на связанные проекты; смотрите описание [GET /api/projects/\(string:project\)/](#)
- **components** (*array*) – ссылка на связанные компоненты; смотрите описание [GET /api/components/\(string:project\)/\(string:component\)/](#)
- **componentlists** (*array*) – ссылка на связанный список компонентов; смотрите описание [GET /api/component-lists/\(str:slug\)/](#)
- **defining\_project** (*str*) – ссылка на определяющий проект, используемая для *По-проектная настройка доступа*; смотрите [GET /api/projects/\(string:project\)/](#)

**Пример данных в JSON:**



```
{
  "name": "Guests",
  "defining_project": null,
  "project_selection": 3,
  "language_selection": 1,
  "url": "http://example.com/api/groups/1/",
  "roles": [
    "http://example.com/api/roles/1/",
    "http://example.com/api/roles/2/"
  ],
  "languages": [
    "http://example.com/api/languages/en/",
    "http://example.com/api/languages/cs/"
  ],
  "projects": [
    "http://example.com/api/projects/demo1/",
    "http://example.com/api/projects/demo/"
  ],
  "componentlist": "http://example.com/api/component-lists/new/",
  "components": [
    "http://example.com/api/components/demo/weblate/"
  ]
}
```

**PUT** /api/groups/(int: id) /

Изменяет параметры группы.

#### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор группы

#### JSON -объект ответа

- **name** (string) – название группы
- **project\_selection** (int) – целое число, соответствующее группе проектов
- **language\_selection** (int) – целое число, соответствующее группе языков

**PATCH** /api/groups/(int: id) /

Изменяет параметры группы.

#### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор группы

#### JSON -объект ответа

- **name** (string) – название группы
- **project\_selection** (int) – целое число, соответствующее группе проектов
- **language\_selection** (int) – целое число, соответствующее группе языков

**DELETE** /api/groups/(int: id) /

Удаляет группу.

#### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор группы

**POST** /api/groups/(int: id)/roles/

Связывает роли с группой.

#### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор группы

#### Параметры формы

- **string role\_id** – Уникальный идентификатор роли

**POST /api/groups/(int: id)/components/**

Связывает компоненты с группой.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы

#### Параметры формы

- **string component\_id** – Уникальный идентификатор компонента

**DELETE /api/groups/(int: id)/components/**

**int: component\_id**

Удаляет компонент из группы.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы
- **component\_id(int)** – Уникальный идентификатор компонента

**POST /api/groups/(int: id)/projects/**

Связывает проекты с группой.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы

#### Параметры формы

- **string project\_id** – Уникальный идентификатор проекта

**DELETE /api/groups/(int: id)/projects/**

**int: project\_id**

Удаляет проект из группы.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы
- **project\_id(int)** – Уникальный идентификатор проекта

**POST /api/groups/(int: id)/languages/**

Связывает языки с группой.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы

#### Параметры формы

- **string language\_code** – Уникальный код языка

**DELETE /api/groups/(int: id)/languages/**

**string: language\_code**

Удаляет язык из группы.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы
- **language\_code(string)** – Уникальный код языка

**POST /api/groups/(int: id)/componentlists/**

Связывает списки компонентов с группой.

#### Параметры

- **id(int)** – Идентификатор группы

### Параметры формы

- **string component\_list\_id** – Уникальный идентификатор списка компонентов

**DELETE** /api/groups/(int: id)/componentlists/  
int: component\_list\_id

Удаляет список компонентов из группы.

### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор группы
- **component\_list\_id** (int) – Уникальный идентификатор списка компонентов

## 1.12.5 Роли

**GET** /api/roles/

Возвращает список всех ролей, связанных с пользователем. Если пользователь является суперпользователем, то возвращается список всех существующих ролей.

См.также:

Атрибуты объекта-роли описываются в разделе `GET /api/roles/(int:id)/`.

**POST** /api/roles/

Создает новую роль.

### Параметры

- **name** (string) – Название роли
- **permissions** (array) – Список кодовых названий разрешений

**GET** /api/roles/(int: id)/

Возвращает информацию о роли.

### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор роли

### JSON -объект ответа

- **name** (string) – Название роли
- **permissions** (array) – список кодовых названий разрешений

Пример данных в JSON:

```
{
  "name": "Access repository",
  "permissions": [
    "vcs.access",
    "vcs.view"
  ],
  "url": "http://example.com/api/roles/1/",
}
```

**PUT** /api/roles/(int: id)/

Изменяет параметры роли.

### Параметры

- **id** (int) – Идентификатор роли

### JSON -объект ответа

- **name** (string) – Название роли

- **permissions** (*array*) – список кодовых названий разрешений

**PATCH** /api/roles/(int: id) /

Изменяет параметры роли.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор роли

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – Название роли
- **permissions** (*array*) – список кодовых названий разрешений

**DELETE** /api/roles/(int: id) /

Удаляет роль.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор роли

## 1.12.6 Языки

**GET** /api/languages/

Возвращает список всех языков.

См.также:

Атрибуты объекта-языка описываются в разделе *GET /api/languages/(string: language) /*.

**POST** /api/languages/

Создаёт новый язык.

#### Параметры

- **code** (*string*) – Название языка
- **name** (*string*) – Название языка
- **direction** (*string*) – Направление текста
- **population** (*int*) – Количество говорящих
- **plural** (*object*) – Формула множественного числа языка и количество форм множественных чисел

**GET** /api/languages/(string: language) /

Возвращает информацию о языке.

#### Параметры

- **language** (*string*) – Код языка

#### JSON -объект ответа

- **code** (*string*) – Код языка
- **direction** (*string*) – Направление текста
- **plural** (*object*) – Объект информации о формах множественного числа языка
- **aliases** (*array*) – Массив псевдонимов языка

#### JSON -объект запроса

- **population** (*int*) – Количество говорящих

Пример данных в JSON:

```
{
  "code": "en",
  "direction": "ltr",
  "name": "English",
  "population": 159034349015,
  "plural": {
    "id": 75,
    "source": 0,
    "number": 2,
    "formula": "n != 1",
    "type": 1
  },
  "aliases": [
    "english",
    "en_en",
    "base",
    "source",
    "eng"
  ],
  "url": "http://example.com/api/languages/en/",
  "web_url": "http://example.com/languages/en/",
  "statistics_url": "http://example.com/api/languages/en/statistics/"
}
```

**PUT** `/api/languages/(string: language) /`

Изменяет параметры языка.

#### Параметры

- **language** (*string*) – Код языка

#### JSON -объект запроса

- **name** (*string*) – Название языка
- **direction** (*string*) – Направление текста
- **population** (*int*) – Количество говорящих
- **plural** (*object*) – Данные по формам множественного числа языка

**PATCH** `/api/languages/(string: language) /`

Изменяет параметры языка.

#### Параметры

- **language** (*string*) – Код языка

#### JSON -объект запроса

- **name** (*string*) – Название языка
- **direction** (*string*) – Направление текста
- **population** (*int*) – Количество говорящих
- **plural** (*object*) – Данные по формам множественного числа языка

**DELETE** `/api/languages/(string: language) /`

Удаляет язык.

#### Параметры

- **language** (*string*) – Код языка

**GET** `/api/languages/(string: language) /statistics/`

Возвращает статистику по языку.

#### Параметры

- **language** (*string*) – Код языка

#### JSON -объект ответа

- **total** (*int*) – общее количество строк
- **total\_words** (*int*) – общее количество слов
- **last\_change** (*timestamp*) – последние изменения в языке
- **recent\_changes** (*int*) – общее количество изменений
- **translated** (*int*) – количество переведенных строк
- **translated\_percent** (*float*) – процент переведённых строк
- **translated\_words** (*int*) – количество переведённых слов
- **translated\_words\_percent** (*int*) – процент переведенных слов
- **translated\_chars** (*int*) – количество переведённых символов
- **translated\_chars\_percent** (*int*) – процент переведенных символов
- **total\_chars** (*int*) – общее количество символов
- **fuzzy** (*int*) – количество неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **fuzzy\_percent** (*int*) – процент неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **failing** (*int*) – количество строк с неудачными проверками
- **failing** – процент строк с неудачными проверками

## 1.12.7 Проекты

### GET /api/projects/

Возвращает список всех проектов.

См.также:

Атрибуты объекта-проекта описываются в разделе [GET /api/projects/\(string:project\)/](#).

### POST /api/projects/

Добавлено в версии 3.9.

Создаёт новый проект.

#### Параметры

- **name** (*string*) – Название проекта
- **slug** (*string*) – Плашка проекта
- **web** (*string*) – Веб-сайт проекта

### GET /api/projects/(string: project) /

Возвращает информацию о проекте.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название проекта
- **slug** (*string*) – плашка проекта
- **web** (*string*) – веб-сайт проекта

- **components\_list\_url** (*string*) – URL-адрес списка компонентов; смотрите описание *GET /api/projects/(string:project)/components/*
- **repository\_url** (*string*) – URL-адрес статуса репозитория; смотрите описание *GET /api/projects/(string:project)/repository/*
- **changes\_list\_url** (*string*) – URL-адрес списка изменений; смотрите описание *GET /api/projects/(string:project)/changes/*
- **translation\_review** (*boolean*) – *Включить рецензии*
- **source\_review** (*boolean*) – *Включить рецензии исходных строк*
- **set\_language\_team** (*boolean*) – *Задать заголовок «Language-Team»*
- **enable\_hooks** (*boolean*) – *Включить обработчики*
- **instructions** (*string*) – *Инструкции для переводчиков*
- **language\_aliases** (*string*) – *Псевдонимы языка*

Пример данных в JSON:

```
{
  "name": "Hello",
  "slug": "hello",
  "url": "http://example.com/api/projects/hello/",
  "web": "https://weblate.org/",
  "web_url": "http://example.com/projects/hello/"
}
```

**PATCH** */api/projects/(string: project) /*

Добавлено в версии 4.3.

Вносит изменения в проект с помощью **PATCH**-запроса.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**PUT** */api/projects/(string: project) /*

Добавлено в версии 4.3.

Вносит изменения в проект с помощью **PUT**-запроса.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

**DELETE** */api/projects/(string: project) /*

Добавлено в версии 3.9.

Удаляет проект.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

**GET** */api/projects/(string: project)/changes/*

Возвращает список изменений проекта. По сути, эта точка входа работает так же и принимает те же самые параметры, что и *GET /api/changes/*, только для проекта.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов компонентов; смотрите описание `GET /api/changes/(int:id)/`

#### **GET /api/projects/(string: project)/repository/**

Возвращает информацию о состоянии репозитория системы контроля версий. Эта конечная точка содержит только общую сводку по всем репозиториям проекта. Для получения более подробной информации о состоянии используйте конечную точку `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/repository/`.

##### **Параметры**

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

##### **JSON -объект ответа**

- **needs\_commit** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь отложенные изменения для коммита
- **needs\_merge** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь изменения в вышестоящем репозитории для объединения
- **needs\_push** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь локальные изменения для отправки

##### **Пример данных в JSON:**

```
{
  "needs_commit": true,
  "needs_merge": false,
  "needs_push": true
}
```

#### **POST /api/projects/(string: project)/repository/**

Выполняет заданную операцию на репозитории системы контроля версий.

##### **Параметры**

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

##### **JSON -объект запроса**

- **operation** (*string*) – Выполняемые операции: одна из push, pull, commit, reset, cleanup, file-sync

##### **JSON -объект ответа**

- **result** (*boolean*) – результат операции

##### **Пример CURL:**

```
curl \
  -d operation=pull \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/projects/hello/repository/
```

##### **Пример JSON запроса:**

```
POST /api/projects/hello/repository/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{"operation": "pull"}
```

##### **Пример ответа в JSON:**



```

HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS

{"result":true}

```

**GET** `/api/projects/(string: project)/components/`

Возвращает список компонентов перевода в указанном проекте.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

#### JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов компонентов; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/`

**POST** `/api/projects/(string: project)/components/`

Добавлено в версии 3.9.

Изменено в версии 4.3: Параметры `zipfile` и `docfile` теперь доступны и для компонентов без системы контроля версий, смотреть раздел *Локальные файлы*.

Изменено в версии 4.6: Клонированные репозитории теперь автоматически разделяются внутри проекта с помощью *Внутренние URL-адреса Weblate*. Используйте `disable_autoshare`, чтобы отключить это.

Создаёт компоненты перевода в указанном проекте.

---

**Подсказка:** Используйте *Внутренние URL-адреса Weblate* при создании нескольких компонентов из одного VCS-репозитория.

---



---

**Примечание:** Большая часть процесса создания компонента происходит асинхронно, в фоновой задаче. Посмотрите значение атрибута `task_url` вновь созданного компонента и следите за ходом выполнения через него.

---

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

#### Параметры формы

- **file zipfile** – ZIP-файл, который будет загружен в Weblate для инициализации переводов
- **file docfile** – Документ для перевода
- **boolean disable\_autoshare** – Отключает автоматический обмен репозиториями через *Внутренние URL-адреса Weblate*.

#### JSON -объект запроса

- **object** – Параметры компонентов; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/`

#### JSON -объект ответа

- **result** (*object*) – Созданный объект компонента; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/`

JSON не может использоваться при загрузке файлов с помощью параметров `zipfile` и `docfile`. Данные должны быть загружены в формате `multipart/form-data`.

#### Пример запроса CURL:

```
curl \
  --form docfile=@strings.html \
  --form name=Weblate \
  --form slug=weblate \
  --form file_format=html \
  --form new_lang=add \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/projects/hello/components/
```

#### Пример CURL JSON запроса:

```
curl \
  --data-binary '{
    "branch": "main",
    "file_format": "po",
    "filemask": "po/*.po",
    "name": "Weblate",
    "slug": "weblate",
    "repo": "https://github.com/WeblateOrg/hello.git",
    "template": "",
    "new_base": "po/hello.pot",
    "vcs": "git"
  }' \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/projects/hello/components/
```

#### Запрос JSON для создания нового компонента из Git:

```
POST /api/projects/hello/components/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{
  "branch": "main",
  "file_format": "po",
  "filemask": "po/*.po",
  "name": "Weblate",
  "slug": "weblate",
  "repo": "https://github.com/WeblateOrg/hello.git",
  "template": "",
  "new_base": "po/hello.pot",
  "vcs": "git"
}
```

#### Запрос JSON для создания нового компонента на основе другого компонента:

```
POST /api/projects/hello/components/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{
  "file_format": "po",
  "filemask": "po/*.po",
  "name": "Weblate",
  "slug": "weblate",
  "repo": "weblate://weblate/hello",
  "template": "",
  "new_base": "po/hello.pot",
  "vcs": "git"
}

```

**Пример ответа в JSON:**

```

HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS

{
  "branch": "main",
  "file_format": "po",
  "filemask": "po/*.po",
  "git_export": "",
  "license": "",
  "license_url": "",
  "name": "Weblate",
  "slug": "weblate",
  "project": {
    "name": "Hello",
    "slug": "hello",
    "source_language": {
      "code": "en",
      "direction": "ltr",
      "population": 159034349015,
      "name": "English",
      "url": "http://example.com/api/languages/en/",
      "web_url": "http://example.com/languages/en/"
    },
    "url": "http://example.com/api/projects/hello/",
    "web": "https://weblate.org/",
    "web_url": "http://example.com/projects/hello/"
  },
  "repo": "file:///home/nijel/work/weblate-hello",
  "template": "",
  "new_base": "",
  "url": "http://example.com/api/components/hello/weblate/",
  "vcs": "git",
  "web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/"
}

```

**GET /api/projects/(string: project)/languages/**

Возвращает разбитую на страницы статистику по всем языкам проекта.

Добавлено в версии 3.8.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

#### JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов статистики перевода
- **language** (*string*) – название языка
- **code** (*string*) – код языка
- **total** (*int*) – общее количество строк
- **translated** (*int*) – количество переведенных строк
- **translated\_percent** (*float*) – процент переведённых строк
- **total\_words** (*int*) – общее количество слов
- **translated\_words** (*int*) – количество переведённых слов
- **words\_percent** (*float*) – процент переведенных слов

**GET** /api/projects/ (**string:** *project*) /statistics/

Возвращает статистику по проекту.

Добавлено в версии 3.8.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта

#### JSON -объект ответа

- **total** (*int*) – общее количество строк
- **translated** (*int*) – количество переведенных строк
- **translated\_percent** (*float*) – процент переведённых строк
- **total\_words** (*int*) – общее количество слов
- **translated\_words** (*int*) – количество переведённых слов
- **words\_percent** (*float*) – процент переведенных слов

## 1.12.8 Компоненты

---

**Подсказка:** Используйте `POST /api/projects/(string:project)/components/` для создания новых компонентов.

---

**GET** /api/components/

Возвращает список компонентов перевода.

**См.также:**

Атрибуты объекта-компонента описываются в разделе `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/`.

**GET** /api/components/ (**string:** *project*) /  
**string:** *component* /

Возвращает информацию о компоненте перевода.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**JSON -объект ответа**

- **project** (*object*) – проект перевода; смотрите описание `GET /api/projects/(string:project)/`
- **name** (*string*) – *Название компонента*
- **slug** (*string*) – *Плашка компонента*
- **vcs** (*string*) – *Система контроля версий*
- **repo** (*string*) – *Репозиторий исходного кода*
- **git\_export** (*string*) – *URL экспортированного репозитория*
- **branch** (*string*) – *Ветка репозитория*
- **push\_branch** (*string*) – *Ветка для отправки*
- **filemask** (*string*) – *Маска файла*
- **template** (*string*) – *Одноязычный базовый файл*
- **edit\_template** (*string*) – *Правка базового файла*
- **intermediate** (*string*) – *Файл промежуточного языка*
- **new\_base** (*string*) – *Шаблон для новых переводов*
- **file\_format** (*string*) – *Формат файла*
- **license** (*string*) – *Лицензия перевода*
- **agreement** (*string*) – *Соглашение с участником*
- **new\_lang** (*string*) – *Добавление нового перевода*
- **language\_code\_style** (*string*) – *Стиль кода языка*
- **source\_language** (*object*) – объект исходного языка; смотрите описание `GET /api/languages/(string:language)/`
- **push** (*string*) – *URL для отправки в репозиторий*
- **check\_flags** (*string*) – *Флаги перевода*
- **priority** (*string*) – *Приоритет*
- **enforced\_checks** (*string*) – *Принудительные проверки*
- **restricted** (*string*) – *Ограниченный доступ*
- **repoweb** (*string*) – *Просмотрщик репозитория*
- **report\_source\_bugs** (*string*) – *Адрес для сообщения об ошибке в исходной строке*
- **merge\_style** (*string*) – *Стиль слияния*
- **commit\_message** (*string*) – *Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*
- **add\_message** (*string*) – *Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*
- **delete\_message** (*string*) – *Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*
- **merge\_message** (*string*) – *Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*
- **addon\_message** (*string*) – *Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*

- **pull\_message**(string) – Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения
- **allow\_translation\_propagation**(string) – Разрешить распространение перевода
- **enable\_suggestions**(string) – Включить предложения
- **suggestion\_voting**(string) – Голосование по предложению
- **suggestion\_autoaccept**(string) – Автоматическое принятие предложений
- **push\_on\_commit**(string) – Отправлять при коммите
- **commit\_pending\_age**(string) – Возраст изменений для коммита
- **auto\_lock\_error**(string) – Блокировать при ошибке
- **language\_regex**(string) – Языковой фильтр
- **variant\_regex**(string) – Регулярное выражение вариантов
- **repository\_url**(string) – URL-адрес статуса репозитория; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/repository/`
- **translations\_url**(string) – URL-адрес списка переводов; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/translations/`
- **lock\_url**(string) – URL-адрес статуса блокировки; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/lock/`
- **changes\_list\_url**(string) – URL-адрес списка изменений; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/changes/`
- **task\_url**(string) – URL фоновой задачи (если такая есть); просмотрите `GET /api/tasks/(str:uuid)/`

#### Пример данных в JSON:

```
{
  "branch": "main",
  "file_format": "po",
  "filemask": "po/*.po",
  "git_export": "",
  "license": "",
  "license_url": "",
  "name": "Weblate",
  "slug": "weblate",
  "project": {
    "name": "Hello",
    "slug": "hello",
    "source_language": {
      "code": "en",
      "direction": "ltr",
      "population": 159034349015,
      "name": "English",
      "url": "http://example.com/api/languages/en/",
      "web_url": "http://example.com/languages/en/"
    },
    "url": "http://example.com/api/projects/hello/",
    "web": "https://weblate.org/",
    "web_url": "http://example.com/projects/hello/"
  },
  "source_language": {
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "code": "en",
    "direction": "ltr",
    "population": 159034349015,
    "name": "English",
    "url": "http://example.com/api/languages/en/",
    "web_url": "http://example.com/languages/en/"
  },
  "repo": "file:///home/nijel/work/weblate-hello",
  "template": "",
  "new_base": "",
  "url": "http://example.com/api/components/hello/weblate/",
  "vcs": "git",
  "web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/"
}

```

**PATCH** /api/components/(string: project) /  
string: component/

Вносит изменения в компонент с помощью **PATCH**-запроса.

#### Параметры

- **project** (string) – URL-плашка проекта
- **component** (string) – URL-плашка компонента
- **source\_language** (string) – Код исходного языка проекта (необязательный)

#### JSON -объект запроса

- **name** (string) – название компонента
- **slug** (string) – плашка компонента
- **repo** (string) – URL-адрес репозитория системы контроля версий

#### Пример CURL:

```

curl \
  --data-binary '{"name": "new name"}' \
  -H "Content-Type: application/json" \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  PATCH http://example.com/api/projects/hello/components/

```

#### Пример JSON запроса:

```

PATCH /api/projects/hello/components/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{
  "name": "new name"
}

```

#### Пример ответа в JSON:

```

HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

Content-Language: en
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS

{
  "branch": "main",
  "file_format": "po",
  "filemask": "po/*.po",
  "git_export": "",
  "license": "",
  "license_url": "",
  "name": "new name",
  "slug": "weblate",
  "project": {
    "name": "Hello",
    "slug": "hello",
    "source_language": {
      "code": "en",
      "direction": "ltr",
      "population": 159034349015,
      "name": "English",
      "url": "http://example.com/api/languages/en/",
      "web_url": "http://example.com/languages/en/"
    },
    "url": "http://example.com/api/projects/hello/",
    "web": "https://weblate.org/",
    "web_url": "http://example.com/projects/hello/"
  },
  "repo": "file:///home/nijel/work/weblate-hello",
  "template": "",
  "new_base": "",
  "url": "http://example.com/api/components/hello/weblate/",
  "vcs": "git",
  "web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/"
}

```

**PUT** /api/components/(string: *project*) /  
 string: *component*/

Вносит изменения в компонент с помощью **PATCH**-запроса.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект запроса

- **branch** (*string*) – Ветка репозитория системы контроля версий
- **file\_format** (*string*) – формат файла переводов
- **filemask** (*string*) – маска файлов перевода в репозитории
- **name** (*string*) – название компонента
- **slug** (*string*) – плашка компонента
- **repo** (*string*) – URL-адрес репозитория системы контроля версий
- **template** (*string*) – базовый файл для одноязычных переводов
- **new\_base** (*string*) – базовый файл для добавления новых переводов
- **vcs** (*string*) – система контроля версий

**DELETE** /api/components/(string: *project*) /  
 string: *component*/



Добавлено в версии 3.9.

Удаляет компонент.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**GET** /api/components/ (**string:** *project*) /  
**string:** *component/changes/*

Возвращает список изменений компонента. По сути, эта точка входа работает так же и принимает те же самые параметры, что и [GET /api/changes/](#), только для компонента.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов компонентов; смотрите описание [GET /api/changes/\(int:id\)/](#)

**GET** /api/components/ (**string:** *project*) /  
**string:** *component/file/*

Добавлено в версии 4.9.

Загружает все доступные переводы, связанные с компонентом, в виде архивного файла, используя запрашиваемый формат.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### Параметры запроса

- **format** (*string*) – Формат архива для использования; если не указан, по умолчанию используется zip; Поддерживаемые форматы: zip

**GET** /api/components/ (**string:** *project*) /  
**string:** *component/screenshots/*

Возвращает список снимков экрана компонента.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив снимков экрана компонента; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/](#)

**GET** /api/components/ (**string:** *project*) /  
**string:** *component/lock/*

Возвращает состояние блокировки компонента.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект ответа

- **locked** (*boolean*) – заблокирован ли компонент для обновлений

**Пример данных в JSON:**

```
{
  "locked": false
}
```

**POST** `/api/components/(string: project) /`  
`string: component/lock/`

Устанавливает статус блокировки компонента.

Ответ такой же, как и у `GET /api/components/(string:project) / (string:component) /lock/`.

**Параметры**

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**JSON -объект запроса**

- **lock** – Логическое значение, стоит ли блокировка или нет.

**Пример CURL:**

```
curl \
  -d lock=true \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/components/hello/weblate/repository/
```

**Пример JSON запроса:**

```
POST /api/components/hello/weblate/repository/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{"lock": true}
```

**Пример ответа в JSON:**

```
HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS

{"locked": true}
```

**GET** `/api/components/(string: project) /`  
`string: component/repository/`

Возвращает информацию о состоянии репозитория системы контроля версий.

Ответ такой же, как и у `GET /api/projects/(string:project) /repository/`.

**Параметры**

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**JSON -объект ответа**

- **needs\_commit** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь отложенные изменения для коммита
- **needs\_merge** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь изменения в вышестоящем репозитории для объединения
- **needs\_push** (*boolean*) – есть ли какие-нибудь локальные изменения для отправки
- **remote\_commit** (*string*) – Информация о коммите из удаленного репозитория
- **status** (*string*) – Статус репозитория системы контроля версий по её же данным
- **merge\_failure** – Текст, описывающий причину неудачи объединения или null, если её нет

**POST** `/api/components/(string: project) /`  
**string:** `component/repository/`

Выполняет заданную операцию на репозитории системы контроля версий.

Документацию смотрите в описании `POST /api/projects/(string:project)/repository/`.

**Параметры**

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**JSON -объект запроса**

- **operation** (*string*) – Выполняемые операции: одна из push, pull, commit, reset или cleanup

**JSON -объект ответа**

- **result** (*boolean*) – результат операции

**Пример CURL:**

```
curl \
  -d operation=pull \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/components/hello/weblate/repository/
```

**Пример JSON запроса:**

```
POST /api/components/hello/weblate/repository/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{"operation": "pull"}
```

**Пример ответа в JSON:**

```
HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS
```

```
{"result":true}
```

**GET** `/api/components/(string: project) /`  
**string:** `component/monolingual_base/`

Скачивает базовый файл для одноязычных переводов.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**GET** `/api/components/(string: project) /`  
**string:** `component/new_template/`

Скачивает файл шаблона для новых переводов.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

**GET** `/api/components/(string: project) /`  
**string:** `component/translations/`

Возвращает список объектов перевода в указанном компоненте.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON-объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов перевода; смотрите описание [GET /api/translations/\(string:project\)/\(string:component\)/\(string:language\)/](#)

**POST** `/api/components/(string: project) /`  
**string:** `component/translations/`

Создаёт новый перевод в указанном компоненте.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON-объект запроса

- **language\_code** (*string*) – код языка перевода; смотрите описание [GET /api/languages/\(string:language\)/](#)

#### JSON-объект ответа

- **result** (*object*) – новый созданный объект перевода

#### Пример CURL:

```
curl \
  -d language_code=cs \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/projects/hello/components/
```

#### Пример JSON запроса:

```
POST /api/projects/hello/components/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json
Content-Type: application/json
Authorization: Token TOKEN
Content-Length: 20

{"language_code": "cs"}
```

#### Пример ответа в JSON:

```
HTTP/1.0 200 OK
Date: Tue, 12 Apr 2016 09:32:50 GMT
Server: WSGIServer/0.1 Python/2.7.11+
Vary: Accept, Accept-Language, Cookie
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Content-Type: application/json
Content-Language: en
Allow: GET, POST, HEAD, OPTIONS

{
  "failing_checks": 0,
  "failing_checks_percent": 0,
  "failing_checks_words": 0,
  "filename": "po/cs.po",
  "fuzzy": 0,
  "fuzzy_percent": 0.0,
  "fuzzy_words": 0,
  "have_comment": 0,
  "have_suggestion": 0,
  "is_template": false,
  "is_source": false,
  "language": {
    "code": "cs",
    "direction": "ltr",
    "population": 1303174280,
    "name": "Czech",
    "url": "http://example.com/api/languages/cs/",
    "web_url": "http://example.com/languages/cs/"
  },
  "language_code": "cs",
  "id": 125,
  "last_author": null,
  "last_change": null,
  "share_url": "http://example.com/engage/hello/cs/",
  "total": 4,
  "total_words": 15,
  "translate_url": "http://example.com/translate/hello/weblate/cs/",
  "translated": 0,
  "translated_percent": 0.0,
  "translated_words": 0,
  "url": "http://example.com/api/translations/hello/weblate/cs/",
  "web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/cs/"
}
```

**GET** /api/components/(string: *project*) /  
string: *component/statistics/*

Возвращает разбитую на страницы статистику по всем переводам компонента.

Добавлено в версии 2.7.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект ответа

- **results** (*array*) – массив объектов статистики перевода; смотрите описание `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/statistics/`

**GET** /api/components/(string: project) /  
string: component/links/

Возвращает проекты, связанные с компонентом.

Добавлено в версии 4.5.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### JSON -объект ответа

- **projects** (*array*) – связанные проекты; смотрите описание `GET /api/projects/(string:project)/`

**POST** /api/components/(string: project) /  
string: component/links/

Связывает проект с компонентом.

Добавлено в версии 4.5.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

#### Параметры формы

- **string project\_slug** – Плашка проекта

**DELETE** /api/components/(string: project) /  
string: component/links/string: project\_slug/

Удаляет связь проекта с компонентом.

Добавлено в версии 4.5.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **project\_slug** (*string*) – Плашка удаляемого проекта

## 1.12.9 Переводы

**GET** /api/translations/

Возвращает список переводов.

#### См.также:

Атрибуты объекта-перевода описываются в разделе `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/`.

**GET** /api/translations/(string: project) /  
string: component/string: language/

Возвращает информацию о переводе.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### JSON -объект ответа

- **component** (*object*) – объект компонента; смотрите описание `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/`
- **failing\_checks** (*int*) – количество строк с неудачными проверками
- **failing\_checks\_percent** (*float*) – процент строк с неудачными проверками
- **failing\_checks\_words** (*int*) – количество слов с неудачными проверками
- **filename** (*string*) – имя файла перевода
- **fuzzy** (*int*) – количество неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **fuzzy\_percent** (*float*) – процент неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **fuzzy\_words** (*int*) – количество слов в неточных (отмеченных «на правку») строках
- **have\_comment** (*int*) – количество строк с комментариями
- **have\_suggestion** (*int*) – количество строк с комментариями
- **is\_template** (*boolean*) – использует ли перевод одноязычные файлы
- **language** (*object*) – объект исходного языка; смотрите описание `GET /api/languages/(string:language)/`
- **language\_code** (*string*) – код языка, используемый в репозитории; он может отличаться от кода языка в объекте языка
- **last\_author** (*string*) – имя последнего автора
- **last\_change** (*timestamp*) – метка времени последнего изменения
- **revision** (*string*) – хэш ревизии файла
- **share\_url** (*string*) – URL-адрес для принятия участия в переводе, ведущий на вводную страницу
- **total** (*int*) – общее количество строк
- **total\_words** (*int*) – общее количество слов
- **translate\_url** (*string*) – URL-адрес для перевода
- **translated** (*int*) – количество переведенных строк
- **translated\_percent** (*float*) – процент переведённых строк
- **translated\_words** (*int*) – количество переведённых слов
- **repository\_url** (*string*) – URL-адрес статуса репозитория; смотрите описание `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/repository/`
- **file\_url** (*string*) – URL-адрес объекта файла; смотрите описание `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/file/`

- **changes\_list\_url** (*string*) – URL-адрес списка изменений; смотрите описание `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/changes/`
- **units\_list\_url** (*string*) – URL-адрес списка строк; смотрите описание `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/units/`

#### Пример данных в JSON:

```
{
  "component": {
    "branch": "main",
    "file_format": "po",
    "filemask": "po/*.po",
    "git_export": "",
    "license": "",
    "license_url": "",
    "name": "Weblate",
    "new_base": "",
    "project": {
      "name": "Hello",
      "slug": "hello",
      "source_language": {
        "code": "en",
        "direction": "ltr",
        "population": 159034349015,
        "name": "English",
        "url": "http://example.com/api/languages/en/",
        "web_url": "http://example.com/languages/en/"
      },
      "url": "http://example.com/api/projects/hello/",
      "web": "https://weblate.org/",
      "web_url": "http://example.com/projects/hello/"
    },
    "repo": "file:///home/nijel/work/weblate-hello",
    "slug": "weblate",
    "template": "",
    "url": "http://example.com/api/components/hello/weblate/",
    "vcs": "git",
    "web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/"
  },
  "failing_checks": 3,
  "failing_checks_percent": 75.0,
  "failing_checks_words": 11,
  "filename": "po/cs.po",
  "fuzzy": 0,
  "fuzzy_percent": 0.0,
  "fuzzy_words": 0,
  "have_comment": 0,
  "have_suggestion": 0,
  "is_template": false,
  "language": {
    "code": "cs",
    "direction": "ltr",
    "population": 1303174280,
    "name": "Czech",
    "url": "http://example.com/api/languages/cs/",
    "web_url": "http://example.com/languages/cs/"
  },
  "language_code": "cs",
  "last_author": "Weblate Admin",
  "last_change": "2016-03-07T10:20:05.499",
}
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```

"revision": "7ddfafe6daaf57fc8654cc852ea6be212b015792",
"share_url": "http://example.com/engage/hello/cs/",
"total": 4,
"total_words": 15,
"translate_url": "http://example.com/translate/hello/weblate/cs/",
"translated": 4,
"translated_percent": 100.0,
"translated_words": 15,
"url": "http://example.com/api/translations/hello/weblate/cs/",
"web_url": "http://example.com/projects/hello/weblate/cs/"
}

```

**DELETE** /api/translations/(string: project) /  
 string: component/string: language/

Добавлено в версии 3.9.

Удаляет перевод.

#### Параметры

- **project** (string) – URL-плашка проекта
- **component** (string) – URL-плашка компонента
- **language** (string) – Код языка перевода

**GET** /api/translations/(string: project) /  
 string: component/string: language/changes/

Возвращает список изменений перевода. По сути, эта точка входа работает так же и принимает те же самые параметры, что и *GET /api/changes/*, только для перевода.

#### Параметры

- **project** (string) – URL-плашка проекта
- **component** (string) – URL-плашка компонента
- **language** (string) – Код языка перевода

#### JSON-объект ответа

- **results** (array) – массив объектов компонентов; смотрите описание *GET /api/changes/(int:id)/*

**GET** /api/translations/(string: project) /  
 string: component/string: language/units/

Возвращает список единиц перевода.

#### Параметры

- **project** (string) – URL-плашка проекта
- **component** (string) – URL-плашка компонента
- **language** (string) – Код языка перевода
- **q** (string) – Строка поискового запроса (необязательный, смотреть раздел *Поиск*)

#### JSON-объект ответа

- **results** (array) – массив объектов компонента; смотрите описание *GET /api/units/(int:id)/*

**POST** /api/translations/(string: project) /  
 string: component/string: language/units/

Добавить новый элемент.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### JSON -объект запроса

- **key** (*string*) – Название единицы перевода (используется как ключ или контекст)
- **value** (*array*) – Исходные строки (используйте одну строку, если не создаёте формы множественного числа)

#### JSON -объект ответа

- **unit** (*object*) – недавно созданная единица перевода; смотрите `GET /api/units/(int:id)/`

См.также:

[Управление строками](#), `adding-new-strings`

**POST** `/api/translations/(string: project) /string: component/string: language/autotranslate/`

Запускает автоматический перевод.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### JSON -объект запроса

- **mode** (*string*) – Режим автоматического перевода
- **filter\_type** (*string*) – Тип фильтра автоматического перевода
- **auto\_source** (*string*) – Источник автоматического перевода - `mt` или `others`
- **component** (*string*) – Добавлять переводы этого компонента в общую память переводов проекта, дабы получить к ним доступ из других компонентов.
- **engines** (*array*) – Механизмы машинного перевода
- **threshold** (*string*) – Порог оценки

**GET** `/api/translations/(string: project) /string: component/string: language/file/`

Скачивает текущий файл перевода в том виде, в котором он хранится в VCS (без параметра `format`) или преобразован в другой формат (смотреть раздел [Скачивание переводов](#)).

---

**Примечание:** Эта конечная точка API использует отличающуюся от остального API логику вывода, так как она работает не с данными, а с целым файлом. Отличается логика при установке допустимого параметра `format` — без него вы получите файл перевода, хранящийся в системе контроля версий.

---

#### Параметры запроса

- **format** – Используемый формат файла; если не указан, преобразование формата не происходит; поддерживаемые форматы файлов: `po`, `mo`, `xliff`, `xliff11`, `tbx`, `csv`, `xlsx`, `json`, `aresource` и `strings`
- **q** (*string*) – Filter downloaded strings, see search, only applicable when conversion is in place (format is specified).

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

**POST** /api/translations/(string: project) /  
string: component/string: language/file/

Загружает новый файл с переводами.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### Параметры формы

- **string conflicts** – Как поступать с конфликтами (ignore, replace-translated или replace-approved)
- **file file** – Загруженный файл
- **string email** – Эл. почта автора
- **string author** – Имя автора
- **string method** – Метод загрузки (translate, approve, suggest, fuzzy, replace, source или add), смотрите раздел [Способы импорта](#)
- **string fuzzy** – Что делать с неточными, отмеченными на правку, переводами (пусто, process или approve)

#### Пример CURL:

```
curl -X POST \
  -F file=@strings.xml \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/translations/hello/android/cs/file/
```

**GET** /api/translations/(string: project) /  
string: component/string: language/repository/

Возвращает информацию о состоянии репозитория системы контроля версий.

Ответ такой же, как и у [GET /api/components/\(string:project\)/\(string:component\)/repository/](#).

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

**POST** /api/translations/(string: project) /  
string: component/string: language/repository/

Выполняет заданную операцию на репозитории системы контроля версий.

Документацию смотрите в описании [POST /api/projects/\(string:project\)/repository/](#).

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента

- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### JSON -объект запроса

- **operation** (*string*) – Выполняемые операции: одна из push, pull, commit, reset или cleanup

#### JSON -объект ответа

- **result** (*boolean*) – результат операции

**GET** /api/translations/ (**string**: *project*) /  
**string**: *component* / **string**: *language* / **statistics** /

Возвращает подробную статистику по переводам.

Добавлено в версии 2.7.

#### Параметры

- **project** (*string*) – URL-плашка проекта
- **component** (*string*) – URL-плашка компонента
- **language** (*string*) – Код языка перевода

#### JSON -объект ответа

- **code** (*string*) – код языка
- **failing** (*int*) – количество неудачных проверок
- **failing\_percent** (*float*) – процент неудачных проверок
- **fuzzy** (*int*) – количество неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **fuzzy\_percent** (*float*) – процент неточных (отмеченных «на правку») переводов
- **total\_words** (*int*) – общее количество слов
- **translated\_words** (*int*) – количество переведённых слов
- **last\_author** (*string*) – имя последнего автора
- **last\_change** (*timestamp*) – дата последнего изменения
- **name** (*string*) – название языка
- **total** (*int*) – общее количество строк
- **translated** (*int*) – количество переведенных строк
- **translated\_percent** (*float*) – процент переведённых строк
- **url** (*string*) – URL-адрес для доступа к переводу (URL-адрес вводной страницы)
- **url\_translate** (*string*) – URL-адрес для доступа к переводу (реальный URL-адрес перевода)

## 1.12.10 Накопитель

Добавлено в версии 4.14.

**GET** /api/memory/

Возвращает список из результатов памяти.

**DELETE** /api/memory/ (**int**: *memory\_object\_id*) /

Удаляет объект памяти

#### Параметры

- **memory\_object\_id** – Идентификатор объекта памяти

### 1.12.11 Единицы перевода

*Единица перевода (unit)* — это единичный фрагмент перевода, сопоставляющий исходную строку и соответствующий ей перевод, а также содержащий некоторые связанные с ними метаданные. Этот термин унаследован от [Translate Toolkit](#) и XLIFF.

Добавлено в версии 2.10.

**GET** `/api/units/`

Возвращает список единиц перевода.

#### Параметры

- **q**(*string*) – Строка поискового запроса (необязательный, смотреть раздел [Поиск](#))

См.также:

Атрибуты объекта единицы перевода описываются в разделе `GET /api/units/(int:id)/`.

**GET** `/api/units/(int: id) /`

Изменено в версии 4.3: `target` и `source` теперь являются массивами, чтобы корректно обрабатывать строки со множественным числом.

Возвращает информацию о единице перевода.

#### Параметры

- **id**(*int*) – Идентификатор единицы перевода

#### JSON -объект ответа

- **translation**(*string*) – URL-адрес связанного объекта перевода
- **source**(*array*) – исходная строка
- **previous\_source**(*string*) – предыдущая исходная строка, использованная для поиска неточного соответствия
- **target**(*array*) – целевая строка
- **id\_hash**(*string*) – уникальный идентификатор единицы перевода
- **content\_hash**(*string*) – уникальный идентификатор исходной строки
- **location**(*string*) – местоположение единицы перевода в исходном коде
- **context**(*string*) – контекст единицы перевода
- **note**(*string*) – примечания к единице перевода
- **flags**(*string*) – флаги единицы перевода
- **labels**(*array*) – translation unit labels, available on source units
- **state**(*int*) – состояние единицы перевода: 0 - без перевода, 10 - на правку, 20 - переведено, 30 - одобрено, 100 - только для чтения
- **fuzzy**(*boolean*) – является ли перевод единицы перевода неточным или отмеченным на правку
- **translated**(*boolean*) – переведена ли единица перевода
- **approved**(*boolean*) – одобрена ли единица перевода
- **position**(*int*) – позиция единицы перевода в файле перевода
- **has\_suggestion**(*boolean*) – содержит ли единица перевода предложения
- **has\_comment**(*boolean*) – содержит ли единица перевода комментарии

- **has\_failing\_check** (*boolean*) – имеются ли у единицы перевода неудачные проверки
- **num\_words** (*int*) – количество слов в исходной строке
- **priority** (*int*) – приоритет перевода; по умолчанию равен 100
- **id** (*int*) – идентификатор единицы перевода
- **explanation** (*string*) – Пояснения для строки, доступные для данной единицы перевода, смотрите раздел [Дополнительная информация об исходных строках](#)
- **extra\_flags** (*string*) – Дополнительные флаги строки, доступны на исходных единицах перевода, смотрите раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)
- **web\_url** (*string*) – URL-адрес, по которому можно отредактировать единицу перевода
- **source\_unit** (*string*) – Ссылка на исходную единицу перевода; смотрите описание `GET /api/units/(int:id)/`
- **pending** (*boolean*) – является ли единица перевода ожидающей записи
- **timestamp** (*timestamp*) – возраст строки

**PATCH** /api/units/(int: id) /

Добавлено в версии 4.3.

Выполняет частичное обновление единицы перевода.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор единицы перевода

#### JSON -объект запроса

- **state** (*int*) – состояние единицы перевода: 0 - без перевода, 10 - на правку, 20 - переведено, 30 - одобрено (требуется включить рецензирование, просмотрите раздел [Выделенные рецензенты](#))
- **target** (*array*) – целевая строка
- **explanation** (*string*) – Пояснения для строки, доступные для данной единицы перевода, смотрите раздел [Дополнительная информация об исходных строках](#)
- **extra\_flags** (*string*) – Дополнительные флаги строки, доступны на исходных единицах перевода, смотрите раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)

#### JSON -объект ответа

- **labels** (*array*) – labels, available on source units

**PUT** /api/units/(int: id) /

Добавлено в версии 4.3.

Выполняет полное обновление единицы перевода.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор единицы перевода

#### JSON -объект запроса

- **state** (*int*) – состояние единицы перевода: 0 - без перевода, 10 - на правку, 20 - переведено, 30 - одобрено (требуется включить рецензирование, просмотрите раздел [Выделенные рецензенты](#))
- **target** (*array*) – целевая строка
- **explanation** (*string*) – Пояснения для строки, доступные для данной единицы перевода, смотрите раздел [Дополнительная информация об исходных строках](#)

- **extra\_flags** (*string*) – Дополнительные флаги строки, доступны на исходных единицах перевода, смотрите раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)

#### JSON-объект ответа

- **labels** (*array*) – labels, available on source units

**DELETE** /api/units/ (int: id) /

Добавлено в версии 4.3.

Удаляет единицу перевода.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор единицы перевода

### 1.12.12 Изменения

Добавлено в версии 2.10.

**GET** /api/changes/

Изменено в версии 4.1: Фильтрация изменений была введена в выпуске 4.1.

Возвращает список изменений в переводе.

**См.также:**

Атрибуты объекта-изменения описываются в разделе [GET /api/changes/ \(int:id\) /](#).

#### Параметры запроса

- **user** (*string*) – Имя пользователя для фильтров
- **action** (*int*) – Действие для фильтра, может быть указано несколько раз
- **timestamp\_after** (*timestamp*) – Временная метка в формате ISO 8601, изменения после которой нужно вернуть
- **timestamp\_before** (*timestamp*) – Временная метка в формате ISO 8601, изменения до которой нужно вернуть

**GET** /api/changes/ (int: id) /

Возвращает информацию об изменении в переводе.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор изменения

#### JSON-объект ответа

- **unit** (*string*) – URL-адрес связанного объекта единицы перевода
- **translation** (*string*) – URL-адрес связанного объекта перевода
- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **user** (*string*) – URL-адрес связанного объекта пользователя
- **author** (*string*) – URL-адрес связанного объекта автора
- **timestamp** (*timestamp*) – временная метка события
- **action** (*int*) – числовой идентификатор действия
- **action\_name** (*string*) – текстовое описание действия
- **target** (*string*) – изменённый текст или информация о событии
- **id** (*int*) – идентификатор изменения

### 1.12.13 Снимки экрана

Добавлено в версии 2.14.

**GET /api/screenshots/**

Возвращает список снимков экрана для исходных строк.

**См.также:**

Атрибуты объекта снимка экрана описываются в разделе [GET /api/screenshots/\(int:id\)/](#).

**GET /api/screenshots/(int: id) /**

Возвращает информацию о снимке экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название снимка экрана
- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **file\_url** (*string*) – URL-адрес для скачивания файла; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/file/](#)
- **units** (*array*) – ссылка на связанную информацию об исходной строке; смотрите описание [GET /api/units/\(int:id\)/](#)

**GET /api/screenshots/(int: id) /file/**

Скачивает изображение снимка экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

**POST /api/screenshots/(int: id) /file/**

Заменяет изображение снимка экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

#### Параметры формы

- **file image** – Загруженный файл

**Пример CURL:**

```
curl -X POST \
  -F image=@image.png \
  -H "Authorization: Token TOKEN" \
  http://example.com/api/screenshots/1/file/
```

**POST /api/screenshots/(int: id) /units/**

Связывает исходную строку со снимком экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

#### Параметры формы

- **string unit\_id** – Идентификатор единицы перевода

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название снимка экрана
- **translation** (*string*) – URL-адрес связанного объекта перевода



- **file\_url** (*string*) – URL-адрес для скачивания файла; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/file/](#)
- **units** (*array*) – ссылка на связанную информацию об исходной строке; смотрите описание [GET /api/units/\(int:id\)/](#)

**DELETE** /api/screenshots/(int: id)/units/  
int: unit\_id

Удаляет связь исходной строки со снимком экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана
- **unit\_id** – ИД единицы перевода исходной строки

**POST** /api/screenshots/

Создаёт новый снимок экрана.

#### Параметры формы

- **file image** – Загруженный файл
- **string name** – Название снимка экрана
- **string project\_slug** – Плашка проекта
- **string component\_slug** – Плашка компонента
- **string language\_code** – Код языка

#### JSON-объект ответа

- **name** (*string*) – название снимка экрана
- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **file\_url** (*string*) – URL-адрес для скачивания файла; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/file/](#)
- **units** (*array*) – ссылка на связанную информацию об исходной строке; смотрите описание [GET /api/units/\(int:id\)/](#)

**PATCH** /api/screenshots/(int: id) /

Редактирует часть информации о снимке экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

#### JSON-объект ответа

- **name** (*string*) – название снимка экрана
- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **file\_url** (*string*) – URL-адрес для скачивания файла; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/file/](#)
- **units** (*array*) – ссылка на связанную информацию об исходной строке; смотрите описание [GET /api/units/\(int:id\)/](#)

**PUT** /api/screenshots/(int: id) /

Редактирует всю информацию о снимке экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

#### JSON-объект ответа

- **name** (*string*) – название снимка экрана

- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **file\_url** (*string*) – URL-адрес для скачивания файла; смотрите описание [GET /api/screenshots/\(int:id\)/file/](#)
- **units** (*array*) – ссылка на связанную информацию об исходной строке; смотрите описание [GET /api/units/\(int:id\)/](#)

**DELETE /api/screenshots/(int: id) /**

Удаляет снимок экрана.

#### Параметры

- **id** (*int*) – Идентификатор снимка экрана

## 1.12.14 Надстройки

Добавлено в версии 4.4.1.

**GET /api/addons/**

Возвращает список надстроек.

#### См.также:

Атрибуты объекта-надстройки, описываются в разделе [GET /api/units/\(int:id\)/](#).

**GET /api/addons/(int: id) /**

Возвращает информацию о надстройке.

#### Параметры

- **id** (*int*) – ID надстройки

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название надстройки
- **component** (*string*) – URL-адрес связанного объекта компонента
- **configuration** (*object*) – Необязательные настройки надстройки

#### См.также:

[Надстройки](#)

**POST /api/components/(string: project) /**  
**string: component/addons/**

Создаёт новую надстройку.

#### Параметры

- **project\_slug** (*string*) – Плашка проекта
- **component\_slug** (*string*) – Плашка компонента

#### JSON -объект запроса

- **name** (*string*) – название надстройки
- **configuration** (*object*) – Необязательные настройки надстройки

**PATCH /api/addons/(int: id) /**

Редактирует часть информации о надстройке.

#### Параметры

- **id** (*int*) – ID надстройки

#### JSON -объект ответа

- **configuration** (*object*) – Необязательные настройки надстройки

**PUT** /api/addons/ (int: id) /

Редактирует всю информацию о надстройке.

#### Параметры

- **id** (*int*) – ID надстройки

#### JSON -объект ответа

- **configuration** (*object*) – Необязательные настройки надстройки

**DELETE** /api/addons/ (int: id) /

Удаляет надстройку.

#### Параметры

- **id** (*int*) – ID надстройки

## 1.12.15 Списки компонентов

Добавлено в версии 4.0.

**GET** /api/component-lists/

Возвращает список списков компонентов.

#### См.также:

Атрибуты объекта списка компонентов описываются в разделе `GET /api/component-lists/ (str:slug) /`.

**GET** /api/component-lists/ (str: slug) /

Возвращает информацию о списке компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов

#### JSON -объект ответа

- **name** (*string*) – название списка компонентов
- **slug** (*string*) – плашка списка компонентов
- **show\_dashboard** (*boolean*) – показывать ли его на панели управления
- **components** (*array*) – ссылка на связанные компоненты; смотрите описание `GET /api/components/ (string:project) / (string:component) /`
- **auto\_assign** (*array*) – правила автоматического назначения

**PUT** /api/component-lists/ (str: slug) /

Изменяет параметры списка компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов

#### JSON -объект запроса

- **name** (*string*) – название списка компонентов
- **slug** (*string*) – плашка списка компонентов
- **show\_dashboard** (*boolean*) – показывать ли его на панели управления

**PATCH** `/api/component-lists/(str: slug) /`

Изменяет параметры списка компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов

#### JSON -объект запроса

- **name** (*string*) – название списка компонентов
- **slug** (*string*) – плашка списка компонентов
- **show\_dashboard** (*boolean*) – показывать ли его на панели управления

**DELETE** `/api/component-lists/(str: slug) /`

Удаляет список компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов

**POST** `/api/component-lists/(str: slug) /components/`

Связывает компонент со списком компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов

#### Параметры формы

- **string component\_id** – Идентификатор компонента

**DELETE** `/api/component-lists/(str: slug) /components/  
str: component_slug`

Отвязывает компонент от списка компонентов.

#### Параметры

- **slug** (*string*) – Плашка списка компонентов
- **component\_slug** (*string*) – Плашка компонента

## 1.12.16 Словарь

Изменено в версии 4.5: Глоссарии теперь хранятся как обычные компоненты, переводы и строки, поэтому используйте для работы с ними соответствующие API.

## 1.12.17 Задачи

Добавлено в версии 4.4.

**GET** `/api/tasks/`

На данный момент получение списка задач недоступно.

**GET** `/api/tasks/(str: uuid) /`

Возвращает информацию о задаче

#### Параметры

- **uuid** (*string*) – UUID задачи

#### JSON -объект ответа

- **completed** (*boolean*) – Завершилась ли задача
- **progress** (*int*) – Ход выполнения задачи (в процентах)

- **result** (*object*) – Результат выполнения задачи или дополнительная информация о ходе её выполнения
- **log** (*string*) – Журнал выполнения задачи

### 1.12.18 Метрики

**GET** `/api/metrics/`

Возвращает метрики сервера.

**JSON -объект ответа**

- **units** (*int*) – Количество единиц
- **units\_translated** (*int*) – Количество переведённых единиц
- **users** (*int*) – Количество пользователей
- **changes** (*int*) – Количество изменений
- **projects** (*int*) – Количество проектов
- **components** (*int*) – Количество компонентов
- **translations** (*int*) – Количество переводов
- **languages** (*int*) – Количество используемых языков
- **checks** (*int*) – Количество проведённых проверок
- **configuration\_errors** (*int*) – Количество ошибок конфигурации
- **suggestions** (*int*) – Количество ожидающих предложений
- **celery\_queues** (*object*) – Длины очередей Celery, смотреть раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*
- **name** (*string*) – Настроенное имя сервера

### 1.12.19 Обработчики уведомлений

Обработчики уведомлений позволяют внешним приложениям уведомлять Weblate об обновлении репозитория системы контроля версий.

Вы можете использовать конечные точки репозитория для проектов, компонентов и переводов для обновления отдельных репозиториях; документацию смотрите в описании `POST /api/projects/(string:project)/repository/`.

**GET** `/hooks/update/(string: project) / string: component/`

Не рекомендуется, начиная с версии 2.6: Пожалуйста, используйте вместо этой конечной точки точку `POST /api/components/(string:project)/(string:component)/repository/`, которая корректно работает с аутентификацией для проектов, ограниченных списками контроля доступа.

Запускает обновление компонента (извлечение кода из системы контроля версий и поиск в нём изменений перевода).

**GET** `/hooks/update/(string: project) /`

Не рекомендуется, начиная с версии 2.6: Пожалуйста, используйте вместо этой конечной точки точку `POST /api/projects/(string:project)/repository/`, которая корректно работает с аутентификацией для проектов, ограниченных списками контроля доступа.

Запускает обновление всех компонентов в проекте (извлечение кода из системы контроля версий и поиск в нём изменений перевода).

#### POST /hooks/github/

Специальный обработчик для обработки уведомлений GitHub и автоматического обновления соответствующих компонентов.

---

**Примечание:** GitHub включает прямую поддержку уведомлений Weblate: включите сервисный обработчик Weblate в настройках репозитория и установите URL-адрес в соответствие с URL-адресом вашей установки Weblate.

---

#### См.также:

##### *Автоматическое получение изменений из GitHub*

Инструкция по настройке интеграции с GitHub

<https://docs.github.com/en/get-started/customizing-your-github-workflow/exploring-integrations/about-webhooks>

Общая информация о веб-обработчиках GitHub

##### *ENABLE\_HOOKS*

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### POST /hooks/gitlab/

Специальный обработчик для обработки уведомлений GitLab и автоматического обновления соответствующих компонентов.

#### См.также:

##### *Автоматическое получение изменений из GitLab*

Инструкция по настройке интеграции с GitLab

<https://docs.gitlab.com/ee/user/project/integrations/webhooks.html>

Общая информация о веб-обработчиках GitLab

##### *ENABLE\_HOOKS*

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### POST /hooks/bitbucket/

Специальный обработчик для обработки уведомлений Bitbucket и автоматического обновления соответствующих компонентов.

#### См.также:

##### *Автоматическое получение изменений из Bitbucket*

Инструкция по настройке интеграции с Bitbucket

<https://support.atlassian.com/bitbucket-cloud/docs/manage-webhooks/>

Общая информация о веб-обработчиках Bitbucket

##### *ENABLE\_HOOKS*

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### POST /hooks/pagure/

Добавлено в версии 3.3.

Специальный обработчик для обработки уведомлений Pagure и автоматического обновления соответствующих компонентов.

#### См.также:

##### *Автоматическое получение изменений из Pagure*

Инструкция по настройке интеграции с Pagure

[https://docs.pagure.org/pagure/usage/using\\_webhooks.html](https://docs.pagure.org/pagure/usage/using_webhooks.html)

Общая информация о веб-обработчиках Pagure

#### **ENABLE\_HOOKS**

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### **POST /hooks/azure/**

Добавлено в версии 3.8.

Специальный обработчик для обработки уведомлений Azure DevOps и автоматического обновления соответствующих компонентов.

---

**Примечание:** Please make sure that *Resource details to send* is set to *All*, otherwise Weblate will not be able to match your Azure repository.

---

**См.также:**

*Автоматическое получение изменений из Azure Repos*

Инструкция по настройке интеграции с Azure

[https:](https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/service-hooks/services/webhooks?view=azure-devops)

[/learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/service-hooks/services/webhooks?view=azure-devops](https://learn.microsoft.com/en-us/azure/devops/service-hooks/services/webhooks?view=azure-devops)

Общая информация о веб-обработчиках Azure DevOps

#### **ENABLE\_HOOKS**

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### **POST /hooks/gitea/**

Добавлено в версии 3.9.

Специальный обработчик для обработки уведомлений Gitea и автоматического обновления соответствующих компонентов.

**См.также:**

*Автоматическое получение изменений из репозитория Gitea*

Инструкция по настройке интеграции с Gitea

<https://docs.gitea.io/en-us/webhooks/>

Общая информация о веб-обработчиках Gitea

#### **ENABLE\_HOOKS**

Для включения обработчиков для всего Weblate

#### **POST /hooks/gitee/**

Добавлено в версии 3.9.

Специальный обработчик для обработки уведомлений Gitee и автоматического обновления соответствующих компонентов.

**См.также:**

*Автоматическое получение изменений из репозитория Gitee*

Инструкция по настройке интеграции с Gitee

<https://gitee.com/help/categories/40>

Общая информация о веб-обработчиках Gitee

#### **ENABLE\_HOOKS**

Для включения обработчиков для всего Weblate

## 1.12.20 Экспорты

Чтобы позволить вам и дальше обрабатывать данные, Weblate предоставляет вам различные виды экспорта.

**GET** `/exports/stats/(string: project) /`  
`string: component/`

### Параметры запроса

- **format** (*string*) – Выходной формат: json или csv

Не рекомендуется, начиная с версии 2.6: Пожалуйста, используйте вместо этой конечной точки `GET /api/components/(string:project)/(string:component)/statistics/` или `GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/statistics/`; они также разрешает доступ к проектам, контролируемым списками контроля доступа.

Возвращает статистику по указанному компоненту в заданном формате.

### Пример запроса:

```
GET /exports/stats/weblate/main/ HTTP/1.1
Host: example.com
Accept: application/json, text/javascript
```

### Пример ответа:

```
HTTP/1.1 200 OK
Vary: Accept
Content-Type: application/json

[
  {
    "code": "cs",
    "failing": 0,
    "failing_percent": 0.0,
    "fuzzy": 0,
    "fuzzy_percent": 0.0,
    "last_author": "Michal Čihař",
    "last_change": "2012-03-28T15:07:38+00:00",
    "name": "Czech",
    "total": 436,
    "total_words": 15271,
    "translated": 436,
    "translated_percent": 100.0,
    "translated_words": 3201,
    "url": "http://hosted.weblate.org/engage/weblate/cs/",
    "url_translate": "http://hosted.weblate.org/projects/weblate/main/cs/"
  },
  {
    "code": "nl",
    "failing": 21,
    "failing_percent": 4.8,
    "fuzzy": 11,
    "fuzzy_percent": 2.5,
    "last_author": null,
    "last_change": null,
    "name": "Dutch",
    "total": 436,
    "total_words": 15271,
    "translated": 319,
    "translated_percent": 73.2,
    "translated_words": 3201,
    "url": "http://hosted.weblate.org/engage/weblate/nl/",
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "url_translate": "http://hosted.weblate.org/projects/weblate/main/nl/"
  },
  {
    "code": "el",
    "failing": 11,
    "failing_percent": 2.5,
    "fuzzy": 21,
    "fuzzy_percent": 4.8,
    "last_author": null,
    "last_change": null,
    "name": "Greek",
    "total": 436,
    "total_words": 15271,
    "translated": 312,
    "translated_percent": 71.6,
    "translated_words": 3201,
    "url": "http://hosted.weblate.org/engage/weblate/el/",
    "url_translate": "http://hosted.weblate.org/projects/weblate/main/el/"
  }
]

```

### 1.12.21 RSS-каналы

Изменения в переводах экспортируются в RSS-каналы.

**GET** `/exports/rss/ (string: project) /`  
**string:** `component/string: language/`

Возвращает RSS-ленту с последними изменениями в переводе.

**GET** `/exports/rss/ (string: project) /`  
**string:** `component/`

Возвращает RSS-ленту с последними изменениями в компоненте.

**GET** `/exports/rss/ (string: project) /`

Возвращает RSS-ленту с последними изменениями в проекте.

**GET** `/exports/rss/language/ (string: language) /`

Возвращает RSS-ленту с последними изменениями в языке.

**GET** `/exports/rss/`

Возвращает RSS-ленту с последними изменениями в экземпляре Weblate.

**См.также:**

[RSS в Википедии](#)

## 1.13 Клиент Weblate

Добавлено в версии 2.7: Полная поддержка вспомогательной команды `wlc` существует с версии Weblate 2.7. Если вы используете более старую версию, могут возникнуть некоторые несовместимости с API.

### 1.13.1 Установка

Клиент Weblate поставляется отдельно и включает в себя модуль Python. Для использования нижеприведённых команд необходимо установить модуль `wlc`:

```
pip install wlc
```

### 1.13.2 Использование Docker

Клиент Weblate также доступен в виде образа Docker.

Этот образ публикуется на Docker Hub: <https://hub.docker.com/r/weblate/wlc>

Установка:

```
docker pull weblate/wlc
```

Контейнер Docker использует настройки по умолчанию Weblate и соединяется с API, развёрнутом на локальной машине. URL-адрес API и API\_KEY можно настроить через параметры, принимаемые Weblate.

У команды запуска контейнера следующий синтаксис:

```
docker run --rm weblate/wlc [WLC_ARGS]
```

Пример:

```
docker run --rm weblate/wlc --url https://hosted.weblate.org/api/ list-projects
```

Также вы можете пробросить *файлы настроек* в контейнер Docker. Проще всего будет это сделать добавив текущий каталог в качестве тома `/home/weblate`:

```
docker run --volume $PWD:/home/weblate --rm weblate/wlc show
```

### 1.13.3 Начало работы

Настройки `wlc` хранятся в `~/.config/weblate` (другие возможные расположения смотрите в разделе *Файлы настроек*), создайте этот файл в соответствии со своим окружением:

```
[weblate]
url = https://hosted.weblate.org/api/

[keys]
https://hosted.weblate.org/api/ = APIKEY
```

После этого вы сможете вызывать команды на умолчательном сервере:

```
wlc ls
wlc commit sandbox/hello-world
```

**См.также:**

*Файлы настроек*

### 1.13.4 Обзор

```
wlc [arguments] <command> [options]
```

Какая операция должна быть выполнена на самом деле указывает параметр `command`.

### 1.13.5 Описание

Клиент Weblate — это библиотека Python и инструмент командной строки для удалённого управления Weblate с помощью его [REST API Weblate](#). Инструмент командной строки может быть вызван как **wlc** и встроен в *wlc*.

#### Аргументы

Программа принимает следующие аргументы, определяющие формат вывода или то, какой надо использовать экземпляр Weblate'a. Они должны быть введены до какой-либо команды.

**--format** {csv,json,text,html}

Определяет формат вывода.

**--url** URL

Задаёт URL-адрес API. Переопределяет любое значение, найденное в файле настроек, смотрите раздел [Файлы настроек](#). URL-адрес должен заканчиваться на `/api/`, например, `https://hosted.weblate.org/api/`.

**--key** KEY

Задаёт пользовательский ключ API. Переопределяет любое значение из файла настроек, смотрите раздел [Файлы настроек](#). Свой ключ вы можете найти в своём профиле на Weblate.

**--config** PATH

Переопределяет путь к файлу настроек, смотрите раздел [Файлы настроек](#).

**--config-section** SECTION

Переопределяет используемый раздел файла настроек, смотрите раздел [Файлы настроек](#).

#### Команды

Доступны следующие команды:

**version**

Распечатать текущую версию.

**list-languages**

Вывести список используемых в Weblate языков.

**list-projects**

Вывести список существующих в Weblate проектов.

**list-components**

Вывести список существующих в Weblate компонентов.

**list-translations**

Вывести список существующих в Weblate переводов.

**show**

Показать объект Weblate (перевод, компонент или проект).

**ls**

Вывести список объектов Weblate (переводов, компонентов или проектов).

**commit**

Зафиксировать изменения, внесённые в объект Weblate (перевод, компонент или проект).

**pull**

Извлечь изменения из удалённого репозитория в объект Weblate (перевод, компонент или проект).

**push**

Отправить изменения объекта Weblate (перевода, компонента или проекта) в удалённый репозиторий.

**reset**

Добавлено в версии 0.7: Поддерживается с версии wlc 0.7.

Сбросить изменения в объекте Weblate (перевод, компоненте или проекте) для приведения их в соответствие с удалённым репозиторием.

**cleanup**

Добавлено в версии 0.9: Поддерживается с версии wlc 0.9.

Удалить любые неотслеживаемые изменения в объекте Weblate (перевод, компоненте или проекте) для приведения их в соответствие с удалённым репозиторием.

**repo**

Вывести статус репозитория для данного объекта Weblate (перевода, компонента или проекта).

**stats**

Вывести подробную статистику по данному объекту Weblate (переводу, компоненту или проекту).

**lock-status**

Добавлено в версии 0.5: Поддерживается с версии wlc 0.5.

Вывести статус блокировки.

**lock**

Добавлено в версии 0.5: Поддерживается с версии wlc 0.5.

Заблокировать компонент в Weblate от дальнейшего перевода.

**unlock**

Добавлено в версии 0.5: Поддерживается с версии wlc 0.5.

Разблокировать перевод компонента Weblate.

**changes**

Добавлено в версии 0.7: Поддерживается с версии wlc 0.7 и Weblate 2.10.

Вывести список изменений для данного объекта.

**download**

Добавлено в версии 0.7: Поддерживается с версии wlc 0.7.

Скачать файл перевода.

**--convert**

Преобразовывать формат файла; если не указан, то ни каких преобразований на стороне сервера не происходит и файл скачивается в том виде, в котором он сохранён в репозитории.

**--output**

Задаёт файл, в который нужно сохранить файл перевода, если не указан, он будет распечатан в стандартный поток вывода.

**upload**

Добавлено в версии 0.9: Поддерживается с версии wlc 0.9.

Загрузить файл перевода.

**--overwrite**

Перезаписывать существующие переводы во время загрузки.

**--input**

Файл, из которого читается содержимое, если не указан, чтение будет производиться со стандартного потока ввода.

**--method**

Используемый метод загрузки, смотрите *Способы импорта*.

**--fuzzy**

Что делать с неточными, отмеченными на правку, переводами (*пусто*, *process* или *approve*)

**--author-name**

Author name, to override currently authenticated user

**--author-email**

Author e-mail, to override currently authenticated user

---

**Подсказка:** Более подробную информацию по выполнению конкретных команд можно получить с помощью параметра `--help`, например, `wlc ls --help`.

---

### 1.13.6 Файлы настроек

**.weblate, .weblate.ini, weblate.ini**

Изменено в версии 1.6: Также допустимы и файлы с расширением *.ini*.

Проектный файл настроек

**C:\Users\ИМЯ\AppData\weblate.ini**

Добавлено в версии 1.6.

Пользовательский файл настроек в Windows.

**~/.config/weblate**

Пользовательский файл настроек

**/etc/xdg/weblate**

Системный файл настроек

Программа следует спецификации XDG, поэтому вы можете изменить пути размещения файлов настроек с помощью переменных окружения `XDG_CONFIG_HOME` и `XDG_CONFIG_DIRS`. В Windows предпочтительным местом для файла настроек является каталог `APPDATA`.

Можно настроить следующие параметры, находящиеся в разделе `[weblate]` (изменить этот раздел вы можете ключом командной строки `--config-section`):

**key**

Ключ API для доступа к Weblate.

**url**

Адрес API сервера, по умолчанию установлен `http://127.0.0.1:8000/api/`.

**translation**

Путь к переводу по умолчанию — компоненту или проекту.

Файл настроек является INI-файлом, например:

```
[weblate]
url = https://hosted.weblate.org/api/
key = APIKEY
translation = weblate/application
```

Дополнительно ключи API могут быть сохранены в разделе [keys]:

```
[keys]
https://hosted.weblate.org/api/ = APIKEY
```

Это позволяет вам сохранять ключи в ваших личных настройках, а файл настроек `.weblate` хранить в системе контроля версий, чтобы `wlc` знал, с каким сервером ему следует общаться.

### 1.13.7 Примеры

Печать текущей версии программы:

```
$ wlc version
version: 0.1
```

Список всех проектов:

```
$ wlc list-projects
name: Hello
slug: hello
url: http://example.com/api/projects/hello/
web: https://weblate.org/
web_url: http://example.com/projects/hello/
```

Загрузить файл перевода:

```
$ wlc upload project/component/language --input /tmp/hello.po
```

Также вы можете указать, с каким проектом должен работать `wlc`:

```
$ cat .weblate
[weblate]
url = https://hosted.weblate.org/api/
translation = weblate/application

$ wlc show
branch: main
file_format: po
source_language: en
filemask: weblate/locale/*/LC_MESSAGES/django.po
git_export: https://hosted.weblate.org/git/weblate/application/
license: GPL-3.0+
license_url: https://spdx.org/licenses/GPL-3.0+
name: Application
new_base: weblate/locale/django.pot
project: weblate
repo: git://github.com/WeblateOrg/weblate.git
slug: application
template:
url: https://hosted.weblate.org/api/components/weblate/application/
vcs: git
web_url: https://hosted.weblate.org/projects/weblate/application/
```

При такой настройке закоммитить отложенные изменения в текущем проекте проще простого:

```
$ wlc commit
```

## 1.14 Python API Weblate

### 1.14.1 Установка

Python API поставляется отдельно, чтобы он был у вас появился, вам нужно установить *Клиент Weblate* (wlc).

```
pip install wlc
```

### 1.14.2 wlc

#### **WeblateException**

**exception** `wlc.WeblateException`

Базовый класс для всех исключений.

#### **Weblate**

**class** `wlc.Weblate` (*key=""*, *url=None*, *config=None*)

##### Параметры

- **key** (*str*) – Ключ пользователя
- **url** (*str*) – URL-адрес сервера API, если не указан, используется адрес по умолчанию
- **config** (`wlc.config.WeblateConfig`) – Объект-конфигурация, может переопределять все остальные параметры.

Класс доступа к API, определения ключа API и, необязательно, URL-адреса API.

**get** (*path*)

##### Параметры

**path** (*str*) – Путь запроса

##### Тип результата

object

Выполняет единичный GET-вызов API.

**post** (*path*, *\*\*kwargs*)

##### Параметры

**path** (*str*) – Путь запроса

##### Тип результата

object

Выполняет единичный GET-вызов API.

### 1.14.3 `wlc.config`

#### `WeblateConfig`

`class wlc.config.WeblateConfig (section='wlc')`

##### Параметры

**section** (*str*) – Используемый раздел конфигурации

Парсер файлов настроек, реализующий спецификацию XDG.

**load** (*path=None*)

##### Параметры

**path** (*str*) – Путь к файлу, из которого загружаются настройки.

Загружает настройки из файла; если файл не указан, загружает их из файла настроек `wlc` (`~/ .config/wlc`), расположенного в вашем каталоге настроек XDG (`/etc/xdg/wlc`).

### 1.14.4 `wlc.main`

`wlc.main.main (settings=None, stdout=None, args=None)`

##### Параметры

- **settings** (*list*) – Параметры для переопределения в виде списка кортежей
- **stdout** (*object*) – Файловый объект стандартного потока вывода печати вывода, по умолчанию используется `sys.stdout`
- **args** (*list*) – Аргументы командной строки для обработки, по умолчанию используется `sys.args`

Главная точка входа для интерфейса командной строки.

`@wlc.main.register_command (command)`

Декоратор для регистрации класса `Command` в основном анализаторе, используемом функцией `main()`.

#### `Command`

`class wlc.main.Command (args, config, stdout=None)`

Главный класс для вызова команд.



## 2.1 Инструкции по настройке

### 2.1.1 Установка Weblate

#### Установка с помощью Docker'a

С помощью докеризированного развертывания Weblate вы можете обзавестись своим личным экземпляром Weblate за считанные секунды. Все зависимости Weblate уже включены в образ. В качестве базы данных по умолчанию настроена PostgreSQL.

#### Требования к оборудованию

Weblate должен без проблем работать на любом современном оборудовании, ниже приведена минимальная конфигурация, необходимая для запуска Weblate на одном сервере (сам Weblate, база данных и веб-сервер):

- 2 Гб оперативной памяти
- 2-х ядерный процессор
- 1 Гб дискового пространства

Чем больше памяти, тем лучше — она используется для кэширования на всех уровнях (на уровне файловой системы, уровне базы данных и уровне Weblate).

Множество одновременно работающих пользователей увеличивают количество необходимых ядер процессора. Для сотен компонентов перевода рекомендуется не менее 4 Гб оперативной памяти.

Типовое использование дискового пространства базой данной находится в районе 300MB на 1 миллион хранимых слов. Пространство необходимое для клонирования репозиториях разнится, хотя Weblate и пытается поддерживать их размер минимальным, делая поверхностные (shallow) копии.

---

**Примечание:** Фактические требования к вашей установке Weblate сильно зависят от размера управляемых ею переводов.

---

### Установка

В следующих примерах предполагается, что у вас есть рабочее окружение Docker'a, в котором установлен `docker-compose`. Для получения конкретных инструкций ознакомьтесь с документацией к Docker'у.

1. Склонируйте репозиторий `weblate-docker`:

```
git clone https://github.com/WeblateOrg/docker-compose.git weblate-docker
cd weblate-docker
```

2. Создайте файл `docker-compose.override.yml` со своими настройками. Полный список переменных окружения приведен в разделе *Переменные окружения Docker*.

```
version: '3'
services:
  weblate:
    ports:
      - 80:8080
    environment:
      WEBLATE_EMAIL_HOST: smtp.example.com
      WEBLATE_EMAIL_HOST_USER: user
      WEBLATE_EMAIL_HOST_PASSWORD: pass
      WEBLATE_SERVER_EMAIL: weblate@example.com
      WEBLATE_DEFAULT_FROM_EMAIL: weblate@example.com
      WEBLATE_SITE_DOMAIN: weblate.example.com
      WEBLATE_ADMIN_PASSWORD: password for the admin user
      WEBLATE_ADMIN_EMAIL: weblate.admin@example.com
```

---

**Примечание:** Если переменная `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD` не установлена, то пользователь-администратор создаётся со случайным паролем, отображаемым при первом запуске.

Приведённый пример настраивает Weblate на прослушку порта 80, чтобы его изменить, отредактируйте отображение портов в файле `docker-compose.override.yml`.

---

3. Запустите контейнеры Weblate:

```
docker-compose up
```

Наслаждайтесь своим развернутым Weblate'ом, он доступен на порту 80 контейнера `weblate`.

Изменено в версии 2.15-2: Недавно настройка изменилась, ранее существовал отдельный контейнер веб-сервера, но с версии 2.15-2 веб-сервер встроен в контейнер Weblate.

Изменено в версии 3.7.1-6: С июля 2019 года (начиная с метки 3.7.1-6) контейнеры больше не запускают своё содержимое под пользователем `root`. Это изменение привело к изменению открытого порта с 80 на 8080.

**См.также:**

*Вызов команд управления*

## Выбор метки для Docker hub

Вы можете использовать следующие метки на Docker hub, полный список доступных меток см. на <https://hub.docker.com/r/weblate/weblate/tags/>.

Имя метки	Описание	Пример использования
latest	Стабильный выпуск Weblate, соответствует последнему выпуску с метками	Выполнение обновлений в рабочей среде
<VERSION>	Стабильный выпуск Weblate	Хорошо поставленное развёртывание в рабочей среде
edge	Стабильный выпуск Weblate с изменениями в разработке в Docker-контейнере (например, обновленные зависимости)	Запуск обновлений в среде постановки
edge-<DATE>	Стабильный выпуск Weblate с изменениями в разработке в Docker-контейнере (например, обновленные зависимости)	Чётко определённое развёртывание в среде постановки
bleeding	Версия разработчика Weblate из Git	Запуск обновлений для тестирования предстоящих функций Weblate
bleeding-<DATE>	Версия разработчика Weblate из Git	Хорошо определённое развёртывание для тестирования предстоящих функций Weblate

Каждое изображение тестируется нашей непрерывной интеграцией перед публикацией, поэтому даже *bleeding* (кровоточащая) версия должна быть вполне безопасной для использования.

## Контейнер Docker с поддержкой HTTPS

Общие инструкции по развёртыванию, пожалуйста, смотрите в разделе [Установка](#), в этом разделе упоминаются только отличия от той инструкции.

## Использование собственных SSL-сертификатов

Добавлено в версии 3.8-3.

Если вы хотите использовать свой собственный SSL-сертификат, просто поместите его файлы в том данных Weblate (смотрите раздел [Тема контейнеров Docker'a](#)):

- `ssl/fullchain.pem`, содержащий сертификат и все необходимые сертификаты центров сертификации
- `ssl/privkey.pem`, содержащий закрытый ключ

Обеими этими файлами должен владеть тот же самый пользователь, который запускает контейнер `docker 'a`, а маска этих файлов должна быть равна 600 (читать и писать в них может только владелец).

Кроме того, контейнер Weblate теперь будет принимать SSL-соединения на порт 4443 и вам нужно будет включить перенаправление портов для HTTPS в переопределении Docker Compose:

```
version: '3'
services:
  weblate:
    ports:
      - 80:8080
      - 443:4443
```

Если на этом же сервере у вас уже размещены другие сайты, скорее всего, порты 80 и 443 используются обратным прокси, например, NGINX. Для передачи HTTPS соединения из NGINX'a в контейнер `docker 'a` вы можете использовать следующую конфигурацию:

```

server {
    listen 443;
    listen [::]:443;

    server_name <SITE_URL>;
    ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/<SITE>/fullchain.pem;
    ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/<SITE>/privkey.pem;

    location / {
        proxy_set_header HOST $host;
        proxy_set_header X-Forwarded-Proto https;
        proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
        proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
        proxy_set_header X-Forwarded-Host $server_name;
        proxy_pass https://127.0.0.1:<EXPOSED_DOCKER_PORT>;
    }
}

```

Замените заполнители <SITE\_URL>, <SITE> и EXPOSED\_DOCKER\_PORT на фактические значения из вашего окружения.

### Автоматический выпуск SSL-сертификатов с помощью сервиса Let's Encrypt

Если вы хотите использовать Let's Encrypt для автоматической генерации SSL-сертификатов для общедоступной установки, вам нужно будет добавить дополнительный контейнер Docker с обратным HTTPS прокси — [https-portal](#). Он используется в файле `docker-compose-https.yml`. Затем создайте файл `docker-compose-https.override.yml` со своими настройками:

```

version: '3'
services:
  weblate:
    environment:
      WEBLATE_EMAIL_HOST: smtp.example.com
      WEBLATE_EMAIL_HOST_USER: user
      WEBLATE_EMAIL_HOST_PASSWORD: pass
      WEBLATE_SITE_DOMAIN: weblate.example.com
      WEBLATE_ADMIN_PASSWORD: password for admin user
  https-portal:
    environment:
      DOMAINS: 'weblate.example.com -> http://weblate:8080'

```

При каждом вызове **docker-compose** вам нужно будет передавать ему оба этих файла, а затем сделать следующее:

```

docker-compose -f docker-compose-https.yml -f docker-compose-https.override.yml ↵
↵build
docker-compose -f docker-compose-https.yml -f docker-compose-https.override.yml up

```

## Обновление контейнера Docker'a

Обычно рекомендуется обновлять только контейнер Weblate, а контейнер PostgreSQL сохранять той версии, которая у вас есть, поскольку обновление PostgreSQL довольно болезненно и в большинстве случаев не приносит особых преимуществ.

Изменено в версии 4.10-1: С момента выпуска Weblate 4.10-1 контейнер Docker использует Django 4.0. Это требует установки PostgreSQL 10 или более новой версии. Пожалуйста, обновите его перед обновлением Weblate. Подробное описание в ref: *upgrade-4.10* и *Обновление контейнера PostgreSQL*.

Вы можете сделать это, оставаясь с существующим docker-compose и просто извлекая последние образы с последующим перезапуском контейнера:

```
# Fetch latest versions of the images
docker-compose pull
# Stop and destroy the containers
docker-compose down
# Spawn new containers in the background
docker-compose up -d
# Follow the logs during upgrade
docker-compose logs -f
```

При первом запуске база данных Weblate должна быть перенесена автоматически, надобности в дополнительных ручных действиях не возникнет.

**Примечание:** Обновления через основные версии Weblate не поддерживают. Если вы используете версию 3.x и хотите обновиться до 4.x, сначала выполните обновление до последнего образа 4.0.x-у (на момент написания это 4.0.4-5), которое выполнит миграцию, а затем продолжите обновление до более новых версий.

Также вы можете захотеть обновить репозиторий docker-compose, хотя в большинстве случаев в этом нет необходимости. См. *Обновление контейнера PostgreSQL* для обновления сервера PostgreSQL.

## Обновление контейнера PostgreSQL

Контейнеры PostgreSQL не поддерживают автоматическое обновление версии, вам необходимо выполнить обновление вручную. В последующих шагах показан один из вариантов обновления.

**См.также:**

<https://github.com/docker-library/postgres/issues/37>

1. Остановка контейнера Weblate:

```
docker-compose stop weblate cache
```

2. Резервное копирование базы данных:

```
docker-compose exec database pg_dumpall --clean --username weblate > backup.sql
```

3. Остановка контейнера базы данных:

```
docker-compose stop database
```

4. Удаление тома PostgreSQL:

```
docker-compose rm -v database
docker volume remove weblate-docker_postgres-data
```

5. Подправьте файл docker-compose.yml, чтобы использовать новую версию PostgreSQL.
6. Запустить контейнер базы данных:

```
docker-compose up -d database
```

7. Восстановите данные из резервной копии:

```
cat backup.sql | docker-compose exec -T database psql --username weblate --  
→ dbname postgres
```

8. Запустить все оставшиеся контейнеры:

```
docker-compose up -d
```

### Вход от имени администратора

После настройки контейнера вы можете войти в систему под пользователем *admin* с паролем, указанным в переменной окружения `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, или случайным паролем, сгенерированным при первом запуске, если он не был установлен явно.

Для сброса пароля пользователя *admin* перезапустите контейнер с переменной `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, установленной в новое значение пароля.

**См.также:**

`WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, `WEBLATE_ADMIN_NAME`, `WEBLATE_ADMIN_EMAIL`

### Количество процессов и потребление памяти

Количество рабочих процессов для uWSGI и Celery определяется автоматически на основе количества ЦП. Это хорошо подходит для большинства облачных виртуальных машин, так как они обычно имеют мало процессоров и хороший объём памяти.

Если на вашей машине много процессорных ядер и возникают проблемы, вызванные нехваткой памяти, то попробуйте уменьшить количество рабочих процессов:

```
environment:  
  WEBLATE_WORKERS: 2
```

Вы также можете точно настроить отдельные категории процессов:

```
environment:  
  WEB_WORKERS: 4  
  CELERY_MAIN_OPTIONS: --concurrency 2  
  CELERY_NOTIFY_OPTIONS: --concurrency 1  
  CELERY_TRANSLATE_OPTIONS: --concurrency 1
```

**См.также:**

`WEBLATE_WORKERS`, `CELERY_MAIN_OPTIONS`, `CELERY_NOTIFY_OPTIONS`,  
`CELERY_MEMORY_OPTIONS`, `CELERY_TRANSLATE_OPTIONS`, `CELERY_BACKUP_OPTIONS`,  
`CELERY_BEAT_OPTIONS`, `WEB_WORKERS`

## Масштабирование по горизонтали

Добавлено в версии 4.6.

Вы можете запустить несколько Weblate-контейнеров для горизонтального масштабирования сервиса. Том `/app/data` должен быть общим для всех контейнеров, для этого рекомендуется использовать кластерную файловую систему, например GlusterFS. Том `/app/cache` должен быть отдельным для каждого контейнера.

Каждый контейнер Weblate имеет определенную роль с помощью переменной окружения `WEBLATE_SERVICE`. Пожалуйста, внимательно изучите документацию, так как некоторые сервисы должны быть запущены только один раз в кластере, и порядок следования сервисов также имеет значение.

Пример установки вы можете найти в репозитории `docker-compose` в виде `docker-compose-split.yml`.

## Переменные окружения Docker

Многие *параметры конфигурации* Weblate в контейнере Docker могут быть установлены через переменные окружения, описанные ниже.

If you need to define a setting not exposed through Docker environment variables, see *Configuration beyond environment variables*.

## Общие параметры

### WEBLATE\_DEBUG

Настраивает отладочный режим Django, используя ее переменную `DEBUG`.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_DEBUG: 1
```

**См.также:**

*Отключение отладочного режима*

### WEBLATE\_LOGLEVEL

Настраивает подробность ведения журнала.

### WEBLATE\_LOGLEVEL\_DATABASE

Настраивает подробность ведения журнала запросов к базе данных.

### WEBLATE\_SITE\_TITLE

Изменяет название сайта, показываемое в заголовке всех страниц.

### WEBLATE\_SITE\_DOMAIN

Настраивает домен сайта. Этот параметр является обязательным.

**См.также:**

*Установка правильного домена сайта, `SITE_DOMAIN`*

### WEBLATE\_ADMIN\_NAME

### WEBLATE\_ADMIN\_EMAIL

Настраивает имя и электронную почту администратора сайта. Используется как для параметра `ADMINS`, так и для создания пользователя `admin` (подробнее смотрите в описании переменной окружения `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`).

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_ADMIN_NAME: Weblate admin
  WEBLATE_ADMIN_EMAIL: noreply@example.com
```

См.также:

*Вход от имени администратора, Правильная настройка администраторов, ADMINS*

#### WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD

Устанавливает пароль для пользователя *admin*.

- Если не установлен и пользователя *admin* не существует, он создается со случайным паролем, который показывается при первом запуске контейнера.
- Если не установлен и пользователя *admin* не существует, никакие действия не выполняются.
- Если установлен, при каждом запуске контейнера пользователю *admin* устанавливаются соответствующие `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, `WEBLATE_ADMIN_NAME` и `WEBLATE_ADMIN_EMAIL`.

**Предупреждение:** Хранение пароля в файле настроек может представлять из себя угрозу безопасности. Используйте эту переменную только для начальной установки (или пусть Weblate сгенерирует при начальной загрузке случайный пароль) или для восстановления пароля.

См.также:

*Вход от имени администратора, WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD, WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD\_FILE, WEBLATE\_ADMIN\_NAME, WEBLATE\_ADMIN\_EMAIL*

#### WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD\_FILE

Устанавливает путь к файлу с паролем для пользователя *admin*.

См.также:

`WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`

#### WEBLATE\_SERVER\_EMAIL

Адрес электронной почты, с которого отправляются сообщения об ошибках.

См.также:

`SERVER_EMAIL`, *Настройка отправки электронной почты*

#### WEBLATE\_DEFAULT\_FROM\_EMAIL

Настраивает адрес для исходящих сообщений электронной почты.

См.также:

`DEFAULT_FROM_EMAIL`, *Настройка отправки электронной почты*

#### WEBLATE\_CONTACT\_FORM

Настраивает поведение контактной формы, смотреть параметр `CONTACT_FORM`.

#### WEBLATE\_ALLOWED\_HOSTS

Настраивает разрешённые имена HTTP-хостов с помощью параметра `ALLOWED_HOSTS`.

По умолчанию установлен в `*`, что позволяет использовать все имена хостов.

Пример:

```
environment:
  WEBLATE_ALLOWED_HOSTS: weblate.example.com, example.com
```

См.также:

`ALLOWED_HOSTS`, *Настройка разрешенных хостов, Установка правильного домена сайта*



**WEBLATE\_REGISTRATION\_OPEN**

Настраивает статус открытия регистрации, переключая параметр `REGISTRATION_OPEN`.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_REGISTRATION_OPEN: 0
```

**WEBLATE\_REGISTRATION\_ALLOW\_BACKENDS**

Настраивает через параметр `REGISTRATION_ALLOW_BACKENDS` методы аутентификации, которые можно использовать для создания новой учетной записи.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_REGISTRATION_OPEN: 0
  WEBLATE_REGISTRATION_ALLOW_BACKENDS: azuread-oauth2,azuread-tenant-
  ↪oauth2
```

**WEBLATE\_TIME\_ZONE**

Настраивает используемый в Weblate часовой пояс, смотрите описание параметра `TIME_ZONE`.

**Примечание:** Для изменения часового пояса самого контейнера Docker используйте переменную окружения `TZ`.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_TIME_ZONE: Europe/Prague
```

**WEBLATE\_ENABLE\_HTTPS**

Заставляет Weblate думать, что он работает за обратным HTTPS-прокси, что принуждает Weblate использовать HTTPS в ссылках писем электронной почты и API или устанавливать у кук флаги безопасности.

**Подсказка:** Смотрите возможные топкие места в документацию к параметру `ENABLE_HTTPS`.

**Примечание:** Этот параметр не включает разрешение на прием контейнером Weblate'a соединений по HTTPS, его нужно настроить отдельно, для примеров смотрите раздел *Контейнер Docker с поддержкой HTTPS*.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_ENABLE_HTTPS: 1
```

**См.также:**

`ENABLE_HTTPS` Установка правильного домена сайта, `WEBLATE_SECURE_PROXY_SSL_HEADER`

**WEBLATE\_INTERLEDGER\_PAYMENT\_POINTERS**

Добавлено в версии 4.12.1.

Lets Weblate set the `meta[name=monetization]` field in the head of the document. If multiple are specified, chooses one randomly.

**См.также:**

`INTERLEDGER_PAYMENT_POINTERS`

**WEBLATE\_IP\_PROXY\_HEADER**

Позволяет Weblate'у получать IP-адрес из любого заданного HTTP-заголовка. Используйте его при использовании обратного прокси перед контейнером Weblate.

Включает параметр `IP_BEHIND_REVERSE_PROXY` и устанавливает параметр `IP_PROXY_HEADER`.

---

**Примечание:** Формат должен соответствовать ожиданиям Django. Django [трансформирует](#) необработанные имена HTTP-заголовков следующим образом:

- переводит все символы в верхний регистр
- все дефисы заменяет на подчеркивания
- добавляет префикс ``HTTP\_``

Таким образом, заголовок `X-Forwarded-For`` отображается на ``HTTP_X_FORWARDED_FOR`.

---

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_IP_PROXY_HEADER: HTTP_X_FORWARDED_FOR
```

**WEBLATE\_SECURE\_PROXY\_SSL\_HEADER**

Кортеж, представляющий собой комбинацию HTTP-заголовков/значений, указывающую, что запрос является безопасным. Он необходим, когда Weblate работает за обратным прокси, выполняющим SSL-терминацию, которая не передает стандартные HTTPS-заголовки.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_SECURE_PROXY_SSL_HEADER: HTTP_X_FORWARDED_PROTO,https
```

**См.также:**

`SECURE_PROXY_SSL_HEADER`

**WEBLATE\_REQUIRE\_LOGIN**

Включает параметр `REQUIRE_LOGIN`, в результате чего аутентификация будет требоваться для всего Weblate.

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_REQUIRE_LOGIN: 1
```

**WEBLATE\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS****WEBLATE\_ADD\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS****WEBLATE\_REMOVE\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS**

Добавляет исключения из URL-адресов (для которых требование аутентификации установлено глобально для всего Weblate) с помощью параметра `LOGIN_REQUIRED_URLS_EXCEPTIONS`.

Вы можете либо заменить все настройки целиком, либо изменить значение по умолчанию с помощью переменных `ADD` и `REMOVE`.

**WEBLATE\_GOOGLE\_ANALYTICS\_ID**

Настраивает идентификатор для Google Analytics, изменяя параметр `GOOGLE_ANALYTICS_ID`.

**WEBLATE\_GITHUB\_USERNAME****WEBLATE\_GITHUB\_TOKEN**

**WEBLATE\_GITHUB\_HOST**

Configures GitHub pull-requests integration by changing `GITHUB_CREDENTIALS` (if `WEBLATE_GITHUB_HOST` is set), or `GITHUB_USERNAME` and `GITHUB_TOKEN`.

**См.также:**

*Запрос на извлечение в GitHub*

**WEBLATE\_GITLAB\_USERNAME****WEBLATE\_GITLAB\_TOKEN****WEBLATE\_GITLAB\_HOST**

Configures GitLab merge-requests integration by changing `GITLAB_CREDENTIALS` (if `WEBLATE_GITLAB_HOST` is set), or `GITLAB_USERNAME` and `GITLAB_TOKEN`.

**См.также:**

*Запросы на слияние в GitLab*

**WEBLATE\_GITEA\_USERNAME****WEBLATE\_GITEA\_TOKEN****WEBLATE\_GITEA\_HOST**

Configures Gitea pull-requests integration by changing `GITEA_CREDENTIALS` (if `WEBLATE_GITEA_HOST` is set), or `GITEA_USERNAME` and `GITEA_TOKEN`.

**См.также:**

*Запрос на извлечение в Gitea*

**WEBLATE\_PAGURE\_USERNAME****WEBLATE\_PAGURE\_TOKEN****WEBLATE\_PAGURE\_HOST**

Configures Pagure merge-requests integration by changing `PAGURE_CREDENTIALS` (if `WEBLATE_PAGURE_HOST` is set), or `PAGURE_USERNAME` and `PAGURE_TOKEN`.

**См.также:**

*Запросы на слияние в Pagure*

**WEBLATE\_DEFAULT\_PULL\_MESSAGE**

Настройте заголовок и сообщение по умолчанию для запросов на извлечение через API, изменяя `DEFAULT_PULL_MESSAGE`

**См.также:**

`DEFAULT_PULL_MESSAGE`

**WEBLATE\_SIMPLIFY\_LANGUAGES**

Настраивает политику упрощения языка, смотрите описание параметра `SIMPLIFY_LANGUAGES`.

**WEBLATE\_DEFAULT\_ACCESS\_CONTROL**

Настраивает значение по умолчанию для *управления доступом* в новых проектах, смотрите описание параметра `DEFAULT_ACCESS_CONTROL`.

**WEBLATE\_DEFAULT\_RESTRICTED\_COMPONENT**

Настраивает значение по умолчанию для *ограниченного доступа* в новых компонентах, смотрите описание параметра `DEFAULT_RESTRICTED_COMPONENT`.

**WEBLATE\_DEFAULT\_TRANSLATION\_PROPAGATION**

Настраивает значение по умолчанию для *разрешения распространения переводов* в новых компонентах, смотрите описание параметра `DEFAULT_TRANSLATION_PROPAGATION`.

**WEBLATE\_DEFAULT\_COMMITER\_EMAIL**

Настраивает параметр *DEFAULT\_COMMITER\_EMAIL*.

**WEBLATE\_DEFAULT\_COMMITER\_NAME**

Настраивает параметр *DEFAULT\_COMMITER\_NAME*.

**WEBLATE\_DEFAULT\_SHARED\_TM**

Настраивает параметр *DEFAULT\_SHARED\_TM*.

**WEBLATE\_AKISMET\_API\_KEY**

Настраивает API-ключ Akismet, смотрите описание параметра *AKISMET\_API\_KEY*.

**WEBLATE\_GPG\_IDENTITY**

Настраивает GPG для подписи коммитов, смотрите описание параметра *WEBLATE\_GPG\_IDENTITY*.

**См.также:**

*Подписание коммитов Git с помощью GnuPG*

**WEBLATE\_URL\_PREFIX**

Настраивает префикс URL-адреса, на котором запущен Weblate, смотрите описание параметра *URL\_PREFIX*.

**WEBLATE\_SILENCED\_SYSTEM\_CHECKS**

Настраивает проверки, которые вы не хотите видеть, смотрите описание параметра *SILENCED\_SYSTEM\_CHECKS*.

**WEBLATE\_CSP\_SCRIPT\_SRC**

**WEBLATE\_CSP\_IMG\_SRC**

**WEBLATE\_CSP\_CONNECT\_SRC**

**WEBLATE\_CSP\_STYLE\_SRC**

**WEBLATE\_CSP\_FONT\_SRC**

Позволяет настраивать HTTP-заголовок политики безопасности содержимого Content-Security-Policy.

**См.также:**

*Политика безопасности содержимого, CSP\_SCRIPT\_SRC, CSP\_IMG\_SRC, CSP\_CONNECT\_SRC, CSP\_STYLE\_SRC, CSP\_FONT\_SRC*

**WEBLATE\_LICENSE\_FILTER**

Настраивает параметр *LICENSE\_FILTER*.

**WEBLATE\_LICENSE\_REQUIRED**

Настройка *LICENSE\_FILTER*

**WEBLATE\_WEBSITE\_REQUIRED**

Настройка *DEFAULT\_AUTO\_WATCH*

**WEBLATE\_HIDE\_VERSION**

Настраивает параметр *HIDE\_VERSION*.

**WEBLATE\_BASIC\_LANGUAGES**

Настраивает параметр *BASIC\_LANGUAGES*.

**WEBLATE\_DEFAULT\_AUTO\_WATCH**

Настраивает параметр *DEFAULT\_AUTO\_WATCH*.

**WEBLATE\_RATELIMIT\_ATTEMPTS**

**WEBLATE\_RATELIMIT\_LOCKOUT****WEBLATE\_RATELIMIT\_WINDOW**

Добавлено в версии 4.6.

Настраивает ограничитель скорости.

---

**Подсказка:** Вы можете задать конфигурацию для любого диапазона ограничителя скорости. Для этого добавьте префикс `WEBLATE_` к любой из настроек, описанных в разделе *Ограничение частоты запросов*.

---

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов*, `RATELIMIT_ATTEMPTS`, `RATELIMIT_WINDOW`, `RATELIMIT_LOCKOUT`

**WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_ANON****WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_USER**

Добавлено в версии 4.11.

Настраивает ограничение частоты запросов API. По умолчанию 100/day для анонимных пользователей и 5000/hour для аутентифицированных пользователей.

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов API*

**WEBLATE\_ENABLE\_HOOKS**

Добавлено в версии 4.13.

Настраивает параметр `ENABLE_HOOKS`.

**WEBLATE\_ENABLE\_AVATARS**

Добавлено в версии 4.6.1.

Настраивает параметр `ENABLE_AVATARS`.

**WEBLATE\_AVATAR\_URL\_PREFIX**

Добавлено в версии 4.15.

Настраивает параметр `AVATAR_URL_PREFIX`.

**WEBLATE\_LIMIT\_TRANSLATION\_LENGTH\_BY\_SOURCE\_LENGTH**

Добавлено в версии 4.9.

Настраивает параметр `LIMIT_TRANSLATION_LENGTH_BY_SOURCE_LENGTH`.

**WEBLATE\_SSH\_EXTRA\_ARGS**

Добавлено в версии 4.9.

Настраивает параметр `SSH_EXTRA_ARGS`.

**WEBLATE\_BORG\_EXTRA\_ARGS**

Добавлено в версии 4.9.

Настраивает параметр `BORG_EXTRA_ARGS`.

**WEBLATE\_ENABLE\_SHARING**

Добавлено в версии 4.14.1.

Настраивает параметр `setting:ENABLE_SHARING`.

#### WEBLATE\_EXTRA\_HTML\_HEAD

Добавлено в версии 4.15.

Configures `EXTRA_HTML_HEAD`.

#### WEBLATE\_PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_TEMPLATE

Добавлено в версии 4.15.

Configures `PRIVATE_COMMIT_EMAIL_TEMPLATE`.

#### WEBLATE\_PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_OPT\_IN

Добавлено в версии 4.15.

Configures `PRIVATE_COMMIT_EMAIL_OPT_IN`.

### Настройки автоматических предложений

Изменено в версии 4.13: Службы автоматических предложений сейчас настраиваются в пользовательском интерфейсе, см. *Настройка автоматических предложений*.

The existing environment variables are imported during the migration to Weblate 4.13, but changing them will not have any further effect.

### Параметры аутентификации

#### LDAP

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_SERVER\_URI

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_DN\_TEMPLATE

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_ATTR\_MAP

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_DN

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_PASSWORD

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_PASSWORD\_FILE

Путь к файлу, содержащему пароль привязки к серверу LDAP.

См. также:

`WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD`

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_CONNECTION\_OPTION\_REFERRALS

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_FILTER

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_UNION

##### WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_UNION\_DELIMITER

Настройка аутентификации через LDAP.

Пример прямой привязки:

```
environment:
  WEBLATE_AUTH_LDAP_SERVER_URI: ldap://ldap.example.org
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_DN_TEMPLATE: uid=%(user)s,ou=People,dc=example,dc=net
  # map weblate 'full_name' to ldap 'name' and weblate 'email' attribute to
  ↪ 'mail' ldap attribute.
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# another example that can be used with OpenLDAP: 'full_name:cn,email:mail'
WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_ATTR_MAP: full_name:name,email:mail
```

**Пример поиска и привязки:**

```
environment:
  WEBLATE_AUTH_LDAP_SERVER_URI: ldap://ldap.example.org
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_DN: CN=ldap,CN=Users,DC=example,DC=com
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD: password
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_ATTR_MAP: full_name:name,email:mail
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_SEARCH: CN=Users,DC=example,DC=com
```

**Пример объединения поиска и привязки:**

```
environment:
  WEBLATE_AUTH_LDAP_SERVER_URI: ldap://ldap.example.org
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_DN: CN=ldap,CN=Users,DC=example,DC=com
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD: password
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_ATTR_MAP: full_name:name,email:mail
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_SEARCH_UNION: ou=users,dc=example,
  ↪dc=com|ou=otherusers,dc=example,dc=com
```

**Пример поиска и привязки в Active Directory:**

```
environment:
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_DN: CN=ldap,CN=Users,DC=example,DC=com
  WEBLATE_AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD: password
  WEBLATE_AUTH_LDAP_SERVER_URI: ldap://ldap.example.org
  WEBLATE_AUTH_LDAP_CONNECTION_OPTION_REFERRALS: 0
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_ATTR_MAP: full_name:name,email:mail
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_SEARCH: CN=Users,DC=example,DC=com
  WEBLATE_AUTH_LDAP_USER_SEARCH_FILTER: (sAMAccountName=%(user)s)
```

**См.также:***Аутентификация через LDAP***GitHub****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_KEY****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_SECRET****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_KEY****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_SECRET****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_NAME****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_KEY****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_SECRET****WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_ID**Включает *аутентификацию через GitHub*.

## Bitbucket

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_OAUTH2\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_OAUTH2\_SECRET

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_SECRET

Включает *аутентификацию через Bitbucket*.

## Facebook

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FACEBOOK\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FACEBOOK\_SECRET

Включает *Facebook OAuth 2*.

## Google

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_SECRET

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_WHITELISTED\_DOMAINS

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_WHITELISTED\_EMAILS

Включает *Google OAuth 2*.

## GitLab

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_SECRET

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_API\_URL

Включает *GitLab OAuth 2*.

## Gitea

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_API\_URL

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_KEY

WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_SECRET

Включает аутентификацию Gitea.



## Azure Active Directory

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_OAUTH2\_KEY**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_OAUTH2\_SECRET**

Включает аутентификацию через Azure Active Directory, смотрите раздел *Microsoft Azure Active Directory*.

## Azure Active Directory с поддержкой Tenant

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_KEY**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_SECRET**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_TENANT\_ID**

Включает аутентификацию через Azure Active Directory с поддержкой Tenant, смотрите раздел *Microsoft Azure Active Directory*.

## Keycloak

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_KEY**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_SECRET**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_PUBLIC\_KEY**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_ALGORITHM**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_AUTHORIZATION\_URL**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_ACCESS\_TOKEN\_URL**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_TITLE**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_IMAGE**

Включает аутентификацию через Keycloak, смотрите [документацию](#).

## Поставщики Linux

Вы можете включить аутентификацию с помощью сервисов аутентификации поставщиков Linux, установив следующие переменные в любое значение.

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FEDORA**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OPENSUSE**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_UBUNTU**

## Slack

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_SLACK\_KEY**

**SOCIAL\_AUTH\_SLACK\_SECRET**

Включает аутентификацию через Slack, смотрите раздел [Slack](#).

## OpenID Connect

Добавлено в версии 4.13-1.

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_OIDC\_ENDPOINT**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_KEY**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_SECRET**

**WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_USERNAME\_KEY**

Настраивает типовую интеграцию OpenID Connect.

**См.также:**

[OIDC \(OpenID Connect\)](#)

## SAML

Самоподписанные ключи SAML генерируются автоматически при первом запуске контейнера. Если вы хотите использовать собственные ключи, поместите сертификат и закрытый ключ в файлы `/app/data/ssl/saml.crt` и `/app/data/ssl/saml.key`.

**WEBLATE\_SAML\_IDP\_ENTITY\_ID**

**WEBLATE\_SAML\_IDP\_URL**

**WEBLATE\_SAML\_IDP\_X509CERT**

**WEBLATE\_SAML\_IDP\_IMAGE**

**WEBLATE\_SAML\_IDP\_TITLE**

Настройки провайдера идентификационных данных SAML, смотрите раздел [Аутентификация через SAML](#).

## Другие параметры аутентификации

**WEBLATE\_NO\_EMAIL\_AUTH**

При установке в любое значение отключает аутентификацию через электронную почту. См. [Отключение аутентификации по паролю](#).

## Настройки базы данных PostgreSQL

База данных создается в файле `docker-compose.yml`, поэтому эти настройки влияют как на контейнер Weblate, так и на контейнер PostgreSQL.

См.также:

*Настройка базы данных для Weblate*

### POSTGRES\_PASSWORD

Пароль PostgreSQL.

### POSTGRES\_PASSWORD\_FILE

Путь к файлу, содержащему пароль PostgreSQL. Используйте в качестве альтернативы POSTGRES\_PASSWORD.

### POSTGRES\_USER

Имя пользователя PostgreSQL.

### POSTGRES\_DATABASE

Имя базы данных PostgreSQL.

### POSTGRES\_HOST

Имя хоста или IP-адрес сервера PostgreSQL. По умолчанию равен `database`.

### POSTGRES\_PORT

Порт сервера PostgreSQL. По умолчанию не установлен (используется значение по умолчанию).

### POSTGRES\_SSL\_MODE

Настраивает обработку SSL сервером PostgreSQL при соединении с сервером, возможные варианты настройки смотрите документе [Описания режимов SSL](#)

### POSTGRES\_ALTER\_ROLE

Устанавливает имя роли, которую Weblate будет настраивать во время миграции, смотреть раздел *Настройка Weblate для использования PostgreSQL*.

### POSTGRES\_CONN\_MAX\_AGE

Добавлено в версии 4.8.1.

Время соединения с базой данных, как целое число секунд. Используйте 0, чтобы закрывать соединения с базой данных в конце каждого запроса (это поведение по умолчанию).

Включение сохранения соединений, как правило, приводит к увеличению числа открытых соединений с базой данных. Пожалуйста, настройте конфигурацию базы данных перед включением.

Пример настроек:

```
environment:
  POSTGRES_CONN_MAX_AGE: 3600
```

См.также:

`CONN_MAX_AGE`, [Persistent connections](#)

### POSTGRES\_DISABLE\_SERVER\_SIDE\_CURSORS

Добавлено в версии 4.9.1.

Отключите курсоры на стороне сервера в базе данных. Это необходимо в некоторых настройках `pgbouncer`.

Пример настроек:

```
environment:
  POSTGRES_DISABLE_SERVER_SIDE_CURSORS: 1
```

См.также:

`DISABLE_SERVER_SIDE_CURSORS`, Transaction pooling and server-side cursors

## Параметры резервного копирования базы данных

См.также:

*Дампы данных для резервного копирования*

### **WEBLATE\_DATABASE\_BACKUP**

Настраивает ежедневный дамп базы данных с помощью параметра `DATABASE_BACKUP`. По умолчанию установлен в `plain`.

## Настройка сервера кэширования

Weblate настоятельно рекомендует использовать Redis и при запуске Weblate'а в Docker'е вы должны предоставить экземпляр Redis'а.

См.также:

*Включение кэширования*

### **REDIS\_HOST**

Имя хоста или IP-адрес сервера Redis. По умолчанию установлен в `cache`.

### **REDIS\_PORT**

Порт сервера Redis. По умолчанию установлен в `6379`.

### **REDIS\_DB**

Номер базы данных Redis, по умолчанию установлен в `1`.

### **REDIS\_PASSWORD**

Пароль сервера Redis, по умолчанию не используется.

### **REDIS\_PASSWORD\_FILE**

Путь к файлу, содержащему пароль сервера Redis.

См.также:

`REDIS_PASSWORD`

### **REDIS\_TLS**

Включает использование SSL для соединения с Redis.

### **REDIS\_VERIFY\_SSL**

Может использоваться для отключения проверки SSL-сертификата для соединений с Redis.

## Настройка почтового сервера

Чтобы работала отправка писем электронной почты, необходимо предоставить почтовый сервер.

Пример конфигурации TLS:

```
environment:
  WEBLATE_EMAIL_HOST: smtp.example.com
  WEBLATE_EMAIL_HOST_USER: user
  WEBLATE_EMAIL_HOST_PASSWORD: pass
```

Пример конфигурации SSL:

```
environment:
  WEBLATE_EMAIL_HOST: smtp.example.com
  WEBLATE_EMAIL_PORT: 465
  WEBLATE_EMAIL_HOST_USER: user
  WEBLATE_EMAIL_HOST_PASSWORD: pass
  WEBLATE_EMAIL_USE_TLS: 0
  WEBLATE_EMAIL_USE_SSL: 1
```

См.также:

*Настройка исходящей почты*

#### **WEBLATE\_EMAIL\_HOST**

Имя хоста или IP-адрес почтового сервера.

См.также:

`WEBLATE_EMAIL_PORT`, `WEBLATE_EMAIL_USE_SSL`, `WEBLATE_EMAIL_USE_TLS`,  
`EMAIL_HOST`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_PORT**

Порт почтового сервера, по умолчанию установлен в 25.

См.также:

`EMAIL_PORT`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_USER**

Пользователь для аутентификации по электронной почте.

См.также:

`EMAIL_HOST_USER`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_PASSWORD**

Пароль для аутентификации по электронной почте.

См.также:

`EMAIL_HOST_PASSWORD`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_PASSWORD\_FILE**

Пароль для аутентификации по электронной почте.

См.также:

`WEBLATE_EMAIL_HOST_PASSWORD`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_USE\_SSL**

Использовать ли неявное TLS (безопасное) соединение при общении с сервером SMTP. В большей части документации по электронной почте этот тип TLS-соединения называется SSL. Он обычно используется на 465-м порту. Если у вас возникли проблемы, попробуйте включить явный TLS параметром `WEBLATE_EMAIL_USE_TLS`.

Изменено в версии 4.11: Поддержка SSL/TLS включается автоматически на основе `WEBLATE_EMAIL_PORT`.

См.также:

`WEBLATE_EMAIL_PORT`, `WEBLATE_EMAIL_USE_TLS`, `EMAIL_USE_SSL`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_USE\_TLS**

Использовать ли TLS (безопасное) соединение при общении с сервером SMTP. Он используется для явных TLS-соединений, обычно на портах 587 или 25. Если ваши соединения зависают, попробуйте включить неявный TLS параметром `WEBLATE_EMAIL_USE_SSL`.

Изменено в версии 4.11: Поддержка SSL/TLS включается автоматически на основе `WEBLATE_EMAIL_PORT`.

См.также:

`WEBLATE_EMAIL_PORT`, `WEBLATE_EMAIL_USE_SSL`, `EMAIL_USE_TLS`

#### **WEBLATE\_EMAIL\_BACKEND**

Настраивает бэкэнд Django, используемый для отправки сообщений электронной почты.

См.также:

*Настройка отправки электронной почты*, `EMAIL_BACKEND`

#### **WEBLATE\_AUTO\_UPDATE**

Настраивает, должен ли Weblate обновлять репозитории и каким образом.

См.также:

`AUTO_UPDATE`

---

**Примечание:** Это логическое значение параметра (используйте "true" или "false").

---

## **Интеграция с сайтом**

#### **WEBLATE\_GET\_HELP\_URL**

Настраивает параметр `GET_HELP_URL`.

#### **WEBLATE\_STATUS\_URL**

Настраивает параметр `STATUS_URL`.

#### **WEBLATE\_LEGAL\_URL**

Настраивает параметр `LEGAL_URL`.

#### **WEBLATE\_PRIVACY\_URL**

Настраивает параметр `PRIVACY_URL`.

## **Отчёты об ошибках**

Рекомендуется систематически собирать ошибки от установки, смотрите раздел *Сбор отчетов об ошибках*.

Для включения поддержки Rollbar установите следующие переменные:

#### **ROLLBAR\_KEY**

Ваш токен доступа к серверу Rollbar.

#### **ROLLBAR\_ENVIRONMENT**

Ваше окружение Rollbar, по умолчанию установлена в `production`.

Для включения поддержки Sentry установите следующие переменные:

#### **SENTRY\_DSN**

Ваш DSN Sentry.

#### **SENTRY\_ENVIRONMENT**

Ваше окружение Sentry (необязательная).

## CDN локализации

### WEBLATE\_LOCALIZE\_CDN\_URL

### WEBLATE\_LOCALIZE\_CDN\_PATH

Добавлено в версии 4.2.1.

Настройки для *CDN локализации JavaScript*.

Переменная `WEBLATE_LOCALIZE_CDN_PATH` указывает путь внутри контейнера. Он должен указывать на постоянный том, а не на временное хранилище.

Одной из возможных настроек является направление пути внутрь каталога данных Weblate:

```
environment:
  WEBLATE_LOCALIZE_CDN_URL: https://cdn.example.com/
  WEBLATE_LOCALIZE_CDN_PATH: /app/data/l10n-cdn
```

**Примечание:** За раздачу файлов, генерируемых Weblate, отвечаете вы, эта переменная только указывает местоположение, куда их надо сохранять.

**См.также:**

weblate-cdn, `LOCALIZE_CDN_URL`, `LOCALIZE_CDN_PATH`

## Изменение включённых приложений, проверок, надстроек или автоматических исправлений

Добавлено в версии 3.8-5.

Встроенную конфигурацию включённых проверок, надстроек или автоматических исправлений можно изменить с помощью следующих переменных:

### WEBLATE\_ADD\_APPS

### WEBLATE\_REMOVE\_APPS

### WEBLATE\_ADD\_CHECK

### WEBLATE\_REMOVE\_CHECK

### WEBLATE\_ADD\_AUTOFIX

### WEBLATE\_REMOVE\_AUTOFIX

### WEBLATE\_ADD\_ADDONS

### WEBLATE\_REMOVE\_ADDONS

**Пример:**

```
environment:
  WEBLATE_REMOVE_AUTOFIX: weblate.trans.autofixes.whitespace.
  ↳ SameBookendingWhitespace
  WEBLATE_ADD_ADDONS: customize.addons.MyAddon,customize.addons.OtherAddon
```

**См.также:**

`CHECK_LIST`, `AUTOFIX_LIST`, `WEBLATE_ADDONS`, `INSTALLED_APPS`

## Параметры контейнера

### WEBLATE\_WORKERS

Добавлено в версии 4.6.1.

Базовое количество рабочих процессов, запущенных в контейнере. Если оно не задано, то определяется автоматически при запуске контейнера на основе количества доступных ядер процессора.

Используется для определения `CELERY_MAIN_OPTIONS`, `CELERY_NOTIFY_OPTIONS`, `CELERY_MEMORY_OPTIONS`, `CELERY_TRANSLATE_OPTIONS`, `CELERY_BACKUP_OPTIONS`, `CELERY_BEAT_OPTIONS`, и `WEB_WORKERS`. Вы можете использовать эти настройки для точной регулировки.

### CELERY\_MAIN\_OPTIONS

### CELERY\_NOTIFY\_OPTIONS

### CELERY\_MEMORY\_OPTIONS

### CELERY\_TRANSLATE\_OPTIONS

### CELERY\_BACKUP\_OPTIONS

### CELERY\_BEAT\_OPTIONS

Эти переменные позволяют настроить параметры рабочего Celery. Может быть полезно подправить степень параллелизма (`--concurrency 16`) или включить использование другой реализации пула (`--pool=gevent`).

По умолчанию количество одновременно обработчиков основано на `WEBLATE_WORKERS`.

#### Пример:

```
environment:
  CELERY_MAIN_OPTIONS: --concurrency 16
```

#### См.также:

Параметры рабочих Celery, *Фоновые задачи с использованием Celery*

### WEB\_WORKERS

Настраивает количество выполняемых рабочих процессов uWSGI.

По умолчанию это означает `WEBLATE_WORKERS`.

#### Пример:

```
environment:
  WEB_WORKERS: 32
```

### WEBLATE\_SERVICE

Определяет, какие службы должны выполняться внутри контейнера. Используйте это для *MacinTab-рование по горизонтали*.

Определены следующие услуги:

#### **celery-beat**

Планировщик задач Celery, должен быть запущен только в одном экземпляре. Этот контейнер также отвечает за миграцию структуры базы данных и должен быть запущен раньше других.

#### **celery-backup**

Обработчик Celery для резервного копирования, должен быть запущен только один.

#### **celery-celery**

Общий обработчик Celery.



**celery-memory**

Память переводов обработчиков Celery.

**celery-notify**

Обработчики уведомлений Celery.

**celery-translate**

Тип фильтра автоматического перевода обработчика Celery.

**web**

Веб-сервер.

## Томы контейнеров Docker'a

Контейнер Weblate экспортирует только два тома (данные и кэш). Контейнеры других сервисов (PostgreSQL или Redis) имеют свои собственные томы данных, которые в настоящем документе не рассматриваются.

Том данных используется для хранения таких постоянных данных Weblate, как скопированные репозитории, или для настройки установки Weblate.

Непосредственное размещение этого тома в хост-системе зависит от настроек самого Docker'a, но обычно он хранится в каталоге `/var/lib/docker/volumes/weblate-docker_weblate-data/_data/` (путь состоит из имени вашего каталога `docker-compose`, имён контейнеров и томов). В контейнере он монтируется под именем `/app/data`.

Том кэша монтируется как `/app/cache` и используется для хранения статических файлов. Его содержимое воссоздаётся при запуске контейнера, и том может быть смонтирован с использованием эфемерной файловой системы, такой как *tmpfs*.

При создании томов вручную, каталоги должны принадлежать UID 1000, так как именно этот пользователь используется внутри контейнера.

### См.также:

[Документация по томам Docker'a](#)

## Configuration beyond environment variables

*Docker environment variables* are intended to expose most *configuration settings* of relevance for Weblate installations.

If you find a setting that is not exposed as an environment variable, and you believe that it should be, feel free to *ask for it to be exposed in a future version of Weblate*.

If you need to modify a setting that is not exposed as a Docker environment variable, you can still do so, either *from the data volume* or *extending the Docker image*.

### См.также:

[Настройка Weblate](#)

## Overriding settings from the data volume

You can create a file at `/app/data/settings-override.py`, i.e. at the root of the *data volume*, to extend or override settings defined through environment variables.

## Overriding settings by extending the Docker image

To override settings at the Docker image level instead of from the data volume:

1. *Create a custom Python package.*
2. Add a module to your package that imports all settings from `weblate.settings_docker`.

For example, within the example package structure defined at [Создание модуля Python](#), you could create a file at `weblate_customization/weblate_customization/settings.py` with the following initial code:

```
from weblate.settings_docker import *
```

3. Create a custom `Dockerfile` that inherits from the official Weblate Docker image, and then installs your package and points the `DJANGO_SETTINGS_MODULE` environment variable to your settings module:

```
FROM weblate/weblate

USER root

COPY weblate_customization /usr/src/weblate_customization
RUN pip install --no-cache-dir /usr/src/weblate_customization
ENV DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate_customization.settings

USER 1000
```

4. Instead of using the official Weblate Docker image, build a custom image from this `Dockerfile` file.

There is **no clean way** to do this with `docker-compose.override.yml`. You *could* add `build: .` to the `weblate` node in that file, but then your custom image will be tagged as `weblate/weblate` in your system, which could be problematic.

So, instead of using the `docker-compose.yml` straight from the [official repository](#), unmodified, and extending it through `docker-compose.override.yml`, you may want to make a copy of the official `docker-compose.yml` file, and edit your copy to replace `image: weblate/weblate` with `build: ..`

See the [Compose file build reference](#) for details on building images from source when using `docker-compose`.

5. Extend your custom settings module to define or redefine settings.

You can define settings before or after the import statement above to determine which settings take precedence. Settings defined before the import statement can be overridden by environment variables and setting overrides defined in the data volume. Setting defined after the import statement cannot be overridden.

You can also go further. For example, you can reproduce some of the things that `weblate.docker_settings` [does](#), such as exposing settings as environment variables, or allow overriding settings from Python files in the data volume.

## Замена логотипа и других статических файлов

Добавлено в версии 3.8-5.

Статические файлы, поставляемые с Weblate, можно переопределить, поместив их в каталог `/app/data/python/customize/static` (смотрите раздел [Тома контейнеров Docker'a](#)). Например, создав файл `/app/data/python/customize/static/favicon.ico`, вы замените им иконку сайта.

---

**Подсказка:** При запуске контейнера файлы копируются в соответствующее место, поэтому после изменения содержимого тома Weblate требуется перезапустить.

---

Этот подход также можно использовать для переопределения шаблонов Weblate. Например, документы *Правовые вопросы* могут быть помещены в `/app/data/python/customize/templates/legal/documents`.

В качестве альтернативы вы также можете включить свой собственный модуль (смотрите раздел *Настройка Weblate*) и добавить его в контейнер Docker'a отдельным томом, например:

```
weblate:
  volumes:
    - weblate-data:/app/data
    - ./weblate_customization/weblate_customization:/app/data/python/weblate_
      ↪ customization
  environment:
    WEBLATE_ADD_APPS: weblate_customization
```

## Настройка сервера PostgreSQL

Контейнер PostgreSQL использует конфигурацию PostgreSQL по умолчанию, которая неэффективно использует ядра процессора или память. Рекомендуется настроить конфигурацию для повышения производительности.

Конфигурацию можно изменить, как описано в разделе *Конфигурация базы данных* по адресу [https://hub.docker.com/\\_/postgres](https://hub.docker.com/_/postgres). Конфигурацию, соответствующую вашей среде, можно сгенерировать с помощью <https://pgtune.leopard.in.ua/>.

## Container internals

The container is using **supervisor** to start individual services. In case of *Масштабирование по горизонтали*, it only starts single service in a container.

To check the services status use:

```
docker-compose exec --user weblate weblate supervisorctl status
```

There are individual services for each Celery queue (see *Фоновые задачи с использованием Celery* for details). You can stop processing some tasks by stopping the appropriate worker:

```
docker-compose exec --user weblate weblate supervisorctl stop celery-translate
```

## Установка на Debian и Ubuntu

### Требования к оборудованию

Weblate должен без проблем работать на любом современном оборудовании, ниже приведена минимальная конфигурация, необходимая для запуска Weblate на одном сервере (сам Weblate, база данных и веб-сервер):

- 2 Гб оперативной памяти
- 2-х ядерный процессор
- 1 Гб дискового пространства

Чем больше памяти, тем лучше — она используется для кэширования на всех уровнях (на уровне файловой системы, уровне базы данных и уровне Weblate).

Множество одновременно работающих пользователей увеличивают количество необходимых ядер процессора. Для сотен компонентов перевода рекомендуется не менее 4 Гб оперативной памяти.

Типовое использование дискового пространства базой данной находится в районе 300MB на 1 миллион хранимых слов. Пространство необходимое для клонирования репозиториях разнится, хотя Weblate и пытается поддерживать их размер минимальным, делая поверхностные (shallow) копии.

---

**Примечание:** Фактические требования к вашей установке Weblate сильно зависят от размера управляемых ею переводов.

---

## Установка

### Системные требования

Установите зависимости, необходимые для сборки модулей Python (смотрите раздел *Требования к программному обеспечению*):

```
apt install -y \
    libxml2-dev libxslt-dev libfreetype6-dev libjpeg-dev libz-dev libyaml-dev \
    libffi-dev libcairo-dev gir1.2-pango-1.0 libgirepository1.0-dev \
    libacl1-dev libssl-dev libpq-dev libjpeg-dev build-essential \
    python3-gdbm python3-dev python3-pip python3-virtualenv virtualenv git
```

Установите желаемые необязательные зависимости в зависимости от функций, которые вы собираетесь использовать (смотрите раздел *Необязательные зависимости*):

```
apt install -y \
    tesseract-ocr libtesseract-dev libleptonica-dev \
    libldap2-dev libldap-common libsasl2-dev \
    libxmlsec1-dev
```

При желании установите программное обеспечение для запуска рабочего сервера, смотрите разделы *Запуск сервера*, *Настройка базы данных для Weblate* и *Фоновые задачи с использованием Celery*. В зависимости от размера вашей установки вы можете захотеть запустить эти компоненты на выделенных серверах.

Инструкции по установке на местах:

```
# Web server option 1: NGINX and uWSGI
apt install -y nginx uwsgi uwsgi-plugin-python3

# Web server option 2: Apache with ``mod_wsgi``
apt install -y apache2 libapache2-mod-wsgi-py3

# Caching backend: Redis
apt install -y redis-server

# Database server: PostgreSQL
apt install -y postgresql postgresql-contrib

# SMTP server
apt install -y exim4
```

## Модули Python

**Подсказка:** Для установки Weblate мы используем виртуальное окружение, предоставляемое пакетом `virtualenv`, чтобы отделить Weblate от вашей системы. Если вы не знакомы с этим понятием, обратитесь к [документации](#) пакета.

1. Создайте виртуальное окружение для Weblate:

```
virtualenv ~/weblate-env
```

2. Активируйте виртуальное окружение для Weblate:

```
. ~/weblate-env/bin/activate
```

3. Установите Weblate, включая все его необязательные зависимости:

```
# Install Weblate with all optional dependencies
pip install "Weblate[all]"
```

Пожалуйста, проверьте [Необязательные зависимости](#) для тонкой настройки необязательных зависимостей.

**Примечание:** В некоторых дистрибутивах Linux запуск Weblate завершается с ошибкой `libffi`:

```
ffi_prep_closure(): bad user_data (it seems that the version of the libffi_
→library seen at runtime is different from the 'ffi.h' file seen at compile-
→time)
```

Это вызвано несовместимостью бинарных пакетов, распространяемых через PyPI, с дистрибутивом. Для решения этой проблемы необходимо пересобрать пакет в вашей системе:

```
pip install --force-reinstall --no-binary :all: cffi
```

## Настройка Weblate

**Примечание:** Далее предполагается, что виртуальное окружение, используемое Weblate активно (активировать можно командой `. ~/weblate-env/bin/activate`). Если это не так, укажите полный путь к команде **weblate**: `~/weblate-env/bin/weblate`.

1. Скопируйте файл `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings_example.py` в `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings.py`.
2. По своему усмотрению подкорректируйте значения в новом файле `settings.py`. Вам нужно будет предоставить как минимум учётные данные базы данных и секретный ключ Django, но для установки на рабочей системе вам понадобится больше изменений, смотрите больше в разделе [Изменение конфигурации под свои нужды](#).
3. Создайте базу данных и её структуру для Weblate (для примера настройки используется PostgreSQL, ознакомьтесь с [Настройкой базы данных для Weblate](#), чтобы узнать информацию о готовой установке):

```
weblate migrate
```

4. Создайте учётную запись администратора и скопируйте её пароль в буфер обмена, и сохраните его для дальнейшего использования:

```
weblate createadmin
```

5. Соберите статические файлы для своего веб-сервера (см. разделы *Запуск сервера* и *Обслуживание статических файлов*):

```
weblate collectstatic
```

6. Сожмите файлы JavaScript и CSS (необязательно, смотрите раздел *Сжатие клиентских ресурсов*):

```
weblate compress
```

7. Запустите обработчики Celery. Для целей разработки это делать не обязательно, но настоятельно рекомендуется. Больше информации смотрите в разделе *Фоновые задачи с использованием Celery*:

```
~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/examples/celery start
```

8. Запустите сервер разработки (в разделе *Запуск сервера* подробно описана настройка):

```
weblate runserver
```

## После установки

Поздравляем, теперь ваш сервер Weblate запущен и вы можете начать его использовать.

- Теперь вы можете получить доступ к Weblate по адресу `http://localhost:8000/`.
- Войдите в систему с учётными данными администратора, полученными во время установки, или зарегистрируйтесь в качестве нового пользователя.
- Теперь при помощи команды **weblate** и когда активно виртуальное окружение Weblate вы можете запускать его команды, смотрите раздел *Команды управления*.
- Остановить тестовый сервер можно комбинацией `Ctrl+C`.
- Просмотрите список вероятных проблем с вашей установкой или по адресу `/manage/performance/` в URL (смотреть раздел *Интерфейс управления*), или с помощью команды **weblate check --deploy**; смотреть также раздел *Рабочая среда*.

## Добавление перевода

1. Откройте интерфейс администратора (`http://localhost:8000/create/project/`) и создайте проект, который вы хотите перевести. Подробнее смотрите в разделе *Настройки проекта*.

Всё, что вам нужно здесь указать — это название проекта и его веб-сайт.

2. Создайте компонент, который является реальным объектом для перевода — он указывает на репозиторий системы контроля версий и задаёт файлы для перевода. Подробнее смотрите в разделе *Настройки компонента*.

Здесь важны следующие поля: *Название компонента*, *Репозиторий исходного кода* и `component-filemask` для поиска файлов перевода. Weblate поддерживает широкий спектр форматов, включая `:ref:gettext`, *Строковые ресурсы Android*, *Строки Apple iOS*, *Файлы свойств Java*, *Формат Stringsdict* или *Формат Fluent*, см. *Поддерживаемые форматы файлов*, чтобы получить больше подробностей.

3. После того, как вышеперечисленные действия будут завершены (это может быть довольно длительный процесс в зависимости от размера вашего репозитория системы контроля версий и количества сообщений для перевода), вы сможете начать перевод.

## Установка на SUSE и openSUSE

### Требования к оборудованию

Weblate должен без проблем работать на любом современном оборудовании, ниже приведена минимальная конфигурация, необходимая для запуска Weblate на одном сервере (сам Weblate, база данных и веб-сервер):

- 2 Гб оперативной памяти
- 2-х ядерный процессор
- 1 Гб дискового пространства

Чем больше памяти, тем лучше — она используется для кэширования на всех уровнях (на уровне файловой системы, уровне базы данных и уровне Weblate).

Множество одновременно работающих пользователей увеличивают количество необходимых ядер процессора. Для сотен компонентов перевода рекомендуется не менее 4 Гб оперативной памяти.

Типовое использование дискового пространства базой данной находится в районе 300MB на 1 миллион хранимых слов. Пространство необходимое для клонирования репозиториях разнится, хотя Weblate и пытается поддерживать их размер минимальным, делая поверхностные (shallow) копии.

---

**Примечание:** Фактические требования к вашей установке Weblate сильно зависят от размера управляемых ею переводов.

---

## Установка

### Системные требования

Установите зависимости, необходимые для сборки модулей Python (смотрите раздел *Требования к программному обеспечению*):

```
zypper install \
  libxslt-devel libxml2-devel freetype-devel libjpeg-devel zlib-devel \
  libyaml-devel libffi-devel cairo-devel pango-devel \
  gobject-introspection-devel libacl-devel python3-pip python3-virtualenv \
  python3-devel git
```

Установите желаемые необязательные зависимости в зависимости от функций, которые вы собираетесь использовать (смотрите раздел *Необязательные зависимости*):

```
zypper install tesseract-ocr tesseract-devel leptonica-devel
zypper install libldap2-devel libsasl2-devel
zypper install libxmlsec1-devel
```

При желании установите программное обеспечение для запуска рабочего сервера, смотрите разделы *Запуск сервера*, *Настройка базы данных для Weblate* и *Фоновые задачи с использованием Celery*. В зависимости от размера вашей установки вы можете захотеть запустить эти компоненты на выделенных серверах.

Инструкции по установке на местах:

```
# Web server option 1: NGINX and uWSGI
zypper install nginx uwsgi uwsgi-plugin-python3

# Web server option 2: Apache with ``mod_wsgi``
zypper install apache2 apache2-mod_wsgi

# Caching backend: Redis
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
zypper install redis-server

# Database server: PostgreSQL
zypper install postgresql postgresql-contrib

# SMTP server
zypper install postfix
```

### Модули Python

---

**Подсказка:** Для установки Weblate мы используем виртуальное окружение, предоставляемое пакетом `virtualenv`, чтобы отделить Weblate от вашей системы. Если вы не знакомы с этим понятием, обратитесь к документации пакета.

---

1. Создайте виртуальное окружение для Weblate:

```
virtualenv ~/weblate-env
```

2. Активируйте виртуальное окружение для Weblate:

```
. ~/weblate-env/bin/activate
```

3. Установите Weblate, включая все его необязательные зависимости:

```
# Install Weblate with all optional dependencies
pip install "Weblate[all]"
```

Пожалуйста, проверьте *Необязательные зависимости* для тонкой настройки необязательных зависимостей.

---

**Примечание:** В некоторых дистрибутивах Linux запуск Weblate завершается с ошибкой `libffi`:

```
ffi_prep_closure(): bad user_data (it seems that the version of the libffi_
↪library seen at runtime is different from the 'ffi.h' file seen at compile-
↪time)
```

Это вызвано несовместимостью бинарных пакетов, распространяемых через PyPI, с дистрибутивом. Для решения этой проблемы необходимо пересобрать пакет в вашей системе:

```
pip install --force-reinstall --no-binary :all: cffi
```

### Настройка Weblate

---

**Примечание:** Далее предполагается, что виртуальное окружение, используемое Weblate активно (активировать можно командой `. ~/weblate-env/bin/activate`). Если это не так, укажите полный путь к команде **weblate**: `~/weblate-env/bin/weblate`.

---

1. Скопируйте файл `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings_example.py` в `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings.py`.



- По своему усмотрению подкорректируйте значения в новом файле `settings.py`. Вам нужно будет предоставить как минимум учётные данные базы данных и секретный ключ Django, но для установки на рабочей системе вам понадобится больше изменений, смотрите больше в разделе *Изменение конфигурации под свои нужды*.

- Создайте базу данных и её структуру для Weblate (для примера настройки используется PostgreSQL, ознакомьтесь с *Настройка базы данных для Weblate*, чтобы узнать информацию о готовой установке):

```
weblate migrate
```

- Создайте учётную запись администратора и скопируйте её пароль в буфер обмена, и сохраните его для дальнейшего использования:

```
weblate createadmin
```

- Соберите статические файлы для своего веб-сервера (см. разделы *Запуск сервера* и *Обслуживание статических файлов*):

```
weblate collectstatic
```

- Сожмите файлы JavaScript и CSS (необязательно, смотрите раздел *Сжатие клиентских ресурсов*):

```
weblate compress
```

- Запустите обработчики Celery. Для целей разработки это делать не обязательно, но настоятельно рекомендуется. Больше информации смотрите в разделе *Фоновые задачи с использованием Celery*:

```
~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/examples/celery start
```

- Запустите сервер разработки (в разделе *Запуск сервера* подробно описана настройка):

```
weblate runserver
```

## После установки

Поздравляем, теперь ваш сервер Weblate запущен и вы можете начать его использовать.

- Теперь вы можете получить доступ к Weblate по адресу `http://localhost:8000/`.
- Войдите в систему с учётными данными администратора, полученными во время установки, или зарегистрируйтесь в качестве нового пользователя.
- Теперь при помощи команды **weblate** и когда активно виртуальное окружение Weblate вы можете запускать его команды, смотрите раздел *Команды управления*.
- Остановить тестовый сервер можно комбинацией `Ctrl+C`.
- Просмотрите список вероятных проблем с вашей установкой или по адресу `/manage/performance/` в URL (смотреть раздел *Интерфейс управления*), или с помощью команды **weblate check --deploy**; смотреть также раздел *Рабочая среда*.

## Добавление перевода

1. Откройте интерфейс администратора (<http://localhost:8000/create/project/>) и создайте проект, который вы хотите перевести. Подробнее смотрите в разделе [Настройки проекта](#).

Всё, что вам нужно здесь указать — это название проекта и его веб-сайт.

2. Создайте компонент, который является реальным объектом для перевода — он указывает на репозиторий системы контроля версий и задаёт файлы для перевода. Подробнее смотрите в разделе [Настройки компонента](#).

Здесь важны следующие поля: [Название компонента](#), [Репозиторий исходного кода](#) и `component-filemask` для поиска файлов перевода. Weblate поддерживает широкий спектр форматов, включая `:ref:gettext`, [Строковые ресурсы Android](#), [Строки Apple iOS](#), [Файлы свойств Java](#), [Формат Stringsdict](#) или [Формат Fluent](#), см. [Поддерживаемые форматы файлов](#), чтобы получить больше подробностей.

3. После того, как вышеперечисленные действия будут завершены (это может быть довольно длительный процесс в зависимости от размера вашего репозитория системы контроля версий и количества сообщений для перевода), вы сможете начать перевод.

## Установка на RedHat, Fedora и CentOS

### Требования к оборудованию

Weblate должен без проблем работать на любом современном оборудовании, ниже приведена минимальная конфигурация, необходимая для запуска Weblate на одном сервере (сам Weblate, база данных и веб-сервер):

- 2 ГБ оперативной памяти
- 2-х ядерный процессор
- 1 ГБ дискового пространства

Чем больше памяти, тем лучше — она используется для кэширования на всех уровнях (на уровне файловой системы, уровне базы данных и уровне Weblate).

Множество одновременно работающих пользователей увеличивают количество необходимых ядер процессора. Для сотен компонентов перевода рекомендуется не менее 4 Гб оперативной памяти.

Типовое использование дискового пространства базой данной находится в районе 300MB на 1 миллион хранящихся слов. Пространство необходимое для клонирования репозиториях разнится, хотя Weblate и пытается поддерживать их размер минимальным, делая поверхностные (shallow) копии.

---

**Примечание:** Фактические требования к вашей установке Weblate сильно зависят от размера управляемых ею переводов.

---

## Установка

### Системные требования

Установите зависимости, необходимые для сборки модулей Python (смотрите раздел [Требования к программному обеспечению](#)):

```
dnf install \
  libxslt-devel libxml2-devel freetype-devel libjpeg-devel zlib-devel \
  libyaml-devel libffi-devel cairo-devel pango-devel \
  gobject-introspection-devel libacl-devel python3-pip python3-virtualenv \
  python3-devel git
```

Установите желаемые необязательные зависимости в зависимости от функций, которые вы собираетесь использовать (смотрите раздел *Необязательные зависимости*):

```
dnf install tesseract-langpack-eng tesseract-devel leptonica-devel
dnf install libldap2-devel libsasl2-devel
dnf install libxmlsec1-devel
```

При желании установите программное обеспечение для запуска рабочего сервера, смотрите разделы *Запуск сервера*, *Настройка базы данных для Weblate* и *Фоновые задачи с использованием Celery*. В зависимости от размера вашей установки вы можете захотеть запустить эти компоненты на выделенных серверах.

Инструкции по установке на местах:

```
# Web server option 1: NGINX and uWSGI
dnf install nginx uwsgi uwsgi-plugin-python3

# Web server option 2: Apache with ``mod_wsgi``
dnf install apache2 apache2-mod_wsgi

# Caching backend: Redis
dnf install redis

# Database server: PostgreSQL
dnf install postgresql postgresql-contrib

# SMTP server
dnf install postfix
```

## Модули Python

**Подсказка:** Для установки Weblate мы используем виртуальное окружение, предоставляемое пакетом `virtualenv`, чтобы отделить Weblate от вашей системы. Если вы не знакомы с этим понятием, обратитесь к документации пакета.

1. Создайте виртуальное окружение для Weblate:

```
virtualenv ~/weblate-env
```

2. Активируйте виртуальное окружение для Weblate:

```
. ~/weblate-env/bin/activate
```

3. Установите Weblate, включая все его необязательные зависимости:

```
# Install Weblate with all optional dependencies
pip install "Weblate[all]"
```

Пожалуйста, проверьте *Необязательные зависимости* для тонкой настройки необязательных зависимостей.

**Примечание:** В некоторых дистрибутивах Linux запуск Weblate завершается с ошибкой `libffi`:

```
ffi_prep_closure(): bad user_data (it seems that the version of the libffi
→library seen at runtime is different from the 'ffi.h' file seen at compile-
→time)
```

Это вызвано несовместимостью бинарных пакетов, распространяемых через PyPI, с дистрибутивом. Для решения этой проблемы необходимо пересобрать пакет в вашей системе:

```
pip install --force-reinstall --no-binary :all: cffi
```

---

## Настройка Weblate

---

**Примечание:** Далее предполагается, что виртуальное окружение, используемое Weblate активно (активировать можно командой `. ~/weblate-env/bin/activate`). Если это не так, укажите полный путь к команде **weblate**: `~/weblate-env/bin/weblate`.

---

1. Скопируйте файл `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings_example.py` в `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings.py`.
2. По своему усмотрению подкорректируйте значения в новом файле `settings.py`. Вам нужно будет предоставить как минимум учётные данные базы данных и секретный ключ Django, но для установки на рабочей системе вам понадобится больше изменений, смотрите больше в разделе [Изменение конфигурации под свои нужды](#).
3. Создайте базу данных и её структуру для Weblate (для примера настройки используется PostgreSQL, ознакомьтесь с [Настройкой базы данных для Weblate](#), чтобы узнать информацию о готовой установке):

```
weblate migrate
```

4. Создайте учётную запись администратора и скопируйте её пароль в буфер обмена, и сохраните его для дальнейшего использования:

```
weblate createadmin
```

5. Соберите статические файлы для своего веб-сервера (см. разделы [Запуск сервера](#) и [Обслуживание статических файлов](#)):

```
weblate collectstatic
```

6. Сожмите файлы JavaScript и CSS (необязательно, смотрите раздел [Сжатие клиентских ресурсов](#)):

```
weblate compress
```

7. Запустите обработчики Celery. Для целей разработки это делать не обязательно, но настоятельно рекомендуется. Больше информации смотрите в разделе [Фоновые задачи с использованием Celery](#):

```
~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/examples/celery start
```

8. Запустите сервер разработки (в разделе [Запуск сервера](#) подробно описана настройка):

```
weblate runserver
```

## После установки

Поздравляем, теперь ваш сервер Weblate запущен и вы можете начать его использовать.

- Теперь вы можете получить доступ к Weblate по адресу `http://localhost:8000/`.
- Войдите в систему с учётными данными администратора, полученными во время установки, или зарегистрируйтесь в качестве нового пользователя.
- Теперь при помощи команды **weblate** и когда активно виртуальное окружение Weblate вы можете запускать его команды, смотрите раздел *Команды управления*.
- Остановить тестовый сервер можно комбинацией `Ctrl+C`.
- Просмотрите список вероятных проблем с вашей установкой или по адресу `/manage/performance/` в URL (смотреть раздел *Интерфейс управления*), или с помощью команды **weblate check --deploy**; смотреть также раздел *Рабочая среда*.

## Добавление перевода

1. Откройте интерфейс администратора (`http://localhost:8000/create/project/`) и создайте проект, который вы хотите перевести. Подробнее смотрите в разделе *Настройка проекта*.

Всё, что вам нужно здесь указать — это название проекта и его веб-сайт.

2. Создайте компонент, который является реальным объектом для перевода — он указывает на репозиторий системы контроля версий и задаёт файлы для перевода. Подробнее смотрите в разделе *Настройка компонента*.

Здесь важны следующие поля: *Название компонента*, *Репозиторий исходного кода* и `component-filemask`` для поиска файлов перевода. Weblate поддерживает широкий спектр форматов, включая `:ref:gettext`, *Строковые ресурсы Android*, *Строки Apple iOS*, *Файлы свойств Java*, *Формат Stringsdict* или *Формат Fluent*, см. *Поддерживаемые форматы файлов*, чтобы получить больше подробностей.

3. После того, как вышеперечисленные действия будут завершены (это может быть довольно длительный процесс в зависимости от размера вашего репозитория системы контроля версий и количества сообщений для перевода), вы сможете начать перевод.

## Установка на macOS

### Требования к оборудованию

Weblate должен без проблем работать на любом современном оборудовании, ниже приведена минимальная конфигурация, необходимая для запуска Weblate на одном сервере (сам Weblate, база данных и веб-сервер):

- 2 ГБ оперативной памяти
- 2-х ядерный процессор
- 1 ГБ дискового пространства

Чем больше памяти, тем лучше — она используется для кэширования на всех уровнях (на уровне файловой системы, уровне базы данных и уровне Weblate).

Множество одновременно работающих пользователей увеличивают количество необходимых ядер процессора. Для сотен компонентов перевода рекомендуется не менее 4 Гб оперативной памяти.

Типовое использование дискового пространства базой данной находится в районе 300MB на 1 миллион хранимых слов. Пространство необходимое для клонирования репозиториях разнится, хотя Weblate и пытается поддерживать их размер минимальным, делая поверхностные (shallow) копии.

---

**Примечание:** Фактические требования к вашей установке Weblate сильно зависят от размера управляемых ею переводов.

---

## Установка

### Системные требования

Установите зависимости, необходимые для сборки модулей Python (смотрите раздел *Требования к программному обеспечению*):

```
brew install python pango cairo gobject-introspection libffi glib libyaml
pip install virtualenv
```

Убедитесь, что `pip` сможет найти версию `libffi`, предоставляемую `homebrew` — она понадобится на этапе сборки установки.

```
export PKG_CONFIG_PATH="/usr/local/opt/libffi/lib/pkgconfig"
```

Установите желаемые необязательные зависимости в зависимости от функций, которые вы собираетесь использовать (смотрите раздел *Необязательные зависимости*):

```
brew install tesseract
```

При желании установите программное обеспечение для запуска рабочего сервера, смотрите разделы *Запуск сервера*, *Настройка базы данных для Weblate* и *Фоновые задачи с использованием Celery*. В зависимости от размера вашей установки вы можете захотеть запустить эти компоненты на выделенных серверах.

Инструкции по установке на местах:

```
# Web server option 1: NGINX and uWSGI
brew install nginx uwsgi

# Web server option 2: Apache with `mod_wsgi`
brew install httpd

# Caching backend: Redis
brew install redis

# Database server: PostgreSQL
brew install postgresql
```

### Модули Python

---

**Подсказка:** Для установки Weblate мы используем виртуальное окружение, предоставляемое пакетом `virtualenv`, чтобы отделить Weblate от вашей системы. Если вы не знакомы с этим понятием, обратитесь к документации пакета.

---

1. Создайте виртуальное окружение для Weblate:

```
virtualenv ~/weblate-env
```

2. Активируйте виртуальное окружение для Weblate:

```
. ~/weblate-env/bin/activate
```

3. Установите Weblate, включая все его необязательные зависимости:

```
# Install Weblate with all optional dependencies
pip install "Weblate[all]"
```

Пожалуйста, проверьте *Необязательные зависимости* для тонкой настройки необязательных зависимостей.

**Примечание:** В некоторых дистрибутивах Linux запуск Weblate завершается с ошибкой libffi:

```
ffi_prep_closure(): bad user_data (it seems that the version of the libffi_
→library seen at runtime is different from the 'ffi.h' file seen at compile-
→time)
```

Это вызвано несовместимостью бинарных пакетов, распространяемых через PyPI, с дистрибутивом. Для решения этой проблемы необходимо пересобрать пакет в вашей системе:

```
pip install --force-reinstall --no-binary :all: cffi
```

## Настройка Weblate

**Примечание:** Далее предполагается, что виртуальное окружение, используемое Weblate активно (активировать можно командой `. ~/weblate-env/bin/activate`). Если это не так, укажите полный путь к команде **weblate**: `~/weblate-env/bin/weblate`.

1. Скопируйте файл `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings_example.py` в `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/settings.py`.
2. По своему усмотрению подкорректируйте значения в новом файле `settings.py`. Вам нужно будет предоставить как минимум учётные данные базы данных и секретный ключ Django, но для установки на рабочей системе вам понадобится больше изменений, смотрите больше в разделе *Изменение конфигурации под свои нужды*.
3. Создайте базу данных и её структуру для Weblate (для примера настройки используется PostgreSQL, ознакомьтесь с *Настройкой базы данных для Weblate*, чтобы узнать информацию о готовой установке):

```
weblate migrate
```

4. Создайте учётную запись администратора и скопируйте её пароль в буфер обмена, и сохраните его для дальнейшего использования:

```
weblate createadmin
```

5. Соберите статические файлы для своего веб-сервера (см. разделы *Запуск сервера* и *Обслуживание статических файлов*):

```
weblate collectstatic
```

6. Сожмите файлы JavaScript и CSS (необязательно, смотрите раздел *Сжатие клиентских ресурсов*):

```
weblate compress
```

7. Запустите обработчики Celery. Для целей разработки это делать не обязательно, но настоятельно рекомендуется. Больше информации смотрите в разделе *Фоновые задачи с использованием Celery*:

```
~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/examples/celery start
```

8. Запустите сервер разработки (в разделе *Запуск сервера* подробно описана настройка):

```
weblate runserver
```

## После установки

Поздравляем, теперь ваш сервер Weblate запущен и вы можете начать его использовать.

- Теперь вы можете получить доступ к Weblate по адресу `http://localhost:8000/`.
- Войдите в систему с учётными данными администратора, полученными во время установки, или зарегистрируйтесь в качестве нового пользователя.
- Теперь при помощи команды **weblate** и когда активно виртуальное окружение Weblate вы можете запускать его команды, смотрите раздел *Команды управления*.
- Остановить тестовый сервер можно комбинацией `Ctrl+C`.
- Просмотрите список вероятных проблем с вашей установкой или по адресу `/manage/performance/` в URL (смотреть раздел *Интерфейс управления*), или с помощью команды **weblate check --deploy**; смотреть также раздел *Рабочая среда*.

## Добавление перевода

1. Откройте интерфейс администратора (`http://localhost:8000/create/project/`) и создайте проект, который вы хотите перевести. Подробнее смотрите в разделе *Настройки проекта*.

Всё, что вам нужно здесь указать — это название проекта и его веб-сайт.

2. Создайте компонент, который является реальным объектом для перевода — он указывает на репозиторий системы контроля версий и задаёт файлы для перевода. Подробнее смотрите в разделе *Настройки компонента*.

Здесь важны следующие поля: *Название компонента*, *Репозиторий исходного кода* и `component-filemask` для поиска файлов перевода. Weblate поддерживает широкий спектр форматов, включая `:ref:gettext`, *Строковые ресурсы Android*, *Строки Apple iOS*, *Файлы свойств Java*, *Формат Stringsdict* или *Формат Fluent*, см. *Поддерживаемые форматы файлов*, чтобы получить больше подробностей.

3. После того, как вышеперечисленные действия будут завершены (это может быть довольно длительный процесс в зависимости от размера вашего репозитория системы контроля версий и количества сообщений для перевода), вы сможете начать перевод.

## Установка из исходников

1. Пожалуйста, прежде чем установить Weblate, следуйте инструкциям по установке для вашей системы:

- *Установка на Debian и Ubuntu*
- *Установка на SUSE и openSUSE*
- *Установка на RedHat, Fedora и CentOS*

2. Получите из Git'a последние исходные коды Weblate'a (или скачайте архив и распакуйте его):

```
git clone https://github.com/WeblateOrg/weblate.git weblate-src
```

В качестве альтернативы вы можете использовать архивы выпусков. Вы можете скачать их с нашего сайта <<https://weblate.org/>>. Эти файлы подписаны криптографической подписью, пожалуйста, смотрите раздел *Проверка подписей выпусков*.



3. Установите текущий код Weblate'a в виртуальное окружение:

```
. ~/weblate-env/bin/activate
pip install -e weblate-src
```

4. Скопируйте файл `weblate/settings_example.py` в `weblate/settings.py`.
5. По своему усмотрению подкорректируйте значения в новом файле `settings.py`. Вам нужно будет предоставить как минимум учётные данные базы данных и секретный ключ Django, но для установки на рабочей системе вам понадобится больше изменений, смотрите больше в разделе *Изменение конфигурации под свои нужды*.
6. Создайте используемую Weblate'ом базу данных, подробности смотрите в разделе *Настройка базы данных для Weblate*.
7. Создайте Django'овские таблицы, соберите статические файлы и заполните исходные данные (смотрите разделы *Наполнение базы данных* и *Обслуживание статических файлов*):

```
weblate migrate
weblate collectstatic
weblate compress
```

---

**Примечание:** Этот шаг следует повторять при обновлении репозитория.

---

## Установка на OpenShift

С помощью OpenShift-шаблона Weblate вы можете обзавестись своим личным экземпляром Weblate за считанные секунды. Все зависимости Weblate уже включены в образ. В качестве базы данных по умолчанию настроена PostgreSQL, а также используются устойчивые заявки на тома (persistent volume claim).

Вы можете найти этот шаблон здесь: [<https://github.com/WeblateOrg/openshift/>](https://github.com/WeblateOrg/openshift/).

## Установка

В следующих примерах предполагается, что у вас есть рабочее окружение OpenShift v3.x, в котором установлена клиентская утилита `oc`. Для получения конкретных инструкций ознакомьтесь с документацией OpenShift.

Файл `template.yml` подходит для запуска всех компонентов в OpenShift. Существует также `template-external-postgresql.yml`, который не запускает сервер PostgreSQL и позволяет настроить внешний сервер PostgreSQL.

## Веб-консоль

Скопируйте содержимое из файла `template.yml` и импортируйте их в свой проект, затем создайте приложение с помощью кнопки `Create` (Создать) в веб-консоли OpenShift. Веб-консоль предложит вам изменить значения параметров, используемых в шаблоне.

### Командная строка

Чтобы загрузить шаблон Weblate в свою текущую библиотеку проектов, передайте файл `template.yml` следующей команде:

```
$ oc create -f https://raw.githubusercontent.com/WeblateOrg/openshift/main/
↪template.yml \
  -n <PROJECT>
```

Теперь шаблон можно выбрать в веб-консоли или через интерфейс командной строки.

### Параметры

Список параметров, которые вы можете переопределить приведён в соответствующей секции шаблона. Вы можете посмотреть их из командной строки (указав необходимый файл) следующим образом:

```
$ oc process --parameters -f https://raw.githubusercontent.com/WeblateOrg/
↪openshift/main/template.yml

# If the template is already uploaded
$ oc process --parameters -n <PROJECT> weblate
```

### Развёртывание

Вы также можете использовать интерфейс командной строки, чтобы обработать шаблоны и использовать получившуюся конфигурацию, чтобы создать все объекты немедленно.

```
$ oc process -f https://raw.githubusercontent.com/WeblateOrg/openshift/main/
↪template.yml \
  -p APPLICATION_NAME=weblate \
  -p WEBLATE_VERSION=4.3.1-1 \
  -p WEBLATE_SITE_DOMAIN=weblate.app-openshift.example.com \
  -p POSTGRESQL_IMAGE=docker-registry.default.svc:5000/openshift/postgresql:9.6 \
  -p REDIS_IMAGE=docker-registry.default.svc:5000/openshift/redis:3.2 \
  | oc create -f
```

После удачной миграции и развёртывания Weblate должен быть доступен по указанному адресу в параметре `WEBLATE_SITE_DOMAIN`.

После настройки контейнера вы можете войти в систему под пользователем `admin` с паролем, указанным в `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, или случайным паролем, сгенерированным при первом запуске, если он не был установлен явно.

Для сброса пароля пользователя `admin` перезапустите контейнер с переменной `WEBLATE_ADMIN_PASSWORD`, установленной в новое значение пароля в соответствующем хранилище секретов (Secret).

## Удаление

```
$ oc delete all -l app=<APPLICATION_NAME>
$ oc delete configmap -l app= <APPLICATION_NAME>
$ oc delete secret -l app=<APPLICATION_NAME>
# ATTENTION! The following command is only optional and will permanently delete
→all of your data.
$ oc delete pvc -l app=<APPLICATION_NAME>

$ oc delete all -l app=weblate \
    && oc delete secret -l app=weblate \
    && oc delete configmap -l app=weblate \
    && oc delete pvc -l app=weblate
```

## Конфигурация

При обработке шаблона будет создан соответствующий ConfigMap, который можно использовать для настройки образа Weblate. Этот ConfigMap напрямую монтируется в качестве переменных среды. Он вызывает новую развёртку, каждый раз, когда изменяется. Информацию по другим параметрам настройки и полный список переменных среды смотрите в *описании настройки Docker*.

## Установка на Kubernetes

**Примечание:** Для наполнения данного раздела руководства большим количеством деталей разыскиваются участники, имеющие опыт работы с Kubernetes.

С помощью схемы Kubernetes Helm вы можете обзавестись своим личным экземпляром Weblate за считанные секунды. Все зависимости Weblate уже включены в образ. В качестве базы данных по умолчанию настроена PostgreSQL, а также используются устойчивые заявки на тома (persistent volume claim).

Вы можете найти схему на <https://github.com/WeblateOrg/helm/>, а просмотреть её можно на <https://artifacthub.io/packages/helm/weblate/weblate>.

## Установка

```
helm repo add weblate https://helm.weblate.org
helm install my-release weblate/weblate
```

## Конфигурация

Дополнительные параметры конфигурации, просмотреть `docker-compose.override.yml`. Полный список переменных окружения приведён в разделе *Переменные окружения Docker*.

В зависимости от ваших настроек и опыта выберите подходящий для вас способ установки:

- *Установка с помощью Docker'a*, рекомендуется для установки на рабочих серверах.
- Установка в виртуальное окружение, рекомендуется для рабочей среды:
  - *Установка на Debian и Ubuntu*
  - *Установка на SUSE и openSUSE*
  - *Установка на RedHat, Fedora и CentOS*
  - *Установка на macOS*

- *Установка из исходников*, рекомендуется для разработки.
- *Установка на OpenShift*
- *Установка на Kubernetes*

## 2.1.2 Требования к программному обеспечению

### Операционная система

Weblate работает на Linux, FreeBSD и macOS. Скорее всего будет работать и на других Unix-подобных системах.

Работа Weblate под Windows не поддерживается. Тем не менее, работать под ней он всё ещё может и патчи под неё с радостью принимаются.

### Другие сервисы

Для своей работы Weblate использует другие сервисы. Вам понадобятся, по крайней мере, следующие запущенные сервисы:

- Сервер базы данных PostgreSQL, смотрите раздел *Настройка базы данных для Weblate*.
- Сервер Redis для кэша и очереди задач, смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*.
- SMTP-сервер для исходящей почты, смотрите раздел *Настройка исходящей почты*.

### Зависимости Python

Weblate написан на Python и поддерживает Python 3.6 или более новую версию. Вы можете установить зависимости с помощью команды `pip` или из пакетов вашего дистрибутива, полный список зависимостей находится в файле `requirements.txt`.

Основные зависимости:

#### Django

<https://www.djangoproject.com/>

#### Celery

<https://docs.celeryq.dev/>

#### Translate Toolkit

<https://toolkit.translatehouse.org/>

#### translation-finder

<https://github.com/WeblateOrg/translation-finder>

#### Python Social Auth

<https://python-social-auth.readthedocs.io/>

#### Фреймворк Django REST

<https://www.django-rest-framework.org/>

## Необязательные зависимости

Для работы некоторых функций Weblate необходимы следующие модули. Полный их список можно найти в файле `requirements-optional.txt`.

**Mercurial** (необязательная зависимость для поддержки репозитория *Mercurial*)

<https://www.mercurial-scm.org/>

**phply** (необязательная зависимость для *Строки PHP*)

<https://github.com/viraptor/phply>

**tesseract** (необязательная зависимость для поддержки оптического распознавания символов на *Визуальный контекст для строк*)

<https://github.com/sirfz/tesseract>

**python-akismet** (необязательная зависимость для *Защита от спама*)

<https://github.com/Nekmo/python-akismet>

**ruamel.yaml** (необязательная зависимость для поддержки *файлов YAML*)

<https://pypi.org/project/ruamel.yaml/>

**Zeep** (необязательная зависимость для *Microsoft Terminology (Терминология Майкрософт)*)

<https://docs.python-zeep.org/>

**aeidon** (необязательная зависимость для поддержки *файлов субтитров*)

<https://pypi.org/project/aeidon/>

**fluent.syntax** (необязательная зависимость для *Формат Fluent*)

<https://projectfluent.org/>

**Подсказка:** При установке с помощью `pip` вы можете напрямую указать желаемые функции при установке:

```
pip install "Weblate[PHP,Fluent]"
```

Или вы можете установить Weblate со всеми дополнительными функциями:

```
pip install "Weblate[all]"
```

Или вы можете установить Weblate без каких-либо дополнительных функций:

```
pip install Weblate
```

## Зависимости серверной части базы данных

Weblate поддерживает PostgreSQL, MySQL и MariaDB, подробнее смотрите в разделе *Настройка базы данных для Weblate* и документации по реализации поддержки соответствующей базы данных.

## Другие системные требования

В системе должны быть установлены следующие зависимости:

**Git**

<https://git-scm.com/>

**Pango, Cairo и связанные заголовочные файлы, а также данные интроспекции GObject**

<https://cairographics.org/>, <https://pango.gnome.org/>, смотрите раздел *Pango и Cairo*

**git-review** (необязательная зависимость для поддержки Gerrit)

<https://pypi.org/project/git-review/>

**git-svn** (необязательная зависимость для поддержки Subversion)

<https://git-scm.com/docs/git-svn>

**tesseract** и его данные (необязательная зависимость для поддержки распознавания текста со снимков экрана)

<https://github.com/tesseract-ocr/tesseract>

**licensee** (необязательная зависимость для определения лицензии при создании компонента)

<https://github.com/licensee/licensee>

## Зависимости времени компиляции

Для сборки некоторых *зависимостей Python* может потребоваться установка также и их зависимостей. Это зависит от того, как именно вы их устанавливаете, так что за справкой по установке обратитесь к документации соответствующих пакетов. Вручную устанавливать зависимости зависимостей вам не понадобятся, если вы, например, устанавливаете их через `pip` и используете предварительно-собранные «колёса» (Wheels) или устанавливаете их через пакетный менеджер вашего дистрибутива.

## Pango и Cairo

Изменено в версии 3.7.

Weblate использует Pango и Cairo для отрисовки растровых виджетов (смотрите раздел *promotion*) и проверки отрисовки текста (смотрите раздел *Управление шрифтами*). Для правильной установки привязок Python сначала нужно установить системные библиотеки — вам нужны и Cairo, и Pango, которым, в свою очередь, нужна GLib. Все они должны быть установлены с файлами для разработки и данными интроспекции GObject.

## 2.1.3 Проверка подписей выпусков

Выпуски Weblate подписываются криптографической подписью выпускающего разработчика. В настоящее время им является Михал Чигарж. Отпечаток его PGP-ключа:

```
63CB 1DF1 EF12 CF2A C0EE 5A32 9C27 B313 42B7 511D
```

а дополнительную идентификационную информацию вы можете получить по адресу <https://keybase.io/nijel>.

Вы должны удостовериться, что подпись соответствует скачанному вами архиву. Таким образом, вы сможете быть уверены, что используете тот же код, который был выпущен. Также вы должны проверить дату подписания, чтобы удостовериться, что вы скачали последнюю версию.

Каждый архив сопровождается файлами `.asc`, содержащими его PGP-подпись. После того, как вы разместите оба файла в одном каталоге, вы сможете проверить подпись:

```
$ gpg --verify Weblate-3.5.tar.xz.asc
gpg: assuming signed data in 'Weblate-3.5.tar.xz'
gpg: Signature made Ne 3. března 2019, 16:43:15 CET
gpg:                using RSA key 87E673AF83F6C3A0C344C8C3F4AA229D4D58C245
gpg: Can't check signature: public key not found
```

Как видите, GPG жалуется на то, что он не знает открытого ключа. На данный момент вы должны сделать одно из следующего:

- Использовать `wkd` для скачивания ключа:

```
$ gpg --auto-key-locate wkd --locate-keys michal@cihar.com
pub  rsa4096 2009-06-17 [SC]
    63CB1DF1EF12CF2AC0EE5A329C27B31342B7511D
uid          [ultimate] Michal Čihař <michal@cihar.com>
uid          [ultimate] Michal Čihař <nijel@debian.org>
uid          [ultimate] [jpeg image of size 8848]
uid          [ultimate] Michal Čihař (Brains) <michal.cihar@brains.cz>
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
sub    rsa4096 2009-06-17 [E]
sub    rsa4096 2015-09-09 [S]
```

- Скачать связку ключей с сервера [Михаила](#), а затем импортировать её командой:

```
$ gpg --import wmxth3chu9jfxdxywj1skpmhsj311mzm
```

- Скачать и импортировать ключ с одного из серверов ключей:

```
$ gpg --keyserver hkp://pgp.mit.edu --recv-keys 87E673AF83F6C3A0C344C8C3F4AA229D4D58C245
gpg: key 9C27B31342B7511D: "Michal Čihař <michal@cihar.com>" imported
gpg: Total number processed: 1
gpg:                          unchanged: 1
```

Это немного улучшит ситуацию — на данный момент вы можете проверить правильность подписи с данного ключа, но всё равно не можете доверять используемому в ключе имени:

```
$ gpg --verify Weblate-3.5.tar.xz.asc
gpg: assuming signed data in 'Weblate-3.5.tar.xz'
gpg: Signature made Ne 3. března 2019, 16:43:15 CET
gpg:      using RSA key 87E673AF83F6C3A0C344C8C3F4AA229D4D58C245
gpg: Good signature from "Michal Čihař <michal@cihar.com>" [ultimate]
gpg:      aka "Michal Čihař <nijel@debian.org>" [ultimate]
gpg:      aka "[jpeg image of size 8848]" [ultimate]
gpg:      aka "Michal Čihař (Brains) <michal.cihar@brains.cz>" [ultimate]
gpg: WARNING: This key is not certified with a trusted signature!
gpg:      There is no indication that the signature belongs to the owner.
Primary key fingerprint: 63CB 1DF1 EF12 CF2A C0EE  5A32 9C27 B313 42B7 511D
```

Проблема в том, что выдать ключ с таким именем может кто угодно. Вам нужно убедиться, что ключ действительно принадлежит указанному лицу. Руководство GNU по обеспечению конфиденциальности раскрывает эту тему в главе [Проверка достоверности ключей](#). Самый надёжный метод — лично встретиться с разработчиком и обменяться отпечатками ключей, однако вы также можете положиться на сеть доверия. Таким образом, вы можете транзитивно доверять ключу через подписи других людей, которые встречались с разработчиком лично.

Когда достоверность ключа будет установлена, предупреждение больше появляться не будет:

```
$ gpg --verify Weblate-3.5.tar.xz.asc
gpg: assuming signed data in 'Weblate-3.5.tar.xz'
gpg: Signature made Sun Mar  3 16:43:15 2019 CET
gpg:      using RSA key 87E673AF83F6C3A0C344C8C3F4AA229D4D58C245
gpg: Good signature from "Michal Čihař <michal@cihar.com>" [ultimate]
gpg:      aka "Michal Čihař <nijel@debian.org>" [ultimate]
gpg:      aka "[jpeg image of size 8848]" [ultimate]
gpg:      aka "Michal Čihař (Brains) <michal.cihar@brains.cz>" [ultimate]
```

В случае недействительной подписи (архив был изменен), вы получите явную ошибку, независимо от того, доверяете ли вы ключу или нет:

```
$ gpg --verify Weblate-3.5.tar.xz.asc
gpg: Signature made Sun Mar  3 16:43:15 2019 CET
gpg:      using RSA key 87E673AF83F6C3A0C344C8C3F4AA229D4D58C245
gpg: BAD signature from "Michal Čihař <michal@cihar.com>" [ultimate]
```

## 2.1.4 Права доступа к файлам

Процесс Weblate должен мочь читать и писать в каталог, в котором он хранит свои данные — `DATA_DIR`. Все файлы в этом каталоге должны принадлежать и иметь разрешение на запись для пользователей, от имени которых работают все процессы Weblate (в частности WSGI и Celery, смотреть раздел *Запуск сервера и Фоновые задачи с использованием Celery*).

В конфигурации по умолчанию они расположены в том же дереве, что и исходный код Weblate, однако вы можете предпочесть переместить их в более подходящее место, например, в `/var/lib/weblate`.

Weblate попытается автоматически создать эти каталоги, но у него ничего не получится, если у него не будет соответствующих прав доступа.

Также вам следует быть особенно внимательными, когда запускаете *команды управления*, поскольку они должны выполняться под тем же пользователем, под которым запущен сам Weblate. В противном случае права доступа на некоторые файлы могут быть выставлены неверно.

В контейнере Docker все файлы в томе `/app/data` должны принадлежать пользователю `weblate` внутри самого контейнера (UID 1000).

**См.также:**

*Обслуживание статических файлов*

## 2.1.5 Настройка базы данных для Weblate

Рекомендуется запускать Weblate с сервером баз данных PostgreSQL.

**См.также:**

*Использование мощного движка базы данных, Базы данных, Переход с других баз данных на PostgreSQL*

### PostgreSQL

PostgreSQL, как правило, является лучшим выбором для сайтов, написанных на Django. Это эталонная база данных, используемая для реализации слоя баз данных Django.

---

**Примечание:** Weblate использует расширение для триграмм, которое в некоторых случаях должно быть установлено отдельно. Ищите пакет `postgresql-contrib` или аналогичный.

---

**См.также:**

PostgreSQL notes

### Создание базы данных в PostgreSQL

Обычно рекомендуется запускать Weblate в отдельной базе данных и под отдельной учётной записью:

```
# If PostgreSQL was not installed before, set the main password
sudo -u postgres psql postgres -c "\password postgres"

# Create a database user called "weblate"
sudo -u postgres createuser --superuser --pwprompt weblate

# Create the database "weblate" owned by "weblate"
sudo -u postgres createdb -E UTF8 -O weblate weblate
```



**Подсказка:** Если вы не хотите делать пользователя Weblate суперпользователем в PostgreSQL, вы можете пропустить этот шаг. В этом случае вам придётся выполнить некоторые шаги по миграции вручную, так как суперпользователь PostgreSQL запускает в схеме Weblate следующую команду:

```
CREATE EXTENSION IF NOT EXISTS pg_trgm WITH SCHEMA weblate;
CREATE EXTENSION IF NOT EXISTS btree_gin WITH SCHEMA weblate;
```

## Настройка Weblate для использования PostgreSQL

Фрагмент настроек `settings.py` для PostgreSQL:

```
DATABASES = {
    "default": {
        # Database engine
        "ENGINE": "django.db.backends.postgresql",
        # Database name
        "NAME": "weblate",
        # Database user
        "USER": "weblate",
        # Name of role to alter to set parameters in PostgreSQL,
        # use in case role name is different than user used for authentication.
        # "ALTER_ROLE": "weblate",
        # Database password
        "PASSWORD": "password",
        # Set to empty string for localhost
        "HOST": "database.example.com",
        # Set to empty string for default
        "PORT": "",
    }
}
```

При миграции базы данных выполняется `ALTER ROLE` той роли, которую использует Weblate. В большинстве случаев имя роли совпадает с именем пользователя. В более же сложных случаях они могут отличаться и при миграции вы можете получить ошибку о том, что такая роль не существует (`psycopg2.errors.UndefinedObject: role "weblate@hostname" does not exist`). Известно, что такое случается при использовании базы данных Azure совместно с PostgreSQL, хотя это может происходить и при других обстоятельствах. Установите параметр `ALTER_ROLE`, чтобы задать ту роль, которую Weblate должен изменить во время миграции базы данных.

## MySQL и MariaDB

**Подсказка:** Некоторые функции Weblate лучше работают с *PostgreSQL*. Среди них: поиск и память переводов, обе из которых используют функции полнотекстового поиска базы данных, а их реализация в PostgreSQL превосходит все остальные.

Weblate также можно использовать с MySQL или MariaDB, ознакомьтесь с предостережениями по их использованию вместе с Django в разделах [Замечания по MySQL](#) и [Замечания по MariaDB](#) его документации. Из-за ограничений рекомендуется использовать `:ref:`postgresql`` при новой установке.

Weblate требует MySQL версии 5.7.8 или новее или MariaDB 10.2.7 или новее.

Для Weblate рекомендуется следующая конфигурация:

- Используйте кодировку таблицы `utf8mb4` для представления символов с более высоких плоскостей Юникода (например, эмодзи).

- Настройте сервер на использование `innodb_large_prefix` для разрешения более длинных индексов для текстовых полей.
- Установите уровень изоляции в `READ COMMITTED`.
- Режим SQL должен быть установлен в `STRICT_TRANS_TABLES`.

MySQL 8.x, MariaDB 10.5.x или новее имеют разумную конфигурацию по умолчанию, поэтому не требуется настройка сервера, а всё необходимое можно настроить на стороне клиента.

Ниже приведён пример типового файла настроек `/etc/my.cnf.d/server.cnf` для сервера с 8ГБ ОЗУ. Таких настроек должно хватить для большинства установок. У MySQL и MariaDB есть и другие параметры, которые могут повысить производительность сервера, но обычно прибегать к ним нет смысла, если только вы не планируете, что достаточно большое количество пользователей будут работать с вашим сервером одновременно. В таком случае смотрите подробности по конфигурации сервера для таких задач в документации своей СУБД.

Дабы при установке Weblate не возникло проблем, абсолютно критично, чтобы параметр `innodb_file_per_table` был включён; а также после его изменения нужно не забыть перезапустить MySQL/MariaDB.

```
[mysqld]
character-set-server = utf8mb4
character-set-client = utf8mb4
collation-server = utf8mb4_unicode_ci

datadir=/var/lib/mysql

log-error=/var/log/mariadb/mariadb.log

innodb_large_prefix=1
innodb_file_format=Barracuda
innodb_file_per_table=1
innodb_buffer_pool_size=2G
sql_mode=STRICT_TRANS_TABLES
```

---

**Подсказка:** Если вы получаете ошибку `#1071 - Specified key was too long; max key length is 767 bytes` (указанный ключ слишком длинный; максимальная длина ключа - 767 байт), то убедитесь, что в конфигурации вашего сервера включены параметры `innodb`, описанные выше.

---

---

**Подсказка:** В случае, если вы получаете ошибку `#2006 - MySQL server has gone away` (сервер MySQL более недоступен), то может помочь настройка параметра `CONN_MAX_AGE`.

---

## Настройка Weblate для работы совместно с MySQL/MariaDB

Фрагмент файла настроек `settings.py` для MySQL и MariaDB:

```
DATABASES = {
    "default": {
        # Database engine
        "ENGINE": "django.db.backends.mysql",
        # Database name
        "NAME": "weblate",
        # Database user
        "USER": "weblate",
        # Database password
        "PASSWORD": "password",
        # Set to empty string for localhost
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "HOST": "127.0.0.1",
    # Set to empty string for default
    "PORT": "3306",
    # In case you wish to use additional
    # connection options
    "OPTIONS": {},
  }
}

```

Также прежде чем начать установку вам нужно будет создать пользователя базы данных с именем weblate. Это можно сделать с помощью следующей команды:

```

GRANT ALL ON weblate.* to 'weblate'@'localhost' IDENTIFIED BY 'password';
FLUSH PRIVILEGES;

```

## 2.1.6 Другие настройки

### Настройка исходящей почты

Weblate отправляет электронные письма по разным поводам — для активации учетной записи и по различным уведомлениям, настроенным пользователями. Для этого ему необходим доступ к SMTP-серверу.

Настройка почтового сервера производится с помощью следующих параметров: `EMAIL_HOST`, `EMAIL_HOST_PASSWORD`, `EMAIL_USE_TLS`, `EMAIL_USE_SSL`, `EMAIL_HOST_USER` и `EMAIL_PORT`. Их имена говорят сами за себя, а более подробную информацию вы можете найти в документации Django.

---

**Подсказка:** Если вы получаете ошибку о том, что аутентификация не поддерживается (например, SMTP AUTH extension not supported by server, «расширение SMTP AUTH не поддерживается сервером»), то скорее всего это вызвано тем, что используется небезопасное соединение и из-за этого сервер отказывается производить аутентификацию. В таком случае попробуйте включить `EMAIL_USE_TLS`.

---

**См.также:**

*Не доходит электронная почта от Weblate, Настройка исходящего адреса электронной почты внутри контейнера Docker*

### Работа за обратным прокси

Некоторые функции Weblate полагаются на возможность получения IP-адреса клиента. Среди этих функций *Ограничение частоты запросов*, *Защита от спама* или *Журнал аудита*.

В стандартной конфигурации Weblate достает IP-адрес из переменной `REMOTE_ADDR`, которая устанавливается обработчиком WSGI.

Если же вы используете обратный прокси, то это поле, скорее всего, будет содержать его адрес. Вам нужно настроить Weblate на доверие дополнительным HTTP-заголовкам и доставать IP-адрес из них. Эту настройку нельзя включить по умолчанию, поскольку она разрешит подмену IP-адреса для установок, не использующих обратный прокси. Для самых обычных установок будет достаточно включения параметра `IP_BEHIND_REVERSE_PROXY`, но вам также может понадобиться подправить параметры `IP_PROXY_HEADER` и `IP_PROXY_OFFSET`.

Ещё один момент, на который следует обратить внимание, это заголовок `Host`. Он должен соответствовать тому, что настроено в `SITE_DOMAIN`. Дополнительная настройка может потребоваться в вашем обратном прокси (например, используйте `ProxyPreserveHost On` для Apache или `proxy_set_header Host $host;` для nginx).

См.также:

*Защита от спама, Ограничение частоты запросов, Журнал аудита, IP\_BEHIND\_REVERSE\_PROXY, IP\_PROXY\_HEADER, IP\_PROXY\_OFFSET, SECURE\_PROXY\_SSL\_HEADER*

## HTTP-прокси

Weblate запускает команды системы контроля версий, а те берут настройки прокси из переменных окружения. Для их настройки рекомендуемый подход — определить необходимые параметры прокси в файле `settings.py`:

```
import os

os.environ["http_proxy"] = "http://proxy.example.com:8080"
os.environ["HTTPS_PROXY"] = "http://proxy.example.com:8080"
```

См.также:

Переменные окружения для прокси

## 2.1.7 Изменение конфигурации под свои нужды

См.также:

*Пример файла настроек*

Скопируйте `weblate/settings_example.py` в `weblate/settings.py` и подправьте его в соответствии со своими настройками. Скорее всего, вы захотите настроить следующие параметры: `ADMINS`

Список администраторов сайтов для получения уведомлений, когда что-то идет не так, например, для получения уведомлений о неудачных слияниях, или об ошибках Django.

См.также:

`ADMINS`, *Правильная настройка администраторов*

`ALLOWED_HOSTS`

Вы должны установить эту настройку в список хостов, которые должен обслуживать ваш сайт. Например:

```
ALLOWED_HOSTS = ["demo.weblate.org"]
```

Или же вы можете указать символ шаблона:

```
ALLOWED_HOSTS = ["*"]
```

См.также:

`ALLOWED_HOSTS`, `WEBLATE_ALLOWED_HOSTS`, *Настройка разрешенных хостов*

`SESSION_ENGINE`

Настраивает то, как будут храниться ваши сессии. В случае, если вы оставили механизм хранения по умолчанию — в базе данных — вы должны настроить расписание для команды **`weblate clearsessions`**, удаляющей из базы данных данные об устаревших сессиях.

Если вы используете в качестве кэша Redis (смотрите раздел *Включение кэширования*), рекомендуется использовать его также и для сессий:

```
SESSION_ENGINE = "django.contrib.sessions.backends.cache"
```

См.также:

Настройка движка сессий, `SESSION_ENGINE`

## DATABASES

Подключение к серверу базы данных, подробнее об этой настройке читайте в документации Django.

**См.также:**

*Настройка базы данных для Weblate*, DATABASES, Базы данных

## DEBUG

Отключите эту настройку для любого рабочего сервера. При включенном режиме отладки Django в случае возникновения ошибки будет показывать трассировки стека пользователям, при его же отключении ошибки будут отправляться на адреса электронной почты из массива ADMINS (смотрите выше).

Кроме того, отладочный режим замедляет работу Weblate, поскольку в этом случае Django сохраняет внутри себя гораздо больше информации.

**См.также:**

DEBUG, *Отключение отладочного режима*

## DEFAULT\_FROM\_EMAIL

Адрес электронной почты отправителя для исходящих сообщений электронной почты, например, для писем регистрации.

**См.также:**

DEFAULT\_FROM\_EMAIL

## SECRET\_KEY

Ключ, используемый Django для подписывания некоторой информации, сохраняемой в куках, подробнее смотрите в разделе *Секретный ключ Django*.

**См.также:**

SECRET\_KEY

## SERVER\_EMAIL

Адрес электронной почты, используемый в качестве адреса отправителя для отправки сообщений администратору, например, уведомлений о неудачных слияниях.

**См.также:**

SERVER\_EMAIL

## 2.1.8 Наполнение базы данных

После того, как ваша конфигурация будет готова, вы можете запустить `weblate migrate` для создания структуры базы данных. Теперь вы можете создавать проекты перевода через интерфейс администратора.

В случае, если вы хотите запустить установку не в интерактивном режиме, вы можете использовать `weblate migrate --noinput`, а затем создать пользователя-администратора при помощи команды `createadmin`.

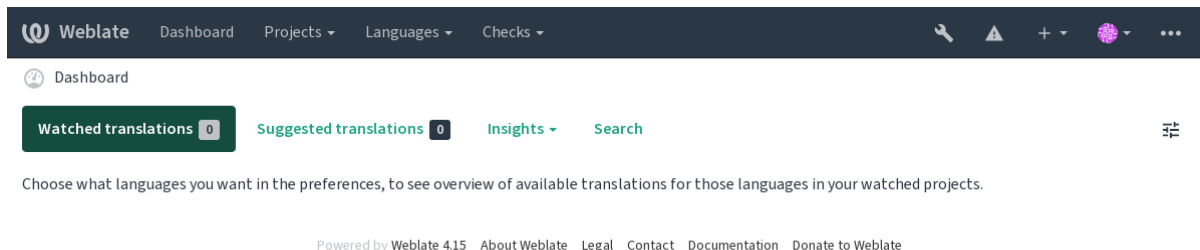
После того, как вы закончите, вам также стоит проверить *Отчёт о производительности* в интерфейсе администратора. Информация оттуда может дать вам подсказки по исправлению потенциально не оптимальной конфигурации вашего сайта.

**См.также:**

*Конфигурация, Список привилегий и встроенных ролей*

## 2.1.9 Рабочая среда

Для установки в рабочую среду необходимо провести корректировки, описанные в следующих разделах. Наиболее критичные настройки вызовут предупреждение, которое обозначается восклицательным знаком в верхней панели, если вы вошли в систему под суперпользователем:



Также рекомендуется изучить все проверки, произведённые Django (хотя, возможно, исправлять их все нет необходимости):

```
weblate check --deploy
```

Вы можете просмотреть этот же список из *интерфейса управления*.

### См.также:

*Контрольный список развертывания*

### Отключение отладочного режима

Отключите отладочный режим Django (*DEBUG*), установив:

```
DEBUG = False
```

При включенном отладочном режиме Django сохраняет все выполненные запросы и при возникновении ошибок показывает пользователям обратную трассировку стека, что в рабочей среде не желательно.

### См.также:

*Изменение конфигурации под свои нужды*

### Правильная настройка администраторов

Укажите в настройке *ADMINS* правильные адреса администраторов, чтобы определить, кто будет получать электронную почту в случае, если на сервере что-то пойдёт не так, например:

```
ADMINS = (("Your Name", "your_email@example.com"),)
```

### См.также:

*Изменение конфигурации под свои нужды*

## Установка правильного домена сайта

Поправьте имя сайта и домен в интерфейсе администратора, иначе ссылки в RSS или регистрационные письма не будут работать. Эта настройка осуществляется с помощью параметра `SITE_DOMAIN`, который должен содержать доменное имя сайта.

Изменено в версии 4.2: До выхода версии 4.2 вместо него использовался фреймворк «сайтов» Django, смотрите раздел [Фреймворк «сайтов»](#).

**См.также:**

*Настройка разрешенных хостов, Правильная настройка HTTPS* `SITE_DOMAIN`, `WEBLATE_SITE_DOMAIN`, `ENABLE_HTTPS`

## Правильная настройка HTTPS

Настоятельно рекомендуется запускать Weblate с использованием шифрующего протокола HTTPS. После его включения в настройках необходимо установить параметр `ENABLE_HTTPS`:

```
ENABLE_HTTPS = True
```

**Подсказка:** Возможно, вы также захотите настроить HSTS, для получения более подробной информации смотрите документ [SSL/HTTPS](#).

**См.также:**

*ENABLE\_HTTPS, Настройка разрешенных хостов, Установка правильного домена сайта*

## Установка правильного значения SECURE\_HSTS\_SECONDS

Если ваш сайт обслуживается по SSL, вам необходимо рассмотреть возможность установки значения параметра `SECURE_HSTS_SECONDS` в файле `settings.py`, включающего HTTP Strict Transport Security. По умолчанию его значение установлено в 0, как показано ниже.

```
SECURE_HSTS_SECONDS = 0
```

Если для него установлено ненулевое целое значение, то `django.middleware.security.SecurityMiddleware` устанавливает заголовок [HTTP Strict Transport Security](#) у всех ответов, которые его ещё не имеют.

**Предупреждение:** Неправильная настройка этого параметра может привести к необратимому (на некоторое время) выходу из строя вашего сайта. Поэтому сперва ознакомьтесь с документацией по [HTTP Strict Transport Security](#).

## Использование мощного движка базы данных

- Пожалуйста, используйте для рабочего окружения PostgreSQL, для получения более подробной информации смотрите раздел *Настройка базы данных для Weblate*.
- Используйте соседнее место для размещения сервера базы данных, иначе производительность или надёжность сети может испортить работу с Weblate.
- Проверьте производительность сервера базы данных или настройте его конфигурацию, например, используя [PGTune](#).

### См.также:

*Настройка базы данных для Weblate, Переход с других баз данных на PostgreSQL, Изменение конфигурации под свои нужды, Базы данных*

## Включение кэширования

Если возможно, используйте Redis из Django, настроив переменную CACHES в файле настроек, например:

```
CACHES = {
    "default": {
        "BACKEND": "django_redis.cache.RedisCache",
        "LOCATION": "redis://127.0.0.1:6379/0",
        # If redis is running on same host as Weblate, you might
        # want to use unix sockets instead:
        # 'LOCATION': 'unix:///var/run/redis/redis.sock?db=0',
        "OPTIONS": {
            "CLIENT_CLASS": "django_redis.client.DefaultClient",
            "PARSER_CLASS": "redis.connection.HiredisParser",
        },
    },
}
```

---

**Подсказка:** Если вы измените настройки кэширования Redis, то вам также понадобится изменить их и в Celery, смотреть раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*.

---

### См.также:

*Кэширование аватаров, Фреймворк кэширования Django*

## Кэширование аватаров

Помимо кэширования силами Django, Weblate выполняет кэширование аватаров. Для этой цели рекомендуется воспользоваться отдельным файловым кэшем:

```
CACHES = {
    "default": {
        # Default caching backend setup, see above
        "BACKEND": "django_redis.cache.RedisCache",
        "LOCATION": "unix:///var/run/redis/redis.sock?db=0",
        "OPTIONS": {
            "CLIENT_CLASS": "django_redis.client.DefaultClient",
            "PARSER_CLASS": "redis.connection.HiredisParser",
        },
    },
    "avatar": {
        "BACKEND": "django.core.cache.backends.filebased.FileBasedCache",
        "LOCATION": os.path.join(DATA_DIR, "avatar-cache"),
        "TIMEOUT": 604800,
        "OPTIONS": {
            "MAX_ENTRIES": 1000,
        },
    },
}
```

### См.также:

*ENABLE\_AVATARS, AVATAR\_URL\_PREFIX, Аватары, Включение кэширования, Фреймворк кэширования Django*



## Настройка отправки электронной почты

Weblate'у по разным случаям необходимо отправлять электронные письма и эти письма должны иметь правильный адрес отправителя, поэтому настройте параметры `SERVER_EMAIL` и `DEFAULT_FROM_EMAIL` так, чтобы они соответствовали вашему окружению, например:

```
SERVER_EMAIL = "admin@example.org"
DEFAULT_FROM_EMAIL = "weblate@example.org"
```

**Примечание:** Для отключения отправки писем Weblate'ом установите переменную `EMAIL_BACKEND` в значение `django.core.mail.backends.dummy.EmailBackend`.

При этом доставка сообщений электронной почты будет отключена *целиком*, включая сообщения для регистрации или сброса пароля.

**См.также:**

*Изменение конфигурации под свои нужды, Настройка исходящей почты, EMAIL\_BACKEND, DEFAULT\_FROM\_EMAIL, SERVER\_EMAIL*

## Настройка разрешенных хостов

Django требует, чтобы в параметре `ALLOWED_HOSTS` содержался список доменных имен, которые разрешено обслуживать вашему сайту, если его оставить пустым, любые запросы будут заблокированы.

В случае, если он не настроен на соответствие вашему HTTP-серверу, вы будете получать ошибки вида `Invalid HTTP_HOST header: '1.1.1.1'. You may need to add '1.1.1.1' to ALLOWED_HOSTS.` (Неверный заголовок `HTTP_HOST: '1.1.1.1'`. Возможно, вам нужно добавить `'1.1.1.1'` в `ALLOWED_HOSTS`.)

**Подсказка:** Внутри контейнера Docker он доступен через переменную окружения `WEBLATE_ALLOWED_HOSTS`.

**См.также:**

*ALLOWED\_HOSTS, WEBLATE\_ALLOWED\_HOSTS, Установка правильного домена сайта*

## Секретный ключ Django

Параметр `SECRET_KEY` используется Django для подписания файлов кук и вы обязательно должны сгенерировать свое собственное значение, а не использовать приведенное в примере настройки.

Сгенерировать новый ключ вы можете с помощью скрипта `weblate/examples/generate-secret-key`, поставляемого вместе с Weblate.

**См.также:**

*SECRET\_KEY*

## Выполнение задач технического обслуживания

Для оптимальной производительности неплохо бы в фоновом режиме выполнять некоторые задачи по техническому обслуживанию. Теперь это делается автоматически с помощью *фоновых задач Celery*, которые включают в себя:

- Проверку работоспособности состояния конфигурации (ежечасно).
- Фиксацию отложенных изменений (ежечасно), смотрите раздел *Отложенные коммиты* и команду `commit_pending`.
- Обновление предупреждений компонента (ежедневно).
- Обновление удалённых веток (по ночам), смотрите параметр `AUTO_UPDATE`.
- Резервное копирование памяти переводов в JSON (ежедневно), смотрите команду `dump_memory`.
- Задачи по обслуживанию полнотекстового индекса и базы данных (ежедневные и еженедельные задачи), смотрите команду `cleanuptrans`.

Изменено в версии 3.2: Начиная с версии 3.2, по умолчанию эти задачи выполняются через Celery и Weblate уже поставляется с соответствующей конфигурацией, смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*.

## Системные локали и кодировки

Системные локали должны быть настроены на поддерживающие UTF-8. В большинстве дистрибутивов Linux это умолчательная их настройка. В случае, если в вашей системе это не так, измените пожалуйста локали на вариант с поддержкой UTF-8.

Например, путём редактирования файла `/etc/default/locale` и прописывания в нём команды `LANG="C.UTF-8"`.

В некоторых случаях отдельные сервисы имеют отдельные настройки для локалей. Это зависит от дистрибутива и веб-сервера, поэтому проверьте документацию к пакетам вашего веб-сервера.

Apache на Ubuntu использует `/etc/apache2/envvars`:

```
export LANG='en_US.UTF-8'
export LC_ALL='en_US.UTF-8'
```

Apache на CentOS использует `/etc/sysconfig/httpd` (или `/opt/rh/httpd24/root/etc/sysconfig/httpd`):

```
LANG='en_US.UTF-8'
```

## Использование пользовательского центра сертификации

Во время HTTP-запросов Weblate проверяет SSL-сертификаты. Если вы используете пользовательский центр сертификации, который цепочке сертификатов по умолчанию не является доверенным, вам придется добавить его сертификат в качестве доверенного.

Предпочтительный подход — сделать это на системном уровне, подробнее смотрите документацию по дистрибутиву (например, в debian это можно сделать, разместив сертификат центра сертификации в каталоге `/usr/local/share/ca-certificates/` и запустив команду `update-ca-certificates`).

Как только это будет сделано, системные инструменты станут доверять сертификату, среди этих инструментов будет и Git.

Для кода Python вам будет необходимо настроить запросы на использование системной цепочки сертификатов вместо использования цепочки, предоставляемой с Python. Этого можно добиться, поместив в `settings.py` следующий фрагмент кода (путь указан для Debian):

```
import os

os.environ["REQUESTS_CA_BUNDLE"] = "/etc/ssl/certs/ca-certificates.crt"
```

## Сжатие клиентских ресурсов

Weblate поставляется с кучей файлов JavaScript и CSS. Из соображений производительности хорошей практикой будет сжимать их перед отправкой клиенту. В конфигурации по умолчанию это делается на лету ценой небольших накладных расходов. В больших же установках рекомендуется включить режим предварительного сжатия. Это можно сделать в настройках, а повторное сжатие файлов должно запускаться при каждом обновлении Weblate.

Такое переключение режима выполняется простым включением параметра `django.conf.settings.COMPRESS_OFFLINE` и заданием соответствующих настроек в параметре `django.conf.settings.COMPRESS_OFFLINE_CONTEXT` (последний уже включён в пример файла настроек):

```
COMPRESS_OFFLINE = True
```

При каждом развёртывании вам необходимо сжимать файлы, чтобы они соответствовали текущей версии:

```
weblate compress
```

**Подсказка:** В официальном образе Docker эта функция уже включена.

### См.также:

Распространенные сценарии развёртывания, *Обслуживание статических файлов*

## 2.1.10 Запуск сервера

**Подсказка:** Если у вас нет опыта работы с услугами, описанными ниже, вы можете попробовать *Установка с помощью Docker'a*.

Чтобы запустить Weblate, вам понадобится несколько сервисов, рекомендуемая конфигурация состоит из:

- Сервера базы данных (смотрите раздел *Настройка базы данных для Weblate*)
- Сервера кэша (смотрите раздел *Включение кэширования*)
- Веб-сервера на клиентской части для раздачи статических файлов и SSL-терминации (смотрите раздел *Обслуживание статических файлов*)
- Сервера WSGI для генерации динамического содержимого (смотрите раздел *Примеры файлов настроек NGINX и WSGI*)
- Celery для выполнения фоновых задач (смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*)

**Примечание:** Между некоторыми сервисами существуют зависимости, например, кэш и база данных должны быть запущены до запуска процессов Celery или uwsgi.

В большинстве случаев вы будете запускать все сервисы на одном (виртуальном) сервере, но в случае, если ваша установка испытывает тяжелые нагрузки, вы можете их разделить. Единственным ограничением является то, что серверы Celery и Wsgi должны иметь доступ к каталогу `DATA_DIR`.

**Примечание:** Процесс WSGI должен выполняться под тем же пользователем, под которым работает Celery, иначе файлы в каталоге `DATA_DIR` будут сохраняться с разными владельцами, что приведёт к проблемам во время выполнения.

Смотреть также раздел *Права доступа к файлам* и *Фоновые задачи с использованием Celery*.

---

## Запуск веб-сервера

Запуск Weblate ничем не отличается от запуска любой другой программы на базе Django. Как правило, Django выполняется как `uWSGI` или `fcgi` (смотрите ниже примеры для различных веб-серверов).

В целях тестирования можно использовать встроенный в Django веб-сервер:

```
weblate runserver
```

**Предупреждение:** НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ ЭТОТ СЕРВЕР В РАБОЧЕЙ СРЕДЕ. Он не проходил аудиты безопасности или тесты производительности. Также смотрите документацию Django по команде `runserver`.

**Подсказка:** Встроенный сервер Django обслуживает статические файлы только с включённым параметром `DEBUG`, поскольку он предназначен только для разработки. Для использования в рабочей среде смотрите установки `wsgi` в разделах *Примеры файлов настроек NGINX и uWSGI*, *Пример файла настроек Apache*, *Пример файла настроек Apache и Gunicorn* и *Обслуживание статических файлов*.

---

## Обслуживание статических файлов

Изменено в версии 2.4: До версии 2.4 Weblate некорректно использовал фреймворк статических файлов Django, поэтому его настройка была более сложной.

Django необходимо собрать свои статические файлы в одном каталоге. Для этого необходимо выполнить команду `weblate collectstatic --noinput`. Она скопирует статические файлы в каталог, указанный в параметре `STATIC_ROOT` (по умолчанию это каталог `static` внутри каталога `DATA_DIR`).

Статические файлы рекомендуется раздавать непосредственно с вашего веб-сервера, это следует делать для следующих путей:

### `/static/`

Обслуживает статические файлы для Weblate и административного интерфейса (из каталога, определённого параметром `STATIC_ROOT`).

### `/media/`

Используется для загрузки пользовательских мультимедийных данных (например, снимков экрана).

### `/favicon.ico`

Должен быть переписан, чтобы переписать правило для раздачи `/static/favicon.ico`.

**См.также:**

*Примеры файлов настроек NGINX и uWSGI*, *Пример файла настроек Apache*, *Пример файла настроек Apache и Gunicorn*, *Сжатие клиентских ресурсов*, *Развёртывание Django*, *Развёртывание статических файлов*

## Политика безопасности содержимого

В конфигурации Weblate по умолчанию уже включено использование промежуточного ПО `weblate.middleware.SecurityMiddleware`, которое устанавливает связанные с безопасностью заголовки HTTP, такие как `Content-Security-Policy` или `X-XSS-Protection`. По умолчанию они настроены для работы с Weblate и его конфигурацией, но для этого может потребоваться настройка вашего окружения.

См. также:

`CSP_SCRIPT_SRC`, `CSP_IMG_SRC`, `CSP_CONNECT_SRC`, `CSP_STYLE_SRC`, `CSP_FONT_SRC`

## Примеры файлов настроек NGINX и uWSGI

Для запуска рабочего веб-сервера используйте обёртку `wsgi`, устанавливаемую вместе с Weblate (в виртуальном окружении она устанавливается в `~/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/wsgi.py`). Не забудьте также поместить ваше виртуальное окружение в пути поиска Python (например, используя `virtualenv = /home/user/weblate-env` в `uWSGI`).

Со следующими файлами настроек Weblate будет запускаться как `uWSGI`-приложение под веб-сервером NGINX.

Файл настроек NGINX (этот же пример есть в `weblate/examples/weblate.nginx.conf`):

```
#
# nginx configuration for Weblate
#
# You will want to change:
#
# - server_name
# - change /home/weblate/weblate-env to location where Weblate virtualenv is placed
# - change /home/weblate/data to match your DATA_DIR
# - change python3.9 to match your Python version
# - change weblate user to match your Weblate user
#
server {
    listen 80;
    server_name weblate;
    # Not used
    root /var/www/html;

    location ~ ^/favicon.ico$ {
        # DATA_DIR/static/favicon.ico
        alias /home/weblate/data/static/favicon.ico;
        expires 30d;
    }

    location /static/ {
        # DATA_DIR/static/
        alias /home/weblate/data/static/;
        expires 30d;
    }

    location /media/ {
        # DATA_DIR/media/
        alias /home/weblate/data/media/;
        expires 30d;
    }

    location / {
        include uwsgi_params;
        # Needed for long running operations in admin interface
        uwsgi_read_timeout 3600;
    }
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

    # Adjust based to uwsgi configuration:
    uwsgi_pass unix:///run/uwsgi/app/weblate/socket;
    # uwsgi_pass 127.0.0.1:8080;
}
}

```

Файл настроек uWSGI (этот же пример есть в `weblate/examples/weblate.uwsgi.ini`):

```

#
# uWSGI configuration for Weblate
#
# You will want to change:
#
# - change /home/weblate/weblate-env to location where Weblate virtualenv is placed
# - change /home/weblate/data to match your DATA_DIR
# - change python3.9 to match your Python version
# - change weblate user to match your Weblate user
#
[uwsgi]
plugins      = python3
master       = true
protocol     = uwsgi
socket       = 127.0.0.1:8080
wsgi-file    = /home/weblate/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/wsgi.
↳ py

# Add path to Weblate checkout if you did not install
# Weblate by pip
# python-path = /path/to/weblate

# In case you're using virtualenv uncomment this:
virtualenv = /home/weblate/weblate-env

# Needed for OAuth/OpenID
buffer-size  = 8192

# Reload when consuming too much of memory
reload-on-rss = 250

# Increase number of workers for heavily loaded sites
workers      = 8

# Enable threads for Sentry error submission
enable-threads = true

# Child processes do not need file descriptors
close-on-exec = true

# Avoid default 0000 umask
umask = 0022

# Run as weblate user
uid = weblate
gid = weblate

# Enable harakiri mode (kill requests after some time)
# harakiri = 3600
# harakiri-verbose = true

# Enable uWSGI stats server
# stats = :1717

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# stats-http = true

# Do not log some errors caused by client disconnects
ignore-sigpipe = true
ignore-write-errors = true
disable-write-exception = true
```

**См.также:**

Как совместно использовать Django с uWSGI

**Пример файла настроек Apache**

Когда Weblate используется с WSGI, то рекомендуется использовать модуль мультипроцессовой обработки (MPM) prefork.

Со следующим файлом настроек Weblate будет запускаться как WSGI-приложение, вам нужно включить модуль `mod_wsgi` (этот же пример есть в `weblate/examples/apache.conf`):

```
#
# VirtualHost for Weblate
#
# You will want to change:
#
# - ServerAdmin and ServerName
# - change /home/weblate/weblate-env to location where Weblate virtualenv is placed
# - change /home/weblate/data to match your DATA_DIR
# - change python3.9 to match your Python version
# - change weblate user to match your Weblate user
#
<VirtualHost *:80>
    ServerAdmin admin@weblate.example.org
    ServerName weblate.example.org

    # DATA_DIR/static/favicon.ico
    Alias /favicon.ico /home/weblate/data/static/favicon.ico

    # DATA_DIR/static/
    Alias /static/ /home/weblate/data/static/
    <Directory /home/weblate/data/static/>
        Require all granted
    </Directory>

    # DATA_DIR/media/
    Alias /media/ /home/weblate/data/media/
    <Directory /home/weblate/data/media/>
        Require all granted
    </Directory>

    # Path to your Weblate virtualenv
    WSGIDaemonProcess weblate python-home=/home/weblate/weblate-env user=weblate_
↪ request-timeout=600
    WSGIProcessGroup weblate
    WSGIApplicationGroup %{GLOBAL}

    WSGIScriptAlias / /home/weblate/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/
↪ weblate/wsgi.py process-group=weblate
    WSGIPassAuthorization On

    <Directory /home/weblate/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/>
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
<Files wsgi.py>
Require all granted
</Files>
</Directory>

</VirtualHost>
```

---

**Примечание:** Weblate требует Python 3, поэтому, пожалуйста, убедитесь, что вы используете вариант modwsgi, собранный с Python 3. Обычно он доступен в виде отдельного пакета, например libapache2-mod-wsgi-py3.

---

**См.также:**

*Системные локали и кодировки, Как совместно использовать Django с Apache и mod\_wsgi*

## Пример файла настроек Apache и Gunicorn

Со следующим файлом настроек Weblate будет запускаться в Gunicorn и Apache 2.4 (этот же пример есть в `weblate/examples/apache.gunicorn.conf`):

```
#
# VirtualHost for Weblate using gunicorn on localhost:8000
#
# You will want to change:
#
# - ServerAdmin and ServerName
# - change /home/weblate/weblate-env to location where Weblate virtualenv is placed
# - change /home/weblate/data to match your DATA_DIR
# - change python3.9 to match your Python version
# - change weblate user to match your Weblate user
#
<VirtualHost *:443>
    ServerAdmin admin@weblate.example.org
    ServerName weblate.example.org

    # DATA_DIR/static/favicon.ico
    Alias /favicon.ico /home/weblate/data/static/favicon.ico

    # DATA_DIR/static/
    Alias /static/ /home/weblate/data/static/
    <Directory /home/weblate/data/static/>
        Require all granted
    </Directory>

    # DATA_DIR/media/
    Alias /media/ /home/weblate/data/media/
    <Directory /home/weblate/data/media/>
        Require all granted
    </Directory>

    SSLEngine on
    SSLCertificateFile /etc/apache2/ssl/https_cert.cert
    SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/ssl/https_key.pem
    SSLProxyEngine On

    ProxyPass /favicon.ico !
    ProxyPass /static/ !
    ProxyPass /media/ !
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```
ProxyPass / http://localhost:8000/
ProxyPassReverse / http://localhost:8000/
ProxyPreserveHost On
</VirtualHost>
```

**См.также:**

Как совместно использовать Django с Gunicorn

**Запуск Weblate по определённому пути в URL**

Добавлено в версии 1.3.

Когда Weblate используется с WSGI, то рекомендуется использовать модуль мультипроцессовой обработки (MPM) prefork.

Пример файла настроек Apache для предоставления доступа к Weblate по пути /weblate. Снова используя модуль mod\_wsgi (этот же пример есть в weblate/examples/apache-path.conf):

```
#
# VirtualHost for Weblate, running under /weblate path
#
# You will want to change:
#
# - ServerAdmin and ServerName
# - change /home/weblate/weblate-env to location where Weblate virtualenv is placed
# - change /home/weblate/data to match your DATA_DIR
# - change python3.9 to match your Python version
# - change weblate user to match your Weblate user
#
<VirtualHost *:80>
    ServerAdmin admin@weblate.example.org
    ServerName weblate.example.org

    # DATA_DIR/static/favicon.ico
    Alias /weblate/favicon.ico /home/weblate/data/static/favicon.ico

    # DATA_DIR/static/
    Alias /weblate/static/ /home/weblate/data/static/
    <Directory /home/weblate/data/static/>
        Require all granted
    </Directory>

    # DATA_DIR/media/
    Alias /weblate/media/ /home/weblate/data/media/
    <Directory /home/weblate/data/media/>
        Require all granted
    </Directory>

    # Path to your Weblate virtualenv
    WSGIDaemonProcess weblate python-home=/home/weblate/weblate-env user=weblate_
↪request-timeout=600
    WSGIProcessGroup weblate
    WSGIApplicationGroup %{GLOBAL}

    WSGIScriptAlias /weblate /home/weblate/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/
↪weblate/wsgi.py process-group=weblate
    WSGIPassAuthorization On

    <Directory /home/weblate/weblate-env/lib/python3.9/site-packages/weblate/>
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
<Files wsgi.py>
Require all granted
</Files>
</Directory>

</VirtualHost>
```

Кроме того, вам нужно будет подправить `weblate/settings.py`:

```
URL_PREFIX = "/weblate"
```

## 2.1.11 Фоновые задачи с использованием Celery

Добавлено в версии 3.2.

Weblate использует Celery для выполнения обычных и фоновых задач. Вы должны запустить службу Celery, которая будет их выполнять. Например, он отвечает за выполнение следующих операций (этот список не является полным):

- Получение веб-обработчиков от внешних служб (смотрите раздел *Обработчики уведомлений*).
- Выполнение регулярных задач обслуживания, таких как резервное копирование, очистка, ежедневные надстройки или обновления (смотрите раздел *Резервное копирование и перенос Weblate, BACKGROUND\_TASKS, Надстройки*).
- Выполнение *Автоматический перевод*.
- Отправка уведомлений о сводках.
- Выделение дорогостоящих операций из процесса wsgi.
- Коммитинг отложенных изменений (смотрите раздел *Отложенные коммиты*).

Типовая конфигурация, основанная на Redis, выглядит как-то так:

```
CELERY_TASK_ALWAYS_EAGER = False
CELERY_BROKER_URL = "redis://localhost:6379"
CELERY_RESULT_BACKEND = CELERY_BROKER_URL
```

**См.также:**

[Настройка Redis в качестве брокера в Celery](#)

Также вы должны запустить рабочего Celery для обработки задач и запуска запланированных задач, это можно сделать непосредственно в командной строке (что в основном полезно при отладке или разработке):

```
./weblate/examples/celery start
./weblate/examples/celery stop
```

---

**Примечание:** Процесс Celery должен выполняться под тем же пользователем, под которым работает процесс WSGI, иначе файлы в каталоге `DATA_DIR` будут сохраняться с разными владельцами, что приведёт к проблемам во время выполнения.

Смотреть также раздел *Права доступа к файлам и Запуск сервера*.

---

## Выполнение задач Celery в wsgi с использованием режима eager mode

**Примечание:** Это сильно повлияет на производительность веб-интерфейса и приведёт к поломке функций, зависящих от регулярного срабатывания (например, коммитинг ожидающих изменений, уведомления о сводке или резервное копирование).

При разработке Weblate или модулей для него вы можете использовать «нетерпеливую» конфигурацию, тогда все задачи будут выполняться непосредственно при их вызове:

```
CELERY_TASK_ALWAYS_EAGER = True
CELERY_BROKER_URL = "memory://"
CELERY_TASK_EAGER_PROPAGATES = True
```

## Запуск Celery в качестве системного сервиса

Скорее всего вы захотите запустить Celery в качестве демона, и как выполнить ваше желание описывается в разделе [Демонизация](#) документации Celery. Для наиболее распространённой установки Linux с использованием systemd вы можете воспользоваться примерами перечисленных ниже файлов, поставляемых в каталоге examples.

Модуль systemd, размещаемый по пути `/etc/systemd/system/celery-weblate.service`:

```
[Unit]
Description=Celery Service (Weblate)
After=network.target

[Service]
Type=forking
User=weblate
Group=weblate
EnvironmentFile=/etc/default/celery-weblate
WorkingDirectory=/home/weblate
RuntimeDirectory=celery
RuntimeDirectoryPreserve=restart
LogsDirectory=celery
ExecStart=/bin/sh -c '${CELERY_BIN} multi start ${CELERYD_NODES} \
  -A ${CELERY_APP} --pidfile=${CELERYD_PID_FILE} \
  --logfile=${CELERYD_LOG_FILE} --loglevel=${CELERYD_LOG_LEVEL} ${CELERYD_OPTS}'
ExecStop=/bin/sh -c '${CELERY_BIN} multi stopwait ${CELERYD_NODES} \
  --pidfile=${CELERYD_PID_FILE}'
ExecReload=/bin/sh -c '${CELERY_BIN} multi restart ${CELERYD_NODES} \
  -A ${CELERY_APP} --pidfile=${CELERYD_PID_FILE} \
  --logfile=${CELERYD_LOG_FILE} --loglevel=${CELERYD_LOG_LEVEL} ${CELERYD_OPTS}'

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Файл настроек переменных окружения должен быть размещён в `/etc/default/celery-weblate`:

```
# Name of nodes to start
CELERYD_NODES="celery notify memory backup translate"

# Absolute or relative path to the 'celery' command:
CELERY_BIN="/home/weblate/weblate-env/bin/celery"

# App instance to use
# comment out this line if you don't use an app
CELERY_APP="weblate.utils"
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# Extra command-line arguments to the worker,
# increase concurrency if you get weblate.E019
CELERYD_OPTS="--beat:celery --queues:celery=celery --prefetch-multiplier:celery=4 \
--queues:notify=notify --prefetch-multiplier:notify=10 \
--queues:memory=memory --prefetch-multiplier:memory=10 \
--queues:translate=translate --prefetch-multiplier:translate=4 \
--concurrency:backup=1 --queues:backup=backup --prefetch-multiplier:backup=2"

# Logging configuration
# - %n will be replaced with the first part of the nodename.
# - %I will be replaced with the current child process index
# and is important when using the prefork pool to avoid race conditions.
CELERYD_PID_FILE="/run/celery/weblate-%n.pid"
CELERYD_LOG_FILE="/var/log/celery/weblate-%n%I.log"
CELERYD_LOG_LEVEL="INFO"
```

Для ротации журналов Celery файл настроек **logrotate** должен быть размещён в `/etc/logrotate.d/celery`:

```
/var/log/celery/*.log {
    weekly
    missingok
    rotate 12
    compress
    notifempty
}
```

## Периодические задачи при помощи Celery beat

Weblate поставляется со встроенной конфигурацией планировщика задач. Вы, однако, можете определить в `settings.py` дополнительные задачи, для примера смотрите раздел *Отложенные коммиты*.

Предполагается, что задачи будут выполняться демоном Celery beat. В случае, если он не работает должным образом, он может быть не запущен или его база данных была повреждена. В этом случае проверьте журналы запуска Celery, чтобы выяснить первопричину проблемы.

## Мониторинг состояния Celery

Текущую длину очередей задач Celery можно узнать в *Интерфейс управления* или использовать `celery_queues` в командной строке. В случае если очередь будет слишком длинной, вы также получите ошибку конфигурации в интерфейсе администратора.

**Предупреждение:** Ошибки Celery по умолчанию записываются только в журнал Celery и пользователю не видны. В случае, если вы хотите видеть сводку по таким ошибкам, рекомендуется настроить *сбор отчетов об ошибках*.

### См.также:

*Мониторинг Weblate, Как мне проверить, правильно ли настроен мой Weblate?, Configuration and defaults, Workers Guide, Daemonization, Monitoring and Management Guide, celery\_queues*

## 2.1.12 Мониторинг Weblate

Weblate предоставляет URL-адрес `/healthz/`, который можно использовать для простой проверки его работоспособности, например, при использовании Kubernetes. Docker container имеет встроенную проверку работоспособности с помощью этого URL-адреса.

Для мониторинга метрик Weblate вы можете использовать конечную точку API `GET /api/metrics/`.

**См.также:**

*Как мне проверить, правильно ли настроен мой Weblate?*, *Мониторинг состояния Celery*, *Плагин Weblate для Munin*

## 2.1.13 Сбор отчетов об ошибках

Weblate, как и любое другое программное обеспечение, может дать сбой. Для сбора полезной информации о сбоях мы рекомендуем использовать услуги сторонних сервисов. Особенно они полезны в случае сбоя в задачах Celery, которые в противном случае просто записали бы ошибку в журнал, и вы не получили о ней никакого уведомления. Weblate поддерживает следующие сервисы:

### Sentry

В Weblate встроена поддержка [Sentry](#). Для его использования достаточно установить параметр `SENTRY_DSN` в `settings.py`:

```
SENTRY_DSN = "https://id@your.sentry.example.com/"
```

### Rollbar

Weblate имеет встроенную поддержку [Rollbar](#). Для его использования достаточно следовать инструкциям из документа *Уведомления Rollbar для Python* <<https://docs.rollbar.com/docs/python/>>`\_.

Вкратце, вам необходимо дописать в `settings.py`:

```
# Add rollbar as last middleware:
MIDDLEWARE = [
    # ... other middleware classes ...
    "rollbar.contrib.django.middleware.RollbarNotifierMiddleware",
]

# Configure client access
ROLLBAR = {
    "access_token": "POST_SERVER_ITEM_ACCESS_TOKEN",
    "client_token": "POST_CLIENT_ITEM_ACCESS_TOKEN",
    "environment": "development" if DEBUG else "production",
    "branch": "main",
    "root": "/absolute/path/to/code/root",
}
```

Все остальное интегрируется автоматически, теперь у вас будут собираться ошибки как со стороны сервера, так и со стороны клиента.

### 2.1.14 Перенос Weblate на другой сервер

Перенос Weblate на другой сервер должен быть достаточно простой операцией, однако он хранит данные в нескольких местах, переносить которые следует с некоторой осторожностью. Лучше всего для переноса на время остановить Weblate.

#### Перенос базы данных

Depending on your database backend, you might have several options to migrate the database. The most straightforward approach is to use database native tools, as they are usually the most effective (e.g. **mysqldump** or **pg\_dump**). Alternatively you can use replication in case your database supports it.

См.также:

Migrating between databases described in *Переход с других баз данных на PostgreSQL*.

#### Перенос репозитория системы контроля версий

Также необходимо перенести репозитории системы контроля версий, хранящиеся в каталоге `DATA_DIR`. Вы можете просто скопировать их, либо воспользоваться командой **rsync** для более эффективного выполнения переноса.

#### Прочие заметки

Не забудьте переместить и другие сервисы, которые Weblate мог использовать, например, Redis, задачи Cron или модули пользовательской аутентификации.

## 2.2 Развёртывание Weblate

Weblate легко устанавливается в вашем облаке. Пожалуйста, изучите подробное руководство по вашей платформе:

- *Установка с помощью Docker'a*
- *Установка на OpenShift*
- *Установка на Kubernetes*

### 2.2.1 Сторонние методы развёртывания Weblate

---

**Примечание:** Команда и разработчики Weblate не имеют отношения к разработке и поддержке следующих методов развёртывания. Некоторые детали процесса установки могут отличаться от того, что описано в данном документе.

---

## Стек Bitnami Weblate

Bitnami предоставляет стек Weblate для многих платформ по адресу <<https://bitnami.com/stack/weblate>>. Во время установки настройки будут скорректированы, дополнительную документацию смотрите в <<https://bitnami.com/stack/weblate/README.txt>>.

## Пакет Cloudron Weblate

Cloudron — это платформа для собственного хостинга web-приложений. Weblate установленный через Cloudron будет автоматически обновляться. Этот пакет поддерживается командой Cloudron в их [репозитории](#) пакетов Weblate.



## Weblate в YunoHost

Проект самостоятельного хостинга [YunoHost](#) предоставляет пакет для Weblate. После установки YunoHost вы сможете установить Weblate как любое другое приложение. Он предоставит вам полностью рабочий стек с резервным копированием и восстановлением, но вам всё равно может понадобиться отредактировать файл настроек для определённых целей использования.

Вы можете воспользоваться интерфейсом администрирования или этой кнопкой (она приведёт вас на ваш сервер):



Также можно использовать интерфейс командной строки:

```
yunohost app install https://github.com/YunoHost-Apps/weblate_ynh
```

## 2.3 Обновление Weblate

### 2.3.1 Обновления образа Docker'a

В официальный образ Docker'a (смотрите раздел *Установка с помощью Docker'a*) уже интегрированы все шаги для обновления Weblate. Обычно вручную делать ничего не надо, за исключением извлечения последней версии.

**См.также:**

*Обновление контейнера Docker'a*

## 2.3.2 Общие инструкции по обновлению

Перед обновлением, пожалуйста, проверьте текущие *зависимости программного обеспечения*, поскольку они могли измениться. После того, как все зависимости будут установлены или обновлены, пожалуйста, приведите свой файл настроек `settings.py` в соответствие с изменениями в конфигурации (правильные значения смотрите в `settings_example.py`).

Перед обновлением всегда проверяйте *инструкции для конкретных версий*. Если вы пропустили какие-то версии, пожалуйста, при обновлении проследуйте инструкциям для всех версий, которые вы пропустили. Иногда, чтобы обеспечить плавный переход, лучше сперва обновиться до какой-нибудь промежуточной версии. Обновление через несколько версий должно работать, но оно протестировано не так хорошо, как обновление на одну версию.

---

**Примечание:** Перед обновлением рекомендуется выполнить полное резервное копирование базы данных, чтобы её можно было откатить в случае неудачи обновления, смотрите раздел *Резервное копирование и перенос Weblate*.

---

1. Остановите процессы wsgi и Celery. Обновление может выполнять несовместимые изменения в базе данных, поэтому во время обновления всегда безопаснее избегать выполнения старых процессов.
2. Обновите код Weblate.

При установке через pip это можно сделать следующим образом:

```
pip install -U "Weblate[all]==version"
```

Or, if you just want to get the latest released version:

```
pip install -U "Weblate[all]"
```

Если вы не хотите устанавливать все необязательные зависимости, сделайте это:

```
pip install -U Weblate
```

При использовании кода из Git'a вам нужно будет извлечь новый исходный код и обновить вашу установку:

```
cd weblate-src
git pull
# Update Weblate inside your virtualenv
. ~/weblate-env/bin/pip install -e .
# Install dependencies directly when not using virtualenv
pip install --upgrade -r requirements.txt
# Install optional dependencies directly when not using virtualenv
pip install --upgrade -r requirements-optional.txt
```

3. Новый выпуск Weblate может содержать новые *Необязательные зависимости*, пожалуйста, проверьте, покрывают ли они нужные вам функции.
4. Обновите файл настроек, пример смотрите в `settings_example.py` или обратитесь к разделу *Инструкции для конкретных версий* для получения информации о необходимых шагах.
5. Обновите структуру базы данных:

```
weblate migrate --noinput
```

6. Соберите обновленные статические файлы (смотрите разделы *Запуск сервера* и *Обслуживание статических файлов*):

```
weblate collectstatic --noinput --clear
```

7. Сожмите файлы JavaScript и CSS (необязательно, смотрите раздел *Сжатие клиентских ресурсов*):



```
weblate compress
```

8. Если вы используете версию из Git'a, вам также при каждом обновлении следует заново сгенерировать файлы локалей. Вы можете сделать это, выполнив следующую команду:

```
weblate compilemessages
```

9. Убедитесь, что ваша установка в порядке (также смотрите раздел *Рабочая среда*):

```
weblate check --deploy
```

10. Перезапустите рабочий процесс celery (смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*).

## 2.3.3 Инструкции для конкретных версий

### Обновление с ветки 2.x

При обновлении с выпусков ветки 2.x всегда сначала выполняйте обновление до версии 3.0.1, а затем продолжайте обновление в ветке 3.x. Обновления, пропустившие этот этап, не поддерживаются и будут работать неправильно.

**См.также:**

Обновление с версии 2.20 до версии 3.0 в документации Weblate 3.0

### Обновление с ветки 3.x

При обновлении с выпусков ветки 3.x всегда сначала выполняйте обновление до версии 4.0.4 или 4.1.1, а затем продолжайте обновление в ветке 4.x. Обновления, пропустившие этот этап, не поддерживаются и будут работать неправильно.

**См.также:**

Обновление с версии 3.11 до версии 4.0 в документации Weblate 4.0

### Обновление с версии 4.0 до версии 4.1

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- В файл `settings_example.py` внесено несколько изменений, наиболее заметные из которых касаются промежуточного программного обеспечения, пожалуйста, соответствующим образом подправьте свой файл настроек.
- Появилась поддержка нескольких новых форматов файлов, возможно, вы захотите включить их обработку в случае, если вы изменяли значение параметра `WEBLATE_FORMATS`.
- Появились новые проверки качества, возможно, вы захотите включить их, если вы изменяли параметр `CHECK_LIST`.
- Параметр `DEFAULT_THROTTLE_CLASSES` был изменён, чтобы разрешать сообщать об ограничении частоты запросов к API.
- Появились новые зависимости и обновились старые.
- Произошло изменение параметра `INSTALLED_APPS`.
- Параметр `MT_DEEPL_API_VERSION` был удалён в версии 4.7. Машинный перевод *DeepL* теперь использует вместо этого новый `MT_DEEPL_API_URL`. Возможно, вам потребуется настроить `MT_DEEPL_API_URL` в соответствии с вашей подпиской.

См.также:

*Общие инструкции по обновлению*

### Обновление с версии 4.1 до версии 4.2

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- Обновление с выпусков ветки 3.x больше не поддерживается, пожалуйста, сначала обновитесь до версии 4.0 или 4.1.
- Появились новые зависимости и обновились старые.
- В файл `settings_example.py` внесено несколько изменений, наиболее заметные из которых касаются нового промежуточного программного обеспечения и изменения порядка приложений.
- Ключи для форматов на основе JSON больше не включают ведущую точку. Строки корректируются во время миграции базы данных, но может потребоваться откорректировать внешние компоненты, если вы полагались на значения ключей после экспорта или в API.
- Настройки Celery были изменены: очередь `memory` более не используется. Пожалуйста, подправьте свои скрипты запуска и значение параметра `CELERY_TASK_ROUTES`.
- Домен Weblate'a теперь настраивается через параметры, смотрите описание параметра `SITE_DOMAIN` (или переменной окружения `WEBLATE_SITE_DOMAIN`). Перед запуском Weblate их необходимо настроить.
- Имена пользователей и адреса электронной почты в базе данных теперь уникальны независимо от регистра. Ранее из-за ошибки и особенностей PostgreSQL имена и адреса с разным регистром символов считались одинаковыми.

См.также:

*Общие инструкции по обновлению*

### Обновление с версии 4.2 до версии 4.3

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- В проверках качества произошли некоторые изменения, возможно, вы захотите включить их, если вы изменяли параметр `CHECK_LIST`.
- Атрибут «исходный язык» перемещён из проекта в компонент, что также затронуло API. Вам нужно будет обновить *клиента Weblate*, если вы используете оный.
- Миграция базы данных на версию 4.3 также может занять значительное количество времени (в зависимости от количества строк, которые вы переводите). Стоит ожидать, что миграция будет занимать примерно один час на каждые 100 000 исходных строк.
- Произошло изменение параметра `INSTALLED_APPS`.
- Появился новый параметр `SESSION_COOKIE_AGE_AUTHENTICATED`, который дополняет `SESSION_COOKIE_AGE`.
- Если вы пользовались командами **hub** или **lab** для интеграции с GitHub или GitLab, то вам нужно будет настроить их заново, посмотреть параметр `GITHUB_CREDENTIALS` и `GITLAB_CREDENTIALS`.

Изменено в версии 4.3.1:

- Настройки Celery были изменены: добавлена очередь `memory`. Пожалуйста, подправьте свои скрипты запуска и значение параметра `CELERY_TASK_ROUTES`.

Изменено в версии 4.3.2:

- Метод надстроек `post_update` теперь принимает дополнительный параметр `skip_push`.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.3 до версии 4.4

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- Произошло изменение параметра `INSTALLED_APPS`, к нему надо добавить `weblate.configuration`.
- Теперь требуется Django 3.1.
- Если вы используете MySQL или MariaDB, то требуемая минимальная версия увеличилась, смотреть раздел *MySQL и MariaDB*.

Изменено в версии 4.4.1:

- *Одноязычный gettext* теперь использует как `msgid`, так и `msgctxt`, если заданы. Это изменит идентификацию переводимых строк в таких файлах, нарушая ссылки на расширенные данные Weblate, такие как снимки экрана или состояния обзора. Перед обновлением убедитесь, что вы закоммитили изменения в таких файлах, рекомендуется также провести принудительную загрузку затронутых компонентов с помощью команды `loadpo`.
- Увеличена минимальная требуемая версия `translate-toolkit`, чтобы решить некоторые проблемы с форматами файлов.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.4 до версии 4.5

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- Если у вас есть большие глоссарии, миграция может занять значительное время.
- Глоссарии теперь хранятся как обычные компоненты.
- API глоссария удалён, для доступа к глоссариям используйте стандартный API перевода.
- Параметр `INSTALLED_APPS` изменён: к нему надо добавить `weblate.metrics`.

Изменено в версии 4.5.1:

- Появилась новая зависимость от модуля `pyahocorasick`.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.5 до версии 4.6

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- Появилась поддержка нескольких новых форматов файлов, возможно, вы захотите включить их обработку в случае, если вы изменяли значение параметра `WEBLATE_FORMATS`.
- API для создания компонентов теперь автоматически использует *Внутренние URL-адреса Weblate*, смотрите описание `POST /api/projects/(string:project)/components/`.
- Изменены зависимости и `PASSWORD_HASHERS` для предпочтения Argon2 для хэширования паролей.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.6 до версии 4.7

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

Заметные изменения конфигурации или зависимостей:

- В файл `settings_example.py` внесено несколько изменений (`MIDDLEWARE`), наиболее заметные из которых касаются промежуточного программного обеспечения, пожалуйста, соответствующим образом подправьте свой файл настроек.
- Машинный перевод *DeepL* теперь имеет общий параметр `MT_DEEPL_API_URL` для более гибкой адаптации к различным моделям подписки. Параметр `MT_DEEPL_API_VERSION` больше не используется.
- Теперь требуется Django 3.2.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.7 до версии 4.8

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

В этом выпуске не требуется никаких дополнительных действий по обновлению.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.8 до версии 4.9

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- Произошло изменение в хранении метрик, обновление может занять много времени на больших сайтах.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.9 до версии 4.10

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- Изменены группы по проектам, обновление может занять много времени на сайтах с тысячами проектов.
- В Django 4.0 были внесены некоторые несовместимые изменения, смотрите раздел [Backwards incompatible changes in 4.0](#). Weblate пока поддерживает Django 3.2, на случай, если что-то из этого окажется проблематичным. Наиболее заметные изменения, которые могут повлиять на Weblate:
  - Прекращена поддержка PostgreSQL 9.6, Django 4.0 поддерживает PostgreSQL 10 и выше.
  - Формат `CSRF_TRUSTED_ORIGINS` был изменён.
- Контейнер Docker теперь использует Django 4.0, изменения смотреть выше.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.10 на 4.11

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- Weblate теперь требует Python 3.7 или новее.
- The implementation of *По-проектная настройка доступна* has changed, removing the project prefix from the group names. This affects API users.
- Weblate теперь использует модуль `charset-normalizer` вместо `chardet` для определения кодировки символов.
- **Changed in 4.11.1:** There is a change in `REST_FRAMEWORK` setting (removal of one of the backends in `DEFAULT_AUTHENTICATION_CLASSES`).

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.11 на 4.12

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- Никаких особых действий не требуется.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.12 на 4.13

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- The *Определение языков* are now automatically updated on upgrade, use `UPDATE_LANGUAGES` to disable that.
- Handling of context and location has been changed for *Файлы ресурсов Windows*, *Файлы HTML*, *Формат IDML*, and *Текстовые файлы* file formats. In most cases the context is now shown as location.
- Службы машинного перевода теперь настраиваются с помощью пользовательского интерфейса, настройки из конфигурационного файла будут импортированы во время переноса базы данных.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.13 на 4.14

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- The Java formatting checks now match GNU gettext flags. The flags set in Weblate will be automatically migrated, but third-party scripts will need to use `java-printf-format` instead of `java-format` and `java-format` instead of `java-messageformat`.
- The *jellyfish* dependency has been replaced by *rapidfuzz*.
- **Changed in 4.14.2:** Deprecate insecure configuration of VCS service API keys via `_TOKEN/_USERNAME` configuration instead of `_CREDENTIALS` list. In Docker, please add matching `_HOST` directive. For example see `WEBLATE_GITHUB_HOST` and `GITHUB_CREDENTIALS`.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## Обновление с версии 4.14 на 4.15

Для выполнения обновления, пожалуйста, следуйте *общим инструкциям по обновлению*.

- Weblate now requires `btree_gin` extension in PostgreSQL. The migration process will install it if it has sufficient privileges. See *Создание базы данных в PostgreSQL* for manual setup.
- The Docker image no longer enables debug mode by default. In case you want it, enable it in the environment using `WEBLATE_DEBUG`.
- The database migration may take hours on larger instances due to recreating some of the indexes.
- **Changed in 4.15.1:** The default value for `DEFAULT_PAGINATION_CLASS` in rest framework settings was changed.

**См.также:**

*Общие инструкции по обновлению*

## 2.3.4 Обновление с Python 2 на Python 3

Weblate больше не поддерживает Python старше версии 3.6. В случае, если вы всё ещё работаете на более старой версии, пожалуйста, сначала выполните миграцию на Python 3 на существующей версии и обновите её только после перехода. Смотрите раздел *Обновление с Python 2 на Python 3* в документации к Weblate 3.11.1.

## 2.3.5 Переход с других баз данных на PostgreSQL

Если вы используете Weblate не на PostgreSQL, а на другой базе данных, вам следует рассмотреть возможность перехода на PostgreSQL, поскольку Weblate работает лучше всего именно с ней. Следующие шаги помогут вам перенести данные между базами данных. Пожалуйста, не забудьте остановить веб-сервер и сервер Celery перед миграцией, иначе вы можете получить несовместимые данные.

## Создание базы данных в PostgreSQL

Обычно рекомендуется запускать Weblate в отдельной базе данных и под отдельной учётной записью:

```
# If PostgreSQL was not installed before, set the main password
sudo -u postgres psql postgres -c "\password postgres"

# Create a database user called "weblate"
sudo -u postgres createuser -D -P weblate

# Create the database "weblate" owned by "weblate"
sudo -u postgres createdb -E UTF8 -O weblate weblate
```

## Переход с использованием JSON-дампов Django

Простейшим способом перехода является использование JSON-дампов Django. Они хорошо работают для небольших установок. На больших сайтах вы вместо него можете использовать утилиту pgloader, смотрите раздел [Переход на PostgreSQL с помощью pgloader](#).

1. Добавьте PostgreSQL в файл `settings.py` в качестве дополнительного подключения к базе данных:

```
DATABASES = {
    "default": {
        # Database engine
        "ENGINE": "django.db.backends.mysql",
        # Database name
        "NAME": "weblate",
        # Database user
        "USER": "weblate",
        # Database password
        "PASSWORD": "password",
        # Set to empty string for localhost
        "HOST": "database.example.com",
        # Set to empty string for default
        "PORT": "",
        # Additional database options
        "OPTIONS": {
            # In case of using an older MySQL server, which has MyISAM as a
            ↪ default storage
            # 'init_command': 'SET storage_engine=INNODB',
            # Uncomment for MySQL older than 5.7:
            # 'init_command': "SET sql_mode='STRICT_TRANS_TABLES'",
            # If your server supports it, see the Unicode issues above
            "charset": "utf8mb4",
            # Change connection timeout in case you get MySQL gone away error:
            "connect_timeout": 28800,
        },
    },
    "postgresql": {
        # Database engine
        "ENGINE": "django.db.backends.postgresql",
        # Database name
        "NAME": "weblate",
        # Database user
        "USER": "weblate",
        # Database password
        "PASSWORD": "password",
        # Set to empty string for localhost
        "HOST": "database.example.com",
        # Set to empty string for default
        "PORT": "",
    },
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
} ,  
}
```

2. Запустите миграции и удалите все данные, вставленные в таблицы:

```
weblate migrate --database=postgresql  
weblate sqlflush --database=postgresql | weblate dbshell --database=postgresql
```

3. Сделайте дамп прежней базы данных и импортируйте его в PostgreSQL

```
weblate dumpdata --all --output weblate.json  
weblate loaddata weblate.json --database=postgresql
```

4. Подправьте параметр `DATABASES`, задав в нём использование по умолчанию только базы данных PostgreSQL и удалив старое соединение.

Теперь Weblate должен быть готов к запуску из базы данных PostgreSQL.

## Переход на PostgreSQL с помощью pgloader

`pgloader` — это универсальный инструмент миграции для переноса данных на PostgreSQL. Вы можете использовать его для переноса базы данных Weblate.

1. Подправьте свой файл `settings.py`, задав в нём использование базы данных PostgreSQL.
2. Перенесите схему в базу данных PostgreSQL:

```
weblate migrate  
weblate sqlflush | weblate dbshell
```

3. Запустите `pgloader` для переноса данных. Для переноса базы данных можно использовать следующий скрипт, но вы, возможно, захотите побольше узнать о `pgloader`'е, чтобы понять, что он делает, и подстроить его для соответствия вашим настройкам:

```
LOAD DATABASE  
FROM      mysql://weblate:password@localhost/weblate  
INTO      postgresql://weblate:password@localhost/weblate  
  
WITH include no drop, truncate, create no tables, create no indexes, no_  
→foreign keys, disable triggers, reset sequences, data only  
  
ALTER SCHEMA 'weblate' RENAME TO 'public'  
;
```

### 2.3.6 Переход с Pootle

Поскольку изначально Weblate был написан как замена для Pootle, он поддерживает перенос учётных записей пользователей из Pootle. Вы можете создать дамп пользователей Pootle, а затем импортировать его, используя команду Django `importusers`.



## 2.4 Резервное копирование и перенос Weblate

### 2.4.1 Резервные копии на уровне проекта

Добавлено в версии 4.14.

**Предупреждение:** Восстановление резервных копий поддерживается только при использовании PostgreSQL или MariaDB 10.5+ в качестве баз данных.

Проект создаёт резервные копии всего содержимого переводов из Weblate (проект, компоненты, переводы, комментарии строк, предложения или проверки). Подходит для переноса проекта на другой экземпляр Weblate.

Выполнить резервное копирование проекта можно в *Управление* ↓ *Резервные копии*. Резервную копию можно восстановить при создании проекта (см. *Добавление проектов и компонентов перевода*).

В настоящее время резервные копии не содержат данные об управлении доступом и данные журнала.

Комментарии и предложения сопровождаются именем пользователя, который их создал. При импорте они присваиваются соответствующему пользователю. Если нет пользователя с таким именем, он присваивается анонимному пользователю.

Созданные резервные копии хранятся на сервере в соответствии с настройками `PROJECT_BACKUP_KEEP_DAYS` и `PROJECT_BACKUP_KEEP_COUNT` (по умолчанию хранится не более 3 резервных копий в течение 30 дней).

### 2.4.2 Автоматическое резервное копирование с помощью BorgBackup

Добавлено в версии 3.9.

В Weblate встроена поддержка создания сервисных резервных копий с помощью [BorgBackup](#). Borg создаёт компактные зашифрованные резервные копии, которые можно безопасно хранить в облаке. Управлять резервными копиями можно через интерфейс управления на вкладке *Резервные копии*.

Изменено в версии 4.4.1: Теперь обе поддерживаемые базы данных: и PostgreSQL, и MySQL/MariaDB, включаются в автоматические резервные копии.

Резервные копии, которые делает Borg, являются инкрементальными, и Weblate настроен на хранение следующих ревизий резервных копий:

- Ежедневных, за последние 14 дней
- Еженедельных, за последние 8 недель
- Ежемесячных, за последние 6 месяцев

Weblate
 Dashboard Projects Languages Checks

Manage / Backups

Backup process triggered

Weblate status
 **Backups**
 Translation memory
 Performance report
 SSH keys
 Alerts
 Repositories
 Users
 Teams

Appearance
 Tools
 Automatic suggestions
 Billing

Backup service: /tmp/tmpwavy2px5weblate

Backup service credentials
 Dec. 16, 2022

**Backup repository** /tmp/tmpwavy2px5weblate

**Passphrase** uNUWnvM8M^Ja5mmT@HxuREDXn^v5wvU!%!r\*x\*VJS%44s\$PhzNG  
 The passphrase is used to encrypt the backups and is necessary to restore them.

**SSH key**
 Download private key  
 The private key is needed to access the remote backup repository.

Deleted the oldest backups
 Dec. 16, 2022

Backup performed
 Dec. 16, 2022

Repository initialization
 Dec. 16, 2022

Turn off
 Perform backup
 Delete

Activate support package

The support packages include priority e-mail support, or cloud backups of your Weblate installation.

**Activation token**
  
 Please enter the activation token obtained when making the subscription.

Activate
 Purchase support package

Add backup service

**Backup repository URL**
  
 Use /path/to/repo for local backups or user@host:/path/to/repo or ssh://user@host:port/path/to/backups for remote SSH backups.

Add

Powered by Weblate 4.15
 About Weblate
 Legal
 Contact
 Documentation
 Donate to Weblate

## Ключ шифрования Borg

BorgBackup создаёт зашифрованные резервные копии и восстановить из без кодовой фразы у вас не получится. Парольная фраза генерируется при добавлении новой службы резервного копирования. Вы должны скопировать её и сохранить в безопасном месте.

Если же вы используете *хранилище резервных копий на Weblate.org*, то сохраните также резервную копию вашего закрытого SSH-ключа — он понадобится для доступа к вашим резервным копиям.

**См.также:**

`borg init`

## Настройка резервного копирования

- Резервное копирование базы данных может быть настроено через параметр `DATABASE_BACKUP`.
- Создание резервной копии может быть настроено с помощью параметра `BORG_EXTRA_ARGS`.

### 2.4.3 Предоставляемое Weblate хранилище резервных копий

Самый простой способ резервного копирования вашего экземпляра Weblate — приобрести сервис резервного копирования на [weblate.org](https://weblate.org). Его можно будет активировать следующим образом:

1. Покупка *сервиса резервного копирования* на <https://weblate.org/support/#backup>.
2. Ввод полученного ключа в интерфейсе управления, смотрите раздел *Интегрированная поддержка*.
3. Weblate подключается к облачному сервису и получает информацию для доступа к резервным копиям.
4. Включение новой конфигурации резервного копирования на вкладке *Резервные копии*.
5. Создайте резервную копию своих учётных данных Borg, чтобы иметь возможность восстанавливать резервные копии; смотрите раздел «*Ключ шифрования Borg*».

---

**Подсказка:** Шаг ручного включения предусмотрен для вашей безопасности. Без вашего согласия никакие данные в репозитории резервных копий, полученные в процессе регистрации, не отправляются.

---

### 2.4.4 Использование собственного хранилища резервных копий

Также вы можете использовать своё собственное хранилище для резервного копирования. Загрузка резервных копий на удалённый сервер может осуществляться через SSH, на целевом сервере должен быть установлен BorgBackup.

**См.также:**

Раздел *Общие сведения* в документации Borg

#### Локальная файловая система

Для локальной резервной копии рекомендуется указывать абсолютный путь, например */путь/к/резервной\_копии*. Каталог должен быть доступен на запись для пользователя, под которым запущен Weblate (смотрите раздел *Права доступа к файлам*). В случае, если каталог не существует, Weblate попытается его создать, но для этого понадобятся соответствующие права доступа.

---

**Подсказка:** Если Weblate запущен в Docker, убедитесь, что местоположение резервной копии в контейнере Weblate отображается как том. В противном случае при перезагрузке контейнера Docker все резервные копии будут потеряны.

---

Одним из вариантов является размещение резервных копий в существующем томе. Подойдёт, к примеру, `/app/data/borgbackup`. Это один из томов уже существующих в контейнере.

Также вы можете добавить в файл Docker Compose новый контейнер для резервных копий и использовать, например, путь `/borgbackup`:

```
services:
  weblate:
    volumes:
      - /home/weblate/data:/app/data
      - /home/weblate/borgbackup:/borgbackup
```

Владельцем каталога, в котором будут храниться резервные копии, должен быть пользователь с UID 1000. Иначе Weblate не сможет сохранять в него оные.

---

### Удалённые резервные копии

Для создания удалённых резервных копий вам также понадобится установить [BorgBackup](#) на другой сервер, доступный для Weblate по SSH с использованием SSH-ключа Weblate:

1. Подготовить сервер, на котором будут храниться резервные копии.
2. Установить на него SSH-сервер (вы получите его по умолчанию в большинстве дистрибутивов Linux).
3. Установите [BorgBackup](#) на этот сервер; большинство дистрибутивов Linux имеют доступные пакеты (смотреть [Installation](#)).
4. Выберите существующего или создайте нового пользователя, который будет использоваться для резервного копирования.
5. Добавить SSH-ключ Weblate к пользователю, чтобы Weblate мог подключаться к серверу по SSH без пароля (смотреть раздел [SSH-ключ Weblate](#)).
6. Настройте местоположение резервного копирования в Weblate как `пользователь@хост:/путь/к/резервным копиям` или `ssh://пользователь@хост:порт/путь/к/резервным копиям`.

---

**Подсказка:** *Предоставляемое Weblate хранилище резервных копий* предоставляет вам автоматическое удалённое резервное копирование без каких-либо усилий.

---

**См.также:**

[SSH-ключ Weblate](#), [General](#)

### 2.4.5 Восстановление из резервной копии Borg

1. Восстановите доступ к своему репозиторию резервных копий и подготовьте свою парольную фразу для резервного копирования.
2. Получите список всех резервных копий на сервере с помощью команды `borg list РЕПОЗИТОРИЙ`.
3. Восстановите нужную резервную копию в текущий каталог с помощью команды `borg extract РЕПОЗИТОРИЙ: :АРХИВ`.
4. Восстановите базу данных из SQL-дампа, размещённого в каталоге `backup` каталога данных Weblate (смотрите раздел [Дампы данных для резервного копирования](#)).
5. Скопируйте файл настроек Weblate (`backups/settings.py`, смотрите раздел [Дампы данных для резервного копирования](#)) в нужное место, смотрите раздел [Изменение конфигурации под свои нужды](#).

При использовании контейнера Docker файл настроек уже включен в контейнер, и вам следует восстановить исходные переменные окружения. В этом вам может помочь файл `environment.yml` (смотреть раздел *Дампы данных для резервного копирования*).

6. Скопируйте весь восстановленный каталог данных в место, заданное параметром `DATA_DIR`.

При использовании контейнера Docker поместите данные в том данных, смотреть раздел *Тома контейнеров Docker'a*.

Пожалуйста, убедитесь, что файлы имеют правильные права собственности и разрешения, см. *Права доступа к файлам*.

Сеанс Borg может выглядеть как-то так:

```
$ borg list /tmp/xxx
Enter passphrase for key /tmp/xxx:
2019-09-26T14:56:08 Thu, 2019-09-26 14:56:08
↪ [de0e0f13643635d5090e9896bdaceb92a023050749ad3f3350e788f1a65576a5]
$ borg extract /tmp/xxx::2019-09-26T14:56:08
Enter passphrase for key /tmp/xxx:
```

См. также:

`borg list`, `borg extract`

## 2.4.6 Ручное резервное копирование

В зависимости от того, что именно вы хотите сохранить, создайте резервную копию тех типов данных, которые Weblate сохраняет в каждом соответствующем месте.

**Подсказка:** Если вы выполняете резервное копирование вручную, вы можете подавить предупреждение Weblate об отсутствии резервного копирования, добавив проверку `weblate.I028` к параметру `SILENCED_SYSTEM_CHECKS` в `settings.py` или к переменной окружения `WEBLATE_SILENCED_SYSTEM_CHECKS` Docker.

```
SILENCED_SYSTEM_CHECKS.append("weblate.I028")
```

## База данных

Фактическое расположение хранилища зависит от настроек вашей базы данных.

**Подсказка:** База данных является самым важным хранилищем. Настройте регулярное резервное копирование своей БД. Без неё все переводы попросту пропадут.

## Встроенные средства базы данных для резервного копирования

Рекомендуемый подход заключается в создании дампа базы данных с помощью родных для конкретной СУБД инструментов, таких как `pg_dump` или `mysqldump`. Обычно они работают лучше, чем резервные копии Django, и восстанавливают полные таблицы со всеми данными.

Эту резервную копию вы можете восстановить и на более новом выпуске Weblate, при запуске через `migrate` он выполнит все необходимые миграции. За более подробной информацией о том, как выполнять обновление между версиями обратитесь к разделу *«Обновление Weblate»*.

## Резервное копирование базы данных средствами Django

В качестве альтернативы вы можете создать резервную копию базы данных при помощи Django'вской команды `dumpdata`. Резервное копирование этим способом не зависит от базы данных и может быть использовано в случае, если вы захотите сменить СУБД.

Перед восстановлением вам следует убедиться, что у вас запущена в точности та же самая версия Weblate, с которой была сделана резервная копия. Это необходимо, так как структура базы данных меняется от выпуска к выпуску, и если вы не выполните это условие, то, в конечном итоге, повредите данные тем или иным образом. После установке этой версии запустите все миграции базы данных с помощью команды `migrate`.

После этого некоторые записи уже будут созданы в базе данных, и они также попадут в резервную копию базы данных. Такие записи рекомендуется удалять вручную в оболочке управления (смотрите раздел *Вызов команд управления*):

```
weblate shell
>>> from weblate.auth.models import User
>>> User.objects.get(username='anonymous').delete()
```

## Файлы

Если у вас достаточно места для резервного копирования, просто создайте резервную копию всего каталога `DATA_DIR`. Это беспроигрышный вариант, даже если он включает в себя некоторые файлы, которые вам не нужны. В следующих разделах подробно описано, для каких файлов нужно создавать резервные копии, а какие можно и пропустить.

## Дампы данных для резервного копирования

Изменено в версии 4.7: Дамп окружения был добавлен как `environment.yml` для помощи в восстановлении в окружениях Docker.

Хранятся в `DATA_DIR/backups`.

Weblate сбрасывает сюда различные данные, и для создания более полных резервных копий вы можете включить эти файлы. Файлы обновляются ежедневно (требуется отдельный запущенный сервер Celery beat, смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*). В настоящее время здесь хранятся:

- Настройки Weblate в виде файла `settings.py` (также здесь под именем `settings-expanded.py` лежит обработанная версия этого файла).
- Резервная копия базы данных PostgreSQL в виде файла `database.sql`.
- Дамп окружения как `environment.yml`.

Резервные копии базы данных по умолчанию сохраняются в виде простого текста, но их также можно сжать или полностью выключить, установив параметр `DATABASE_BACKUP`.

Для восстановления резервной копии базы данных загрузите её с помощью инструментов базы данных, например:

```
psql --file=database.sql weblate
```

## Репозитории системы контроля версий

Хранятся в `DATA_DIR/vcs`.

Репозитории системы контроля версий содержат копии ваших вышестоящих репозиториях с изменениями из Weblate. Если вы включили для всех ваших компонентов перевода *Отправлять при коммите*, то в вышестоящий репозиторий при коммите включаются все изменения из Weblate. Так что на стороне Weblate вам уже не нужно создавать резервные копии репозиториях. Они могут быть повторно клонированы из вышестоящих репозиториях без потери данных.

## Ключи SSH и GPG

Хранятся в `DATA_DIR/ssh` и `DATA_DIR/home`.

Если вы используете сгенерированные Weblate'ом ключи SSH или GPG, вы должны создать резервные копии этих каталогов. Иначе вы потеряете закрытые ключи и вам придётся заново сгенерировать новые.

## Загруженные пользователем файлы

Хранятся в `DATA_DIR/media`.

Вы должны сделать резервные копии всех загруженных пользователями файлов (например, *снимков экрана*).

## Задачи Celery

Очередь задач Celery может содержать некоторую информацию, но обычно её не требуется сохранять в резервной копии. В худшем случае вы потеряете обновления, которые ещё не были занесены в память переводов. Поскольку при восстановлении в любом случае рекомендуется выполнять обновления полнотекстового индекса или репозитория, нет ничего страшного в том, что они потеряются.

**См. также:**

*Фоновые задачи с использованием Celery*

## Командная строка для ручного резервного копирования

Используя задание в cron'е, вы можете задать команду bash'a, которая будет выполняться каждый день, например:

```
$ XZ_OPT="-9" tar -Jcf ~/backup/weblate-backup-$(date -u +%Y-%m-%d_%H%M%S).xz \
↪backups vcs ssh home media fonts secret
```

Строка между кавычками после `XZ_OPT` позволяет вам выбрать параметры для запуска xz, например, объём памяти, используемый для сжатия; смотрите руководство на странице <https://linux.die.net/man/1/xz>

Вы можете настроить список папок и файлов в соответствии со своими потребностями. Например, чтобы избежать сохранения памяти переводов (в папке резервных копий), вы можете использовать следующую команду:

```
$ XZ_OPT="-9" tar -Jcf ~/backup/weblate-backup-$(date -u +%Y-%m-%d_%H%M%S).xz \
↪backups/database.sql backups/settings.py vcs ssh home media fonts secret
```

## 2.4.7 Восстановление ручных резервных копий

1. Восстановите все данные, сохранённые вами в резервной копии.
2. Обновите все репозитории с помощью команды `updategit`.

```
weblate updategit --all
```

## 2.4.8 Перенос установки Weblate

Переместите свою установку на другую систему, следуя приведённым выше инструкциям по резервному копированию и восстановлению из резервной копии.

**См.также:**

*Обновление с Python 2 на Python 3, Переход с других баз данных на PostgreSQL*

## 2.5 Аутентификация

### 2.5.1 Регистрация пользователя

В установке по умолчанию Weblate использует `python-social-auth`, форму на сайте для обработки регистраций новых пользователей. После подтверждения своей электронной почты новый пользователь может вносить свой вклад в переводы или пройти аутентификацию, воспользовавшись одним из сторонних сервисов.

Также вы можете отключить регистрацию новых пользователей с помощью установки параметра `REGISTRATION_OPEN`.

Попытки аутентификации учитываются при применении *ограничений на частоту запросов*.

### 2.5.2 Способы аутентификации

Для аутентификации используется встроенное решение Django, включающее в себя для этого аутентификацию от различных социальных сетей. Использование этого решения означает, что вы сможете импортировать себе базу данных пользователей других проектов, написанных на Django (смотрите раздел *Переход с Pootle*).

Кроме того, аутентификация в Django может быть настроена и с использованием других способов.

**См.также:**

В разделе *Параметры аутентификации* описано, как настроить аутентификацию в официальном образе Docker.

### 2.5.3 Социальная аутентификация

Благодаря пакету `Python Social Auth`, Weblate поддерживает аутентификацию с использованием множества сторонних сервисов, таких как GitLab, Ubuntu, Fedora и другие.

Для получения общих инструкций по настройке ознакомьтесь с их документацией в разделе *Фреймворк Django*.

---

**Примечание:** По умолчанию Weblate полагается на сторонние сервисы аутентификации для предоставления подтверждённого адреса электронной почты. Если некоторые сервисы, которые вы хотите использовать, это не поддерживают, включите принудительную проверку адреса электронной почты на стороне Weblate, настроив их параметр `FORCE_EMAIL_VALIDATION`. Например:



```
SOCIAL_AUTH_OPENSUSE_FORCE_EMAIL_VALIDATION = True
```

**См.также:**

Конвейер

Включить конкретный способ аутентификации довольно просто: нужно всего-навсего добавить его имя в параметр `AUTHENTICATION_BACKENDS`, а также, по необходимости, задать необходимые ему ключи доступа. Обратите внимание, что некоторые способы по умолчанию не предоставляют адрес электронной почты пользователя, в этом случае вы должны запросить его явно, иначе Weblate не сможет правильно указать авторство выполненных пользователями переводов.

**Подсказка:** Большинство бэкендов аутентификации требуют HTTPS. Как только HTTPS включен на вашем веб-сервере, пожалуйста, настройте Weblate, чтобы он сообщал об этом должным образом, используя `ENABLE_HTTPS`, или `WEBLATE_ENABLE_HTTPS` в контейнере Docker.

**См.также:**

Бэкэнд пакета Python Social Auth

## Аутентификация OpenID

Для сервисов, основанных на OpenID, обычно это просто вопрос её включения. Следующий блок кода включает аутентификацию OpenID для OpenSUSE, Fedora и Ubuntu:

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "social_core.backends.suse.OpenSUSEOpenId",
    "social_core.backends.ubuntu.UbuntuOpenId",
    "social_core.backends.fedora.FedoraOpenId",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)
```

**См.также:**

OpenID

## Аутентификация GitHub

Вам нужно будет зарегистрировать приложение OAuth в GitHub, а затем передать Weblate все его данные:

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.github.GithubOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_GITHUB_KEY = "GitHub Client ID"
SOCIAL_AUTH_GITHUB_SECRET = "GitHub Client Secret"
SOCIAL_AUTH_GITHUB_SCOPE = ["user:email"]
```

На GitHub нужно задать URL-адрес обратного вызова, указывающий на `https://example.com/accounts/complete/github/`.

Для GitHub for Organizations и GitHub for Teams существуют аналогичные бэкэнды аутентификации. Их настройки называются `SOCIAL_AUTH_GITHUB_ORG_*` и `SOCIAL_AUTH_GITHUB_TEAM_*`,

и требуют дополнительной настройки области видимости - `SOCIAL_AUTH_GITHUB_ORG_NAME` или `SOCIAL_AUTH_GITHUB_TEAM_ID`. Их URL обратного вызова: `https://example.com/accounts/complete/github-org/` и `https://example.com/accounts/complete/github-teams/`.

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел [Установка правильного домена сайта](#).

---

**См.также:**

[GitHub](#)

### Аутентификация Bitbucket

Вам нужно будет зарегистрировать приложение в Bitbucket, а затем сообщить Weblate все его данные:

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.bitbucket.BitbucketOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_KEY = "Bitbucket Client ID"
SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_SECRET = "Bitbucket Client Secret"
SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_VERIFIED_EMAILS_ONLY = True
```

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел [Установка правильного домена сайта](#).

---

**См.также:**

[Bitbucket](#)

### Google OAuth 2

Для использования Google OAuth 2 необходимо зарегистрировать приложение на <https://console.developers.google.com/> и включить Google+ API.

URL-адрес перенаправления — `https://CEPBEP` `WEBLATE/accounts/complete/google-oauth2/`

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.google.GoogleOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_GOOGLE_OAUTH2_KEY = "Client ID"
SOCIAL_AUTH_GOOGLE_OAUTH2_SECRET = "Client secret"
```

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел *Установка правильного домена сайта*.

---

**См.также:**

Google

## Facebook OAuth 2

Как обычно с сервисами OAuth 2, вам необходимо зарегистрировать ваше приложение в Facebook. После этого вы сможете настроить Weblate на его использование:

URL-адрес перенаправления — `https://СЕРВЕР WEBLATE/accounts/complete/facebook/`

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.facebook.FacebookOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_KEY = "key"
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_SECRET = "secret"
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_SCOPE = ["email", "public_profile"]
```

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел *Установка правильного домена сайта*.

---

**См.также:**

Facebook

## GitLab OAuth 2

Для использования GitLab OAuth 2 необходимо зарегистрировать приложение на <<https://gitlab.com/profile/applications>>.

URL-адрес перенаправления — `https://СЕРВЕР WEBLATE/accounts/complete/gitlab/` и убедитесь, что вы отметили область видимости *read\_user*.

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.gitlab.GitLabOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_GITLAB_KEY = "Application ID"
SOCIAL_AUTH_GITLAB_SECRET = "Secret"
SOCIAL_AUTH_GITLAB_SCOPE = ["read_user"]

# If you are using your own GitLab
# SOCIAL_AUTH_GITLAB_API_URL = 'https://gitlab.example.com/'
```

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел [Установка правильного домена сайта](#).

---

**См.также:**

GitLab

### Microsoft Azure Active Directory

Weblate можно настроить на использование общих или конкретных арендаторов для аутентификации.

URL-адрес перенаправления — `https://СЕРВЕР WEBLATE/accounts/complete/azuread-oauth2/` для общей и `https://СЕРВЕР WEBLATE/accounts/complete/azuread-tenant-oauth2/` для конкретной для арендатора аутентификации.

```
# Azure AD common

# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.azuread.AzureADOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# OAuth2 keys
SOCIAL_AUTH_AZUREAD_OAUTH2_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_AZUREAD_OAUTH2_SECRET = ""
```

```
# Azure AD Tenant

# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.azuread_tenant.AzureADTenantOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# OAuth2 keys
SOCIAL_AUTH_AZUREAD_TENANT_OAUTH2_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_AZUREAD_TENANT_OAUTH2_SECRET = ""
# Tenant ID
SOCIAL_AUTH_AZUREAD_TENANT_OAUTH2_TENANT_ID = ""
```

---

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел [Установка правильного домена сайта](#).

---

**См.также:**

Microsoft Azure Active Directory

## Slack

Для использования Slack OAuth 2 необходимо зарегистрировать приложение на <https://api.slack.com/apps>.

URL-адрес перенаправления — `https://CEPBEP WEBLATE/accounts/complete/slack/`.

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.slack.SlackOAuth2",
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_SLACK_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_SLACK_SECRET = ""
```

**Примечание:** Weblate предоставляет URL-адрес обратного вызова, вызываемый во время аутентификации, в который включён настроенный домен. В случае, если вы получаете ошибки о несовпадении URL, возможно, вы захотите это исправить, смотрите раздел *Установка правильного домена сайта*.

**См. также:**

Slack

## Переопределение имён и значков методов аутентификации

Вы можете переопределить отображаемое имя метода аутентификации и иконку, используя параметры `SOCIAL_AUTH_<NAME>_IMAGE` и `SOCIAL_AUTH_<NAME>_TITLE`. Например, переопределение именования для Auth0 будет выглядеть следующим образом:

```
SOCIAL_AUTH_AUTH0_IMAGE = "custom.svg"
SOCIAL_AUTH_AUTH0_TITLE = "Custom auth"
```

## Отключение аутентификации по паролю

Аутентификацию по электронной почте и паролю можно отключить, удалив `social_core.backends.email.EmailAuth` из параметра `AUTHENTICATION_BACKENDS`. Никогда не удаляйте оттуда `weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend`, он необходим для работы основных функций Weblate.

Отключение аутентификации по электронной почте приведет к отключению всех функций, связанных с электронной почтой, включая приглашение пользователя или функцию сброса пароля.

**Совет:** Вы всё ещё можете использовать аутентификацию по паролю для интерфейса администратора и для пользователей, которых вы создаёте там вручную. Просто зайдите на `/admin/login/`.

Например, аутентификация с использованием только провайдера openSUSE Open ID может быть достигнута при помощи следующего кода:

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.suse.OpenSUSEOpenId",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)
```

## 2.5.4 Аутентификация по паролю

По умолчанию `settings.py` поставляется с разумным набором проверок в параметре `AUTH_PASSWORD_VALIDATORS`:

- Пароли не могут быть слишком похожи на другие ваши личные данные.
- Пароли должны содержать минимум 10 символов.
- Пароли не могут быть широко распространёнными паролями.
- Пароли не могут быть полностью цифровыми.
- Пароли не могут состоять из одного символа или только из пробелов.
- Пароли не могут совпадать с предыдущими вашими паролями.

Вы можете настроить этот параметр в соответствии с вашей политикой паролей.

Дополнительно можно установить пакет `django-zxcvbn-password`, который вычисляет вполне реалистичные оценки сложности пароля и позволяет отклонять пароли с оценкой ниже определённого порога.

## 2.5.5 Аутентификация через SAML

Добавлено в версии 4.1.1.

Пожалуйста, следуйте инструкциям по настройке Python Social Auth. Значимые отличия:

- Weblate поддерживает один IDP, который в `SOCIAL_AUTH_SAML_ENABLED_IDPS` должен называться `weblate`.
- URL-адрес XML с метаданными SAML — `/accounts/metadata/saml/`.
- Следующие параметры заполняются автоматически: `SOCIAL_AUTH_SAML_SP_ENTITY_ID`, `SOCIAL_AUTH_SAML_TECHNICAL_CONTACT` и `SOCIAL_AUTH_SAML_SUPPORT_CONTACT`

Пример настроек:

```
# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    "social_core.backends.saml.SAMLAuth",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_SAML_SP_ENTITY_ID = f"https://{SITE_DOMAIN}/accounts/metadata/saml/"
SOCIAL_AUTH_SAML_SP_PUBLIC_CERT = "-----BEGIN CERTIFICATE-----"
SOCIAL_AUTH_SAML_SP_PRIVATE_KEY = "-----BEGIN PRIVATE KEY-----"
SOCIAL_AUTH_SAML_ENABLED_IDPS = {
    "weblate": {
        "entity_id": "https://idp.testshib.org/idp/shibboleth",
        "url": "https://idp.testshib.org/idp/profile/SAML2/Redirect/SSO",
        "x509cert": "MIIEDjCCAvagAwIBAgIBADA ... 8Bbn1+ev0peYzxFyF5sQA==",
        "attr_name": "full_name",
        "attr_username": "username",
        "attr_email": "email",
    }
}
SOCIAL_AUTH_SAML_ORG_INFO = {
    "en-US": {
        "name": "example",
        "displayname": "Example Inc.",
        "url": "http://example.com"
    }
}
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

}
SOCIAL_AUTH_SAML_TECHNICAL_CONTACT = {
    "givenName": "Tech Gal",
    "emailAddress": "technical@example.com"
}
SOCIAL_AUTH_SAML_SUPPORT_CONTACT = {
    "givenName": "Support Guy",
    "emailAddress": "support@example.com"
}

```

Конфигурация по умолчанию извлекает информацию о пользователе из следующих атрибутов, настраивает вашу IDP для их предоставления:

Атрибут	Ссылка на URL-адрес SAML
Полное имя	urn:oid:2.5.4.3
Имя	urn:oid:2.5.4.42
Фамилия	urn:oid:2.5.4.4
Электронная почта	urn:oid:0.9.2342.19200300.100.1.3
Имя пользователя	urn:oid:0.9.2342.19200300.100.1.1

**Подсказка:** Приведённый выше пример и образ Docker определяют IDP с именем `weblate`. Вам может понадобиться настроить эту строку как *Relay* в вашем IDP.

**См. также:**

*Настройка SAML в Docker'е, SAML*

## 2.5.6 Аутентификация через LDAP

Аутентификацию через LDAP лучше всего реализовать с помощью пакета *django-auth-ldap*. Установить его вы можете как обычно:

```

# Using PyPI
pip install django-auth-ldap>=1.3.0

# Using apt-get
apt-get install python-django-auth-ldap

```

**Подсказка:** Этот пакет включён в Docker-контейнер, смотреть *Установка с помощью Docker'а*.

**Примечание:** У модуля Python LDAP версии 3.1.0 есть некоторые несовместимости, которые могут помешать вам использовать эту версию. Если вы получили ошибку `AttributeError: „module“ object has no attribute „_trace_level“`, то может помочь понижение версии `python-ldap` до 3.0.0.

После установки пакета вы сможете подключить его к системе аутентификации Django:

```

# Add LDAP backed, keep Django one if you want to be able to sign in
# even without LDAP for admin account
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "django_auth_ldap.backend.LDAPBackend",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# LDAP server address
AUTH_LDAP_SERVER_URI = "ldaps://ldap.example.net"

# DN to use for authentication
AUTH_LDAP_USER_DN_TEMPLATE = "cn=%(user)s,o=Example"
# Depending on your LDAP server, you might use a different DN
# like:
# AUTH_LDAP_USER_DN_TEMPLATE = 'ou=users,dc=example,dc=com'

# List of attributes to import from LDAP upon sign in
# Weblate stores full name of the user in the full_name attribute
AUTH_LDAP_USER_ATTR_MAP = {
    "full_name": "name",
    # Use the following if your LDAP server does not have full name
    # Weblate will merge them later
    # 'first_name': 'givenName',
    # 'last_name': 'sn',
    # Email is required for Weblate (used in VCS commits)
    "email": "mail",
}

# Hide the registration form
REGISTRATION_OPEN = False
```

**Примечание:** Вы должны удалить значение 'social\_core.backends.email.EmailAuth' из параметра `AUTHENTICATION_BACKENDS`, в противном случае пользователи смогут установить в Weblate свой пароль и пройти аутентификацию, используя его. Оставление 'weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend' необходимо для того, чтобы работали разрешения и анонимные пользователи. Также он позволит вам войти в систему, используя учётную запись локального администратора, если вы его создали (например, с помощью команды `createadmin`).

## Использование пароля привязки

Если вы не можете использовать для аутентификации прямую привязку, вам нужно будет использовать поиск, и предоставить для поиска привязываемого пользователя. Например:

```
import ldap
from django_auth_ldap.config import LDAPSearch

AUTH_LDAP_BIND_DN = ""
AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD = ""
AUTH_LDAP_USER_SEARCH = LDAPSearch(
    "ou=users,dc=example,dc=com", ldap.SCOPE_SUBTREE, "(uid=%(user)s)"
)
```

## Интеграция с Active Directory

```
import ldap
from django_auth_ldap.config import LDAPSearch, NestedActiveDirectoryGroupType

AUTH_LDAP_BIND_DN = "CN=ldap,CN=Users,DC=example,DC=com"
AUTH_LDAP_BIND_PASSWORD = "password"

# User and group search objects and types
AUTH_LDAP_USER_SEARCH = LDAPSearch(
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "CN=Users,DC=example,DC=com", ldap.SCOPE_SUBTREE, "(sAMAccountName=%(user)s)"
)

# Make selected group a superuser in Weblate
AUTH_LDAP_USER_FLAGS_BY_GROUP = {
    # is_superuser means user has all permissions
    "is_superuser": "CN=weblate_AdminUsers,OU=Groups,DC=example,DC=com",
}

# Map groups from AD to Weblate
AUTH_LDAP_GROUP_SEARCH = LDAPSearch(
    "OU=Groups,DC=example,DC=com", ldap.SCOPE_SUBTREE, "(objectClass=group)"
)
AUTH_LDAP_GROUP_TYPE = NestedActiveDirectoryGroupType()
AUTH_LDAP_FIND_GROUP_PERMS = True

# Optionally enable group mirroring from LDAP to Weblate
# AUTH_LDAP_MIRROR_GROUPS = True

```

**См.также:**

Аутентификация в Django через LDAP, Аутентификация

## 2.5.7 Аутентификация через CAS

Аутентификация через CAS может быть выполнена с помощью такого пакета, как *django-cas-ng*.

Первый шаг — раскрытие поля электронной почты пользователя через CAS. Раскрытие нужно настроить на самом сервере CAS, и оно требует, чтобы у вас был запущен CAS как минимум версии v2, поскольку CAS версии v1 вообще не поддерживает атрибуты.

Второй шаг — обновление Weblate для использования вашего сервера CAS и атрибутов.

Для установки *django-cas-ng* выполните команду:

```
pip install django-cas-ng
```

После установки пакета вы сможете подключить его к системе аутентификации Django, изменив файл `settings.py`:

```

# Add CAS backed, keep the Django one if you want to be able to sign in
# even without LDAP for the admin account
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "django_cas_ng.backends.CASBackend",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# CAS server address
CAS_SERVER_URL = "https://cas.example.net/cas/"

# Add django_cas_ng somewhere in the list of INSTALLED_APPS
INSTALLED_APPS = (... , "django_cas_ng")

```

Наконец, для связывания поля электронной почты с объектом пользователя может быть использован сигнал. Для этого необходимо импортировать сигнал из пакета *django-cas-ng* и подключить к этому сигналу свой код. Выполнение этого действия в файле настроек может вызвать проблемы, поэтому его код предлагается поместить:

- В метод `django.apps.AppConfig.ready()` конфигурации вашего приложения
- В проектный файл `urls.py` (если у вас нет моделей)

```
from django_cas_ng.signals import cas_user_authenticated
from django.dispatch import receiver

@receiver(cas_user_authenticated)
def update_user_email_address(sender, user=None, attributes=None, **kwargs):
    # If your CAS server does not always include the email attribute
    # you can wrap the next two lines of code in a try/catch block.
    user.email = attributes["email"]
    user.save()
```

**См.также:**

Django CAS NG

## 2.5.8 Настройка сторонней аутентификации Django

Как правило, с Weblate должен заработать любой плагин аутентификации Django. Просто следуйте инструкциям для установки плагина и не забудьте оставить в способах аутентификации пользователя Weblate.

**См.также:**

*Аутентификация через LDAP, Аутентификация через CAS*

Обычно установка заключается в том, чтобы добавить способ аутентификации в список `AUTHENTICATION_BACKENDS` и установить соответствующее приложение аутентификации (если таковое имеется) и добавить его в список `INSTALLED_APPS`:

```
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    # Add authentication backend here
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

INSTALLED_APPS += (
    # Install authentication app here
)
```

## 2.6 Управление доступом

Weblate поставляется с тонко настраиваемой системой привилегий для назначения пользователям прав как в рамках всего экземпляра приложения, так и в рамках отдельных его частей.

Изменено в версии 3.0: До версии Weblate 3.0 система привилегий базировалась только на системе привилегий Django, но теперь построена специально для Weblate. Если вы используете что-то более старое, пожалуйста, обратитесь к документации по конкретной версии, которую вы используете.

### 2.6.1 Простой контроль доступа

Если вы не администрируете всю установку Weblate и просто имеете доступ к управлению определёнными проектами (например, на [Hosted Weblate](#)), ваши возможности управления доступом ограничены следующими настройками. Их достаточно, если вам не нужны сложные настройки.

## Управление доступом к проекту

**Примечание:** Эта функция недоступна на тарифном плане проектов, работающих по плану свободного ПО на облачном хостинге Weblate.

Вы можете ограничить доступ пользователя к отдельным проектам, сменив параметр *Управления доступом*. Доступные варианты:

### Публичный

Общедоступный, переводить могут все зарегистрированные пользователи.

### Защищённый

Общедоступный, но переводить могут только определенные пользователи.

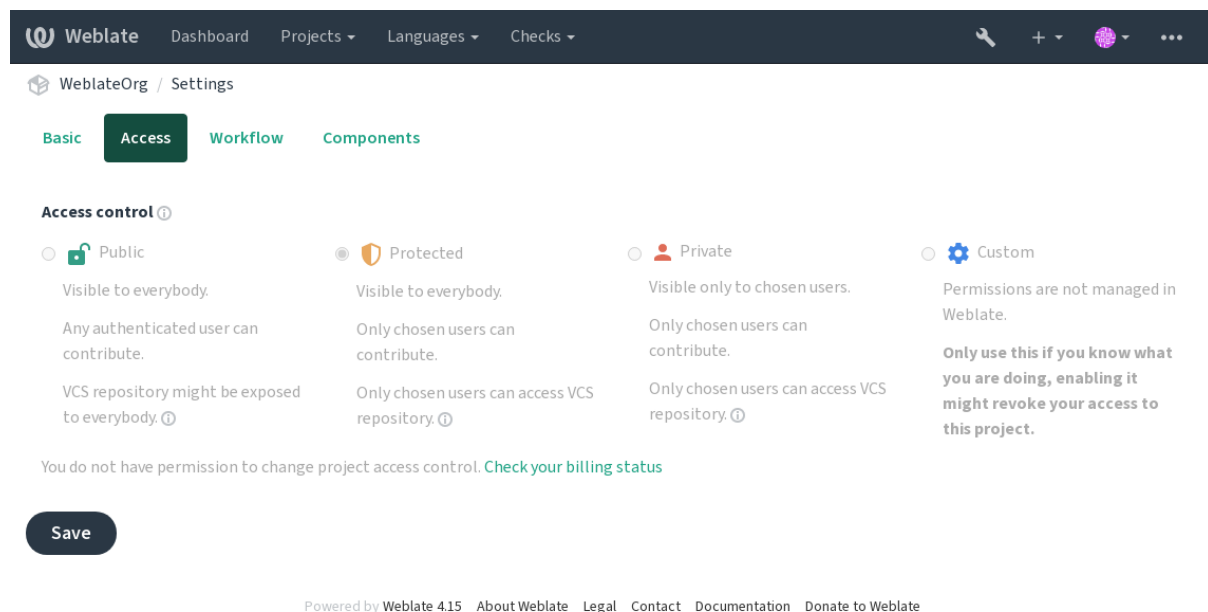
### Приватный

Видеть и переводить проект могут только отдельные пользователи.

### Настраиваемый

Возможность *управление записями пользователей* будет отключена. По умолчанию всем пользователям будет запрещено выполнять какие-либо действия над проектом. Вам придется настроить все права доступа с помощью *нетипичных правил доступа*.

*Управление доступом* можно изменить на вкладке *Доступ* параметров (*Управление* ↓ *Параметры*) каждого соответствующего проекта.



Значение по умолчанию можно изменить с помощью `DEFAULT_ACCESS_CONTROL`.

**Примечание:** Даже для *частных* проектов, некоторая информация о вашем проекте будет раскрыта: статистика и языковая сводка для всего экземпляра будут включать подсчёты для всех проектов, несмотря на настройки контроля доступа. Имя вашего проекта и другая информация не могут быть раскрыты через это.

**Примечание:** Фактический набор разрешений, доступных пользователям по умолчанию в *публичных*, *защищённых* и *частных* проектах, может быть пересмотрен администратором экземпляра Weblate с помощью *пользовательских настроек*.

См.также:

*Управление доступом*

## По-проектная настройка доступа

Пользователи с правами доступа *Управление доступом к проекту* (см. *Список привилегий и встроенных ролей*) могут управлять записями пользователей в проектах добавлением записей в команды. Начальный набор команд предоставляется самим Weblate, а дополнительные можно определить подстройкой управления доступом. Вы можете ограничить команды определёнными условиями и назначить им созданные вами роли доступа (см. *Список привилегий и встроенных ролей*).

Следующие команды автоматически создаются для всех проектов:

Для `публичных`, *защищённых* и *частных* проектов:

### Администрирование

Включает все разрешения, доступные для проекта.

### Рецензирование (только если включено *рецензирование*)

Может одобрять переводы во время рецензирования.

Только для проектов *защищённых* и *частных*:

### Перевести

Может переводить проект и загружать переводы, сделанные в автономном режиме.

### Источники

Может редактировать исходные строки (если это разрешено в *настройках проекта*) и информацию об исходной строке.

### Языки

Может управлять языками перевода (добавлять или удалять переводы).

### Словарь

Может управлять глоссарием (добавлять, удалять или загружать записи в глоссарий).

### Накопитель

Может управлять памятью переводов.

### Снимки экрана

Может управлять снимками экрана (добавлять или удалять их, а также связывать их с исходными строками).

### Автоматический перевод

Возможно использовать автоматический перевод.

### СКВ (VCS)

Может управлять системой контроля версий и имеет доступ к экспортированному репозиторию.

### Выставление счетов

Имеет доступ к выставлению счетов и его настройкам (смотреть раздел *Выставление счетов*).

Weblate
 Dashboard Projects Languages Checks

WeblateOrg / Access control
 

Users
 Teams
 API access

Users
 

Username Full name E-mail Last sign in Teams
 

testuser Weblate Test weblate@example.org 16 seconds ago Translate

Once all its permissions are removed, the user will be removed from the project.

Add a user

User to add
 

Please type in an existing Weblate account name or e-mail address.

Add

Block user

User to block
 

Please type in an existing Weblate account name or e-mail address.

Block duration
 

Block the user until I unblock

Block

Invite new user

E-mail
 

Username
 

Username may only contain letters, numbers or the following characters:  
@ . + - \_

Full name

Invite

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

Эти возможности доступны на странице *Управление доступом*, которую можно открыть из меню проекта *Управление* ↓ *Пользователи*.

## Администраторы команд

Добавлено в версии 4.15.

Each team can have team administrator, who can add and remove users within the team. This is useful in case you want to build self-governed teams.

## Новое приглашение пользователя

Кроме того, помимо добавления существующего пользователя в проект, можно приглашать новых. Любой новый пользователь будет создан немедленно, но его учётная запись будет оставаться неактивной до тех пор, пока он не войдёт в проект по ссылке в приглашении, отправленном по электронной почте. Для этого не требуется обладать какими-либо привилегиями в масштабах сайта, достаточно иметь право управления доступом в рамках проекта (например, членство в команде *Администрация*).

---

**Подсказка:** Если приглашённый пользователь пропустил срок действия приглашения, он может установить свой пароль, используя приглашённый адрес электронной почты в форме сброса пароля, поскольку учётная запись уже создана.

---

Добавлено в версии 3.11: Есть возможность повторной отправки email с пользовательскими приглашениями (аннулирование любого ранее отправленного приглашения).

Такие же приглашения доступны для всего сайта из *management interface* на вкладке *Пользователи*.

## Блокирование пользователей

Добавлено в версии 4.7.

Если некоторые пользователи плохо ведут себя в вашем проекте, у вас есть возможность заблокировать их вклад. Заблокированный пользователь по-прежнему сможет видеть проект, если у него есть соответствующие разрешения, но он не сможет вносить свой вклад.

## Управление разрешениями для каждого проекта

Установите *Защищённый* или *Частный* тип доступа к вашим проектам и *управляйте пользователями* отдельно для каждого проекта через интерфейс Weblate.

По умолчанию это не позволяет Weblate предоставлять доступ, предоставляемый *Пользователям* и *Проматривающим команды по умолчанию* из-за собственной настройки в этих командах. Это не мешает вам предоставлять права доступа к этим проектам в масштабах всего сайта, изменив команды по умолчанию, создав новую или создав дополнительные пользовательские настройки для отдельного компонента, как описано ниже в *Настраиваемый контроль доступа*.

Одним из основных преимуществ управления правами доступа через пользовательский интерфейс Weblate является то, что вы можете делегировать его другим пользователям, не наделяя их привилегиями суперпользователя. Для этого добавьте их в команду *Администрации* проекта.

### 2.6.2 Настраиваемый контроль доступа

---

**Примечание:** Эта функция недоступна на тарифном плане проектов, работающих по плану свободного ПО на облачном хостинге Weblate.

---

Система разрешений построена на основе команд и ролей. Роли определяют набор разрешений, а команды назначают их пользователям и переводчикам. Для получения более подробной информации смотрите раздел *Users, roles, teams, and permissions*.

Самые мощные возможности системы контроля доступа Weblate пока доступны только через *Django admin interface*. Вы можете использовать его для управления разрешениями любого проекта. Вам не обязательно переключаться на *Пользовательский access control*, чтобы использовать его. Однако для его использования у вас должны быть привилегии суперпользователя.

Если вас не интересуют детали реализации, и вы просто хотите создать достаточно простую конфигурацию на основе настроек по умолчанию, или у вас нет доступа ко всей установке Weblate (как на [Hosted Weblate](#)), обратитесь к разделу *Простой контроль доступа*.

## Распространённые варианты конфигурации

В этом разделе содержится обзор некоторых распространённых настроек, которые могут вас заинтересовать.

### Управление разрешениями по всему сайту

Чтобы управлять разрешениями сразу для всего экземпляра, добавьте пользователей в соответствующие команды по умолчанию:

- *Пользователи* (по умолчанию это делается с помощью *автоматического назначения команды*).
- *Рецензенты* (если вы используете *review workflow* с выделенными рецензентами).
- *Управляющие* (если вы хотите делегировать большую часть операций по управлению кому-то другому).

Вы должны сохранять все проекты настроенными как *Публичные* (смотрите раздел *Управление доступом к проекту*), иначе разрешения, предоставляемые участием в командах *Пользователи* и *Рецензенты*, не будут иметь никакого эффекта.

Вы также можете предоставить некоторые дополнительные разрешения по своему выбору командам по умолчанию. Например, вы можете дать разрешение на управление снимками экрана всем *Пользователям*.

You can define some new custom teams as well. If you want to keep managing your permissions site-wide for these teams, choose an appropriate value for the *Project selection* (e.g. *All projects* or *All public projects*).

### Особые разрешения для определённых языков, компонентов или проектов

You can create your own dedicated teams to manage permissions for distinct objects such as languages, components, and projects. Although these teams can only grant additional privileges, you can't revoke any permission granted by site-wide or per-project teams by adding another custom team.

#### Пример:

Если вы хотите (по какой-либо причине) разрешить перевод на определённый язык (допустим, *чешский*) только закрытому набору надёжных переводчиков, а переводы на другие языки оставить открытыми, вам придётся сделать следующее:

1. Remove the permission to translate *Czech* from all the users. In the default configuration this can be done by altering the *Users default team*.

Таблица 1: Группа *Пользователи*

Выбор языка	Как определено
Языки	Все, кроме чешского

2. Add a dedicated team for *Czech* translators.

Таблица 2: Группа *Чешские переводчики*

Роли	Опытные пользователи
Выбор проекта	Все публичные проекты
Выбор языка	Как определено
Языки	Чешский

3. Add users you wish to give the permissions to into this team.

Как вы видите, управление разрешениями таким способом является мощным, но может быть довольно утомительной работой. Вы не можете делегировать её другому пользователю, если только не предоставите права суперпользователя.

## Users, roles, teams, and permissions

Модели аутентификации состоят из нескольких объектов:

### *Разрешение*

Индивидуальное разрешение, определённое в самом Weblate. Разрешения нельзя назначать непосредственно пользователям: это можно сделать только через назначение ролей.

### *Роль*

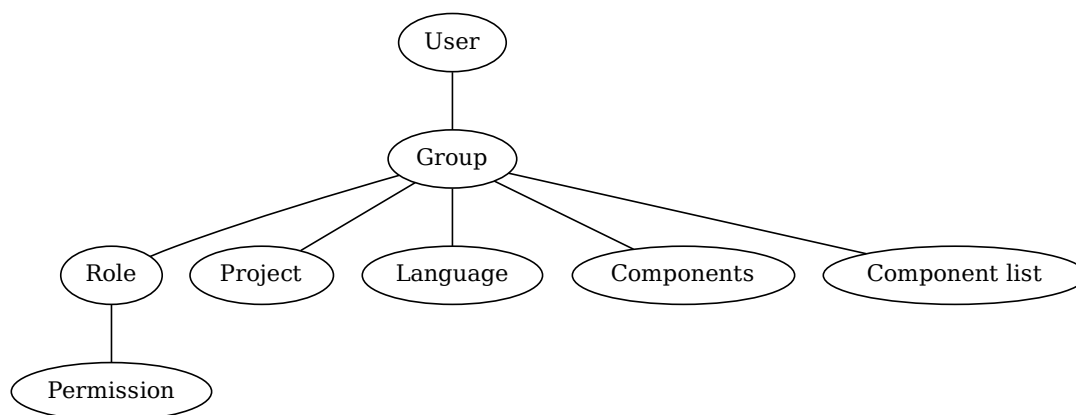
Роль определяет набор разрешений. Она позволяет использовать эти наборы повторно в разных местах, что упрощает их администрирование.

### *Пользователь*

User can belong to several teams.

### *Группа*

Группу соединяют роли, пользователей, и объекты аутентификации (проекты, языки, и списки компонентов).



---

**Примечание:** A team can have no roles assigned to it, in that case access to browse the project by anyone is assumed (see below).

---

## Доступ для просмотра проекта

A user has to be a member of a team linked to the project, or any component inside that project. Having membership is enough, no specific permissions are needed to browse the project (this is used in the default *Viewers* team, see [List of teams](#)).



## Доступ для просмотра компонента

Доступ к не ограниченным компонентам пользователь может получить сразу, как только получит доступ к компонентам проекта (и будет иметь все разрешения, которые пользователь получил для проекта). Если включён *ограниченный доступ*, для доступа к компоненту потребуется явное разрешение на компонент (или на содержащий его список компонентов).

## Scope of teams

The scope of the permission assigned by the roles in the teams are applied by the following rules:

- If the team specifies any *Component list*, all the permissions given to members of that team are granted for all the components in the component lists attached to the team, and an access with no additional permissions is granted for all the projects these components are in. *Components* and *Projects* are ignored.
- If the team specifies any *Components*, all the permissions given to the members of that team are granted for all the components attached to the team, and an access with no additional permissions is granted for all the projects these components are in. *Projects* are ignored.
- Otherwise, if the team specifies any *Projects*, either by directly listing them or by having *Projects selection* set to a value like *All public projects*, all those permissions are applied to all the projects, which effectively grants the same permissions to access all projects *unrestricted components*.
- The restrictions imposed by a team's *Languages* are applied separately, when it's verified if a user has an access to perform certain actions. Namely, it's applied only to actions directly related to the translation process itself like reviewing, saving translations, adding suggestions, etc.

---

**Подсказка:** Для автоматического включения всех языков или проектов используйте переключатели *Выбор языка* или *Выбор проекта*.

---

### Пример:

Let's say there is a project `foo` with the components: `foo/bar` and `foo/baz` and the following team:

Таблица 3: Группа *Испанские администраторы-рецензенты*

Роли	Рецензирование строк, Управление репозиторием
Компоненты	<code>foo/bar</code>
Языки	<i>Испанский</i>

Members of that team will have following permissions (assuming the default role settings):

- Общий (просмотровый) доступ ко всему проекту `foo`, включая оба компонента в нём: `foo/bar` и `foo/baz`.
- Рецензирование строк в испанском переводе `foo/bar` (не в других местах).
- Управление VCS для всего репозитория `foo/bar`, например, коммит ожидающий изменений, сделанных переводчиками для всех языков.

## Automatic team assignments

On the bottom of the *Group* editing page in the *Django admin interface*, you can specify *Automatic team assignments*, which is a list of regular expressions used to automatically assign newly created users to a team based on their e-mail addresses. This assignment only happens upon account creation.

The most common use-case for the feature is to assign all new users to some default team. In order to do so, you will probably want to keep the default value (`^.*$`) in the regular expression field. Another use-case for this option might be to give some additional privileges to employees of your company by default. Assuming all of them use corporate e-mail addresses on your domain, this can be accomplished with an expression like `^.*@mycompany.com`.

---

**Примечание:** Automatic team assignment to *Users* and *Viewers* is always recreated when upgrading from one Weblate version to another. If you want to turn it off, set the regular expression to `^$` (which won't match anything).

---



---

**Примечание:** As for now, there is no way to bulk-add already existing users to some team via the user interface. For that, you may resort to using the *REST API*.

---

## Default teams and roles

After installation, a default set of teams is created (see *List of teams*).

These roles and teams are created upon installation. The built-in roles are always kept up to date by the database migration when upgrading. You can't actually change them, please define a new role if you want to define your own set of permissions.

## Список привилегий и встроенных ролей

Область	Разрешение	Роли
Тарифный план (смотрите раздел <i>Выставление счетов</i> )	Просмотр платёжной информации	Администраторы
Изменения	Скачивание изменений	Администраторы
Комментарии	Публикация комментариев	Администраторы
	Удаление комментариев	Администраторы
	Разрешить комментарий	Администраторы
Компонент	Правка настроек компонентов	Администраторы
	Блокировка компонента от перевода	Администраторы
Словарь	Добавление записей в словарь	Администраторы
	Правка записей глоссария	Администраторы
	Удаление записей из глоссария	Администраторы
	Загрузка записей в словарь	Администраторы
Автоматические предложения	Использовать автоматические предложения	Администраторы
Память переводов	Правка памяти переводов	Администраторы
	Удаление памяти переводов	Администраторы
Проекты	Правка настроек проекта	Администраторы
	Управление доступом к проекту	Администраторы
Отчёты	Скачивание отчётов	Администраторы
Снимки экрана	Добавление снимков экрана	Администраторы
	Править снимок экрана	Администраторы
	Удалить снимок экрана	Администраторы
Исходные строки	Правка дополнительных свойств строки	Администраторы
Строки	Добавление новой строки	Администраторы
	Удаление строки	Администраторы

Таблица 4 – продол

Область	Разрешение	Ро
	Отказ от проверки	Ад.
	Правка строк	Ад.
	Рецензирование строк	Ад.
	Правка строк, когда предложения являются обязательными	Ад.
	Правка исходных строк	Ад.
Предложения	Принятие предложения	Ад.
	Добавление предложения	Ад.
	Удаление предложения	Ад.
	Голосование за предложения	Ад.
Переводы	Добавление языка для перевода	Ад.
	Производство автоматического перевода	Ад.
	Удаление существующего перевода	Ад.
	Скачать файл перевода	Ад.
	Добавление нескольких языков для перевода	Ад.
Загрузки	Задание автора загружаемого перевода	Ад.
	Перезапись существующих строк при загрузке новых	Ад.
	Загрузка переводов	Ад.
СКВ (VCS)	Доступ к внутреннему репозиторию	Ад.
	Коммит изменений во внутренний репозиторий	Ад.
	Отправка изменений из внутреннего репозитория	Ад.
	Сброс изменений во внутреннем репозитории	Ад.
	Просмотр расположения вышестоящего репозитория	Ад.
	Обновление внутреннего репозитория	Ад.
Привилегии для всего сайта	Использование интерфейса управления	
	Добавление новых проектов	
	Добавление определений языка	
	Управление определениями языков	
	Управление пользователями	
	Управление пользователями	
	Управление ролями	
	Управление объявлениями	
	Управление памятью переводов	
	Управление автоматизированным переводом	
	Управление списками компонентов	

**Примечание:** Привилегии для всего сайта не предоставляются никаким умолчательным ролям. Они мощны и достаточно близки к статусу суперпользователя. Большинство из них влияют на все проекты вашей установки Weblate.

## List of teams

The following teams are created upon installation (or after executing `setupgroups`) and you are free to modify them. The migration will, however, re-create them if you delete or rename them.

### Гости

Определяет разрешения для неаутентифицированных пользователей.

This team only contains anonymous users (see `ANONYMOUS_USER_NAME`).

You can remove roles from this team to limit permissions for non-authenticated users.

Роли по умолчанию: *Добавление предложений, Доступ к репозиторию*

### **Просматривающие**

This role ensures visibility of public projects for all users. By default, all users are members of this team.

By default, *automatic team assignment* makes all new accounts members of this team when they join.

Роли по умолчанию: нет

### **Пользователи**

Default team for all users.

By default, *automatic team assignment* makes all new accounts members of this team when they join.

Роли по умолчанию: *Опытный пользователь*

### **Рецензенты**

Группа для рецензентов (смотрите раздел *Рабочие процессы перевода*).

Роли по умолчанию: *Рецензирование строк*

### **Управляющие**

Группа для администраторов.

Роли по умолчанию: *Администрирование*

**Предупреждение:** Never remove the predefined Weblate teams and users as this can lead to unexpected problems! If you have no use for them, you can removing all their privileges instead.

## **2.6.3 Дополнительные ограничения доступа**

Если вы хотите использовать вашу установку Weblate менее публично, т.е. допускать новых пользователей только по приглашениям, это можно сделать, настроив Weblate таким образом, чтобы доступ к нему имели только известные пользователи. Для этого вы можете установить *REGISTRATION\_OPEN* в *False*, чтобы предотвратить регистрацию любых новых пользователей, и установить *REQUIRE\_LOGIN* в */\**, чтобы требовать авторизацию для доступа ко всем страницам сайта. В принципе, это способ заблокировать установку Weblate.

---

**Подсказка:** Вы можете использовать встроенный *Новое приглашение пользователя* для добавления новых пользователей.

---

## **2.7 Проекты перевода**

### **2.7.1 Организация переводов**

Weblate организует переводимое содержимое проектов/компонентов из системы контроля версий в древовидную структуру.

- Объектом нижнего уровня является *проект*, который должен содержать все связанные переводы (например, перевод приложения различных версий и/или сопроводительную документацию).
- На уровне выше располагается *компонент*, который фактически и является компонентом для перевода, для которого вы определяете используемый репозиторий системы контроля версий и маску файлов для перевода.
- Ещё выше *компонента* находятся отдельные переводы, которые Weblate обрабатывает автоматически, как только файлы перевода (соответствующие *маске файлов*, определённой в *конфигурации компонента*), появляются в репозитории системы контроля версий.

Weblate поддерживает широкий набор форматов перевода (как двуязычных, так и одноязычных), поддерживаемых набором инструментов Translate Toolkit, смотрите раздел *Поддерживаемые форматы файлов*.

**Примечание:** Вы можете совместно использовать клонированные репозитории системы контроля версий, используя *внутренние URL-адреса Weblate*. Использование этой возможности настоятельно рекомендуется при наличии множества компонентов, совместно использующих один и тот же репозиторий. Она повышает производительность и уменьшает необходимое дисковое пространство.

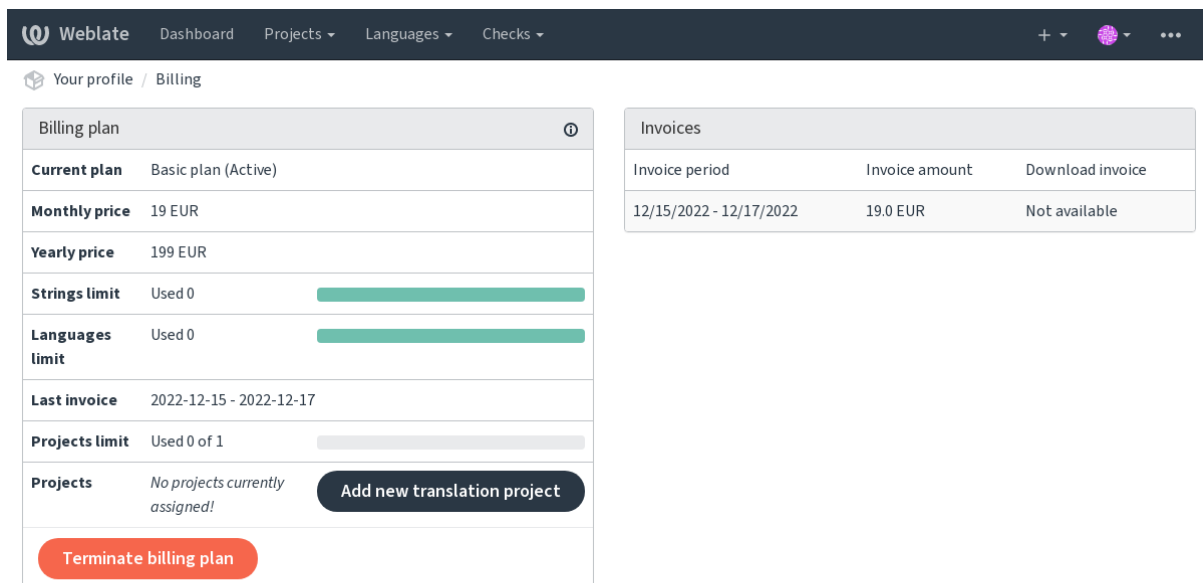
## 2.7.2 Добавление проектов и компонентов перевода

Изменено в версии 3.2: В Weblate'e появился интерфейс для добавления проектов и компонентов, так что вам больше не нужно использовать для этого *административный интерфейс Django*.

Изменено в версии 3.4: Теперь процесс добавления компонентов состоит из нескольких шагов, с автоматическим обнаружением большинства параметров.

В зависимости от ваших разрешений вы можете создавать новые проекты и компоненты перевода. Для пользователей с разрешением *Добавление новых проектов* их создание всегда разрешено, а если ваш экземпляр использует тарифные планы (как, например, <https://hosted.weblate.org/>, смотрите раздел *Выставление счетов*), вы также можете создавать их на основе разрешений из вашего плана, установленных учётной записью пользователя, управляющего тарификацией.

Вы можете просмотреть свой текущий тарифный план на отдельной странице:



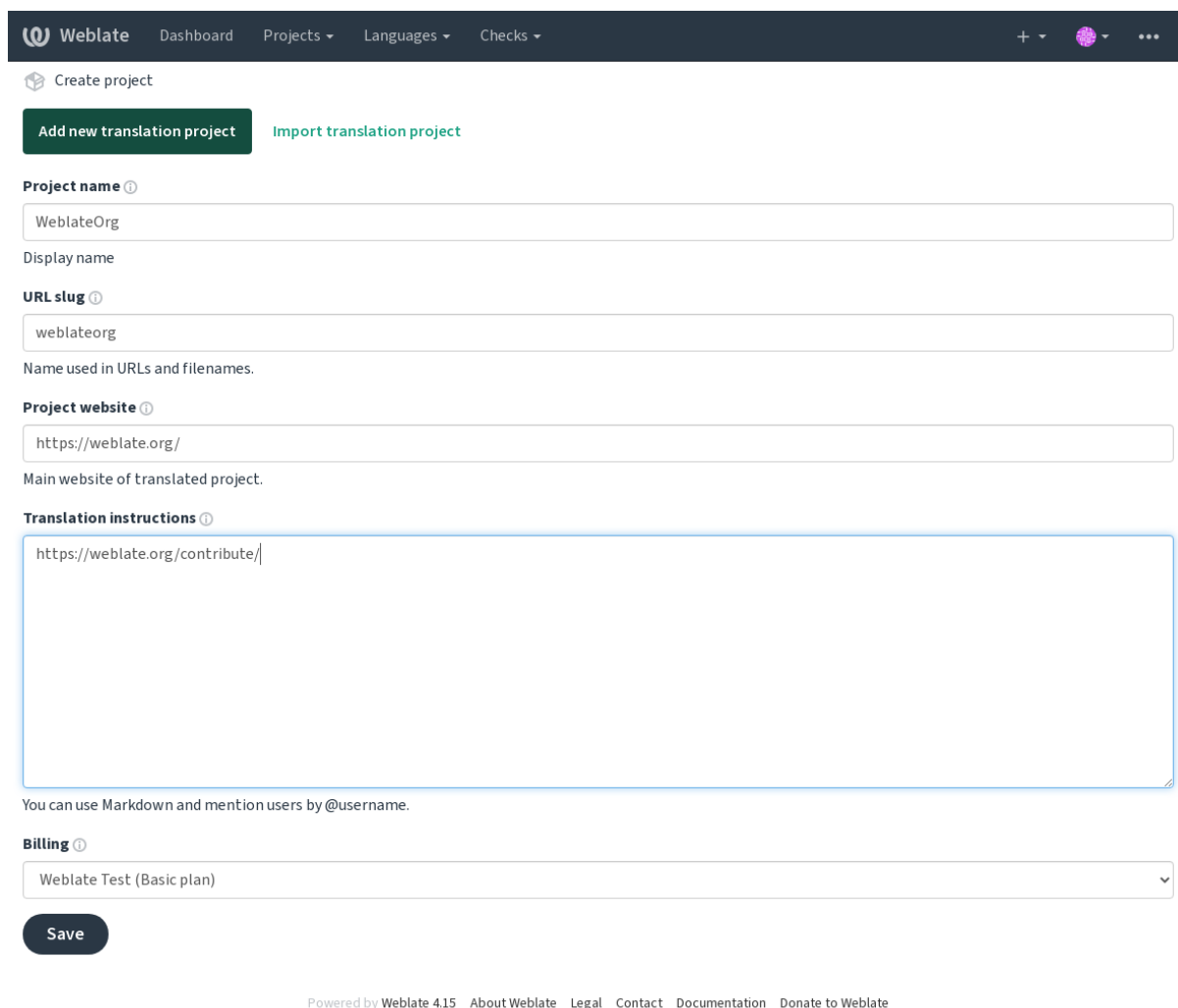
The screenshot shows the Weblate web interface. The top navigation bar includes 'Weblate', 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. Below the navigation bar, the user's profile and billing information are displayed. The 'Billing plan' section shows the current plan as 'Basic plan (Active)', with a monthly price of 19 EUR and a yearly price of 199 EUR. It also displays usage for 'Strings limit' and 'Languages limit', both at 0. The 'Invoices' section shows the last invoice period from 12/15/2022 to 12/17/2022, with an amount of 19.0 EUR. At the bottom, there is a button to 'Add new translation project' and a 'Terminate billing plan' button.

Billing plan	
Current plan	Basic plan (Active)
Monthly price	19 EUR
Yearly price	199 EUR
Strings limit	Used 0
Languages limit	Used 0
Last invoice	2022-12-15 - 2022-12-17
Projects limit	Used 0 of 1
Projects	No projects currently assigned!

Invoices		
Invoice period	Invoice amount	Download invoice
12/15/2022 - 12/17/2022	19.0 EUR	Not available

Powered by Weblate 4.15   About Weblate   Legal   Contact   Documentation   Donate to Weblate

Создание проекта можно инициировать оттуда или из меню на панели навигации. Чтобы завершить добавление проекта перевода, заполните основную информацию о нем:



The screenshot shows the 'Create project' form in the Weblate interface. The form includes several input fields: 'Project name' (containing 'WeblateOrg'), 'Display name', 'URL slug' (containing 'weblateorg'), 'Project website' (containing 'https://weblate.org/'), and 'Translation instructions' (containing 'https://weblate.org/contribute/'). There is also a 'Billing' dropdown menu set to 'Weblate Test (Basic plan)'. A 'Save' button is at the bottom. The footer of the form area contains links: 'Powered by Weblate 4.15', 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

Create project

Add new translation project Import translation project

Project name ⓘ  
WeblateOrg

Display name

URL slug ⓘ  
weblateorg

Name used in URLs and filenames.

Project website ⓘ  
https://weblate.org/

Main website of translated project.

Translation instructions ⓘ  
https://weblate.org/contribute/

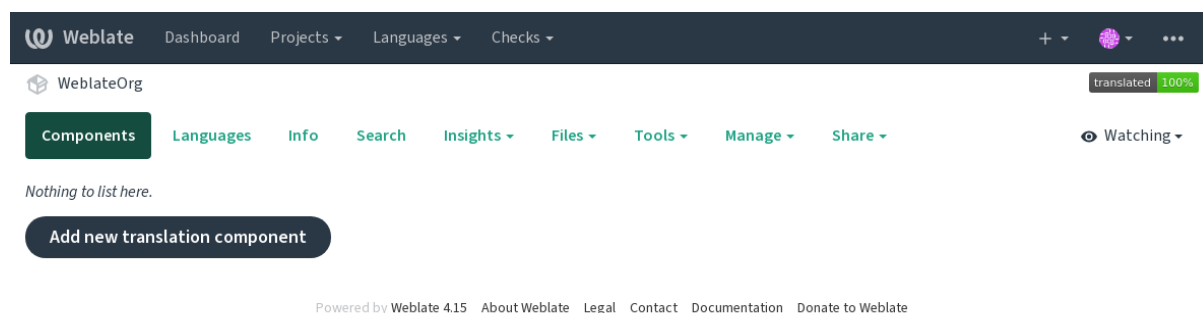
You can use Markdown and mention users by @username.

Billing ⓘ  
Weblate Test (Basic plan)

Save

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

После создания проекта вы попадаете непосредственно на страницу проекта:



The screenshot shows the project page for 'WeblateOrg' in the Weblate interface. The page has a dark header with the Weblate logo and navigation links. Below the header, there's a section for 'WeblateOrg' with a 'translated 100%' badge. A 'Components' button is highlighted, and a list of components is shown below it. A 'Add new translation component' button is at the bottom. The footer of the page area contains links: 'Powered by Weblate 4.15', 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

Weblate Dashboard Projects Languages Checks

WeblateOrg translated 100%

Components Languages Info Search Insights Files Tools Manage Share

Watching

Nothing to list here.

Add new translation component

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

Создание нового компонента перевода можно инициировать одним щелчком мыши. Процесс создания компонента многоступенчатый, большинство параметров перевода он определяет автоматически. Существует несколько подходов к созданию компонента:

### Из системы контроля версий

Создать компонент из удалённого репозитория системы контроля версий.

### Из уже существующего компонента

Создать дополнительный компонент на основе уже существующего, только с другими файлами.

### Дополнительная ветка

Создать дополнительный компонент на основе уже существующего, только для другой ветки.

### Отправить файлы перевода

Загрузить файлы перевода в Weblate в случае, если у вас нет системы контроля версий или вы не хотите интегрировать её с Weblate. Позже вы сможете обновить содержимое через веб-интерфейс или [REST API Weblate](#).

## Перевести документ

Загрузите отдельный документ или файл перевода и переведите его.

## Начать с нуля

Создать пустой проект перевода и добавить строки вручную.

Имея существующие компоненты перевода, вы также можете легко добавлять новые для дополнительных файлов или веток из того же репозитория.

Сначала вам нужно указать наименование и расположение репозитория:

Create component

From version control Upload translations files Translate document Start from scratch

Create a new translation component from remote version control system repository.

**Component name** ⓘ

Language names

Display name

**URL slug** ⓘ

language-names

Name used in URLs and filenames.

☐ Use as a glossary ⓘ

**Project** ⓘ

WeblateOrg

**Source language** ⓘ

English

Language used for source strings in all components

**Version control system** ⓘ

Git

Version control system to use to access your repository containing translations. You can also choose additional integration with third party providers to submit merge requests.

**Source code repository** ⓘ

https://github.com/WeblateOrg/demo.git

URL of a repository, use weblate://project/component to share it with other component.





**Repository branch** ⓘ

Repository branch to translate


Continue


Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

На следующей странице вам будет представлен список обнаруженных переводимых ресурсов:

 Weblate   Dashboard   Projects ▾   Languages ▾   Checks ▾    ▾    ▾   

Create component

Add new translation component 

Choose translation files to import 

☐ Specify configuration manually

☐ File format `Android String Resource`, File mask `app/src/main/res/values-*/strings.xml`

☐ File format `gettext PO file`, File mask `weblate/langdata/locale/*/LC_MESSAGES/django.po`

☐ File format `gettext PO file`, File mask `weblate/locale/*/LC_MESSAGES/django.po`

☐ File format `gettext PO file`, File mask `weblate/locale/*/LC_MESSAGES/djangojs.po`

Continue

Powered by Weblate 4.15   [About Weblate](#)   [Legal](#)   [Contact](#)   [Documentation](#)   [Donate to Weblate](#)

На последнем этапе просмотрите информацию о компоненте перевода и укажите дополнительные сведения:



Weblate

Dashboard

Projects ▾

Languages ▾

Checks ▾

+

▾

...

Create component

Add new translation component

Project ⓘ

WeblateOrg ▾

Component name ⓘ

Language names

Display name

URL slug ⓘ

language-names

Name used in URLs and filenames.

Version control system ⓘ

Git ▾

Version control system to use to access your repository containing translations. You can also choose additional integration with third party providers to submit merge requests.

Source code repository ⓘ

https://github.com/WeblateOrg/demo.git

URL of a repository, use weblate://project/component to share it with other component.

Repository branch ⓘ

Repository branch to translate

Repository push URL ⓘ

URL of a push repository, pushing is turned off if empty.

Push branch ⓘ

Branch for pushing changes, leave empty to use repository branch

Repository browser ⓘ

https://github.com/WeblateOrg/demo/blob/{{branch}}/{{filename}}#L{{line}}

Link to repository browser, use {{branch}} for branch, {{filename}} and {{line}} as filename and line placeholders. You might want to strip leading directory by using {{filename|parentdir}}.

File format ⓘ

gettext PO file ▾

File mask ⓘ

app/src/main/res/values-\*/strings.xmlweblate/langdata/locale/\*/LC\_MESSAGES/django.po

Path of files to translate relative to repository root, use \* instead of language code, for example: po/\* or locale/\*/LC\_MESSAGES/django.po.

Monolingual base language file ⓘ

app/src/main/res/values/strings.xml

Filename of translation base file, containing all strings and their source; it is recommended for monolingual translation formats.

☒ Edit base file ⓘ

Whether users will be able to edit the base file for monolingual translations.

Intermediate language file ⓘ

Filename of intermediate translation file. In most cases this is a translation file provided by developers and is used when creating actual source strings.

Adding new translation ⓘ

Create new language file ▾

How to handle requests for creating new translations.

Template for new translations ⓘ

weblate/langdata/locale/django.pot

Filename of file used for creating new translations. For gettext choose .pot file.

Translation license ⓘ

GNU General Public License v3.0 or later ▾

Language code style ⓘ

Default based on the file format ▾

Customize language code used to generate the filename for translations created by Weblate.

Language filter ⓘ

^(cs|he|hu)\$

Regular expression used to filter translation files when scanning for file mask.

Source language ⓘ

English ▾

Language used for source strings in all components

☐ Use as a glossary ⓘ

You will be able to edit more options in the component settings after creating it.

Save

**См.также:**

*Интерфейс администратора Django, Настройки проекта, Настройки компонента*

### 2.7.3 Настройки проекта

Создайте проект перевода, а затем добавьте в него новый компонент, в котором вы и будете непосредственно делать перевод. Проект здесь похож на полку, на которую укладываются реальные переводы. Все компоненты одного проекта разделяют между собой общие предложения и глоссарий; переводы также автоматически распространяются во все компоненты одного проекта (если только оно не отключено в настройках компонентов), смотрите раздел *Память переводов*.

**См.также:**

/devel/integration

Это основные атрибуты для настройки, они предоставляют переводчикам информацию о проекте:

#### Название проекта

Более подробное наименование проекта для отображения.

**См.также:**

*PROJECT\_NAME\_RESTRICT\_RE*

#### URL-плашка

Название проекта, подходящее для указания его в URL-адресе.

#### Веб-сайт проекта

URL-адрес, по которому переводчики могут найти дополнительную информацию о проекте.

Это обязательный параметр, если он не отключён с помощью *WEBSITE\_REQUIRED*.

**См.также:**

*PROJECT\_WEB\_RESTRICT\_RE*

#### Инструкции для переводчиков

Текст, описывающий процесс локализации в проекте, и любая другая информация, полезная для переводчиков. Для форматирования текста или вставки ссылок можно использовать Markdown.

#### Задать заголовок «Language-Team»

Должен ли Weblate управлять заголовком Language-Team (сейчас это единственная особая возможность для *GNU gettext*).

## Использовать совместную память переводов

Использовать ли совместно используемую память переводов, подробнее смотрите в разделе *Совместная память переводов*.

Значение по умолчанию можно изменить с помощью `DEFAULT_SHARED_TM`.

## Вносить вклад в совместную память переводов

Помещать ли переводы в совместно используемую память переводов, подробнее смотрите в разделе *Совместная память переводов*.

Значение по умолчанию можно изменить с помощью `DEFAULT_SHARED_TM`.

## Управление доступом

Настройка контроля доступа для каждого проекта, подробнее смотрите в разделе *Управление доступом к проекту*.

Значение по умолчанию можно изменить с помощью `DEFAULT_ACCESS_CONTROL`.

## Включить рецензии

Включение процесса рецензирования переводов, смотрите раздел *Выделенные рецензенты*.

## Включить рецензии исходных строк

Включение процесса рецензирования исходных строк, смотрите раздел *Рецензирование исходных строк*.

**См.также:**

report-source, *Комментарии*

## Включить обработчики

Должны ли для этого репозитория использоваться неаутентифицированные *обработчики уведомлений*.

**См.также:**

*Файл промежуточного языка, Контроль качества исходных строк, Двуязычные и одноязычные форматы, Определение языков*

## Псевдонимы языка

Определяет отображение кодов языков при импорте переводов в Weblate. Используйте этот параметр, если коды языков в ваших репозиториях не согласуются друг с другом, а вы хотите, чтобы в Weblate они были представлены единообразно; или если вы хотите использовать нестандартные имена файлов перевода.

Типовым случаем использования псевдонимов, например, является отображение американского английского языка на английский: `en_US:en`

Несколько отображений должны разделяться запятой: `en_GB:en,en_US:en`

Использование нестандартного кода: `ru_FOO:ru`

---

**Подсказка:** Коды языков отображаются при успешном сопоставлении с именами файлов перевода, а оно чувствительно к регистру, поэтому убедитесь, что вы используете коды исходного языка в той же форме, в которой они используются в именах файлов.

---

**См.также:**

*Добавление новых переводов, Код языка, Разбор кодов языков*

## 2.7.4 Настройки компонента

Компонент — это группировка каких-то сущностей для перевода. Вы вводите расположение репозитория системы контроля версий и маску файлов, определяющую, какие файлы вы хотите переводить, а Weblate автоматически извлекает код из этого репозитория и находит все соответствующие файлы для перевода.

**См.также:**

`/devel/integration`

Некоторые примеры типовых конфигураций можно найти в разделе *Поддерживаемые форматы файлов*.

---

**Примечание:** Рекомендуется держать размер компонентов перевода в разумных пределах — разбивайте перевод по любому критерию, который в вашем случае имеет смысл (по отдельным приложениям или дополнениям, по главам книг или по веб-сайтам).

Weblate легко справляется с переводами с 10000 строк, но с такими объёмами труднее разделять работу между несколькими переводчиками и координировать их действия.

---

Если определение языка для перевода отсутствует, создаётся пустое определение с именем вида «ru\_RU (generated)». Вы должны скорректировать определение и сообщить об этом авторам Weblate, чтобы недостающие языки могли быть включены в следующий выпуск.

Компонент содержит все важные параметры для работы с системой контроля версий, а также для получения из неё переводов:

### Название компонента

Подробное наименование компонента, используемое для его отображения.

### Плашка компонента

Название компонента, подходящее для указания его в URL-адресе.

### Проект компонента

*Настройки проекта*, которому принадлежит компонент.

## Система контроля версий

Используемая система контроля версий, подробнее смотрите в разделе [Интеграция с системой контроля версий](#).

### См.также:

[Отправка изменений из Weblate](#)

## Репозиторий исходного кода

Репозиторий системы контроля версий, из которого извлекаются изменения.

### См.также:

Для получения более подробной информации о том, как указывать URL-адреса, смотрите раздел [Доступ к репозиториям](#).

---

**Подсказка:** Это может быть либо реальный URL-адрес системы контроля версий, либо адрес вида `weblate://проект/компонент`, указывающий на то, что репозиторий должен совместно использоваться с другим компонентом. Для получения более подробной информации обратитесь к разделу [Внутренние URL-адреса Weblate](#).

---

## URL для отправки в репозиторий

URL-адрес репозитория, используемый для отправки изменений. Этот параметр используется только для систем контроля версий [Git](#) и [Mercurial](#) и если он пуст, поддержка отправки в них отключается.

Это не используется для связанных репозиториях, будут применены параметры из связанного компонента.

### См.также:

Для получения более подробной информации о том, как указывать URL-адрес репозитория, смотрите раздел [Доступ к репозиториям](#), а для получения более подробной информации об отправке изменений из Weblate'a обратитесь к разделу [Отправка изменений из Weblate](#).

## Просмотрщик репозитория

URL-адрес браузера репозитория, используемый для отображения исходных файлов (местоположения используемых сообщений). Если пустой, такие ссылки генерироваться не будут. Вы можете использовать [шаблонную разметку](#).

Например, для ссылок на GitHub, используйте что-то наподобие: `https://github.com/WeblateOrg/hello/blob/{{branch}}/{{filename}}#L{{line}}`

В случае, если ваши пути указываются относительно другого каталога (путь содержит `..`), вы можете удалить ведущий каталог фильтром `parentdir` (смотрите раздел [Шаблонная разметка](#)): `https://github.com/WeblateOrg/hello/blob/{{branch}}/{{filename|parentdir}}#L{{line}}`

## URL экспортированного репозитория

URL-адрес, куда экспортируются изменения, сделанные в Weblate. Он имеет значение, если не используется *непрерывная локализация* или в том случае, когда есть необходимость ручного слияния изменений. Для автоматизации этого процесса для Git-репозитория вы можете использовать *экспортер Git*.

## Ветка репозитория

Какую ветку извлекать из системы контроля версий и где искать переводы.

Это не используется для связанных репозиториях, будут применены параметры из связанного компонента.

## Ветка для отправки

Ветка, в которую отправлять изменения, оставьте пустой для использования параметра *Ветка репозитория*.

Это не используется для связанных репозиториях, будут применены параметры из связанного компонента.

---

**Примечание:** В настоящее время параметр поддерживается только для Git, GitLab и GitHub, для интеграций с другими системами контроля версий он игнорируется.

---

### См.также:

*Отправка изменений из Weblate*

## Маска файла

Маска файлов для перевода, включая путь. Она должна включать в себя один символ \*, который заменяется на код языка (для получения информации о том, как он обрабатывается, смотрите раздел *Определение языков*). В случае, если в вашем репозитории содержится более одного файла перевода (например, несколько доменов gettext), вам необходимо создать компонент для каждого из них.

Например, `po/* .po` или `locale/*/LC_MESSAGES/django.po`.

В случае, если имя вашего файла содержит такие специальные символы, как [ ] или , они должны быть экранированы как [ ] и [ ] .

### См.также:

*Двухязычные и одноязычные форматы, Что означает сообщение «Есть больше файлов для одного языка (en)»?*

## Одноязычный базовый файл

Базовый файл, содержащий определения строк для *одноязычных компонентов*.

### См.также:

*Двухязычные и одноязычные форматы, Что означает сообщение «Есть больше файлов для одного языка (en)»?*

## Правка базового файла

Разрешать ли редактирование базового файла для *одноязычных компонентов*.

## Файл промежуточного языка

Файл промежуточного языка для *одноязычных компонентов*. В большинстве случаев это файл перевода предоставляется разработчиками и именно из него берутся настоящие исходные строки для перевода на другие языки.

Если он задан, то исходные строки будут взяты из этого файла, а переводы на все остальные языки — из *одноязычных базовых файлов*. В случае, если строка не переведена на исходный язык, перевод на другие языки запрещается. Этим обеспечивается *контроль качества строк*.

### См.также:

*Контроль качества исходных строк, Двухязычные и одноязычные форматы, Что означает сообщение «Есть больше файлов для одного языка (en)»?*

## Шаблон для новых переводов

Базовый файл, используемый для генерирования новых переводов, например, `.pot` файл для `gettext`.

---

**Подсказка:** Для многих одноязычных форматов Weblate по умолчанию начинает с пустого файла. Используйте это, если вы хотите, чтобы при создании нового перевода все строки были с пустым значением.

---

### См.также:

*adding-translation, Добавление новых переводов, Добавление нового перевода, Двухязычные и одноязычные форматы, Что означает сообщение «Есть больше файлов для одного языка (en)»?*

## Формат файла

Формат файла перевода, смотрите также *поддерживаемые форматы файлов*.

## Адрес для сообщения об ошибке в исходной строке

Адрес электронной почты, используемый для отправки сообщений об ошибках в исходных строках. На этот адрес также будут отсылаться уведомления о любых сделанных в Weblate комментариях к исходной строке.

## Разрешить распространение перевода

Вы можете отключить распространение переводов на этот компонент из других компонентов этого же проекта. Это сильно зависит от того, что вы переводите, иногда желательно использовать разные переводы для одинаковых строк.

Обычно для одноязычных переводов рекомендуется отключать этот параметр, если только вы не используете во всем проекте одни и те же идентификаторы для одинаковых строк.

Значение по умолчанию может быть изменено параметром `DEFAULT_TRANSLATION_PROPAGATION`.

### См.также:

*Поддержание единого перевода в разных компонентах*

## Включить предложения

Принимать ли предложения по переводу этого компонента.

## Голосование по предложению

Включает голосование за предложения, смотрите раздел *Голосование по предложению*.

## Автоматическое принятие предложений

Автоматически принимать предложения, за которые проголосовали, смотрите раздел *Голосование по предложению*.

## Флаги перевода

Настройка проверок качества и другого поведения Weblate'a, смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*.

## Принудительные проверки

Список проверок, которые нельзя проигнорировать, смотрите раздел *Принудительные проверки*.

---

**Примечание:** Добавление проверки в качестве принудительной не включает её автоматически; вам всё равно придётся включить её с помощью *настроек поведения* во *флагах перевода* или *дополнительной информации об исходных строках*.

---

## Лицензия перевода

Лицензия на перевод (не обязательно должна совпадать с лицензией на исходный код).

## Соглашение с участником

Пользовательское соглашение, которое должно быть одобрено, прежде чем пользователь сможет переводить этот компонент.

## Добавление нового перевода

Как обрабатывать запросы на создание новых языков. Доступные варианты:

### Связаться с кураторами

Пользователь может выбрать желаемый язык, а кураторы проекта получают об этом уведомление. Добавление (или не добавление) языка в репозиторий зависит от них.

### Указать URL на инструкции по переводу

Пользователю предоставляется ссылка на страницу, которая описывает процесс начала новых переводов. Используйте этот вариант в случае, если вам требуется более формальный процесс (например, формирование команды людей перед началом фактического перевода).

### Создать новый язык

Пользователь может выбрать язык и Weblate автоматически создаст для него файл, так что можно сразу начинать переводить.



**Запретить добавление новых переводов**

У пользователя не будет возможности начать новый перевод.

---

**Подсказка:** Администраторы проекта могут добавлять новые переводы, даже если это отключено здесь, когда это возможно (либо [Шаблон для новых переводов](#), или же формат файла поддерживает запуск с пустого файла).

---

**См.также:**

adding-translation, [Добавление новых переводов](#)

**Управление строками**

Добавлено в версии 4.5.

Настраивает, смогут ли пользователи добавлять новые и удалять существующие строки из Weblate. В зависимости от вашего рабочего процесса (как именно должны добавляться новые строки) вы можете включить этот параметр или оставить отключённым.

В двуязычных форматах строки обычно извлекаются из исходного кода (например, с помощью `xgettext`) и добавление новых строк через Weblate должно быть отключено (они всё равно удалятся, когда вы в следующий раз будете обновлять свои файлы перевода). В Weblate вы можете управлять строками для каждого перевода отдельно, это не будет принудительно поддерживать набор исходных строк для всех языков одинаковым.

Для одноязычных форматов управление строками происходит только на исходном языке, в переводах они добавляются и удаляются автоматически. В файлах перевода строки появляются только после их фактического перевода.

**См.также:**

[Двуязычные и одноязычные форматы](#), `adding-new-strings`, `POST /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/units/`

**Стиль кода языка**

Настройте код языка, используемый для генерации имени файла для переводов, созданных Weblate.

**См.также:**

[Добавление новых переводов](#), [Код языка](#), [Разбор кодов языков](#)

**Стиль слияния**

Вы можете настроить обработку обновлений из вышестоящего репозитория. Реализация зависит от системы управления версиями, см. [Интеграция с системой контроля версий](#).

**Сменить базу**

Перебазирует коммиты Weblate поверх вышестоящего репозитория при обновлении. Это обеспечивает чистую историю без дополнительных коммитов слияния.

В случае сложных слияний перебазирование может доставить вам проблем, поэтому тщательно подумайте, хотите ли вы его включать или нет.

Возможно, вам потребуется включить принудительную отправку, выбрав: `ref: vcs-git-force-push` как: `ref: component-vcs`, особенно при отправке в другую ветку.

**Объединить**

Изменения из вышестоящего репозитория объединяются в репозитории Weblate. Этот параметр использует быструю перемотку вперед, когда это возможно. Это самый безопасный способ, но он может привести к большому количеству объединений коммитов.

### Слияние без fast-forward

Upstream repository changes are merged into Weblate one with doing a merge commit every time (even when fast-forward would be possible). Every Weblate change will appear as a merge commit in Weblate repository.

Значение по умолчанию можно изменить установкой параметра `DEFAULT_MERGE_STYLE`.

### Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения

Сообщение, используемое при коммите перевода, смотрите раздел *Шаблонная разметка*.

Значения по умолчанию можно изменить установкой параметров `DEFAULT_ADD_MESSAGE`, `DEFAULT_ADDON_MESSAGE`, `DEFAULT_COMMIT_MESSAGE`, `DEFAULT_DELETE_MESSAGE`, `DEFAULT_MERGE_MESSAGE` и `DEFAULT_PULL_MESSAGE`.

### Отправлять при коммите

Должны ли закоммиченные изменения автоматически отправляться в вышестоящий репозиторий. Когда этот параметр включён, отправка инициируется после того, как Weblate закоммитит изменения в свой базовом репозиторий (смотрите *отложенные коммиты*). Для реального включения функции отправки также должен быть настроен *URL для отправки в репозиторий*.

### Возраст изменений для коммита

Устанавливает, сколько времени (в часах) должно пройти с момента коммита изменений фоновым заданием или `commit_pending`. Все изменения в компоненте коммитятся, если есть хотя бы одно изменение старше этого периода.

Значение по умолчанию можно изменить установкой параметра `COMMIT_PENDING_HOURS`.

---

**Подсказка:** Существуют и другие ситуации, когда незавершённые изменения могут быть зафиксированы, см *Отложенные коммиты*.

---

### Блокировать при ошибке

Блокирует компонент (и связанные компоненты, смотреть раздел *Внутренние URL-адреса Weblate*) при первой неудачной отправке или слиянии в его вышестоящий репозиторий или извлечения из него. Это позволяет избежать добавления новых конфликтов, которые пришлось бы разрешать вручную.

Компонент будет автоматически разблокирован, как только в репозитории не останется ошибок.

### Исходный язык

Язык, используемый для исходных строк. Изменяйте этот параметр, если вы переводите не с английского.

---

**Подсказка:** В случае, если вы переводите двуязычные файлы с английского языка, но хотите иметь возможность делать исправления также и в английском переводе, выберите *Английский (разработчик)*, чтобы избежать конфликта между названием исходного языка и существующим переводом.

Для одноязычных переводов в данном случае можно использовать промежуточный перевод, смотрите раздел *Файл промежуточного языка*.

---

## Языковой фильтр

Регулярное выражение, используемое для фильтрации перевода при поиске файлов по маске. Это можно использовать для ограничения списка управляемых Weblate'ом языков.

**Примечание:** Вам необходимо перечислить коды языков в том же виде, в котором они встречаются в именах файлов.

Несколько примеров фильтров:

Описание фильтра	Регулярное выражение
Только выбранные языки	<code>^(cs de es)\$</code>
Исключить языки	<code>^(?! (it fr)\$) .+\$</code>
Выбрать только двубуквенные языковые коды	<code>^[.]+\$</code>
Исключить неязыковые файлы	<code>^(?! (blank)\$) .+\$</code>
Включить все файлы (по умолчанию)	<code>^[^.] +\$</code>

## Регулярное выражение вариантов

Регулярное выражение, используемое для определения вариантов строки, смотрите раздел `variants`.

**Примечание:** Большинство полей могут отредактировать владельцы или администраторы проекта через интерфейс Weblate.

### См. также:

*Поддерживает ли Weblate другие системы контроля версий, кроме Git и Mercurial?*, `alerts`

## Приоритет

Переводчикам вначале предлагаются компоненты с большим приоритетом.

Изменено в версии 4.15: This now also affects ordering of matched glossary terms.

## Ограниченный доступ

По умолчанию компонент виден любому, кто имеет доступ к проекту, даже если этот человек не может выполнить в компоненте никаких изменений. Это облегчает поддержание согласованности перевода в рамках проекта.

Ограничение доступа на уровне компонента или списка компонентов накладывает разрешение на доступ к компоненту, независимо от разрешений на уровне проекта. Вам придётся явно предоставить доступ к нему. Это можно сделать, предоставив доступ новой группе пользователей и включив в неё пользователей, или используя стандартные группы управления доступом *настраиваемый* или *частный*.

Значение по умолчанию можно изменить установкой параметра в `DEFAULT_RESTRICTED_COMPONENT`.

**Подсказка:** Это также относится и к администраторам проектов — пожалуйста, убедитесь, что после переключения статуса вы не потеряете доступ к компоненту.

## Разделяемые компоненты

Вы можете выбрать дополнительные проекты в которых какой-либо компонент будет отображаться. Полезно для разделяемых библиотек, которые используются в нескольких проектах.

---

**Примечание:** Такое разделение компонентов между проектами не влияет на контроль доступа к ним. Оно только делает их видимыми при просмотре других проектов. Пользователям по-прежнему необходим доступ к компоненту, чтобы просмотреть или перевести его.

---

## Использовать в качестве глоссария

Добавлено в версии 4.5.

Позволяет использовать данный компонент в качестве глоссария. Вы можете настроить, как именно он будет отображаться, с помощью параметра «*Цвет глоссария*».

Глоссарий будет доступен во всех проектах, в которые он добавлен в качестве *разделяемого компонента*.

Для словарей также рекомендуется включить *управление строками*, чтобы в них можно было добавлять новые слова.

**См.также:**

*Словарь*

## Цвет глоссария

Цвет отображения для названия глоссария, используемый в списке терминов, найденных в переводе.

## 2.7.5 Шаблонная разметка

В нескольких местах, где необходима отрисовка текста, Weblate использует простой язык разметки. Он основан на *языке шаблонов Django*, так что он может быть достаточно мощным.

В настоящее время он используется:

- Для форматирования сообщений коммитов, смотрите раздел *Настройки компонента*
- **В нескольких надстройках**
  - *Обнаружение компонентов*
  - *Генератор статистики*
  - *Выполнение скриптов из надстройки*

В шаблонах компонентов доступны следующие переменные:

`{{ language_code }}`

Код языка

`{{ language_name }}`

Название языка

`{{ component_name }}`

Название компонента

`{{ component_slug }}`

Плашка компонента

`{{ project_name }}`

Название проекта

```

{{ project_slug }}
    Плашка проекта
{{ url }}
    URL-адрес перевода
{{ filename }}
    Имя файла перевода
{{ stats }}
    Статистика перевода, у неё есть дополнительные атрибуты, примеры ниже.
{{ stats.all }}
    Общее количество строк
{{ stats.fuzzy }}
    Количество строк, требующих рецензирования
{{ stats.fuzzy_percent }}
    Процент строк, требующих рецензирования
{{ stats.translated }}
    Количество переведённых строк
{{ stats.translated_percent }}
    Процент переведённых строк
{{ stats.allchecks }}
    Количество строк с неудачными проверками
{{ stats.allchecks_percent }}
    Процент строк с неудачными проверками
{{ author }}
    Автор текущего коммита, доступна только в области действия коммита.
{{ addon_name }}
    Имя исполняемой в данный момент надстройки, доступна только в сообщении о коммите надстройки.

```

Следующие переменные доступны в шаблонах браузера репозитория или редактора:

```

{{branch}}
    текущая ветка
{{line}}
    строка в файле
{{filename}}
    имя файла, также с помощью фильтра parentdir вы можете удалить ведущие части, например
    {{filename|parentdir}}

```

Вы можете объединять их с фильтрами:

```
{{ component|title }}
```

Можете использовать условия:

```
{% if stats.translated_percent > 80 %}Well translated!{% endif %}
```

Для замены символов доступен дополнительный тег:

```
{% replace component "-" " " %}
```

Вы можете объединить его с фильтрами:

```
{% replace component|capfirst "-" " " %}
```

Также есть дополнительный фильтр для работы с именами файлов:

```
Directory of a file: {{ filename|dirname }}
File without extension: {{ filename|striptext }}
File in parent dir: {{ filename|parentdir }}
It can be used multiple times: {{ filename|parentdir|parentdir }}
```

...и другие возможности шаблонов Django.

### 2.7.6 Скорость импорта

Извлечение из репозитория системы контроля версий и импорт переводов в Weblate может быть длительным процессом, в зависимости от размера ваших переводов. Вот несколько советов:

#### Оптимизация настроек

Конфигурация по умолчанию полезна для тестирования и отладки Weblate, в то же время для установки в рабочую среду в неё необходимо внести некоторые коррективы. Многие из параметров довольно сильно влияют на производительность. Для получения более подробной информации обратитесь к разделу *Рабочая среда*, особенно обратите внимание на следующие темы:

- Настройка Celery для выполнения фоновых задач (смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*)
- *Включение кэширования*
- *Использование мощного движка базы данных*
- *Отключение отладочного режима*

#### Проверка ограничения по ресурсам

Если вы импортируете огромные переводы или репозитории, вы можете столкнуться с ограничениями по ресурсам вашего сервера.

- Проверьте объём свободной памяти, наличие кэшированных операционной системой файлов перевода значительно повысит производительность.
- Если нужно обработать множество строк, дисковые операции могут стать узким местом — диск насыщается как Weblate'ом, так и базой данных.
- Улучшить производительность фоновых задач могут помочь дополнительные ядра процессора (смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*).

#### Отключение ненужных проверок

Некоторые проверки качества могут быть довольно дорогими, и если в них нет необходимости, при импорте можно сэкономить некоторое время, если их пропустить. Информацию по их настройке смотрите в описании параметра `CHECK_LIST`.

## 2.7.7 Автоматическое создание компонентов

Если в вашем проекте есть куча файлов перевода (например, различные домены gettext или части разных Android приложений), вы можете захотеть импортировать их автоматически. Этого можно сделать либо из командной строки с помощью команд `import_project` или `import_json`, либо с помощью установки надстройки *Обнаружение компонентов*.

Для использования надстройки вам сначала нужно создать компонент для одного файла перевода (выберите тот, который с наименьшей вероятностью в будущем будет переименован или удалён), и установить надстройку в этот компонент.

При использовании команд управления вам необходимо создать проект, который будет содержать все компоненты, а затем выполнить команду `import_project` или `import_json`.

**См.также:**

*Команды управления, Обнаружение компонентов*

## 2.8 Определение языков

Для правильного представления различных переводов необходима информация о названии языка, направлении текста, определения форм множественного числа и код языка.

### 2.8.1 Встроенные определения языков

Определения для около 600 языков включены в сам Weblate и этот список расширяется с каждым релизом. Каждый раз, когда Weblate обновляется (точнее, каждый раз, когда выполняется **weblate migrate**, смотрите также *generic-upgrade-instructions*) база данных языков также обновляется и в неё добавляются все определения языков, поставляемые с Weblate.

Это можно отключить, отключив параметр `UPDATE_LANGUAGES`. Вы также можете принудительно обновить базу данных, чтобы она соответствовала встроенной БД Weblate с помощью `setuplang`.

**См.также:**

*Расширение встроенных языковых определений, Определения языка находятся в*

### 2.8.2 Разбор кодов языков

При разборе переводов Weblate пытается сопоставить код языка (обычно по ISO 639-1) из *Маска файла* с любым существующим объектом языка.

Дальнейшую настройку этого сопоставления на уровне проекта можно осуществить с помощью *псевдонимов языков*.

Если точное совпадение не может быть найдено, будет сделана попытка подогнать его под наиболее подходящий существующий язык. Следующие попытки будут предприняты:

- Регистронезависимый поиск.
- Нормализация подчёркиваний и дефисов.
- Поиск по встроенным псевдонимам языка.
- Поиск по названию языка.
- Игнорирование кода страны по умолчанию для данного языка — выбором `ru` вместо `ru_RU`.

Если и это также не получится, будет создано новое определение языка с использованием настроек по умолчанию (направление текста слева направо, одна форма множественного числа). Такой автоматически созданный язык с кодом `xx_XX` будет иметь имя `xx_XX (generated)`. Возможно, позже вы захотите изменить его в интерфейсе администратора (смотрите раздел *Изменение определений языка*) и сообщить об этом в систему

отслеживания ошибок (смотрите раздел *Как внести свой вклад в Weblate*), чтобы соответствующее определение было добавлено в последующих выпусках Weblate.

---

**Подсказка:** В случае, если вы видите в качестве языка что-то нежелательное, вам может понадобиться настроить *языковой фильтр* на игнорирование такого файла при разборе переводов.

---

**См.также:**

*Код языка, Добавление новых переводов*

### 2.8.3 Изменение определений языка

Вы можете изменить определения языка в интерфейсе по языкам (по адресу `/languages/`).

Во время редактирования убедитесь, что все поля заполнены правильно (особенно формы множественного числа и направление текста), иначе переводчики не смогут правильно редактировать эти переводы.

### 2.8.4 Неоднозначные коды языков и макроязыки

В большинстве случаев использовать код макроязыка для перевода не очень хорошая идея. Типичный проблемный случай — это курдский язык, разные варианты которого могут записываться либо латиницей, либо арабским письмом. Чтобы добиться корректного поведения в Weblate рекомендуется использовать только индивидуальные коды языков, избегая макроязыков.

**См.также:**

*Что такое макроязык (англ.), Список макроязыков*

### 2.8.5 Определение языков

Каждый язык состоит из следующих полей:

#### Код языка

Код, идентифицирующий язык. Weblate предпочитает двухбуквенные коды, как они определены в [ISO 639-1](#), но для языков, для которых нет двухбуквенных кодов, использует коды [ISO 639-2](#) или [ISO 639-3](#). Также он может поддерживать расширенные коды, определённые в [BCP 47](#).

**См.также:**

*Разбор кодов языков, Добавление новых переводов*

#### Название языка

Видимое название языка. Названия языков, включенных в Weblate, также локализуются в зависимости от языка пользовательского интерфейса.



## Направление текста

Определяет, идёт ли запись в языке справа налево или слева направо. Для большинства языков это свойство корректно определяется автоматически.

## Количество форм множественного числа

Количество используемых в языке форм множественного числа.

## Формула множественного числа

Совместимая с Gettext формула множественного числа, используемая для определения того, какая форма множественного числа используется для данного количества.

**См. также:**

*Формы множественного числа*, Утилиты GNU gettext: формы множественного числа, Языковые правила для форм множественного числа от Консорциума Юникода

## Количество говорящих

Number of worldwide speakers of this language.

## 2.8.6 Добавление новых переводов

Изменено в версии 2.18: В версиях до 2.18 поведение добавления новых переводов зависело от формата файла.

Weblate может автоматически начинать новый перевод для всех форматов файлов.

Некоторые форматы ожидают, что они будут начинаться с пустого файла и в него будут включены только переведённые строки (например, *Строковые ресурсы Android*), в то время как другие ожидают, что в файле будут присутствовать все ключи (например, *GNU gettext*). Форматы на основе документов (например, *Формат OpenDocument*) начинаются с копии исходного документа и всех строк, помеченных как «На правку». В некоторых ситуациях это на самом деле зависит не от формата, а от фреймворка, который вы используете для работы с файлами перевода (например, с *файлами JSON*).

При указании в *конфигурации компонента* файла *шаблона нового перевода* Weblate будет использовать его для начинания новых переводов. Все существующие переводы при этом будут из файла удалены.

Если *шаблон для новых переводов* не задан и формат файла поддерживает его, то создаётся пустой файл, в который будут добавляться новые строки по мере их перевода.

Параметр «*Стиль кода языка*» позволяет вам настраивать код языка, используемый в именах сгенерированных файлов:

### Умолчание, основанное на формате файла

Зависит от формата файла, для большинства форматов используется стиль POSIX.

### Стиль POSIX, использующий подчёркивание как разделитель

Обычно используется gettext'ом и связанными с ним инструментами, выдаёт коды языков вида pt\_BR.

### Стиль POSIX, использующий подчеркивание как разделитель и включающий код страны

Код языка в стиле POSIX, включающий код страны, даже если в этом нет необходимости (например, ru\_RU).

### Стиль BCP, использующий в качестве разделителя дефис

Обычно используется на веб-платформах, выдаёт коды языков вида pt-BR.

**Стиль BCP, использующий в качестве разделителя дефис и включающий код страны**

Код языка в стиле BCP, включающий код страны, даже если в этом нет необходимости (например, `ru-RU`).

**Стиль BCP с использованием дефиса в качестве разделителя, устаревшие коды языков**

Использует устаревшие коды для обозначения китайского языка и стиля BCP.

**Стиль BCP с использованием дефиса в качестве разделителя, в нижнем регистре**

BCP style notation, all in lower case (for example `cs-cz`).

**Apple App Store metadata style**

Style suitable for uploading metadata to Apple App Store.

**Google Play metadata style**

Style suitable for uploading metadata to Google Play Store.

**Стиль Android**

Используется только в приложениях для Android, выдаёт коды языков вида `pt-rBR`.

**Стиль Linux**

Локали, используемые в Linux, используют устаревшие коды для обозначения китайского языка и стиля POSIX.

В дополнение к этому, любое отображение, определённое как *псевдоним языка*, применяется в обратном направлении.

---

**Примечание:** Weblate распознаёт любой из этих стилей при разборе файлов перевода, вышеуказанные настройки влияют только на то, в каком стиле создавать новые файлы.

---

**См.также:**

*Код языка, Псевдонимы языка, Разбор кодов языков*

## 2.9 Непрерывный перевод

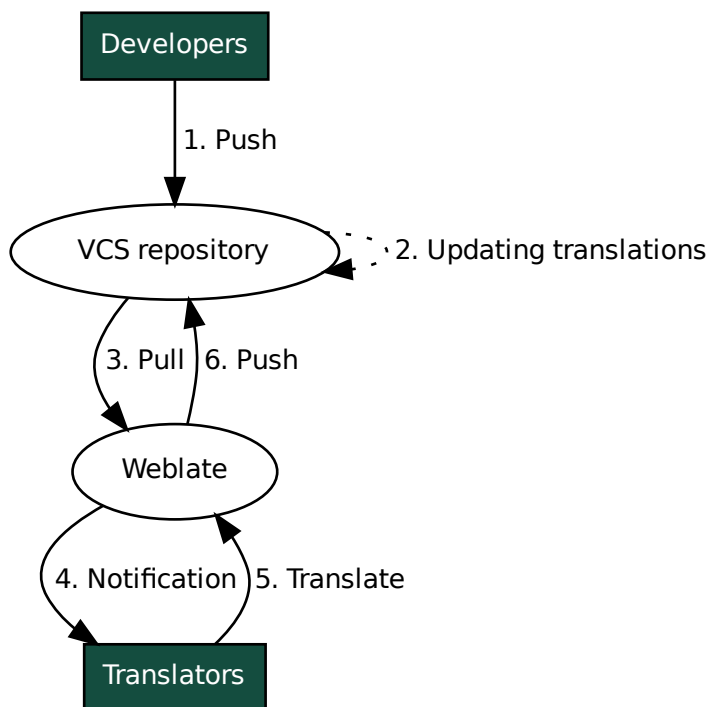
Weblate строит такую инфраструктуру, чтобы ваш перевод непрерывно следовал за разработкой. Таким образом, переводчики могут работать над переводами всё время разработки, вместо того, чтобы работать с огромным количеством нового текста непосредственно перед выпуском.

**См.также:**

В разделе «`/devel/integration`» на базовом уровне описывается, как интегрировать ваш процесс разработки с Weblate.

Процесс следующий:

1. Разработчики вносят изменения и отправляют их в репозиторий системы контроля версий.
2. По необходимости обновляются файлы перевода (это зависит от формата файла, смотрите вопрос *Почему Weblate до сих пор показывает старые строки перевода, хотя я уже обновил шаблон?*).
3. Weblate извлекает изменения из репозитория системы контроля версий, смотрите раздел *Обновление репозитория*.
4. Как только Weblate обнаруживает изменения в переводах, он уведомляет об этом переводчиков в соответствии с настройками их подписок.
5. Переводчики присылают переводы через веб-интерфейс Weblate, или загружают файлы, изменённые ими в автономном режиме.
6. После завершения работы переводчиков Weblate коммитит изменения в локальный репозиторий (смотрите раздел *Отложенные коммиты*) и отправляет их обратно, если у него есть на это разрешение (смотрите раздел *Отправка изменений из Weblate*).



### 2.9.1 Обновление репозиториев

Вы должны каким-то образом настроить обновления репозиториев из их источников.

- Используйте *Обработчики уведомлений* для интеграции с большинством распространённых сервисов хостинга исходного кода:
  - Автоматическое получение изменений из *GitHub*
  - Автоматическое получение изменений из *GitLab*
  - Автоматическое получение изменений из *Bitbucket*
  - Автоматическое получение изменений из *Pagure*
  - Автоматическое получение изменений из *Azure Repos*
- Вручную запускайте обновление либо в разделе управления репозиторием, либо с помощью *REST API Weblate* или *клиента Weblate*
- Включите параметр `AUTO_UPDATE` для автоматического обновления всех компонентов на вашем экземпляре Weblate
- Выполните команду `updategit` (с выбранным проектом проекта или с ключом `--all` для обновления всех проектов)

Всякий раз, когда Weblate обновляет репозиторий, будут срабатывать надстройки «после обновления», смотрите раздел *Настройки*.

## Предотвращение конфликтов слияния

Конфликты слияния из Weblate возникают, когда один и тот же файл был изменён как в Weblate, так и за его пределами. Существует два подхода к решению этой проблемы — избегать редактирования файлов вне Weblate или интегрировать Weblate в процесс обновления таким образом, чтобы изменения фиксировались до обновления файлов вне Weblate.

Первый подход прост с одноязычными файлами — вы можете добавлять новые строки, не выходя из Weblate’a, и возложить на него любое редактирование файлов. Для двуязычных файлов, как правило, существует некий процесс извлечения сообщений из исходного кода для генерации файлов перевода. В некоторых случаях он может быть разбит на две части — одна, извлекающая, часть генерирует шаблон (например, файл POT gettext’a генерируется с помощью программы **xgettext**), а дальнейший процесс объединяет его с фактическими переводами (файлы PO gettext’a, обновляемые с помощью программы **msgmerge**). Второй шаг вы можете выполнить в Weblate’e, и он удостоверится, что до выполнения этой операции все отложенные изменения были зафиксированы.

Второй подход может быть достигнут путём использования *REST API Weblate*, заставляющего Weblate отправить на все отложенные изменения и заблокировать перевод, пока вы на своей стороне проводите изменения.

Скрипт для выполнения обновлений может выглядеть следующим образом:

```
# Lock Weblate translation
wlc lock
# Push changes from Weblate to upstream repository
wlc push
# Pull changes from upstream repository to your local copy
git pull
# Update translation files, this example is for Django
./manage.py makemessages --keep-pot -a
git commit -m 'Locale updates' -- locale
# Push changes to upstream repository
git push
# Tell Weblate to pull changes (not needed if Weblate follows your repo
# automatically)
wlc pull
# Unlock translations
wlc unlock
```

Если у вас есть несколько компонентов, совместно использующих один и тот же репозиторий, вам необходимо заблокировать их все по отдельности:

```
wlc lock foo/bar
wlc lock foo/baz
wlc lock foo/baj
```

---

**Примечание:** В примере используется *Клиент Weblate*, которому требуется настройка (ключи API) для удаленного управления Weblate. Также вы можете решить задачу с помощью любого HTTP-клиента вместо wlc, к примеру, curl, смотрите раздел *REST API Weblate*.

---

**См.также:**

*Клиент Weblate*

## Автоматическое получение изменений из GitHub

Weblate поставляется со встроенной поддержкой GitHub.

Если вы используете Hosted Weblate, рекомендуемый подход заключается в установке приложения [Weblate](#), таким образом вы получите правильную настройку без необходимости в дополнительной настройке. Также оно может быть использовано для отправки изменений обратно в GitHub.

Для получения уведомлений о каждой отправке в репозиторий GitHub, добавьте в настройки репозитория (*Webhooks*) веб-обработчик Weblate, как показано на изображении ниже:

The screenshot shows the GitHub interface for the repository 'WeblateOrg / hello'. The 'Settings' tab is selected, and the 'Webhooks' section is active. The 'Add webhook' form is displayed with the following fields and options:

- Payload URL:** `https://hosted.weblate.org/hooks/github/`
- Content type:** `application/x-www-form-urlencoded`
- Secret:** (empty text box)
- SSL verification:** A checkbox labeled 'By default, we verify SSL certificates when delivering payloads.' is checked. A red button 'Disable SSL verification' is visible.
- Which events would you like to trigger this webhook?:**
  - ☒ Just the push event.
  - ☐ Send me everything.
  - ☐ Let me select individual events.
- Active:** A checkbox is checked, with the text 'We will deliver event details when this hook is triggered.'
- Add webhook:** A green button at the bottom of the form.

The footer of the page shows '© 2018 GitHub, Inc.' and various links like 'Terms', 'Privacy', 'Security', 'Status', 'Help', 'Contact GitHub', 'API', 'Training', 'Shop', 'Blog', and 'About'.

Для адреса полезной нагрузки (поля *Payload URL*), добавьте к URL-адресу вашего Weblate `/hooks/github/`, например, для сервиса Hosted Weblate, это этот адрес будет `https://hosted.weblate.org/hooks/github/`.

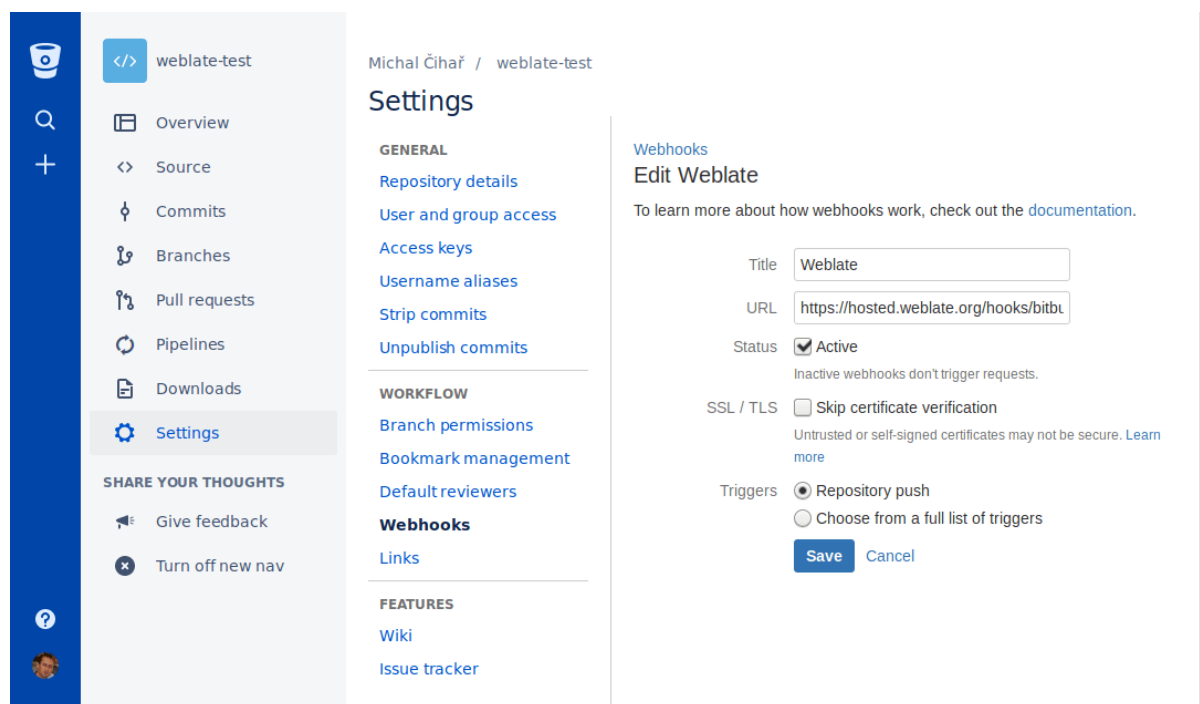
Остальные поля вы можете оставить с настройками по умолчанию (Weblate умеет обрабатывать оба типа содержимого и потребляет только событие *push*).

**См. также:**

*POST /hooks/github/, Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из Bitbucket

Weblate поддерживает веб-обработчики Bitbucket, добавьте веб-обработчик, который срабатывает при отправке изменений в репозиторий, указав в качестве *URL* адрес вашей установки Weblate с суффиксом `/hooks/bitbucket/` (например, `https://hosted.weblate.org/hooks/bitbucket/`).



**См.также:**

*POST /hooks/bitbucket/, Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из GitLab

Weblate поддерживает обработчики GitLab, добавьте веб-обработчик проекта с адресом назначения `/hooks/gitlab/` в вашей установке Weblate (например, `https://hosted.weblate.org/hooks/gitlab/`).

**См.также:**

*POST /hooks/gitlab/, Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из Pagure

Добавлено в версии 3.3.

Weblate поддерживает обработчики Pagure, добавьте веб-обработчик проекта с адресом назначения, равным адресу вашей установки Weblate с суффиксом `/hooks/pagure/` (например, `https://hosted.weblate.org/hooks/pagure/`). Добавлять этот адрес нужно в поле *Activate Web-hooks*, расположенное в блоке *Project options*:

The screenshot shows the Weblate interface for a project named 'nijel-test'. The top navigation bar includes 'Browse', 'Create', and a user profile icon. Below the project name, there are tabs for 'Source', 'Issues', 'Pull Requests', 'Stats', and 'Settings'. The 'Settings' tab is active, showing a sidebar with various settings categories like 'Project Settings', 'Project Details', 'Default Branch', etc. The main content area is titled 'Project Options' and contains several checkboxes for enabling features like 'Activate always merge', 'Activate Issue tracker', and 'Activate pull requests'. There is also a text input field for 'Activate Web-hooks' with the value 'https://hosted.weblate.org/hooks/pagure/'.

**См.также:**

*POST /hooks/pagure/, Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из Azure Repos

Добавлено в версии 3.8.

Weblate поддерживает веб-обработчики Azure Repos, добавьте веб-обработчик для события *Code pushed* с адресом назначения, равным адресу вашей установки Weblate с суффиксом */hooks/azure/* (например, <https://hosted.weblate.org/hooks/azure/>). Добавлять этот адрес нужно в поле *Service hooks*, расположенное в блоке *Project settings*.

**См.также:**

Веб-обработчики в руководстве Azure DevOps, *POST /hooks/azure/, Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из репозитория Gitea

Добавлено в версии 3.9.

Weblate поддерживает веб-обработчики Gitea, добавьте веб-обработчик *Gitea Webhook* для события *Push events* с адресом назначения, равным адресу вашей установки Weblate с суффиксом `/hooks/gitea/` (например, `https://hosted.weblate.org/hooks/gitea/`). Добавлять этот адрес нужно в поле *Webhooks*, расположенное в блоке *Settings*.

### См.также:

Веб-обработчики в руководстве по Gitea, *POST /hooks/gitea/*, *Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое получение изменений из репозитория Gitee

Добавлено в версии 3.9.

Weblate поддерживает веб-обработчики Gitee, добавьте веб-обработчик *WebHook* для события *Push* с адресом назначения, равным адресу вашей установки Weblate с суффиксом `/hooks/gitee/` (например, `https://hosted.weblate.org/hooks/gitee/`). Добавлять этот адрес нужно в поле *WebHooks*, расположенное в блоке *Management*.

### См.также:

Веб-обработчики в руководстве по Gitee, *POST /hooks/gitee/*, *Доступ к репозиториям из Hosted Weblate*

## Автоматическое ночное обновление репозитория

Weblate по ночам автоматически извлекает изменения из удалённых репозитория для повышения производительности при последующем слиянии изменений. По желанию вы можете превратить его и в ночное слияние, включив параметр `AUTO_UPDATE`.

## 2.9.2 Отправка изменений из Weblate

Каждый компонент перевода может иметь настроенный URL-адрес для отправки (смотрите описание параметра *URL для отправки в репозиторий*), в этом случае Weblate будет способен отсылать изменения в удалённый репозиторий. Также Weblate может быть настроен на автоматическую отсылку изменений при каждом коммите (это поведение по умолчанию, смотрите описание параметра *Отправлять при коммите*). Если вы не хотите, чтобы изменения отправлялись автоматически, вы можете отправлять их вручную в разделе *Обслуживание репозитория* или через API командой `wlc push`.

Параметры отправки отличаются в зависимости от используемой *системы контроля версий*, подробнее об этом читайте в указанной главе.

Если вы не хотите отправлять изменения из Weblate напрямую, то поддерживается также создание запросов на извлечение для *GitHub*, *GitLab*, *Gitea*, *Pagure* или рецензий *Gerrit*. Вы можете активировать их, выбрав в *конфигурациях компонента* в качестве *системы контроля версий* *GitHub*, *GitLab*, *Gitea*, *Gerrit* или *Pagure* соответственно.

В целом, для Git, GitHub и GitLab доступны следующие варианты:



Желаемая настройка	Система контроля версий	URL для отправки в репозиторий	Ветка для отправки
Без отправки	<i>Git</i>	<i>пусто</i>	<i>пусто</i>
Отправка напрямую	<i>Git</i>	URL-адрес SSH	<i>пусто</i>
Отправка в отдельную ветку	<i>Git</i>	URL-адрес SSH	Имя ветки
Запрос на извлечение в GitHub из форка	<i>Запрос на извлечение в GitHub</i>	<i>пусто</i>	<i>пусто</i>
Запрос на извлечение в GitHub из ветки	<i>Запрос на извлечение в GitHub</i>	URL-адрес SSH <sup>1</sup>	Имя ветки
Запрос на слияние в GitLab из форка	<i>Запросы на слияние в GitLab</i>	<i>пусто</i>	<i>пусто</i>
Запрос на слияние в GitLab из ветки	<i>Запросы на слияние в GitLab</i>	URL-адрес SSH <sup>с. 301, 1</sup>	Имя ветки
Запрос на слияние в Gitea из форка	<i>Запрос на извлечение в Gitea</i>	<i>пусто</i>	<i>пусто</i>
Запрос на слияние в Gitea из ветки	<i>Запрос на извлечение в Gitea</i>	URL-адрес SSH <sup>1</sup>	Имя ветки
Forge'вский запрос на слияние из форка	<i>Запросы на слияние в Pagure</i>	<i>пусто</i>	<i>пусто</i>
Forge 'вский запрос на слияние из ветки	<i>Запросы на слияние в Pagure</i>	URL-адрес SSH <sup>1</sup>	Имя ветки

**Примечание:** Также вы можете включить автоматическую отставку изменений после коммитов Weblate, это можно сделать в параметре *Отправлять при коммите*.

#### См.также:

Для настройки ключей SSH смотрите раздел *Доступ к репозиториям*, а для получения информации о том, когда Weblate решает закоммитить изменения — раздел *Отложенные коммиты*.

### Защищённые ветки

Если вы используете Weblate на защищённой ветке, вы можете настроить его на использование запросов на извлечение и выполнение рецензирования переводов (что может быть проблематично для языков, которых вы не знаете). Альтернативный подход заключается в отмене этого ограничения для пользователя Weblate.

Например, на GitHub'е это можно сделать в настройках репозитория:

<sup>1</sup> Может быть пустым в случае, если *репозиторий исходного кода* поддерживает отставку изменений.

☒ **Require pull request reviews before merging**

When enabled, all commits must be made to a non-protected branch and submitted via a pull request with the required number of approving reviews and no changes requested before it can be merged into a branch that matches this rule.

Required approving reviews: 1 ▾

☐ **Dismiss stale pull request approvals when new commits are pushed**

New reviewable commits pushed to a matching branch will dismiss pull request review approvals.


☐ **Require review from Code Owners**

Require an approved review in pull requests including files with a designated code owner.


☒ **Restrict who can dismiss pull request reviews**

Specify people or teams allowed to dismiss pull request reviews.

**People and teams that can dismiss reviews.**

**Organization and repository administrators**

These members can always dismiss.

**weblate**

Weblate push user

×

---

### 2.9.3 Взаимодействие с другими пользователями

Weblate облегчает взаимодействие с другими пользователями с помощью своего API.

**См.также:**

[REST API Weblate](#)

### 2.9.4 Отложенные коммиты

Weblate группирует коммиты одного и того же автора в один коммит, если это возможно. Такая группировка значительно сокращает количество коммитов, однако вам может понадобиться явно указать ему сделать коммиты в случае, если вы хотите синхронизировать репозиторий, например, для выполнения слияния (по умолчанию это действие разрешено для группы *Управляющие*, смотрите раздел [Список привилегий и встроенных ролей](#)).

Изменения в этом режиме коммитятся при выполнении любого из следующих условий:

- Кто-то другой изменяет уже изменённую строку.
- Происходит слияние с вышестоящим репозиторием.
- Запрошен явный коммит изменений.
- Запрошена загрузка файла.
- Изменения старше периода, определённого *возрастом изменений для коммита* в конфигурации компонента.

---

**Подсказка:** Коммиты создаются для каждого компонента. Так что в случае, если у вас много компонентов, у вас всё равно будет множество коммитов. В этом случае вы можете использовать надстройку [Уплотнение](#)

*Git-коммитов.*

Если вы хотите коммитить изменения чаще и без проверки их возраста, вы можете запланировать для выполнения коммита обычное задание:

```
CELERY_BEAT_SCHEDULE = {
    # Unconditionally commit all changes every 2 minutes
    "commit": {
        "task": "weblate.trans.tasks.commit_pending",
        # Omitting hours will honor per component settings,
        # otherwise components with no changes older than this
        # won't be committed
        "kwargs": {"hours": 0},
        # How frequently to execute the job in seconds
        "schedule": 120,
    }
}
```

## 2.9.5 Обработка репозитория скриптами

Настройка взаимодействия Weblate с репозиторием заключается в использовании *надстроек*. Для получения информации о том, как через надстройки выполнять внешние скрипты, обратитесь к разделу *Выполнение скриптов из надстройки*.

## 2.9.6 Поддержание единого перевода в разных компонентах

Если у вас несколько компонентов перевода, вы возможно захотите убедиться, что одни и те же строки имеют один и тот же перевод. Этого можно достичь на нескольких уровнях.

### Распространение перевода

При включённой функции `ref:component-allow_translation_propagation` (которая включена по умолчанию, смотрите раздел *Настройка компонента*), все новые переводы автоматически копируются во все компоненты с совпадающими строками. Такие переводы должным образом засчитываются текущему пользователю-переводчику во всех компонентах.

---

**Примечание:** Распространение перевода требует, чтобы в одноязычных форматах файлов перевода ключи строк совпадали, так что об этом следует помнить при создании ключей перевода.

---

### Проверка согласованности

Проверка *Противоречия* срабатывает всякий раз, когда строки отличаются друг от друга. Вы можете использовать это, чтобы отрецензировать такие различия вручную и выбрать правильный перевод.

## Автоматический перевод

Автоматический перевод одних компонентов на основе переводов в других может быть способом синхронизации переводов между компонентами. Вы можете либо запустить его вручную (смотрите раздел [Автоматический перевод](#)), либо заставить его автоматически запускаться при обновлении репозитория с помощью надстройки [Автоматический перевод](#).

## 2.10 Лицензирование переводов

Вы можете указать, по каким лицензиям предоставляются переводы. Особенно оно важно, если переводы находятся в открытом доступе, так как оно помогает определить, для чего они могут быть использованы.

Вы должны указать информацию о лицензии [компонента](#). Вам следует избегать требования заключения лицензионного соглашения с участниками, хотя это вполне возможно.

### 2.10.1 Информация о лицензии

После указания информации о лицензии (её названия и URL-адреса) эта информация отображается в разделе «Инфо» соответствующего [компонента](#).

Обычно, если на перевод не требуется явного согласия, это лучшее место для размещения информации о лицензии. Если ваш проект или перевод не являются свободными, то, скорее всего, предварительное согласие вам необходимо.

### 2.10.2 Соглашение с участником

Если вы укажете лицензионное соглашение участника, то вносить свой вклад в перевод смогут только пользователи, с ним согласившиеся. Это хорошо заметный шаг, появляющийся при доступе к переводу:

Language	Translated	Unfinished	Unfinished words	Unfinished characters	Checks	Suggestions	Comments
Czech 🇨🇪 GPL-3.0	✓						
Hebrew 🇮🇱 GPL-3.0	✓						
Hungarian 🇮🇪 GPL-3.0	81%	4	5	32	3		
English 🇬🇧 GPL-3.0	✓						

Start new translation

Powered by Weblate 4.15 | [About Weblate](#) | [Legal](#) | [Contact](#) | [Documentation](#) | [Donate to Weblate](#)

Введенный текст разбивается на абзацы и может содержать внешние ссылки. Разметку HTML в нем использовать нельзя.

## 2.10.3 Пользовательские лицензии

Любой пользователь может просмотреть из своего профиля все лицензии на перевод всех публичных проектов на экземпляре:

**Licenses**

Please pay attention to the licensing info, as this specifies how translations can be used.

By registering you agree to use your name and e-mail in the commits, and provide your contribution under the license defined by each localization project.

You have agreed to the following as a contributor:

- [WeblateOrg/Language names](#)

**Licenses for individual translations**

GNU General Public License v3.0 or later [GPL-3.0](#)

[WeblateOrg/WeblateOrg](#) [WeblateOrg/Djangojs](#) [WeblateOrg/Django](#) [WeblateOrg/Language names](#)

MIT License [MIT](#)

[WeblateOrg/Android](#)

Powered by [Weblate 4.15](#) [About Weblate](#) [Legal](#) [Contact](#) [Documentation](#) [Donate to Weblate](#)

## 2.11 Процесс перевода

### 2.11.1 Голосование по предложению

По умолчанию кто угодно может добавлять предложения, которые могут быть приняты зарегистрированными пользователями. Если вы хотите, чтобы для принятия предложения требовалось, чтобы с ним были согласны более одного зарегистрированного пользователя, то можно использовать систему голосования по предложениям, которое можно включить в *компоненте* параметром *Голосование по предложению* и настроить порог голосов, которые требуются для собственно принятия предложения в параметре *Автоматическое принятие предложений* (считается также голос пользователя, сделавшего это предложение).

**Примечание:** После настройки автоматического принятия обычные пользователи теряют привилегию непосредственного сохранения переводов или принятия предложений. Это можно отменить с помощью привилегии *Правка строк, когда предложения являются обязательными* *permission*.

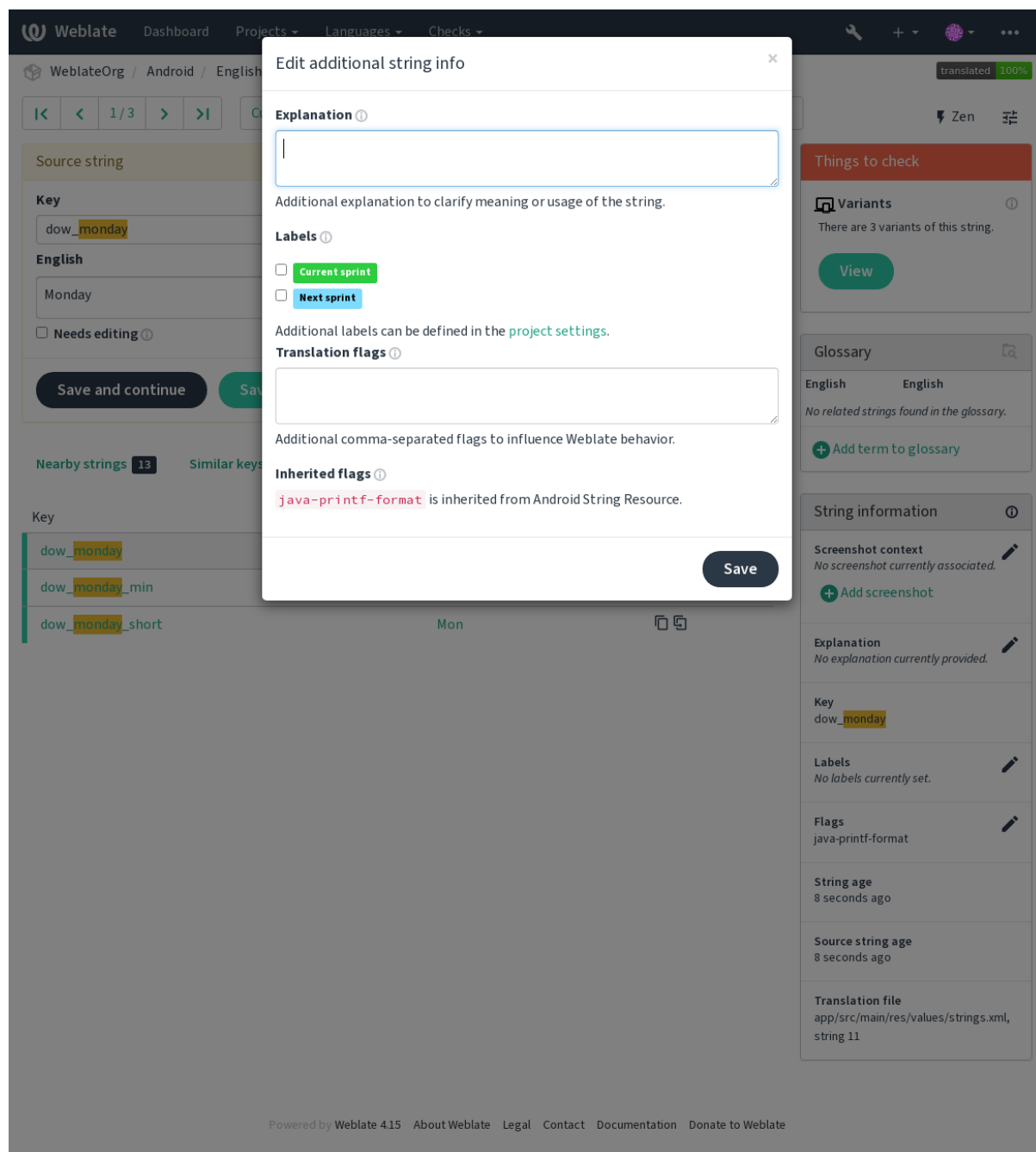
Вы можете скомбинировать этот параметр с *управлением доступом* для получения одной из следующих установок:

- Пользователи предлагают и голосуют за предложения, а ограниченная группа контролирует то, что принимается. — Включите голосование. — Отключите автоматическое принятие. — Не позволяйте пользователям сохранять переводы.
- Пользователи предлагают и голосуют за предложения с автоматическим принятием предложения, как только с ним согласится определенное количество пользователей. — Включите голосование. — Установите желаемое количество голосов для автоматического принятия предложения.

- Необязательное голосование по предложениям (по желанию может использоваться пользователями, когда они не уверены в переводе, и делают вместо него несколько предложений). — Включите только голосование.

## 2.11.2 Дополнительная информация об исходных строках

Сделайте процесс перевода проще и улучшите его качество, добавив дополнительную информацию о строках, а именно пояснения, приоритеты строк, флаги проверок и визуальный контекст. Часть этой информации может быть извлечена непосредственно из файлов переводов, а часть можно добавить отредактировав дополнительную информацию о строках:



Доступ к нему можно получить непосредственно из интерфейса перевода, нажав на иконку правки у разделов *Контекст* — снимок экрана или *Флаги*.

Weblate

Dashboard | Django / Czech / Translate

All strings ▾

Position and priority ▾ LI

Zen 𐌵

Translation

Explanation

Help text for automatic translation tool

English

Automatic translation via machine translation uses active machine translation engines to get the best possible translations and applies them in this project.

Czech

Automatický překlad prostřednictvím strojového překladu používá aktivní enginy strojového překladu pro získání nejlepších možných překladů a použije je na tento projekt.

Needs editing ⓘ

Save and continue

Save and stay

Suggest

Skip

Nearby strings 26

Comments

Automatic suggestions

Other languages 4

History

Context	English	Czech	Actions
	Files	Soubory	
	Automatic translation	Automatický překlad	
	Add new translation string	Add new translation string	
	Translation status	Stav překladu	
	<b>Singular</b> %(count)s word <b>Plural</b> %(count)s words	<b>One</b> %(count)s slovo <b>Few</b> %(count)s slova <b>Other</b> %(count)s slov	
	Other components	Další součásti	
	Translation file	Soubor s překladem	
	Download	Stáhnout	
	Browse all translation changes	Procházet všechny změny v překladu.	
	Automatic translation takes existing translations in this project and applies them to the current component. It can be used to push translations to a different branch, to fix inconsistent translations or to translate a new component using translation memory.	Automatický překlad použije stávající překlady v projektu na tuto součást. Může být užitečný pro sloučení překladů z jiné větve, opravu nekonzistentních překladů nebo překlad nové součásti pomocí překladové paměti.	
	Automatic translation via machine translation uses active machine translation engines to get the best possible translations and applies them in this project.	Automatický překlad prostřednictvím strojového překladu používá aktivní enginy strojového překladu pro získání nejlepších možných překladů a použije je na tento projekt.	
	You can add new translation string here, it will automatically appear in all translations.	Zde můžete přidat nový řetězec k překladu, automaticky se objeví ve všech jazycích.	
	The uploaded file will be merged with the current translation. In case you want to overwrite already translated strings, don't forget to enable it.	Nahráný soubor bude sloučen se stávajícími překlady. Pokud chcete přepsat již přeložené řetězce, nezapomeňte to povolit.	
	The uploaded file will be merged with the current translation.	Nahráný soubor bude sloučen se stávajícími překlady.	
	The fulltext search might not work properly as the fulltext index for this translation is not yet up to date.	Fulltextové vyhledávání nemusí fungovat správně, protože fulltextový index pro tento překlad ještě není plně zpracován.	
	Review	Kontrola	
	Review translations touched by other users.	Zkontrolovat překlady od ostatních uživatelů.	
	Start review	Začít kontrolu	
	Percent	Procenta	
	Total	Celkem	
	Failing check	Neúspěšných kontrol	
	Last activity	Poslední aktivity	
	Last change	Poslední změna	
	Last author	Poslední autor	
	What is %s?	Kolik to je?	
Question for a mathematics-based CAPTCHA, the %s is an arithmetic problem			
	The string uses three dots (...) instead of an ellipsis character (...)		

Glossary

English

Czech

machine translation

strojový překlad

project

projekt

Add term to glossary

Screenshot information ⓘ

Screenshot contact

No screenshot currently associated.

Add screenshot

Explanation

Help text for automatic translation tool

Labels

No labels currently set.

Flags

No flags currently set.

Source string location

weblate/templates/translation.html:212

String age

a second ago

Source string age

2 seconds ago

Translation file

weblate/locale/cs/LC\_MESSAGES/django.po, string 11

Powered by Weblate 4.15 · About Weblate · Legal · Contact · Documentation · Donate to Weblate

## Приоритизация строк

Добавлено в версии 2.0.

Приоритет строк может быть изменён с помощью флага `priority`, чтобы более приоритетные строки предлагались для перевода раньше.

---

**Подсказка:** Это можно использовать для перевода строк в логическом порядке.

---

**См.также:**

[Проверки качества](#)

## Флаги перевода

Добавлено в версии 2.4.

Изменено в версии 3.3: Ранее поле называлось *Отметки о проверке качества*, но теперь оно настраивает не только проверки.

Настройка проверок качества и другого поведения Weblate'a, смотрите раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#).

The string flags are also inherited from the [Флаги перевода](#) at [Настройки компонента](#) and flags from the translation file (see [Поддерживаемые форматы файлов](#)).

**См.также:**

[Проверки качества](#), [Настройка поведения с помощью флагов](#)

## Пояснение

Изменено в версии 4.1: В предыдущих версиях это поле называлось *Дополнительный контекст*.

Используйте пояснения, чтобы уточнять сферу применения или детали использования строки. В поле подерживается разметка Markdown, так что вы можете добавлять в него ссылки или другие элементы разметки текста.

## Визуальный контекст для строк

Добавлено в версии 2.9.

Вы можете загрузить снимок экрана, показывающий данную исходную строку в действии в вашей программе. Это поможет переводчикам понять, где она используется и как её следует переводить.

Загруженный снимок экрана отображается в боковой панели контекста перевода:



The screenshot displays the Weblate web interface for a project named 'Django' in the 'Czech' language. The main area shows a translation task for the string 'Help text for automatic translation tool'. The English source text is 'Automatic translation via machine translation uses active machine translation engines to get the best possible translations and applies them in this project.' The Czech translation is 'Automatický překlad prostřednictvím strojového překladu používá aktivní enginy strojového překladu pro získání nejlepších možných překladů a použije je na tento projekt.' The interface includes buttons for 'Save and continue', 'Save and stay', 'Suggest', and 'Skip'. A 'Translation memory' section is visible at the bottom left. On the right, a 'Glossary' and 'String information' panel provide additional context and metadata for the string.

Powered by Weblate 4.15 [About Weblate](#) [Legal](#) [Contact](#) [Documentation](#) [Donate to Weblate](#)

В добавок к окну «source-review», есть ещё один интерфейс управления снимками экрана в меню *Инструменты*. Загрузите снимки экрана и вручную назначьте, какие исходные строки им соответствуют, либо сделайте это в автоматическом режиме с помощью распознавания текста.

После загрузки снимка экрана через этот интерфейс можно управлять снимком и задать его связь с исходной строкой:

Weblate

Dashboard

Projects ▾

Languages ▾

Checks ▾

+

▾

▾

...

WeblateOrg

Django

Screenshots

Automatic translation

Screenshot has been uploaded, you can now assign it to source strings.

Assigned source strings

English	Location	Assigned screenshots	Actions
No matching strings found.			
Screenshot is shown to add visual context for all listed source strings.			

Assign source strings

English	Location	Assigned screenshots	Actions
No matching strings found.			

Source string search

Search

Automatically recognize

Image

Source string

Hello, world!↵

OneOrangutan has %d banana.↵

OtherOrangutan has %d bananas.↵

Try Weblate at <http://demo.weblate.org/>!↵

Thank you for using Weblate.

Screenshot is shown to add visual context for all listed source strings.

Edit screenshot

Screenshot name

Automatic translation

Image

Currently: [screenshots/screenshot.png](#)

Change:

Choose File

No file chosen

Upload JPEG or PNG images up to 2000x2000 pixels.

Save

Screenshot details

Created	now
Uploaded by	<div><div></div><div>testuser</div></div>
Language	English

Delete screenshot

Deleting screenshot will remove it from all associated source strings.

Delete

Powered by Weblate 4.15 · [About Weblate](#) · [Legal](#) · [Contact](#) · [Documentation](#) · [Donate to Weblate](#)

310

Глава 2. Руководство администратора

## 2.12 Проверки и исправления

### 2.12.1 Пользовательские автоматические исправления

Также в дополнение к стандартным вы можете реализовать своё собственное автоматическое исправление и включить его в список `AUTOFIX_LIST`.

Автоматические исправления — это очень мощный инструмент, но они могут повредить перевод; будьте осторожны при их написании.

Например, следующее автоматическое исправление заменит каждое появление строки `foo` в переводе на строку `bar`:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

from django.utils.translation import gettext_lazy as _

from weblate.trans.autofixes.base import AutoFix

class ReplaceFooWithBar(AutoFix):
    """Replace foo with bar."""

    name = _("Foobar")

    def fix_single_target(self, target, source, unit):
        if "foo" in target:
            return target.replace("foo", "bar"), True
        return target, False
```

Для установки пользовательских проверок необходимо в списке `AUTOFIX_LIST` указать полный путь к классу Python, смотрите раздел *Пользовательские проверки качества, надстройки и автоматические исправления*.

### 2.12.2 Настройка поведения с помощью флагов

Вы можете тонко настроить поведение Weblate с помощью флагов. Это можно сделать на уровне исходной строки (см. *Дополнительная информация об исходных строках*) или в *Настройках компонента (Флаги перевода)*. Некоторые форматы файлов также позволяют указывать флаги непосредственно в формате (смотрите *Поддерживаемые форматы файлов*).

Флаги разделяются запятыми, параметры флагов разделяются двоеточием. Для включения в строку пробела или специальных символов вы можете использовать кавычки. Например:

```
placeholders:"special:value":"other value", regex:.*
```

Можно использовать как двойные, так и одинарные кавычки — специальные символы экранируются с помощью обратной косой черты:

```
placeholders:"quoted \"string\"":'single \'quoted\''
```

Вот список принимаемых в настоящее время флагов:

#### **rst-text**

Рассматривать текст как документ reStructuredText, влияет на проверку *Перевод без изменения*.

#### **dos-eol**

Использовать маркеры конца строки DOS вместо маркеров Unix (комбинацию символов `\r\n` вместо символа `\n`).

**read-only**

Строка доступна только для чтения и не должна редактироваться в Weblate, смотрите проверку *Строки только для чтения*.

**priority:N**

Приоритет строки. Строки с более высоким приоритетом предлагаются на перевод первыми. По умолчанию приоритет равен 100, чем выше приоритет строки, тем раньше она будет предложена для перевода.

**max-length:N**

Ограничить максимальную длину строки N символами, смотрите проверку *Максимальная длина перевода*.

**xml-text**

Рассматривать текст как документ XML, влияет на проверки *Синтаксис XML* и *XML-разметка*.

**font-family:ШРИФТ**

Определяет семейство шрифтов для проверок отрисовки текста, смотрите раздел *Управление шрифтами*.

**font-weight:НАСЫЩЕННОСТЬ**

Определяет насыщенность шрифта (свойство font-weight) для проверок отрисовки текста, смотрите раздел *Управление шрифтами*.

**font-size:РАЗМЕР**

Определяет размер шрифта (свойство font-size) для проверок отрисовки текста, смотрите раздел *Управление шрифтами*.

**font-spacing:ШИРИНА**

Определяет ширину межбуквенных интервалов (свойство letter-spacing) для проверок отрисовки текста, смотрите раздел *Управление шрифтами*.

**icu-flags:ФЛАГИ**

Определите флаги для настройки поведения проверки качества *ICU MessageFormat*.

**icu-tag-prefix:ПРЕФИКС**

Установите необходимый префикс для XML-тегов для проверки качества *ICU MessageFormat*.

**placeholders:СТРОКА:СТРОКА2:...**

Ожидаемые в переводе строки-заполнители, смотрите проверку *Символы-заполнители*.

**replacements:C:HA:C2:HA2...**

Замены, выполняемые при проверке параметров результирующего текста (например, в проверках *Максимальный размер перевода* или *Максимальная длина перевода*). Типовой случай использования этого флага — подстановка конкретных значений вместо заполнителей, чтобы гарантировать, что текст впишется в отведённые ему границы даже при использовании длинных строк, например: `replacements:%s:"Джон Доу"`.

**variants:ИСТОЧНИК**

Добавить отметку, что данная строка является вариантом строки, указанной в качестве источника. Смотрите раздел «variants».

**regex:РЕГУЛЯРНОЕ\_ВЫРАЖЕНИЕ**

Регулярное выражение для сопоставления с переводом, смотрите раздел *Регулярное выражение*.

**forbidden**

Используется для пометки переводов в глоссарии как нежелательных, смотрите раздел *Нежелательные переводы*.

**strict-same**

Сделать так, чтобы проверка «Перевод без изменения» не использовал встроенный чёрного список слов, смотрите раздел *Перевод без изменения*.

**check-glossary**

Включите проверку качества *Не соответствует глоссарию*.

**angularjs-format**

Включите проверку качества *Интерполяционная строка AngularJS*.

**c-format**

Включите проверку качества *C-формат*.

**c-sharp-format**

Включите проверку качества *C#-формат*.

**es-format**

Включите проверку качества *Шаблонные литералы ECMAScript*.

**i18next-interpolation**

Включите проверку качества *Интерполяция i18next*.

**icu-message-format**

Включите проверку качества *ICU MessageFormat*.

**java-printf-format**

Включите проверку качества *Java-формат*.

**java-format**

Включите проверку качества *Java MessageFormat*.

**javascript-format**

Включите проверку качества *JavaScript-формат*.

**lua-format**

Включите проверку качества *Lua-формат*.

**object-pascal-format**

Включите проверку качества *Формат Object Pascal*.

**percent-placeholders**

Включите проверку качества *Символы-заполнители в процентной нотации*.

**perl-format**

Включите проверку качества *Perl-формат*.

**php-format**

Включите проверку качества *PHP- формат*.

**python-brace-format**

Включите проверку качества *Python-формат: фигурные скобки*.

**python-format**

Включите проверку качества *Python-формат*.

**qt-format**

Включите проверку качества *Qt-формат*.

**qt-plural-format**

Включите проверку качества *Формат множественного числа Qt*.

**ruby-format**

Включите проверку качества *Ruby-формат*.

**scheme-format**

Включите проверку качества *Формат схемы*.

**vue-format**

Включите проверку качества *Форматирование Vue 118n*.

**md-text**

Рассматривая текст как документ в формате Markdown, включите проверки качества *Ссылки Markdown*, *Сноски Markdown* и *Синтаксис Markdown*.

**case-insensitive**

Настройте поведение проверок так, чтобы они были нечувствительны к регистру. В настоящее время влияет только на проверку качества *Символы-заполнители*.

**safe-html**

Включите проверку качества *Небезопасный HTML-код*.

**url**

Строка должна состоять только из URL-адреса. Включите проверку качества *URL-адреса*.

**ignore-all-checks**

Игнорировать проверки качества.

**ignore-bbcode**

Пропустите проверку качества *BBCode-разметка*.

**ignore-duplicate**

Пропустите проверку качества *Повторяющиеся слова*.

**ignore-check-glossary**

Пропустите проверку качества *Не соответствует глоссарию*.

**ignore-double-space**

Пропустите проверку качества *Двойной пробел*.

**ignore-angularjs-format**

Пропустите проверку качества *Интерполяционная строка AngularJS*.

**ignore-c-format**

Пропустите проверку качества *C-формат*.

**ignore-c-sharp-format**

Пропустите проверку качества *C#-формат*.

**ignore-es-format**

Пропустите проверку качества *Шаблонные литералы ECMAScript*.

**ignore-i18next-interpolation**

Пропустите проверку качества *Интерполяция i18next*.

**ignore-icu-message-format**

Пропустите проверку качества *ICU MessageFormat*.

**ignore-java-format**

Пропустите проверку качества *Java MessageFormat*.

**ignore-java-printf-format**

Пропустите проверку качества *Java-формат*.

**ignore-javascript-format**

Пропустите проверку качества *JavaScript-формат*.

**ignore-lua-format**

Пропустите проверку качества *Lua-формат*.

**ignore-object-pascal-format**

Пропустите проверку качества *Формат Object Pascal*.

**ignore-percent-placeholders**

Пропустите проверку качества *Символы-заполнители в процентной нотации*.

**ignore-perl-format**

Пропустите проверку качества *Perl-формат*.

**ignore-php-format**

Пропустите проверку качества *PHP-формат*.

**ignore-python-brace-format**

Пропустите проверку качества *Python-формат: фигурные скобки*.

**ignore-python-format**

Пропустите проверку качества *Python-формат*.

**ignore-qt-format**

Пропустите проверку качества *Qt-формат*.

**ignore-qt-plural-format**

Пропустите проверку качества *Формат множественного числа Qt*.

**ignore-ruby-format**

Пропустите проверку качества *Ruby-формат*.

**ignore-scheme-format**

Пропустите проверку качества *Формат схемы*.

**ignore-vue-format**

Пропустите проверку качества *Форматирование Vue 118n*.

**ignore-translated**

Пропустите проверку качества *Уже переведено*.

**ignore-inconsistent**

Пропустите проверку качества *Противоречия*.

**ignore-kashida**

Пропустите проверку качества *Используется кашида*.

**ignore-md-link**

Пропустите проверку качества *Ссылки Markdown*.

**ignore-md-reflink**

Пропустите проверку качества *Сноски Markdown*.

**ignore-md-syntax**

Пропустите проверку качества *Синтаксис Markdown*.

**ignore-max-length**

Пропустите проверку качества *Максимальная длина перевода*.

**ignore-max-size**

Пропустите проверку качества *Максимальный размер перевода*.

**ignore-escaped-newline**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие \n*.

**ignore-end-colon**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие двоеточия*.

**ignore-end-ellipsis**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие многоточия*.

**ignore-end-exclamation**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие восклицательные знаки*.

**ignore-end-stop**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие точки*.

**ignore-end-question**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие вопросительные знаки*.

**ignore-end-semicolon**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие точки с запятой*.

**ignore-newline-count**

Пропустите проверку качества *Несовпадающие переводы строк*.

**ignore-plurals**

Пропустите проверку качества *Нет форм множественного числа*.

**ignore-placeholders**

Пропустите проверку качества *Символы-заполнители*.

**ignore-punctuation-spacing**

Пропустите проверку качества *Пробелы и пунктуация*.

**ignore-regex**

Пропустите проверку качества *Регулярное выражение*.

**ignore-same-plurals**

Пропустите проверку качества *Одинаковые формы множественного числа*.

**ignore-begin-newline**

Пропустите проверку качества *Пустая строка в начале*.

**ignore-begin-space**

Пропустите проверку качества *Пробелы в начале*.

**ignore-end-newline**

Пропустите проверку качества *Пустая строка в конце*.

**ignore-end-space**

Пропустите проверку качества *Пробелы в конце*.

**ignore-same**

Пропустите проверку качества *Перевод без изменения*.

**ignore-safe-html**

Пропустите проверку качества *Небезопасный HTML-код*.

**ignore-url**

Пропустите проверку качества *URL-адреса*.

**ignore-xml-tags**

Пропустите проверку качества *XML-разметка*.

**ignore-xml-invalid**

Пропустите проверку качества *Синтаксис XML*.

**ignore-zero-width-space**

Пропустите проверку качества *Пробел нулевой ширины*.

**ignore-ellipsis**

Пропустите проверку качества *Многоточие*.

**ignore-icu-message-format-syntax**

Пропустите проверку качества *Синтаксис ICU MessageFormat*.

**ignore-long-untranslated**

Пропустите проверку качества *Давно не переводилась*.

**ignore-multiple-failures**

Пропустите проверку качества *Множество неудачных проверок*.

**ignore-unnamed-format**

Пропустите проверку качества *Несколько переменных без названий*.

**ignore-optional-plural**

Пропустите проверку качества *Формы единственного числа*.

---

**Примечание:** В общем случае правило называется `ignore-*` для любой проверки, где вместо звёздочки подставляется её идентификатор, так что вы можете использовать такое правило даже для своих собственных проверок.

---

Эти флаги понимаются как в параметрах *компонента*, так и в параметрах исходной строки или в самом файле перевода (например, в файле GNU gettext).



### 2.12.3 Принудительные проверки

Добавлено в версии 3.11.

Вы можете настроить список проверок, которые нельзя проигнорировать, задав в *Настройки компонента* параметр *Принудительные проверки*. Все перечисленные проверки не смогут быть отклонены из пользовательского интерфейса, и любая строка, не прошедшая эту проверку, помечается флагом *На правку* (смотрите раздел *Состояния перевода*).

---

**Примечание:** Включение принудительной проверки не делает ее автоматической. Проверку можно включить, добавив соответствующий флаг к флагам строки или компонента.

**См. также:**

*Дополнительная информация об исходных строках, Флаги перевода*

---

### 2.12.4 Управление шрифтами

Добавлено в версии 3.7.

---


**Подсказка:** Загруженные в Weblate шрифты используются исключительно для проверки *максимального размера перевода*; на пользовательский интерфейс они никак не влияют.

---

Проверке *Максимальный размер перевода*, которая вычисляет размер текста в пикселях после его отрисовки требуется, чтобы соответствующий шрифт был загружен в Weblate. Его также необходимо выбрать с помощью флагов перевода (смотреть раздел *Настройка поведения с помощью флагов*).

Загрузить шрифты в Weblate и управлять ими можно в пункте *Шрифты* меню *Управлять* вашего проекта перевода. Создайте группы шрифтов и используйте их в проверках. Поддерживаются шрифты TrueType и OpenType.

Группы шрифтов позволяют вам определить различные шрифты для разных языков, что обычно необходимо для языков, алфавит которых не использует латиницу:

 Weblate Dashboard Projects Languages Checks

WebateOrg / Font groups / default-font

Font group

Name	default-font		
Default font	Source Sans 3 Bold		
Japanese	language override	Droid Sans Fallback Regular	Remove
Korean	language override	Droid Sans Fallback Regular	Remove
Delete			

Add language override

Language

Font

Save

Edit font group

Font group name

default-font

Identifier you will use in checks to select this font group. Avoid whitespaces and special characters.

Default font

Source Sans 3 Bold

Default font is used unless per language override matches.

Save

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

Группы шрифтов идентифицируются по имени, которое не может содержать пробелы или специальные символы, так что их можно легко использовать в определении проверки:

Weblate
 Dashboard Projects Languages Checks

WeblateOrg / Fonts

Font groups
 Fonts

Group name	Default font	Language overrides	
default-font	Source Sans 3 Bold	Japanese: Droid Sans Fallback Regular Korean: Droid Sans Fallback Regular	Edit

Add font group

**Font group name**  
  
 Identifier you will use in checks to select this font group. Avoid whitespaces and special characters.

**Default font**  
  
 Default font is used unless per language override matches.

Save

Powered by Weblate 4.15
 About Weblate
 Legal
 Contact
 Documentation
 Donate to Weblate

Семейство и начертание шрифта распознаются автоматически после его загрузки:

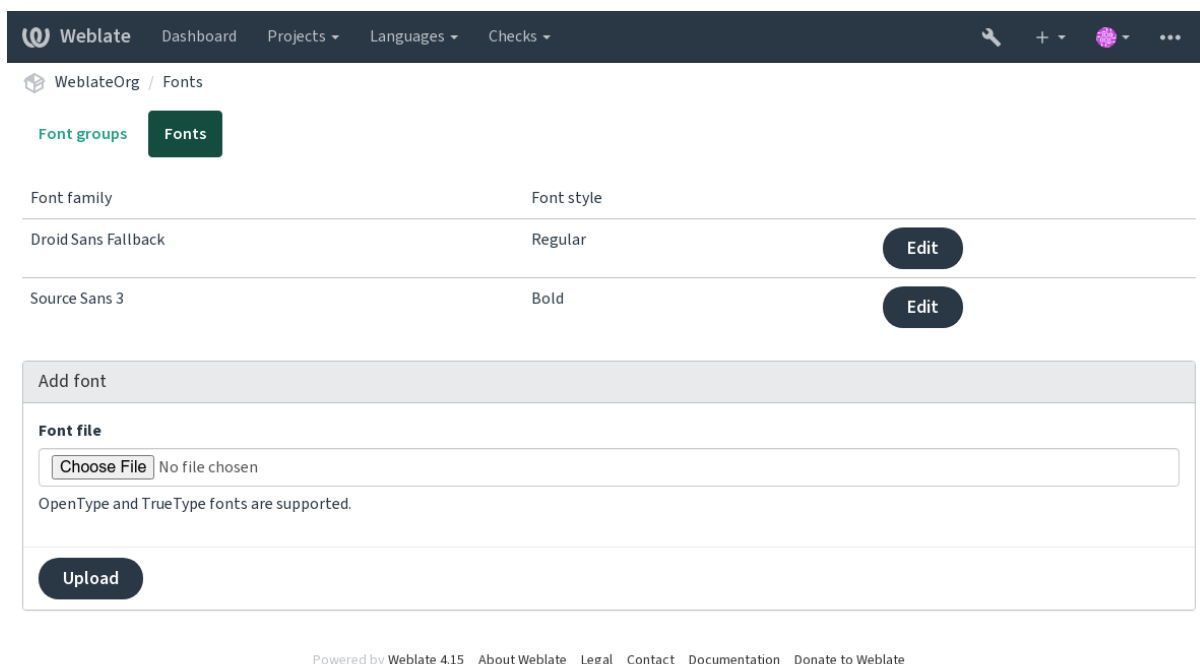
Weblate
 Dashboard Projects Languages Checks

WeblateOrg / Fonts / Droid Sans Fallback Regular

Font	
Font family	Droid Sans Fallback
Font style	Regular
File size	3939852
Created	now
Uploaded by	testuser
Used in groups	
Delete	

Powered by Weblate 4.15
 About Weblate
 Legal
 Contact
 Documentation
 Donate to Weblate

Вы можете загрузить в Weblate несколько шрифтов:



Чтобы использовать шрифты в проверке длины строки, передайте проверке соответствующие флаги (смотрите раздел [Настройка поведения с помощью флагов](#)). Скорее всего, вам понадобятся следующие из них:

**max-size:500**

Определяет максимальную ширину в пикселях.

**font-family:ubuntu**

Определяет используемую группу шрифтов путем указания ее идентификатора.

**font-size:22**

Определяет размер шрифта в пикселях.

## 2.12.5 Написание собственных проверок

Хотя в Weblate встроен широкий спектр проверок качества (смотрите раздел [Проверки качества](#)), они могут охватывать не всё, что вы хотите проверить. Список выполняемых проверок можно настроить с помощью параметра `CHECK_LIST`, кроме того, вы можете добавить собственные проверки.

1. Создайте подкласс `weblate.checks.Check`
2. Установите несколько атрибутов.
3. Реализуйте либо метод `check` (если вы хотите работать в своём коде с формами множественного числа), либо метод `check_single` (который сам выполняет такую обработку).

Несколько примеров:

Для установки пользовательских проверок необходимо в списке `CHECK_LIST` указать полный путь к классу Python, смотрите раздел [Пользовательские проверки качества, надстройки и автоматические исправления](#).

## Проверка, что текст перевода не содержит подстроки «foo»

Это довольно простая проверка, которая просто проверяет, не пропущена ли в переводе строка «foo».

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

"""Simple quality check example."""

from django.utils.translation import gettext_lazy as _
from weblate.checks.base import TargetCheck

class FooCheck(TargetCheck):

    # Used as identifier for check, should be unique
    # Has to be shorter than 50 characters
    check_id = "foo"

    # Short name used to display failing check
    name = _("Foo check")

    # Description for failing check
    description = _("Your translation is foo")

    # Real check code
    def check_single(self, source, target, unit):
        return "foo" in target
```

## Проверка того, что в переводе на чешский язык формы множественного числа отличаются друг от друга

Проверка использует информацию о языке, чтобы проверить, что две формы множественного числа в чешском языке не являются одинаковыми.

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

"""Quality check example for Czech plurals."""

from django.utils.translation import gettext_lazy as _
from weblate.checks.base import TargetCheck

class PluralCzechCheck(TargetCheck):

    # Used as identifier for check, should be unique
    # Has to be shorter than 50 characters
    check_id = "foo"

    # Short name used to display failing check
    name = _("Foo check")

    # Description for failing check
    description = _("Your translation is foo")

    # Real check code
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)


```
def check_target_unit(self, sources, targets, unit):
    if self.is_language(unit, ("cs",)):
        return targets[1] == targets[2]
    return False





def check_single(self, source, target, unit):
    """We don't check target strings here."""
    return False
```


## 2.13 Настройка автоматических предложений

Изменено в версии 4.13: До Weblate 4.13 службы настраивались в *Конфигурация*.

The support for several machine translation and translation memory services is built-in. Each service can be turned on by the administrator for whole site or at the project settings:


Dashboard
Projects ▾
Languages ▾
Checks ▾


WeblateOrg / Automatic suggestions

Configured automatic suggestion services ⓘ

There are no services currently installed.

Available automatic suggestion services ⓘ

AWS ⓘ	Install
Amagama ⓘ	Install
Apertium APy ⓘ	Install
Baidu ⓘ	Install
DeepL ⓘ	Install
Glosbe ⓘ	Install
Google Translate ⓘ	Install
Google Translate API v3 ⓘ	Install
LibreTranslate ⓘ	Install
Microsoft Terminology ⓘ	Install
Microsoft Translator ⓘ	Install
ModernMT ⓘ	Install
MyMemory ⓘ	Install
Netease Sight ⓘ	Install
SAP Translation Hub ⓘ	Install
Weblate ⓘ	Install
Weblate Translation Memory ⓘ	Install
Yandex ⓘ	Install
Youdao Zhiyun ⓘ	Install
tmserver ⓘ	Install

Some services will ask for additional configuration during installation.

Powered by Weblate 4.15
 [About Weblate](#)
[Legal](#)
[Contact](#)
[Documentation](#)
[Donate to Weblate](#)

**Примечание:** They come subject to their terms of use, so ensure you are allowed to use them how you want.

Службы переводят с исходного языка, как настроено в *Настройки компонента*, см. *Исходный язык*.

**См.также:**

[Автоматические предложения](#)

### 2.13.1 Amagama

**Идентификатор службы**

amagama

**Конфигурация**

*У этого сервиса нет конфигурации.*

Специальная установка *tmserver*, запущенная авторами Virtaal.

**См.также:**

[Установка amaGama](#), [Amagama](#), [Память переводов amaGama](#)

### 2.13.2 Apertium APy

**Идентификатор службы**

apertium-apy

**Конфигурация**

url	URL-адрес API	
-----	---------------	--

Свободная платформа ПО машинного перевода, обеспечивающая переводы на ограниченный набор языков.

Рекомендуемый способ использования Apertium — запуск собственного сервера Apertium-APy.

**См.также:**

[Веб-сайт Apertium](#), [Документация Apertium APy](#)

### 2.13.3 AWS

Добавлено в версии 3.1.

**Идентификатор службы**

aws

**Конфигурация**

key	Идентификатор (ID) ключа доступа	
secret	Секретный ключ API	
region	Название региона	

Amazon Translate — это сервис машинного перевода при помощи нейронных сетей для перевода текста на английский язык и с английского языка на широкое множество поддерживаемых языков.

**См.также:**

[Документация Amazon Translate](#)



## 2.13.4 Baidu

Добавлено в версии 3.2.

### Идентификатор службы

baidu

### Конфигурация

key	Идентификатор (ID) клиента	
secret	Секрет клиента	

Сервис машинного перевода, предоставляемый Baidu.

Этот сервис использует API, и чтобы его использовать, вам нужно получить от Baidu идентификатор и ключ API.

**См.также:**

[API переводчика Baidu](#)

## 2.13.5 DeepL

Добавлено в версии 2.20.

### Идентификатор службы

deepl

### Конфигурация

url	URL-адрес API	
key	API-ключ	

DeepL — это платный сервис, предоставляющий хороший машинный перевод на несколько языков. Вам необходимо приобрести подписку на *DeepL API* или воспользоваться устаревшим планом *DeepL Pro (classic)*.

URL API для использования с сервисом DeepL. На момент написания статьи существует API вер. 1, а также бесплатная и платная версии API вер. 2.

**<https://api.deepl.com/v2/> (по умолчанию в Weblate)**

Предназначена для использования через API на платном тарифном плане, а подписка основана на использовании.

**<https://api-free.deepl.com/v2/>**

Предназначена для использования через API на платном тарифном плане, а подписка основана на использовании.

**<https://api.deepl.com/v1/>**

Предназначена для CAT-инструментов и может быть использована с подпиской на пользователя.

Ранее Weblate классифицировался DeepL как CAT-инструмент, поэтому предполагалось использовать API версии v1, но теперь предполагается использовать API версии v2. Поэтому по умолчанию параметр имеет значение v2, но вы можете изменить его на v1 в случае, если у вас есть существующая CAT-подписка и вы хотите, чтобы Weblate использовал её.

Самый простой способ узнать, какой из них использовать, - открыть в браузере URL-адрес, подобный следующему:

[https://api.deepl.com/v2/translate?text=Hello&target\\_lang=FR&auth\\_key=XXX](https://api.deepl.com/v2/translate?text=Hello&target_lang=FR&auth_key=XXX)

Замените XXX на ваш auth\_key. Если вы получите объект JSON, содержащий «Bonjour», значит у вас правильный URL; если нет, попробуйте остальные три варианта.

Weblate supports DeepL formality, it will choose matching one based on the language (for example, there is `de@formal` and `de@informal`).

**См.также:**

[Веб-сайт DeepL](#), [Цены на DeepL](#), [Документация по API DeepL](#)

## 2.13.6 Glosbe

**Идентификатор службы**

`glosbe`

**Конфигурация**

*У этого сервиса нет конфигурации.*

Бесплатный словарь и память переводов для почти всех живых языков.

API можно использовать бесплатно, но использование переводов зависит от лицензии используемого источника данных. Для борьбы со злоупотреблениями существует ограничение на количество вызовов API, которое можно выполнить с одного IP в течение установленного периода времени.

**См.также:**

[Веб-сайт Glosbe](#)

## 2.13.7 Google Переводчик

**Идентификатор службы**

`google-translate`

**Конфигурация**

key	API-ключ	
-----	----------	--

Сервис машинного перевода, предоставляемый Google.

Этот сервис использует API Переводчика Google, поэтому вам нужно получить ключ API и включить тарифный план в консоли Google API.

**См.также:**

[Документация по переводчику Google](#)

## 2.13.8 API v3 Google Переводчика

**Идентификатор службы**

`google-translate-api-v3`

**Конфигурация**

credentials	Информация учётной записи сервиса Google Переводчик	
project	Проект Google Переводчик	
location	Расположение Google Переводчика	

Сервис машинного перевода, предоставляемый облачными сервисами Google Cloud.

**См.также:**

[Google translate documentation](#), [Authenticate to Cloud services using client libraries](#), [Creating Google Translate project](#), [Google Cloud App Engine locations](#)

## 2.13.9 LibreTranslate

Добавлено в версии 4.7.1.

**Идентификатор службы**

libretranslate

**Конфигурация**

url	URL-адрес API	
key	API-ключ	

LibreTranslate - это бесплатная служба машинного перевода с открытым исходным кодом. Публичный экземпляр требует API-ключа, но LibreTranslate может быть размещён самостоятельно, и есть несколько зеркал, доступных для бесплатного использования API.

**<https://libretranslate.com/> (официальный публичный экземпляр)**

Для использования вне сайта нужен ключ API.

**См.также:**

[Сайт LibreTranslate](#), [Репозиторий LibreTranslate](#), [Зеркала LibreTranslate](#)

## 2.13.10 Microsoft Terminology (Терминология Майкрософт)

Добавлено в версии 2.19.

**Идентификатор службы**

microsoft-terminology

**Конфигурация**

*У этого сервиса нет конфигурации.*

API терминологической службы Майкрософт позволяет программно получать доступ к терминологии, определениям и строкам пользовательского интерфейса (UI), доступным на языковом портале, через веб-сервис.

**См.также:**

[API терминологической службы Майкрософт](#)

## 2.13.11 Microsoft Translator

Добавлено в версии 2.10.

**Идентификатор службы**

microsoft-translator

**Конфигурация**

key	API-ключ	
endpoint	Конечный URL приложения	
base_url	Базовый URL приложения	Доступные варианты: api.cognitive.microsofttranslator.com – Глобальный (без региона) api-apc.cognitive.microsofttranslator.com – Азиатско-Тихоокеанский api-eur.cognitive.microsofttranslator.com – Европейский api-nam.cognitive.microsofttranslator.com – Северная Америка api.translator.azure.cn – Китай
region	Регион приложения	

Сервис машинного перевода, предоставляемый Microsoft на портале Azure в качестве одного из сервисов Cognitive Services.

Weblate реализует API переводчика версии V3.

### API переводчика текста версии V2

Ключ, который вы используете для API переводчика версии V2, можно использовать с API версии 3.

### API переводчика текста версии V3

Вам необходимо зарегистрироваться на портале Azure и использовать полученный там ключ. С новыми ключами Azure вам также потребуется установить параметр `region` в локаль вашего сервиса.

---

**Подсказка:** Для Azure China используйте, пожалуйста, свою конечную точку на портале Azure Portal.

---

#### См.также:

Cognitive Services - Text Translation API, Microsoft Azure Portal, Base URLs, «Authenticating with a Multi-service resource» «Authenticating with an access token» section

### 2.13.12 ModernMT

Добавлено в версии 4.2.

#### Идентификатор службы

modernmt

#### Конфигурация

url	URL-адрес API	
key	API-ключ	

См.также:

[ModernMT API](#),

### 2.13.13 MyMemory

#### Идентификатор службы

mymemory

#### Конфигурация

email	Эл. почта для связи	
username	Имя пользователя	
key	API-ключ	

Огромная память переводов с машинным переводом.

Бесплатное анонимное использование в настоящее время ограничено 100 запросами в день, или 1000 запросами в день при указании контактного адреса электронной почты в параметре `email`. Также вы можете запросить увеличение лимитов.

См.также:

[Веб-сайт MyMemory](#)

### 2.13.14 NetEase Sight

Добавлено в версии 3.3.

#### Идентификатор службы

netease-sight

#### Конфигурация

key	Идентификатор (ID) клиента	
secret	Секрет клиента	

Сервис машинного перевода, предоставляемый NetEase.

Этот сервис использует API, поэтому вам необходимо получить от NetEase ключ и секрет.

См.также:

[Платформа перевода NetEase Sight](#)

## 2.13.15 SAP Translation Hub

### Идентификатор службы

sap-translation-hub

### Конфигурация

url	URL-адрес API	
key	API-ключ	
username	Имя пользователя SAP	
password	Пароль SAP	
enable_mt	Включить машинный перевод	

Сервис машинного перевода, предоставляемый SAP.

Для использования этой службы вам необходимо иметь учётную запись SAP (и иметь SAP Translation Hub включённым в облачной платформе SAP).

Вы также можете указать, следует ли использовать службы машинного перевода в дополнение к базе данных терминов.

---

**Примечание:** Для доступа к API Sandbox необходимо задать параметры `url` и `key`.

Для доступа к API Productive, вам необходимо задать `url`, `username` и `password`.

---

### См.также:

[SAP Translation Hub API, Building the Base URL of SAP Translation Hub](#)

## 2.13.16 tmserver

### Идентификатор службы

tmserver

### Конфигурация

url	URL-адрес API	
-----	---------------	--

Вы можете запустить свой собственный сервер памяти переводов, используя сервер, входящий в Translate-toolkit, и настроив Weblate на взаимодействие с ним. Также вы можете использовать его с сервером amaGama, который является расширенной версией tmserver.

1. Сперва вам нужно импортировать в память переводов некоторые данные:

```
build_tmdb -d /var/lib/tm/db -s en -t cs locale/cs/LC_MESSAGES/django.po
build_tmdb -d /var/lib/tm/db -s en -t de locale/de/LC_MESSAGES/django.po
build_tmdb -d /var/lib/tm/db -s en -t fr locale/fr/LC_MESSAGES/django.po
```

2. Запустите tmserver, чтобы он слушал ваши запросы:

```
tmserver -d /var/lib/tm/db
```

3. Настройте Weblate на взаимодействие с ним, URL-адрес по умолчанию — `http://localhost:8888/tmserver/`.

### См.также:

[tmserver Installing amaGama, Amagama, Память переводов Amagama](#)

### 2.13.17 Weblate

#### Идентификатор службы

weblate

#### Конфигурация

*У этого сервиса нет конфигурации.*

Weblate machine translation service can provide translations for strings that are already translated inside Weblate. It looks for exact matches in the existing strings.

### 2.13.18 Память переводов Weblate

Добавлено в версии 2.20.

#### Идентификатор службы

weblate-translation-memory

#### Конфигурация

*У этого сервиса нет конфигурации.*

Use [Память переводов](#) as a machine translation service. Any string that has been translated in past (or uploaded to the translation memory) can be translated in this way.

### 2.13.19 Яндекс

#### Идентификатор службы

yandex

#### Конфигурация

key	API-ключ	
-----	----------	--

Сервис машинного перевода, предоставляемый Яндексом.

Этот сервис использует API переводчика, поэтому вам необходимо получить от Яндекса ключ API.

**См.также:**

[API Яндекс Переводчика](#), [Яндекс Переводчик](#)

### 2.13.20 Youdao Zhiyun

Добавлено в версии 3.2.

#### Идентификатор службы

youdao-zhiyun

#### Конфигурация

key	Идентификатор (ID) клиента	
secret	Секрет клиента	

Сервис машинного перевода, предоставляемый Youdao.

Этот сервис использует API, поэтому вам необходимо получить от Youdao идентификатор и ключ API.

**См.также:**

[Сервис переводов с естественных языков Youdao Zhiyun](#)

### 2.13.21 Пользовательский машинный перевод

Также вы можете реализовать собственные сервисы машинного перевода, написав всего несколько строк кода на Python. В этом примере реализован машинный перевод на фиксированный список языков через модуль Python dictionary:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

"""Machine translation example."""

import dictionary

from weblate.machinery.base import MachineTranslation

class SampleTranslation(MachineTranslation):
    """Sample machine translation interface."""

    name = "Sample"

    def download_languages(self):
        """Return list of languages your machine translation supports."""
        return {"cs"}

    def download_translations(
        self,
        source,
        language,
        text: str,
        unit,
        user,
        search: bool,
        threshold: int = 75,
    ):
        """Return tuple with translations."""
        for t in dictionary.translate(text):
            yield {"text": t, "quality": 100, "service": self.name, "source": text}
```

Вы можете добавить свой класс в `WEBLATE_MACHINERY` и Weblate начнёт его использовать.

## 2.14 Надстройки

Добавлено в версии 2.19.


Надстройки предоставляют способы изменения и автоматизации рабочего процесса перевода. Администратор может добавлять и управлять надстройками из меню *Управлять* ↓ *Надстройки* соответствующего компонента перевода.

---

**Подсказка:** Вы также можете настроить надстройки с помощью [API](#), `DEFAULT_ADDONS`, или `install_addon`.

---





[Weblate](#)
[Dashboard](#)
[Projects](#)
[Languages](#)
[Checks](#)

[WeblateOrg](#) / [Language names](#) / [Add-ons](#)

Installed add-ons ⓘ


There are no add-ons currently installed.

Available add-ons ⓘ


Automatic translation ⓘ

Automatically translates strings using machine translation or other components.


Install


Add missing languages ⓘ

project wide

Ensures a consistent set of languages is used for all components within a project.


Install


Component discovery ⓘ

repository wide


Automatically adds or removes project components based on file changes in the version control system.

Install


Bulk edit ⓘ


Bulkedit flags, labels, or states of strings.

Install


Statistics generator ⓘ


Generates a file containing detailed info about the translation status.

Install


Prefill translation with source ⓘ


Fills in translation strings with source string.

Install


Pseudolocale generation ⓘ


Generates a translation by adding prefix and suffix to source strings automatically.

Install


Contributors in comment ⓘ


Updates the comment part of the PO file header to include contributor names and years of contributions.

Install


Customize gettext output ⓘ


Allows customization of gettext output behavior, for example line wrapping.

Install


Generate MO files ⓘ


Automatically generates a MO file for every changed PO file.

Install


Update PO files to match POT (msgmerge) ⓘ

Updates all PO files (as configured by "File mask") to match the POT file (as configured by "Template for new translations") using msgmerge.


Install


Squash Git commits ⓘ

repository wide

Squash Git commits prior to pushing changes.


Install


Stale comment removal ⓘ

project wide

Set a timeframe for removal of comments.

Install


Stale suggestion removal ⓘ

project wide

Set a timeframe for removal of suggestions.

Install

Some add-ons will ask for additional configuration during installation.

## 2.14.1 Встроенные надстройки

### Автоматический перевод

Добавлено в версии 3.9.

#### ID надстройки

`weblate.autotranslate.autotranslate`

#### Конфигурация

<code>mode</code>	Режим автоматического перевода	Доступные варианты: <code>suggest</code> – Добавить как предложение <code>translate</code> – Добавить как перевод <code>fuzzy</code> – Добавить с пометкой «На правку»
<code>filter</code>	Фильтр поиска	Пожалуйста, имейте ввиду, что перевод всех строк отменит все существующие переводы. Доступные варианты: <code>all</code> – Все строки <code>nottranslated</code> – Непереведённые строки <code>in development</code> – Незавершённые строки <code>fuzzy</code> – Строки, помеченные для правки <code>check:inconsistent</code> – Неудачная проверка: Противоречия
<code>auto</code>	Источник автоматических переводов	Доступные варианты: <code>others</code> – Другие компоненты перевода <code>mt</code> – Машинный перевод
<code>components</code>	Компоненты	Введите плашку компонента для использования в качестве источника, для использования всех компонентов в текущем проекте — оставьте пустым.
<code>engine</code>	Механизмы машинного перевода	
<code>threshold</code>	Порог оценки	

#### Запуск

обновление компонентов, ежедневно

Автоматически переводит строки при помощи машинного перевода или других компонентов.

Сработало:

- При появлении в компоненте новых строк.
- Раз в месяц для каждого компонента, это может быть настроено с помощью `BACKGROUND_TASKS`.

См.также:

*Автоматический перевод, Поддержание единого перевода в разных компонентах*

## CDN локализации JavaScript

Добавлено в версии 4.2.

### ID надстройки

`weblate.cdn.cdnjs`

### Конфигурация

<code>threshold</code>	Порог перевода	Порог для включения переводов.
<code>css_selector</code>	Селектор CSS	Селектор CSS для обнаружения локализуемых элементов.
<code>cookie_name</code>	Имя языковой куки	Имя куки, в которой сохраняется предпочитаемый язык.
<code>files</code>	Извлечение строк из HTML-файлов	Список имён файлов в текущем репозитории или URL-адреса, которые нужно разобрать для извлечения переводимых строк.

### Запуск

ежедневно, репозиторий до коммита, репозиторий после обновления

Публикует переводы в сети доставки содержимого (CDN); используется при локализации JavaScript и HTML.

Его можно использовать для локализации статических HTML-страниц или для загрузки локализации в код JavaScript.

Создаёт для вашего компонента уникальный URL-адрес, который вы можете использовать на своих HTML-страницах для локализации. Подробности смотрите в разделе «`weblate-cdn`».

### См.также:

`cdn-addon-config`, `weblate-cdn`, `cdn-addon-extract`, `cdn-addon-html`

## Удаление пустых строк

Добавлено в версии 4.4.

### ID надстройки

`weblate.cleanup.blank`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий до коммита, репозиторий после обновления

Удаляет из файлов перевода строки без перевода.

Используйте эту надстройку, чтобы пустые строки не попадали в файлы перевода (например, в случае, если ваша библиотека локализации отображает их как отсутствующие вместо того, чтобы подставлять исходные).

### См.также:

*Обновляет ли Weblate помимо самих переводов также и файлы перевода?*

## Очистка файлов перевода

### ID надстройки

`weblate.cleanup.generic`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий до коммита, репозиторий после обновления

Обновляет все файлы переводов до соответствия одноязычному базовому файлу. Для большинства форматов файлов это означает удаление устаревших ключей переводов, которых больше нет в базовом файле.

### См.также:

*Обновляет ли Weblate помимо самих переводов также и файлы перевода?*

## Добавить отсутствующие языки

### ID надстройки

`weblate.consistency.languages`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

ежедневно, репозиторий после добавления

Гарантирует использование согласованного набора языков для всех компонентов в проекте.

Отсутствующие языки проверяются каждые 24 часа и при добавлении нового языка через Weblate.

В отличие от большинства других надстроек, эта влияет на весь проект.

---

**Подсказка:** Автоматически переводите новые добавленные строки с помощью надстройки *Автоматический перевод*.

---

## Обнаружение компонентов

### ID надстройки

weblate.discovery.discovery

### Конфигурация

match	Регулярное выражение для сопоставления с файлами перевода	
file_format	Формат файла	
name_template	Настроить название компонента	
base_file	Задать имя базового одноязычного файла	Оставить пустым для двуязычных файлов перевода.
new_base_file	Задать базовый файл для нового перевода	Имя файла, который используется для создания новых переводов. Для gettext выберите .pot файл.
intermediate_file	Файл промежуточного языка	Имя файла с промежуточным переводом. В большинстве случаев это файл перевода, предоставляемый разработчиками и используемый при создании настоящих исходных строк.
language_filter	Языковой фильтр	Регулярное выражение для фильтрации файлов перевода при сканировании по файловой маске.
copy_add	Копировать дополнения из основного компонента в новые	
remove	Удалить компоненты для несуществующих файлов	
confirm	Я подтверждаю, что сопоставления выше выглядят правильно	

### Запуск

репозиторий после обновления

Автоматически добавляет или удаляет компоненты проекта в соответствии с изменениями файлов в системе контроля версий.

Она срабатывает при каждом обновлении репозитория СКВ, а в остальном её работа аналогична команде управления `import_project`. Таким образом, внутри одной системы контроля версий вы можете отслеживать несколько компонентов перевода.

Сопоставление осуществляется с помощью регулярных выражений, что даёт возможность задать достаточно сложную конфигурацию, хотя это и требует некоторого количества начальных знаний. Для распространённых случаев в справочном разделе надстройки можно найти ряд примеров.

Когда вы нажмёте *Сохранить*, надстройка предварительно покажет найденные компоненты, так что вы сможете проверить, действительно ли такая конфигурация соответствует вашим потребностям:

Weblate

Dashboard

Projects

Languages

Checks

+

•

•••

🔗 WeblateOrg

/

Language names

/

Add-ons

/

Component discovery

Configure add-on

ⓘ

Please review and confirm the matched components.

Component

Matched files

The following components would be created

Djangojs

File mask: `weblate/locale/*/LC_MESSAGES/djangojs.po`  
`weblate/locale/hu/LC_MESSAGES/djangojs.po` (hu)  
`weblate/locale/he/LC_MESSAGES/djangojs.po` (he)  
`weblate/locale/cs/LC_MESSAGES/djangojs.po` (cs)

Django

File mask: `weblate/locale/*/LC_MESSAGES/django.po`  
`weblate/locale/he/LC_MESSAGES/django.po` (he)  
`weblate/locale/hu/LC_MESSAGES/django.po` (hu)  
`weblate/locale/cs/LC_MESSAGES/django.po` (cs)

☐ I confirm the above matches look correct

Regular expression to match translation files against

`weblate/locale/(?P<language>["/"]*)/LC_MESSAGES/(?P<component>["/"]*)\.po`

File format

gettext PO file

Customize the component name

`{{ component|title }}`

Define the monolingual base filename

Leave empty for bilingual translation files.

Define the base file for new translations

`weblate/locale/{{ component }}.pot`

Filename of file used for creating new translations. For gettext choose .pot file.

Intermediate language file

Filename of intermediate translation file. In most cases this is a translation file provided by developers and is used when creating actual source strings.

Language filter

`^(cs|he|hu)$`

Regular expression to filter translation files against when scanning for file mask.

☒ Clone add-ons from the main component to the newly created ones

☐ Remove components for inexistent files

The regular expression to match translation files has to contain two named groups to match component and language, some examples:

Regular expression	Example matched files	Description
<code>(?P&lt;language&gt;["/"].)*/(?P&lt;component&gt;["/"]*)\.po</code>	<code>cs/application.po</code> <code>cs/website.po</code> <code>de/application.po</code> <code>de/website.po</code>	One folder per language containing translation files for components.
<code>locale/(?P&lt;language&gt;["/"].)*LC_MESSAGES/(?P&lt;component&gt;["/"]*)\.po</code>	<code>locale/cs/LC_MESSAGES/application.po</code> <code>locale/cs/LC_MESSAGES/website.po</code> <code>locale/de/LC_MESSAGES/application.po</code> <code>locale/de/LC_MESSAGES/website.po</code>	Usual structure for storing gettext PO files.
<code>src/locale/(?P&lt;component&gt;["/"]*)\. (?P&lt;language&gt;["/"].)*\.po</code>	<code>src/locale/application.cs.po</code> <code>src/locale/website.cs.po</code> <code>src/locale/application.de.po</code> <code>src/locale/website.de.po</code>	Using both component and language name within filename.
<code>locale/(?P&lt;language&gt;["/"].)*/(?P&lt;component&gt;["/"]*)/(?P&lt;language&gt;["/"].)*\.po</code>	<code>locale/cs/application/cs.po</code> <code>locale/cs/website/cs.po</code> <code>locale/de/application/de.po</code> <code>locale/de/website/de.po</code>	Using language in both path and filename.
<code>res/values-(?P&lt;language&gt;["/"].)* /strings-(?P&lt;component&gt;["/"]*)\.xml</code>	<code>res/values-cs/strings-about.xml</code> <code>res/values-cs/strings-help.xml</code> <code>res/values-de/strings-about.xml</code> <code>res/values-de/strings-help.xml</code>	Android resource strings, split into several files.
<code>(?P&lt;originalHierarchy&gt;.*)(?P&lt;component&gt;["/"]*)/src/main/resources/ApplicationResources_(?P&lt;language&gt;["/"]*)\.properties</code>	<code>parent/module1/submodule/src/main/resources/ApplicationResources_fr.properties</code> <code>parent/module1/submodule/src/main/resources/ApplicationResource_es.properties</code> <code>parent/module2/src/main/resources/ApplicationResource_de.properties</code> <code>parent/module2/src/main/resources/ApplicationResource_ro.properties</code>	Multi-module Maven project with Java properties translations.

You can use Django template markup in both component name and the monolingual base filename, for example:

`{{ component }}`  
Component filename match  
`{{ component|title }}`  
Component filename with upper case first letter

Save

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

338

Глава 2. Руководство администратора

**Подсказка:** Настройка «Обнаружение компонентов» использует *Внутренние URL-адреса Weblate*. Это удобный способ совместного использования системы контроля версий разными компонентами. Привязать дополнительные компоненты к основному так, чтобы они использовали его локальный репозиторий, можно, задав в качестве *Репозиторий исходного кода* адрес вида `weblate://проект/основной-компонент` (в разделе *Управление* ↓ *Параметры* ↓ *Система контроля версий*) для каждого такого компонента. Это сэкономит не только ваше время на настройку, но и системные ресурсы.

**См.также:**

*Шаблонная разметка*

## Массовая правка

Добавлено в версии 3.11.

### ID надстройки

`weblate.flags.bulk`

### Конфигурация

q	Запрос	
state	Задаваемое состояние	Доступные варианты: -1 – Не изменять 10 – На правку 20 – Переведено 30 – Одобрено
add_flags	Добавляемые флаги перевода	
remove_flags	Удаляемые флаги перевода	
add_labels	Добавляемые метки	
remove_labels	Удаляемые метки	

### Запуск

обновление компонентов

Позволяет массово править флаги, метки или состояния строк.

Для того чтобы начать автоматизацию расстановки меток, можно найти все строки по запросу `NOT has:label` и добавлять нужные метки до тех пор, пока не будет достигнут нужный эффект. Аналогично вы можете выполнять любые другие автоматические операции с метаданными Weblate.

**Примеры:**

Таблица 5: Автоматическое присвоение метки новым строкам

Поисковый запрос	<code>NOT has:label</code>
Добавляемые метки	<code>recent</code>

Таблица 6: Отмечать все строки Файлы метаданных магазина приложений списка изменений доступными только для чтения

Поисковый запрос	<code>language:en AND key:changelogs/</code>
Добавляемые флаги перевода	<code>read-only</code>

**См.также:**

*Массовая правка, Настройка поведения с помощью флагов, labels*

## Пометка неизменённых переводов флагом «На правку»

Добавлено в версии 3.1.

### ID надстройки

`weblate.flags.same_edit`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

единица после создания

При импорте новой строки для перевода из системы контроля версий и при её совпадении с исходной строкой она помечается в Weblate флагом «На правку». Особенно это полезно для тех форматов файлов, которые для непереверждённых строк хранят исходные строки вместо перевода.

---

**Подсказка:** Возможно, вы также захотите ужесточить проверку на наличие *изменений в переводе*, добавив `strict-same` во *флаги перевода*.

---

### См.также:

*Состояния перевода*

## Пометка новых исходных строк флагом «На правку»

### ID надстройки

`weblate.flags.source_edit`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

единица после создания

При импорте новой исходной строки из системы контроля версий она помечается в Weblate флагом «На правку». Таким образом, вы можете легко фильтровать и редактировать исходные строки, добавленные разработчиками.

### См.также:

*Состояния перевода*

## Пометка новых переводов флагом «На правку»

### ID надстройки

`weblate.flags.target_edit`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

единица после создания

При импорте строки для перевода из системы контроля версий она помечается в Weblate флагом «На правку». Таким образом, вы можете легко фильтровать и редактировать переводы, созданные разработчиками.

### См.также:

*Состояния перевода*



## Генератор статистики

### ID надстройки

weblate.generate.generate

### Конфигурация

filename	Имя сгенерированного файла	
template	Содержание сгенерированного файла	

### Запуск

репозиторий до коммита

Генерирует файл, содержащий детальную информацию о состоянии перевода.

И в качестве имени файла и в качестве его содержимого вы можете использовать шаблоны Django; подробное описание разметки шаблона смотрите в разделе «[Шаблонная разметка](#)».

К примеру, сгенерировать файл со сводкой по каждому переводу можно со следующими настройками:

### Имя сгенерированного файла

locale/{{ language\_code }}.json

### Содержимое

```
{
  "language": "{{ language_code }}",
  "strings": "{{ stats.all }}",
  "translated": "{{ stats.translated }}",
  "last_changed": "{{ stats.last_changed }}",
  "last_author": "{{ stats.last_author }}"
}
```

### См.также:

[Шаблонная разметка](#)

## Предварительно заполнять перевод источником

Добавлено в версии 4.11.

### ID надстройки

weblate.generate.prefill

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

обновление компонентов, ежедневно

Заполняет перевод используя исходные строки.

Все непереведенные строки в компоненте будут представлены исходной строкой и помечены как требующие редактирования. Используйте это, когда в файлах перевода не может быть пустых строк.

## Генератор псевдолокалей

Добавлено в версии 4.5.

### ID надстройки

`weblate.generate.pseudolocale`

### Конфигурация

<code>source</code>	Исходные строки	
<code>target</code>	Целевой перевод	Все строки в этом переводе будут перезаписаны
<code>prefix</code>	Фиксированный префикс строки	
<code>var_prefix</code>	Переменный префикс строки	
<code>suffix</code>	Фиксированный суффикс строки	
<code>var_suffix</code>	Переменный суффикс строки	
<code>var_multiplier</code>	Множитель переменной части	Сколько раз повторять переменную часть, в зависимости от длины исходной строки.
<code>include_readonly</code>	Включить строки только для чтения	

### Запуск

обновление компонентов, ежедневно

Генерирует дополнительный перевод, автоматически добавляя префикс и суффикс к исходным строкам.

Псевдолокали могут быть полезны для поиска строк, которые не были подготовлены для локализации должным образом. Это происходит с помощью автоматического изменения всех переводимых исходных строк, дабы те строки, которые не были изменены, было бы достаточно просто заметить при запуске приложения.

Также с помощью этого возможно отследить те строки, чьи локализованные версии могут не уместиться в отведённое под них место и ломать вёрстку.

Использование частей переменных позволяет искать строки, которые могут не вписаться в пользовательский интерфейс после локализации — расширение текста на основе длины исходной строки. Части переменных повторяются по длине текста, умноженной на множитель. Например, `Hello world` с переменным суффиксом `_` и переменным множителем `1` становится `Hello world_____` — суффикс повторяется один раз для каждого символа в исходной строке.

Строки будут генерироваться по следующему шаблону:

*фиксированный префикс строки переменный префикс строки Исходная строка переменный суффикс строки фиксированный суффикс строки*

---

**Подсказка:** Хотя вы и можете использовать настоящие языки для проверки, но для этой цели в Weblate уже есть специальные псевдолокали: `en_XA` и `ar_XB`.

---



---

**Подсказка:** Вы можете использовать эту надстройку для запуска перевода на новую локаль существующего или похожего языка. Как только вы добавите перевод в компонент, перейдите к надстройке. *Пример:* Если у вас есть `fr` и вы хотите начать перевод `fr_CA`, просто задайте `fr` в качестве источника, `fr_CA` в качестве цели, а префикс и суффикс оставьте пустыми.

Удалите надстройку после заполнения нового перевода, чтобы Weblate не смог изменить переводы, сделанные после копирования.

---

## Участники в комментариях

### ID надстройки

`weblate.gettext.authors`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий до коммита

Обновляет комментарий в заголовке PO-файла, включая в него имена участников и годы их участия.

Заголовок PO-файла будет выглядеть примерно так:

```
# Michal Čihař <michal@weblate.org>, 2012, 2018, 2019, 2020.
# Pavel Borecki <pavel@example.com>, 2018, 2019.
# Filip Hron <filip@example.com>, 2018, 2019.
# anonymous <noreply@weblate.org>, 2019.
```

## Обновление переменной ALL\_LINGUAS в файле «configure»

### ID надстройки

`weblate.gettext.configure`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий после добавления, ежедневно

Обновляет переменную ALL\_LINGUAS в файлах `configure`, `configure.in` и `configure.ac` при добавлении нового перевода.

## Настройка вывода gettext

### ID надстройки

`weblate.gettext.customize`

### Конфигурация

<code>width</code>	Пе- ре- нос длин- ных строк	По умолчанию gettext переносит строки на 77-м символе и на символе переноса строки; с параметром <code>—no-wrap</code> , они будут переноситься только на символе переноса строки. Доступные варианты: 77 – Переносить строки на 77-м символе и на символе перевода строки (по умолчанию в <code>xgettext</code> ) 65535 – Переносить строки только на символах перевода строки (подобно « <code>xgettext —no-wrap</code> ») -1 – Не переносить строки
--------------------	--------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Запуск

после загрузки в хранилище

Позволяет настроить поведение вывода gettext, например, заворот строк.

Она предлагает следующие варианты:

- Переносить строки на 77-м символе и на символе перевода строки
- Переносить строки только на символах перевода строки
- Не переносить строки

---

**Примечание:** По умолчанию gettext переносит строки на 77-м символе и на символе переноса строки. С параметром `--no-wrap`, они будут переноситься только на символе переноса строки.

---

## Обновление файла LINGUAS

### ID надстройки

`weblate.gettext.linguas`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий после добавления, ежедневно

Обновляет файл LINGUAS при добавлении нового перевода.

## Создание МО-файлов

### ID надстройки

`weblate.gettext.mo`

### Конфигурация

path	Путь к сгенерированному МО-файлу	Если не указано, будет использовано расположение РО-файла.
------	----------------------------------	------------------------------------------------------------

### Запуск

репозиторий до коммита

Автоматически генерирует МО-файл для каждого изменённого РО-файла.

В соответствующем поле можно задать местоположение сгенерированного МО-файла. Формат этого поля — *Шаблонная разметка*.

## Обновлять РО-файлы до соответствия POT (msgmerge)

### ID надстройки

`weblate.gettext.msgmerge`

### Конфигурация

previous	Сохранять предыдущие msgid переведённых строк	
no_location	Удалять расположение переведённых строк	
fuzzy	Использовать неточное соответствие	

### Запуск

репозиторий после обновления

Обновляет все РО-файлы (в соответствии с *масками файлов*) так, чтобы они соответствовали POT-файлу (заданному *шаблоном для новых переводов*) с помощью **msgmerge**.

Это происходит всякий раз, когда новые изменения извлекаются из вышестоящего репозитория. Большинство параметров командной строки msgmerge можно задать в настройках.

### См.также:

*Обновляет ли Weblate помимо самих переводов также и файлы перевода?*

## Уплотнение Git-коммитов

### ID надстройки

weblate.git.squash

### Конфигурация

squash	Уплотнение коммитов	Доступные варианты: all – Все коммиты в один language – По языку file – По файлу author – По автору
append	Добавление завершителей в конец сообщения уплотнённого коммита	Строки завершителя — это строки, похожие на заголовки электронной почты RFC 822, добавляемые в конец сообщения коммита после его части в свободной форме. К примеру, «Co-authored-by: ...».
commit	Сообщение коммита	Это сообщение коммита будет использоваться вместо сообщения, собранного из уплотнённых коммитов.

### Запуск

репозиторий после коммита

Уплотняет (squash) Git-коммиты перед отправкой изменений.

Git-коммиты могут быть уплотнены перед отправкой изменений в одном из следующих режимов:

- Все коммиты в один
- По языку
- По файлу
- По автору

Исходные сообщения коммита сохраняются, но авторство коммитов теряется, если только не выбран режим *По автору*, или сообщение коммита не настроено на включение в него его авторов.

Исходные сообщения коммитов могут быть переопределены пользовательским сообщением коммита.

Дополнительно из исходных сообщений коммитов могут быть удалены завершители (строки коммита вида Co-authored-by: ...) с последующим их присоединением к концу сообщения уплотнённого коммита. Также в этом режиме для каждого переводчика генерируется соответствующий завершитель Co-authored-by:.

## Настройка вывода в JSON

### ID надстройки

weblate.json.customize

### Конфигурация

sort_keys	Сортировка JSON-ключей	
indent	Отступы JSON	
style	Стиль отступов JSON	Доступные варианты: spaces – Пробелы tabs – Отступы

### Запуск

после загрузки в хранилище

Позволяет подправить поведение вывода в JSON, например, отступы или сортировку ключей.

## Форматирование файла свойств Java

### ID надстройки

`weblate.properties.sort`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий до коммита

Форматирование и сортировка файла свойств Java.

- Объединяет новые строки с Unix-строками.
- Форматирование управляющих последовательностей Unicode в верхнем регистре (если присутствуют).
- Удаляет пустые строки и комментарии.
- Сортировка строк по ключам.
- Исключение повторяющихся строк.

## Удаление устаревших комментариев

Добавлено в версии 3.7.

### ID надстройки

`weblate.removal.comments`

### Конфигурация

age	Дни для сохранения	
-----	--------------------	--

### Запуск

ежедневно

Устанавливает сроки удаления комментариев.

Может быть полезна для удаления старых комментариев, которые могли потерять актуальность. Используйте её с осторожностью, поскольку то, что комментарий старый, не означает, что он потерял свою значимость.

## Удаление устаревших предложений

Добавлено в версии 3.7.

### ID надстройки

`weblate.removal.suggestions`

### Конфигурация

age	Дни для сохранения	
votes	Порог голосования	Порог для удаления. Это поле не действует при отключённом голосовании.

### Запуск

ежедневно

Устанавливает сроки удаления предложений.

В сочетании с голосованием по предложениям (смотрите раздел *Коллегиальное рецензирование*) может быть очень полезна для удаления предложений, которые не получили достаточного количества положительных голосов в заданный промежуток времени.

## Обновление файлов RESX

Добавлено в версии 3.9.

### ИД надстройки

`weblate.resx.update`

### Конфигурация

*Эта надстройка не имеет конфигурации.*

### Запуск

репозиторий после обновления

Обновляет все файлы перевода, приводя их в соответствие с одноязычным исходным базовым файлом. Неиспользуемые строки удаляются, а новые добавляются как копии исходных строк.

---

**Подсказка:** Если вы хотите только удалить устаревшие ключи перевода, используйте надстройку *Очистка файлов перевода*.

---

### См.также:

*Обновляет ли Weblate помимо самих переводов также и файлы перевода?*

## Customize XML output

Добавлено в версии 4.15.

### ИД надстройки

`weblate.xml.customize`

### Конфигурация

<code>closing_tags</code>	Include closing tag for blank XML tags	
---------------------------	----------------------------------------	--

### Запуск

после загрузки в хранилище

Allows adjusting XML output behavior, for example closing tags instead of self-closing tags for empty tags.

## Настройка вывода в YAML

Добавлено в версии 3.10.2.

### ИД надстройки

`weblate.yaml.customize`

### Конфигурация

indent	Отступы YAML	
width	Перенос длинных строк	Доступные варианты: 80 – Переносить строку после 80 символов 100 – Переносить строку после 100 символов 120 – Переносить строку после 120 символов 180 – Переносить строку после 180 символов 65535 – Не переносить строки
line_ending	Символ перевода строки	Доступные варианты: dos – DOS (\r\n) unix – UNIX (\n) mac – MAC (\r)

**Запуск**

после загрузки в хранилище

Позволяет подправить поведение вывода в YAML, например, длину строк и символы перевода строк.

## 2.14.2 Настройка списка надстроек

Список надстроек настраивается параметром `WEBLATE_ADDONS`. Для добавления ещё одной надстройки просто включите в этот параметр полное имя класса.

## 2.14.3 Создание надстройки

Также вы можете создать свою собственную надстройку: просто создайте подкласс `weblate.addons.base.BaseAddon`, чтобы определить метаданные надстройки, а затем реализуйте нужный обратный вызов, который будет выполнять обработку.

**См.также:**

*Разработка надстроек*

## 2.14.4 Выполнение скриптов из надстройки

Надстройки также могут использоваться для выполнения внешних скриптов. Раньше выполнение было интегрировано в сам Weblate, но теперь вам нужно написать код для заворачивания вашего скрипта в надстройку.

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

"""Example pre commit script."""

from django.utils.translation import gettext_lazy as _

from weblate.addons.events import EVENT_PRE_COMMIT
from weblate.addons.scripts import BaseScriptAddon

class ExamplePreAddon(BaseScriptAddon):
    # Event used to trigger the script
    events = (EVENT_PRE_COMMIT,)
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```
# Name of the addon, has to be unique
name = "weblate.example.pre"
# Verbose name and long description
verbose = _("Execute script before commit")
description = _("This add-on executes a script.")

# Script to execute
script = "/bin/true"
# File to add in commit (for pre commit event)
# does not have to be set
add_file = "po/{{ language_code }}.po"
```

Инструкции по установке смотрите в разделе *Пользовательские проверки качества, надстройки и автоматические исправления*.

Скрипт выполняется с текущим каталогом, установленном в корневой каталог репозитория системы контроля версий заданного компонента.

Кроме того, в скрипте доступны следующие переменные окружения:

#### **WL\_VCS**

Используемая система контроля версий.

#### **WL\_REPO**

URL-адрес вышестоящего репозитория.

#### **WL\_PATH**

Абсолютный путь к репозиторию системы контроля версий.

#### **WL\_BRANCH**

Добавлено в версии 2.11.

Ветка репозитория, настроенная для текущего компонента.

#### **WL\_FILEMASK**

Маска файлов для текущего компонента.

#### **WL\_TEMPLATE**

Имя файла шаблона для одноязычных переводов (может быть пустым).

#### **WL\_NEW\_BASE**

Добавлено в версии 2.14.

Имя файла, используемого для создания новых переводов (может быть пустым).

#### **WL\_FILE\_FORMAT**

Формат файла, используемый в текущем компоненте.

#### **WL\_LANGUAGE**

Язык обрабатываемого в данный момент перевода (недоступен для обработчиков уровня компонента).

#### **WL\_PREVIOUS\_HEAD**

Предыдущая HEAD после обновления (доступна только после запуска обработчика «после обновления»).

#### **WL\_COMPONENT\_SLUG**

Добавлено в версии 3.9.

Плашка компонента, используемая для построения URL-адреса.

#### **WL\_PROJECT\_SLUG**

Добавлено в версии 3.9.

Плашка проекта, используемая для построения URL-адреса.

#### **WL\_COMPONENT\_NAME**

Добавлено в версии 3.9.

Название компонента.

#### **WL\_PROJECT\_NAME**

Добавлено в версии 3.9.

Название проекта.

#### **WL\_COMPONENT\_URL**

Добавлено в версии 3.9.

URL-адрес компонента.

#### **WL\_ENGAGE\_URL**

Добавлено в версии 3.9.

URL-адрес для присоединения к переводу проекта.

**См.также:**

*Настройки компонента*

## Обработка репозитория после обновления

Может использоваться для обновления файлов перевода при изменении исходных файлов в вышестоящем репозитории. При этом помните, что Weblate видит только те файлы, которые были закоммичены в систему контроля версий, поэтому в скрипте вам необходимо закоммитить все изменения.

Например, при использовании Gulp это можно сделать следующим кодом:

```
#!/bin/sh
gulp --gulpfile gulp-i18n-extract.js
git commit -m 'Update source strings' src/languages/en.lang.json
```

## Обработка переводов перед коммитом

Используйте скрипт коммита для автоматического внесения изменений в какой-либо перевод перед их коммитом в репозиторий.

Перевод передается в виде единственного параметра, содержащего имя файла текущего перевода.

## 2.15 Память переводов

Добавлено в версии 2.20.

Weblate поставляется со встроенной памятью переводов, состоящей из следующих частей:

- Вручную импортированная память переводов (смотрите раздел *Пользовательский интерфейс*).
- Автоматически сохранённые переводы, выполненные в Weblate'е (зависят от *областей действия памяти переводов*).
- Автоматически импортированные прошлые переводы.

Содержимое памяти переводов может быть применено одним из двух способов:

- Вручную во время перевода, на вкладке «*Автоматизированный перевод*».
- Автоматически, путём перевода строк с помощью инструмента *Автоматический перевод* или надстройки *Автоматический перевод*.

Советы по установке см. в *Память переводов Weblate*, которая включена по умолчанию.

### 2.15.1 Области действия памяти переводов

Добавлено в версии 3.2: В более ранних версиях память переводов могла быть загружена только из файла, соответствующего области действия текущей импортированной памяти переводов.

Области действия памяти переводов позволяют обеспечить как конфиденциальность, так и совместное использование переводов в соответствии с желаемым поведением.

#### Импортированная память переводов

Импорт произвольных данных памяти переводов с помощью команды `import_memory` делает содержимое памяти переводов доступным для всех пользователей и проектов.

#### Память переводов пользователя

Автоматически сохраняет все переводы пользователя в персональной памяти переводов соответствующего пользователя.

#### Память переводов проекта

Все переводы в рамках проекта автоматически сохраняются в памяти переводов проекта, доступной только для этого проекта.

#### Совместная память переводов

Все переводы в проектах с включённой совместной памятью переводов сохраняются в совместной памяти переводов, доступной для всех проектов.

Пожалуйста, внимательно подумайте, следует ли включать эту функцию для совместно используемых установок Weblate, поскольку это может иметь серьёзные последствия:

- Переводы могут быть использованы кем угодно.
- Это может привести к разглашению секретной информации.

### 2.15.2 Управление памятью переводов

#### Пользовательский интерфейс

Добавлено в версии 3.2.

В базовом пользовательском интерфейсе вы можете управлять памятью переводов пользователя и проекта. Через него вы можете загружать, стирать или импортировать память переводов.

---

**Подсказка:** В Weblate может быть импортирована память переводов в формате JSON, формат TMX предусмотрен для взаимодействия с другими инструментами.

---

**См.также:**

*Схема памяти переводов Weblate'a*

## Интерфейс управления

Для управления содержимым памяти переводов существует несколько команд управления. Они работают с памятью переводов целиком, не применяя фильтр по областям (если только этот фильтр не запрошен параметрами):

### *dump\_memory*

Экспортирует память переводов в виде JSON'a

### *import\_memory*

Импортирует файлы TMX или JSON в память переводов

## 2.16 Конфигурация

Все настройки хранятся в файле `settings.py` (как обычно для проектов Django).

**Примечание:** После изменения любого из этих параметров вам необходимо перезапустить Weblate — как процесс WSGI, так и процесс Celery.

В случае, если Weblate работает через `mod_wsgi`, для перезагрузки конфигурации вам нужно перезапустить Apache.

### См.также:

Также, пожалуйста, ознакомьтесь с [документацией Django](#) по настройке параметров самого Django.

### 2.16.1 AKISMET\_API\_KEY

Weblate может использовать Akismet для проверки входящих анонимных предложений на спам. Посетите [akismet.com](https://akismet.com), чтобы приобрести ключ API и связать его с сайтом.

### 2.16.2 ANONYMOUS\_USER\_NAME

Имена пользователей, которые не входят в систему.

**См.также:**

*Управление доступом*

### 2.16.3 AUDITLOG\_EXPIRY

Добавлено в версии 3.6.

Сколько дней Weblate должен хранить журналы аудита, в которых содержится информация о деятельности учётной записи.

По умолчанию установлен в 180 дней.

### 2.16.4 AUTH\_LOCK\_ATTEMPTS

Добавлено в версии 2.14.

Максимальное количество неудачных попыток аутентификации до применения ограничения частоты запросов.

В настоящее время оно применяется в следующих местах:

- Страница входа. Удаляет пароль учётной записи, не позволяя пользователю войти в систему без запроса нового пароля.
- Страница сброса пароля. Предотвращает отправку новых писем, избегая рассылки спама пользователям со слишком большим количеством попыток сброса пароля.

По умолчанию установлен в 10.

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов*

### 2.16.5 AUTO\_UPDATE

Добавлено в версии 3.2.

Изменено в версии 3.11: Первоначальные возможные значения параметра включено/выключено были изменены для дифференциации принимаемых строк.

Обновление всех репозиториях на ежедневной основе.

---

**Подсказка:** Полезно, если вы не используете *обработчики* для автоматического обновления репозиториях Weblate.

---

---

**Примечание:** Варианты включено/выключено в дополнение к строкам существуют для обратной совместимости.

---

Варианты:

**"none"**

Никаких ежедневных обновлений.

**"remote" или False**

Только вытягиваются изменения из удалённых репозиториев.

**"full" или True**

Вытягиваются изменения из удалённых репозиториев и сливаются с рабочей копией.

---

**Примечание:** Для включения этого параметра необходима работа *фоновых задач Celery*, также он вступит в силу после их перезапуска.

---

## 2.16.6 AVATAR\_URL\_PREFIX

Префикс для генерирования URL-адресов аватаров в выражении `${AVATAR_URL_PREFIX}/avatar/${MAIL_HASH}?${PARAMS}`. Сервисы аватаров работают следующим образом:

**Gravatar (по умолчанию), согласно <https://gravatar.com/>**

```
AVATAR_URL_PREFIX = 'https://www.gravatar.com/'
```

**Libravatar, согласно <https://www.libravatar.org/>**

```
AVATAR_URL_PREFIX = 'https://www.libravatar.org/'
```

**См.также:**

*Кеширование аватаров, ENABLE\_AVATARS, Аватары*

## 2.16.7 AUTH\_TOKEN\_VALID

Добавлено в версии 2.14.

Сколько времени действует токен аутентификации и временный пароль из писем сброса пароля. Устанавливается в количество секунд, по умолчанию равен 172800 (2 дня).

## 2.16.8 AUTH\_PASSWORD\_DAYS

Добавлено в версии 2.15.

How many days will Weblate reject reusing previously used password for an user.

The checking is based on the audit log, *AUDITLOG\_EXPIRY* needs to be at least same as this.

---

**Примечание:** Смена паролей, сделанная в версиях Weblate до версии 2.15, в этой политике учтена не будет.

---

По умолчанию установлен в 180 дней.

## 2.16.9 AUTOFIX\_LIST

Список автоматических исправлений, применяемых при сохранении строки.

---

**Примечание:** Предоставьте полный путь к классу Python, реализующему интерфейс автоматического исправления.

---

Доступные исправления:

**`weblate.trans.autofixes.whitespace.SameBookendingWhitespace`**

Выравнивает количество начальных и конечных пробельных символов в переводе с исходной строкой.

**`weblate.trans.autofixes.chars.ReplaceTrailingDotsWithEllipsis`**

Заменяет конечные точки (...) на многоточие (...), если оно есть в исходной строке.

**`weblate.trans.autofixes.chars.RemoveZeroSpace`**

Удаляет пробельные символы нулевой ширины, если исходная строка их не содержит.

**`weblate.trans.autofixes.chars.RemoveControlChars`**

Удаляет управляющие символы, если исходная строка их не содержит.

**`weblate.trans.autofixes.html.BleachHTML`**

Удаляет небезопасную HTML-разметку из строк, помеченных флагом `safe-html` (смотрите проверку *Небезопасный HTML-код*).

Вы можете выбрать, какие исправления использовать:

```
AUTOFIX_LIST = (
    "weblate.trans.autofixes.whitespace.SameBookendingWhitespace",
    "weblate.trans.autofixes.chars.ReplaceTrailingDotsWithEllipsis",
)
```

**См.также:**

*Автоматические исправления, Пользовательские автоматические исправления*

## 2.16.10 BACKGROUND\_TASKS

Добавлено в версии 4.5.2.

Определяет, как часто для компонента должны запускаться задачи длительного обслуживания.

В данный момент оно управляет:

- `addon-weblate.autotranslate.autotranslate.autotranslate` addon
- Перерасчёт: *Проверки и исправления*

Возможные варианты:

- `monthly` (ежемесячно) (по умолчанию)
- `weekly`
- `daily`
- `never`

---

**Примечание:** Увеличение частоты не рекомендуется, если Weblate содержит тысячи компонентов.

---

### 2.16.11 BASIC\_LANGUAGES

Добавлено в версии 4.4.

Список языков, который будет предлагаться пользователям при создании нового перевода. Если не задан, то будет использоваться встроенный список, который включает все распространённые языки, но без добавления вариантов для конкретных стран.

Это не даёт непривилегированным пользователям добавлять нежелательные языки. Это не влияет на администраторов проектов — они всё также могут выбирать из полного списка языков, доступных в Weblate.

---

**Примечание:** Это также не определяет новые языки в Weblate, а только фильтрует те, что уже присутствуют в базе данных.

---

**Пример:**

```
BASIC_LANGUAGES = {"cs", "it", "ja", "en"}
```

**См.также:**

*Определение языков*

### 2.16.12 BORG\_EXTRA\_ARGS

Добавлено в версии 4.9.

Вы можете передать дополнительные аргументы в команде **borg create**, когда запускается встроенное резервное копирование.

**Пример:**

```
BORG_EXTRA_ARGS = ["--exclude", "vcs/"]
```

**См.также:**

*Резервное копирование и перенос Weblate, borg create*

### 2.16.13 CSP\_SCRIPT\_SRC, CSP\_IMG\_SRC, CSP\_CONNECT\_SRC, CSP\_STYLE\_SRC, CSP\_FONT\_SRC

Настройте заголовок Content-Security-Policy для Weblate. Заголовок автоматически генерируется на основе включённых интеграций со сторонними сервисами (Matomo, Google Analytics, Sentry, ...).

Все они по умолчанию установлены в пустой список.

**Пример:**

```
# Enable Cloudflare Javascript optimizations
CSP_SCRIPT_SRC = ["ajax.cloudflare.com"]
```

**См.также:**

*Политика безопасности содержимого, Политика безопасности содержимого (Content Security Policy — CSP)*



### 2.16.14 CHECK\_LIST

Список выполняемых для перевода проверок качества.

---

**Примечание:** Предоставьте полный путь к классу Python, реализующему интерфейс проверки.

---

Подправьте список проверок так, чтобы включить в него только нужные вам.

По умолчанию включены все встроенные *проверки*, отсюда вы можете изменить эти настройки. В *примере файла настроек* они по умолчанию закомментированы, так что используются значения по умолчанию. В каждой новой версии Weblate туда добавляются новые проверки, если таковые появляются.

Вы можете отключить все проверки:

```
CHECK_LIST = ()
```

Можете включить только некоторые:

```
CHECK_LIST = (
    "weblate.checks.chars.BeginNewlineCheck",
    "weblate.checks.chars.EndNewlineCheck",
    "weblate.checks.chars.MaxLengthCheck",
)
```

---

**Примечание:** Изменение этого параметра влияет только на недавно изменённые переводы, результаты существующих проверок будут по-прежнему сохранены в базе данных. Чтобы также применить изменения к сохранённым переводам, запустите команду *updatechecks*.

---

**См.также:**

*Проверки качества, Настройка поведения с помощью флагов*

### 2.16.15 COMMENT\_CLEANUP\_DAYS

Добавлено в версии 3.6.

Удаление комментариев через заданное количество дней. По умолчанию None, что означает, что комментарии не удаляются.

### 2.16.16 COMMIT\_PENDING\_HOURS

Добавлено в версии 2.10.

Количество часов до коммита ожидающих изменений фоновой задачей.

**См.также:**

*Настройки компонента, Возраст изменений для коммита, Выполнение задач технического обслуживания, commit\_pending*

## 2.16.17 CONTACT\_FORM

Добавлено в версии 4.6.

Настраивает способ отправки электронной почты из контактной формы. Выберите конфигурацию, соответствующую конфигурации вашего почтового сервера.

**»reply-to»** (ответить)

Отправитель используется в качестве :mailheader: Reply-To (ответить), это поведение по умолчанию.

**»from»** (от)

Отправитель используется в качестве :mailheader: From (от). Ваш почтовый сервер должен разрешать отправку таких писем.

## 2.16.18 DATA\_DIR

Каталог, в котором Weblate хранит все свои данные. Он содержит ссылки на репозитории систем контроля версий, индекс для полнотекстового поиска и различные файлы настроек для внешних инструментов.

Обычно существуют следующие подкаталоги:

**home**

Домашний каталог, используемый при вызове скриптов.

**ssh**

Ключи и конфигурация SSH.

**static**

Расположение статических файлов Django по умолчанию, определяемых переменной `STATIC_ROOT`. Смотрите раздел *Обслуживание статических файлов*.

Docker-контейнер использует для этого отдельный том, смотрите раздел *Тома контейнеров Docker'a*.

**media**

Расположение медиа-файлов Django по умолчанию, определяемых переменной `MEDIA_ROOT`. Содержит загруженные снимки экрана, смотрите раздел *Визуальный контекст для строк*.

**vcs**

Репозитории систем контроля версий для переводов.

**backups**

Данные ежедневных резервных копий, для получения подробной информации обратитесь к разделу *Дампы данных для резервного копирования*.

**celery**

Данные планировщика Celery, смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*.

**fonts:**

Шрифты, загруженные пользователем, смотрите раздел *Управление шрифтами*.

---

**Примечание:** Этот каталог должен быть доступен для записи Weblate. Запуск его как uWSGI означает, что пользователь `www-data` должен иметь к нему доступ с правами на запись.

Простейший способ этого достичь — сделать пользователя владельцем каталога:

```
sudo chown www-data:www-data -R $DATA_DIR
```

---

По умолчанию `/home/weblate/data`, но ожидается, что это будет настроено.

**См. также:**

*Права доступа к файлам, Резервное копирование и перенос Weblate*

### 2.16.19 DATABASE\_BACKUP

Добавлено в версии 3.1.

Должны ли резервные копии базы данных храниться в виде простого текста, сжатого файла или не храниться вовсе. Допустимые значения:

- "plain"
- "compressed"
- "none"

**См.также:**

*Резервное копирование и перенос Weblate*

### 2.16.20 DEFAULT\_ACCESS\_CONTROL

Добавлено в версии 3.3.

Умолчательное значение параметра управления доступом для новых проектов:

- |            |                      |
|------------|----------------------|
| <b>0</b>   | <i>Публичный</i>     |
| <b>1</b>   | <i>Защищённый</i>    |
| <b>100</b> | <i>Частный</i>       |
| <b>200</b> | <i>Настраиваемый</i> |

Используйте *Настраиваемый*, если списками контроля доступа вы управляете вручную, что означает, что вы не полагаетесь на внутреннее управление Weblate.

**См.также:**

*Управление доступом к проекту, Управление доступом*

### 2.16.21 DEFAULT\_AUTO\_WATCH

Добавлено в версии 4.5.

Настраивает, должен ли параметр *Автоматически добавлять проект в отслеживаемые при правке* быть включён по умолчанию для новых пользователей. Значение по умолчанию: `True`.

**См.также:**

*Уведомления*

### 2.16.22 DEFAULT\_RESTRICTED\_COMPONENT

Добавлено в версии 4.1.

Значение по умолчанию для ограничения компонента.

**См.также:**

*Ограниченный доступ, Scope of teams*

### 2.16.23 DEFAULT\_ADD\_MESSAGE, DEFAULT\_COMMIT\_MESSAGE, DEFAULT\_MERGE\_MESSAGE

### DEFAULT\_ADDON\_MESSAGE, DEFAULT\_DELETE\_MESSAGE,

Умолчательные сообщения коммита для различных операций, для получения подробной информации обратитесь к разделу *Настройки компонента*.

**См.также:**

*Шаблонная разметка, Настройки компонента, Сообщения коммита, добавления, удаления, слияния, дополнения и запроса объединения*

### 2.16.24 DEFAULT\_ADDONS

Умолчательные надстройки, устанавливаемые в каждый созданный компонент.

---

**Примечание:** Этот параметр влияет только на новые создаваемые компоненты.

---

Пример:

```
DEFAULT_ADDONS = {
    # Add-on with no parameters
    "weblate.flags.target_edit": {},
    # Add-on with parameters
    "weblate.autotranslate.autotranslate": {
        "mode": "suggest",
        "filter_type": "todo",
        "auto_source": "mt",
        "component": "",
        "engines": ["weblate-translation-memory"],
        "threshold": "80",
    },
}
```

**См.также:**

*install\_addon, Надстройки, WEBLATE\_ADDONS*

### 2.16.25 DEFAULT\_COMMITER\_EMAIL

Добавлено в версии 2.4.

Адрес электронной почты коммиттера, по умолчанию равен noreply@weblate.org.

**См.также:**

*DEFAULT\_COMMITER\_NAME*

## 2.16.26 DEFAULT\_COMMITER\_NAME

Добавлено в версии 2.4.

Имя коммиттера, по умолчанию равен Weblate.

**См.также:**

*DEFAULT\_COMMITER\_EMAIL*

## 2.16.27 DEFAULT\_LANGUAGE

Добавлено в версии 4.3.2.

Язык по умолчанию, который будет использоваться, например как *исходный язык*.

По умолчанию — *en*. Соответствующая запись для данного языка должна присутствовать в базе данных.

**См.также:**

*Определение языков, Исходный язык*

## 2.16.28 DEFAULT\_MERGE\_STYLE

Добавлено в версии 3.4.

Стиль слияния для любых новых компонентов.

- *rebase* — по умолчанию
- *merge*

**См.также:**

*Настройки компонента, Стиль слияния*

## 2.16.29 DEFAULT\_SHARED\_TM

Добавлено в версии 3.2.

Настраивает значение по умолчанию для *Использовать совместную память переводов* и *Вносить вклад в совместную память переводов*.

## 2.16.30 DEFAULT\_TRANSLATION\_PROPAGATION

Добавлено в версии 2.5.

Значение по умолчанию для настройки распространения перевода, по умолчанию установлен в *True*.

**См.также:**

*Настройки компонента, Разрешить распространение перевода*

### 2.16.31 DEFAULT\_PULL\_MESSAGE

Настраивает заголовок и сообщение по умолчанию для запросов на извлечение.

### 2.16.32 ENABLE\_AVATARS

Включить ли для пользователей Gravatar-аватары. По умолчанию они включены.

Аватары извлекаются и кэшируются на сервере, что снижает риск утечки персональной информации и ускоряет взаимодействие с пользователем.

**См.также:**

*Кеширование аватаров, AVATAR\_URL\_PREFIX, Аватары*

### 2.16.33 ENABLE\_HOOKS

Включить ли анонимные удалённые обработчики.

**См.также:**

*Обработчики уведомлений*

### 2.16.34 ENABLE\_HTTPS

Отправлять ли ссылки на Weblate по протоколу HTTPS или HTTP. Этот параметр влияет на отправленные сообщения электронной почты и сгенерированные абсолютные URL-адреса.

В конфигурации по умолчанию он также используется для нескольких связанных с HTTPS параметров Django — он включает безопасные куки, переключает HSTS или включает перенаправление на HTTPS-адрес.

С перенаправлением HTTPS иногда могут возникать проблемы: если вы используете обратный прокси, который выполняет терминацию SSL, вследствие чего заголовки протокола не передаются Django в корректном виде, то вы можете столкнуться с бесконечным перенаправлением. В таком случае исправьте настройки своего обратного прокси, дабы он добавлял заголовки X-Forwarded-Proto или Forwarded, или настройте `SECURE_PROXY_SSL_HEADER`, чтобы Django мог корректно определять статус SSL.

**См.также:**

`SESSION_COOKIE_SECURE,` `CSRF_COOKIE_SECURE,` `SECURE_SSL_REDIRECT,`  
`SECURE_PROXY_SSL_HEADER` *Установка правильного домена сайта*

### 2.16.35 ENABLE\_SHARING

Включает/выключает меню *Поделиться*, с помощью которого пользователи могут делиться прогрессом перевода в социальных сетях.

### 2.16.36 EXTRA\_HTML\_HEAD

Добавлено в версии 4.15.

Вставить дополнительную разметку в заголовок HTML. Может использоваться для подтверждения права собственности на сайт, например:

```
EXTRA_HTML_HEAD = '<link href="https://fosstodon.org/@weblate" rel="me">'
```

**Предупреждение:** Строка не обрабатывается, она вставляется в заголовок HTML как есть.

### 2.16.37 GET\_HELP\_URL

Добавлено в версии 4.5.2.

URL, где можно найти поддержку для вашего экземпляра Weblate.

### 2.16.38 GITEA\_CREDENTIALS

Добавлено в версии 4.12.

Список учётных данных для серверов Gitea.

```
GITEA_CREDENTIALS = {
  "try.gitea.io": {
    "username": "weblate",
    "token": "your-api-token",
  },
  "gitea.example.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "another-api-token",
  },
}
```

**См.также:**

*WEBLATE\_GITEA\_USERNAME, WEBLATE\_GITEA\_TOKEN, WEBLATE\_GITEA\_HOST*

### 2.16.39 GITEA\_USERNAME

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна. Рекомендуется использовать *GITEA\_CREDENTIALS*.

Добавлено в версии 4.12.

Имя пользователя Gitea, используемое для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

*GITEA\_CREDENTIALS, Запрос на извлечение в Gitea*

### 2.16.40 GITEA\_TOKEN

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна. Рекомендуется использовать *GITEA\_CREDENTIALS*.

Добавлено в версии 4.12.

Личный токен доступа Gitea, используемый для вызовов API, необходимых для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

*GITEA\_CREDENTIALS, Запрос на извлечение в Gitea, Создание персонального токена доступа Gitea*

## 2.16.41 GITLAB\_CREDENTIALS

Добавлено в версии 4.3.

Список учётных данных для серверов GitLab.

```
GITLAB_CREDENTIALS = {
  "gitlab.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "your-api-token",
  },
  "gitlab.example.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "another-api-token",
  },
}
```

**См.также:**

*WEBLATE\_GITLAB\_USERNAME, WEBLATE\_GITLAB\_TOKEN, WEBLATE\_GITLAB\_HOST*

## 2.16.42 GITLAB\_USERNAME

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать *GITLAB\_CREDENTIALS*.

Имя пользователя GitLab, используемое для отправки запросов на слияние для обновления перевода.

**См.также:**

*GITLAB\_CREDENTIALS, Запросы на слияние в GitLab*

## 2.16.43 GITLAB\_TOKEN

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать *GITLAB\_CREDENTIALS*.

Добавлено в версии 4.3.

Личный токен доступа GitLab, используемый для вызовов API, необходимых для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

*GITLAB\_CREDENTIALS, Запросы на слияние в GitLab, GitLab: Персональный токен доступа*

## 2.16.44 GITHUB\_CREDENTIALS

Добавлено в версии 4.3.

Список учётных данных для серверов GitHub.

```
GITHUB_CREDENTIALS = {
  "api.github.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "your-api-token",
  },
  "github.example.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "another-api-token",
  },
}
```



**См.также:**

`WEBLATE_GITHUB_USERNAME`, `WEBLATE_GITHUB_TOKEN`, `WEBLATE_GITHUB_HOST`

### 2.16.45 GITHUB\_USERNAME

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать `GITHUB_CREDENTIALS`.

Имя пользователя GitHub, используемое для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

`GITHUB_CREDENTIALS`, *Запрос на извлечение в GitHub*

### 2.16.46 GITHUB\_TOKEN

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать `GITHUB_CREDENTIALS`.

Добавлено в версии 4.3.

Персональный токен доступа GitHub, используемый для вызовов API, необходимых для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

`GITHUB_CREDENTIALS`, *Запрос на извлечение в GitHub*, *Создание персонального токена доступа GitHub*

### 2.16.47 GOOGLE\_ANALYTICS\_ID

Идентификатор Google Analytics для включения мониторинга Weblate с помощью Google Analytics.

### 2.16.48 HIDE\_REPO\_CREDENTIALS

Скрыть учётные данные репозитория в веб-интерфейсе. В случае, если в URL репозитория содержится пользователь и пароль, Weblate спрячет их, когда соответствующая информация будет показываться пользователям.

Например, вместо `https://user:password@git.example.com/repo.git` будет показано просто `https://git.example.com/repo.git`. Аналогичным образом он пытается очистить и сообщения об ошибках системы контроля версий.

---

**Примечание:** По умолчанию этот параметр включён.

---

### 2.16.49 HIDE\_VERSION

Добавлено в версии 4.3.1.

Прячет информацию о версии от неаутентифицированных пользователей. Это также перенаправляет все ссылки на документацию последней версии вместо той, которая на самом деле установлена.

Скрытие версии — рекомендованная мера безопасности в некоторых корпорациях, хотя это и не предотвращает того, что атакующий сможет выяснить версию зондируя поведение системы.

---

**Примечание:** По умолчанию этот параметр выключен.

---

## 2.16.50 INTERLEDGER\_PAYMENT\_POINTERS

Добавлено в версии 4.12.1.

Список указателей платежей Interledger (ILP) для веб-монетизации.

Если их указано несколько, распределение доходов достигается путем случайного выбора одного из них.

Пожалуйста, посетите <<https://webmonetization.org/>> для получения подробной информации.

---

**Подсказка:** Значение по умолчанию позволяет пользователям финансировать Weblate.

---

## 2.16.51 IP\_BEHIND\_REVERSE\_PROXY

Добавлено в версии 2.14.

Указывает, работает ли Weblate за обратным прокси.

Если установлен в ``True``, то Weblate получает IP адрес из заголовка, определённого параметром `IP_PROXY_HEADER`.

**Предупреждение:** Убедитесь, что вы и в самом деле используете обратный прокси и что он устанавливает этот заголовок, иначе пользователи смогут подделать IP адрес.

---

**Примечание:** По умолчанию этот параметр не включён.

---

**См.также:**

*Работа за обратным прокси, Ограничение частоты запросов, `IP_PROXY_HEADER`, `IP_PROXY_OFFSET`*

## 2.16.52 IP\_PROXY\_HEADER

Добавлено в версии 2.14.

Указывает, из какого заголовка Weblate должен получить IP-адрес при включении параметра `IP_BEHIND_REVERSE_PROXY`.

По умолчанию установлен в `HTTP_X_FORWARDED_FOR`.

**См.также:**

*Работа за обратным прокси, Ограничение частоты запросов, `SECURE_PROXY_SSL_HEADER`, `IP_BEHIND_REVERSE_PROXY`, `IP_PROXY_OFFSET`*

## 2.16.53 IP\_PROXY\_OFFSET

Добавлено в версии 2.14.

Указывает, какая часть параметра `IP_PROXY_HEADER` используется в качестве IP-адреса клиента.

В зависимости от вашей установки, этот заголовок может состоять из нескольких IP адресов (например, `X-Forwarded-For: a, b, client-ip`), и здесь вы можете настроить, какой адрес из заголовка используется в качестве IP адреса клиента.

**Предупреждение:** Задание этого параметра влияет на безопасность вашей установки, вы должны настроить его на использование только доверенных прокси для определения IP адреса.

По умолчанию установлен в 0.

**См.также:**

*Работа за обратным прокси, Ограничение частоты запросов, SECURE\_PROXY\_SSL\_HEADER, IP\_BEHIND\_REVERSE\_PROXY, IP\_PROXY\_HEADER*

## 2.16.54 LEGAL\_TOS\_DATE

Добавлено в версии 4.15.

---

**Примечание:** You need *Правовые вопросы* installed to make this work.

---

Date of last update of terms of service documents. Whenever the date changes, users are required to agree with the terms of service.

```
from datetime import date

LEGAL_TOS_DATE = date(2022, 2, 2)
```

## 2.16.55 LEGAL\_URL

Добавлено в версии 3.5.

URL-адрес, по которому ваш экземпляр Weblate показывает свои юридические документы.

---

**Подсказка:** Полезно, если вы размещаете свои юридические документы за пределами Weblate, для их встраивания в Weblate обратитесь к разделу *Правовые вопросы*.

---

Пример:

```
LEGAL_URL = "https://weblate.org/terms/"
```

**См.также:**

*PRIVACY\_URL*

## 2.16.56 LICENSE\_EXTRA

Дополнительные лицензии для включения в список вариантов лицензий.

---

**Примечание:** Описание каждой лицензии должно быть кортежем, состоящим из её краткого наименования, длинного наименования и URL-адреса.

---

Например:

```
LICENSE_EXTRA = [
    (
        "AGPL-3.0",
        "GNU Affero General Public License v3.0",
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
    "https://www.gnu.org/licenses/agpl-3.0-standalone.html",  
  ),  
]
```

## 2.16.57 LICENSE\_FILTER

Изменено в версии 4.3: Присваивание данному параметру пустой строки теперь отключает предупреждение о лицензиях.

Список с фильтром лицензий, которые надлежит показывать. Если задано пустое множество, то предупреждение о лицензиях отключается.

---

**Примечание:** Этот фильтр использует сокращённые имена лицензий.

---

Например:

```
LICENSE_FILTER = {"AGPL-3.0", "GPL-3.0-or-later"}
```

Следующее отключает предупреждение о лицензиях:

```
LICENSE_FILTER = set()
```

**См.также:**

alerts

## 2.16.58 LICENSE\_REQUIRED

Определяет, требуется ли атрибут лицензии в *конфигурации компонента*.

---

**Примечание:** По умолчанию этот параметр выключен.

---

## 2.16.59 LIMIT\_TRANSLATION\_LENGTH\_BY\_SOURCE\_LENGTH

Должна ли длина данного перевода быть ограничена. Ограничение — длина исходной строки × 10 символов.

---

**Подсказка:** Установите значение в `False` для разрешения более длинных переводов (до 10 000 символов) независимо от длины исходной строки.

---

---

**Примечание:** По умолчанию установлен в `True`.

---

## 2.16.60 LOCALIZE\_CDN\_URL и LOCALIZE\_CDN\_PATH

Эти параметры конфигурируют надстройку *CDN локализации JavaScript*. Параметр `LOCALIZE_CDN_URL` определяет корневой URL-адрес, по которому доступен CDN локализации, а параметр `LOCALIZE_CDN_PATH` определяет путь, по которому Weblate должен сохранять сгенерированные файлы, которые затем будут раздаваться с `LOCALIZE_CDN_URL`.

**Подсказка:** На Hosted Weblate для этого параметра используется значение `https://weblate-cdn.com/`.

**См.также:**

*CDN локализации JavaScript*

## 2.16.61 LOGIN\_REQUIRED\_URLS

Список URL-адресов, для посещения которых требуется выполнить вход. (Помимо встроенных в Weblate стандартных правил).

**Подсказка:** Он позволяет вам защитить паролем всю установку:

```
LOGIN_REQUIRED_URLS = (r"/(.*)$",)
REST_FRAMEWORK["DEFAULT_PERMISSION_CLASSES"] = [
    "rest_framework.permissions.IsAuthenticated"
]
```

**Подсказка:** Также желательно заблокировать доступ к API, как показано в примере выше.

**См.также:**

*REQUIRE\_LOGIN*

## 2.16.62 LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS

Список исключений для `LOGIN_REQUIRED_URLS`. Если не указан, пользователям будет разрешён доступ к странице входа.

Некоторые исключения, которые вы, возможно, захотите включить:

```
LOGIN_REQUIRED_URLS_EXCEPTIONS = (
    r"/accounts/(.*)$", # Required for sign in
    r"/static/(.*)$", # Required for development mode
    r"/widgets/(.*)$", # Allowing public access to widgets
    r"/data/(.*)$", # Allowing public access to data exports
    r"/hooks/(.*)$", # Allowing public access to notification hooks
    r"/api/(.*)$", # Allowing access to API
    r"/js/i18n/$", # JavaScript localization
)
```

### 2.16.63 MATOMO\_SITE\_ID

Идентификатор сайта в Matomo (бывший Piwik), который вы хотите отслеживать.

---

**Примечание:** Эта интеграция не поддерживает Matomo Tag Manager.

---

**См.также:**

*MATOMO\_URL*

### 2.16.64 MATOMO\_URL

Полный URL-адрес (включая завершающую косую черту) установки Matomo (бывшего Piwik), которую вы хотите использовать для отслеживания использования Weblate. Для получения более подробной информации обратитесь к <<https://matomo.org/>>.

---

**Подсказка:** Эта интеграция не поддерживает Matomo Tag Manager.

---

Например:

```
MATOMO_SITE_ID = 1
MATOMO_URL = "https://example.matomo.cloud/"
```

**См.также:**

*MATOMO\_SITE\_ID*

### 2.16.65 NEARBY\_MESSAGES

Сколько показывать строк около переводимой в настоящее время строки. Это просто значение по умолчанию, пользователи могут настроить его в *своём профиле*.

### 2.16.66 DEFAULT\_PAGE\_LIMIT

Добавлено в версии 4.7.

Количество элементов по умолчанию, отображаемых при активной нумерации страниц .

### 2.16.67 PAGURE\_CREDENTIALS

Добавлено в версии 4.3.2.

Список учётных данных для серверов Pagure.

```
PAGURE_CREDENTIALS = {
  "pagure.io": {
    "username": "weblate",
    "token": "your-api-token",
  },
  "pagure.example.com": {
    "username": "weblate",
    "token": "another-api-token",
  },
}
```

**См.также:**

[WEBLATE\\_PAGURE\\_USERNAME](#), [WEBLATE\\_PAGURE\\_TOKEN](#), [WEBLATE\\_PAGURE\\_HOST](#)

## 2.16.68 PAGURE\_USERNAME

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать [PAGURE\\_CREDENTIALS](#).

Добавлено в версии 4.3.2.

Имя пользователя Pagure, используемое для отправки запросов на слияние для обновления перевода.

**См.также:**

[PAGURE\\_CREDENTIALS](#), [Запросы на слияние в Pagure](#)

## 2.16.69 PAGURE\_TOKEN

Не рекомендуется, начиная с версии 4.14.2: Эта конфигурация небезопасна, рекомендуется использовать [PAGURE\\_CREDENTIALS](#).

Добавлено в версии 4.3.2.

Личный токен доступа Pagure, используемый для вызовов API, необходимых для отправки запросов на извлечение для обновления перевода.

**См.также:**

[PAGURE\\_CREDENTIALS](#), [Запросы на слияние в Pagure](#), [Pagure API](#)

## 2.16.70 PRIVACY\_URL

Добавлено в версии 4.8.1.

URL-адрес, по которому ваш экземпляр Weblate показывает свою политику конфиденциальности.

---

**Подсказка:** Полезно, если вы размещаете свои юридические документы за пределами Weblate, для их встраивания в Weblate обратитесь к разделу [Правовые вопросы](#).

---

Пример:

```
PRIVACY_URL = "https://weblate.org/terms/"
```

**См.также:**

[LEGAL\\_URL](#)

## 2.16.71 PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_OPT\_IN

Добавлено в версии 4.15.

Configures whether the private commit e-mail is opt-in or opt-out (by default it is opt-out).

**См.также:**

[Профиль](#), [PRIVATE\\_COMMIT\\_EMAIL\\_TEMPLATE](#)

## 2.16.72 PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_TEMPLATE

Добавлено в версии 4.15.

Template to generate private commit e-mail for an user. Defaults to "{username}@users.noreply.{site\_domain}".

Установите пустую строку, чтобы отключить.

---

**Примечание:** Using different commit e-mail is opt-in for users unless configured by `PRIVATE_COMMIT_EMAIL_OPT_IN`. Users can configure commit e-mail in the *Профиль*.

---

## 2.16.73 PROJECT\_BACKUP\_KEEP\_COUNT

Добавлено в версии 4.14.

Определяет, сколько резервных копий на проект хранится на сервере. По умолчанию 3.

**См.также:**

*Резервные копии на уровне проекта*

## 2.16.74 PROJECT\_BACKUP\_KEEP\_DAYS

Добавлено в версии 4.14.

Определяет, как долго резервные копии проекта будут храниться на сервере. По умолчанию 30 дней.

**См.также:**

*Резервные копии на уровне проекта*

## 2.16.75 PROJECT\_NAME\_RESTRICT\_RE

Добавлено в версии 4.15.

Defines a regular expression to restrict project naming. Any matching names will be rejected.

**См.также:**

*Название проекта*

## 2.16.76 PROJECT\_WEB\_RESTRICT\_RE

Добавлено в версии 4.15.

Defines a regular expression to restrict project websites. Any matching URLs will be rejected.

**См.также:**

*Веб-сайт проекта*



### 2.16.77 RATELIMIT\_ATTEMPTS

Добавлено в версии 3.2.

Максимальное количество попыток аутентификации до применения ограничения частоты запросов.

По умолчанию установлен в 5.

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов, RATELIMIT\_WINDOW, RATELIMIT\_LOCKOUT*

### 2.16.78 RATELIMIT\_WINDOW

Добавлено в версии 3.2.

Как долго будет приниматься аутентификация после применения ограничения частоты запросов.

Количество секунд, по умолчанию равен 300 (5 минут).

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов, RATELIMIT\_ATTEMPTS, RATELIMIT\_LOCKOUT*

### 2.16.79 RATELIMIT\_LOCKOUT

Добавлено в версии 3.2.

Как долго аутентификация будет заблокирована после применения ограничения частоты запросов.

Количество секунд, по умолчанию равен 600 (10 минут).

**См.также:**

*Ограничение частоты запросов, RATELIMIT\_ATTEMPTS, RATELIMIT\_WINDOW*

### 2.16.80 REGISTRATION\_ALLOW\_BACKENDS

Добавлено в версии 4.1.

Список методов аутентификации (backends), с помощью которых доступна регистрация. Это вводит ограничения только на новые регистрации. Независимо от данного параметра пользователи смогут добавлять и использовать любые разрешённые в параметрах и настроенные методы аутентификации.

Рекомендуется держать параметр `REGISTRATION_OPEN` включённым, но ограничить доступные методы регистрации, иначе пользователи смогут регистрироваться, но Weblate не будет показывать ссылки на регистрацию в пользовательском интерфейсе.

Пример:

```
REGISTRATION_ALLOW_BACKENDS = ["azuread-oauth2", "azuread-tenant-oauth2"]
```

---

**Подсказка:** Имена бэкэндов совпадают с именами, используемыми в URL-адресах для аутентификации.

---

**См.также:**

*REGISTRATION\_OPEN, Аутентификация*

### 2.16.81 REGISTRATION\_CAPTCHA

Значение, которое может быть равно только `True` или `False`, указывает, защищена ли регистрация новых учётных записей капчей. Этот параметр является необязательным и если он не указан, будет принято значение по умолчанию `True`.

Если он включён, ко всем страницам, на которых пользователь вводит свой адрес электронной почты, добавляется капча:

- Регистрация новой учётной записи.
- Восстановление пароля.
- Добавление в учётную запись адреса электронной почты.
- Контактная форма для пользователей, не вошедших в систему.

### 2.16.82 REGISTRATION\_EMAIL\_MATCH

Добавлено в версии 2.17.

Позволяет вам отфильтровать допустимые для регистрации адреса электронной почты.

По умолчанию равен `.*`, что позволяет зарегистрироваться с любым адресом электронной почты.

Вы можете использовать этот параметр для ограничения регистрации одним доменом электронной почты:

```
REGISTRATION_EMAIL_MATCH = r"^.*@weblate\.org$"
```

### 2.16.83 REGISTRATION\_OPEN

Разрешена ли в настоящее время регистрация новых учётных записей. Этот необязательный параметр может остаться в значении по умолчанию `True` или быть изменённым на `False`.

Этот параметр влияет на встроенную аутентификацию по адресу электронной почты или через Python Social Auth (при помощи параметра [REGISTRATION\\_ALLOW\\_BACKENDS](#) вы можете занести определённые бэкэнды в белый список).

---

**Примечание:** При использовании сторонних методов аутентификации, вроде *аутентификации через LDAP*, этот параметр просто скрывает форму регистрации, но новые пользователи всё равно смогут входить в систему и создавать учётные записи.

---

**См.также:**

[REGISTRATION\\_ALLOW\\_BACKENDS](#), [REGISTRATION\\_EMAIL\\_MATCH](#), [Аутентификация](#)

### 2.16.84 REPOSITORY\_ALERT\_THRESHOLD

Добавлено в версии 4.0.2.

Порог срабатывания предупреждения для устаревших репозиториев или репозиториев, содержащих слишком много изменений. По умолчанию равен 25.

**См.также:**

[alerts](#)

## 2.16.85 REQUIRE\_LOGIN

Добавлено в версии 4.1.

Этот параметр включает `LOGIN_REQUIRED_URLS` и настраивает его так, что будет запрашиваться авторизация пользователя для всех API-вызовов REST.

---

**Примечание:** Этот параметр реализован в *примере файла настроек*. В Docker'е используйте переменную `WEBLATE_REQUIRE_LOGIN`.

---

## 2.16.86 SENTRY\_DSN

Добавлено в версии 3.9.

DSN Sentry для *сбора отчетов об ошибках*.

**См.также:**

Интеграция Sentry с Django

## 2.16.87 SESSION\_COOKIE\_AGE\_AUTHENTICATED

Добавлено в версии 4.3.

Задать время истечения сессии аутентифицированных пользователей. Этот параметр дополняет `SESSION_COOKIE_AGE`, который используется для неаутентифицированных пользователей.

**См.также:**

`SESSION_COOKIE_AGE`

## 2.16.88 SIMPLIFY\_LANGUAGES

Использовать простые коды языка для умолчательных комбинаций языка/страны. Например, при переводе `ru_RU` будет использоваться код языка `ru`. Обычно это желательное поведение, поскольку для таких умолчательных комбинаций оно упрощает перечисление языков.

Выключите этот параметр, если вы хотите разделять переводы для каждого варианта.

## 2.16.89 SITE\_DOMAIN

Настраивает домен сайта. Это необходимо для получения корректных абсолютных ссылок во многих местах (например, в письмах активации, в уведомлениях или в RSS-каналах).

Если Weblate работает на нестандартном порту, добавьте его и сюда тоже.

**Примеры:**

```
# Production site with domain name
SITE_DOMAIN = "weblate.example.com"

# Local development with IP address and port
SITE_DOMAIN = "127.0.0.1:8000"
```

---

**Примечание:** Этот параметр должен содержать только доменное имя. Для настройки протокола (включения и принудительного включения HTTPS) используйте параметр `ENABLE_HTTPS`, а для изменения URL-адреса — параметр `URL_PREFIX`.

---

---

**Подсказка:** В контейнере Docker домен сайта настраивается через переменную окружения `WEBLATE_ALLOWED_HOSTS`.

---

**См.также:**

*Установка правильного домена сайта, Настройка разрешенных хостов, Правильная настройка HTTPS*  
`WEBLATE_SITE_DOMAIN, ENABLE_HTTPS`

## 2.16.90 SITE\_TITLE

Заголовок сайта, который будет использоваться как на самом сайте, так и указываться в электронных письмах.

## 2.16.91 SPECIAL\_CHARS

Дополнительные символы для включения в визуальную клавиатуру, смотрите раздел *Визуальная клавиатура*.

Значение по умолчанию:

```
SPECIAL_CHARS = ("\t", "\n", "\u00a0", "...")
```

## 2.16.92 SINGLE\_PROJECT

Добавлено в версии 3.8.

Перенаправляет пользователей непосредственно в проект или компонент вместо отображения панели управления. Вы можете установить значение `True`, в этом случае он будет работать тогда, когда в Weblate и в самом деле есть только один проект. Или же можно задать плашку проекта, тогда пользователь будет безоговорочно перенаправлен в этот проект.

Изменено в версии 3.11: Теперь параметр также принимает плашку проекта для принудительного отображения этого единственного проекта.

Пример:

```
SINGLE_PROJECT = "test"
```

## 2.16.93 SSH\_EXTRA\_ARGS

Добавлено в версии 4.9.

Позволяет добавлять пользовательские параметры, когда Weblate вызывает SSH. Это полезно при подключении к серверам, использующим устаревшее шифрование или другие нестандартные функции.

Например, когда SSH-соединение в Weblate не работает с сообщением *Unable to negotiate with legacyhost: no matching key exchange method found. Their offer: diffie-hellman-group1-sha1*, вы можете включить его, используя:

```
SSH_EXTRA_ARGS = "-oKexAlgorithms=+diffie-hellman-group1-sha1"
```

---

**Подсказка:** Строка оценивается shell'ом, поэтому убедитесь, что все пробелы и специальные символы заключены в кавычки.

---

**См.также:**

Наследственные параметры OpenSSH

## 2.16.94 STATUS\_URL

URL-адрес, по которому ваш экземпляр Weblate сообщает о своем статусе.

## 2.16.95 SUGGESTION\_CLEANUP\_DAYS

Добавлено в версии 3.2.1.

Автоматическое удаление предложения через заданное количество дней. По умолчанию установлен в ``None``, что означает отсутствие удалений.

## 2.16.96 UPDATE\_LANGUAGES

Добавлено в версии 4.3.2.

Определяет, должна ли база данных языков обновляться во время общей миграции базы данных. По умолчанию включено. Этот параметр никак не влияет на выполнение *setuplang*.

**Предупреждение:** The languages display might become inconsistent with this. Weblate language definitions extend over time and it will not display language code for the defined languages.

**См.также:**

*Встроенные определения языков*

## 2.16.97 URL\_PREFIX

Этот параметр позволяет вам запускать Weblate по какому-либо пути (в противном случае он считает, что запущен из корня веб-сервера).

**Примечание:** Для использования этого параметра вам также нужно настроить ваш сервер на сре-  
зание этого префикса. Например, при использовании WSGI это можно сделать, установив псевдоним  
WSGIScriptAlias.

**Подсказка:** Префикс должен начинаться с символа `/`.

Пример:

```
URL_PREFIX = "/translations"
```

**Примечание:** Этот параметр не работает со встроенным сервером Django, чтобы он реагировал на этот префикс, вам придётся подправить `urls.py`.

## 2.16.98 VCS\_API\_DELAY

Добавлено в версии 4.15.1.

Configures minimal delay in seconds between third-party API calls in *Запрос на извлечение в GitHub*, *Запросы на слияние в GitLab*, *Запрос на извлечение в Gitea*, and *Запросы на слияние в Pagure*.

This rate-limits API calls from Weblate to these services to avoid overloading them.

If you are being limited by secondary rate limiter at GitHub, increasing this might help.

The default value is 10.

## 2.16.99 VCS\_BACKENDS

Настройка доступных систем контроля версий.

---

**Примечание:** Weblate пытается использовать все поддерживаемые системы, для которых у вас есть инструменты.

---

---

**Подсказка:** При помощи этого параметра вы можете ограничить их выбор или добавить пользовательские системы контроля версий.

---

```
VCS_BACKENDS = ("weblate.vcs.git.GitRepository",)
```

**См.также:**

*Интеграция с системой контроля версий*

## 2.16.100 VCS\_CLONE\_DEPTH

Добавлено в версии 3.10.2.

Настраивает, насколько глубоким должно быть клонирование репозитория сервисом Weblate.

---

**Примечание:** В настоящее время это поддерживается только в *Git*. По умолчанию Weblate делает поверхностные клоны репозитория, чтобы сделать клонирование быстрее и сэкономить место на диске. В зависимости от использования (например, при использовании пользовательских *Надстройку*), вы можете захотеть увеличить глубину клонирования или полностью отключить поверхностное клонирование, что можно сделать, установив этот параметр в значение 0.

---

---

**Подсказка:** В случае, если при отправке коммитов из Weblate вы получили ошибку `fatal: protocol error: expected old/new/ref, got 'shallow <commit hash>'`, полностью отключите поверхностные клоны в параметре:

---

```
VCS_CLONE_DEPTH = 0
```

## 2.16.101 WEBLATE\_ADDONS

Список доступных для использования надстроек. Чтобы использовать надстройку, нужно также включить её для конкретного компонента перевода. По умолчанию в список включены все встроенные надстройки. Если вы будете расширять список, то, вероятно, вы захотите оставить эти дополнения включёнными, например:

```
WEBLATE_ADDONS = (
    # Built-in add-ons
    "weblate.addons.gettext.GenerateMoAddon",
    "weblate.addons.gettext.UpdateLinguasAddon",
    "weblate.addons.gettext.UpdateConfigureAddon",
    "weblate.addons.gettext.MsgmergeAddon",
    "weblate.addons.gettext.GettextCustomizeAddon",
    "weblate.addons.gettext.GettextAuthorComments",
    "weblate.addons.cleanup.CleanupAddon",
    "weblate.addons.consistency.LanguaugeConsistencyAddon",
    "weblate.addons.discovery.DiscoveryAddon",
    "weblate.addons.flags.SourceEditAddon",
    "weblate.addons.flags.TargetEditAddon",
    "weblate.addons.flags.SameEditAddon",
    "weblate.addons.flags.BulkEditAddon",
    "weblate.addons.generate.GenerateFileAddon",
    "weblate.addons.json.JSONCustomizeAddon",
    "weblate.addons.xml.XMLCustomizeAddon",
    "weblate.addons.properties.PropertiesSortAddon",
    "weblate.addons.git.GitSquashAddon",
    "weblate.addons.removal.RemoveComments",
    "weblate.addons.removal.RemoveSuggestions",
    "weblate.addons.resx.ResxUpdateAddon",
    "weblate.addons.autotranslate.AutoTranslateAddon",
    "weblate.addons.yaml.YAMLCustomizeAddon",
    "weblate.addons.cdn.CDNJSAddon",
    # Add-on you want to include
    "weblate.addons.example.ExampleAddon",
)
```

**Примечание:** Удаление дополнения из этого списка не уберёт его из компонентов. В этом случае Weblate завершится крахом. Пожалуйста, уберите дополнение из всех компонентов прежде чем удалять его из данного списка.

**См.также:**

*Надстройки, DEFAULT\_ADDONS*

## 2.16.102 WEBLATE\_EXPORTERS

Добавлено в версии 4.2.

Список доступных экспортеров, предлагающих скачивание переводов или глоссариев в различных форматах файлов.

**См.также:**

*Поддерживаемые форматы файлов*

### 2.16.103 WEBLATE\_FORMATS

Добавлено в версии 3.0.

Список доступных для использования форматов файлов.

---

**Примечание:** В списке по умолчанию уже есть распространённые форматы.

---

**См.также:**

*Поддерживаемые форматы файлов*

### 2.16.104 WEBLATE\_MACHINERY

Добавлено в версии 4.13.

Список доступных для использования машинных сервисов.

**См.также:**

*Настройка автоматических предложений*

### 2.16.105 WEBLATE\_GPG\_IDENTITY

Добавлено в версии 3.1.

Удостоверение, используемое Weblate для подписи коммитов Git, например:

```
WEBLATE_GPG_IDENTITY = "Weblate <weblate@example.com>"
```

В GPG'шной связке ключей Weblate ищет соответствующий ключ (файл `home/.gnupg` в каталоге `DATA_DIR`). Если ключ не найден, он генерируется, подробнее смотрите в разделе *Подписание коммитов Git с помощью GnuPG*.

**См.также:**

*Подписание коммитов Git с помощью GnuPG*

### 2.16.106 WEBSITE\_REQUIRED

Определяет, нужно ли указывать *Веб-сайт проекта* при создании проекта. По умолчанию включено, так как это подходит для публичных серверов.

## 2.17 Пример файла настроек

Следующий пример поставляется с Weblate'ом в виде файла `weblate/settings_example.py`:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

import os
import platform
from logging.handlers import SysLogHandler

# Title of site to use
SITE_TITLE = "Weblate"
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```

# Site domain
SITE_DOMAIN = ""

# Whether site uses https
ENABLE_HTTPS = False

#
# Django settings for Weblate project.
#

DEBUG = True

ADMINS = (
    # ("Your Name", "your_email@example.com"),
)

MANAGERS = ADMINS

DATABASES = {
    "default": {
        # Use "postgresql" or "mysql".
        "ENGINE": "django.db.backends.postgresql",
        # Database name.
        "NAME": "weblate",
        # Database user.
        "USER": "weblate",
        # Name of role to alter to set parameters in PostgreSQL,
        # use in case role name is different than user used for authentication.
        # "ALTER_ROLE": "weblate",
        # Database password.
        "PASSWORD": "",
        # Set to empty string for localhost.
        "HOST": "127.0.0.1",
        # Set to empty string for default.
        "PORT": "",
        # Customizations for databases.
        "OPTIONS": {
            # In case of using an older MySQL server,
            # which has MyISAM as a default storage
            # "init_command": "SET storage_engine=INNODB",
            # Uncomment for MySQL older than 5.7:
            # "init_command": "SET sql_mode='STRICT_TRANS_TABLES'",
            # Set emoji capable charset for MySQL:
            # "charset": "utf8mb4",
            # Change connection timeout in case you get MySQL gone away error:
            # "connect_timeout": 28800,
        },
        # Persistent connections
        "CONN_MAX_AGE": 0,
        # Disable server-side cursors, might be needed with pgbouncer
        "DISABLE_SERVER_SIDE_CURSORS": False,
    }
}

# Data directory, you can use following for the development purposes:
# os.path.join(os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__))), "data")
DATA_DIR = "/home/weblate/data"

# Local time zone for this installation. Choices can be found here:
# http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_tz_zones_by_name

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

# although not all choices may be available on all operating systems.
# In a Windows environment this must be set to your system time zone.
TIME_ZONE = "UTC"

# Language code for this installation. All choices can be found here:
# http://www.i18nguy.com/unicode/language-identifiers.html
LANGUAGE_CODE = "en-us"

LANGUAGES = (
    ("ar", "العربية"),
    ("az", "Azərbaycan"),
    ("be", "Беларуская"),
    ("be@latin", "Biełaruskaja"),
    ("bg", "Български"),
    ("br", "Brezhoneg"),
    ("ca", "Català"),
    ("cs", "Čeština"),
    ("da", "Dansk"),
    ("de", "Deutsch"),
    ("en", "English"),
    ("el", "Ελληνικά"),
    ("en-gb", "English (United Kingdom)"),
    ("es", "Español"),
    ("fi", "Suomi"),
    ("fr", "Français"),
    ("gl", "Galego"),
    ("he", "עברית"),
    ("hu", "Magyar"),
    ("hr", "Hrvatski"),
    ("id", "Indonesia"),
    ("is", "Íslenska"),
    ("it", "Italiano"),
    ("ja", "日本語"),
    ("kab", "Taqbaylit"),
    ("kk", "Қазақ тілі"),
    ("ko", "한국어"),
    ("nb", "Norsk bokmål"),
    ("nl", "Nederlands"),
    ("pl", "Polski"),
    ("pt", "Português"),
    ("pt-br", "Português brasileiro"),
    ("ro", "Română"),
    ("ru", "Русский"),
    ("sk", "Slovenčina"),
    ("sl", "Slovenščina"),
    ("sq", "Shqip"),
    ("sr", "Српски"),
    ("sr-latn", "Srpski"),
    ("sv", "Svenska"),
    ("th", "ไทย"),
    ("tr", "Türkçe"),
    ("uk", "Українська"),
    ("zh-hans", "简体中文"),
    ("zh-hant", "繁體中文"),
)

SITE_ID = 1

# If you set this to False, Django will make some optimizations so as not
# to load the internationalization machinery.
USE_I18N = True

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

# If you set this to False, Django will not format dates, numbers and
# calendars according to the current locale.
USE_L10N = True

# If you set this to False, Django will not use timezone-aware datetimes.
USE_TZ = True

# Type of automatic primary key, introduced in Django 3.2
DEFAULT_AUTO_FIELD = "django.db.models.AutoField"

# URL prefix to use, please see documentation for more details
URL_PREFIX = ""

# Absolute filesystem path to the directory that will hold user-uploaded files.
MEDIA_ROOT = os.path.join(DATA_DIR, "media")

# URL that handles the media served from MEDIA_ROOT. Make sure to use a
# trailing slash.
MEDIA_URL = f"{URL_PREFIX}/media/"

# Absolute path to the directory static files should be collected to.
# Don't put anything in this directory yourself; store your static files
# in apps' "static/" subdirectories and in STATICFILES_DIRS.
STATIC_ROOT = os.path.join(DATA_DIR, "static")

# URL prefix for static files.
STATIC_URL = f"{URL_PREFIX}/static/"

# Additional locations of static files
STATICFILES_DIRS = (
    # Put strings here, like "/home/html/static" or "C:/www/django/static".
    # Always use forward slashes, even on Windows.
    # Don't forget to use absolute paths, not relative paths.
)

# List of finder classes that know how to find static files in
# various locations.
STATICFILES_FINDERS = (
    "django.contrib.staticfiles.finders.FileSystemFinder",
    "django.contrib.staticfiles.finders.AppDirectoriesFinder",
    "compressor.finders.CompressorFinder",
)

# Make this unique, and don't share it with anybody.
# You can generate it using weblate-generate-secret-key
SECRET_KEY = ""

TEMPLATES = [
    {
        "BACKEND": "django.template.backends.django.DjangoTemplates",
        "OPTIONS": {
            "context_processors": [
                "django.contrib.auth.context_processors.auth",
                "django.template.context_processors.debug",
                "django.template.context_processors.i18n",
                "django.template.context_processors.request",
                "django.template.context_processors.csrf",
                "django.contrib.messages.context_processors.messages",
                "weblate.trans.context_processors.weblate_context",
            ],
        },
    },
]

```

(continues on next page)

```

    },
    "APP_DIRS": True,
}
]

# GitHub username and token for sending pull requests.
# Please see the documentation for more details.
GITHUB_CREDENTIALS = {}

# GitLab username and token for sending merge requests.
# Please see the documentation for more details.
GITLAB_CREDENTIALS = {}

# Authentication configuration
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    "social_core.backends.email.EmailAuth",
    # "social_core.backends.google.GoogleOAuth2",
    # "social_core.backends.github.GithubOAuth2",
    # "social_core.backends.bitbucket.BitbucketOAuth2",
    # "social_core.backends.suse.OpenSUSEOpenId",
    # "social_core.backends.ubuntu.UbuntuOpenId",
    # "social_core.backends.fedora.FedoraOpenId",
    # "social_core.backends.facebook.FacebookOAuth2",
    "weblate.accounts.auth.WeblateUserBackend",
)

# Custom user model
AUTH_USER_MODEL = "weblate_auth.User"

# Social auth backends setup
SOCIAL_AUTH_GITHUB_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_SECRET = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_SCOPE = ["user:email"]

SOCIAL_AUTH_GITHUB_ORG_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_ORG_SECRET = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_ORG_NAME = ""

SOCIAL_AUTH_GITHUB_TEAM_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_TEAM_SECRET = ""
SOCIAL_AUTH_GITHUB_TEAM_ID = ""

SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_SECRET = ""
SOCIAL_AUTH_BITBUCKET_OAUTH2_VERIFIED_EMAILS_ONLY = True

SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_SECRET = ""
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_SCOPE = ["email", "public_profile"]
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_PROFILE_EXTRA_PARAMS = {"fields": "id,name,email"}

SOCIAL_AUTH_GOOGLE_OAUTH2_KEY = ""
SOCIAL_AUTH_GOOGLE_OAUTH2_SECRET = ""

# Social auth settings
SOCIAL_AUTH_PIPELINE = (
    "social_core.pipeline.social_auth.social_details",
    "social_core.pipeline.social_auth.social_uid",
    "social_core.pipeline.social_auth.auth_allowed",
    "social_core.pipeline.social_auth.social_user",

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

"weblate.accounts.pipeline.store_params",
"weblate.accounts.pipeline.verify_open",
"social_core.pipeline.user.get_username",
"weblate.accounts.pipeline.require_email",
"social_core.pipeline.mail.mail_validation",
"weblate.accounts.pipeline.revoke_mail_code",
"weblate.accounts.pipeline.ensure_valid",
"weblate.accounts.pipeline.remove_account",
"social_core.pipeline.social_auth.associate_by_email",
"weblate.accounts.pipeline.reauthenticate",
"weblate.accounts.pipeline.verify_username",
"social_core.pipeline.user.create_user",
"social_core.pipeline.social_auth.associate_user",
"social_core.pipeline.social_auth.load_extra_data",
"weblate.accounts.pipeline.cleanup_next",
"weblate.accounts.pipeline.user_full_name",
"weblate.accounts.pipeline.store_email",
"weblate.accounts.pipeline.notify_connect",
"weblate.accounts.pipeline.password_reset",
)
SOCIAL_AUTH_DISCONNECT_PIPELINE = (
    "social_core.pipeline.disconnect.allowed_to_disconnect",
    "social_core.pipeline.disconnect.get_entries",
    "social_core.pipeline.disconnect.revoke_tokens",
    "weblate.accounts.pipeline.cycle_session",
    "weblate.accounts.pipeline.adjust_primary_mail",
    "weblate.accounts.pipeline.notify_disconnect",
    "social_core.pipeline.disconnect.disconnect",
    "weblate.accounts.pipeline.cleanup_next",
)

# Custom authentication strategy
SOCIAL_AUTH_STRATEGY = "weblate.accounts.strategy.WeblateStrategy"

# Raise exceptions so that we can handle them later
SOCIAL_AUTH_RAISE_EXCEPTIONS = True

SOCIAL_AUTH_EMAIL_VALIDATION_FUNCTION = "weblate.accounts.pipeline.send_validation"
SOCIAL_AUTH_EMAIL_VALIDATION_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/email-sent/"
SOCIAL_AUTH_LOGIN_ERROR_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/login/"
SOCIAL_AUTH_EMAIL_FORM_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/email/"
SOCIAL_AUTH_NEW_ASSOCIATION_REDIRECT_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/profile/#account
↪"
SOCIAL_AUTH_PROTECTED_USER_FIELDS = ("email",)
SOCIAL_AUTH_SLUGIFY_USERNAMES = True
SOCIAL_AUTH_SLUGIFY_FUNCTION = "weblate.accounts.pipeline.slugify_username"

# Password validation configuration
AUTH_PASSWORD_VALIDATORS = [
    {
        "NAME": "django.contrib.auth.password_validation.
↪UserAttributeSimilarityValidator" # noqa: E501, pylint: disable=line-too-long
    },
    {
        "NAME": "django.contrib.auth.password_validation.MinimumLengthValidator",
        "OPTIONS": {"min_length": 10},
    },
    {"NAME": "django.contrib.auth.password_validation.CommonPasswordValidator"},
    {"NAME": "django.contrib.auth.password_validation.NumericPasswordValidator"},
    {"NAME": "weblate.accounts.password_validation.CharsPasswordValidator"},
    {"NAME": "weblate.accounts.password_validation.PastPasswordsValidator"},

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

# Optional password strength validation by django-zxcvbn-password
# {
#     "NAME": "zxcvbn_password.ZXCVBNValidator",
#     "OPTIONS": {
#         "min_score": 3,
#         "user_attributes": ("username", "email", "full_name")
#     }
# },
]

# Password hashing (prefer Argon)
PASSWORD_HASHERS = [
    "django.contrib.auth.hashers.Argon2PasswordHasher",
    "django.contrib.auth.hashers.PBKDF2PasswordHasher",
    "django.contrib.auth.hashers.PBKDF2SHA1PasswordHasher",
    "django.contrib.auth.hashers.BCryptSHA256PasswordHasher",
]

# Allow new user registrations
REGISTRATION_OPEN = True

# Shortcut for login required setting
REQUIRE_LOGIN = False

# Middleware
MIDDLEWARE = [
    "weblate.middleware.RedirectMiddleware",
    "weblate.middleware.ProxyMiddleware",
    "django.middleware.security.SecurityMiddleware",
    "django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware",
    "django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware",
    "weblate.accounts.middleware.AuthenticationMiddleware",
    "django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware",
    "django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware",
    "social_django.middleware.SocialAuthExceptionMiddleware",
    "weblate.accounts.middleware.RequireLoginMiddleware",
    "weblate.api.middleware.ThrottlingMiddleware",
    "weblate.middleware.SecurityMiddleware",
    "weblate.wladmin.middleware.ManageMiddleware",
]

ROOT_URLCONF = "weblate.urls"

# Django and Weblate apps
INSTALLED_APPS = [
    # Weblate apps on top to override Django locales and templates
    "weblate.addons",
    "weblate.auth",
    "weblate.checks",
    "weblate.formats",
    "weblate.glossary",
    "weblate.machinery",
    "weblate.trans",
    "weblate.lang",
    "weblate_language_data",
    "weblate.memory",
    "weblate.screenshots",
    "weblate.fonts",
    "weblate.accounts",
    "weblate.configuration",
    "weblate.utils",

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

"weblate.vcs",
"weblate.wladmin",
"weblate.metrics",
"weblate",
# Optional: Git exporter
"weblate.gitexport",
# Standard Django modules
"django.contrib.auth",
"django.contrib.contenttypes",
"django.contrib.sessions",
"django.contrib.messages",
"django.contrib.staticfiles",
"django.contrib.admin.apps.SimpleAdminConfig",
"django.contrib.admindocs",
"django.contrib.sitemaps",
"django.contrib.humanize",
# Third party Django modules
"social_django",
"crispy_forms",
"compressor",
"rest_framework",
"rest_framework.authtoken",
"django_filters",
]

# Custom exception reporter to include some details
DEFAULT_EXCEPTION_REPORTER_FILTER = "weblate.trans.debug.
↳WeblateExceptionReporterFilter"

# Default logging of Weblate messages
# - to syslog in production (if available)
# - otherwise to console
# - you can also choose "logfile" to log into separate file
#   after configuring it below

# Detect if we can connect to syslog
HAVE_SYSLOG = False
if platform.system() != "Windows":
    try:
        handler = SysLogHandler(address="/dev/log", facility=SysLogHandler.LOG_
↳LOCAL2)
        handler.close()
        HAVE_SYSLOG = True
    except OSError:
        HAVE_SYSLOG = False

if DEBUG or not HAVE_SYSLOG:
    DEFAULT_LOG = "console"
else:
    DEFAULT_LOG = "syslog"
DEFAULT_LOGLEVEL = "DEBUG" if DEBUG else "INFO"

# A sample logging configuration. The only tangible logging
# performed by this configuration is to send an email to
# the site admins on every HTTP 500 error when DEBUG=False.
# See http://docs.djangoproject.com/en/stable/topics/logging for
# more details on how to customize your logging configuration.
LOGGING = {
    "version": 1,
    "disable_existing_loggers": True,
    "filters": {"require_debug_false": {"()": "django.utils.log.RequireDebugFalse"}

```

(continues on next page)

```

↪ },
    "formatters": {
        "syslog": {"format": "weblate[% (process)d]: %(levelname)s %(message)s"},
        "simple": {"format": "[% (asctime)s: %(levelname)s/% (process)s] %(message)s"},
↪ },
    "logfile": {"format": "[% (asctime)s %(levelname)s %(message)s"],
    "django.server": {
        "()": "django.utils.log.ServerFormatter",
        "format": "[% (server_time)s] %(message)s",
    },
},
"handlers": {
    "mail_admins": {
        "level": "ERROR",
        "filters": ["require_debug_false"],
        "class": "django.utils.log.AdminEmailHandler",
        "include_html": True,
    },
    "console": {
        "level": "DEBUG",
        "class": "logging.StreamHandler",
        "formatter": "simple",
    },
    "django.server": {
        "level": "INFO",
        "class": "logging.StreamHandler",
        "formatter": "django.server",
    },
    "syslog": {
        "level": "DEBUG",
        "class": "logging.handlers.SysLogHandler",
        "formatter": "syslog",
        "address": "/dev/log",
        "facility": SysLogHandler.LOG_LOCAL2,
    },
    # Logging to a file
    # "logfile": {
    #     "level": "DEBUG",
    #     "class": "logging.handlers.RotatingFileHandler",
    #     "filename": "/var/log/weblate/weblate.log",
    #     "maxBytes": 100000,
    #     "backupCount": 3,
    #     "formatter": "logfile",
    # },
},
"loggers": {
    "django.request": {
        "handlers": ["mail_admins", DEFAULT_LOG],
        "level": "ERROR",
        "propagate": True,
    },
    "django.server": {
        "handlers": ["django.server"],
        "level": "INFO",
        "propagate": False,
    },
    # Logging database queries
    # "django.db.backends": {
    #     "handlers": [DEFAULT_LOG],
    #     "level": "DEBUG",
    # },

```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "weblate": {"handlers": [DEFAULT_LOG], "level": DEFAULT_LOGLEVEL},
    # Logging VCS operations
    "weblate.vcs": {"handlers": [DEFAULT_LOG], "level": DEFAULT_LOGLEVEL},
    # Python Social Auth
    "social": {"handlers": [DEFAULT_LOG], "level": DEFAULT_LOGLEVEL},
    # Django Authentication Using LDAP
    "django_auth_ldap": {"handlers": [DEFAULT_LOG], "level": DEFAULT_LOGLEVEL},
    # SAML IdP
    "djangosaml2idp": {"handlers": [DEFAULT_LOG], "level": DEFAULT_LOGLEVEL},
},
}

# Remove syslog setup if it's not present
if not HAVE_SYSLOG:
    del LOGGING["handlers"]["syslog"]

# List of machine translations
MT_SERVICES = (
    # "weblate.machinery.apertium.ApertiumAPYTranslation",
    # "weblate.machinery.baidu.BaiduTranslation",
    # "weblate.machinery.deepl.DeepLTranslation",
    # "weblate.machinery.glosbe.GlosbeTranslation",
    # "weblate.machinery.google.GoogleTranslation",
    # "weblate.machinery.googlev3.GoogleV3Translation",
    # "weblate.machinery.libretranslate.LibreTranslateTranslation",
    # "weblate.machinery.microsoft.MicrosoftCognitiveTranslation",
    # "weblate.machinery.microsoftterminology.MicrosoftTerminologyService",
    # "weblate.machinery.modernmt.ModernMTTranslation",
    # "weblate.machinery.mymemory.MyMemoryTranslation",
    # "weblate.machinery.netease.NeteaseSightTranslation",
    # "weblate.machinery.tmserver.AmagamaTranslation",
    # "weblate.machinery.tmserver.TMServerTranslation",
    # "weblate.machinery.yandex.YandexTranslation",
    # "weblate.machinery.saptranslationhub.SAPTranslationHub",
    # "weblate.machinery.youdao.YoudaoTranslation",
    "weblate.machinery.weblatetm.WeblateTranslation",
    "weblate.memory.machine.WeblateMemory",
)

# Machine translation API keys

# URL of the Apertium APy server
MT_APERTIUM_APY = None

# DeepL API key
MT_DEEPL_KEY = None

# LibreTranslate
MT_LIBRETRANSLATE_API_URL = None
MT_LIBRETRANSLATE_KEY = None

# Microsoft Cognitive Services Translator API, register at
# https://portal.azure.com/
MT_MICROSOFT_COGNITIVE_KEY = None
MT_MICROSOFT_REGION = None

# ModernMT
MT_MODERNMT_KEY = None

# MyMemory identification email, see
# https://mymemory.translated.net/doc/spec.php

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

MT_MYMEMORY_EMAIL = None

# Optional MyMemory credentials to access private translation memory
MT_MYMEMORY_USER = None
MT_MYMEMORY_KEY = None

# Google API key for Google Translate API v2
MT_GOOGLE_KEY = None

# Google Translate API3 credentials and project id
MT_GOOGLE_CREDENTIALS = None
MT_GOOGLE_PROJECT = None

# Baidu app key and secret
MT_Baidu_ID = None
MT_Baidu_SECRET = None

# Youdao Zhiyun app key and secret
MT_YOUDAO_ID = None
MT_YOUDAO_SECRET = None

# Netease Sight (Jianwai) app key and secret
MT_NETEASE_KEY = None
MT_NETEASE_SECRET = None

# API key for Yandex Translate API
MT_YANDEX_KEY = None

# tmserver URL
MT_TMSERVER = None

# SAP Translation Hub
MT_SAP_BASE_URL = None
MT_SAP_SANDBOX_APIKEY = None
MT_SAP_USERNAME = None
MT_SAP_PASSWORD = None
MT_SAP_USE_MT = True

# Use HTTPS when creating redirect URLs for social authentication, see
# documentation for more details:
# https://python-social-auth-docs.readthedocs.io/en/latest/configuration/settings.
# ↪html#processing-redirects-and-urlopen
SOCIAL_AUTH_REDIRECT_IS_HTTPS = ENABLE_HTTPS

# Make CSRF cookie HttpOnly, see documentation for more details:
# https://docs.djangoproject.com/en/1.11/ref/settings/#csrf-cookie-httponly
CSRF_COOKIE_HTTPONLY = True
CSRF_COOKIE_SECURE = ENABLE_HTTPS
# Store CSRF token in session
CSRF_USE_SESSIONS = True
# Customize CSRF failure view
CSRF_FAILURE_VIEW = "weblate.trans.views.error.csrf_failure"
SESSION_COOKIE_SECURE = ENABLE_HTTPS
SESSION_COOKIE_HTTPONLY = True
# SSL redirect
SECURE_SSL_REDIRECT = ENABLE_HTTPS
SECURE_SSL_HOST = SITE_DOMAIN
# Sent referrrrer only for same origin links
SECURE_REFERRER_POLICY = "same-origin"
# SSL redirect URL exemption list
SECURE_REDIRECT_EXEMPT = (r"healthz/$",) # Allowing HTTP access to health check

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

# Session cookie age (in seconds)
SESSION_COOKIE_AGE = 1000
SESSION_COOKIE_AGE_AUTHENTICATED = 1209600
SESSION_COOKIE_SAMESITE = "Lax"
# Increase allowed upload size
DATA_UPLOAD_MAX_MEMORY_SIZE = 50000000
# Allow more fields for case with a lot of subscriptions in profile
DATA_UPLOAD_MAX_NUMBER_FIELDS = 2000

# Apply session cookie settings to language cookie as well
LANGUAGE_COOKIE_SECURE = SESSION_COOKIE_SECURE
LANGUAGE_COOKIE_HTTPONLY = SESSION_COOKIE_HTTPONLY
LANGUAGE_COOKIE_AGE = SESSION_COOKIE_AGE_AUTHENTICATED * 10
LANGUAGE_COOKIE_SAMESITE = SESSION_COOKIE_SAMESITE

# Some security headers
SECURE_BROWSER_XSS_FILTER = True
X_FRAME_OPTIONS = "DENY"
SECURE_CONTENT_TYPE_NOSNIFF = True

# Optionally enable HSTS
SECURE_HSTS_SECONDS = 31536000 if ENABLE_HTTPS else 0
SECURE_HSTS_PRELOAD = ENABLE_HTTPS
SECURE_HSTS_INCLUDE_SUBDOMAINS = ENABLE_HTTPS

# HTTPS detection behind reverse proxy
SECURE_PROXY_SSL_HEADER = None

# URL of login
LOGIN_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/login/"

# URL of logout
LOGOUT_URL = f"{URL_PREFIX}/accounts/logout/"

# Default location for login
LOGIN_REDIRECT_URL = f"{URL_PREFIX}/"

# Anonymous user name
ANONYMOUS_USER_NAME = "anonymous"

# Reverse proxy settings
IP_PROXY_HEADER = "HTTP_X_FORWARDED_FOR"
IP_BEHIND_REVERSE_PROXY = False
IP_PROXY_OFFSET = 0

# Sending HTML in mails
EMAIL_SEND_HTML = True

# Subject of emails includes site title
EMAIL_SUBJECT_PREFIX = f"[{SITE_TITLE}] "

# Enable remote hooks
ENABLE_HOOKS = True

# By default the length of a given translation is limited to the length of
# the source string * 10 characters. Set this option to False to allow longer
# translations (up to 10.000 characters)
LIMIT_TRANSLATION_LENGTH_BY_SOURCE_LENGTH = True

# Use simple language codes for default language/country combinations
SIMPLIFY_LANGUAGES = True

```

(continues on next page)

```

# Render forms using bootstrap
CRISPY_TEMPLATE_PACK = "bootstrap3"

# List of quality checks
# CHECK_LIST = (
#     "weblate.checks.same.SameCheck",
#     "weblate.checks.chars.BeginNewlineCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndNewlineCheck",
#     "weblate.checks.chars.BeginSpaceCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndSpaceCheck",
#     "weblate.checks.chars.DoubleSpaceCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndStopCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndColonCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndQuestionCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndExclamationCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndEllipsisCheck",
#     "weblate.checks.chars.EndSemicolonCheck",
#     "weblate.checks.chars.MaxLengthCheck",
#     "weblate.checks.chars.KashidaCheck",
#     "weblate.checks.chars.PunctuationSpacingCheck",
#     "weblate.checks.format.PythonFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.PythonBraceFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.PHPFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.CFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.PperlFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.JavaScriptFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.LuaFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.ObjectPascalFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.SchemeFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.CSharpFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.JavaFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.JavaMessageFormatCheck",
#     "weblate.checks.format.PercentPlaceholdersCheck",
#     "weblate.checks.format.VueFormattingCheck",
#     "weblate.checks.format.I18NextInterpolationCheck",
#     "weblate.checks.format.ESTemplateLiteralsCheck",
#     "weblate.checks.angularjs.AngularJSInterpolationCheck",
#     "weblate.checks.icu.ICUMessageFormatCheck",
#     "weblate.checks.icu.ICUSourceCheck",
#     "weblate.checks.qt.QtFormatCheck",
#     "weblate.checks.qt.QtPluralCheck",
#     "weblate.checks.ruby.RubyFormatCheck",
#     "weblate.checks.consistency.PluralsCheck",
#     "weblate.checks.consistency.SamePluralsCheck",
#     "weblate.checks.consistency.ConsistencyCheck",
#     "weblate.checks.consistency.TranslatedCheck",
#     "weblate.checks.chars.EscapedNewlineCountingCheck",
#     "weblate.checks.chars.NewLineCountCheck",
#     "weblate.checks.markup.BBCodeCheck",
#     "weblate.checks.chars.ZeroWidthSpaceCheck",
#     "weblate.checks.render.MaxSizeCheck",
#     "weblate.checks.markup.XMLValidityCheck",
#     "weblate.checks.markup.XMLTagsCheck",
#     "weblate.checks.markup.MarkdownRefLinkCheck",
#     "weblate.checks.markup.MarkdownLinkCheck",
#     "weblate.checks.markup.MarkdownSyntaxCheck",
#     "weblate.checks.markup.URLCheck",
#     "weblate.checks.markup.SafeHTMLCheck",
#     "weblate.checks.placeholders.PlaceholderCheck",
#     "weblate.checks.placeholders.RegexCheck",

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

# "weblate.checks.duplicate.DuplicateCheck",
# "weblate.checks.source.OptionalPluralCheck",
# "weblate.checks.source.EllipsisCheck",
# "weblate.checks.source.MultipleFailingCheck",
# "weblate.checks.source.LongUntranslatedCheck",
# "weblate.checks.format.MultipleUnnamedFormatsCheck",
# "weblate.checks.glossary.GlossaryCheck",
# )

# List of automatic fixups
# AUTOFIX_LIST = (
#     "weblate.trans.autofixes.whitespace.SameBookendingWhitespace",
#     "weblate.trans.autofixes.chars.ReplaceTrailingDotsWithEllipsis",
#     "weblate.trans.autofixes.chars.RemoveZeroSpace",
#     "weblate.trans.autofixes.chars.RemoveControlChars",
# )

# List of enabled addons
# WEBLATE_ADDONS = (
#     "weblate.addons.gettext.GenerateMoAddon",
#     "weblate.addons.gettext.UpdateLinguasAddon",
#     "weblate.addons.gettext.UpdateConfigureAddon",
#     "weblate.addons.gettext.MsgmergeAddon",
#     "weblate.addons.gettext.GettextCustomizeAddon",
#     "weblate.addons.gettext.GettextAuthorComments",
#     "weblate.addons.cleanup.CleanupAddon",
#     "weblate.addons.cleanup.RemoveBlankAddon",
#     "weblate.addons.consistency.LanguaugeConsistencyAddon",
#     "weblate.addons.discovery.DiscoveryAddon",
#     "weblate.addons.autotranslate.AutoTranslateAddon",
#     "weblate.addons.flags.SourceEditAddon",
#     "weblate.addons.flags.TargetEditAddon",
#     "weblate.addons.flags.SameEditAddon",
#     "weblate.addons.flags.BulkEditAddon",
#     "weblate.addons.generate.GenerateFileAddon",
#     "weblate.addons.generate.PseudolocaleAddon",
#     "weblate.addons.generate.PrefillAddon",
#     "weblate.addons.json.JSONCustomizeAddon",
#     "weblate.addons.xml.XMLCustomizeAddon",
#     "weblate.addons.properties.PropertiesSortAddon",
#     "weblate.addons.git.GitSquashAddon",
#     "weblate.addons.removal.RemoveComments",
#     "weblate.addons.removal.RemoveSuggestions",
#     "weblate.addons.resx.ResxUpdateAddon",
#     "weblate.addons.yaml.YAMLCustomizeAddon",
#     "weblate.addons.cdn.CDNJSAddon",
# )

# E-mail address that error messages come from.
SERVER_EMAIL = "noreply@example.com"

# Default email address to use for various automated correspondence from
# the site managers. Used for registration emails.
DEFAULT_FROM_EMAIL = "noreply@example.com"

# List of URLs your site is supposed to serve
ALLOWED_HOSTS = ["*"]

# Configuration for caching
CACHES = {
    "default": {

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

    "BACKEND": "django_redis.cache.RedisCache",
    "LOCATION": "redis://127.0.0.1:6379/1",
    # If redis is running on same host as Weblate, you might
    # want to use unix sockets instead:
    # "LOCATION": "unix:///var/run/redis/redis.sock?db=1",
    "OPTIONS": {
        "CLIENT_CLASS": "django_redis.client.DefaultClient",
        "PARSER_CLASS": "redis.connection.HiredisParser",
        # If you set password here, adjust CELERY_BROKER_URL as well
        "PASSWORD": None,
        "CONNECTION_POOL_KWARGS": {},
    },
    "KEY_PREFIX": "weblate",
    "TIMEOUT": 3600,
},
"avatar": {
    "BACKEND": "django.core.cache.backends.filebased.FileBasedCache",
    "LOCATION": os.path.join(DATA_DIR, "avatar-cache"),
    "TIMEOUT": 86400,
    "OPTIONS": {"MAX_ENTRIES": 1000},
},
}

# Store sessions in cache
SESSION_ENGINE = "django.contrib.sessions.backends.cache"
# Store messages in session
MESSAGE_STORAGE = "django.contrib.messages.storage.session.SessionStorage"

# REST framework settings for API
REST_FRAMEWORK = {
    # Use Django's standard `django.contrib.auth` permissions,
    # or allow read-only access for unauthenticated users.
    "DEFAULT_PERMISSION_CLASSES": [
        # Require authentication for login required sites
        "rest_framework.permissions.IsAuthenticated"
        if REQUIRE_LOGIN
        else "rest_framework.permissions.IsAuthenticatedOrReadOnly"
    ],
    "DEFAULT_AUTHENTICATION_CLASSES": (
        "rest_framework.authentication.TokenAuthentication",
        "weblate.api.authentication.BearerAuthentication",
        "rest_framework.authentication.SessionAuthentication",
    ),
    "DEFAULT_THROTTLE_CLASSES": (
        "weblate.api.throttling.UserRateThrottle",
        "weblate.api.throttling.AnonRateThrottle",
    ),
    "DEFAULT_THROTTLE_RATES": {"anon": "100/day", "user": "5000/hour"},
    "DEFAULT_PAGINATION_CLASS": "weblate.api.pagination.StandardPagination",
    "PAGE_SIZE": 50,
    "VIEW_DESCRIPTION_FUNCTION": "weblate.api.views.get_view_description",
    "UNAUTHENTICATED_USER": "weblate.auth.models.get_anonymous",
}

# Fonts CDN URL
FONTS_CDN_URL = None

# Django compressor offline mode
COMPRESS_OFFLINE = False
COMPRESS_OFFLINE_CONTEXT = [
    {"fonts_cdn_url": FONTS_CDN_URL, "STATIC_URL": STATIC_URL, "LANGUAGE_BIDI": False}
]

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```

↪True},
    {"fonts_cdn_url": FONTS_CDN_URL, "STATIC_URL": STATIC_URL, "LANGUAGE_BIDI": ↪
↪False},
]

# Require login for all URLs
if REQUIRE_LOGIN:
    LOGIN_REQUIRED_URLS = (r"/(.*)$",)

# In such case you will want to include some of the exceptions
# LOGIN_REQUIRED_URLS_EXCEPTIONS = (
#     rf"{URL_PREFIX}/accounts/(.*)$", # Required for login
#     rf"{URL_PREFIX}/admin/login/(.*)$", # Required for admin login
#     rf"{URL_PREFIX}/static/(.*)$", # Required for development mode
#     rf"{URL_PREFIX}/widgets/(.*)$", # Allowing public access to widgets
#     rf"{URL_PREFIX}/data/(.*)$", # Allowing public access to data exports
#     rf"{URL_PREFIX}/hooks/(.*)$", # Allowing public access to notification hooks
#     rf"{URL_PREFIX}/healthz/$", # Allowing public access to health check
#     rf"{URL_PREFIX}/api/(.*)$", # Allowing access to API
#     rf"{URL_PREFIX}/js/i18n/$", # JavaScript localization
#     rf"{URL_PREFIX}/contact/$", # Optional for contact form
#     rf"{URL_PREFIX}/legal/(.*)$", # Optional for legal app
#     rf"{URL_PREFIX}/avatar/(.*)$", # Optional for avatars
# )

# Silence some of the Django system checks
SILENCED_SYSTEM_CHECKS = [
    # We have modified django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware
    # as weblate.accounts.middleware.AuthenticationMiddleware
    "admin.E408"
]

# Celery worker configuration for testing
# CELERY_TASK_ALWAYS_EAGER = True
# CELERY_BROKER_URL = "memory://"
# CELERY_TASK_EAGER_PROPAGATES = True
# Celery worker configuration for production
CELERY_TASK_ALWAYS_EAGER = False
CELERY_BROKER_URL = "redis://localhost:6379"
CELERY_RESULT_BACKEND = CELERY_BROKER_URL

# Celery settings, it is not recommended to change these
CELERY_WORKER_MAX_MEMORY_PER_CHILD = 200000
CELERY_BEAT_SCHEDULE_FILENAME = os.path.join(DATA_DIR, "celery", "beat-schedule")
CELERY_TASK_ROUTES = {
    "weblate.trans.tasks.auto_translate*": {"queue": "translate"},
    "weblate.accounts.tasks.notify*": {"queue": "notify"},
    "weblate.accounts.tasks.send_mails": {"queue": "notify"},
    "weblate.utils.tasks.settings_backup": {"queue": "backup"},
    "weblate.utils.tasks.database_backup": {"queue": "backup"},
    "weblate.wladmin.tasks.backup": {"queue": "backup"},
    "weblate.wladmin.tasks.backup_service": {"queue": "backup"},
    "weblate.memory.tasks.*": {"queue": "memory"},
}

# Enable plain database backups
DATABASE_BACKUP = "plain"

# Enable auto updating
AUTO_UPDATE = False

```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
# PGP commits signing
WEBLATE_GPG_IDENTITY = None

# Third party services integration
MATOMO_SITE_ID = None
MATOMO_URL = None
GOOGLE_ANALYTICS_ID = None
SENTRY_DSN = None
SENTRY_ENVIRONMENT = SITE_DOMAIN
AKISMET_API_KEY = None
```

## 2.18 Команды управления

**Примечание:** Запуск команд управления от имени пользователя, отличного от того, под которым работает ваш веб-сервер, может привести к тому, что права доступа на файлы будут выставлены неверно. Для получения более подробной информации обратитесь к разделу [Права доступа к файлам](#).

Основные команды управления доступны из скрипта `./manage.py` в исходниках Django, или их расширенный набор из скрипта **weblate**, устанавливаемом поверх Weblate.

### 2.18.1 Вызов команд управления

Как упоминалось ранее, вызов команд зависит от того, как вы установили Weblate.

При использовании для Weblate'a виртуального окружения вы можете либо указать полный путь к команде **weblate**, либо перед вызовом активировать виртуальное окружение:

```
# Direct invocation
~/weblate-env/bin/weblate

# Activating virtualenv adds it to search path
. ~/weblate-env/bin/activate
weblate
```

Если вы напрямую используете исходный код (либо из tar-архива, либо из Git'a), то скрипт управления `./manage.py` доступен из исходников Weblate'a. Для его запуска выполните следующую команду:

```
python ./manage.py list_versions
```

Если вы установили Weblate с помощью программы установки `pip` или скрипта `./setup.py`, команда **weblate** устанавливается в каталог (или через переменную `PATH` виртуального окружения), откуда вы можете использовать её для управления Weblate:

```
weblate list_versions
```

В случае использования образа Docker'a скрипт устанавливается так же, как и выше, и вы можете запустить его с помощью команды **docker exec**:

```
docker exec --user weblate <container> weblate list_versions
```

Для команды **docker-compose** процесс аналогичен, достаточно использовать вызов **docker-compose exec**:

```
docker-compose exec --user weblate weblate weblate list_versions
```



В случае, если вам нужно передать ему файл, вы можете временно добавить том:

```
docker-compose exec --user weblate /tmp:/tmp weblate weblate importusers /tmp/
↪users.json
```

**См.также:**

*Установка с помощью Docker'a, Установка на Debian и Ubuntu, Установка на SUSE и openSUSE, Установка на RedHat, Fedora и CentOS, Установка из исходников*

## 2.18.2 add\_suggestions

**weblate add\_suggestions** <project> <component> <language> <file>

Добавлено в версии 2.5.

Импортирует перевод из файла, чтобы использовать его как предложение для данного перевода. Команда пропускает дубликаты перевода; добавляются только отличающиеся.

**--author** USER@EXAMPLE.COM

Электронная почта автора предложений. До выполнения импорта следует убедиться, что этот пользователь существует (при необходимости его можно создать через интерфейс администратора).

Пример:

```
weblate --author michal@cihar.com add_suggestions weblate application cs /tmp/
↪suggestions-cs.po
```

## 2.18.3 auto\_translate

**weblate auto\_translate** <project> <component> <language>

Добавлено в версии 2.5.

Изменено в версии 4.6: Добавлен параметр для режима перевода.

Выполняет автоматический перевод на основе переводов других компонентов.

**--source** PROJECT/COMPONENT

Задаёт компонент, используемый в качестве доступных для перевода исходных строк. Если не задан, то используются все компоненты проекта.

**--user** USERNAME

Задаёт имя пользователя, указываемое в качестве автора переводов. Если не задан, используется «анонимный пользователь».

**--overwrite**

Перезаписывать ли существующие переводы.

**--inconsistent**

Перезаписывать ли существующие переводы с противоречивыми переводами (смотрите проверку *Противоречия*).

**--add**

Автоматически добавлять язык, если указанный перевод не существует.

**--mt** MT

В качестве машинного перевода использовать машинный перевод, а не перевод из других компонентов.

**--threshold** THRESHOLD

Порог сходства для машинного перевода, по умолчанию установлен в 80.

**--mode** MODE

Укажите режим перевода, по умолчанию перевести, но можно использовать неточный или предложение.

Пример:

```
weblate auto_translate --user nijel --inconsistent --source weblate/application_
↔weblate website cs
```

**См.также:**

*Автоматический перевод*

## 2.18.4 celery\_queues

**weblate celery\_queues**

Добавлено в версии 3.7.

Отображает длину очереди задач Celery.

## 2.18.5 checkgit

**weblate checkgit** <project|project/component>

Распечатывает текущее состояние внутреннего репозитория Git.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, weblate/application), либо использовать ключ --all для обновления всех существующих компонентов.

## 2.18.6 commitgit

**weblate commitgit** <project|project/component>

Коммитит все возможные отложенные изменения во внутренний репозиторий Git.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, weblate/application), либо использовать ключ --all для обновления всех существующих компонентов.

## 2.18.7 commit\_pending

**weblate commit\_pending** <project|project/component>

Коммитит отложенные изменения старше указанного возраста.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, weblate/application), либо использовать ключ --all для обновления всех существующих компонентов.

**--age** HOURS

Возраст в часах для коммита. Если не указан, то используется значение, заданное в *настройках компонента*.

---

**Примечание:** Она автоматически выполняется Weblate'ом в фоновом режиме, поэтому вручную вызывать эту команду нет никакой реальной необходимости, кроме разве что принудительного выполнения коммита в более раннее время, чем задано в *конфигурации компонента*.

---

См.также:

*Выполнение задач технического обслуживания, COMMIT\_PENDING\_HOURS*

## 2.18.8 cleanuptrans

**weblate cleanuptrans**

Очищает осиротевшие проверки и предложения перевода. Обычно запускать её вручную нет необходимости, поскольку очистка происходит автоматически в фоновом режиме.

См.также:

*Выполнение задач технического обслуживания*

## 2.18.9 cleanup\_ssh\_keys

**weblate cleanup\_ssh\_keys**

Добавлено в версии 4.9.1.

Выполняет очистку сохранённых ключей хоста SSH:

- Удаляет устаревшие RSA-ключи для GitHub, которые могли вызвать проблемы с подключением к GitHub.
- Удаляет дублирующиеся записи в ключах хостов.

См.также:

*Репозитории по SSH*

## 2.18.10 createadmin

**weblate createadmin**

Создаёт учётную запись `admin` со случайным паролем, если он не указан явно.

**--password** PASSWORD

Взять пароль из командной строки, случайный пароль в этом случае не генерируется.

**--no-password**

Не устанавливать пароль, это может быть полезно при запуске с ключом `--update`.

**--username** USERNAME

Использовать указанное имя вместо `admin`.

**--email** USER@EXAMPLE.COM

Указывает адрес электронной почты администратора.

**--name**

Указывает (отображаемое) имя администратора.

**--update**

Обновление существующего пользователя (вы можете использовать этот ключ для изменения паролей).

Изменено в версии 2.9: Добавлены параметры `--username`, `--email`, `--name` и `--update`.

### 2.18.11 dump\_memory

**weblate dump\_memory**

Добавлено в версии 2.20.

Экспортирует JSON-файл, содержащий содержимое памяти переводов Weblate'a.

**См.также:**

*Память переводов, Схема памяти переводов Weblate'a*

### 2.18.12 dumpuserdata

**weblate dumpuserdata <file.json>**

Сбрасывает данные пользователя в файл для последующего их использования *importuserdata*.

---

**Подсказка:** Она пригодится при переносе или слиянии экземпляров Weblate'a.

---

### 2.18.13 import\_demo

**weblate import\_demo**

Добавлено в версии 4.1.

Создаёт демонстрационный проект с компонентами на основе <<https://github.com/WeblateOrg/demo>>. Перед выполнением этой команды убедитесь, что задачи celery запущены.

Может быть полезна при разработке Weblate'a.

### 2.18.14 import\_json

**weblate import\_json <json-file>**

Добавлено в версии 2.7.

Пакетный импорт компонентов, основанных на данных из JSON.

Структура JSON импортируемого файла в значительной степени соответствует объекту компонента (смотрите *GET /api/components/(string:project)/(string:component)/*). Вы должны включить поля name и filemask.

**--project** PROJECT

Указывает, откуда будут импортироваться компоненты.

**--main-component** COMPONENT

Использовать указанный репозиторий системы контроля версий из этого компонента для всех остальных.

**--ignore**

Пропускать (уже) импортированные компоненты.

**--update**

Обновлять (уже) импортированные компоненты.

Изменено в версии 2.9: Параметры *--ignore* и *--update* существуют для работы с уже импортированными компонентами.

Пример JSON-файла:

```
[
  {
    "slug": "po",
    "name": "Gettext PO",
    "file_format": "po",
    "filemask": "po/*.po",
    "new_lang": "none"
  },
  {
    "name": "Android",
    "filemask": "android/values-*/strings.xml",
    "template": "android/values/strings.xml",
    "repo": "weblate://test/test",
    "file_format": "aresource"
  }
]
```

См.также:

*import\_memory*

### 2.18.15 import\_memory

**weblate import\_memory <file>**

Добавлено в версии 2.20.

Импортирует файл TMX или JSON в память переводов Weblate'a.

**--language-map** LANGMAP

Позволяет отобразить языки из TMX на память переводов Weblate'a. Коды языков отображаются после выполняемой Weblate'ом нормализации.

Например, `--language-map ru_RU:ru` импортирует все строки с языком `ru_RU` как строки с языком `ru`.

Это может быть полезно в том случае, если локали в ваших файлах TMX не совпадают с теми, которые вы используете в Weblate'e.

См.также:

*Память переводов, Схема памяти переводов Weblate'a*

### 2.18.16 import\_project

**weblate import\_project <project> <gitrepo> <branch> <filemask>**

Изменено в версии 3.0: Команда `import_project` теперь основана на надстройке *Обнаружение компонентов*, что привело к некоторым изменениям в поведении и принимаемых параметрах.

Пакетный импорт компонентов в проект на основе маски файлов.

Параметр `<project>` определяет имя существующего проекта, в который будут импортированы компоненты.

Параметр `<gitrepo>` определяет URL-адрес используемого Git-репозитория, а `<branch>` — его ветку. Для импорта дополнительных компонентов перевода из существующего компонента Weblate'a используйте для параметра `<gitrepo>` адрес вида `weblate://<проект>/<компонент>`.

Параметр `<filemask>` определяет маску искомых файлов в репозитории. Он может быть либо простой строкой с подстановочными знаками, либо использовать всю мощь регулярных выражений.

Простое сопоставление использует `**` для имени компонента и `*` для языка, например: `**/* .po`

Регулярное выражение должно содержать группы с именами *component* и *language*. Например: `(?P<language>[^/]*)/(?P<component>[^-/*]*)\.po`

Импорт сопоставляет найденные файлы с существующими компонентами на основе имён файлов перевода в них и добавляет новые компоненты, которые до этого не существовали. Уже существующие компоненты он не меняет.

#### **--name-template** TEMPLATE

Задаёт имя компонента, используя синтаксис шаблонов Django.

Например: Документация: `{{ component }}`

#### **--base-file-template** TEMPLATE

Задаёт базовый файл для одноязычных переводов.

Например: `{{ component }}/res/values/string.xml`

#### **--new-base-template** TEMPLATE

Задаёт базовый файл для добавления новых переводов.

Например: `{{ component }}/ts/en.ts`

#### **--file-format** FORMAT

Также вы можете указать формат файла (смотрите раздел *Поддерживаемые форматы файлов*), по умолчанию используется автоматическое определение.

#### **--language-regex** REGEX

С помощью этого параметра можно указать языковой фильтр (смотрите раздел *Настройки компонента*). Должен быть правильным регулярным выражением.

#### **--main-component**

Вы можете указать, какой компонент будет выбран в качестве основного — тот, который фактически содержит репозиторий системы контроля версий.

#### **--license** NAME

Указывает общую, проектную или компонентную лицензию на перевод.

#### **--license-url** URL

Указывает URL-адрес, по которому может быть найдена лицензия перевода.

#### **--vcs** NAME

В случае, если вам необходимо указать, какую использовать систему контроля версий, вы можете сделать это здесь. Система контроля версий по умолчанию — Git.

Примера ради, давайте попробуем импортировать пару проектов.

Первый — перевод Руководства Debian, в котором для каждого языка имеется отдельный каталог с переводами каждой главы:

```
weblate import_project \
  debian-handbook \
  git://anonscm.debian.org/debian-handbook/debian-handbook.git \
  squeeze/master \
  '*/**/*.po'
```

Далее инструмент Tanaguru, для которого необходимо указать формат файла, шаблон базового файла, а также то, что все компоненты и переводы расположены в одном каталоге:

```
weblate import_project \
  --file-format=properties \
  --base-file-template=web-app/tgol-web-app/src/main/resources/i18n/%s-I18N.
  →properties \
  tanaguru \
  https://github.com/Tanaguru/Tanaguru \
```

(continues on next page)

(продолжение с предыдущей страницы)

```
master \
web-app/tgol-web-app/src/main/resources/i18n/**-I18N_*.properties
```

Более сложный пример разбора имён файлов для получения правильного компонента и языка из имени файла вида `src/security/Numerous_security_holes_in_0.10.1.de.po`:

```
weblate import_project \
tails \
git://git.tails.boum.org/tails master \
'wiki/src/security/(?P<component>.*).\.(?P<language>[^\.]*)\.po$'
```

Импорт переводов только на указанные языки:

```
./manage import_project \
--language-regex '^ (cs|sk)$' \
weblate \
https://github.com/WeblateOrg/weblate.git \
'weblate/locale/*/LC_MESSAGES/**/*.po'
```

Импорт Sphinx-документации, разбитой на несколько файлов:

```
$ weblate import_project --name-template 'Documentation: %s' \
--file-format po \
project https://github.com/project/docs.git master \
'docs/locale/*/LC_MESSAGES/**/*.po'
```

Импорт Sphinx-документации, разбитой на несколько файлов и каталогов:

```
$ weblate import_project --name-template 'Directory 1: %s' \
--file-format po \
project https://github.com/project/docs.git master \
'docs/locale/*/LC_MESSAGES/dir1/**/*.po'
$ weblate import_project --name-template 'Directory 2: %s' \
--file-format po \
project https://github.com/project/docs.git master \
'docs/locale/*/LC_MESSAGES/dir2/**/*.po'
```

**См. также:**

Более подробные примеры можно найти в главе `starting`, в качестве альтернативы вы можете использовать команду `import_json`.

## 2.18.17 importuserdata

**weblate importuserdata <file.json>**

Импортирует данные пользователя из файла, созданного командой `dumpuserdata`

## 2.18.18 importusers

**weblate importusers --check <file.json>**

Импортирует пользователей из JSON-дампа Django базы данных `auth_users`.

**--check**

С этим параметром команда просто проверит, возможно ли импортировать данный файл, и сообщит о возможных конфликтах, связанных с именами пользователей или их адресами электронной почты.

Выгрузить пользователей из существующей установки Django вы можете при помощи команды:

```
weblate dumpdata auth.User > users.json
```

### 2.18.19 install\_addon

Добавлено в версии 3.2.

**weblate install\_addon** --addon ADDON <project|project/component>

Устанавливает надстройку для компонентов.

**--addon** ADDON

Названия устанавливаемого дополнения. Например, `weblate.gettext.customize`.

**--configuration** CONFIG

Настройки надстройки в виде JSON.

**--update**

Обновляет существующую конфигурацию надстройки.

Вы можете либо задать для какого конкретного компонента или проекта устанавливать надстройку (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all`, чтобы установить её для всех компонентов.

Например, чтобы установить надстройку «*Настройка вывода gettext*» для всех компонентов, выполните:

```
weblate install_addon --addon weblate.gettext.customize --config '{"width": -1}' --  
↪update --all
```

**См.также:**

*Надстройки*

### 2.18.20 list\_languages

**weblate list\_languages** <locale>

Выводит список поддерживаемых языков в разметке MediaWiki: коды языков, английские названия и локализованные названия.

Используется для генерации *словаря с названиями языков*.

### 2.18.21 list\_translators

**weblate list\_translators** <project|project/component>

Показывает переводчиков по языкам проекта:

```
[French]  
Jean Dupont <jean.dupont@example.com>  
[English]  
John Doe <jd@example.com>
```

**--language-code**

Сортировать список по кодам языков, а не по их названиям.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all`, чтобы получить список всех переводчиков всех существующих компонентов.



### 2.18.22 list\_versions

**weblate list\_versions**

Выводит список всех зависимостей weblate и их версии.

### 2.18.23 loadpo

**weblate loadpo <project|project/component>**

Перезагружает переводы с диска (например, если вы внесли обновления в свою систему контроля версий).

**--force**

Принудительно обновлять файлы, даже если эти файлы и так уже должны были бы быть в актуальном состоянии.

**--lang** LANGUAGE

Ограничиться обработкой только заданного языка.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

---

**Примечание:** Вообще говоря, вам не часто придётся пользоваться данной командой: Weblate автоматически загружает изменившиеся файлы во время каждого обновления системы контроля версий. Однако, это может потребоваться, если вы вручную внесли изменения в репозиторий СКВ, управляемый Weblate, или в некоторых особых случаях после обновления.

---

### 2.18.24 lock\_translation

**weblate lock\_translation <project|project/component>**

Запрещает последующий перевод компонента.

---

**Подсказка:** Эта команда бывает полезна, когда вы хотите провести какое-нибудь тех. обслуживание ниже-лежащего репозитория.

---

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

**См.также:**

`unlock_translation`

### 2.18.25 move\_language

**weblate move\_language source target**

Добавлено в версии 3.0.

Позволяет вам объединить содержимое разных языков. Это может быть полезно при переходе на новую версию, в которой появились псевдонимы для языков, созданных вручную ранее, тем, которым был присвоен суффикс (*generated*). Эта команда перемещает все содержимое языка *source* в язык *target*.

Пример:

```
weblate move_language cze cs
```

После перемещения содержимого вам следует проверить, не осталось ли что-то не перенесенное (т.к. при этом могло возникнуть состояние гонки, когда кто-то одновременно с вами обновляет репозиторий), и удалить язык, помеченный как (*generated*).

### 2.18.26 pushgit

**weblate pushgit** <project|project/component>

Отправляет закоммиченные изменения в вышестоящий репозиторий.

**--force-commit**

Принудительно закоммитить все ожидающие изменения перед тем как отправить их в вышестоящий репозиторий.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

---

**Примечание:** Weblate отправляет изменения автоматически, если *отправка при коммите* включена в *настройках компонента* (по умолчанию это так).

---

### 2.18.27 unlock\_translation

**weblate unlock\_translation** <project|project/component>

Разблокировывает данный компонент, делая его доступным для перевода.

---

**Подсказка:** Эта команда бывает полезна, когда вы хотите провести какое-нибудь тех. обслуживание нижележащего репозитория.

---

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

**См.также:**

*lock\_translation*

### 2.18.28 setupgroups

**weblate setupgroups**

Задаёт группу по умолчанию и, опционально, переносит всех пользователей в эту группу.

**--no-privs-update**

Отключает автообновление существующих групп (только добавляет новые).

**--no-projects-update**

Предотвращает автоматическое обновление групп уже существующих проектов. Это даёт возможность добавлять свежесозданные группы к существующим проектам, смотреть раздел *Управление доступом к проекту*.

**См.также:**

*Список привилегий и встроенных ролей*

### 2.18.29 setuplang

**weblate setuplang**

Обновляет список определенных языков в Weblate.

**--no-update**

Отключает автообновление существующих языков (только добавляет новые).

### 2.18.30 updatechecks

**weblate updatechecks <project|project/component>**

Обновляет все проверки всех строк.

---

**Подсказка:** Полезна после обновлений Weblate, которые в значительной степени меняют проверки.

---

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

### 2.18.31 updategit

**weblate updategit <project|project/component>**

Извлекает изменения из удалённого репозитория системы контроля версий в локальный и обновляет внутренний кеш.

Вы можете либо задать конкретный проект или компонент для обновления (например, `weblate/application`), либо использовать ключ `--all` для обновления всех существующих компонентов.

---

**Примечание:** Обычно лучше настроить *обработчики уведомлений* в репозитории вместо того, чтобы постоянно дергать `updategit`.

---

## 2.19 Объявления

Изменено в версии 4.0: В предыдущих выпусках эта функция называлась «доской сообщений».

Предоставляет информацию вашим переводчикам путём размещения объявлений для всего сайта, проекта, компонента или языка.

Объявите цель, сроки, статус или укажите цели перевода.

Пользователи будут получать уведомления об объявлениях в отслеживаемых ими проектах (если только они не откажутся от получения таких уведомлений).

Это может быть полезно для различных вещей, начиная от объявления намерений веб-сайта и заканчивая указанием целей для перевода.

Объявления могут быть размещены на каждом уровне через меню *Управлять* при помощи его пункта *Опубликовать объявление*:

Weblate

Dashboard

Projects ▾

Languages ▾

Checks ▾

WebOrg

translated 90%

Translations will be used only if they reach 60%.

Components

Languages

Info

Search

Insights ▾

Files ▾

Tools ▾

Manage ▾

Share ▾

Not watching ▾

Post announcement

Message

You can use Markdown and mention users by @username.

Category

Info (light blue)

Category defines color used for the message.

Expiry date

mm/dd/yyyy

The message will be not shown after this date. Use it to announce string freeze and translation deadline for next release.

☒ Notify users

The message is shown for all translations within the project, until its given expiry, or permanently until it is deleted.

Add

Powered by Weblate 4.15 [About Weblate](#) [Legal](#) [Contact](#) [Documentation](#) [Donate to Weblate](#)

Также его можно добавить через интерфейс администратора:

408

Глава 2. Руководство администратора

Weblate administration
WELCOME, **WEBLATE TEST**. [RETURN TO WEBLATE](#) / [DOCUMENTATION](#) / [CHANGE PASSWORD](#) / [SIGN OUT](#)

Home · Weblate translations · Announcements · Add Announcement

### Add Announcement

Required fields are marked in bold.

**Message:**

Translations will be used only if they reach 60%

You can use Markdown and mention users by @username.

**Project:** WeblateOrg

**Component:**

**Language:**

**Category:** Info (light blue)  
Category defines color used for the message.

**Expiry date:** Today

The message will be not shown after this date. Use it to announce string freeze and translation deadline for next release.

☒ Notify users

Save and add another
Save and continue editing
SAVE

Объявления показываются в соответствии с заданным для них контекстом:

Контекст не указан

Показываются в панели управления (на странице входа).

Указан проект

Показываются внутри проекта, включая все его компоненты и переводы.

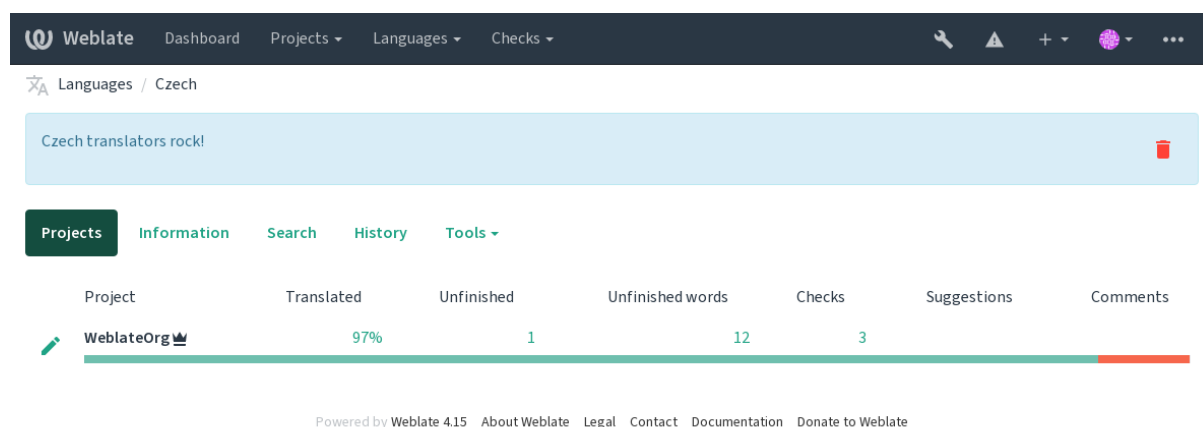
Указан компонент

Показываются для данного компонента и всех его переводов.

Указан язык

Показываются в обзоре по языку и во всех переводах на этот язык.

Вот как оно выглядит на странице обзора языка:



## 2.20 Списки компонентов

Укажите несколько списков компонентов, чтобы они появились в качестве вариантов выбора на панели управления пользователя, из которых пользователи смогут выбрать один из них, как свое умолчательное представление панели. Для получения более подробной информации смотрите раздел [Панель управления](#).

Изменено в версии 2.20: Для каждого списка компонентов, присутствующего в панели управления, будет представлен свой статус.

Названия и содержимое списков компонентов можно указать в интерфейсе администратора в разделе *Списки компонентов*. Каждый список компонентов должен иметь название, отображаемое пользователю, и плашку, представляющую его в URL-адресе.

Изменено в версии 2.13: Для анонимных пользователей настройки панели управления изменяются из интерфейса администратора, в котором определяется, какая панель управления будет показана не аутентифицированным пользователям.

### 2.20.1 Автоматические списки компонентов

Добавлено в версии 2.13.

Автоматическое добавление компонентов в список на основе их плашки настраивается созданием правил *Автоматического прикрепления списка компонентов*.

- Полезно для ведения списков компонентов для крупных установок, либо в случае, если вы хотите иметь в своей установке Weblate один список компонентов со всеми компонентами.

---

**Подсказка:** Создайте список компонентов, содержащий все компоненты вашей установки Weblate.

---

1. Define *Automatic component list assignment* with `^.*$` as regular expression in both the project and the component fields, as shown on this image:

Weblate administration
WELCOME, **WEBLATE TEST**. [RETURN TO WEBLATE](#) / [DOCUMENTATION](#) / [CHANGE PASSWORD](#) / [SIGN OUT](#)

Home · Weblate translations · Component lists · Add Component list

## Add Component list

Required fields are marked in bold.

**Component list name:**   
Display name

**URL slug:**   
Name used in URLs and filenames.

☒ Show on dashboard  
When enabled this component list will be shown as a tab on the dashboard

Components:

Available components ⓘ

- WeblateOrg/Django
- WeblateOrg/Language names
- WeblateOrg/WeblateOrg

Choose all ⓘ

Chosen components ⓘ

+

Remove all ⓘ

Hold down "Control", or "Command" on a Mac, to select more than one.

AUTOMATIC COMPONENT LIST ASSIGNMENTS

PROJECT REGULAR EXPRESSION ⓘ	COMPONENT REGULAR EXPRESSION ⓘ	DELETE? ⓘ
<input type="text" value="^.*\$"/>	<input type="text" value="^.*\$"/>	<input type="button" value="x"/>

+ Add another Automatic component list assignment

Save and add another

Save and continue editing

SAVE

## 2.21 Дополнительные модули Weblate

Для вашей установки доступно несколько дополнительных модулей.

## 2.21.1 Экспортер Git

Добавлено в версии 2.10.

Предоставляет доступ на чтение к нижележащему репозиторию Git через HTTP(S).

### Установка

1. Добавьте `weblate.gitexport` в установленные приложения в файле `settings.py`:

```
INSTALLED_APPS += ("weblate.gitexport",)
```

2. Экпортируйте существующие репозитории, выполнив перенос своей базы данных после установки:

```
weblate migrate
```

### Использование

Этот модуль автоматически вставляет свои обработчики в Weblate и устанавливает URL репозитория в *настройках компонента*. Репозитории будут располагаться под «каталогом» URL Weblate `/git/`, например `https://example.org/git/weblate/main/`.

Репозитории для проектов, доступных публично, могут быть клонированы без аутентификации:

```
git clone 'https://example.org/git/weblate/main/'
```

Доступ к просмотру репозитория с ограниченным доступом (с *Частным access control* или когда *REQUIRE\_LOGIN* включено) требуют API-токен, который можно получить в *настройках своего профиля*:

```
git clone 'https://user:KEY@example.org/git/weblate/main/'
```

---

**Подсказка:** По умолчанию у членов группы *Пользователи* и анонимных пользователей есть доступ к репозиториям публичных проектов через роли *Доступ к репозиторию* и *Опытный пользователь*.

---

## 2.21.2 Выставление счетов

Добавлено в версии 2.4.

Этот модуль используется на *Облачном хостинге Weblate*, для задания тарифных планов, а также отслеживания платежей и лимитов.

### Установка

Добавьте `weblate.billing` в установленные приложения в файле `settings.py`:

```
INSTALLED_APPS += ("weblate.billing",)
```

2. Запустите миграцию базы данных для необязательной установки для модуля дополнительных структур базы данных:

```
weblate migrate
```



## Использование

После установки вы сможете в интерфейсе администратора управлять тарификацией. У пользователей с включенной функцией тарификации в их *профиле* появится новая вкладка *Тарифный план*.

Также модуль тарифных планов даёт возможность администраторам проектов создавать новые проекты и компоненты без прав суперпользователя (смотреть раздел *Добавление проектов и компонентов перевода*). Это становится возможным, если удовлетворены следующие условия:

- Тариф не исчерпал заданные лимиты (любое избыточное использование ресурсов влечёт блокировку создания проектов/компонентов) и оплачен (если он не бесплатный)
- Пользователь является администратором существующего тарифицируемого проекта или владельцем тарифного плана (последнее необходимо пользователям только подписавшимся на тариф для того, чтобы они могли загрузить новый проект).

При создании проекта пользователь может выбрать, к какому тарифу проект должен относиться, если у пользователя их несколько.

### 2.21.3 Правовые вопросы

Добавлено в версии 2.15.

Этот модуль используется на *Облачном хостинге Weblate* для вывода необходимых юридических документов. Он поставляется в комплекте с набором незаполненных документов. Предполагается, что вы самостоятельно заполните следующие шаблоны:

**legal/documents/tos.html**

Документ условий обслуживания

**legal/documents/privacy.html**

Документ политики конфиденциальности

**legal/documents/summary.html**

Краткий обзор условий обслуживания и политики конфиденциальности

On changing the terms of service documents, please adjust `LEGAL_TOS_DATE` so that users are forced to agree with the updated documents.

---

**Примечание:** Правовые документы облачного хостинга Weblate доступны в git-репозитории: <https://github.com/WeblateOrg/wllegal/tree/main/wllegal/templates/legal/documents>.

Скорей всего, вы не сможете просто «взять и использовать» их, так как они вам не подойдут. Однако, вы можете скорректировать их под свои нужды или они могут послужить отправной точкой при написании собственных документов.

---

## Установка

1. Add `weblate.legal` to installed apps in `settings.py`:

```
INSTALLED_APPS += ("weblate.legal",)

# Optional:

# Social auth pipeline to confirm TOS upon registration/subsequent sign in
SOCIAL_AUTH_PIPELINE += ("weblate.legal.pipeline.tos_confirm",)

# Middleware to enforce TOS confirmation of signed in users
MIDDLEWARE += [
    "weblate.legal.middleware.RequireTOSMiddleware",
]
```

2. Запустите миграцию базы данных для необязательной установки для модуля дополнительных структур базы данных:

```
weblate migrate
```

3. Отредактируйте юридические документы в каталоге `weblate/legal/templates/legal/` в соответствии с вашими условиями.

### Использование

После установки и редактирования юридические документы будут отображаться в пользовательском интерфейсе Weblate.

#### 2.21.4 Аватары

Аватары загружаются и кэшируются на стороне сервера, чтобы уменьшить утечку информации на сайты, обслуживающие их по умолчанию. Встроенную поддержку получения аватаров из настроенных для этого адресов электронной почты можно отключить с помощью параметра `ENABLE_AVATARS`.

В настоящее время Weblate поддерживает:

- Gravatar
- Libravatar

**См.также:**

*Кеширование аватаров, `AVATAR_URL_PREFIX`, `ENABLE_AVATARS`*

#### 2.21.5 Защита от спама

Вы можете защититься от спама от пользователей, воспользовавшись сервисом [Akismet](#).

1. Установите Python-модуль `akismet` (он уже включён в официальный образ Docker).
2. Получите API-ключ Akismet.
3. Сохранить как `AKISMET_API_KEY` или `WEBLATE_AKISMET_API_KEY` в Docker.

Следующее содержимое отправляется на проверку в Akismet:

- Предложения от неаутентифицированных пользователей
- Описания проектов и компонентов и ссылки

---

**Примечание:** Защита (среди всего прочего) зависит от IP-адреса клиента, для правильной ее настройки, пожалуйста, смотрите раздел *Работа за обратным прокси*.

---

**См.также:**

*Работа за обратным прокси, `AKISMET_API_KEY`, `WEBLATE_AKISMET_API_KEY`*

## 2.21.6 Подписание коммитов Git с помощью GnuPG

Добавлено в версии 3.1.

Все коммиты могут быть подписаны с помощью ключа GnuPG вашего экземпляра Weblate.

1. Turn on `WEBLATE_GPG_IDENTITY`. (Weblate will generate a GnuPG key when needed and will use it to sign all translation commits.)

Эта функция требует установки GnuPG 2.1 или новее.

Этот ключ будет храниться по пути, указанному в `DATA_DIR`, а открытый ключ будет отображаться на странице «О Weblate» (`/about/`):

The screenshot shows the 'Keys' tab in the Weblate interface. It contains two sections: 'SSH key' and 'Commit signing'. The 'SSH key' section displays a public key for 'ssh-rsa' and a note about using it to grant repository access. The 'Commit signing' section displays a long PGP public key block used for signing commits.

**SSH key**

Weblate uses SSH key to access remote repositories. The corresponding public key is found below, you can use it to grant Weblate access to a repository.

```
ssh-rsa
AAAAB3NzaC1yc2EAAAADAQABAAQAD0nKdhteduFr+6x1UDLz0fAmXf/NMcUkhq/YBQN4z0M8tXiDS6MTrrJJJA+bvYpavSU9vHPuCOYd8DnXoI5Eqshi+nC3tJypNK+1:
Weblate
```

**Commit signing**

All commits made with Weblate are signed with the GPG key 8FB46C635F3B30B7D5751EA8FC21A7391BE232FB, for which the corresponding public key is found below.

```
-----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----

mQGNBGOcNG0BDADdRvjK3mM78AV1b+QOj9iARuU21/ZxuQhDO0zeci/4mhHKxx22
SI2AethXGZHFBn/uPwf6E9Iqzh1TmOPg1VSyb+03hl1+VCq90EUOPZSNgTw0nhUS
n6aYgUm8cUP1EA4oftT5uEHW5a5FjrxkCvi877CcEpPDhcHncizcWUNDdd158jqU
LnW6m0G4WwIsLj1SyWHcNMUAIDRURTTbYwgqEvz1ZgxQ5no8PLUb7o+n0fRpfqwp
sZ0vfVMn6FYQhZJGA/9o4vrXvhVwb1I2sNUeL2Pf+L7WSuSZr31VX5RI1KQxx8cn
RBEjIZZaQHf3HCchn5vWMtarfkqWBSHaKyHd3hwIzOu8Jc/UN2GFj+XshaY7y79u
nqPeXpFMOZBHWsj56basasE3EI80M+oHw21mOQ7BOQ/0vPWsJiVb3TDvC8Gec7RI
SMi435utuyHcnyYjvbrKZKSwx+d7nYqwCNF+Rra/USLBtchRBN4eKxuqlj3gbEYq
X73d40YGz47KXfMAEQEAAbQdV2VibGF0ZSA8d2VibGF0ZUBleGFtcGxlLnNvbT6J
Ac4EEwEKADgWIQSPtGxjXzswt9V1Hqv8Iac5G+ly+wUCY5w0bQIbAwULCQgHAgYV
CgklCwIEFgIDAQIeAQIXgAAKCRD8Iac5G+ly+4hQC/oD9dH58OQBZuLcJqf84p4q
4nnxjDA5Am+dZ1QY4rzN8KQROwXFXV7bqml+ewjeEC1a+0DjKy/Ki+IA1iezmrU
-----END PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
```

Powered by Weblate 4.15   About Weblate   Legal   Contact   Documentation   Donate to Weblate

2. Alternatively you can also import existing keys into Weblate, just set `HOME=$DATA_DIR/home` when invoking `gpg`.

**См.также:**

`WEBLATE_GPG_IDENTITY`

## 2.21.7 Ограничение частоты запросов

Изменено в версии 3.2: Модуль «Ограничение частоты запросов» теперь допускает более тонкую настройку.

Изменено в версии 4.6: Ограничение скорости больше не применяется к суперпользователям.

Некоторые операции Weblate ограничены по частоте. Допустимо не более `RATELIMIT_ATTEMPTS` попыток за период `RATELIMIT_WINDOW` секунд. Если это количество превышено, то пользователь блокируется на `RATELIMIT_LOCKOUT` секунд. Существуют также параметры, задающие ограничения, специфические для конкретных действий, например `RATELIMIT_CONTACT_ATTEMPTS` или `RATELIMIT_TRANSLATE_ATTEMPTS`. Следующая таблица является исчерпывающим списком таких параметров.

Следующие операции подвержены ограничению частоты запросов:

Имя	Область	Допустимо попыток	Временное окно	Период блокировки
Регистрация	REGISTRATION	5	300	600
Отправка сообщения администраторам	MESSAGE	2	300	600
Аутентификация по паролю при входе	LOGIN	5	300	600
Поиск по всему сайту	SEARCH	6	60	60
Перевод	TRANSLATE	30	60	600
Добавление в глоссарий	GLOSSARY	30	60	600
Начало перевода на новый язык	LANGUAGE	2	300	600
Создание нового проекта	PROJECT	5	600	600

Если у пользователя не получается войти `AUTH_LOCK_ATTEMPTS` раз, то аутентификация по паролю полностью отключается до тех пор, пока пользователь не сбросит свой пароль.

Настройки можно также применить в Docker-контейнере, добавив префикс `WEBLATE_` к имени настройки, например `RATELIMIT_ATTEMPTS` становится `WEBLATE_RATELIMIT_ATTEMPTS`.

Для API есть отдельные настройки ограничения количества запросов, смотреть раздел *Ограничение частоты запросов API*.

### См.также:

*Ограничение частоты запросов, Работа за обратным прокси, Ограничение частоты запросов API*

## 2.21.8 Интеграция Fedora Messaging

Fedora Messaging - это основанный на AMQP издатель всех изменений, происходящих в Weblate. С его помощью вы можете подключать дополнительные сервисы к изменениям, происходящим в Weblate.

Интеграция Fedora Messaging доступна в виде отдельного Python-модуля `weblate-fedora-messaging`. Пожалуйста, просмотрите [https://github.com/WeblateOrg/fedora\\_messaging/](https://github.com/WeblateOrg/fedora_messaging/) для инструкций по настройке.

## 2.22 Настройка Weblate

Расширяйте и настраивайте Weblate, используя Django и Python. Вносите свои изменения в основной репозиторий Weblate'a, чтобы выгоду из них мог извлечь каждый. Кроме того, это снизит ваши затраты на поддержку этих изменений: в дальнейшем при изменении внутренних интерфейсов или рефакторинге поддержкой актуальности кода, включённого в Weblate, будут заниматься его кураторы.

**Предупреждение:** Ни внутренние интерфейсы, ни шаблоны не считаются стабильным API. При каждом обновлении просматривайте внесённые вами изменения: интерфейсы и их семантика могут измениться без предварительного уведомления.

**См.также:**

*Как внести свой вклад в Weblate*

### 2.22.1 Создание модуля Python

Если вы не знакомы с Python, возможно, вы захотите посмотреть статью [Python для начинающих](#), в которой объясняются основы и указаны дальнейшие учебные пособия.

To write a file with custom Python code (called a module), a place to store it is needed, either in the system path (usually something like `/usr/lib/python3.9/site-packages/`) or in the Weblate directory, which is also added to the interpreter search path.

Добавлено в версии 3.8-5: When *using Docker*, you can place Python modules in `/app/data/python/` (see *Тема контейнеров Docker*'a), so they can be loaded by Weblate, for example from a *settings override file*.

А ещё лучше превратить ваши модификации в полноценный пакет Python:

1. Создайте каталог для вашего пакета (мы будем использовать `weblate_customization`).
2. В нём создайте файл `setup.py` с описанием своего пакета:

```
from setuptools import setup

setup(
    name="weblate_customization",
    version="0.0.1",
    author="Your name",
    author_email="yourname@example.com",
    description="Sample Custom check for Weblate.",
    license="GPLv3+",
    keywords="Weblate check example",
    packages=["weblate_customization"],
)
```

3. Создайте каталог для модуля Python (также назовем его `weblate_customization`), в котором будет содержаться ваш код.
4. В нём создайте файл `__init__.py`, чтобы Python смог импортировать этот модуль.

5. Теперь этот пакет можно установить командой `pip install -e`. Более подробную информацию можно найти в документе «[Редактируемые](#)» установки.
6. После установки этот модуль можно использовать в настройках Weblate (например, `weblate_customization.checks.FooCheck`).

Your package structure should look like this:

```
weblate_customization
├─ setup.py
└─ weblate_customization
   ├─ __init__.py
   ├─ addons.py
   └─ checks.py
```

Пример настройки Weblate можно найти по адресу <https://github.com/WeblateOrg/customize-example>, он охватывает все описанные ниже темы.

### 2.22.2 Изменение логотипа

1. Создайте простое приложение Django, содержащее статические файлы, которые вы хотите перезаписать (смотрите раздел [Создание модуля Python](#)).

Стилизуемые элементы расположены в следующих файлах:

**icons/weblate.svg**

Логотип, отображаемый на панели навигации.

**logo-\*.png**

Веб-иконки для разных разрешений экрана и веб-браузеров.

**favicon.ico**

Веб-иконка, используемая устаревшими браузерами.

**weblate-\*.png**

Аватары ботов и анонимных пользователей. Некоторые веб-браузеры используют их также в качестве картинок для ярлыков на стартовой странице.

**email-logo.png**

Используется в уведомлениях по электронной почте.

2. Добавьте его в `INSTALLED_APPS`:

```
INSTALLED_APPS = (
    # Add your customization as first
    "weblate_customization",
    # Weblate apps are here...
)
```

3. Запустите `weblate collectstatic --noinput`, чтобы собрать статические файлы, предназначенные для передачи клиентам.

**См. также:**

[Управление статическими файлами \(изображениями, JavaScript, CSS и прочими подобными\)](#), [Обслуживание статических файлов](#)

### 2.22.3 Пользовательские проверки качества, надстройки и автоматические исправления

Для добавления в Weblate собственного кода для *автоматических исправлений*, *проверок* или *надстроек*:

1. Поместите файлы в модуль Python, содержащий ваши настройки Weblate (смотрите раздел *Создание модуля Python*).
2. Добавьте полное имя нужного класса Python к соответствующему параметру (`WEBLATE_ADDONS`, `CHECK_LIST` или `AUTOFIX_LIST`):

```
# Checks
CHECK_LIST += ("weblate_customization.checks.FooCheck",)

# Autofixes
AUTOFIX_LIST += ("weblate_customization.autofix.FooFixer",)

# Add-ons
WEBLATE_ADDONS += ("weblate_customization.addons.ExamplePreAddon",)
```

**См.также:**

*Пользовательские автоматические исправления, Написание собственных проверок, Создание надстройки, Выполнение скриптов из надстройки*

## 2.23 Интерфейс управления

Интерфейс управления даёт доступ к настройкам для администраторов. Он расположен по URL-адресу `/manage/`. Доступ к нему может получить только пользователь, вошедший в систему с правами администратора, через иконку гаечного ключа справа сверху:

The screenshot shows the Weblate management interface. At the top, there's a navigation bar with 'Weblate', 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. Below this is a 'Manage' section with a sidebar containing 'Weblate status', 'Backups', 'Translation memory', 'Performance report', 'SSH keys', 'Alerts', 'Repositories', 'Users', and 'Teams'. The main content area shows the 'Weblate support status' section, which includes the 'Weblate version' (4.15 — f678cb411a18544c9e384eefc71e7d44666cfc8e), 'Support status' (Community support), and buttons for 'Purchase support package' and 'Donate to Weblate'. Below this is the 'Activate support package' section, which includes a description of support packages, an 'Activation token' input field, and buttons for 'Activate' and 'Purchase support package'.

Powered by Weblate 4.15 About Weblate Legal Contact Documentation Donate to Weblate

Он включает базовый обзор вашего Weblate:

- Статус поддержки, смотреть раздел *Получение поддержки по Weblate*

- Резервные копии, смотреть раздел *Резервное копирование и перенос Weblate*
- Совместная память переводов, смотреть *Память переводов*
- Отчёты о производительности, чтобы оценить состояние здоровья Weblate и длину очередей Celery
- Управление SSH-ключами, смотреть *Репозитории по SSH*
- Обзор предупреждений по всем компонентам, смотреть раздел alerts

### 2.23.1 Интерфейс администратора Django

**Предупреждение:** В будущем будет удалён, поскольку его использование не рекомендуется — большинством возможностей можно управлять непосредственно из Weblate.

Здесь вы можете управлять объектами, хранящимися в базе данных, такими как пользователи или переводы, а также другими настройками:



Weblate administration

WELCOME **WEBLATE TEST**
RETURN TO WEBLATE / DOCUMENTATION / CHANGE PASSWORD / SIGN OUT

Site administration

REPORTS

Weblate support status

Status of repositories

SSH keys

Performance report

Translation memory

ACCOUNTS

Audit log entries

+ Add

Change

User profiles

+ Add

Change

Verified e-mails

+ Add

Change

AUTH TOKEN

Tokens

+ Add

Change

AUTHENTICATION

Groups

+ Add

Change

Roles

+ Add

Change

Users

+ Add

Change

BILLING

Billing plans

+ Add

Change

Customer billings

+ Add

Change

Invoices

+ Add

Change

FONTS

Font groups

+ Add

Change

Fonts

+ Add

Change

LEGAL

TOS agreements

+ Add

Change

PYTHON SOCIAL AUTH

Associations

+ Add

Change

Nonces

+ Add

Change

User social auths

+ Add

Change

SCREENSHOTS

Screenshots

+ Add

Change

TRANSLATION MEMORY

Translation memory entries

+ Add

Change

WEBLATE CONFIGURATION

Settings

+ Add

Change

WEBLATE LANGUAGES

Languages

+ Add

Change

WEBLATE TRANSLATIONS

Announcements

+ Add

Change

Component lists

+ Add

Change

Components

+ Add

Change

Contributor agreements

+ Add

Change

Projects

+ Add

Change

Recent actions

My actions

None available

В разделе *Отчёты* вы можете проверить статус вашего сайта, настроить его для *рабочей среды*, или управлять ключами SSH, используемыми для *доступа к репозиториям*.

Управляйте объектами базы данных в любом из разделов. Самым интересным из них является, наверное, *Переводы Weblate*, в котором можно управлять переводимыми проектами, см. разделы *Настройки проекта* и *Настройки компонента*.

Раздел *Языки Weblate* содержит определения языков, более подробное объяснение смотрите в разделе *Определение языков*.

### Добавление проекта

Добавление проекта служит контейнером для всех компонентов. Обычно вы создаёте один проект для одной части программного обеспечения или книги (для справки по параметрам смотрите раздел *Настройки проекта*):

Weblate administration
WELCOME, **WEBLATE TEST** · [RETURN TO WEBLATE](#) / [DOCUMENTATION](#) / [CHANGE PASSWORD](#) / [SIGN OUT](#)

Home · Weblate translations · Projects · Add Project

## Add Project

Required fields are marked in bold.

**Project name:**

Display name

**URL slug:**

Name used in URLs and filenames.

**Project website:**

Main website of translated project.

**Translation instructions:**You can use Markdown and mention users by @username.

☒ **Set "Language-Team" header**  
Lets Weblate update the "Language-Team" file header of your project.

☒ **Use shared translation memory**  
Uses the pool of shared translations between projects.

☒ **Contribute to shared translation memory**  
Contributes to the pool of shared translations between projects.

**Access control:**

Protected ▼

How to restrict access to this project is detailed in the documentation.

☐ **Enable reviews**  
Requires dedicated reviewers to approve translations.

☐ **Enable source reviews**  
Requires dedicated reviewers to approve source strings.

☒ **Enable hooks**  
Whether to allow updating this repository by remote hooks.

**Language aliases:**Comma-separated list of language code mappings, for example: en\_GB:en,en\_US:en

**Machinery settings:**

Save and add another

Save and continue editing

SAVE

**См.также:***Настройки проекта*

## Двухязычные компоненты

После добавления проекта в него можно добавить компоненты перевода (для справки по параметрам смотрите раздел *Настройки компонента*):

[illegible]

**См.также:**

*Настройки компонента, Двухязычные и одноязычные форматы*

### **Одноязычные компоненты**

Для облегчения их перевода предоставьте шаблон файла, содержащий отображение идентификаторов сообщений на соответствующие строки на языке оригинала (обычно это английский) (для справки по параметрам смотрите раздел *Настройки компонента*):

Weblate administration
[GO HOME](#)
[WEBLATE TEST](#)
[RETURN TO WEBLATE](#)
[DOCUMENTATION](#)
[CHANGE PASSWORD](#)
[LOG OUT](#)

[Home](#)
[Recent translations](#)
[Components](#)
[Add component](#)

Add Component
[Cancel](#)
[Save](#)

Required fields are marked as **bold**.

**Component name:**

**URL slug:**

**Project:**  [+](#) [-](#) [x](#)

**Version control system:**

**Source code repository:**   
URL of a repository you wish to connect component to check in with other components

**Repository push URL:**

**Repository browser:**

**Expected repository URL:**

**Source string log reporting address:**

**Repository branch:**

**Push branch:**

**File mask:**   
Part of files to translate relative to repository root, use \* instead of language code, for example post\* or src/\*src/main/res/values/strings.xml

**Monolingual base language file:**   
Name of translation base file, containing all strings and their sources. It is recommended for monolingual translation formats.

☒ **Git base file:**  
Source code will be able to edit the base file for monolingual translations.

**Intermediate language file:**

**Language for new translations:**

**File format:**

☐ **Locked:**  
Locked components will not get any translation updates.

☒ **Allow translation propagation:**  
Whether translation updates in other components will cause automatic translation in this one.

☒ **Use on our suggestions:**  
Enable to allow translation suggestions at all.

☐ **Suggestion voting:**  
Users can vote on suggestions and mark them as translations.

**Automatic suggestions:**   
Automatically suggest suggestions with this number of votes, use 0 to turn it off.

**Translation flags:**

**Enforced checks:**

**Translation license:**

**Contributor agreement:**

**Adding new translations:**   
How to handle requests for new languages and translations.

**Language code style:**   
Customize language code used to generate the filename for translations created by Weblate.

☐ **Manage strings:**  
Handle strings and allowing strings change from Weblate. If your strings are extracted from the source code or managed externally you probably want to keep it disabled.

**Merge style:**   
Define whether Weblate should merge the upstream repository or rebase changes onto it.

**Control message when translating:**   
Currently translated at {{ state.translated\_percent }}% ({{ state.translated }} of {{ state.all }} strings)  
Translation {{ project\_name }} ({{ component\_name }})  
Translatable URL: {{ url }}

**Control message when adding translation:**   
You can use template language for notices only, please consult the documentation for more details.

**Control message when merging translation:**   
You can use template language for notices only, please consult the documentation for more details.

**Control message when merging translation:**   
You can use template language for notices only, please consult the documentation for more details.

**Control message when add-on makes a change:**   
Update by {{ addon\_name }} hook in Weblate.  
Translation {{ project\_name }} ({{ component\_name }})  
Translatable URL: {{ url }}

**Merge request message:**   
Translations update from {{ url\_repo }} and {{ url\_repo }} for {{ project\_name }} ({{ component\_name }}) ({{ url\_repo }})  
For {{ component\_name\_branch }}.  
It also includes following components:  
- {{ language\_name }} ({{ component\_name }}) ({{ url\_repo }})  
- {{ language\_name }} ({{ component\_name }}) ({{ url\_repo }})  
- {{ url\_repo }} ({{ url\_repo }})  
You can use template language for notices only, please consult the documentation for more details.

☒ **Push on commit:**  
Push the repository should be pushed upstream on every commit.

**Age of changes to commit:**   
Time in hours after which any pending changes will be committed to the VCS.

☒ **Push on save:**  
Push the repository should be pushed upstream on every save.

**Source language:**

**Language filter:**   
Regular expression used to filter translation files when saving for file mask.

**Priority:**

☐ **Restricted component:**  
Restrict access to the component to only those explicitly given permission.

**Shown in projects:**

☐ **Use as a gallery:**

**Privacy policy:**

**Private version:**

**Local version:**

[Cancel and edit source](#) [Cancel and return to list](#) [Save](#)

Choose additional projects where this component will be listed. Hold down "Control" or "Command" on a Mac, to select more than one.

☐ Use as a gallery

**Privacy policy:**

**Private version:**

**Local version:**

[Cancel and edit source](#) [Cancel and return to list](#) [Save](#)

См. также:

*Настройки компонента, Двуязычные и одноязычные форматы*

## 2.24 Получение поддержки по Weblate

Weblate — это свободное программное обеспечение с поддержкой сообщества, выпускаемое на условиях авторского права. Подписчики получают приоритетную поддержку без дополнительной оплаты. Предоплаченные пакеты помощи доступны для всех. Более подробную информацию о текущих предложениях поддержки вы можете найти по адресу <<https://weblate.org/support/>>.

### 2.24.1 Интегрированная поддержка

Добавлено в версии 3.8.

Приобретенный пакет платной поддержки может быть, по вашему желанию, интегрирован в ваш интерфейс управления подпиской Weblate, где вы найдете на него ссылку. В этом случае основные сведения о вашей установке будут переданы Weblate.

The screenshot shows the Weblate dashboard interface. At the top, there's a navigation bar with 'Weblate', 'Dashboard', 'Projects', 'Languages', and 'Checks'. Below this is a 'Manage' section with various tabs: 'Weblate status', 'Backups', 'Translation memory', 'Performance report', 'SSH keys', 'Alerts', 'Repositories', 'Users', 'Teams', 'Appearance', 'Tools', 'Automatic suggestions', and 'Billing'. The 'Weblate status' tab is active, showing the 'Weblate support status' section. This section displays the 'Weblate version' as 4.15 with a specific hash, and the 'Support status' as 'Community support'. There are two buttons: 'Purchase support package' and 'Donate to Weblate'. Below this is the 'Activate support package' section, which includes a description of support packages, an 'Activation token' input field, and instructions to enter the token. It also has 'Activate' and 'Purchase support package' buttons. At the bottom of the dashboard, there's a footer with 'Powered by Weblate 4.15' and links to 'About Weblate', 'Legal', 'Contact', 'Documentation', and 'Donate to Weblate'.

### 2.24.2 Данные передаваемые Weblate

- URL, на котором настроен ваш экземпляр Weblate
- Заголовок вашего сайта
- Ваша версия Weblate
- Количество некоторых объектов в вашей базе данных Weblate (проектов, компонентов, языков, исходных строк и пользователей)
- Открытый SSH-ключ

Кроме того, когда *Навигатор Weblate* включен:



- Список общественных проектов (название, URL и веб-сайт)

Ни какая другая информация не передаётся.

### 2.24.3 Доступные сервисы при включении интеграции

- Просмотр, действителен ли ещё ваш пакет поддержки
- *Предоставляемое Weblate хранилище резервных копий*
- *Навигатор Weblate*

---

**Подсказка:** Платные пакеты поддержки уже активирован сразу после приобретения. Их можно использовать и без интеграции.

---

### 2.24.4 Навигатор Weblate

Добавлено в версии 4.5.2.

---

**Примечание:** В настоящее время эта функция находится в стадии раннего бета-тестирования.

---

Навигатор Weblate - это услуга, которая облегчает пользователям поиск серверов и сообществ Weblate. Пользователи могут просматривать зарегистрированные сервисы на <<https://weblate.org/discover/>> и находить там проекты для участия.

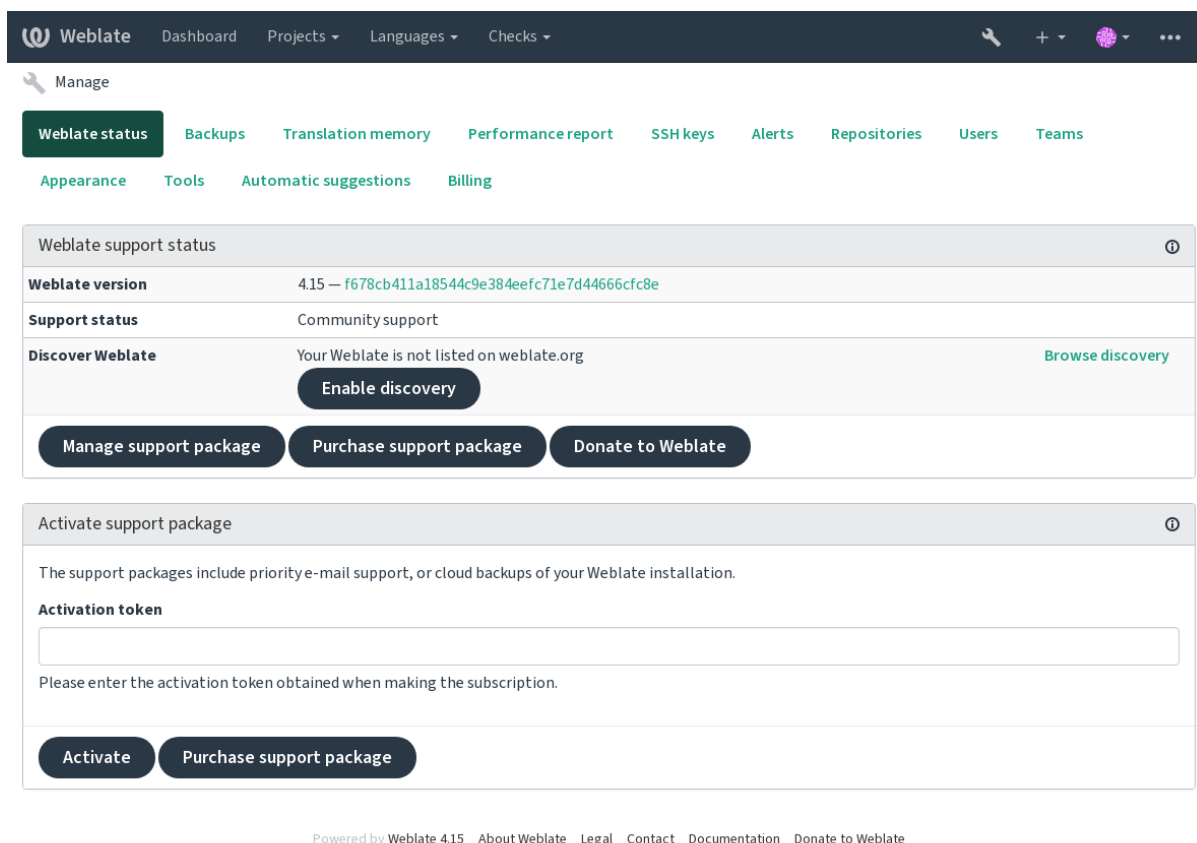
#### Попадание в список

---

**Подсказка:** Участие в навигаторе Weblate заставляет Weblate передавать некоторую информацию о вашем сервере, смотреть раздел *Данные передаваемые Weblate*.

---

Чтобы включить сервер с активной подпиской на поддержку (смотреть раздел *Интегрированная поддержка*) в навигаторе Weblate, достаточно включить этот параметр в панели управления:



The screenshot displays the Weblate dashboard interface. At the top, there's a navigation bar with 'Weblate' logo and links to Dashboard, Projects, Languages, and Checks. Below this is a 'Manage' section with various tabs: Weblate status (active), Backups, Translation memory, Performance report, SSH keys, Alerts, Repositories, Users, Teams, Appearance, Tools, Automatic suggestions, and Billing.

The 'Weblate status' section shows the following information:

- Weblate version:** 4.15 — f678cb411a18544c9e384eefc71e7d44666cfc8e
- Support status:** Community support
- Discover Weblate:** Your Weblate is not listed on weblate.org. Includes a 'Browse discovery' link and an 'Enable discovery' button.
- Support package options:** Manage support package, Purchase support package, and Donate to Weblate.

The 'Activate support package' section includes:

- A description: 'The support packages include priority e-mail support, or cloud backups of your Weblate installation.'
- Activation token:** A text input field with a placeholder 'Please enter the activation token obtained when making the subscription.'
- Buttons:** Activate and Purchase support package.

At the bottom, there's a footer with 'Powered by Weblate 4.15' and links to About Weblate, Legal, Contact, Documentation, and Donate to Weblate.

Размещение сервера без подписки на поддержку в навигаторе Weblate:

1. Зарегистрироваться на <https://weblate.org/user/>
2. Зарегистрируйте свой сервер Weblate в базе данных навигатора на <https://weblate.org/subscription/discovery/>
3. Подтвердите активацию услуги в вашем Weblate и включите в список навигатора на странице управления Weblate с помощью кнопки *Включить обнаружение*:

Manage

Weblate status Backups Translation memory Performance report SSH keys Alerts Repositories Users Teams

Appearance Tools Automatic suggestions Billing

Weblate support status ⓘ

**Weblate version** 4.15 — [f678cb411a18544c9e384eefc71e7d44666cfc8e](#)

**Support status** Community support

**Discover Weblate** Your Weblate is not listed on [weblate.org](#) [Browse discovery](#)

[Enable discovery](#)

[Manage support package](#) [Purchase support package](#) [Donate to Weblate](#)

Activate support package ⓘ

The support packages include priority e-mail support, or cloud backups of your Weblate installation.

**Activation token**

Please enter the activation token obtained when making the subscription.

[Activate](#) [Purchase support package](#)

Powered by Weblate 4.15 [About Weblate](#) [Legal](#) [Contact](#) [Documentation](#) [Donate to Weblate](#)

## Настройка списка

Вы можете настроить список, предоставив текст и изображение (570 x 260 пикселей) на `<https://weblate.org/user/>`.

## 2.25 Правовые документы

**Примечание:** Здесь вы найдёте информацию по различным правовым вопросам, которая может вам потребоваться при работе с Weblate в определённых юрисдикциях. Она приведена исключительно в качестве рекомендации без каких-либо гарантий точности или корректности оной. В конце концов, обеспечение того, чтобы то, как вы используете Weblate, соответствовало всем применимым законам и нормам, является исключительно вышей ответственностью.

### 2.25.1 Licensing compliance

Weblate comes with [REUSE 3.0](#) compliant license specification.

## 2.25.2 ITAR и другие меры контроля экспорта

Weblate может быть запущен в вашем собственном датацентре или виртуальном частном облаке. В этом случае, он также может быть использован для хранения информации, подпадающей под ограничения, наложенные ITAR (*International Traffic in Arms Regulations, Правилами международной торговли оборонной продукцией США*) или какими-либо другими правилами; однако, в таком случае ответственность за соответствие всей информации данным правилам несут сами конечные пользователи.

Облачный хостинг Weblate не проверялся на соответствие требованиям ITAR или каким-либо другим правилам контроля экспорта, а также на данный момент не предоставляет каких-либо возможностей для ограничения доступа переводчиков в зависимости от их страны.

## 2.25.3 Ограничения на шифрование в США

Weblate сам по себе не содержит какой-либо криптографический код, хотя и может быть предметом ограничений на шифрование, так как он использует другие сторонние компоненты, использующие криптографию для аутентификации, а также контроля целостности и конфиденциальности данных.

Скорей всего Weblate был бы классифицирован, как ECCN (*Export Control Classification Number, Номер классификации контролируемого экспорта*) 5D002 или 5D992 и, так как он является публично-доступным свободным ПО, он не должен подпадать под действие EAR (*Export Administration Regulations, административные ограничения на экспорт, смотреть Элементы шифрования НЕ подпадающие под действие EAR*).

Программные компоненты, используемые Weblate (перечислены только компоненты связанные с криптографическим функционалом):

### Python

Смотрите [https://wiki.python.org/moin/PythonSoftwareFoundationLicenseFaq#Is\\_Python\\_subject\\_to\\_export\\_laws.3F](https://wiki.python.org/moin/PythonSoftwareFoundationLicenseFaq#Is_Python_subject_to_export_laws.3F)

### GnuPG

Используется Weblate в качестве опции

### Git

Используется Weblate в качестве опции

### curl

Используется Git

### OpenSSL

Используется Python и cURL

Стойкость ключей шифрования зависит от настроек Weblate и сторонних компонентов, с которыми он взаимодействует, но в любой приличной конфигурации он будет включать различную функциональность, на которую накладываются ограничения связанные с криптографией:

- Симметричные алгоритмы с ключом превышающем 56 бит
- Факторизация целых чисел превышающих 512 бит (в асимметричных алгоритмах)
- Вычисление дискретных логарифмов в мультипликативной группе конечного поля размерностью больше 512 бит для асимметричных алгоритмов
- Дискретные логарифмы в группах отличных от вышеперечисленных и превышающие 112 бит для асимметричных алгоритмов

В Weblate нет ни каких механизмов дезактивации криптографии, но он может быть настроен таким образом, чтобы никакой криптографический код не вовлекался. Криптографические функции включают:

- Доступ к удалённым серверам по безопасным протоколам (HTTPS)
- Создание PGP подписей для коммитов

**См.также:**

Ограничения экспорта (EAR) свободного ПО

### 3.1 Как внести свой вклад в Weblate

Существуют десятки способов улучшить Weblate. Вы можете выбрать тот, который вам удобен, будь то написание кода, графический дизайн, документация, спонсорство или идея:

- *Сообщение о проблемах в Weblate*
- *Начало участия в разработке Weblate*
- *Внесение вклада в модули Weblate*
- *Перевод Weblate*
- *Внести вклад в документацию Weblate*
- *Обсуждения Weblate*
- *Финансирование разработки Weblate*

#### 3.1.1 Перевод Weblate

Weblate непрерывно [переводится](#) с использованием самого Weblate. Не стесняйтесь принять участие в усилиях, направленных на то, чтобы сделать Weblate доступным на как можно большем количестве человеческих языков. Это приближает Weblate к пользователям!

Если вы обнаружили возможную ошибку в исходной строке, вы можете отметить её комментарием в редакторе Weblate. Таким образом, её можно обсудить и исправить. Если вы уверены, вы также можете нажать на ссылку в разделе *Расположение исходной строки* и отправить запрос на извлечение(pull request) со своим исправлением.

### 3.1.2 Внести вклад в документацию Weblate

Вы можете улучшить страницу документации по своему усмотрению. Сделать это легко, нажав на кнопку *Редактировать на GitHub* в правом верхнем углу страницы.

Пожалуйста, соблюдайте эти рекомендации при написании:

1. Не удаляйте часть документации, если она действительна.
2. Используйте ясный и понятный язык. Вы пишете техническую документацию, а не поэму. Не все читатели документации являются носителями языка, будьте внимательны.
3. Не бойтесь задавать вопросы, если в чём-то не уверены. Если вопрос появился во время редактирования, не меняйте документацию, пока не получите ответ. Это значит, вы либо меняете, либо спрашиваете. Не делайте и то, и другое одновременно.
4. Проверьте свои изменения, выполнив описанные действия в соответствии с документацией.
5. Отправляйте запрос на извлечение(pull request) с изменениями небольшими частями, чтобы облегчить и ускорить их рассмотрение и объединение.
6. Если вы хотите переписать и изменить структуру большой статьи, сделайте это в два этапа:
  1. Переписать
  2. После того как изменённый вариант будет просмотрен, отшлифован и объединён, измените структуру абзацев в другом запросе на извлечение(pull request).

---

**Подсказка:** Вы можете [перевести документацию](#).

---

### 3.1.3 Расширение встроенных языковых определений

Определения языка находятся в [weblate-language-data repository](#).

Вы можете добавить недостающие определения языков в `languages.csv`, другие файлы генерируются из этого файла.

### 3.1.4 Обсуждения Weblate

Если у вас есть идея, но вы не уверены, подходит ли она для выпуска, не волнуйтесь. Вы можете присоединиться к сообществу в [GitHub обсуждениях](#).

### 3.1.5 Финансирование разработки Weblate

Вы можете поддержать развитие Weblate на [странице приёма пожертвований](#). Собранные там средства используются для обеспечения бесплатного хостинга для проектов свободного программного обеспечения и дальнейшего развития Weblate. Пожалуйста, посетите **`страницу приёма пожертвований`**, чтобы узнать о возможностях, таких как цели финансирования и награды, которые вы получите как гордый спонсор.

## Supporters who have funded Weblate

Список спонсоров Weblate:

- Yashiro Ccs
- Cheng-Chia Tseng
- Timon Reinhard
- Cassidy James
- Loic Dachary
- Marozed
- <https://freedombox.org/>
- GNU Solidario (GNU Health)
- BallotReady
- Richard Nespithal
- MyExpenses.Mobi
- Michael Totschnig

Хотите оказаться в этом списке? Тогда посмотрите свои опции на странице «[Пожертвовать для Weblate](#)».

## 3.2 Начало участия в разработке Weblate

Понять исходный код Weblate, пройдя через *Исходный код Weblate*, *Фронтэнд Weblate* и *Внутреннее устройство Weblate*.

### 3.2.1 Начало работы с кодовой базой

Ознакомьтесь с кодовой базой Weblate, попробовав исправить ошибки, помеченные как [good first issue](#).

You are welcome to start working on these issues without asking. Just announce that in the issue, so that it's clear that somebody is working on that issue.

### 3.2.2 Запуск Weblate локально

Самый удобный подход к разработке Weblate — это создать собственное виртуальное окружение (*virtualenv*) для него с редактируемой версией исходного кода, как описано в [Установка из исходников](#).

1. Склонируйте исходный код Weblate:

```
git clone https://github.com/WeblateOrg/weblate.git
cd weblate
```

2. Создайте виртуальное окружение:

```
virtualenv .venv
.venv/bin/activate
```

3. Установите Weblate (для этого потребуются некоторые системные зависимости, просмотрите [Установка из исходников](#)):

```
pip install -e .
```

3. Установите все зависимости, полезные для разработки:

```
pip install -r requirements-dev.txt
```

4. Запустите сервер разработки:

```
weblate runserver
```

5. В зависимости от ваших настроек, возможно, вы захотите запустить обработчики Celery:

```
./weblate/examples/celery start
```

6. Чтобы запустить тесты (смотреть раздел *Запуск тестов локально*):

```
. scripts/test-database  
./manage.py test
```

**См.также:**

*Установка из исходников*

### 3.2.3 Запуск Weblate локально внутри Docker

Если у вас установлен Docker и docker-compose, то вы можете развернуть среду для разработки, просто запустив:

```
./rundev.sh
```

Это создаст и запустит образ Docker для разработки. Weblate будет запущен на <http://127.0.0.1:8080/> и вы сможете зайти в него под пользователем `admin` с паролем `admin`. Новая установка будет пустой, так что дальше вам скорей всего надо будет *добавить туда проекты и компоненты перевода*.

Dockerfile и docker-compose.yml для этого расположены в каталоге dev-docker.

Этот скрипт также принимает некоторые параметры. Чтобы выполнить тесты, запустите его с параметром `test`, а затем укажите любые аргументы команды Django `test`, например, запуск только тестов в модуле `weblate.machine`:

```
./rundev.sh test --failfast weblate.machine
```

---

**Примечание:** Убедитесь, что ваш контейнер Docker запущен и работает до того как запустить тесты. Вы можете проверить это, выполнив `docker ps`.

---

Чтобы вывести логи:

```
./rundev.sh logs
```

Чтобы остановить контейнер, запущенный в фоне:

```
./rundev.sh stop
```

Запуск скрипта без аргументов приведёт к повторному созданию контейнера Docker и его перезапуску.

---

**Примечание:** Эта установка не подходит для производства, поскольку она включает в себя несколько хаков, которые небезопасны, но они облегчают разработку.

---



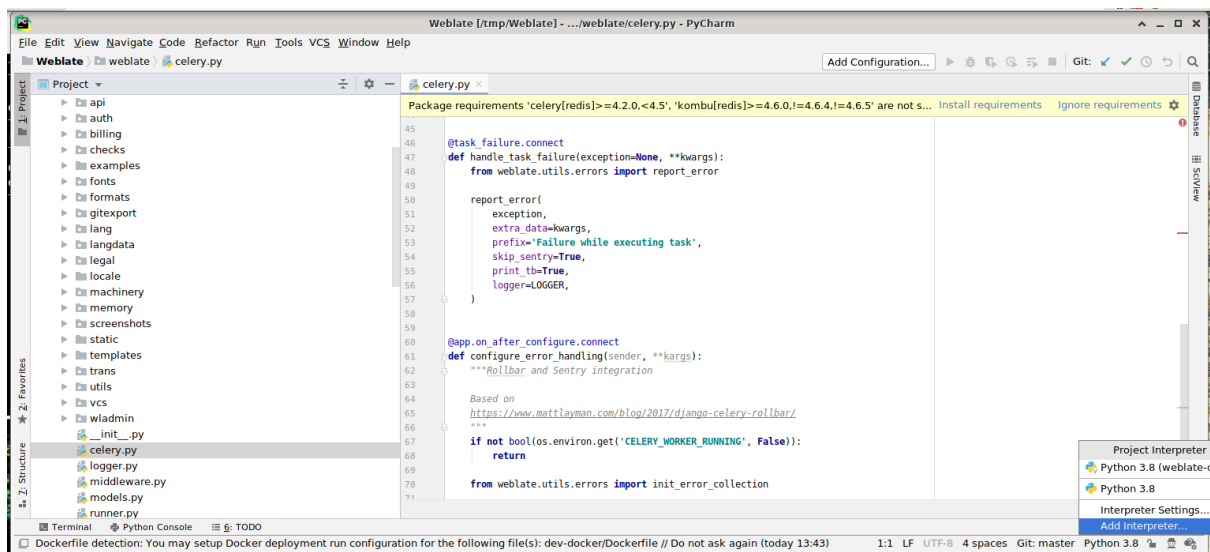
### 3.2.4 Инициализация вашего экземпляра devel

Возможно, вы захотите использовать `import_demo`, чтобы создать демонстрационные переводы и `createadmin`, чтобы создать пользователя-администратора.

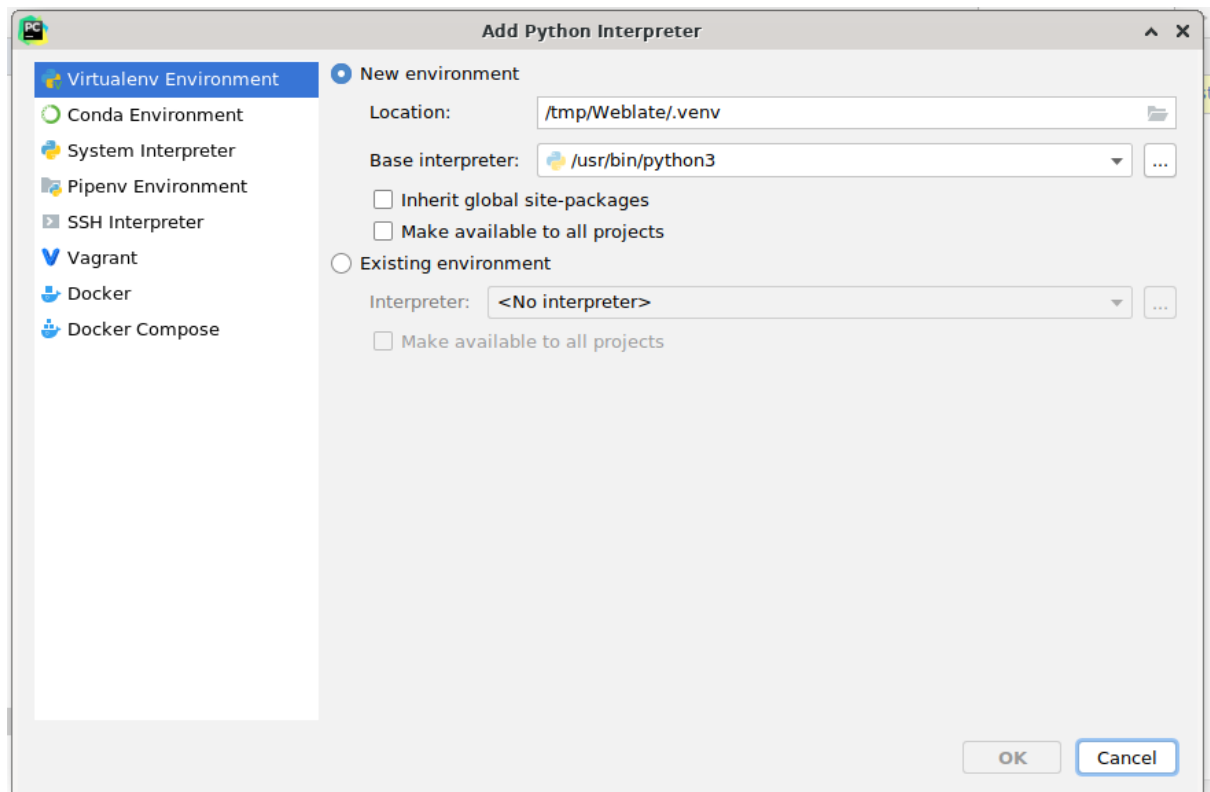
### 3.2.5 Разработка Weblate с помощью PyCharm

PyCharm — это известная среда разработки для Python, вот некоторые рекомендации, как настроить ваш проект Weblate внутри неё.

Допустим, вы только что клонировали репозиторий GitHub в папку, просто откройте его с помощью PyCharm. Как только IDE будет открыта, первым шагом будет указание интерпретатора, который вы хотите использовать:

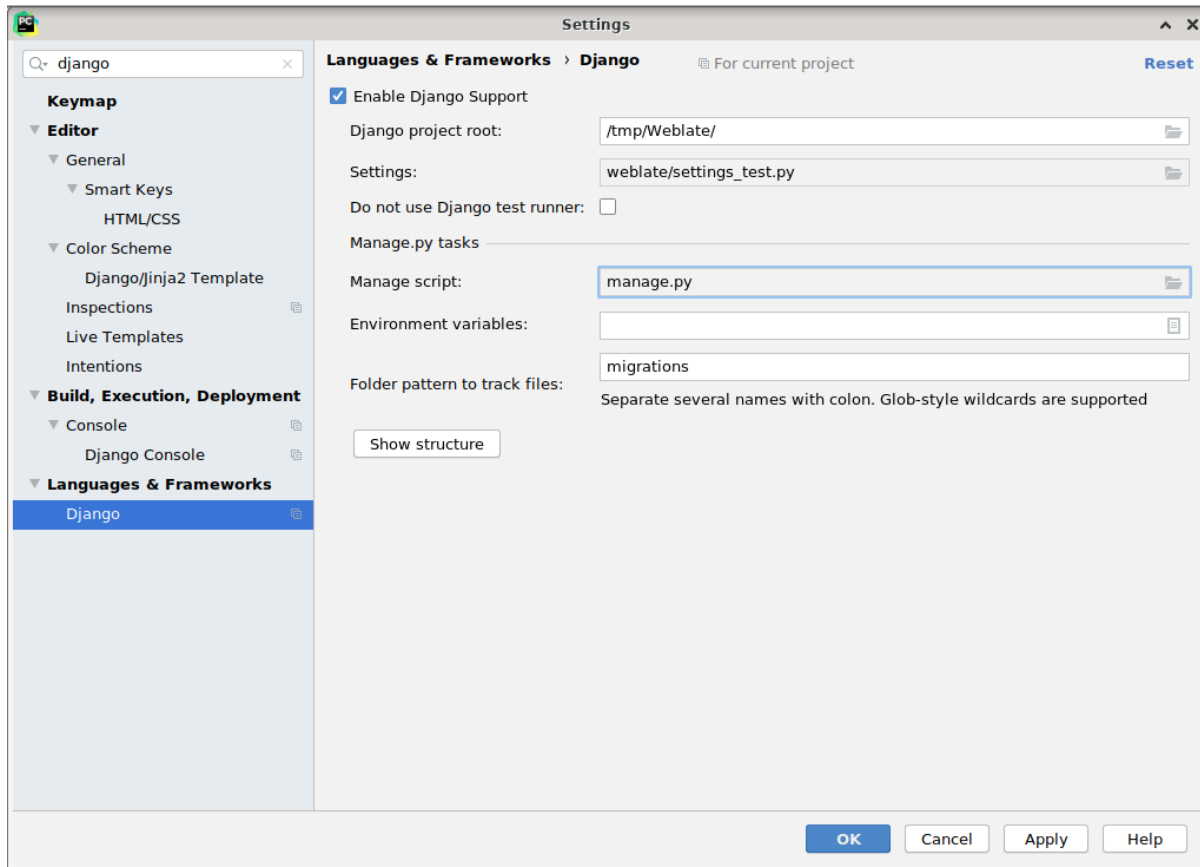


Вы можете либо позволить PyCharm создать виртуальное окружение за вас, либо выбрать уже существующее:



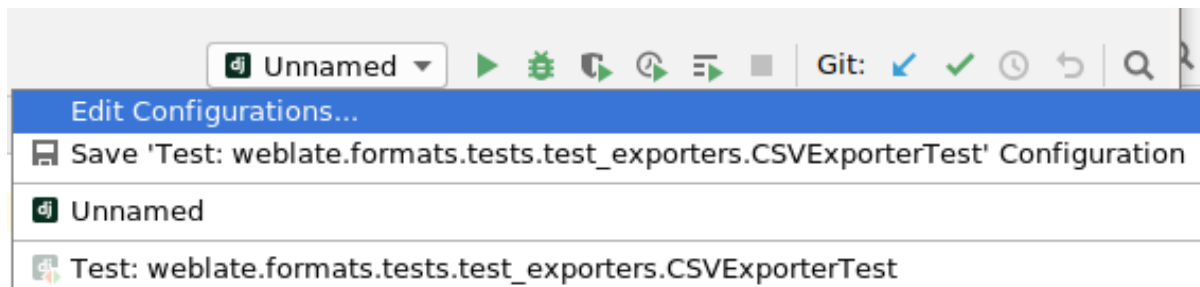
Не забудьте установить зависимости после установки интерпретатора: Либо через консоль (по умолчанию консоль IDE будет напрямую использовать ваш `virtualenv`), либо через интерфейс, когда вы получите предупреждение о пропущенных зависимостях.

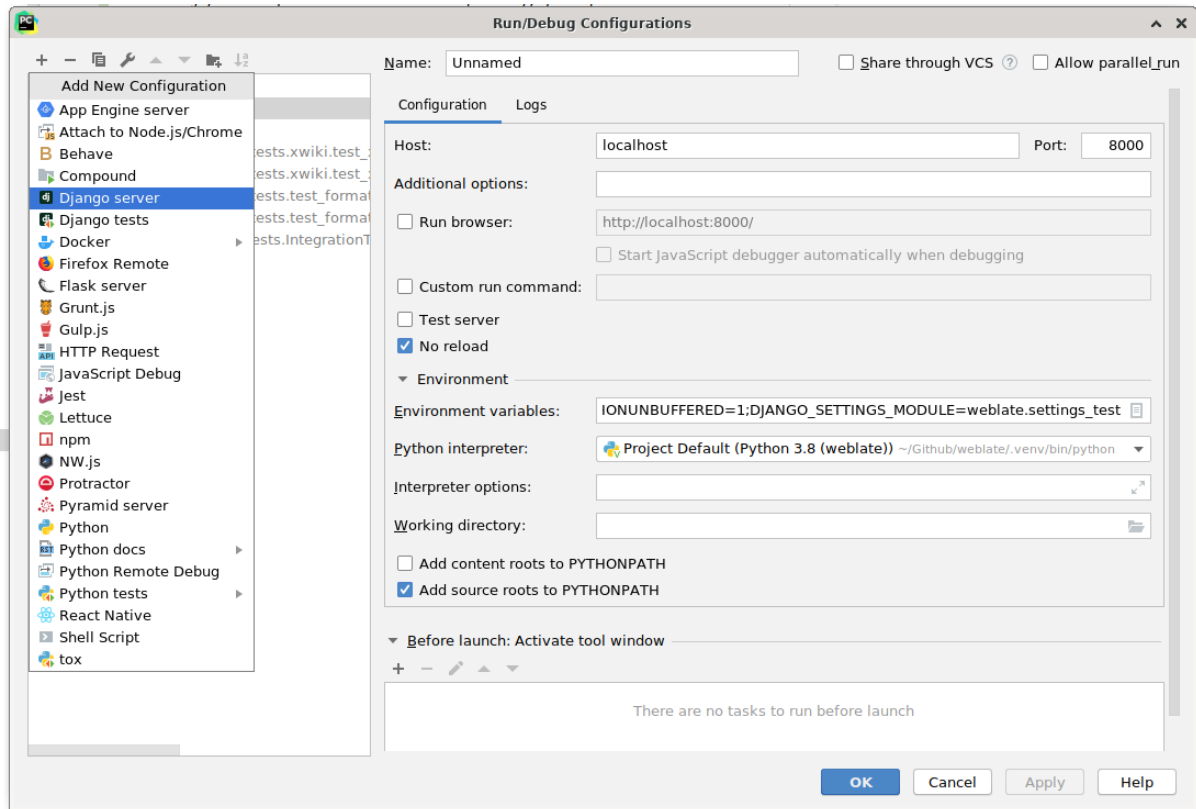
Второй шаг — ввести правильную информацию, чтобы интегрировать Django в PyCharm: Идея в том, чтобы запуск юнит-тестов происходил незамедлительно прямо из IDE. Для этого вам нужно указать путь к корню Django-проекта и путь к его настройкам:



Внимание, в параметре *Django project root* указывается путь к корню репозитория, а не подкаталога *Weblate*. Что касается настроек, вы можете использовать `weblate/settings_test.py` из репозитория, но вы можете создать свой собственный файл настроек и указать его в этом параметре.

Последний шаг — запустить сервер и установить точки останова в коде так, чтобы возможно было его отлаживать. Это можно сделать, создав новую конфигурацию *Django Server*:





**Подсказка:** Осторожнее с параметром *No reload*: Это предотвращает перезагрузку сервера в реальном времени, если вы изменяете файлы. Но это позволяет сохранить существующие точки останова отладчика, когда они обычно удаляются при перезагрузке сервера.

## 3.3 Исходный код Weblate

Weblate разрабатывается на [GitHub](#)’е. Вы можете создавать форки и открывать запросы на извлечение. Патчи в любой другой форме также приветствуются.

**См.также:**

Чтобы понять, как Weblate устроен изнутри, посмотрите раздел *Внутреннее устройство Weblate*.

### 3.3.1 Рекомендации по написанию кода

Любой код для Weblate’a должен писаться с оглядкой на [Принципы «безопасности по проектированию»](#) (*Security by Design*).

Весь код должен сопровождаться документацией, поясняющей его работу. Не забывайте документировать методы, сложные блоки кода и функционал, доступный пользователям.

Any new code should utilize [PEP 484](#) type hints. We’re not checking this in our CI yet as existing code does not yet include them.

### 3.3.2 Coding standard and linting the code

Код должен соответствовать рекомендациям по кодированию PEP-8 и должен быть отформатирован с использованием инструмента форматирования кода **black**.

Для проверки качества кода можно использовать **flake8**, рекомендуемые плагины перечислены в `:file:`.pre-commit-config.yaml``, а их настройки находятся в `setup.cfg`.

The easiest approach to enforce all this is to install **pre-commit**. The repository contains configuration for it to verify the committed files are sane. After installing it (it is already included in the `requirements-lint.txt`) turn it on by running `pre-commit install` in Weblate checkout. This way all your changes will be automatically checked.

Также вы можете запустить эту проверку вручную, чтобы проверить все файлы, запустите:

```
pre-commit run --all
```

## 3.4 Отладка Weblate

Ошибки могут проявлять себя в том, что приложение падает или как-либо ведёт себя некорректно. Мы будем рады, если вы соберёте информацию о таких проблемах и передадите её в нашу [систему отслеживания проблем](#).

### 3.4.1 Режим отладки

Включение режима отладки приведёт к тому, что исключения будут отображаться прямо в веб-браузере. Это полезно при отладке проблем в веб-интерфейсе, но для рабочей системы применять данный режим не следует, поскольку он отражается на производительности не лучшим образом и может привести к утечке конфиденциальных данных.

В производственной среде используйте [ADMINS](#), чтобы получать электронные письма с отчётами об ошибках, или настройте сбор ошибок с помощью сторонней службы.

**См.также:**

*Отключение отладочного режима, Правильная настройка администраторов, Сбор отчетов об ошибках*

### 3.4.2 Журналы Weblate

Weblate может вести детализированные журналы того, что происходит на фоне. С настройками по умолчанию он использует syslog в результате чего файл журнала появляется в `/var/log/messages` или в `/var/log/syslog` (в зависимости от настроек вашего демона syslog).

Процесс Celery (смотреть раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*) обычно также ведёт свои собственные журналы. Скажем, в примере с установкой Celery в качестве системного сервиса журналы будут записываться в несколько файлов в каталоге `/var/log/celery/`.

Контейнеры Docker записывают журналы в свой поток вывода (как это обычно и бывает в Docker-мире), так что вы можете просмотреть эти журналы с помощью `docker-compose logs`.

**См.также:**

*LOGGING в примере файла настроек.*

### 3.4.3 Не обрабатываются фоновые задачи

Многие вещи выполняются обработчиками Celery в фоновом режиме. Если такие вещи, как рассылка писем или удаление компонентов, не работают, возможно, проблема связана с ними.

В таком случае следует:

- Проверьте, запущен ли процесс Celery, смотрите раздел *Фоновые задачи с использованием Celery*
- Проверьте состояние очереди Celery либо в *Интерфейс управления*, либо с помощью `celery_queues`
- Посмотрите в журналах Celery на наличие ошибок (смотреть раздел *Журналы Weblate*)

### 3.4.4 Не доходит электронная почта от Weblate

Проверить, правильно ли работает исходящая почта. Это можно сделать с помощью команды управления `sendtestemail` (подробности, как вызывать её в различных окружениях, смотрите в разделе *Вызов команд управления*) или с помощью *интерфейса управления* на вкладке *Инструменты*.

Это действие отправит почту напрямую, так что таким образом можно проверить, что SMTP настроен корректно (смотреть раздел *Настройка исходящей почты*). Однако большую часть почты Weblate отправляет в фоновых задачах, так что всё это может быть вызвано некоторыми проблемами с Celery. Как отладить Celery смотрите в *соответствующем разделе*.

### 3.4.5 Анализ падений программы

Если приложение падает, то будет полезно собрать об этом падении столько информации, сколько возможно. Этого можно достичь с помощью сторонних сервисов, которые могут собирать такую информацию автоматически. Вы можете почитать о том, как это сделать, в разделе «*Сбор отчетов об ошибках*».

### 3.4.6 Ошибки без оповещения

Многие задачи выгружаются в Celery для фоновой обработки. Их падения в пользовательском интерфейсе не отображаются, а появляются только в журналах Celery. Настройка *сбора ошибок* поможет вам легче замечать такие сбои.

### 3.4.7 Проблемы с производительностью

Если в каких-то сценариях Weblate показывает недостаточную производительность, то соберите журналы, которые демонстрируют проблему, а также всё, что поможет выяснить, как и в каком месте можно улучшить код.

Если некоторые запросы выполняются слишком долго без какой-либо индикации, то вы можете установить `dogslow` и использовать его вместе со *сбором отчётов об ошибках*, что позволит получить точечные и подробные трассировки стеков вызова (traceback) в этих отчётах.

In case the slow performance is linked to the database, you can also enable logging of all database queries using following configuration after enabling `DEBUG`:

```
LOGGING["loggers"]["django.db.backends"] = {"handlers": ["console"], "level":
↪ "DEBUG" }
```

## 3.5 Внутреннее устройство Weblate

---

**Примечание:** Эта глава даст вам базовое представление о внутреннем устройстве Weblate.

---

Большую часть структуры своего кода Weblate наследует от [Django](#), так как основывается на оном.

### 3.5.1 Структура каталогов

Быстрый обзор структуры каталогов главного репозитория Weblate:

**docs**

Исходный код данной документации, который можно собрать с помощью [Sphinx](#).

**dev-docker**

Код Docker для запуска сервера разработки, смотреть раздел *Запуск Weblate локально внутри Docker*.

**weblate**

Исходный код Weblate (точнее самого [Django](#)-приложения), смотреть раздел *Внутреннее устройство Weblate*.

**weblate/static**

Клиентские файлы (CSS, Javascript, изображения), смотреть *Фронтэнд Weblate*.

### 3.5.2 Модули

Weblate состоит из нескольких Django-приложений (некоторые из них необязательны, смотреть раздел *Дополнительные модули Weblate*):

**accounts**

Аккаунты пользователей, профили и уведомления.

**addons**

Настройки для изменения поведения Weblate, смотреть раздел *Настройки*.

**api**

API на основе [Django REST framework](#).

**auth**

Аутентификация и разрешения.

**billing**

Дополнительный модуль *Выставление счетов*.

**checks**

Модуль *Проверки качества* строки перевода.

**fonts**

Модуль проверки отрисовки шрифтов.

**formats**

Слой абстракции от форматов файлов на основе [translate-toolkit](#).

**gitexport**

Дополнительный модуль *Экспортер Git*.

**lang**

Модуль определения языка и моделей множественного числа.

legal

Дополнительный модуль *Правовые вопросы*.

machinery

Интеграция сервисов машинного перевода.

memory

Встроенная память переводов, смотрите раздел *Память переводов*.

screenshots

Модуль управления снимками экрана и распознаванием текста.

trans

Основной модуль обработки переводов.

utils

Различные вспомогательные утилиты.

vcs

Абстракция системы контроля версий.

wladmin

Настройка интерфейса администратора Django.

## 3.6 Разработка надстроек

*Надстройка* — это способ внести изменений в ваш рабочий процесс локализации с помощью Weblate.

**class** weblate.addons.base.BaseAddon (*storage=None*)

Базовый класс для всех надстроек Weblate.

**classmethod** can\_install (*component, user*)

Проверяет, совместима ли надстройка с указанным компонентом.

**configure** (*settings*)

Сохранение конфигурации.

**daily** (*component*)

Обработчики, которые будут вызываться ежедневно.

**classmethod** get\_add\_form (*user, component, \*\*kwargs*)

Возвращает форму с пользовательскими настройками. Вызывается при добавлении новой надстройки к компоненту.

**get\_settings\_form** (*user, \*\*kwargs*)

Возвращает форму с пользовательскими настройками этой надстройки.

**post\_add** (*translation*)

Обработчик, вызываемый после добавления нового перевода.

**post\_commit** (*component*)

Обработчик, вызываемый после того, как изменения будут закоммичены в репозиторий.

**post\_push** (*component*)

Обработчик, вызываемый после того как изменения в будут отправлены в вышестоящий репозиторий.

**post\_update** (*component, previous\_head: str, skip\_push: bool*)

Обработчик, вызываемый после того, как локальный репозиторий будет обновлён из вышестоящего.

#### Параметры

- **previous\_head** (*str*) – Текущее состояние репозитория (HEAD) перед обновлением; может быть пустым, если этот репозиторий только что клонирован.
- **skip\_push** (*bool*) – Определяет, должна ли надстройка пропустить собственную отправку изменений в вышестоящий репозиторий. Обычно этот параметр просто передаётся в конкретные методы реализации, как `commit_and_push` или `commit_pending`.

**pre\_commit** (*translation, author*)

Обработчик, вызываемый перед тем, как изменения будут закоммичены в репозиторий.

**pre\_push** (*component*)

Обработчик, вызываемый перед тем как изменения будут отправлены в вышестоящий репозиторий.

**pre\_update** (*component*)

Обработчик, вызываемый перед тем, как локальный репозиторий будет обновлён из вышестоящего.

**save\_state** ()

Сохранить информацию о состоянии надстройки.

**store\_post\_load** (*translation, store*)

Обработчик, вызываемый после разбора файла.

В качестве аргумента ему передаётся объект класса формата файла.

Это может быть полезно для модификации параметров класса формата файла, например, изменить, как именно данный файл будет сохраняться.

**unit\_pre\_create** (*unit*)

Обработчик, вызываемый перед созданием новой единицы перевода.

Вот пример надстройки:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

from django.utils.translation import gettext_lazy as _

from weblate.addons.base import BaseAddon
from weblate.addons.events import EVENT_PRE_COMMIT

class ExampleAddon(BaseAddon):
    # Filter for compatible components, every key is
    # matched against property of component
    compat = {"file_format": {"po", "po-mono"}}
    # List of events add-on should receive
    events = (EVENT_PRE_COMMIT,)
    # Add-on unique identifier
    name = "weblate.example.example"
    # Verbose name shown in the user interface
    verbose = _("Example add-on")
    # Detailed add-on description
    description = _("This add-on does nothing it is just an example.")
```

(continues on next page)



(продолжение с предыдущей страницы)

```
# Callback to implement custom behavior
def pre_commit(self, translation, author):
    return
```

## 3.7 Фронтэнд Weblate

Фронтэнд в данный момент написан на Bootstrap, jQuery и паре других сторонних библиотек.

### 3.7.1 Поддерживаемые браузеры

Weblate поддерживает последние стабильные релизы всех основных браузеров и платформ.

Альтернативные браузеры, которые используют последние версии WebKit, Blink, или Gecko (не важно, напрямую ли или опосредованно через API платформы) в явном виде не поддерживаются. Однако Weblate должен (в большинстве случаев) отображаться и функционировать корректно и в них.

Более старые браузеры, хотя и могут всё ещё работать, но некоторый функционал в них может быть ограничен.

### 3.7.2 Управление зависимостями

Для обновления сторонних библиотек используется менеджер пакетов yarn. Его настройки находятся в файле `scripts/yarn`, а для обновления, сборки и копирования библиотек в корректное место в каталоге `weblate/static/vendor`, где располагаются все сторонние библиотеки фронтэнда, есть скрипт-обёртка `scripts/yarn-update`. Код, специфичный для Weblate, должен быть размещён непосредственно в `weblate/static` или в подкаталогах, специфичных для данной функции (например, `weblate/static/editor`).

Добавление новой сторонней библиотеки обычно заключается в:

```
# Add a yarn package
yarn --cwd scripts/yarn add PACKAGE
# Edit the script to copy package to the static folder
edit scripts/yarn-update
# Run the update script
./scripts/yarn-update
# Add files to git
git add .
```

### 3.7.3 Оформление кода

Weblate полагается на [Prettier](#) как для форматирования кода JavaScript, так и CSS-файлов.

Мы также используем [ESLint](#) для проверки кода на JavaScript.

### 3.7.4 Перевод

Если вам надо добавить какой-либо текст, который будет показываться пользователю, то он должен быть локализуемым. В большинстве случаев будет достаточно просто обернуть свой текст в вызов `gettext`, но для более сложных случаев есть и более интересные возможности:

```
document.write(gettext('this is to be translated'));

var object_count = 1 // or 0, or 2, or 3, ...
s = ngettext('literal for the singular case',
            'literal for the plural case', object_count);

fmts = ngettext('There is %s object. Remaining: %s',
                'There are %s objects. Remaining: %s', 11);
s = interpolate(fmts, [11, 20]);
// s is 'There are 11 objects. Remaining: 20'
```

**См.также:**

Раздел про перевод в документации Django

### 3.7.5 Иконки

В данный момент Weblate использует иконки в стиле Material Design. Если вам нужны какие-то дополнительные эмблемки, то обратите внимание на [Material Design Icons](#) или на [Material Design Resources](#).

В дополнение к этому есть скрипт `scripts/optimize-svg`, который уменьшает размер этих SVG-иконок, так как большинство из них встраиваются внутрь HTML, чтобы возможно было задавать стиль контурам.

## 3.8 Сообщение о проблемах в Weblate

Система отслеживания проблем <<https://github.com/WeblateOrg/weblate/issues>> Weblate на GitHub.

Не стесняйтесь сообщать о любых проблемах, которые у вас возникли, или предлагать улучшения для Weblate. У нас подготовлены различные шаблоны, которые помогут вам удобно составить отчёт о проблеме.

Если то, что вы нашли, является проблемой безопасности в Weblate, пожалуйста, обратитесь к разделу [Проблемы безопасности](#) ниже.

Если вы не уверены в своем отчёте об ошибке или запросе функции, вы можете попробовать [Обсуждения Weblate](#).

### 3.8.1 Проблемы безопасности

Дабы дать сообществу время на то, чтобы подготовить ответ на проблему и обновиться, мы настоятельно рекомендуем сообщать обо всех проблемах связанных с безопасностью частным образом. Проблемы безопасности обрабатываются через HackerOne и сообщить о них можно на [одноимённом сайте](#). Как только вы отправите его туда, у сообщества будет ограниченное, но достаточное время для решения инцидента.

В качестве альтернативы вы можете сообщать о проблемах на [security@weblate.org](mailto:security@weblate.org). Эти сообщения в итоге также окажутся на HackerOne.

If you don't want to use HackerOne, for whatever reason, you can send the report by e-mail to [michal@weblate.org](mailto:michal@weblate.org). You can choose to encrypt it using this PGP key `3CB 1DF1 EF12 CF2A C0EE 5A32 9C27 B313 42B7 511D`. You can also get the PGP key from [Keybase](#).

**Примечание:** Дабы выполнять различные задачи, Weblate также зависит от множества сторонних компонентов. В случае если вы нашли уязвимость прямо в одном из них, то сообщите о ней непосредственно в соответствующий проект.

Некоторые из них:

- Django
- Django REST framework
- Python Social Auth

## 3.9 Система автоматического тестирования и непрерывной интеграции Weblate

Тестами покрыта большая часть современного кода. Увеличьте это покрытие, добавляя новые тесты при добавлении какой-либо новой функциональности, дабы проверить, что она работает корректно.

### 3.9.1 Непрерывная интеграция

Текущие результаты тестов можно найти в [GitHub Actions](#), а отчеты о проценте покрытия тестами на [Codecov](#).

Есть несколько задач, которые проверяют разные аспекты:

- Модульное тестирование
- Сборка и внешние ссылки в документации
- Проверка миграции со всех поддерживаемых релизов
- Проверка исходного кода (линтинг)
- Проверка установки (гарантирует, что в сгенерированных файлах всё есть и они могут быть протестированы)

Настройки для системы непрерывной интеграции расположены в каталоге `.github/workflows`. Она полагается на скрипты, хранящиеся в каталоге `ci`. Скрипты можно также выполнить вручную, но для этого нужно установить несколько переменных среды (в основном связанных с соединением с базой данных, те, что определены в файле настроек Django). Пример, как определить эти переменные, находится в `scripts/test-database`:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

# Simple way to configure test database from environment

# Database backend to use postgresql / mysql / mariadb
export CI_DATABASE=${1:-postgresql}

# Database server configuration
export CI_DB_USER=weblate
export CI_DB_PASSWORD=weblate
export CI_DB_HOST=127.0.0.1

# Django settings module to use
export DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate.settings_test
```

Простой запуск может выглядеть как:

```
. scripts/test-database
./ci/run-migrate
./ci/run-test
./ci/run-docs
```

### 3.9.2 Запуск тестов локально

Чтобы запустить тесты локально, выполните:

```
DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate.settings_test ./manage.py test
```

---

**Подсказка:** Вам потребуется сервер базы данных (PostgreSQL), который будет использоваться для тестов. По умолчанию Django создаёт отдельную базу данных для запуска тестов (с префиксом `test_`). Например, если в ваших настройках используется база данных `weblate`, то тесты будут запускаться с базой данных `test_weblate`. Смотрите подробности по настройке в главе *Настройка базы данных для Weblate*.

---

При конфигурации среды непрерывной интеграции также используется `weblate/settings_test.py` (смотреть раздел *Непрерывная интеграция*), его параметры можно поменять через переменные среды:

```
# Copyright © Michal Čihař <michal@weblate.org>
#
# SPDX-License-Identifier: GPL-3.0-or-later

# Simple way to configure test database from environment

# Database backend to use postgresql / mysql / mariadb
export CI_DATABASE=${1:-postgresql}

# Database server configuration
export CI_DB_USER=weblate
export CI_DB_PASSWORD=weblate
export CI_DB_HOST=127.0.0.1

# Django settings module to use
export DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate.settings_test
```

До того как запустить тесты, надо сначала собрать статические файлы, так как они нужны для некоторых из них:

```
DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate.settings_test ./manage.py collectstatic
```

Вы также можете запустить только определенные тесты:

```
DJANGO_SETTINGS_MODULE=weblate.settings_test ./manage.py test weblate.gitexport
```

---

**Подсказка:** Тесты можно также запустить внутри `docker`-контейнера для разработки, смотреть раздел *Запуск Weblate локально внутри Docker*.

---

**См. также:**

Смотрите подробности о том, как писать и запускать тесты в документации Django: [Testing in Django](#).

## 3.10 Схемы данных

Для определения структуры внешних JSON-файлов Weblate использует [JSON-схему](#).

### 3.10.1 Схема памяти переводов Weblate'a

<a href="https://weblate.org/schemas/weblate-memory.schema.json">https://weblate.org/schemas/weblate-memory.schema.json</a>	
тип	<i>массив</i>
элементы	<i>Элемент памяти переводов</i>
тип	<i>объект</i>
свойства	
• <b>category</b>	<i>Категория строки</i> 1 — глобальная, 2 — общая, 10000000+ — специфичная для проекта, 20000000+ — специфичная для пользователя тип <i>целое число</i> примеры 1 минимум 0 значение по умолчанию 1
• <b>origin</b>	<i>Происхождение строки</i> Имя файла или название компонента тип <i>строка</i> примеры test.tmx проект/компонент значение по умолчанию
• <b>source</b>	<i>Исходная строка</i> тип <i>строка</i> примеры Hello мин. длина 1 значение по умолчанию
• <b>source_language</b>	<i>Исходный язык</i> ISO 639-1 / ISO 639-2 / IETF BCP 47 тип <i>строка</i> примеры en шаблон ^[^\ ]+\$ значение по умолчанию
• <b>target</b>	<i>Целевая строка</i> тип <i>строка</i> примеры Привет мин. длина 1 значение по умолчанию
• <b>target_language</b>	<i>Целевой язык</i> ISO 639-1 / ISO 639-2 / IETF BCP 47 тип <i>строка</i> примеры ru шаблон ^[^\ ]+\$ значение по умолчанию
дополнительные свойства	False
определения	

**См.также:**

*Память переводов, dump\_memory, import\_memory*

## 3.10.2 Файл экспорта данных пользователя Weblate

<a href="https://weblate.org/schemas/weblate-userdata.schema.json">https://weblate.org/schemas/weblate-userdata.schema.json</a>		
тип	объект	
свойства		
• basic	Основные данные	
	тип	объект
	свойства	
	• username	Имя пользователя
		тип строка
		примеры admin
		значение по умолчанию
	• full_name	Полное имя
		тип строка
		примеры Администратор Weblate
		значение по умолчанию
	• email	Адрес электронной почты
		тип строка
		примеры noreply@example.com
		значение по умолчанию
		формат Эл. почта
	• date_joined	Дата присоединения
		тип строка
		примеры 2019-11-18T18:53:54.862Z
		значение по умолчанию
		формат date-time
	дополнительные свойства	False
• profile	Профиль	
	тип	объект
	свойства	
	• language	Язык
		тип строка
		примеры ru
		шаблон ^[^\ ]*\$
		значение по умолчанию
	• suggested	Количество предложенных строк
		тип целое число
		примеры 1
		значение по умолчанию 0
	• translated	Количество переведённых строк
		тип целое число
		примеры 24
		значение по умолчанию 0
	• uploaded	Количество загруженных снимков экрана
		тип целое число
		примеры 1

continues on next page

Таблица 2 – продолжение с предыдущей страницы

		значение по умолчанию	0
	• <b>hide_completed</b>	Скрывать завершённые переводы с панели управления	
		тип	логический
		примеры	False
		значение по умолчанию	True
	• <b>secondary_in_zen</b>	Выводить ли вспомогательные переводы в дзен-режиме	
		тип	логический
		примеры	True
		значение по умолчанию	True
	• <b>hide_source_secondary</b>	Скрывать ли источник, если есть вспомогательный перевод	
		тип	логический
		примеры	False
		значение по умолчанию	True
	• <b>editor_link</b>	Ссылка на редактор	
		тип	строка
		примеры	
		шаблон	^.*\$
		значение по умолчанию	
	• <b>translate_mode</b>	Режим редактора переводов	
		тип	целое число
		примеры	0
		значение по умолчанию	0
	• <b>zen_mode</b>	Дзен-режим редактора	
		тип	целое число
		примеры	0
		значение по умолчанию	0
	• <b>special_chars</b>	Специальные символы	
		тип	строка
		примеры	
		шаблон	^.*\$
		значение по умолчанию	
	• <b>dashboard_view</b>	Вид панели управления по умолчанию	
		тип	целое число
		примеры	1
		значение по умолчанию	0
	• <b>dashboard_component_list</b>	Список компонентов по умолчанию	
		тип по умолчанию	null
		любое из	тип
			null
			тип
			целое число
	• <b>languages</b>	Языки перевода	
		тип	массив
		значение по умолчанию	
		элементы	Код языка
		тип	строка

continues on next page

Таблица 2 – продолжение с предыдущей страницы

			примеры	ru
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
	• <b>secondary_languages</b>	Вспомогательные языки		
			массив	
		значение по умолчанию		
		элементы	Код языка	
			тип	строка
			примеры	uk
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
	• <b>watched</b>	Отслеживаемые проекты		
		тип	массив	
		значение по умолчанию		
		элементы	Плашка проекта	
			тип	строка
			примеры	weblate
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
	дополнительные свойства	False		
• <b>auditlog</b>	Журнал аудита			
	тип	массив		
	значение по умолчанию			
	элементы	Записи		
		тип	объект	
		свойства		
		• <b>address</b>	IP-адрес	
			тип	строка
			примеры	127.0.0.1
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
		• <b>user_agent</b>	Агент пользователя (User agent)	
			тип	строка
			примеры	PC / Linux / Firefox 70.0
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
		• <b>timestamp</b>	Отметка времени	
			тип	строка
			примеры	2019-11-18T18:58:30.845Z
			значение по умолчанию	
			формат	date-time
		• <b>activity</b>	Действие	
			тип	строка

continues on next page



Таблица 2 – продолжение с предыдущей страницы

			примеры	login
			шаблон	^.*\$
			значение по умолчанию	
		дополнительные свойства	False	
определения				

См.также:

*Профиль пользователя*, `dumpuserdata`

## 3.11 Выпуск новых версий Weblate

### 3.11.1 Расписание выпусков

Weblate Придерживается двухмесячного цикла основных выпусков (x.y). Между ними обычно происходят выпуски с исправлениями ошибок (x.y.z), которые исправляют проблемы, проскочившие в основные выпуски.

Изменение мажорной версии означает, что при обновлении эту версию нельзя пропускать. В таких случаях всегда необходимо сначала обновиться до версии x.0 перед тем, как обновляться до старших выпусков x.y.

См.также:

*Обновление Weblate*

### 3.11.2 Планирование выпусков

Список исправленных ошибок и новых возможностей для предстоящего выпуска собирается с помощью целей выпуска (milestones) на GitHub; вы можете посмотреть нашу дорожную карту на <https://github.com/WeblateOrg/weblate/milestones>.

### 3.11.3 Процесс выпуска

Что нужно проверить перед выпуском:

1. Проверить новые языки, на которые был сделан перевод командой `./scripts/list-translated-languages`.
2. Установить финальную версию командой `./scripts/prepare-release`.
3. Убедитесь, что скриншоты в актуальном состоянии с помощью :command: `make -j 12 -C docs update-screenshots`.
4. Объедините все возможные незаконченные переводы `wlc push; git remote update; git merge origin/weblate`

Выполнить выпуск:

5. Произвести выпуск: `./scripts/create-release --tag` (смотрите, что для этого необходимо ниже).

Что нужно сделать вручную после выпуска:

6. Обновить образ Docker.
7. Закрывать целевую версию (milestone) на GitHub.
8. Как только образ докер будет проверен, добавить метку и загрузить его.

9. Обновить схему Helm до новой версии.
10. Добавить новую версию в `.github/workflows/migrations.yml`, чтобы миграция на неё покрывалась тестами.
11. Увеличить версию в ссылках на скачивание на сайте.
12. Увеличить версию в репозитории с помощью команды `./scripts/set-version`.
13. Check that readthedocs.org did build all translations of the documentation using `./scripts/rtd-projects`.

Чтобы создать метки с помощью скрипта `./scripts/create-release`. Вам понадобится:

- GnuPG с закрытым ключом, используемым для подписи выпусков
- Доступ на отправку изменений в git-репозиторий Weblate (он отправляет метки)
- Настроенная утилита **hub** и права на создание выпусков в репозитории Weblate
- SSH-доступ к серверу скачивания Weblate (файлы для скачивания с Web-сайта копируются туда)

## 3.12 Безопасность и конфиденциальность

---

**Совет:** В Weblate, безопасность поддерживает такую среду, которая защищает конфиденциальность наших пользователей.

---

Разработка Weblate придерживается [Лучшим практикам Основной инфраструктурной инициативы Linux Foundation](#).

**См.также:**

*Проблемы безопасности*

### 3.12.1 Отслеживание зависимостей для реагирования на уязвимости

Проблемы безопасности в наших зависимостях отслеживаются с помощью бота [Dependabot](#). Это касается библиотек Python и JavaScript, и в последнем стабильном выпуске обновлены зависимости, чтобы избежать уязвимостей.

---

**Подсказка:** В сторонних библиотеках могут быть присутствовать уязвимости, которые не влияют на работу Weblate, поэтому они не решаются выпуском исправленных версий Weblate.

---

### 3.12.2 Безопасность Docker-контейнера

Контейнеры Docker'a регулярно сканируются сканерами *Anchore* и *Trivy*.

Это позволяет нам выявлять уязвимости на самой ранней стадии и выпускать исправления сразу же.

Вы можете просмотреть результаты этих сканирований на GitHub'e — они хранятся в виде артефактов на нашем сервере непрерывной интеграции в формате обмена результатами статического анализа SARIF ( (Static Analysis Results Interchange Format)).

**См.также:**

*Непрерывная интеграция*

## 3.13 Внесение вклада в модули Weblate

Помимо основного репозитория, Weblate состоит из нескольких модулей Python. Все они имеют одинаковую структуру, и эта документация охватывает их все.

Например, это касается:

- `wlc`, клиентская библиотека Python, см. *Клиент Weblate*
- `translation-finder`, используется для поиска переводимых файлов в репозитории
- `language-data`, определения языков для Weblate, см. *Определение языков*

### 3.13.1 Рекомендации по написанию кода

Любой код для Weblate'a должен писаться с оглядкой на [Принципы «безопасности по проектированию» \(Security by Design\)](#).

Весь код должен сопровождаться документацией, поясняющей его работу. Не забывайте документировать методы, сложные блоки кода и функционал, доступный пользователям.

Any new code should utilize [PEP 484](#) type hints. We're not checking this in our CI yet as existing code does not yet include them.

### 3.13.2 Запуск тестирования

Тесты выполняются с помощью `py.test`. Сначала нужно установить тестовые требования:

```
pip install -r requirements-test.txt
```

You can then execute the testsuite in the repository checkout:

```
py.test
```

**См.также:**

Интеграция CI очень схожа с *Система автоматического тестирования и непрерывной интеграции Weblate*.

### 3.13.3 Coding standard and linting the code

Код должен соответствовать рекомендациям по кодированию PEP-8 и должен быть отформатирован с использованием инструмента форматирования кода **black**.

Для проверки качества кода можно использовать **flake8**, рекомендуемые плагины перечислены в `.file:``.pre-commit-config.yaml`, а их настройки находятся в `setup.cfg`.

The easiest approach to enforce all this is to install `pre-commit`. The repository contains configuration for it to verify the committed files are sane. After installing it (it is already included in the `requirements-lint.txt`) turn it on by running `pre-commit install` in Weblate checkout. This way all your changes will be automatically checked.

Также вы можете запустить эту проверку вручную, чтобы проверить все файлы, запустите:

```
pre-commit run --all
```

**См.также:**

*Исходный код Weblate*

## 3.14 О Weblate

### 3.14.1 Цели проекта

Инструменты непрерывной локализации, основанные на веб-технологиях, с тесной *интеграцией с системой контроля версий*, поддерживающей широкий спектр *форматов файлов*, упрощают переводчикам возможность вносить вклад в различные проекты.

### 3.14.2 Название проекта

«Weblate» образовано слиянием слов «web» и «translate» (переводить).

### 3.14.3 Веб-сайт проекта

Стартовая страница проекта — <https://weblate.org>. Облачный сервис расположен на <https://hosted.weblate.org>. Данную документацию можно прочесть по адресу <https://docs.weblate.org/ru>.

### 3.14.4 Логотипы проекта

Логотип проекта и другая графика доступна в: <https://github.com/WeblateOrg/graphics>.

### 3.14.5 Руководство

This project is maintained by Michal Čihař, who can be reached at [michal@weblate.org](mailto:michal@weblate.org).

### 3.14.6 Авторы

Weblate был создан Михалом Чигаржем (Michal Čihař) в 2012 году. С этого момента уже тысячи людей внесли в него свой вклад.

## 3.15 Лицензия

More detailed licensing information is available in the Weblate source code and follows [REUSE 3.0 specification](#).

Copyright © Michal Čihař [michal@weblate.org](mailto:michal@weblate.org)

Это свободная программа: вы можете перераспространять ее и/или изменять ее на условиях Стандартной общественной лицензии GNU в том виде, в каком она была опубликована Фондом свободного программного обеспечения; либо версии 3 лицензии, либо (по вашему выбору) любой более поздней версии.

Эта программа распространяется в надежде, что она будет полезной, но БЕЗО ВСЯКИХ ГАРАНТИЙ; даже без неявной гарантии ТОВАРНОГО ВИДА или ПРИГОДНОСТИ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЁННЫХ ЦЕЛЕЙ. Подробнее можно посмотреть в Стандартной общественной лицензии GNU.

Вы должны были получить копию Стандартной общественной лицензии GNU вместе с этой программой. Если это не так, просмотрите [<https://www.gnu.org/licenses/>](https://www.gnu.org/licenses/).

### 4.1 Weblate 4.15.1

Released on January 19th 2023.

- Fixed suggestions from automatic translation.
- Fixed add-on page crash in some corner cases.
- Fixed untranslating template for new translations in some cases.
- Documented licensing using [REUSE 3.0](#).
- Fixed users pagination on team management.
- Improved performance of project creation and saving.
- Added support for gotext JSON files.
- Added support for i18next v4 files.
- Pagination in the API is now customizable.

[All changes in detail.](#)

### 4.2 Weblate 4.15

Released on December 16th 2022.

- Added support for browsing changes for a individual string.
- Fixed plurals handling in automatic translation from other components.
- Added keyboard shortcut Alt+Enter to submit string as a suggestion.
- Added support for placeables in the Fluent format.
- Improved performance of translation memory.
- Autogenerate repoweb browsing links for well known code hosting services.
- Improved performance of several views.
- Improved listing of strings with plurals.

- Added support for adding custom markup to HTML head.
- Fixed generation of MO files in the add-on to include only translated files.
- Fixed rendering of regular expression flags.
- Improved placeholders check behavior with plurals.
- Added support for translation files naming suitable for Google Play.
- Added support for labels in API.
- Added support for choosing different e-mail for commits than for notifications.
- The Docker image no longer enables debug mode by default.
- Order glossary terms based on the glossary component priority.
- Added team administrators who can add or remove members of the team.
- Added a popup confirmation before deleting users.
- Added add-on to customize XML output.

[All changes in detail.](#)

## 4.3 Weblate 4.14.2

Released on November 5th 2022.

- Added support for removing entries from translation memory.
- Improved analysis on the duplicate language alert.
- Improved accuracy of the consecutive duplicated words check.
- Improved scaling of sending many notifications.
- Improved string state handling for subtitle translation.
- Deprecated insecure configuration of VCS service API keys via `_TOKEN/_USERNAME` configuration instead of `_CREDENTIALS` list.
- Fixed processing of some uploaded CSV files.
- Improved whitespace changes handling in diff display.
- Added automatic suggestions management link to management pages.
- Track comment removal/resolving in history.
- Fixed restoring project backups with linked components.
- Fixed captcha entering on unsuccessful registration.
- Improved languages support in DeepL.
- Improved webhooks compatibility with authenticated repositories.
- Added support for Python 3.11.

[All changes in detail.](#)

## 4.4 Weblate 4.14.1

Released on September 15th 2022.

- Исправлено генерирование резервных копий проекта в некоторых ситуациях.
- Улучшено процесс сообщения об ошибках при загрузке файлов.
- Получение всех подтвержденных пользователем электронных писем из GitHub во время аутентификации.
- Avoid matching glossary terms on context or keys.
- Добавлены уведомления об удалении строк.
- Улучшено управление непереводаемыми терминами в глоссарии.
- Перечислите количество участников команды на странице управления командой.
- Добавлен интерфейс управления группой.
- Всегда показывается статистика рецензий, когда они включены.
- Added searching support in units API.
- Fixed progress bar display for read-only strings in the review workflow.
- Improved Burmese punctuation check.
- Fixed garbage collecting of metrics data.

[Подробнее всех изменений.](#)

## 4.5 Weblate 4.14

Выпущен 22 августа 2022 года.

- Отслеживайте изменения надстроек в истории.
- Исправлен парсинг перевода из Windows RC, HTML и текстовых файлов.
- Extended language code style configuration options.
- Added support for plurals updated in the recent CLDR releases.
- Reduced memory usage while updating components with a lot of translations.
- Added support for translation domain in SAP Translation Hub.
- Разрешить абсолютные ссылки в местах расположения исходной строки.
- Improved operation behind some reverse proxies.
- Extended API to cover translation memory.
- Улучшенный рабочий процесс перевода документов.
- Improved reliability of HTML and text files translation.
- Added support for project level backups.
- Improved performance and memory usage of translation memory lookups.

[All changes in detail.](#)

## 4.6 Weblate 4.13.1

Выпущен 1 июля 2022 года.

- Fixed tracking suggestions in history.
- Fixed parsing reverse proxy info from Cloudflare.
- Make parse error lock a component from translating.
- Fixed configuring intermediate file in the discovery add-on.
- Fixed DeepL translations behavior with placeholders.
- Fixed untranslating strings via API.
- Added support for removing user from a group via API.
- Fixed audit log for user invitation e-mails.
- Fixed flag names for Java formatting strings.

[All changes in detail.](#)

## 4.7 Weblate 4.13

Released on June 15th 2022.

- Changed behavior of updating language names.
- Added pagination to projects listing.
- API for creating new units now returns information about newly created unit.
- Обнаружение компонентов теперь поддерживает настройку промежуточного языка.
- Added fixed encoding variants to CSV formats.
- Changed handling of context and location for some formats to better fit underlying implementation.
- Added support for ResourceDictionary format.
- Improved progress bar colors for color blind.
- Fixed variants cleanup on string removal.
- Совместимость с Django 4.1.
- Added support for storing escaped XML elements in XLIFF.
- Improved formatting of placeholder check errors.
- Перенаправить /.well-known/change-password на /accounts/password/.
- Machine translation services are now configurable per project.
- Added separate permission for resolving comments and grant it to the *Review strings* role.
- Added support for storing alternative translations in the CSV file.
- The placeholders check can now be case-insensitive as well.

[All changes in detail.](#)



## 4.8 Weblate 4.12.2

Выпущен 11 мая 2022 года.

- Fixed rebuilding project translation memory for some components.
- Fixed sorting components by untranslated strings.
- Fixed possible loss of translations while adding new language.
- Ensure Weblate SSH key is generated during migrations.

[Все изменения подробно.](#)

## 4.9 Weblate 4.12.1

Выпущен 29 апреля 2022 года.

- Fixed pull request message title.
- Improved syntax error handling in Fluent format.
- Fixed avatar display in notification e-mails.
- Add support for web monetization.
- Fixed removal of stale source strings when removing translations.

[All changes in detail.](#)

## 4.10 Weblate 4.12

Выпущен 20 апреля 2022 года.

- Added support for Amharic in *Несовпадающие точки*.
- Added support for Burmese in *Несовпадающие вопросительные знаки*.
- Extended options of the *Генератор псевдолокалей* add-on.
- Added `ignore-all-checks` flag to ignore all quality checks on a string.
- Avoid *Генератор псевдолокалей* add-on to trigger failing checks.
- Добавлена поддержка *Запрос на извлечение в Gitea*.
- Добавлен код языка стиля Linux в *Стиль кода языка*.
- Added support for rebuilding project translation memory.
- Improved API for creating components from a file.
- Add copy and clone buttons to other translations.
- Make merge request message configurable at component level.
- Improved maximal length restriction behavior with XML tags.
- Fixed loading Fluent files with additional comments.

[All changes in detail.](#)

## 4.11 Weblate 4.11.2

Released on March 4th 2022.

- Fixed corrupted MO files in the binary release.

[All changes in detail.](#)

## 4.12 Weblate 4.11.1

Released on March 4th 2022.

- Fixed missing sanitizing of arguments to Git and Mercurial - CVE-2022-23915, see [GHSA-3872-f48p-pxqj](#) for more details.
- Fixed loading fuzzy strings from CSV files.
- Added support for creating teams using the API.
- Fixed user mention suggestions display.
- The project tokens access can now be customized.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.13 Weblate 4.11

Выпущен 25 февраля 2022 года.

- Fixes stored XSS - CVE-2022-24710, see [GHSA-6jp6-9rf9-gc66](#) for more details.
- Исправлена установка надстроек с помощью API.
- Переименовано *Строки, требующие действий* в *Незавершённые строки*.
- Исправлены ложные срабатывания от *Синтаксис ICU MessageFormat*.
- Обозначение замка и соглашение с участником в списке других происшествий.
- Исправлено обновление файлов PO с устаревшими строками или отсутствующими множественными числами.
- Улучшена совместимость надстройки уплотнения с Gerrit.
- Автоматическая инициализация языков пользователей на основе заголовка [Accept-Language](#).
- Improved error handling on string removal.
- Weblate теперь требует Python 3.7 или новее.
- Fixed some write operations with project token authentication.
- Исправлено отслеживание состояния строк при изменении строк в репозитории.
- Отслеживание изменений строк из репозитория.
- Sticky header on translations listing to improve navigation.
- Исправлена неперевоодимость строк в *Файлы свойств Java*.
- Исправлена работа Git с именами веток, отличными от ASCII.
- Новое дополнение *Предварительно заполнять перевод источником*.
- Добавлены *Merge without fast-forward* *Стиль слияния*.

- Исправлен триггер дополнения `:ref:~addon-weblate.autotranslate.autotranslate`` для вновь добавленных строк.
- Улучшена проверка пунктуации для бирманского языка.
- Added support for defining custom teams at project level to grant users access, see [По-проектная настройка доступа](#).
- Добавлены ссылки на документацию к оповещениям.
- При необходимости контейнер Docker автоматически включает TLS/SSL для исходящей электронной почты.
- Added support for searching for resolved comments.
- Добавлена поддержка borgbackup 1.2.
- Fixed applying of *Automatically translated* label.

Все изменения в деталях.

## 4.14 Weblate 4.10.1

Выпущено 22 декабря 2021 года.

- Документированы изменения, внесённые при обновлении до Django 4.0.
- Исправлено отображение метки *Автоматически переведённая*.
- Исправлено отображение ветки в API в компонентах с общим репозиторием.
- Улучшен анализ предупреждения о неудачной отправке изменений.
- Исправлено ручное редактирование страницы при изменении просмотра.
- Улучшена точность *Используется кэш*.
- Контейнер Docker для Weblate теперь использует Python 3.10.

Все изменения в деталях.

## 4.15 Weblate 4.10

Выпущено 16 декабря 2021 года.

- Добавлена поддержка формальности и местоимений с помощью DeepL.
- Массовая правка и поиск и замена теперь доступны на уровне проекта и языка.
- Добавлена фильтрация для поиска и замены.
- Исправлено: привилегия «Выполнять автоматический перевод» не является частью группы *Языки*.
- «Выполнять автоматический перевод» теперь в группе *Администрирование* и новой группе *Автоматический перевод*.
- Исправлены проблемы генерации файлов XLSX со специальными символами.
- В серверную часть аутентификации GitHub добавлена возможность проверять, принадлежит ли пользователь к определённой организации или группе GitHub.
- Усовершенствованы сообщения о некорректных параметрах, передаваемых в API.
- Добавлена поддержка токенов доступа на уровне проекта в API.
- Исправлено удаление строк в некоторых случаях.
- Исправлен перевод вновь добавленных строк.

- Автоматическая пометка переведённых строк, чтобы облегчить их фильтрацию.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.16 Weblate 4.9.1

Выпущен 19 ноября 2021 года.

- Исправлена загрузка одноязычных файлов после смены шаблона.
- Улучшено управление пробелами во флагах.
- Добавлена поддержка фильтра в API для скачивания.
- Исправлено отображение статистики при добавлении новых переводов.
- Устранение проблем с изменением SSH-ключа GitHub.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.17 Weblate 4.9

Выпущен 10 ноября 2021 года.

- Предоставлена более подробная информация о событиях в истории.
- Улучшено отображение истории.
- Улучшена производительность на страницах перевода.
- Добавлена поддержка ограничения загрузки файлов переводов.
- Теперь `safe-html` может понимать Markdown при использовании `md-text`.
- Тег `max-length` теперь игнорирует разметку XML при использовании с `xml-text`.
- Исправлены размеры отображаемых текстов в *Максимальный размер перевода*.
- Уменьшена длина заголовка app store до 30, чтобы облегчить предстоящие изменения в политике Google.
- Добавлена поддержка настройки вызова SSH с помощью `SSH_EXTRA_ARGS`.
- Добавлены проверки для ICU MessageFormat.
- Улучшена обработка условий ошибок в бэкендах машинного перевода.
- Выделены необычные пробельные символы в строках.
- Добавлена возможность оставаться на переведённой строке во время редактирования.
- Добавлена поддержка настройки вызова Borg с помощью `BORG_EXTRA_ARGS`.
- Исправлено создание МО-файлов для одноязычных переводов.
- Добавлена конечная точка API для скачивания всех переводов компонентов в виде ZIP-файла.
- Добавлена поддержка Python 3.10.
- Добавлена поддержка повторной отправки приглашения по электронной почте из интерфейса управления.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.18 Weblate 4.8.1

Выпущен 10 сентября 2021 года.

- Исправлено удаление пользователей в интерфейсе администратора Django.
- Более подробная документация параметров надстроек.
- Исправлена ошибка JavaScript в глоссарии.
- Добавить ограничение на количество совпадений при проверке согласованности.
- Улучшение обработки заполнителей в машинных переводах.
- Исправлено создание надстроек с помощью API.
- Добавлен параметр `PRIVACY_URL` для добавления ссылки на политику конфиденциальности в нижний колонтитул.
- Скрыты адреса электронной почты участников от администраторов проекта.
- Улучшено объединение gettext PO в случае конфликтов.
- Улучшена подсветка глоссария.
- Улучшено поведение флага `safe-html` при проверке XML.
- Исправлены сообщения о коммите для связанных компонентов.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.19 Weblate 4.8

Выпущен 21 августа 2021 года.

- Добавлена поддержка формата Apple stringsdict.
- Оператор точного поиска теперь чувствителен к регистру в PostgreSQL.
- Исправлено сохранение пояснений глоссария в некоторых случаях.
- Улучшения в документации.
- Улучшения производительности.
- Улучшена совместимость надстройки уплотнения с Gerrit.
- Исправлено добавление строк в компоненты одноязычного глоссария.
- Улучшенная производительность в вариантах обработки.
- Исправлена надстройка уплотнения, которая иногда пропускала разбор изменений в вышестоящий репозиторий.
- Сохранение расширения файла при загрузке.
- Добавлена поддержка формата Fluent.
- Добавлена поддержка использования табуляции для отступов в форматах JSON.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.20 Weblate 4.7.2

Выпущен 15 июля 2021 года.

- Поддержка большего количества псевдонимов для языка в настройках проекта.
- Исправлена проверка поисковой строки в API.
- Исправлены URL-адреса экспортера Git после смены домена.
- Исправлена надстройка очистки для файлов Windows RC.
- Исправлен возможный сбой при обновлении XLIFF.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.21 Weblate 4.7.1

Выпущен 30 июня 2021 года.

- Улучшено всплывающее окно для добавления терминов в глоссарий.
- Добавлена поддержка машинного перевода с помощью LibreTranslate.
- Добавлено ограничение скорости при создании новых проектов.
- Улучшена производительность обновления файлов.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.22 Weblate 4.7

Выпущен 17 июня 2021 года.

- Улучшена проверка работоспособности конфигурации.
- Добавлена поддержка формата `object-pascal-format`, используемого в PO-файлах gettext, смотреть раздел *Формат Object Pascal*.
- Переименовано *Соседние ключи* в *Похожие ключи*, чтобы лучше описать цель.
- Добавлена поддержка *меток*.
- Улучшена интеграция с аутентификацией SAML.
- Исправлена интеграция *Gerrit* для лучшей обработки угловых случаев.
- Weblate теперь требует Django 3.2.
- Исправлено приглашение пользователей при отключённой аутентификации по электронной почте.
- Улучшены определения языков.
- Добавлена поддержка блокировки пользователей от внесения вклада в проект.
- Исправлено автоматическое создание языков глоссария.
- Расширена документация о надстройках.
- Улучшение производительности для компонентов со связанными репозиториями.
- Добавлена поддержка бесплатного API переводчика DeepL .
- Для управления пользователями больше не нужен интерфейс администратора Django.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.23 Weblate 4.6.2

Выпущен 8 мая 2021 года.

- Исправлен сбой после перемещения общего компонента между проектами.
- Исправлено добавление новых строк в пустые файлы свойств.
- Исправлено выравнивание значков копирования в языках RTL.
- Расширенная статистика строк на вкладке информации.
- Исправлена обработка файлов переводов, игнорируемых в Git.
- Улучшение производительности метрик.
- Исправлена возможная ошибка при сохранении глоссариев.
- Исправлено поведение проверки согласованности в языках с разными правилами множественного числа.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.24 Weblate 4.6.1

Выпущен 2 мая 2021 года.

- Удалён устаревший код защиты от спама.
- Повышение точности проверки множественности источников.
- Обновлён список языков пользовательского интерфейса в Docker.
- Улучшены сообщения об ошибках при создании запросов на извлечение(pull request).
- Исправлено создание запросов на извлечение(pull request) на Pagure.
- Исправлено срабатывание автоматически устанавливаемых надстроек.
- Исправлены возможные проблемы с кэшированием при обновлении.
- Исправлено добавление новых единиц в одноязычные переводы с помощью загрузки.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.25 Weblate 4.6

Выпущен 19 апреля 2021 года.

- Команда управления auto\_translate теперь имеет параметр для указания режима перевода.
- Добавлена поддержка *Текстовые файлы*.
- Добавлены тенденции и метрики для всех объектов.
- Added support for directly copying text from secondary languages.
- Добавлена фильтрация по дате при просмотре изменений.
- Улучшены графики деятельности.
- Теперь можно настроить отправителя для писем контактной формы.
- Улучшена проверка параметров в API создания компонентов.
- Ограничение скорости больше не применяется к суперпользователям.
- Улучшена производительность и надёжность надстройки автоматического перевода.

- Ограничение скорости теперь может быть настроено в Docker-контейнере.
- API для создания компонентов теперь автоматически использует *Внутренние URL-адреса Weblate*.
- Упрощена индикация состояния при перечислении строк.
- Хеширование паролей теперь по умолчанию использует Argon2.
- Простой индикатор прогресса указывает на состояние перевода.
- Переименован *Добавить отсутствующие языки* для уточнения цели.
- Исправлено сохранение состояния строки в XLIFF.
- Добавлен поиск по всем языкам.
- Начальная поддержка развёртывания *Масштабирование по горизонтали* для Docker.

Все изменения в деталях.

## 4.26 Weblate 4.5.3

Выпущен 1 апреля 2021 года.

- Исправлен сбор метрик.
- Исправлен возможный сбой при добавлении строк.
- Улучшены примеры поисковых запросов.
- Исправлена возможная потеря новых добавленных строк при загрузке замены.

## 4.27 Weblate 4.5.2

Выпущен 26 марта 2021 года.

- Настраиваемое расписание для автоматического перевода.
- Добавлена проверка формата Lua.
- Игнорировать строки формата при проверке *Повторяющиеся слова*.
- Разрешена загрузка снимка экрана со страницы перевода.
- Добавлена принудительная синхронизация файлов для обслуживания репозитория.
- Исправлены автоматические предложения для языков с более длинным кодом.
- Улучшена производительность при добавлении новых строк.
- Исправлено несколько ошибок в проверке качества.
- Несколько улучшений производительности.
- Добавлена интеграция с *Навигатор Weblate*.
- Исправлено поведение проверок со строками, доступными только для чтения.

Все изменения в деталях.



## 4.28 Weblate 4.5.1

Выпущен 5 марта 2021 года.

- Исправлено редактирование флагов глоссария в некоторых угловых случаях.
- Расширено использование метрик для улучшения производительности нескольких страниц.
- Правильный исходный язык в файлах TMX.
- Улучшена обработка загрузки одноязычных РО с помощью API.
- Улучшено поведение предупреждений для компонентов глоссария.
- Улучшена проверка ссылок в формате Markdown.
- Указывайте глоссарий и язык источника в навигационной цепочке.
- Постраничное перечисление компонентов огромных проектов.
- Улучшенная производительность при удалении переводов, компонентов или проектов.
- Улучшена производительность массовой правки.
- Исправлено сохранение состояний «На правку» и «Одобрённый» для файлов ODF.
- Улучшенный интерфейс для настройки загрузки переводческих файлов

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.29 Weblate 4.5

Выпущен 19 февраля 2021 года.

- Добавлена поддержка формата `lua-format`, используемого в РО-файлах `gettext`.
- Добавлена поддержка разделяемых компонентов между проектами.
- Исправлено поведение проверки «несколько переменных без названий» в случае, если использовались разные флаги форматирования.
- Из проектов удалено поле «список рассылки»; вместо него рекомендуется использовать общие инструкции для переводчиков.
- Добавлена надстройка «Генератор псевдолокалей».
- Добавлена поддержка файлов формата `TermBase eXchange`.
- Добавлена поддержка ручного объявления вариантов строк с помощью флага `variants`.
- Улучшена производительность проверок согласованности.
- Улучшена производительность памяти переводов при работе с очень длинными строками.
- Добавлена поддержка поиска по пояснениям.
- Строки теперь можно добавлять и удалять также и в двуязычных форматах.
- Расширен список поддерживаемых языков для машинного перевода Amazon Translate.
- Автоматическое включение проверок `Java MessageFormat` для файлов свойств Java.
- Добавлен новый метод загрузки для добавления новых строк к переводу.
- Добавлен простой интерфейс просмотра перевода.
- Глоссарии теперь хранятся как обычные компоненты.
- Удалён особый API для глоссариев, поскольку теперь для них используется API компонента.
- Добавлен упрощённый интерфейс для переключения некоторых флагов.

- Добавлена поддержка непереводаемых и нежелательных терминов в глоссарии.
- Добавлена поддержка определения терминологии в глоссарии.
- Переключатель направления текста перемещён, чтобы освободить побольше места для визуальной клавиатуры.
- Добавлен параметр для автоматического отслеживания проектов, в которые пользователь внёс свой вклад.
- Добавлена проверка на соответствие перевода термину в глоссарии.
- Добавлена поддержка настройки цвета навигационного текста.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.30 Weblate 4.4.2

Выпущен 14 января 2021 года.

- В дистрибутиве исправлен один повреждённый MO-файл.

## 4.31 Weblate 4.4.1

Выпущен 13 января 2021 года.

- Исправлена отмена изменений в строках с множественным числом.
- Исправлено отображение помощи для настроек проекта.
- Улучшено управление пользователями.
- Улучшена обработка контекста в одноязычных PO-файлах.
- Исправлено поведение надстройки очистки с форматами HTML, ODF, IDML и Windows RC.
- Исправлен парсинг расположения из CSV-файлов.
- Использование сжатия содержимого при скачивании файлов.
- Улучшена процедура импорта ZIP-файлов.
- Улучшено распознавание форматов файлов при загрузке.
- Теперь Weblate старается избегать дубликации запросов на слияние на Pagine.
- Улучшена производительность при отображении призрачных переводов.
- Переписана реализация поля редактирования переводов, чтобы она использовала родную область ввода браузера.
- Исправлено нарушение работы надстройки очистки при добавлении новых строк.
- Добавлен API для надстроек.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.32 Weblate 4.4

Выпущен 15 декабря 2020 года.

- Улучшена проверка значений при создании нового компонента.
- Weblate теперь требует Django 3.1.
- Добавлена поддержка настройки внешнего вида через интерфейс управления.
- Исправлена обработка строк, доступных только для чтения, при массовых правках.
- Улучшена интеграция с CodeMirror.
- Добавлена надстройка для удаления пустых строк из файлов перевода.
- Редактор CodeMirror теперь используется и для переводов.
- Подсветка синтаксиса в редакторе перевода для XML, HTML, Markdown и reStructuredText.
- Подсветка местозаполнителей в редакторе перевода.
- Улучшена поддержка нестандартных языковых кодов.
- Добавлены предупреждения при использовании неоднозначных языковых кодов.
- При добавлении нового языка перевода пользователю теперь показывается отфильтрованный список языков.
- Расширены возможности поиска изменений в истории.
- Улучшены страницы с информацией о тарифном плане и рабочий процесс на тарифном плане для свободных проектов.
- Расширен API по работе со статистикой переводов.
- Улучшена вкладка «другие языки» на страницах перевода.
- Добавлен API для задач.
- Улучшена производительность загрузки файлов.
- Улучшено отображение специальных символов, определённых пользователем.
- Улучшена производительность автоматического перевода.
- Несколько незначительные улучшения пользовательского интерфейса.
- Улучшено именование скачиваемых ZIP-файлов.
- Добавлена опциональная возможность получать уведомления от неотслеживаемых проектов.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.33 Weblate 4.3.2

Выпущен 4 ноября 2020 года.

- Исправлен сбой при определённых масках файлов компонентов.
- Улучшена точность проверки «Повторяющиеся слова».
- Добавлена поддержка запросов на извлечение Figure.
- Улучшены сообщения об ошибках, которые выводятся при неудавшейся регистрации.
- Отменено отображение комментариев разработчиков как Markdown.
- Упрощена настройка Git-репозитория с названием ветки по умолчанию отличным от «master».
- Вновь созданные внутренние репозитории теперь используют «main» в качестве ветки по умолчанию.

- Уменьшение количества ложно-положительных результатов для проверки «Перевод без изменения» при переводе ReST (reStructuredText).
- Исправлены проблемы с отображением CodeMirror в некоторых ситуациях.
- Группа «Шаблоны» переименованы в группу «Источники», дабы сделать её смысл более очевидным.
- Исправлены запросы на извлечения GitLab в репозиториях с более длинными путями.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.34 Weblate 4.3.1

Выпущен 21 октября 2020 года.

- Улучшена производительность автоматического перевода.
- Исправлено истечение срока действия сессии для авторизованных пользователей.
- Добавлена возможность скрыть информацию о версии Weblate.
- Улучшена совместимость с сервером Bitbucket.
- Улучшена производительность обновления памяти переводов.
- Уменьшило использование памяти.
- Улучшена производительность просмотра в виде матрицы.
- Добавлено подтверждение перед удалением пользователей из проекта.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.35 Weblate 4.3

Выпущен 15 октября 2020 года.

- В API включена статистика пользователей.
- Исправлена сортировка компонентов на страницах с постраничной разбивкой результатов.
- Определение исходного языка для глоссария.
- Переписана поддержка GitHub'овских и GitLab'овских запросов на извлечение.
- Исправлен счётчик статистики после удаления предложения.
- Расширен общедоступный профиль пользователя.
- Исправлены настройки принудительных проверок.
- Улучшена документация по встроенному резервному копированию.
- Атрибут исходного языка перемещён из проекта в компонент.
- Добавлена проверка форматирования локализации Vue.
- Обычная проверка заполнителей теперь поддерживает регулярные выражения.
- Улучшен внешний вид матричного режима.
- «Автоматизированный перевод» теперь называется «автоматическими предложениями».
- Добавлена поддержка взаимодействия с несколькими экземплярами GitLab'a или GitHub'a.
- API расширен для покрытия обновления проектов, а также обновления и удаления единиц перевода и глоссариев.
- API единицы перевода теперь правильно обрабатывает строки с формами множественного числа.

- Создать компонент теперь можно, загрузив ZIP-файл или документ.
- Единообразие в кодах состояний ответа API.
- Поддержка разметки Markdown в соглашении участника.
- Улучшено отслеживание исходных строк.
- Улучшена совместимость с форматами JSON, YAML и CSV.
- Добавлена поддержка удаления строк.
- Улучшена производительность скачивания файлов.
- Улучшен интерфейс управления репозиториями.
- Автоматическое включение java-формата для Android.
- Добавлена поддержка локализованных снимков экрана.
- Добавлена поддержка Python 3.9.
- Исправлен перевод HTML-файлов при некоторых условиях.

[Все изменения в деталях.](#)

## 4.36 Weblate 4.2.2

Выпущен 2 сентября 2020 года.

- Исправлено сопоставление исходных строк для форматов на основе JSON.
- Исправлено перенаправление входа для некоторых конфигураций аутентификации.
- Исправлена аутентификация через LDAP с синхронизацией групп.
- Исправлено падение при сообщении о прогрессе автоматического перевода.
- Исправлено уплотнение коммитов Git'a при включённом добавлении завершителей.
- Исправлено создание компонентов из локальной системы контроля версий с помощью API.

## 4.37 Weblate 4.2.1

Выпущен 21 августа 2020 года.

- Исправлено сохранение форм множественного числа для некоторых локалей в ресурсах Android'a.
- Исправлена ошибка в надстройке очистки для некоторых файлов XLIFF.
- Теперь доступно создание сети доставки содержимого (CDN) локализации внутри образа Docker.

## 4.38 Weblate 4.2

Выпущен 18 августа 2020 года.

- Улучшены страницы пользователей и добавлен список пользователей.
- Прекращена поддержка перехода с выпусков серии 3.x, перехода через версии 4.1 или 4.0.
- Добавлены экспорты в несколько одноязычных форматов.
- Улучшены графики деятельности.
- Количество отображаемых соседних строк теперь поддается настройке.

- Добавлена поддержка блокировки компонентов, в которых возникли ошибки в репозитории.
- Упрощена основная навигация (кнопки заменены на иконки).
- Улучшена обработка кода языка в интеграции с Google Translate.
- Настройка Git для уплотнения коммитов теперь генерирует завершители `Co-authored-by:`.
- Улучшен анализатор поисковых запросов.
- Улучшена обратная связь с пользователями при проверке строк формата.
- Улучшена производительность при массовых изменениях состояния.
- Добавлены перенаправления для совместимости после переименования проекта или компонента.
- Добавлены уведомления об одобрении строк, блокировке компонентов и изменении лицензии.
- Добавлена поддержка ModernMT.
- Разрешено избегать перезаписи одобренных переводов при загрузке файлов.
- Прекращена поддержка некоторых перенаправлений URL-адресов, существовавших ради совместимости.
- Добавлена проверка для шаблонных литералов ECMAScript.
- Добавлен параметр для отслеживания компонента.
- Из ключей единиц перевода JSON удалена ведущая точка.
- Удалена отдельная очередь Celery для памяти переводов.
- Разрешено одновременно переводить все компоненты одного языка.
- Разрешено настраивать HTTP-заголовки `Content-Security-Policy`.
- Добавлена поддержка задания псевдонимов для языков на уровне проекта.
- Новая настройка для помощи в локализации HTML или JavaScript, смотрите раздел [CDN локализации JavaScript](#).
- Теперь домен Weblate настраивается в настройках, смотрите описание параметра `SITE_DOMAIN`.
- Добавлена поддержка поиска по компонентам и проектам.

## 4.39 Weblate 4.1.1

Выпущен 19 июня 2020 года.

- Исправлено изменение конфигурации автоматического исправления или надстроек в Docker.
- Исправлено возможное падение на странице «О Weblate».
- Улучшена установка скомпилированных файлов локали.
- Исправлено добавление слов в глоссарий.
- Исправлены горячие клавиши для автоматизированного перевода.
- Удалён отладочный вывод, вызывающий при некоторых настройках отбрасывание событий журнала.
- Исправлена индикация блокировки в списке проектов.
- Исправлено перечисление ключей GPG при некоторых настройках.
- Добавлен параметр для выбора используемой версии API DeepL.
- Добавлена поддержка работы в качестве провайдера SAML-сервиса, смотрите [Аутентификация через SAML](#).

## 4.40 Weblate 4.1

Выпущен 15 июня 2020 года.

- Добавлена поддержка создания новых переводов с включенным кодом страны.
- Добавлена поддержка поиска исходных строк со снимками экрана.
- Расширен состав информации, доступный в статистике.
- Улучшено редактирование поиска на страницах перевода.
- Улучшена обработка одновременных обновлений репозитория.
- В форму создания проекта включен исходный язык.
- В список переводчиков включено количество изменений.
- Исправлена возникающая в некоторых случаях ошибка выбора языка пользовательского интерфейса.
- Разрешение внесения методов регистрации в белый список при закрытых регистрациях.
- Улучшен поиск смежных терминов в глоссарии.
- Улучшены соответствия с памятью переводов.
- Группировка одинаковых результатов автоматизированного перевода.
- Добавление прямой ссылки для редактирования снимка экрана прямо со страницы перевода.
- Улучшен диалог подтверждения удаления.
- В скачиваемый ZIP-файл включены шаблоны.
- В объявлениях добавлена поддержка Markdown и настройка уведомлений.
- Расширенная информация в списках проверок.
- Добавлена поддержка новых форматов файлов: *Строки Laravel PHP*, *Файлы HTML*, *Формат OpenDocument*, *Формат IDML*, *Файлы ресурсов Windows*, *Переводы в INI-файлах*, *Переводы в INI-файлах Inno Setup*, *Файлы свойств GWT*, *JSON-файлы go-i18n* и *Файл ARB*.
- Последовательное использование статуса «пропущена» в качестве статуса пропущенных проверок.
- Добавлена поддержка для настройки включённых надстроек по умолчанию.
- Исправлено сочетание клавиш редактора для пропуска проверок.
- Улучшен машинный перевод строк с заполнителями.
- Показ призрачного перевода для языков пользователя, чтобы упростить ему начало перевода.
- Улучшен разбор кода языка.
- Показ переводов на язык пользователя на первом месте в списке.
- Переименование «форм» на более обобщённые «варианты».
- Добавлены новые проверки качества: *Несколько переменных без названий*, *Давно не переводилась* и *Поторяющиеся слова*.
- Вновь введена поддержка стирания памяти переводов.
- Исправлен параметр для включения в исходной строке игнорирования проверок.
- Добавлена поддержка настройки различных веток, в которые следует отправлять изменения.
- API теперь сообщает об ограничении в частоте запросов в заголовках HTTP.
- Добавлена поддержка Google Translate V3 API (расширенная).
- Добавлена возможность ограничения доступа на уровне компонентов.

- Во флагах перевода добавлена поддержка пробельных и других специальных символов, смотрите раздел *Настройка поведения с помощью флагов*.
- Отображаемый текст, если он включён, показывается всегда.
- API теперь поддерживает фильтрацию изменений.
- Добавлена поддержка обмена глоссариями между проектами.

## 4.41 Weblate 4.0.4

Выпущен 7 мая 2020 года.

- Исправлено выполнение тестового набора в некоторых окружениях с Python 3.8.
- Исправление опечаток в документации.
- Исправлена возникавшая в некоторых случаях ошибка создания компонентов с помощью API.
- Исправлены ошибки JavaScript, ломающие навигацию на мобильных устройствах.
- Исправлено падение при отображении некоторых проверок.
- Исправлен вывод списка снимков экрана.
- Исправлены ежемесячные выдержки с уведомлениями.
- Исправлено поведение промежуточного перевода с единицами перевода, не существовавшими в переводе.

## 4.42 Weblate 4.0.3

Выпущен 2 мая 2020 года.

- Исправлено возможное падение в отчётах.
- Упоминания пользователей в комментариях теперь не чувствительны к регистру.
- Исправлена миграция PostgreSQL для не суперпользователей.
- Исправлено изменение URL-адреса репозитория при создании компонента.
- Исправлено падение при исчезновении вышестоящего репозитория.

## 4.43 Weblate 4.0.2

Выпущен 27 апреля 2020 года.

- Улучшена производительность статистики перевода.
- Улучшена производительность смены меток.
- Улучшена производительность массовой правки.
- Улучшена производительность памяти переводов.
- Исправлено возможное падение при удалении компонента.
- Исправлено отображение изменений перевода в некоторых пограничных случаях.
- Улучшено предупреждение о слишком длинной очереди Celery.
- Исправлены возможные ложные срабатывания при проверке согласованности.
- Исправлена взаимоблокировка при изменении репозитория связанного компонента.



- В список изменений, CSV и отчёты включено расстояние редактирования.
- Обход ложных срабатываний проверки интервала между знаками препинания для канадского французского языка.
- Исправлен экспорт в формат XLIFF с заполнителями.
- Исправлено ложное срабатывание с проверкой на символ нулевой ширины.
- Улучшены отчеты об ошибках конфигурации.
- Исправлена загрузка двуязычных исходных текстов.
- Автоматическое определение поддерживаемых языков для машинного перевода DeepL.
- Исправлено отображение индикатора выполнения в некоторых пограничных случаях.
- Исправлено срабатывание некоторых проверок на непереуведенных строках.

## 4.44 Weblate 4.0.1

Выпущен 16 апреля 2020 года.

- Исправлена установка пакета из PyPI.

## 4.45 Weblate 4.0

Выпущен 16 апреля 2020 года.

- Weblate теперь требует Python 3.6 или новее.
- Добавлен обзор управления предупреждений компонентов.
- Добавлено предупреждение компонента о сломанных URL-адресах браузера репозитория.
- Улучшены страницы входа и регистрации.
- Управление доступом к проекту и настройки рабочего процесса интегрированы в настройки проекта.
- Добавлена проверка и подсветка для интерполяций и вложенных строк `i18next`.
- Добавлена проверка и подсветка для процентных заполнителей.
- Отображение неудачных проверок в предложениях.
- Запись изменений исходной строки в историю.
- Обновление переводчика Microsoft Translator на третью версию его API.
- Повторная реализация серверной части памяти переводов.
- В *Поиск* добавлена поддержка нескольких `is`: поисков.
- Разрешено делать так, чтобы проверка *Перевод без изменения* не попадала во внутренний чёрный список.
- Улучшено извлечение комментариев из одноязычных ро файлов.
- «Доски сообщений» переименованы в «объявления».
- Исправлены случайные проблемы с регистрационными письмами.
- Улучшена надстройка обновления LINGUAS-файла: теперь она обрабатывает большее количество синтаксических вариантов.
- Исправлено редактирование одноязычного исходного файла XLIFF.
- В *Поиск* добавлена поддержка точного соответствия.

- Расширенный API, охватывающий снимки экрана, пользователей, группы, списки компонентов и расширенное создание проектов.
- Добавлена поддержка загрузки исходных текстов в двуязычные переводы.
- Добавлена поддержка промежуточного языка от разработчиков.
- Добавлена поддержка рецензирования исходных строк.
- Расширенные параметры скачивания памяти переводов со всей платформы.

## 4.46 Серия Weblate 3.x

### 4.46.1 Weblate 3.11.3

Выпущен 11 марта 2020 года.

- Исправлен поиск полей с определённым приоритетом.
- Исправлен предопределённый запрос для недавно добавленных строк.
- Исправлен поиск, возвращающий повторяющиеся совпадения.
- Исправлена отрисовка уведомлений в Gmail.
- Исправлен возврат изменений из истории.
- Добавлены ссылки на события в выдержках с уведомлениями.
- Исправлено электронное письмо для подтверждения удаления учётной записи.
- Добавлена поддержка аутентификации через Slack в контейнере Docker.
- Устранение отправки уведомлений для языков, на которые пользователь не подписан.
- Включение в обзор производительности очередей Celery.
- Исправлены ссылки на документацию для надстроек.
- Уменьшение количества ложно-отрицательных результатов для проверки «Перевод без изменения».
- Повышение версии зависимости bleach для закрытия уязвимости CVE-2020-6802.
- Исправлено перечисление изменений в истории на уровне проекта.
- Исправлено аннулирование статистики в некоторых граничных случаях.
- Исправлен поиск определённых состояний строки.
- Улучшено поведение проверки строк формата при пропущенном проценте.
- Исправлена аутентификация с использованием некоторых сторонних провайдеров.

### 4.46.2 Weblate 3.11.2

Выпущен 22 февраля 2020 года.

- Исправлена отрисовка предложений.
- Исправлены некоторые строки, для которых ошибочно сообщалось, что в нет слов.

### 4.46.3 Weblate 3.11.1

Выпущен 20 февраля 2020 года.

- Документированы изменения в настройке Celery.
- Улучшена проверка имени файла при создании компонентов.
- Исправлены минимальные версии некоторых зависимостей.
- Исправлено добавление групп в определённых версиях Django.
- Исправлена ручная отправка изменений в вышестоящий репозиторий.
- Улучшен поиск соответствия в словаре.

### 4.46.4 Weblate 3.11

Выпущен 17 февраля 2020 года.

- Разрешено использование URL-адреса для отправки в систему контроля версий во время создания компонента через API.
- Проверка ширины отрисованного текста теперь показывает изображение с отрисованным текстом.
- Исправлены ссылки в электронных письмах с уведомлениями.
- Улучшен внешний вид простых текстовых электронных писем.
- Отображение проигнорированных проверок и разрешение сделать их снова активными.
- Отображение соседних ключей в одноязычных переводах.
- Добавлена поддержка группировки строковых форм.
- Рекомендация обновления до новой версии Weblate в проверках системы.
- Предоставление более подробного анализа для предупреждения о повторяющемся языке.
- Включение более подробной информации о лицензиях на страницах проекта.
- Автоматическое преобразование поверхностных локальных копий в полные, если это необходимо.
- Исправлено скачивание строк, требующих действий.
- Новое предупреждение о повторном использовании одной и той же маски файлов.
- Улучшено извлечение мест подстановки в XML.
- Теперь параметр `SINGLE_PROJECT` может включать принудительное перенаправление на выбранный проект.
- Добавлена возможность указания, что описанная в комментарии проблема решена.
- Добавлена массовая правка флагов.
- Добавлена поддержка меток.
- Добавлена надстройка «Массовая правка».
- Добавлен параметр для *Принудительные проверки*.
- Увеличен умолчательный срок действия ссылок подтверждения.
- Улучшена интеграция с Matomo.
- Исправлена проверка *Уже переведено* для корректной обработки изменений в исходных строках.
- Расширение настроек автоматического обновления, контролируемых параметром `AUTO_UPDATE`.
- Надстройки LINGUAS теперь выполняют полную синхронизацию переводов с Weblate.

#### 4.46.5 Weblate 3.10.3

Выпущен 18 января 2020 года.

- Поддержка translate-toolkit 2.5.0.

#### 4.46.6 Weblate 3.10.2

Выпущен 18 января 2020 года.

- К проектам добавлена индикация блокировки.
- Исправлена ошибка в CSS, вызывавшая мерцание в некоторых веб-браузерах.
- Исправлен поиск в системах с неанглийскими локалями.
- Улучшено сопоставление репозитория для обработчиков GitHub и Bitbucket.
- Исправлена миграция данных на некоторых установках Python 2.7.
- Разрешена настройка поверхностного клонирования в Git'e.
- Улучшена обработка фоновых уведомлений.
- Исправлена ошибка отправки сломанных форм при использовании браузерной кнопки «назад».
- Новая надстройка для настройки форматирования YAML.
- Исправлена проверка «Одинаковые формы множественного числа»: теперь она не срабатывает в языках с единственной формой множественного числа.
- Исправлен поиск с использованием регулярных выражений по некоторым полям.

#### 4.46.7 Weblate 3.10.1

Выпущен 9 января 2020 года.

- Расширенный API с созданием перевода.
- Исправлено несколько граничных случаев при миграции данных.
- Совместимость с Django 3.0.
- Улучшена производительность очистки данных.
- Добавлена поддержка настройки security.txt.
- Улучшены хлебные крошки в журнале изменений.
- Улучшен список переводов в панели управления.
- Улучшены HTTP-ответы для веб-обработчиков.
- Добавлена поддержка запросов на слияние GitLab в контейнере Docker.

#### 4.46.8 Weblate 3.10

Выпущен 20 декабря 2019 года.

- Улучшен пользовательский интерфейс приложения.
- Добавлена проверка на двойной пробел.
- Исправлено создание новых языков.
- Избежание отправки уведомлений из журнала аудита на удалённые адреса электронной почты.
- Добавлена поддержка строк только для чтения.

- Добавлена поддержка Markdown'a в комментариях.
- Разрешение размещения текста инструкции по переводу в информации о проекте.
- Добавлено копирование в буфер обмена для дополнительных языков.
- Улучшена поддержка Mercurial.
- Улучшена производительность извлечения из Git-репозитория.
- Добавлен поиск по возрасту строки.
- Показ исходного языка для всех переводов.
- Показ контекста для соседних строк.
- Добавлена поддержка уведомлений об операциях с репозиторием.
- Улучшены списки перевода.
- Расширены возможности поиска.
- Добавлена поддержка автоматического перевода строк, помеченных на правку.
- Избежание отправки повторных уведомлений для предупреждений в связанных компонентах.
- Улучшение умолчательного сообщения о запросе на слияние.
- Улучшение индикации состояния строки в Дзен-режиме.
- Добавлена поддержка большего количества языков в Яндекс.Переводчике.
- Улучшен внешний вид электронных писем уведомлений.
- Предоставлена возможность выбора лицензии на перевод.

#### 4.46.9 Weblate 3.9.1

Выпущен 28 октября 2019 года.

- Из резервных копий удалены кое-какие ненужные файлы.
- Исправлено возможное падение в отчётах.
- Исправлена падение при миграции из одной базы данных в другую.
- Добавлена поддержка принудительной отправки изменений в Git-репозитории.
- Снижение риска аннулирования токена регистрации.
- Исправлено удаление учётной записи, упёршейся в ограничение на частоту запросов.
- Добавлен поиск по приоритету.
- Исправлено возможное падение при добавлении строк в JSON-файл.
- Проверка и исправление небезопасного HTML теперь учитывает разметку исходной строки.
- Избегание отправки уведомлений приглашённым, но в то же время удалённым пользователям.
- Исправлено SSL-соединение с redis в Celery, находящимся в контейнере Docker'a.

### 4.46.10 Weblate 3.9

Выпущен 15 октября 2019 года.

- Включение в скачиваемые файлы метаданных Weblate.
- Улучшен пользовательский интерфейс для неудачных проверок.
- Указание недостающих строк в проверках формата.
- Отдельная проверка на пробелы между знаками препинания французского языка.
- Добавлена поддержка исправления некоторых ошибок проверки качества.
- Добавлено отдельное разрешение на создание новых проектов.
- Расширена статистика по количеству символов.
- Улучшение поддержки языковых кодов в стиле Java.
- Добавлена новая обобщённая проверка на заполнители.
- Добавлена поддержка заполнителей WebExtension JSON.
- Добавлена поддержка формата плоского XML-файла.
- API расширен методами удаления и создания проекта, компонента и перевода.
- Добавлена поддержка веб-обработчиков Gitea и Gitee.
- Добавлена новая пользовательская проверка на основе регулярных выражений.
- Разрешение настройки внесения вклада в общую память переводов.
- Скачивание ZIP-архива добавлено для большего количества файлов перевода.
- Разбор атрибутов maxwidth и font в формате XLIFF сделан совместимым со стандартом.
- Добавлена новая проверка и исправление для безопасной HTML-разметки при переводе веб-приложений.
- В компоненте добавлено предупреждение при обнаружении неподдерживаемой конфигурации.
- Добавлена надстройка автоматического перевода для начального перевода.
- Автоматический перевод расширен для добавления предложений.
- Отображение в обзоре параметров надстройки.
- Sentry теперь поддерживается через современный Sentry SDK вместо Raven.
- Изменены примеры настроек, чтобы они лучше соответствовали окружению рабочей среды.
- Добавлено автоматическое резервное копирование с помощью BorgBackup.
- Разбиение надстройки очистки для RESX на две надстройки очистки и обновления, чтобы избежать нежелательных обновлений файлов.
- Добавлены расширенные возможности поиска.
- Пользователям разрешено скачивать свои собственные отчёты.
- Для помощи в настройке компонентов добавлено руководство по локализации.
- Добавлена поддержка запросов на слияние GitLab.
- Улучшено отображение статуса репозитория.
- Выполнение автоматического перевода в фоновом режиме.

### 4.46.11 Weblate 3.8

Выпущен 15 августа 2019 года.

- Добавлена поддержка упрощённого создания похожих компонентов.
- Добавлена поддержка разбора флагов перевода из форматов файлов, основанных на XML.
- Журналирование исключений в журнал Celery.
- Улучшена производительность надстроек, работающих с репозиторием.
- Улучшен внешний вид электронных писем уведомлений.
- Исправлено поведение при сбросе пароля.
- Улучшена производительность на большинстве страниц перевода.
- Исправлен список языков, неизвестных Weblate'у.
- Добавлена поддержка клонирования надстроек в обнаруженные компоненты.
- Добавлена поддержка замены содержимого файла загруженным файлом.
- Добавлена поддержка перевода содержимого не из системы контроля версий.
- Добавлен виджет изображения OpenGraph для его использования в социальных сетях.
- Добавлена поддержка анимированных снимков экрана.
- Улучшена обработка одноязычных файлов XLIFF.
- Избегание отправки нескольких уведомлений на одно событие.
- Добавлена поддержка фильтра по изменениям.
- Расширенные предопределённые периоды отчётности.
- Добавлена поддержка веб-обработчиков для репозитория Azure Repos.
- Новые необязательные уведомления об ожидающих предложениях или непереведённых строках.
- В письма с уведомлениями добавлена ссылка для отписки от них в одно нажатие.
- Исправлены ложные срабатывания в проверке «Уже переведено».
- Новый интерфейс управления для администраторов.
- Приоритет строки теперь можно задать с помощью флагов.
- Добавлены представления управления языком.
- Добавлены проверки на формат строк для библиотеки Qt и Ruby.
- Добавлена конфигурация, лучше подходящая для установок с единственным проектом.
- Уведомление о появлении новой строки при изменении исходной в одноязычном переводе.
- Добавлено отдельное представление для памяти переводов с возможностью поиска.

### 4.46.12 Weblate 3.7.1

Выпущен 28 июня 2019 года.

- Обновление документации.
- Исправлены некоторые ограничения для версий зависимостей.
- Обновлена база данных языков.
- Обновления локализации.
- Различные мелкие исправления пользовательского интерфейса.

- Улучшена обработка неподдерживаемых, но обнаруженных файлов перевода.
- Более подробный отчёт о не удовлетворённых требованиях к формату файлов.

### 4.46.13 Weblate 3.7

Выпущен 21 июня 2019 года.

- Добавлена отдельная очередь Celery для уведомлений.
- Использование согласованного с приложением вида для просмотра API.
- В отчёты включена статистика по утверждённым переводам.
- Сообщение о прогрессе при обновлении компонента перевода.
- Разрешено прерывать запущенное фоновое обновление компонентов.
- Расширение языка шаблонов для манипуляций именами файлов.
- Использование шаблонов для ссылки на редактор и адреса браузера репозитория.
- Показ максимальной длины и текущего количества символов при редактировании перевода.
- В проверке «Перевод без изменения» улучшена обработка аббревиатур.
- Обновлено страница входа новых участников.
- Добавлена поддержка настройки надстройки msgmerge.
- При отправке уведомлений добавлена задержка открытия SMTP-соединения.
- Улучшено журналирование ошибок.
- В надстройке генерирования файлов МО разрешено использование пользовательских расположений.
- Добавлены надстройки для очистки старых предложений или комментариев.
- Добавлен параметр для включения горизонтального режима в Дзен-редакторе.
- Повышена производительность импорта множества взаимосвязанных компонентов.
- Исправлены примеры установки, бывшие в некоторых случаях неправильными.
- Улучшено отображение предупреждений в изменениях.
- Добавлен новый виджет горизонтальной статистики.
- Улучшена проверка строк формата для форм множественного числа.
- Добавлен инструмент управления шрифтами.
- Новая проверка размеров отрисовываемого текста.
- Добавлена поддержка форматов субтитров.
- Включена общая статистика по языкам.
- Добавлены отчёты на уровне проекта и на глобальном уровне.
- Улучшен пользовательский интерфейс при отображении статуса перевода.
- Новая цветовая схема и логотип Weblate'a.
- Новый внешний вид растровых плашек.



#### 4.46.14 Weblate 3.6.1

Выпущен 26 апреля 2019 года.

- Улучшена обработка одноязычных файлов XLIFF.
- Исправлены выдержки с уведомлениями в некоторых граничных случаях.
- Исправлено предупреждение об ошибке скрипта надстройки.
- Исправлено создание файлов МО для одноязычных файлов РО.
- Исправлено отображение не установленных проверок.
- Обозначение управляемых проектов в списке проектов.
- Разрешено обновление для восстановления из отсутствующего репозитория системы контроля версий.

#### 4.46.15 Weblate 3.6

Выпущен 20 апреля 2019 года.

- Добавлена поддержка скачивания данных пользователя.
- Теперь надстройки автоматически запускаются при установке.
- Улучшены инструкции по разрешению конфликтов слияния.
- Надстройка очистки теперь совместима с переводами метаданных App store.
- Настраиваемый синтаксис кода языка при добавлении новых переводов.
- Предупреждение об использовании Python 2 в связи с запланированным прекращением его поддержки в апреле 2020 года.
- Извлечение специальных символов из исходной строки для их показа и быстрой вставки при переводе.
- Расширенная статистика по участникам, отражающая как количество источников, так и количество переводов.
- Администраторы и надстройка проверки согласованности теперь могут добавлять переводы, даже если они отключены для пользователей.
- Исправлено описание переключателя отключения манипуляции заголовком Language-Team.
- Уведомление пользователей, упомянутых в комментариях.
- Из настройки компонента удалено автоопределение формата файла.
- Исправлено создание файлов МО для одноязычных файлов РО.
- Добавлены выдержки с уведомлениями.
- Добавлена поддержка заглушения уведомлений компонента.
- Добавлены уведомления о новых предупреждениях, сообщениях на досках сообщений или компонентах.
- Теперь можно настроить уведомления для управляемых проектов.
- Улучшена обработка трёхбуквенных кодов языков.

### 4.46.16 Weblate 3.5.1

Выпущен 10 марта 2019 года.

- Исправлен пример Celery-модуля systemd.
- Исправлены уведомления из НТТР-репозитория с логинами.
- Исправлены состояния гонки при редактировании исходных строк для одноязычных переводов.
- При неудачном выполнении надстроек их вывод включается в логи.
- Улучшена проверка настроек при добавлении нового языка.
- Разрешено редактирование формата в настройках компонента.
- Обновлено инструкции по установке: теперь предпочтительная версия Python 3.
- Улучшения производительности и последовательности при загрузке переводов.
- Терминологическая служба Майкрософт сделана совместимой с текущими выпусками Zeep.
- Обновления локализации.

### 4.46.17 Weblate 3.5

Выпущен 3 марта 2019 года.

- Улучшена производительность встроенной памяти переводов.
- Добавлен интерфейс управления глобальной памятью переводов.
- Улучшена посылка предупреждений при плохом состоянии компонента.
- Добавлен интерфейс управления совместной доской сообщений.
- Теперь можно настраивать сообщения коммитов в надстройках.
- Уменьшено количество коммитов при обновлении вышестоящего репозитория.
- Исправлены возможные потери метаданных во время перемещения компонента между проектами.
- Улучшена навигация в Дзен-режиме.
- Добавлены несколько новых проверок качества (для Markdown и URL).
- Добавлена поддержка файлов метаданных app store.
- Добавлена поддержка переключения между интеграцией с GitHub или Gerrit.
- Добавлена проверка на буквы кашиды.
- Добавлен параметр для уплотнения коммитов на основе их авторства.
- Улучшена поддержка формата файла XLSX.
- Совместимость с Tesseract 4.0.
- Надстройка «Тарифный план» теперь удаляет проекты неоплачиваемые в течении 45 дней.

### 4.46.18 Weblate 3.4

Выпущен 22 января 2019 года.

- Добавлена поддержка заполнителей XLIFF.
- Celery теперь может поддерживать множество очередей заданий.
- Добавлена поддержка переименования и перемещения проектов и компонентов.
- В отчёты включено количество символов.
- Добавлена возможность управляемого добавления компонентов перевода при использовании автоматического обнаружения файлов перевода.
- Настраиваемые сообщения merge-коммитов для Git.
- Добавлена визуальная индикация предупреждений в компонентах при навигации.
- Улучшена производительность загрузки файлов перевода.
- Новая надстройка для уплотнения коммитов перед их отправкой.
- Улучшено отображение изменений перевода.
- Стил слияния по умолчанию изменен на «rebase». Также теперь его можно настроить.
- Улучшена обработка нестандартных подтегов в кодах языка.
- Улучшена производительность обновления полнотекстовых индексов.
- Расширен API загрузки файлов. Теперь он поддерживает больше параметров.

### 4.46.19 Weblate 3.3

Выпущен 30 ноября 2018 года.

- Добавлена поддержка удаления компонентов и проектов.
- Улучшена производительность для некоторых одноязычных переводов.
- Добавлены предупреждения для компонентов перевода, чтобы подсвечивать проблемы с переводом.
- Показывать имя ресурса строки XLIFF в качестве контекста (если оно доступно) .
- Добавлена поддержка состояний XLIFF.
- Добавлена поддержка файлов защищенных от записи в DATA\_DIR.
- Улучшен экспорт изменений в CSV.

### 4.46.20 Weblate 3.2.2

Выпущен 20 октября 2018 года.

- Удаление зависимости от Babel, т.к. она более не нужна.
- Обновлено определения языков.
- Улучшена документация по надстройкам, LDAP и Celery.
- Исправлено включение флагов «конец строк в формате DOS» и «автоматический формат сообщений java».
- Исправлен запуск тестов setup.py из пакета PyPi.
- Улучшена обработка строк со множественным числом.
- Исправлены проблемы с API загрузки переводов в некоторых крайних случаях.
- Исправлено обновление настроек Git, если они не были изменены вручную.

### 4.46.21 Weblate 3.2.1

Выпущен 10 октября 2018 года.

- Задokumentирована зависимость от backports.csv при работе на Python 2.7.
- Исправлен запуск тестов от root.
- Улучшена обработка ошибок в модуле gitexport.
- Исправлено отображение прогресса для вновь добавленных языков.
- Корректно сообщать об ошибках в рабочих процессах Celery в Sentry.
- Исправлено создание новых переводов с помощью Qt Linguist.
- Исправлены периодические ошибки обновления полнотекстовых индексов.
- Улучшена валидация при создании новых компонентов.
- Добавлена поддержка подчистки старых предложений.

### 4.46.22 Weblate 3.2

Выпущен 6 октября 2018 года.

- Добавлена команда управления install\_addon для автоматизации установки надстроек.
- Сделана доступной более тонкая настройка ограничения частоты запросов.
- Добавлена поддержка экспорта и импорта файлов Excel.
- Улучшена очистка компонентов, если надстройка обнаруживает множество компонентов.
- Переписан бэкэнд машинного перевода для Microsoft Terminology.
- Weblate теперь использует Celery и разгружает на него часть обработки.
- Улучшены возможности поиска и добавлен поиск по регулярным выражениям.
- Добавлена поддержка машинного перевода с помощью Youdao Zhiyun API.
- Добавлена поддержка машинного перевода с помощью Baidu API.
- Интегрированы задачи по поддержке работоспособности и очистки с помощью Celery.
- Улучшена производительность загрузки переводов почти на 25%.
- Удалена поддержка слияния заголовков при загрузках.
- Удалена поддержка настраиваемых сообщений коммитов.
- Настраиваемые режимы редактирования (дзен/полный).
- Добавлена поддержка сообщений об ошибках с помощью Sentry.
- Добавлена поддержка автоматических ежедневных обновлений репозитория.
- Добавлена возможность создания проектов и компонентов пользователями.
- Встроенная память переводов теперь автоматически сохраняет сделанные переводы.
- Пользователи и проекты могут импортировать свои уже существующие памяти переводов.
- Улучшено управление связанными строками скриншотов.
- Добавлена поддержка проверки Java MessageFormat.

Посмотрите подробный список исправленных проблем в описании [целей версии 3.2](#) на [GitHub](#).

#### 4.46.23 Weblate 3.1.1

Выпущен 27 июля 2018 года.

- Исправлены ошибки в тестах, выдаваемых на некоторых установках.

#### 4.46.24 Weblate 3.1

Выпущен 27 июля 2018 года.

- Обновления с версий более старых, чем 3.0.1, не поддерживаются.
- Разрешено переопределение сообщений коммитов через настройки.
- Улучшена совместимость web-обработчиков с Weblate, устанавливаемом на собственном хостинге.
- Добавлена поддержка Amazon Translate.
- Совместимость с Django 2.1.
- Проверки системы Django теперь используются для диагностики проблем с установкой.
- Удалена поддержка сервиса libavatar, который скоро прекращает работу.
- Новая надстройка, позволяющая пометить не изменённые переводы «на правку».
- Добавлена поддержка перепрыгивания в указанное место при переводе.
- Скачанные переводы теперь могут быть настроены.
- Улучшен алгоритм вычисления схожести строк при сопоставлении с памятью переводов.
- Добавлена поддержка подписи git-коммитов с помощью GnuPG.

#### 4.46.25 Weblate 3.0.1

Выпущен 10 июня 2018 года.

- Исправлены возможные проблемы перехода с версии 2.20.
- Обновления локализации.
- Удалены устаревшие примеры обработчиков (hooks).
- Улучшено кеширование документации.
- Исправлено отображение документации для администраторов.
- Исправлена обработка длинных названий языков.

#### 4.46.26 Weblate 3.0

Выпущен 1 июня 2018 года.

- Переписан контроль доступа.
- Подчистка кода в некоторых местах, что привело к перемещению и переименованию модулей.
- Новая надстройка для автоматического обнаружения компонентов.
- Команда управления `import_project` теперь принимает несколько иные параметры.
- Добавлена базовая поддержка файлов ресурсов Windows.
- Новая надстройка, которая позволяет сохранять имена участников в заголовках PO-файлов.
- Удалены покомпонентные скрипты-обработчики, используйте вместо этого надстройки.
- Добавлена поддержка сбора соглашений участников с правилами/лицензиями.

- Изменения прав доступа теперь отслеживаются в истории.
- Новая надстройка, которая гарантирует, что у всех компонентов и проекте будут одинаковые переводы.
- Поддержка большего количества переменных в шаблонах сообщений коммитов.
- Добавлена поддержка добавления дополнительного текстового содержимого.

## 4.47 Серия Weblate 2.x

### 4.47.1 Weblate 2.20

Выпущен 4 апреля 2018 года.

- Улучшена скорость клонирования репозитория subversion.
- Изменена блокировка репозитория — теперь используются сторонние библиотеки.
- Добавлена поддержка скачивания только строк, для которых требуются действия.
- Добавлена поддержка поиска по нескольким языковым кодам одновременно.
- Новая надстройка, позволяющая настроить правила переноса строк в выходных gettext-файлах.
- Новая надстройка для настройки форматирования JSON.
- Добавлена поддержка аутентификации «на предъявителя» для API, совместимая с RFC 6750.
- Добавлена поддержка автоматического перевода с помощью различных сервисов машинного перевода.
- Добавлена поддержка HTML-разметки в сообщениях на совместной доске.
- Добавлена поддержка массового изменения состояния строк.
- Теперь необходим Translate-toolkit 2.3.0 или новее; старые версии более не поддерживаются.
- Добавлена встроенная память переводов.
- Добавлен обзор списка компонентов и страницы списков покомпонентного обзора.
- Добавлена поддержка машинного перевода с помощью DeepL.
- Результаты машинного перевода теперь кешируются внутри Weblate.
- Добавлена поддержка переупорядочивания зафиксированных изменений.

### 4.47.2 Weblate 2.19.1

Выпущен 20 февраля 2018 года.

- Исправлены проблемы с миграцией при обновлении с 2.18.
- Улучшена валидация API загрузки файлов.

### 4.47.3 Weblate 2.19

Выпущен 15 февраля 2018 года.

- Исправлен импорт некоторых форматов файлов.
- Отображать информацию о браузере в журнале аудита в формате удобным для человека.
- Добавлен файловый экспорт в TMX.
- Различные улучшения производительности загрузки файлов перевода.

- Добавлена возможность отключить управление доступом в самос Weblate в пользу управления доступом в Django.
- Улучшена производительность глоссария на больших строках.
- Совместимость с `django_auth_ldap` 1.3.0.
- Ошибки в конфигурации теперь сохраняются и сообщения о них поступают постоянно.
- Флаги игнорирования теперь уважаются при автоматических исправлениях пробелов.
- Улучшена совместимость с некоторыми установками Subversion.
- Улучшен встроенный сервис машинного перевода.
- Добавлена поддержка SAP Translation Hub.
- Добавлена поддержка терминологической службы Майкрософт.
- Удалена поддержка рекламы в уведомлениях по e-mail.
- Улучшено составление отчетов о прогрессе переводов на уровне языков.
- Улучшена поддержка различных форм множественного числа.
- Добавлена поддержка репозитория Subversion, которые не используют `stdlayout`.
- Добавлены надстройки для изменения рабочего процесса переводчиков.

#### 4.47.4 Weblate 2.18

Выпущен 15 декабря 2017 года.

- Улучшен сбор и отображение статистики участников.
- Улучшена настройка виртуальной клавиатуры со специальными символами.
- Добавлена поддержка формата файлов DTD.
- Изменены горячие клавиши так, чтобы они с меньшей вероятностью конфликтовали с горячими клавишами браузера/ОС.
- Улучшена поддержка флага «Одобрено» в файлах XLIFF.
- Добавлена возможность не переносить длинные строки в PO-файлах `gettext`.
- Добавлена кнопка для копирования постоянной ссылки на текущую переводимую строку.
- Прекращена поддержка Django 1.10 и добавлена поддержка Django 2.0.
- Удалена блокировка переводимых строк во время перевода.
- Добавлена поддержка добавления новых строк к одноязычным переводам.
- Добавлена поддержка рабочего процесса перевода с выделенными рецензентами.

#### 4.47.5 Weblate 2.17.1

Выпущен 13 октября 2017 года.

- Исправлен запуск тестов в некоторых специфических ситуациях.
- Обновления локалей.

### 4.47.6 Weblate 2.17

Выпущен 13 октября 2017 года.

- Теперь Weblate по умолчанию делает поверхностные (shallow) Git-клоны.
- Улучшена производительность при обновлении больших файлов перевода.
- Добавлена поддержка блокировки регистрации с определённых адресов e-mail.
- Пользователи теперь могут удалять свои собственные комментарии.
- Добавлена возможность предварительного просмотра при использовании «найти и заменить».
- Настройки форм поиска и загрузки теперь постоянны для каждого клиента.
- Расширены возможности поиска.
- Более тонкая попроектная настройка ACL.
- Изменено значение по умолчанию для BASE\_DIR.
- Добавлен второй, дополнительный, шаг при удалении аккаунта, дабы предупредить случайные удаления.
- Теперь можно редактировать настройки доступа к проекту.
- Добавлена опционально защита от спама в предложениях с помощью Akismet.

### 4.47.7 Weblate 2.16

Выпущен 11 августа 2017 года.

- Различные улучшения производительности.
- Добавлена поддержка вложенного формата JSON.
- Добавлена поддержка формата WebExtension JSON.
- Исправлена аутентификация при экспорте в git.
- Улучшен импорт CSV в некоторых случаях.
- Улучшен внешний вид виджета «Другие переводы».
- Проверки максимальной длины текста теперь принуждают соблюдать её прямо в форме.
- Время ожидания коммита теперь можно настроить покомпонентно.
- Различные подчистки пользовательского интерфейса.
- Исправлен поиск по компоненту/проекту/сайту.

### 4.47.8 Weblate 2.15

Выпущен 30 июня 2017 года.

- Теперь показывается большее количество связанных переводов в «других переводах».
- Добавлена возможность просматривать переводы текущей строки на другие языки.
- Теперь для литовского языка по умолчанию используются 4 формы множественного числа.
- Исправлена загрузка различных форматов одноязычных файлов перевода.
- Улучшены сообщения об ошибках при неудачной аутентификации.
- При удалении слов из глоссария состояние страницы теперь сохраняется.
- Добавлена прямая ссылка на редактирования вторичных языков перевода.



- Добавлены проверки качества для форматирования строк Perl.
- Добавлена поддержка отклонения повторно используемых паролей.
- Расширена панель инструментов для редактирования RTL-языков (с письмом справа налево).

#### 4.47.9 Weblate 2.14.1

Выпущен 24 мая 2017 года.

- Исправлена возможная ошибка при пагинации результатов поиска.
- Исправлена миграция со старых версий в некоторых крайних случаях.
- Исправлена возможная межсайтовая подделка запроса (CSRF) при отметке проектов для отслеживания или снятия этой метки.
- Смена пароля более не аутентификация пользователя.
- Исправлена возможный обход CAPTCHA при забытом пароле.

#### 4.47.10 Weblate 2.14

Выпущен 17 мая 2017 года.

- Добавление записей в глоссарий через AJAX-запросы.
- Разлогинивание теперь делается через POST-запрос, дабы избежать межсайтовой подделки запросов (CSRF).
- Сброс API-токена теперь делается через POST-запрос, дабы избежать межсайтовой подделки запросов (CSRF).
- Weblate теперь устанавливает политику безопасности контента (Content-Security-Policy) по умолчанию.
- URL локального редактора теперь проверяется, дабы предотвратить self-XSS атаку.
- Пароль теперь по умолчанию проверяется по списку обычных уязвимостей.
- Уведомления пользователей о важных действиях с их аккаунтами, как смена пароля.
- Экспорт в CSV теперь экранирует потенциальные формулы.
- Различные незначительные улучшения безопасности.
- Попытки аутентификации теперь ограничены по частоте.
- Содержимое предложений теперь сохраняется в истории.
- Сохранение важных действий с аккаунтов в журнале аудита.
- Запрос подтверждения пароля при удалении аккаунта или добавлении новых ассоциаций.
- Теперь показывается время, когда было сделано какое-либо предложение.
- Добавлена новая проверка качества для завершающей точки с запятой.
- Теперь гарантируется, что ссылками на поиск можно делиться.
- В API добавлена информация об исходных строках и снимках экрана.
- Теперь разрешена перезапись переводов при загрузке через API.

#### 4.47.11 Weblate 2.13.1

Выпущен 12 апреля 2017 года.

- Исправлено формирование списка управляемых проектов в профиле.
- Исправлены проблемы с миграцией, из-за которых пропадали некоторые разрешения.
- Исправлено формирование списка текущих форматов файлов на странице скачивания переводов.
- Теперь возвращается ошибка HTTP 404, когда пользователь пытается получить доступ к проекту, на который у него нет достаточных привилегий.

#### 4.47.12 Weblate 2.13

Выпущен 12 апреля 2017 года.

- Исправлены проверки качества в шаблонах перевода.
- Добавлены проверки качества, которые запускаются при потере переводов.
- Добавлена возможность просматривать текущие предложения конкретного пользователя.
- Добавлена возможность автоматически создавать списки компонентов.
- Теперь можно настроить панель управления по умолчанию для неаутентифицировавшихся пользователей.
- Добавлена возможность просмотреть 25 случайных строк требующих рецензирования.
- История теперь отражает изменения строк.
- Улучшено отображение ошибок при добавлении новых переводов.
- Добавлен поиск по конкретному языку внутри одного проекта.
- Групповые списки контроля доступа (Group ACL) теперь могут быть ограничены рамками конкретного проекта.
- Попроектные списки контроля доступа (ACL) теперь реализованы через групповые списки контроля доступа (Group ACL).
- Добавлена возможность более тонкого контроля привилегий.
- Различные мелкие улучшения пользовательского интерфейса.

#### 4.47.13 Weblate 2.12

Выпущен 3 марта 2017 года.

- Улучшен интерфейс администратора для групп.
- Добавлена поддержка API Яндекс Переводчика.
- Улучшена скорость поиска по всему сайту.
- Добавлен поиск по проекту и по компоненту.
- Добавлена операция «поиск и замена» по проекту и по компоненту.
- Улучшено отображение противоречивых переводов.
- Добавлена поддержка открытия файлов с исходным кодом в локальном редакторе.
- Добавлена поддержка добавления специальных символов на виртуальную клавиатуру.
- Улучшено управление снимками экрана: добавлена поддержка распознавания текста для сопоставления их с исходными строками.
- В сообщения коммитов по умолчанию теперь включается ссылка и информация о переводе.

- Добавлена поддержка форматов переводов Joomla.
- Улучшена надёжность при импорте разных форматов.

#### 4.47.14 Weblate 2.11

Выпущен 31 января 2017 года.

- Теперь на странице языка располагается детальная информация о языке.
- Улучшена реализация поддержки Mercurial.
- Добавлена возможность задавать приоритет перевода компонентов.
- Более единообразное использование групповых списков контроля доступа (Group ACL) даже с более редкоиспользуемыми разрешениями.
- Добавлена переменная WL\_BRANCH для скриптов-обработчиков.
- Улучшена документация для разработчиков.
- Улучшена совместимость с разными версиями Git в надстройке для экспорта в Git.
- Добавлена попроектная и покомпонентная статистика.
- Добавлены отображения кодов языков для улучшения поддержки API перевода Microsoft.
- Работа по полнотекстовому удалению перемещена в фоновую задачу ради ускорения удаления переводов.
- Исправлено отображение исходных строк с формами множественного числа для языков с единственной формой.
- Улучшена обработка ошибок при импорте проекта.
- Различные улучшения производительности.

#### 4.47.15 Weblate 2.10.1

Выпущен 20 января 2017 года.

- Исправлена утечка информации о существовании аккаунта в форме сброса пароля (CVE-2017-5537).

#### 4.47.16 Weblate 2.10

Выпущен 15 декабря 2016 года.

- Добавлена проверка качества, которая проверяет, что формы множественного числа переведены по-разному.
- Исправлены обработчики для GitHub для репозитория, требующих аутентификацией.
- Добавлен опциональный модуль для экспорта в Git.
- Поддержка API переводчика Microsoft Cognitive Services.
- Упрощён пользовательский интерфейс проектов и компонентов.
- Добавлен автоматический корректор для удаления управляющих символов.
- В проекты добавлен обзор каждого отдельного языка.
- Добавлена поддержка экспорта в CSV.
- Добавлено скачивание статистики в формате CSV.
- Добавлен «просмотр в виде матрицы», для быстрого обзора всех переводов.

- Добавлен базовый API для изменений и строк.
- Добавлена поддержка машинного перевода через сервера Apertium APy.

#### 4.47.17 Weblate 2.9

Выпущен 4 ноября 2016 года.

- Расширены параметры для команды управления createadmin.
- Расширена команда import\_json так, чтобы она могла корректно обрабатывать существующие компоненты.
- Добавлена поддержка YAML-файлов.
- Владельцы проектов теперь могут настраивать компоненты перевода и изменять детали проекта.
- Термин «Подписка» (на проекты) заменён на «Отслеживание» (проектов).
- Проекты теперь можно отмечать для отслеживания прямо с их страницы.
- Добавлен многоязычный виджет статуса.
- Дополнительные языки теперь подсвечиваются, если не показывается исходная строка.
- Удаление предложений теперь сохраняется в истории.
- Улучшен интерфейс выбора языка в профиле.
- Исправлен показ сообщений совместной доски для компонентов.
- Теперь вкладка настроек остаётся открытой после их сохранения.
- Теперь комментарии к исходным строкам отображаются более заметно.
- Теперь вспомогательный модуль для слияния PO-файлов Gettext в git репозиториях устанавливается автоматически.
- Добавлен инструмент «поиск и замена».
- Добавлена поддержка загрузки визуального контента (снимков экрана) связанного с переводами.

#### 4.47.18 Weblate 2.8

Выпущен 31 августа 2016 года.

- Улучшения в документации.
- Переводы.
- Обновлено библиотеки JavaScript в комплекте.
- Добавлена команда управления list\_translators.
- Django 1.8 более не поддерживается.
- Исправлена совместимость с Django 1.10.
- Добавлена поддержка Subversion.
- Проверка корректности XML отделена от проверки на то что теги XML не совпадают.
- API теперь принимает во внимание параметр HIDE\_REPO\_CREDENTIALS.
- Теперь в Дзен-режиме показываются изменения в исходной строке.
- Alt+PageUp/PageDown/Home/End теперь работают и в Дзен-режиме.
- Добавлена всплывающая подсказка, отображающая точное время изменений.
- Добавлена возможность выбирать фильтры и начинать поиск прямо со страницы перевода.

- Добавлено удаление переводов через пользовательский интерфейс.
- Улучшено поведение при вставке маркеров-заполнителей.
- Исправлены проблемы с автоматической блокировкой в Дзен-режиме.

#### 4.47.19 Weblate 2.7

Выпущен 10 июля 2016 года.

- Удалена возможность машинного перевода с помощью Google web translate.
- Улучшены сообщения коммитов при добавлении перевода.
- Исправлен API Google Translate для иврита.
- Совместимость с Mercurial 3.8.
- Добавлена команда управления `import_json`.
- Корректное упорядочивание новых переводов.
- Теперь также показывается полный текст предложения.
- Расширен API (добавлена информация по детальному статусу репозитория, статистике, ...).
- Тесты более не требуют доступ к сети, чтобы проверить, корректность работы с репозиториями.

#### 4.47.20 Weblate 2.6

Выпущен 28 апреля 2016 года.

- Исправлена проверка компонентов с языковым фильтром.
- Улучшена поддержка файлов XLIFF.
- Исправлен машинный перевод для неанглоязычных исходных текстов.
- Добавлен REST API.
- Совместимость с Django 1.10.
- К сообщениям совместной доски добавлены категории.

#### 4.47.21 Weblate 2.5

Выпущен 10 марта 2016 года.

- Исправлен автоматический перевод для владельцев проектов.
- Улучшенная производительность выполнения коммитов и отправки в репозиторий.
- Новая команда управления для добавления предложений из командной строки.
- Добавлена поддержка объединения комментариев при загрузке файлов.
- Добавлена поддержка некоторых расширений GNU к формату функции `printf C`.
- Улучшения в документации.
- Добавлена поддержка генерации списка переводчиков.
- Добавлена поддержка генерации статистики участников.
- Поиск по всему сайту теперь можно вести только по одному языку.
- Улучшение проверок качества для армянского языка.
- Добавлена поддержка создания компонентов перевода без существующих переводов.

- Поддержка добавления новых переводов при работе с Qt TS.
- Улучшена поддержка перевода PHP-файлов.
- Улучшена производительность для проверок качества.
- Исправлен поиск неудачных проверок по всему сайту.
- Добавлена возможность задать исходный язык.
- Улучшена поддержка файлов XLIFF.
- Расширен список параметров команды `import_project`.
- Улучшено таргетирование сообщений на совместной доске.
- Поддержка автоматического перевода строк уже переведённых в другом проекте.
- Оптимизирован полнотекстовый поисковый индекс.
- Добавлена команда управления для автоматического перевода.
- Добавлена подсветка маркеров-заполнителей.
- Добавлены горячие клавиши для заполнителей, проверок и машинных переводов.
- Улучшена блокировка переводов.
- Добавлена проверка качества интерполяций AngularJS.
- Добавлена многообещающая система списков контроля доступа, основанная на группах.
- Прояснение терминологии для строк «на правку» (ранее известных как «неточные»).
- Clarified terminology on strings needing action and untranslated strings.
- Поддержка Python 3.
- Удалена поддержка Django 1.7.
- Удалена зависимость от msginit при создании новых PO-файлов `gettext`.
- Добавлена возможность настраивать вид панели управления.
- Улучшены уведомления при ушибках разбора.
- К команде `import_project` добавлен параметр, который позволяет импортировать компоненты с дублирующимися именами.
- Улучшена поддержка перевода PHP-файлов.
- Добавлен экспорт в XLIFF для словарей.
- Добавлен экспорт в XLIFF и `gettext` PO для всех переводов.
- Улучшения в документации.
- Добавлена поддержка настраиваемых автоматических групповых назначений.
- Улучшено добавление новых переводов.

#### 4.47.22 Weblate 2.4

Выпущен 20 сентября 2015 года.

- Улучшена поддержка PHP-файлов.
- Возможность добавления списков контроля доступа (ACL) для анонимных пользователей.
- Улучшена настраиваемость команды `import_project`.
- Добавлена возможность делать дампы истории в CSV.

- Добавлены меры, чтобы предупредить ошибочное копирование/вставку графических отображений пробельных символов.
- Добавлена поддержка веб-обработчиков Bitbucket.
- Более жёсткий контроль неточных строк при загрузке переводов.
- Некоторые адреса URL поменялись, возможно, вам придётся обновить свои закладки.
- Скрипты обработчики теперь выполняются из корневого каталога системы контроля версий.
- Скрипты-обработчики теперь имеют доступ к переменным среды, указывающим на текущий компонент.
- Добавлена команда управления для оптимизации полнотекстового индекса.
- Добавлена поддержка отправки отчётов об ошибках в Rollbar.
- У проектов теперь может быть несколько владельцев.
- Владельцы проектов теперь сами могут управлять списком владельцев проектов.
- Добавлена поддержка формата `javascript-format`, используемого в PO-файлах `gettext`.
- Поддержка добавления новых переводов в XLIFF.
- Улучшено автоопределения формата файлов.
- Расширены возможности горячих клавиш.
- Для некоторых языков улучшено сопоставление строк словарю.
- Улучшена вёрстка большинства страниц.
- Поддержка добавления слов в словарь во время перевода.
- Добавлена поддержка фильтрации того, какие языки будут управляться Weblate.
- Добавлена поддержка перевода и импорта CSV-файлов.
- Переписана обработка статических файлов.
- Прямые ссылки на логи/регистрацию в сторонних сервисах, если такой есть только один.
- Ожидающие изменения теперь будут коммититься при удалении аккаунта.
- Добавлена команда управления для изменения имени сайта.
- Добавлен параметр, в котором можно настроить коммитера по умолчанию.
- Добавлены обработчики, вызываемые после добавления нового перевода.
- Добавлена возможность задать несколько файлов, которые будут добавлены к коммиту.

#### 4.47.23 Weblate 2.3

Выпущен 22 мая 2015 года.

- Прекращена поддержка Django 1.6 и миграция с помощью South.
- Поддержка добавления новых переводов при использовании файлов свойств Java.
- Добавлена возможность принимать предложения без редактирования.
- Улучшена поддержка Google OAuth 2.0.
- Добавлена поддержка файлов Microsoft .resx.
- Подправлен файл `robots.txt`, предлагаемый по умолчанию, так чтобы он не разрешал значительное расползание переводов.
- Упрощено принятие предложений.
- Добавлены владельцы проектов — пользователи, которые будут получать важные уведомления.

- Добавлена возможность отключить редактирование шаблонов одноязычных переводов.
- Более детализированный вид статуса репозитория.
- Прямые ссылки на редактирование шаблонов при изменении переводов.
- Теперь разрешено назначать больше привилегий для владельцев проектов.
- Теперь возможно показывать второй язык в Дзен-режиме.
- Возможность прятать исходную строку в пользу вторичного языка.

#### 4.47.24 Weblate 2.2

Выпущен 19 февраля 2015 года.

- Улучшения производительности.
- Полнотекстовый поиск по полям «расположение» и «комментарии».
- Новый график активности на основе SVG/JavaScript.
- Поддержка Django 1.8.
- Поддержка удаления комментариев.
- Добавлена собственная SVG-плашка.
- Добавлена поддержка Google Analytics.
- Улучшено управление именами файлов перевода.
- Добавлена поддержка одноязычных JSON-переводов.
- Блокировка компонентов теперь сохраняется в истории.
- Поддержка редактирования исходного (шаблонного) языка одноязычных переводов.
- Добавлена базовая поддержка Gerrit.

#### 4.47.25 Weblate 2.1

Выпущен 5 декабря 2014 года.

- Добавлена поддержка репозитория Mercurial.
- Шрифт Glyphicon заменён на Awesome.
- Добавлены иконки для сервисов аутентификации через социальные сети.
- Цвета кнопок и иконки теперь более последовательны и согласованы.
- Улучшения в документации.
- Исправления различных ошибок.
- Автоматическое скрывание дополнительных столбцов в списке переводов на маленьких экранах.
- Изменена конфигурация путей файлов.
- Улучшено управление и хранение SSH-ключей.
- Улучшена блокировка репозитория.
- Добавлены настраиваемые проверки качества для исходных строк.
- Добавлена возможность прятать завершённые переводы с панели управления.



## 4.47.26 Weblate 2.0

Выпущен 6 ноября 2014 года.

- Новый отзывчивый пользовательский интерфейс, созданный с помощью Bootstrap.
- Переписан модуль работы с системами контроля версий.
- Улучшения в документации.
- Добавлена совместная доска для публикации сообщений для всего сайта.
- Добавлена возможность задавать приоритеты строк.
- Добавлена поддержка форматов файлов JSON.
- Исправлены проблемы с генерацией mo-файлов в определённых случаях.
- Добавлена поддержка уведомлений для GitLab.
- Добавлена поддержка отключения предложений для переводов.
- Поддержка Django 1.7.
- У проектов с ACL теперь есть управление пользователями.
- Расширены возможности поиска.
- Предоставление большего количества подсказок переводчикам о множественном числе.
- Исправлена блокировка Git-репозитория.
- Совместимость с более старыми версиями Git.
- Улучшена поддержка списков контроля доступа (ACL).
- Добавлены кнопки кавычек специфичные для конкретных языков и другие специальные символы.
- Добавлена поддержка экспорта статистики в JSONP.

## 4.48 Серия Weblate 1.x

### 4.48.1 Weblate 1.9

Выпущен 6 мая 2014 года.

- Совместимость с Django 1.6.
- Совместимость с Django 1.4 более не поддерживается.
- Команды управления для блокировки/разблокировки переводов.
- Улучшена поддержка TS-файлов (Qt).
- Пользователи теперь могут удалять свои аккаунты.
- Аватары теперь могут быть отключены.
- Атрибуты «первое имя» и «второе имя» объединены в один.
- Аватары теперь загружаются и кешируются на стороне сервера.
- Добавлена поддержка плашки shields.io.

### 4.48.2 Weblate 1.8

Выпущен 7 ноября 2013 года.

- Проверьте инструкции по обновлению в руководстве.
- Более приятный вид сводки проектов.
- Улучшен внешний вид ссылок на социальные сети, по которым можно поделиться переводом.
- Больше контроля над анонимными пользователями.
- Поддержка входа через сторонние сервисы, просмотрите подробности в руководстве.
- Теперь пользователи могут совершать вход и по адресу электронной почты вместо имени пользователя.
- Улучшения в документации.
- Улучшен процесс рецензирования исходных строк.
- Поиск по всем строкам.
- Улучшено отслеживание исходных строк.
- Защита регистрации с помощью каптчи.

### 4.48.3 Weblate 1.7

Выпущен 7 октября 2013 года.

- Проверьте инструкции по обновлению в руководстве.
- Проверка форматирования строк для Python с фигурными скобками.
- Покомпонентная настройка проверок качества.
- Детальная статистика по каждому переводу.
- Изменён способ связывания предложений, проверок и комментариев со строками.
- Пользователи теперь могут добавлять свой текст к сообщениям коммитов.
- Поддержка подписки на запросы на добавление новых языков.
- Поддержка добавления новых переводов.
- Виджеты и диаграммы теперь отрисовываются с помощью Pillow вместо Pango + Cairo.
- Добавлен виджет плашки статуса.
- Удалены неверные проверки направления письма в тексте.
- Изменения в словаре теперь логируются в истории.
- Улучшения производительности страницы перевода.

### 4.48.4 Weblate 1.6

Выпущен 25 июля 2013 года.

- Улучшена обработка ошибок при регистрации.
- Просмотр изменений.
- Исправлена сортировка предложений машинного перевода.
- Улучшена поддержка машинного перевода MuMemory.
- Добавлена поддержка машинного перевода Amagama.
- Различные оптимизации часто используемых страницах.

- Выделение искомых фраз в результатах поиска.
- Поддержка автоматических исправлений при сохранении сообщения.
- Отслеживание истории переводов и возможность откатиться к более старой версии.
- Добавлена поддержка Google Translate API.
- Добавлена поддержка управления SSH-ключами серверов.
- Разнообразные улучшения валидации форм.
- Разнообразные улучшения проверок качества.
- Улучшена производительность при импорте.
- Добавлена поддержка голосований за предложения.
- Подчищен интерфейс администратора.

#### 4.48.5 Weblate 1.5

Выпущен 16 апреля 2013 года.

- Проверьте инструкции по обновлению в руководстве.
- Добавлены общедоступные страницы пользователей.
- Улучшено описания в формах редактирования строк со множественным числом.
- Добавлена поддержка экспорта глоссария в TBX.
- Добавлена поддержка уведомлений Bitbucket.
- Графики активности теперь доступны для каждого отдельного перевода, языка и пользователя.
- Расширены параметры команды администратора `import_project`.
- Совместимость с Django 1.5.
- Аватары теперь показываются с помощью libavatar.
- Добавлена возможность экспорта в JSON в формате удобном для человека.
- Различные улучшения производительности.
- Отображение количества неудачных проверок и неточных строк в индикаторах готовности перевода также и для проектов и языков.
- Добавлена поддержка добавления своих предкоммитных обработчиков и коммита дополнительных файлов.
- Переписан поиск ради лучшей производительности и удобства пользователя.
- Новый интерфейс машинного перевода.
- Добавлена поддержка перевода одноязычных PO-файлов.
- Расширено количество кешируемых метаданных ради увеличения скорости разнообразного поиска.
- Теперь отображается также и количество слов.

### 4.48.6 Weblate 1.4

Выпущен 23 января 2013 года.

- Исправлено удаление комментариев/строк при удалении соответствующих строк.
- Добавлен параметр для отключения автоматического распространения переводов.
- Добавлена возможность подписываться на уведомления о неудачном слиянии (в системах контроля версий).
- Теперь проекты, которым нужен особый ttkit-загрузчик, импортируются корректно.
- Добавлена карта сайта, чтобы облегчить поисковым ботам доступ ко всем страницам.
- Добавлены прямые ссылки на строки в уведомлениях по электронной почте и ленты.
- Различные улучшения в интерфейсе администратора.
- В интерфейс администратора добавлены подсказки по настройке Weblate для рабочей среды.
- Добавлены виджеты и страница взаимодействия для отдельных языков.
- Улучшена обработка блокировки переводов.
- Теперь отображается больше отрывков кода для вставки виджетов на сторонние сайты.
- Отображение количества неудачных проверок и неточных строк в индикаторах готовности перевода.
- Больше опций для форматирования сообщений коммитов.
- Исправлена обработка ошибок сервисов машинного перевода.
- Улучшено поведение блокировки при автоматическом переводе.
- Поддержка показа изменений относительно предыдущей исходной строки.
- Добавлена поддержка поиска подстрок.
- Разнообразные улучшения проверок качества.
- Добавлена поддержка попроектных списков контроля доступа (ACL).
- Базовое покрытие кодовой базы юнит-тестами.

### 4.48.7 Weblate 1.3

Выпущен 16 ноября 2012 года.

- Возможность работы поверх PostgreSQL.
- Удаление языков, удаленных в вышестоящем git-репозитории.
- Улучшена обработка проверок качества.
- Добавлены новые проверки (для BB-кода, разметки XML и переводов строк).
- Поддержка возможности смены базы (rebase) вместо слияния (merge).
- Возможность переместить Weblate (запускать его установленным по другому пути, например, */weblate*).
- Возможность выбрать тип файла вручную, если автоопределение с этим не справилось.
- Улучшена поддержка ресурсов Android.
- Поддержка генерации SSH-ключей из веб-интерфейса.
- Экспорт данных сделан более заметным.
- Новые кнопки для ввода некоторых специальных символов.
- Поддержка экспорта словарей.
- Поддержка блокирования всей установки Weblate.

- Проверки для исходных строк и поддержка их рецензирования.
- Поддержка комментариев пользователей и для переводов и для исходных строк.
- Улучшено отслеживание журнала изменений.
- За изменениями теперь можно следить с помощью RSS.
- Улучшена поддержка языков с письмом с право налево.

#### 4.48.8 Weblate 1.2

Выпущен 14 августа 2012 года.

- Weblate теперь использует South для миграции базы данных, посмотрите инструкции, если вы обновляетесь.
- Исправлены мелкие проблемы со связанными git-репозиториями.
- Новая страница введения для вовлечения людей в процесс перевода с помощью Weblate.
- Добавлены виджеты, которые можно использовать для продвижения в массы перевода своего проекта.
- Добавлена возможность отката (*reset*) репозитория к его состоянию в удалённом источнике (*origin*).
- Проекты или компоненты теперь могут быть заблокированы от перевода.
- Возможность отключить некоторые переводы.
- Теперь параметры добавления новых переводов можно настроить.
- Настройка git-коммитов для каждого отдельного проекта.
- Простая защита от спама.
- Улучшена вёрстка главной страницы.
- Поддержка автоматической отправки изменений при каждом коммите.
- Поддержка уведомлений по e-mail для переводчиков.
- Теперь в настройках перечисляются только используемые языки.
- Улучшена обработка неизвестных языков при импорте проекта.
- Поддержка блокировки перевода переводчиком.
- Возможность поддержки в актуальном состоянии заголовка Language-Team в PO-файле.
- Добавление некоторой статистики на страницу «О Weblate».
- Поддержка (и требование) django-registration 0.8.
- Кеширование количества строк с неудачными проверками.
- Проверка зависимостей во время установки.
- Улучшения в документации.

### 4.48.9 Weblate 1.1

Выпущен 4 июля 2012 года.

- Улучшение нескольких переводов.
- Улучшены проверки при создании компонентов.
- Добавлена поддержка совместного использования git-репозитория несколькими компонентами.
- Теперь более необязательно делается коммит при каждой попытке извлечения (*pull*) из удалённого репозитория.
- Добавлена поддержка выделения индекса в отдельный процесс.

### 4.48.10 Weblate 1.0

Выпущен 10 мая 2012 года.

- Улучшены проверки при добавлении/сохранении компонентов.
- Экспериментальная поддержка файлов компонентов Android (требуется патченный tkit).
- Обновления вызванные обработчиками теперь запускаются в фоне.
- Улучшены инструкции установки.
- Улучшена навигация по словарю.

## 4.49 Серия Weblate 0.x

### 4.49.1 Weblate 0.9

Выпущен 18 апреля 2012 года.

- Исправлен импорт неизвестных языков.
- Улучшен список соседних сообщений.
- Улучшено несколько проверок.
- Обновление документации.
- Добавлены определения для ещё нескольких языков.
- Всякая разная чистка кода.
- Улучшения в документации.
- Изменение макета файла.
- Обновление вспомогательных скриптов до версии Django 1.4.
- Улучшение навигации во время перевода.
- Улучшение обработки переименования ро-файлов.
- Улучшены проверки при создании компонентов.
- Полная интеграция установки в команду syncdb.
- На всех страницах перевода добавлен список последних изменений.
- Check for untranslated strings ignores format string only messages.

### 4.49.2 Weblate 0.8

Выпущен 3 апреля 2012 года.

- Собственный полнотекстовый поиск заменён на Whoosh.
- Различные исправления и улучшения проверок.
- Новая команда `updatechecks`.
- Множество обновлений переводов.
- Добавлен словарь для хранения наиболее часто используемых терминов.
- Добавлена конечная точка `/admin/report/` для обзора состояния репозитория.
- Сервисы машинного перевода больше не блокируют загрузку страницы.
- Интерфейс управления теперь также содержит полезные действия для обновления данных.
- Запись в журнал сделанных пользователями изменений.
- Возможность откладывания коммита в Git, чтобы генерировать поменьше коммитов от одного пользователя.
- Возможность просмотра неудачных проверок.
- Автоматический перевод с использованием уже переведённых строк.
- Новая страница «О Weblate» теперь показывает использованные версии программного обеспечения.
- Совместимость с Django 1.4.
- Возможность отправки изменений в удалённый репозиторий из веб-интерфейса.
- Добавлено рецензирование переводов, выполненных другими участниками.

### 4.49.3 Weblate 0.7

Выпущен 16 февраля 2012 года.

- Прямая поддержка GitHub'овских уведомлений.
- Добавлена поддержка очистки осиротевших проверок и переводов.
- Отображение соседних строк во время перевода.
- Отображение похожих строк во время перевода.
- Улучшен поиск строк.

### 4.49.4 Weblate 0.6

Выпущен 14 февраля 2012 года.

- Добавлены различные проверки для переведённых сообщений.
- Настраиваемый контроль доступа.
- Улучшена обработка переводов с новыми строками.
- Добавлена сортировка таблиц на стороне клиента.
- Если вы обновляетесь, пожалуйста, ознакомьтесь с инструкциями по обновлению.

#### 4.49.5 Weblate 0.5

Выпущен 12 февраля 2012 года.

- **Поддержка машинного перевода с использованием следующих онлайн-сервисов:**
  - Apertium
  - Microsoft Translator
  - MyMemory
- Несколько новых переводов.
- Улучшено слияние изменений из вышестоящего репозитория.
- Улучшенная обработка одновременных git pull и перевода.
- Распространение теперь работает и для неточных изменений.
- Распространение теперь работает и для загрузок файлов.
- Исправлено скачивание файлов при использовании FastCGI (и, возможно, других протоколов).

#### 4.49.6 Weblate 0.4

Выпущен 8 февраля 2012 года.

- В документацию добавлено руководство по использованию.
- Исправлены обработчики API, которые не требовали CSRF-защиты.

#### 4.49.7 Weblate 0.3

Выпущен 8 февраля 2012 года.

- Улучшенное отображение исходной строки для переводов форм множественного числа.
- Новая документация в формате Sphinx.
- Отображение при переводе дополнительных языков.
- Улучшенная страница ошибок со списком существующих проектов.
- Новая статистика по языкам.

#### 4.49.8 Weblate 0.2

Выпущен 7 февраля 2012 года.

- Улучшена проверка некоторых форм.
- Предупреждение пользователей при обновлении профиля.
- Запоминание URL-адреса для входа в систему.
- Именованые области текста при вводе форм множественного числа.
- Автоматическое расширение области перевода.



#### 4.49.9 Weblate 0.1

Выпущен 6 февраля 2012 года.

- Первый выпуск.

### W

wlc, [163](#)  
wlc.config, [164](#)  
wlc.main, [164](#)

---

## HTTP Routing Table

---

/	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 138
ANY /, 109	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 133
/api	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 136
GET /api/, 112	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 136
/api/addons	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 134
GET /api/addons/, 150	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 133
GET /api/addons/(int:id)/, 150	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 137
PUT /api/addons/(int:id)/, 151	GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 136
DELETE /api/addons/(int:id)/, 151	POST /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 150
PATCH /api/addons/(int:id)/, 150	POST /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 138
/api/changes	POST /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 134
GET /api/changes/, 147	POST /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 135
GET /api/changes/(int:id)/, 147	POST /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 136
/api/component-lists	PUT /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 132
GET /api/component-lists/, 151	DELETE /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 132
GET /api/component-lists/(str:slug)/, 151	DELETE /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 138
POST /api/component-lists/(str:slug)/components/, 152	PATCH /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 131
PUT /api/component-lists/(str:slug)/, 151	/api/groups
DELETE /api/component-lists/(str:slug)/, 152	GET /api/groups/, 116
DELETE /api/component-lists/(str:slug)/components/(string:component:slug)/, 152	GET /api/groups/(int:id)/, 116
PATCH /api/component-lists/(str:slug)/, 151	POST /api/groups/, 116
/api/components	POST /api/groups/(int:id)/changes/, 118
GET /api/components/, 128	POST /api/groups/(int:id)/components/, 118
GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 128	
GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 133	
GET /api/components/(string:project)/(string:component:slug)/, 133	

POST /api/groups/(int:id)/languages/, 118 PUT /api/projects/(string:project)/, 123  
 POST /api/groups/(int:id)/projects/, 118 DELETE /api/projects/(string:project)/, 123  
 POST /api/groups/(int:id)/roles/, 117 PATCH /api/projects/(string:project)/, 123  
 PUT /api/groups/(int:id)/, 117  
 DELETE /api/groups/(int:id)/, 117  
 DELETE /api/groups/(int:id)/componentlist/, 119  
 DELETE /api/groups/(int:id)/components/(int:component\_id)/, 118  
 DELETE /api/groups/(int:id)/languages/(string:language\_code\_id)/, 118  
 DELETE /api/groups/(int:id)/projects/(int:project\_id)/, 118  
 PATCH /api/groups/(int:id)/, 117

## /api/languages

GET /api/languages/, 120  
 GET /api/languages/(string:language)/, 120  
 GET /api/languages/(string:language)/statistics/, 121  
 POST /api/languages/, 120  
 PUT /api/languages/(string:language)/, 121  
 DELETE /api/languages/(string:language)/, 121  
 PATCH /api/languages/(string:language)/, 121

## /api/memory

GET /api/memory/, 144  
 DELETE /api/memory/(int:memory\_object\_id)/, 144

## /api/metrics

GET /api/metrics/, 153

## /api/projects

GET /api/projects/, 122  
 GET /api/projects/(string:project)/, 122  
 GET /api/projects/(string:project)/changes/, 123  
 GET /api/projects/(string:project)/components/, 125  
 GET /api/projects/(string:project)/languages/, 127  
 GET /api/projects/(string:project)/repositories/, 124  
 GET /api/projects/(string:project)/statistics/, 128  
 POST /api/projects/, 122  
 POST /api/projects/(string:project)/components/, 125  
 POST /api/projects/(string:project)/repositories/, 124

## /api/roles

GET /api/roles/, 119  
 POST /api/roles/, 119  
 DELETE /api/roles/(int:id)/, 120  
 PATCH /api/roles/(int:id)/, 120

## /api/screenshots

GET /api/screenshots/, 148  
 GET /api/screenshots/(int:id)/, 148  
 GET /api/screenshots/(int:id)/file/, 148  
 POST /api/screenshots/, 149  
 POST /api/screenshots/(int:id)/file/, 148  
 POST /api/screenshots/(int:id)/units/, 148  
 PUT /api/screenshots/(int:id)/, 149  
 DELETE /api/screenshots/(int:id)/, 150  
 DELETE /api/screenshots/(int:id)/units/(int:unit\_id)/, 149  
 PATCH /api/screenshots/(int:id)/, 149

## /api/tasks

GET /api/tasks/, 152  
 GET /api/tasks/(str:uuid)/, 152

## /api/translations

GET /api/translations/, 138  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 138  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 141  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 142  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 143  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 144  
 GET /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 141  
 POST /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 142  
 POST /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 143  
 POST /api/translations/(string:project)/(string:component)/, 141

DELETE /api/translations/(string:project)/(string:component)/(string:language)/, 141  
 POST /hooks/pagure/, 154

## /api/units

GET /api/units/, 145  
 GET /api/units/(int:id)/, 145  
 PUT /api/units/(int:id)/, 146  
 DELETE /api/units/(int:id)/, 147  
 PATCH /api/units/(int:id)/, 146

## /api/users

GET /api/users/, 112  
 GET /api/users/(str:username)/, 112  
 GET /api/users/(str:username)/notifications/, 114  
 GET /api/users/(str:username)/notifications/(int:subscription\_id)/, 115  
 GET /api/users/(str:username)/statistics/, 114  
 POST /api/users/, 112  
 POST /api/users/(str:username)/groups/, 114  
 POST /api/users/(str:username)/notifications/, 115  
 PUT /api/users/(str:username)/, 113  
 PUT /api/users/(str:username)/notifications/(int:subscription\_id)/, 115  
 DELETE /api/users/(str:username)/, 114  
 DELETE /api/users/(str:username)/groups/, 114  
 DELETE /api/users/(str:username)/notifications/(int:subscription\_id)/, 115  
 PATCH /api/users/(str:username)/, 113  
 PATCH /api/users/(str:username)/notifications/(int:subscription\_id)/, 115

## /exports

GET /exports/rss/, 157  
 GET /exports/rss/(string:project)/, 157  
 GET /exports/rss/(string:project)/(string:component)/, 157  
 GET /exports/rss/(string:project)/(string:component)/(string:language)/, 157  
 GET /exports/rss/language/(string:language)/, 157  
 GET /exports/stats/(string:project)/(string:component)/, 156

## /hooks

GET /hooks/update/(string:project)/, 153  
 GET /hooks/update/(string:project)/(string:component)/, 153  
 POST /hooks/azure/, 155  
 POST /hooks/bitbucket/, 154  
 POST /hooks/gitea/, 155  
 POST /hooks/gitee/, 155  
 POST /hooks/github/, 153

### Символы

.XML resource file  
file format, 93

--add  
auto\_translate command line option, 397

--addon  
install\_addon command line option, 404

--age  
commit\_pending command line option, 398

--author  
add\_suggestions command line option, 397

--author-email  
wlc command line option, 161

--author-name  
wlc command line option, 161

--base-file-template  
import\_project command line option, 402

--check  
importusers command line option, 403

--config  
wlc command line option, 159

--config-section  
wlc command line option, 159

--configuration  
install\_addon command line option, 404

--convert  
wlc command line option, 160

--email  
createadmin command line option, 399

--file-format  
import\_project command line option, 402

--force  
loadpo command line option, 405

--force-commit  
pushgit command line option, 406

--format  
wlc command line option, 159

--fuzzy  
wlc command line option, 161

--ignore  
import\_json command line option, 400

--inconsistent  
auto\_translate command line option, 397

--input  
wlc command line option, 161

--key  
wlc command line option, 159

--lang  
loadpo command line option, 405

--language-code  
list\_translators command line option, 404

--language-map  
import\_memory command line option, 401

--language-regex  
import\_project command line option, 402

--license  
import\_project command line option, 402

--license-url  
import\_project command line option, 402

--main-component  
import\_json command line option, 400  
import\_project command line option, 402

--method  
wlc command line option, 161

--mode  
auto\_translate command line option, 397

--mt  
auto\_translate command line option, 397

--name  
createadmin command line option, 399

--name-template

- import\_project command line option, 402
  - new-base-template
    - import\_project command line option, 402
  - no-password
    - createadmin command line option, 399
  - no-privs-update
    - setupgroups command line option, 406
  - no-projects-update
    - setupgroups command line option, 406
  - no-update
    - setuplang command line option, 407
  - output
    - wlc command line option, 160
  - overwrite
    - auto\_translate command line option, 397
    - wlc command line option, 161
  - password
    - createadmin command line option, 399
  - project
    - import\_json command line option, 400
  - source
    - auto\_translate command line option, 397
  - threshold
    - auto\_translate command line option, 397
  - update
    - createadmin command line option, 399
    - import\_json command line option, 400
    - install\_addon command line option, 404
  - url
    - wlc command line option, 159
  - user
    - auto\_translate command line option, 397
  - username
    - createadmin command line option, 399
  - vcs
    - import\_project command line option, 402
- A**
- add\_suggestions
    - weblate admin command, 397
  - add\_suggestions command line option
    - author, 397
  - ADMINS
    - setting, 216
  - AKISMET\_API\_KEY
    - setting, 352
  - ALLOWED\_HOSTS
    - setting, 216
  - Android
    - file format, 87
  - ANONYMOUS\_USER\_NAME
    - setting, 353
  - API, 108, 157, 163
  - Apple strings
    - file format, 88
  - ARB
    - file format, 92
  - AUDITLOG\_EXPIRY
    - setting, 353
  - AUTH\_LOCK\_ATTEMPTS
    - setting, 353
  - AUTH\_TOKEN\_VALID
    - setting, 354
  - auto\_translate
    - weblate admin command, 397
  - auto\_translate command line option
    - add, 397
    - inconsistent, 397
    - mode, 397
    - mt, 397
    - overwrite, 397
    - source, 397
    - threshold, 397
    - user, 397
  - AUTO\_UPDATE
    - setting, 353
  - AUTOFIX\_LIST
    - setting, 354
  - AVATAR\_URL\_PREFIX
    - setting, 354
- B**
- BACKGROUND\_TASKS
    - setting, 355
  - BaseAddon (*класс в weblate.addons.base*), 443
  - BASIC\_LANGUAGES
    - setting, 355
  - BORG\_EXTRA\_ARGS
    - setting, 356
- C**
- can\_install() (*метод класса weblate.addons.base.BaseAddon*), 443
  - CELERY\_BACKUP\_OPTIONS, 170, 188
  - CELERY\_BEAT\_OPTIONS, 170, 188
  - CELERY\_MAIN\_OPTIONS, 170, 188
  - CELERY\_MEMORY\_OPTIONS, 170, 188
  - CELERY\_NOTIFY\_OPTIONS, 170, 188
  - celery\_queues
    - weblate admin command, 398
  - CELERY\_TRANSLATE\_OPTIONS, 170, 188
  - changes
    - wlc command line option, 160
  - CHECK\_LIST
    - setting, 356
  - checkgit
    - weblate admin command, 398
  - cleanup

- wlc command line option, 160
- cleanup\_ssh\_keys
  - weblate admin command, 399
- cleanuptrans
  - weblate admin command, 399
- Comma separated values
  - file format, 94
- Command (*класс в wlc.main*), 164
- COMMENT\_CLEANUP\_DAYS
  - setting, 357
- commit
  - wlc command line option, 160
- commit\_pending
  - weblate admin command, 398
- commit\_pending command line option
  - age, 398
- COMMIT\_PENDING\_HOURS
  - setting, 357
- commitgit
  - weblate admin command, 398
- configure() (*метод weblate.addons.base.BaseAddon*), 443
- CONTACT\_FORM
  - setting, 357
- createadmin
  - weblate admin command, 399
- createadmin command line option
  - email, 399
  - name, 399
  - no-password, 399
  - password, 399
  - update, 399
  - username, 399
- CSP\_CONNECT\_SRC
  - setting, 356
- CSP\_FONT\_SRC
  - setting, 356
- CSP\_IMG\_SRC
  - setting, 356
- CSP\_SCRIPT\_SRC
  - setting, 356
- CSP\_STYLE\_SRC
  - setting, 356
- CSV
  - file format, 94

## D

- daily() (*метод weblate.addons.base.BaseAddon*), 443
- DATA\_DIR
  - setting, 358
- DATABASE\_BACKUP
  - setting, 358
- DATABASES
  - setting, 217
- DEBUG
  - setting, 217
- DEFAULT\_ACCESS\_CONTROL

- setting, 359
- DEFAULT\_ADD\_MESSAGE
  - setting, 359
- DEFAULT\_ADDON\_MESSAGE
  - setting, 359
- DEFAULT\_ADDONS
  - setting, 360
- DEFAULT\_AUTO\_WATCH
  - setting, 359
- DEFAULT\_COMMIT\_MESSAGE
  - setting, 359
- DEFAULT\_COMMITER\_EMAIL
  - setting, 360
- DEFAULT\_COMMITER\_NAME
  - setting, 360
- DEFAULT\_DELETE\_MESSAGE
  - setting, 359
- DEFAULT\_FROM\_EMAIL
  - setting, 217
- DEFAULT\_LANGUAGE
  - setting, 361
- DEFAULT\_MERGE\_MESSAGE
  - setting, 359
- DEFAULT\_MERGE\_STYLE
  - setting, 361
- DEFAULT\_PAGE\_LIMIT
  - setting, 370
- DEFAULT\_PULL\_MESSAGE
  - setting, 361
- DEFAULT\_RESTRICTED\_COMPONENT
  - setting, 359
- DEFAULT\_SHARED\_TM
  - setting, 361
- DEFAULT\_TRANSLATION\_PROPAGATION
  - setting, 361
- download
  - wlc command line option, 160
- DTD
  - file format, 96
- dump\_memory
  - weblate admin command, 400
- dumpuserdata
  - weblate admin command, 400

## E

- ENABLE\_AVATARS
  - setting, 362
- ENABLE\_HOOKS
  - setting, 362
- ENABLE\_HTTPS
  - setting, 362
- ENABLE\_SHARING
  - setting, 362
- EXTRA\_HTML\_HEAD
  - setting, 362

## F

- file format



- .XML resource file, 93
  - Android, 87
  - Apple strings, 88
  - ARB, 92
  - Comma separated values, 94
  - CSV, 94
  - DTD, 96
  - gettext, 81
  - go-i18n, 91
  - gotext, 91
  - GWT properties, 85
  - i18next, 90
  - INI translations, 85, 86
  - Java properties, 84
  - Joomla translations, 86
  - JSON, 89
  - mi18n lang, 85
  - PHP strings, 88
  - PO, 81
  - Qt, 87
  - RC, 96
  - ResourceDictionary, 93
  - RESX, 93
  - Ruby YAML, 95
  - Ruby YAML Ain't Markup Language, 95
  - string resources, 87
  - TS, 87
  - WPF, 93
  - XLIFF, 82
  - XML, 96
  - YAML, 95
  - YAML Ain't Markup Language, 95
- ## G
- get() (*метод* *wlc.Weblate*), 163
  - get\_add\_form() (*метод* *класса weblate.addons.base.BaseAddon*), 443
  - GET\_HELP\_URL
    - setting, 363
  - get\_settings\_form() (*метод* *weblate.addons.base.BaseAddon*), 443
  - gettext
    - file format, 81
  - GITEA\_CREDENTIALS
    - setting, 363
  - GITEA\_TOKEN
    - setting, 363
  - GITEA\_USERNAME
    - setting, 363
  - GITHUB\_CREDENTIALS
    - setting, 364
  - GITHUB\_TOKEN
    - setting, 365
  - GITHUB\_USERNAME
    - setting, 365
  - GITLAB\_CREDENTIALS
    - setting, 363
  - GITLAB\_TOKEN
    - setting, 364
  - GITLAB\_USERNAME
    - setting, 364
  - go-i18n
    - file format, 91
  - GOOGLE\_ANALYTICS\_ID
    - setting, 365
  - gotext
    - file format, 91
  - GWT properties
    - file format, 85
- ## H
- HIDE\_REPO\_CREDENTIALS
    - setting, 365
  - HIDE\_VERSION
    - setting, 365
- ## I
- i18next
    - file format, 90
  - import\_demo
    - weblate admin command, 400
  - import\_json
    - weblate admin command, 400
  - import\_json command line option
    - ignore, 400
    - main-component, 400
    - project, 400
    - update, 400
  - import\_memory
    - weblate admin command, 401
  - import\_memory command line option
    - language-map, 401
  - import\_project
    - weblate admin command, 401
  - import\_project command line option
    - base-file-template, 402
    - file-format, 402
    - language-regex, 402
    - license, 402
    - license-url, 402
    - main-component, 402
    - name-template, 402
    - new-base-template, 402
    - vcs, 402
  - importuserdata
    - weblate admin command, 403
  - importusers
    - weblate admin command, 403
  - importusers command line option
    - check, 403
  - INI translations
    - file format, 85, 86
  - install\_addon
    - weblate admin command, 404
  - install\_addon command line option
    - addon, 404

- configuration, 404
  - update, 404
- INTERLEDGER\_PAYMENT\_POINTERS
  - setting, 365
- ios
  - translation, 88
- IP\_BEHIND\_REVERSE\_PROXY
  - setting, 366
- IP\_PROXY\_HEADER
  - setting, 366
- IP\_PROXY\_OFFSET
  - setting, 366

## J

- Java properties
  - file format, 84
- Joomla translations
  - file format, 86
- JSON
  - file format, 89

## L

- LEGAL\_TOS\_DATE
  - setting, 367
- LEGAL\_URL
  - setting, 367
- LICENSE\_EXTRA
  - setting, 367
- LICENSE\_FILTER
  - setting, 368
- LICENSE\_REQUIRED
  - setting, 368
- LIMIT\_TRANSLATION\_LENGTH\_BY\_SOURCE\_LENGTH
  - setting, 368
- list\_languages
  - weblate admin command, 404
- list\_translators
  - weblate admin command, 404
- list\_translators command line option
  - language-code, 404
- list\_versions
  - weblate admin command, 405
- list-components
  - wlc command line option, 159
- list-languages
  - wlc command line option, 159
- list-projects
  - wlc command line option, 159
- list-translations
  - wlc command line option, 159
- load() (*метод* `wlc.config.WeblateConfig`), 164
- loadpo
  - weblate admin command, 405
- loadpo command line option
  - force, 405
  - lang, 405
- LOCALIZE\_CDN\_PATH
  - setting, 368

- LOCALIZE\_CDN\_URL
  - setting, 368
- lock
  - wlc command line option, 160
- lock\_translation
  - weblate admin command, 405
- lock-status
  - wlc command line option, 160
- LOGIN\_REQUIRED\_URLS
  - setting, 369
- LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS
  - setting, 369
- ls
  - wlc command line option, 159

## M

- main() (*в модуле* `wlc.main`), 164
- MATOMO\_SITE\_ID
  - setting, 369
- MATOMO\_URL
  - setting, 370
- mi18n lang
  - file format, 85
- move\_language
  - weblate admin command, 405

## N

- NEARBY\_MESSAGES
  - setting, 370

## P

- PAGURE\_CREDENTIALS
  - setting, 370
- PAGURE\_TOKEN
  - setting, 371
- PAGURE\_USERNAME
  - setting, 371
- PHP strings
  - file format, 88
- PIWIK\_SITE\_ID
  - setting, 369
- PIWIK\_URL
  - setting, 370
- PO
  - file format, 81
- post() (*метод* `wlc.Weblate`), 163
- post\_add() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 443
- post\_commit() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 443
- post\_push() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 443
- post\_update() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 443
- pre\_commit() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 444
- pre\_push() (*метод* `weblate.addons.base.BaseAddon`), 444

`pre_update()` (*метод*  
*weblate.addons.base.BaseAddon*), 444  
`PRIVACY_URL`  
   setting, 371  
`PRIVATE_COMMIT_EMAIL_OPT_IN`  
   setting, 371  
`PRIVATE_COMMIT_EMAIL_TEMPLATE`  
   setting, 371  
`PROJECT_BACKUP_KEEP_COUNT`  
   setting, 372  
`PROJECT_BACKUP_KEEP_DAYS`  
   setting, 372  
`PROJECT_NAME_RESTRICT_RE`  
   setting, 372  
`PROJECT_WEB_RESTRICT_RE`  
   setting, 372  
`pull`  
   wlc command line option, 160  
`push`  
   wlc command line option, 160  
`pushgit`  
   weblate admin command, 406  
`pushgit` command line option  
   --force-commit, 406  
`Python`, 163

## Q

`Qt`  
   file format, 87

## R

`RATELIMIT_ATTEMPTS`  
   setting, 372  
`RATELIMIT_LOCKOUT`  
   setting, 373  
`RATELIMIT_WINDOW`  
   setting, 373  
`RC`  
   file format, 96  
`REDIS_PASSWORD`, 184  
`register_command()` (*в модуле wlc.main*), 164  
`REGISTRATION_ALLOW_BACKENDS`  
   setting, 373  
`REGISTRATION_CAPTCHA`  
   setting, 373  
`REGISTRATION_EMAIL_MATCH`  
   setting, 374  
`REGISTRATION_OPEN`  
   setting, 374  
`repo`  
   wlc command line option, 160  
`REPOSITORY_ALERT_THRESHOLD`  
   setting, 374  
`REQUIRE_LOGIN`  
   setting, 374  
`reset`  
   wlc command line option, 160  
`ResourceDictionary`

  file format, 93  
`REST`, 108  
`RESX`  
   file format, 93  
`RFC`  
   RFC 5646, 77  
`Ruby YAML`  
   file format, 95  
`Ruby YAML Ain't Markup Language`  
   file format, 95

## S

`save_state()` (*метод*  
*weblate.addons.base.BaseAddon*), 444  
`SECRET_KEY`  
   setting, 217  
`SENTRY_DSN`  
   setting, 375  
`SERVER_EMAIL`  
   setting, 217  
`SESSION_COOKIE_AGE_AUTHENTICATED`  
   setting, 375  
`SESSION_ENGINE`  
   setting, 216  
`setting`  
   ADMINS, 216  
   AKISMET\_API\_KEY, 352  
   ALLOWED\_HOSTS, 216  
   ANONYMOUS\_USER\_NAME, 353  
   AUDITLOG\_EXPIRY, 353  
   AUTH\_LOCK\_ATTEMPTS, 353  
   AUTH\_TOKEN\_VALID, 354  
   AUTO\_UPDATE, 353  
   AUTOFIX\_LIST, 354  
   AVATAR\_URL\_PREFIX, 354  
   BACKGROUND\_TASKS, 355  
   BASIC\_LANGUAGES, 355  
   BORG\_EXTRA\_ARGS, 356  
   CHECK\_LIST, 356  
   COMMENT\_CLEANUP\_DAYS, 357  
   COMMIT\_PENDING\_HOURS, 357  
   CONTACT\_FORM, 357  
   CSP\_CONNECT\_SRC, 356  
   CSP\_FONT\_SRC, 356  
   CSP\_IMG\_SRC, 356  
   CSP\_SCRIPT\_SRC, 356  
   CSP\_STYLE\_SRC, 356  
   DATA\_DIR, 358  
   DATABASE\_BACKUP, 358  
   DATABASES, 217  
   DEBUG, 217  
   DEFAULT\_ACCESS\_CONTROL, 359  
   DEFAULT\_ADD\_MESSAGE, 359  
   DEFAULT\_ADDON\_MESSAGE, 359  
   DEFAULT\_ADDONS, 360  
   DEFAULT\_AUTO\_WATCH, 359  
   DEFAULT\_COMMIT\_MESSAGE, 359  
   DEFAULT\_COMMITTER\_EMAIL, 360

DEFAULT\_COMMITTER\_NAME, 360  
DEFAULT\_DELETE\_MESSAGE, 359  
DEFAULT\_FROM\_EMAIL, 217  
DEFAULT\_LANGUAGE, 361  
DEFAULT\_MERGE\_MESSAGE, 359  
DEFAULT\_MERGE\_STYLE, 361  
DEFAULT\_PAGE\_LIMIT, 370  
DEFAULT\_PULL\_MESSAGE, 361  
DEFAULT\_RESTRICTED\_COMPONENT, 359  
DEFAULT\_SHARED\_TM, 361  
DEFAULT\_TRANSLATION\_PROPAGATION, 361  
ENABLE\_AVATARS, 362  
ENABLE\_HOOKS, 362  
ENABLE\_HTTPS, 362  
ENABLE\_SHARING, 362  
EXTRA\_HTML\_HEAD, 362  
GET\_HELP\_URL, 363  
GITEA\_CREDENTIALS, 363  
GITEA\_TOKEN, 363  
GITEA\_USERNAME, 363  
GITHUB\_CREDENTIALS, 364  
GITHUB\_TOKEN, 365  
GITHUB\_USERNAME, 365  
GITLAB\_CREDENTIALS, 363  
GITLAB\_TOKEN, 364  
GITLAB\_USERNAME, 364  
GOOGLE\_ANALYTICS\_ID, 365  
HIDE\_REPO\_CREDENTIALS, 365  
HIDE\_VERSION, 365  
INTERLEDGER\_PAYMENT\_POINTERS, 365  
IP\_BEHIND\_REVERSE\_PROXY, 366  
IP\_PROXY\_HEADER, 366  
IP\_PROXY\_OFFSET, 366  
LEGAL\_TOS\_DATE, 367  
LEGAL\_URL, 367  
LICENSE\_EXTRA, 367  
LICENSE\_FILTER, 368  
LICENSE\_REQUIRED, 368  
LIMIT\_TRANSLATION\_LENGTH\_BY\_SOURCE\_LENGTH, 368  
LOCALIZE\_CDN\_PATH, 368  
LOCALIZE\_CDN\_URL, 368  
LOGIN\_REQUIRED\_URLS, 369  
LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS, 369  
MATOMO\_SITE\_ID, 369  
MATOMO\_URL, 370  
NEARBY\_MESSAGES, 370  
PAGURE\_CREDENTIALS, 370  
PAGURE\_TOKEN, 371  
PAGURE\_USERNAME, 371  
PIWIK\_SITE\_ID, 369  
PIWIK\_URL, 370  
PRIVACY\_URL, 371  
PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_OPT\_IN, 371  
PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_TEMPLATE, 371  
PROJECT\_BACKUP\_KEEP\_COUNT, 372  
PROJECT\_BACKUP\_KEEP\_DAYS, 372  
PROJECT\_NAME\_RESTRICT\_RE, 372  
PROJECT\_WEB\_RESTRICT\_RE, 372  
RATELIMIT\_ATTEMPTS, 372  
RATELIMIT\_LOCKOUT, 373  
RATELIMIT\_WINDOW, 373  
REGISTRATION\_ALLOW\_BACKENDS, 373  
REGISTRATION\_CAPTCHA, 373  
REGISTRATION\_EMAIL\_MATCH, 374  
REGISTRATION\_OPEN, 374  
REPOSITORY\_ALERT\_THRESHOLD, 374  
REQUIRE\_LOGIN, 374  
SECRET\_KEY, 217  
SENTRY\_DSN, 375  
SERVER\_EMAIL, 217  
SESSION\_COOKIE\_AGE\_AUTHENTICATED, 375  
SESSION\_ENGINE, 216  
SIMPLIFY\_LANGUAGES, 375  
SINGLE\_PROJECT, 376  
SITE\_DOMAIN, 375  
SITE\_TITLE, 376  
SPECIAL\_CHARS, 376  
SSH\_EXTRA\_ARGS, 376  
STATUS\_URL, 376  
SUGGESTION\_CLEANUP\_DAYS, 377  
UPDATE\_LANGUAGES, 377  
URL\_PREFIX, 377  
VCS\_API\_DELAY, 377  
VCS\_BACKENDS, 378  
VCS\_CLONE\_DEPTH, 378  
WEBLATE\_ADDONS, 378  
WEBLATE\_EXPORTERS, 379  
WEBLATE\_FORMATS, 379  
WEBLATE\_GPG\_IDENTITY, 380  
WEBLATE\_MACHINERY, 380  
WEBSITE\_REQUIRED, 380  
setupgroups  
    weblate admin command, 406  
setupgroups command line option  
    --no-privs-update, 406  
    --no-projects-update, 406  
setuplang  
    weblate admin command, 407  
setuplang command line option  
    --no-update, 407  
show  
    wlc command line option, 159  
SIMPLIFY\_LANGUAGES  
    setting, 375  
SINGLE\_PROJECT  
    setting, 376  
SITE\_DOMAIN  
    setting, 375  
SITE\_TITLE  
    setting, 376  
SPECIAL\_CHARS  
    setting, 376  
SSH\_EXTRA\_ARGS

- setting, 376
- stats
  - wlc command line option, 160
- STATUS\_URL
  - setting, 376
- store\_post\_load() (memod)
  - weblate.addons.base.BaseAddon*), 444
- string resources
  - file format, 87
- SUGGESTION\_CLEANUP\_DAYS
  - setting, 377

## T

- translation
  - iOS, 88
- TS
  - file format, 87

## U

- unit\_pre\_create() (memod)
  - weblate.addons.base.BaseAddon*), 444
- unlock
  - wlc command line option, 160
- unlock\_translation
  - weblate admin command, 406
- UPDATE\_LANGUAGES
  - setting, 377
- updatechecks
  - weblate admin command, 407
- updategit
  - weblate admin command, 407
- upload
  - wlc command line option, 160
- URL\_PREFIX
  - setting, 377

## V

- VCS\_API\_DELAY
  - setting, 377
- VCS\_BACKENDS
  - setting, 378
- VCS\_CLONE\_DEPTH
  - setting, 378
- version
  - wlc command line option, 159

## W

- WEB\_WORKERS, 170, 188
- Weblate (класс в wlc), 163
- weblate admin command
  - add\_suggestions, 397
  - auto\_translate, 397
  - celery\_queues, 398
  - checkgit, 398
  - cleanup\_ssh\_keys, 399
  - cleanuptrans, 399
  - commit\_pending, 398
  - commitgit, 398

- createadmin, 399
- dump\_memory, 400
- dumpuserdata, 400
- import\_demo, 400
- import\_json, 400
- import\_memory, 401
- import\_project, 401
- importuserdata, 403
- importusers, 403
- install\_addon, 404
- list\_languages, 404
- list\_translators, 404
- list\_versions, 405
- loadpo, 405
- lock\_translation, 405
- move\_language, 405
- pushgit, 406
- setupgroups, 406
- setuplang, 407
- unlock\_translation, 406
- updatechecks, 407
- updategit, 407
- WEBLATE\_ADDONS
  - setting, 378
- WEBLATE\_ADMIN\_EMAIL, 170, 172
- WEBLATE\_ADMIN\_NAME, 170, 172
- WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD, 166, 170--172
- WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD\_FILE, 172
- WEBLATE\_AKISMET\_API\_KEY, 414
- WEBLATE\_ALLOWED\_HOSTS, 216, 221, 376
- WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_ANON, 111
- WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_USER, 111
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_PASSWORD, 178
- WEBLATE\_DEBUG, 242
- WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_PASSWORD, 185
- WEBLATE\_EMAIL\_PORT, 185, 186
- WEBLATE\_EMAIL\_USE\_SSL, 185, 186
- WEBLATE\_EMAIL\_USE\_TLS, 185
- WEBLATE\_ENABLE\_HTTPS, 253
- WEBLATE\_EXPORTERS
  - setting, 379
- WEBLATE\_FORMATS
  - setting, 379
- WEBLATE\_GITEA\_HOST, 175, 363
- WEBLATE\_GITEA\_TOKEN, 363
- WEBLATE\_GITEA\_USERNAME, 363
- WEBLATE\_GITHUB\_HOST, 175, 242, 365
- WEBLATE\_GITHUB\_TOKEN, 365
- WEBLATE\_GITHUB\_USERNAME, 365
- WEBLATE\_GITLAB\_HOST, 175, 364
- WEBLATE\_GITLAB\_TOKEN, 364
- WEBLATE\_GITLAB\_USERNAME, 364
- WEBLATE\_GPG\_IDENTITY
  - setting, 380
- WEBLATE\_LOCALIZE\_CDN\_PATH, 187
- WEBLATE\_MACHINERY
  - setting, 380
- WEBLATE\_PAGURE\_HOST, 175, 371

WEBLATE\_PAGURE\_TOKEN, 371  
WEBLATE\_PAGURE\_USERNAME, 371  
WEBLATE\_RATELIMIT\_ATTEMPTS, 416  
WEBLATE\_REQUIRE\_LOGIN, 375  
WEBLATE\_SECURE\_PROXY\_SSL\_HEADER, 173  
WEBLATE\_SERVICE, 171  
WEBLATE\_SILENCED\_SYSTEM\_CHECKS, 249  
WEBLATE\_SITE\_DOMAIN, 219, 238, 376  
WEBLATE\_WORKERS, 170, 188  
WeblateConfig (класс в *wlc.config*), 164  
WeblateException, 163  
WEBSITE\_REQUIRED  
    setting, 380  
wlc, 157  
    модуль, 163  
wlc command line option  
    --author-email, 161  
    --author-name, 161  
    --config, 159  
    --config-section, 159  
    --convert, 160  
    --format, 159  
    --fuzzy, 161  
    --input, 161  
    --key, 159  
    --method, 161  
    --output, 160  
    --overwrite, 161  
    --url, 159  
    changes, 160  
    cleanup, 160  
    commit, 160  
    download, 160  
    list-components, 159  
    list-languages, 159  
    list-projects, 159  
    list-translations, 159  
    lock, 160  
    lock-status, 160  
    ls, 159  
    pull, 160  
    push, 160  
    repo, 160  
    reset, 160  
    show, 159  
    stats, 160  
    unlock, 160  
    upload, 160  
    version, 159  
wlc.config  
    модуль, 164  
wlc.main  
    модуль, 164  
WPF  
    file format, 93

## X

XLIFF

file format, 82

XML

file format, 96

## Y

YAML

file format, 95

YAML Ain't Markup Language

file format, 95



Предложения об улучшениях Python

PEP 484, 439, 455

двухязычный формат

перевод, 78

модуль

wlc, 163

wlc.config, 164

wlc.main, 164

одноязычный формат

перевод, 78

перевод

двухязычный формат, 78

одноязычный формат, 78

переменная окружения

CELERY\_BACKUP\_OPTIONS, 170, 188

CELERY\_BEAT\_OPTIONS, 170, 188

CELERY\_MAIN\_OPTIONS, 170, 188

CELERY\_MEMORY\_OPTIONS, 170, 188

CELERY\_NOTIFY\_OPTIONS, 170, 188

CELERY\_TRANSLATE\_OPTIONS, 170, 188

POSTGRES\_ALTER\_ROLE, 183

POSTGRES\_CONN\_MAX\_AGE, 183

POSTGRES\_DATABASE, 183

POSTGRES\_DISABLE\_SERVER\_SIDE\_CURSORS,  
183

POSTGRES\_HOST, 183

POSTGRES\_PASSWORD, 183

POSTGRES\_PASSWORD\_FILE, 183

POSTGRES\_PORT, 183

POSTGRES\_SSL\_MODE, 183

POSTGRES\_USER, 183

REDIS\_DB, 184

REDIS\_HOST, 184

REDIS\_PASSWORD, 184

REDIS\_PASSWORD\_FILE, 184

REDIS\_PORT, 184

REDIS\_TLS, 184

REDIS\_VERIFY\_SSL, 184

ROLLBAR\_ENVIRONMENT, 186

ROLLBAR\_KEY, 186

SENTRY\_DSN, 186

SENTRY\_ENVIRONMENT, 186

SOCIAL\_AUTH\_SLACK\_SECRET, 182

WEB\_WORKERS, 170, 188

WEBLATE\_ADD\_ADDONS, 187

WEBLATE\_ADD\_APPS, 187

WEBLATE\_ADD\_AUTOFIX, 187

- WEBLATE\_ADD\_CHECK, 187
- WEBLATE\_ADD\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS, 174
- WEBLATE\_ADMIN\_EMAIL, 170--172
- WEBLATE\_ADMIN\_NAME, 170--172
- WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD, 166, 170--172
- WEBLATE\_ADMIN\_PASSWORD\_FILE, 172
- WEBLATE\_AKISMET\_API\_KEY, 176, 414
- WEBLATE\_ALLOWED\_HOSTS, 172, 216, 221, 376
- WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_ANON, 111, 177
- WEBLATE\_API\_RATELIMIT\_USER, 111, 177
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_DN, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_PASSWORD, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_BIND\_PASSWORD\_FILE, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_CONNECTION\_OPTION\_REQUIRED, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_SERVER\_URI, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_ATTR\_MAP, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_DN\_TEMPLATE, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_FILTER, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_UNION, 178
- WEBLATE\_AUTH\_LDAP\_USER\_SEARCH\_UNION\_DELETE, 178
- WEBLATE\_AUTO\_UPDATE, 186
- WEBLATE\_AVATAR\_URL\_PREFIX, 177
- WEBLATE\_BASIC\_LANGUAGES, 176
- WEBLATE\_BORG\_EXTRA\_ARGS, 177
- WEBLATE\_CONTACT\_FORM, 172
- WEBLATE\_CSP\_CONNECT\_SRC, 176
- WEBLATE\_CSP\_FONT\_SRC, 176
- WEBLATE\_CSP\_IMG\_SRC, 176
- WEBLATE\_CSP\_SCRIPT\_SRC, 176
- WEBLATE\_CSP\_STYLE\_SRC, 176
- WEBLATE\_DATABASE\_BACKUP, 184
- WEBLATE\_DEBUG, 171, 242
- WEBLATE\_DEFAULT\_ACCESS\_CONTROL, 175
- WEBLATE\_DEFAULT\_AUTO\_WATCH, 176
- WEBLATE\_DEFAULT\_COMMITTER\_EMAIL, 175
- WEBLATE\_DEFAULT\_COMMITTER\_NAME, 176
- WEBLATE\_DEFAULT\_FROM\_EMAIL, 172
- WEBLATE\_DEFAULT\_PULL\_MESSAGE, 175
- WEBLATE\_DEFAULT\_RESTRICTED\_COMPONENT, 175
- WEBLATE\_DEFAULT\_SHARED\_TM, 176
- WEBLATE\_DEFAULT\_TRANSLATION\_PROPAGATION, 175
- WEBLATE\_EMAIL\_BACKEND, 186
- WEBLATE\_EMAIL\_HOST, 185
- WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_PASSWORD, 185
- WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_PASSWORD\_FILE, 185
- WEBLATE\_EMAIL\_HOST\_USER, 185
- WEBLATE\_EMAIL\_PORT, 185, 186
- WEBLATE\_EMAIL\_USE\_SSL, 185, 186
- WEBLATE\_EMAIL\_USE\_TLS, 185
- WEBLATE\_ENABLE\_AVATARS, 177
- WEBLATE\_ENABLE\_HOOKS, 177
- WEBLATE\_ENABLE\_HTTPS, 173, 253
- WEBLATE\_ENABLE\_SHARING, 177
- WEBLATE\_EXTRA\_HTML\_HEAD, 177
- WEBLATE\_GET\_HELP\_URL, 186
- WEBLATE\_GITEA\_HOST, 175, 363
- WEBLATE\_GITEA\_TOKEN, 175, 363
- WEBLATE\_GITEA\_USERNAME, 175, 363
- WEBLATE\_GITHUB\_HOST, 174, 175, 242, 365
- WEBLATE\_GITHUB\_TOKEN, 174, 365
- WEBLATE\_GITHUB\_USERNAME, 174, 365
- WEBLATE\_GITLAB\_HOST, 175, 364
- WEBLATE\_GITLAB\_TOKEN, 175, 364
- WEBLATE\_GITLAB\_USERNAME, 175, 364
- WEBLATE\_GOOGLE\_ANALYTICS\_ID, 174
- WEBLATE\_GPG\_IDENTITY, 176
- WEBLATE\_HIDE\_VERSION, 176
- WEBLATE\_INTERLEDGER\_PAYMENT\_POINTERS, 173
- WEBLATE\_IP\_PROXY\_HEADER, 174
- WEBLATE\_LEGAL\_URL, 186
- WEBLATE\_LICENSE\_FILTER, 176
- WEBLATE\_LICENSE\_REQUIRED, 176
- WEBLATE\_LIMIT\_TRANSLATION\_LENGTH\_BY\_SOURCE\_LENGTH, 177
- WEBLATE\_LOCALIZE\_CDN\_PATH, 187
- WEBLATE\_LOCALIZE\_CDN\_URL, 187
- WEBLATE\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPTIONS, 174
- WEBLATE\_LOGLEVEL, 171
- WEBLATE\_LOGLEVEL\_DATABASE, 171
- WEBLATE\_NO\_EMAIL\_AUTH, 182
- WEBLATE\_PAGURE\_HOST, 175, 371
- WEBLATE\_PAGURE\_TOKEN, 175, 371
- WEBLATE\_PAGURE\_USERNAME, 175, 371
- WEBLATE\_PRIVACY\_URL, 186
- WEBLATE\_PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_OPT\_IN, 178
- WEBLATE\_PRIVATE\_COMMIT\_EMAIL\_TEMPLATE, 178
- WEBLATE\_RATELIMIT\_ATTEMPTS, 176, 416
- WEBLATE\_RATELIMIT\_LOCKOUT, 176
- WEBLATE\_RATELIMIT\_WINDOW, 177
- WEBLATE\_REGISTRATION\_ALLOW\_BACKENDS, 173
- WEBLATE\_REGISTRATION\_OPEN, 173
- WEBLATE\_REMOVE\_ADDONS, 187
- WEBLATE\_REMOVE\_APPS, 187
- WEBLATE\_REMOVE\_AUTOFIX, 187
- WEBLATE\_REMOVE\_CHECK, 187



WEBLATE\_REMOVE\_LOGIN\_REQUIRED\_URLS\_EXCEPT, 174  
 WEBLATE\_REQUIRE\_LOGIN, 174, 375  
 WEBLATE\_SAML\_IDP\_ENTITY\_ID, 182  
 WEBLATE\_SAML\_IDP\_IMAGE, 182  
 WEBLATE\_SAML\_IDP\_TITLE, 182  
 WEBLATE\_SAML\_IDP\_URL, 182  
 WEBLATE\_SAML\_IDP\_X509CERT, 182  
 WEBLATE\_SECURE\_PROXY\_SSL\_HEADER, 173, 174  
 WEBLATE\_SERVER\_EMAIL, 172  
 WEBLATE\_SERVICE, 171, 188  
 WEBLATE\_SILENCED\_SYSTEM\_CHECKS, 176, 249  
 WEBLATE\_SIMPLIFY\_LANGUAGES, 175  
 WEBLATE\_SITE\_DOMAIN, 171, 219, 238, 376  
 WEBLATE\_SITE\_TITLE, 171  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_OAUTH2\_KEY, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_OAUTH2\_SECRET, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_KEY, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_SECRET, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_AZUREAD\_TENANT\_OAUTH2\_SECRET\_ID, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_OAUTH2\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_OAUTH2\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_BITBUCKET\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FACEBOOK\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FACEBOOK\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_FEDORA, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_API\_URL, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITEA\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_KEY, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_KEY, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_NAME, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_ORG\_SECRET, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_SECRET, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_ID, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_KEY, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITHUB\_TEAM\_SECRET, 179  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_API\_URL, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GITLAB\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_KEY, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_WHITELISTED, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_GOOGLE\_OAUTH2\_WHITELISTED\_SECRET, 180  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_ACCESS\_TOKEN\_URL, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_ALGORITHM, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_AUTHORIZATION\_URL, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_IMAGE, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_KEY, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_PUBLIC\_KEY, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_SECRET, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_KEYCLOAK\_TITLE, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_KEY, 182  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_OIDC\_ENDPOINT, 182  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_SECRET, 182  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OIDC\_USERNAME\_KEY, 182  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_OPENSUSE, 181  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_SLACK\_KEY, 182  
 WEBLATE\_SOCIAL\_AUTH\_UBUNTU, 181  
 WEBLATE\_SSH\_EXTRA\_ARGS, 177  
 WEBLATE\_STATUS\_URL, 186  
 WEBLATE\_TIME\_ZONE, 173  
 WEBLATE\_URL\_PREFIX, 176  
 WEBLATE\_WEBSITE\_REQUIRED, 176  
 WEBLATE\_WORKERS, 170, 188  
 WL\_BRANCH, 349  
 WL\_COMPONENT\_NAME, 349  
 WL\_COMPONENT\_SLUG, 349  
 WL\_COMPONENT\_URL, 350  
 WL\_ENGAGE\_URL, 350  
 WL\_FILE\_FORMAT, 349  
 WL\_FILEMASK, 349  
 WL\_LANGUAGE, 349  
 WL\_NEW\_BASE, 349  
 WL\_PATH, 349  
 WL\_PREVIOUS\_HEAD, 349



WL\_PROJECT\_NAME, [350](#)

WL\_PROJECT\_SLUG, [349](#)

WL\_REPO, [349](#)

WL\_TEMPLATE, [349](#)

WL\_VCS, [349](#)